

## 拓维信息系统股份有限公司投资者关系活动记录表

编号：2013-012

投资者关系 活动类别	<input checked="" type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 现场参观 <span style="float: right;"> <input type="checkbox"/> 分析师会议  <input type="checkbox"/> 业绩说明会  <input type="checkbox"/> 路演活动  <input type="checkbox"/> 其他             </span>
参与单位名称 及人员姓名	国金证券邢开允
时间	2013.12.23 下午 14:30
地点	董秘办公室
公司接待人员	龙麒 陶靖
投资者关系活动 主要内容介绍	<p>Q：公司代理手游的模式及发展情况？</p> <p>公司自功能机时代就开始代理手机游戏，主要在运营商侧开展手游代理运营工作，2011年，开始与宝开合作代理运营其经典游戏《植物大战僵尸》，公司与宝开建立起良好的合作关系，此后，公司又与宝开共同开发出道具收费版的《植物大战僵尸-无尽版》，并于今年年初上线，整体营运情况较好。</p> <p>公司认为游戏是无国界的产品，看好行业的发展前景，在公司向移动互联网转型期间把发展手游列入了战略发展方向之一，并从去年开始重点对该业务进行跟踪、布局。</p> <p>公司在发行代理方面将做重点布局，主要以海外精品游戏代理为主，重点布局的海外市场包括欧洲、美国、日本、韩国；凭借《植物大战僵尸》的成功代理运营经验以及良好渠道运营能力，公司今年又陆续代理了《植物大战僵尸 2：奇妙时空之旅》、《宝石迷阵》、《愤怒的小鸟》、《捣蛋猪》以及《画个火柴人》等国外优质游戏，积极拓展手游规模。</p> <p>Q：公司自研游戏的进展？</p> <p>为完善公司手游业务模式及布局，弥补自研区域的空白，公司在去年下半年组建了一支手游团队，开始进行游戏的自我研发，历时大半年时间，公司首款卡牌类游戏《霸气江湖》于今年8月开始在新浪html5网页版测试，11月上线91越狱</p>

	<p>IOS 客户端版，本月 13 日正式登陆 App Store，不久还将在国内主流安卓渠道陆续上线，目前各平台运营情况良好。</p> <p>Q：手游代理分成模式？运营平台？</p> <p>手机游戏收入一般由游戏内容提供商、运营商以及渠道商三方进行分成，公司作为运营商，一般可以获得游戏总流水的 20%-25%。公司代理发行运营的平台为电信运营商和 360、91、百度、UC、腾讯等国内主流安卓平台。</p> <p>Q：公司战略发展的另一个重点是移动教育，发展模式如何？</p> <p>公司对教育的布局较早，2010 年就开始整合资源，前两年处于快速拓展期，业务发展至十几个省份，今年重点主要放在调整组织结构及提升管理水平上，确保公司的管理水平与发展速度同步。</p> <p>公司教育业务的目标群体主要针对 K12 用户，最终目标是要逐步实现移动教育、互联网教育和创新学习中心三维一体的格局。长远来看，教育互联网化是未来教育模式的一种趋势，公司结合国内教育体制与现状，着重打造互联网教育产品，建立名校资源平台；公司名校资源平台与各省名校进行合作，目前与湖南长郡中学建立有深度合作关系，同时与北京四中、北大附中等名校均有合作，公司通过与各大名校的合作，集中名校优质教学资源，为所有在线学生提供高质教学资源。今后，公司仍将致力于不断提升网站服务及用户体验。</p>
<b>附件清单</b>	无
<b>日期</b>	2013.12.23