

印纪娱乐传媒股份有限公司 关于文化产业基金对外投资的公告

本公司及董事会全体成员保证公告内容真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、交易概述

1、为促进印纪娱乐传媒股份有限公司（以下简称“公司”、“本公司”）整体战略目标的实现，加快公司外延式发展的步伐，公司第五届董事会第十九次会议审议通过了《关于合作设立文化产业基金的议案》，同意公司全资子公司印纪影视娱乐传媒有限公司（以下简称“印纪影视”）与深圳印纪光大投资咨询合伙企业（有限合伙）共同合作设立印纪光大文化产业合伙企业（有限合伙）（以下称“印纪光大产业基金”），基金目标认缴出资规模为 10 亿元，总规模不超过 12 亿元，其中印纪影视认缴出资 1 亿元。具体内容详见 2016 年 7 月 8 日刊登在《证券时报》、《中国证券报》及巨潮资讯网（www.cninfo.com.cn）的《印纪娱乐传媒股份有限公司关于投资设立投资管理及合作设立文化产业基金的公告》（公告编号：2016-050）。

近日，印纪光大产业基金与北京英雄互娱科技股份有限公司（以下简称“英雄互娱”）、天津迪诺投资管理有限公司（以下简称“迪诺投资”）、天津布武体育文化传播合伙企业（有限合伙）（以下简称“布武体育文化”）签署了《关于天津英雄体育管理有限公司之增资协议》，印纪光大产业基金以 12,000 万元对天津英雄体育管理有限公司（以下简称“英雄体育”）进行增资。上述增资完成后，印纪光大产业基金将持有英雄体育 3.297%的股权。

本次签署增资协议无须经公司董事会、股东大会审议，不涉及关联交易，也不构成《上市公司重大资产重组管理办法》规定的重大资产重组。

二、交易对手方的基本情况

（一）交易对手一

1、交易对方名称：北京英雄互娱科技股份有限公司

2、企业性质：其他股份有限公司(非上市)

3、住所：北京市海淀区志新村小区海泰大厦 621 室

4、成立日期：2001 年 09 月 26 日

5、法定代表人：应书岭

6、营业范围：手机软件、计算机软硬件、电子产品、通讯设备的技术开发、技术服务、技术推广、技术转让；数据处理（数据处理中的银行卡中心、PUE 值在 1.5 以上的云计算数据中心除外）；应用软件开发；软件开发；产品设计；体育运动项目经营（高危险性体育项目除外）；文化咨询；体育咨询；公共关系服务；组织文化艺术交流活动（不含营业性演出）；承办展览展示活动；体育赛事门票销售代理；从事互联网文化活动。（企业依法自主选择经营项目，开展经营活动；从事互联网文化活动以及依法须经批准的项目，经相关部门批准后依批准的内容开展经营活动；不得从事本市产业政策禁止和限制类项目的经营活动。）

北京英雄互娱科技股份有限公司与公司及公司控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员不存在关联关系或利益安排。

（二）交易对手二

1、交易对方名称：天津迪诺投资管理有限公司

2、企业性质：有限责任公司(自然人独资)

3、住所：天津生态城动漫中路 482 号创智大厦 204 室-438

4、成立日期：2015 年 03 月 04 日

5、法定代表人：应书岭

6、营业范围：投资管理、资产管理（金融资产经营管理除外）、投资咨询服务。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）

天津迪诺投资管理有限公司与公司及公司控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员不存在关联关系或利益安排。

（三）交易对手三

1、交易对方名称：天津布武体育文化传播合伙企业（有限合伙）

2、企业性质：有限合伙企业

3、住所：天津生态城国家动漫园文三路 105 号读者新媒体大厦第三层办公室 A 区 311 房间（TG 第 022 号）

4、成立日期：2016 年 06 月 15 日

5、负责人（执行事务合伙人）：杜娟

6、营业范围：体育赛事策划；组织体育赛事活动。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）

天津布武体育文化传播合伙企业（有限合伙）与公司及公司控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员不存在关联关系或利益安排。

三、交易标的基本情况

1、公司名称：天津英雄体育管理有限公司

2、成立时间：2016 年 05 月 12 日

3、注册地：天津自贸试验区（空港经济区）保航路 1 号航空产业支持中心 645AH160 房间

4、注册资本：1000 万人民币

5、法定代表人：苏炜

6、主营业务：组织、策划、管理体育赛事活动；计算机、软件、信息技术的开发、技术咨询、技术服务、技术转让；设计、制作、代理、发布各类广告；计算机网络工程施工；市场营销策划（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）

7、公司类型：有限责任公司

8、增资方式：印纪光大产业基金以其自有资金以现金方式进行增资。

9、股权结构

本次增资前，英雄体育的股权结构如下：

序号	股东	注册资本（万元）	出资比例（%）
1	英雄互娱	435.7	43.57
2	布武体育文化	290	29
3	迪诺投资	274.3	27.43
合计		1000	100

10、主要产品及未来发展方向

英雄体育专注于互联网体育行业。作为体育项目，电子竞技产业是基于游戏内容

的包括电子竞技比赛、赛事节目制作、比赛直播等环节的产业链。英雄体育以移动电竞赛事举办及视频内容为切入点，打通互联网体育行业的各种商业模式，致力于以电竞赛手、电竞观众及游戏玩家为核心，为其提供线上线下联动的完整娱乐体验。

英雄体育目前承办了多项电竞赛事，旗下赛事注册用户已达 4 亿人次，日活跃用户超过 5000 万人次，月活跃用户约为 8000 万人次。英雄体育的赛事在亚洲各大城市均设有常规的巡回赛，覆盖全亚洲大部分移动电竞赛事用户。在赛事的基础上，英雄体育重视落地实体商业，率先搭建赛事场馆，发展基于电竞赛事、电竞战队的运动服饰、鞋类等衍生品的开发及销售。除上述产品外，英雄体育还与美国领先的 VR 周边硬件研发商 Virtuix 达成战略合作，在大中华区独家销售 Virtuix 研发的 Omni VR 跑步机，并为英雄体育投资的 VR 设备研发配套的 VR 游戏内容。

英雄体育将紧紧抓住移动电子竞技赛事产业持续高速增长势头，敏锐把握电子竞技赛事发展契机，积极打造涵盖移动电竞赛事电子竞技比赛、赛事节目制作、比赛直播等环节的生态链，成为亚洲最大的综合性移动电竞赛事运营商。

四、增资协议的主要内容

1、增资方式

印纪光大产业基金通过现金增资的方式以 12,000 万元价格认购英雄体育新增注册资本 213.33 万元中的 40 万元，增资价款中超出新增注册资本 40 万元的部分全额计入英雄体育资本公积。如果在 2016 年 7 月 31 日本次增资实际被认缴的新增注册资本额低于 213.33 万元的，则印纪光大产业基金的股权比例应按实际被认缴新增注册资本额为基础计算。

本次增资完成后，英雄体育的股权结构如下：

序号	股东姓名	出资金额（万元）	出资比例（%）
1	英雄互娱	435.7	35.909
2	布武体育文化	290	23.901
3	迪诺投资	274.3	22.607
4	印纪光大产业基金	40.00	3.297
5	其他投资方	173.33	14.286
合计		1213.33	100

2、增资后的公司治理结构

（1）英雄体育董事会将由 9 名董事组成，其中印纪光大产业基金有权提名 1 人担

任公司董事（该名董事辞任或者被解除职务时，提名该董事的投资方有权继续提名继任人员）。

（2）英雄体育设监事 1 名，由英雄互娱提名，该名监事辞任或者被解除职务时，英雄互娱有权继续提名继任人员。

五、本次投资目的、存在的风险和对上市公司的影响

1、本次投资的目的及对上市公司的影响

通过本次投资，公司将在 IP 拓展、实景娱乐、影视及互联网体育联动、境外电竞内容推广方面与英雄体育展开合作，并充分利用公司自身在广告创意与影视娱乐营销方面的优势进一步推动体育游戏、电竞体育在国内的发展。

2、本次投资存在的风险

（1）政策风险

在过去的十多年里，国内政府对于电子竞技的态度仍未明朗。2003 年，国家体育总局正式批准将电子竞技列为第 99 个正式体育竞赛项目；2004 年，国家广电总局发文禁止广播电视播出机构设置及播出电脑网络游戏栏目。

2006-2014 年，政府对游戏行业及电竞行业的政策管控逐渐宽松；2016 年，国家发改委发布“关于印发促进消费带动转型升级行动方案的通知”第 27 小项中，明确提及“开展电子竞技游戏游艺赛事活动”。同时，各级政府也入局参与到电竞行业中来，对行业的未来发展有着显著的导向作用。

（2）行业风险

对于主流媒体及广告投放商而言，电竞行业由于其针对人群年龄层偏低，尚未被挖掘为主要投放方向，行业整体盈利时点尚不确定。

六、备查文件

1、《关于天津英雄体育管理有限公司之增资协议》

印纪娱乐传媒股份有限公司董事会

2016 年 8 月 5 日