

上海游久游戏股份有限公司

2016 年半年度报告摘要

一 重要提示

1.1 本半年度报告摘要来自半年度报告全文，投资者欲了解详细内容，应当仔细阅读同时刊载于上海证券交易所网站等中国证监会指定网站上的半年度报告全文。

1.2 公司简介

公司股票简况				
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码	变更前股票简称
A股	上海证券交易所	游久游戏	600652	爱使股份

联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表
姓 名	张 亮	陆佩华
电 话	021-64710022转8818	021-64710022转8105
传 真	021-64711120	021-64711120
电子信箱	zhangliang@u9game.com.cn	lupeihua@u9game.com.cn

二 主要财务数据和股东情况

2.1 公司主要财务数据

单位：元 币种：人民币

	本报告期末	上年度末	本报告期末比 上年度末增减(%)
总资产	2,520,872,525.00	2,446,195,013.24	3.05
归属于上市公司股东的净资产	2,094,756,912.26	2,074,560,007.07	0.97
	本报告期（1-6月）	上年同期	本报告期比 上年同期增减(%)
经营活动产生的现金流量净额	19,803,935.83	282,445,367.31	-92.99
营业收入	151,227,256.21	924,691,405.64	-83.65
归属于上市公司股东的净利润	23,232,905.19	23,090,929.23	0.61
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	19,762,429.56	16,535,107.27	19.52
加权平均净资产收益率(%)	1.11	1.14	减少0.03个百分点
基本每股收益(元/股)	0.0279	0.0277	0.72
稀释每股收益(元/股)	0.0279	0.0277	0.72

2.2 截止报告期末的股东总数、前十名股东、前十名流通股东（或无限售条件股东）持股情况表

单位：股

截止报告期末股东总数（户）				103, 015		
截止报告期末表决权恢复的优先股股东总数（户）				0		
前 10 名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例（%）	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结的股份数量	
天天科技有限公司	境内非国有法人	17. 11	142, 512, 754	91, 900, 310	质押	44, 988, 800
刘亮	境内自然人	10. 28	85, 639, 603	45, 338, 613	质押	85, 629, 861
代琳	境内自然人	9. 29	77, 373, 451	30, 993, 380	质押	77, 372, 782
中国对外经济贸易信托有限公司—外贸信托·股票优选 9 号证券投资集合资金信托计划	其他	3. 36	28, 000, 000	0	无	0
大连卓皓贸易有限公司	境内非国有法人	2. 48	20, 677, 570	20, 677, 570	质押	20, 677, 500
中信建投基金—民生银行—中信建投领先 4 号资产管理计划	其他	0. 51	4, 205, 498	0	无	0
许如根	其他	0. 25	2, 072, 783	0	无	0
中信建投基金—民生银行—中信建投领先 5 号资产管理计划	其他	0. 24	2, 000, 100	0	无	0
中信建投基金—民生银行—中信建投领先 6 号资产管理计划	其他	0. 24	1, 990, 000	0	无	0
中国对外经济贸易信托有限公司—外贸信托·安盈京朋一期证券投资集合资金信托计划	其他	0. 23	1, 905, 000	0	无	0
上述股东关联关系或一致行动的说明	上述前十名股东中，第一大股东天天科技有限公司（以下简称“天天科技”）为公司控股股东；第二、第三和第五大股东系公司 2014 年重大资产重组中公司向交易对方发行的股份对价，其中：第二和第三大股东存在一致行动关系；公司未知其他股东之间是否存在关联关系或属于《上市公司收购管理办法》规定的一致行动人。					
	2016 年 6 月 1 日，刘亮先生通过股票质押式回购方式将所持公司无限售条件流通股股份 40, 300, 000 股（占公司总股本的 4.84%）质押给了方正证券股份有限公司，初始交易日为 2016 年 6 月 1 日，购回交易日为 2017 年 5 月 31 日。7 月 6 日，刘亮先生将质押给新时代信托股份有限公司有限售条件流通股股份 23, 529, 861 股（占公司总股本 2.83%）办理解除质押登记手续。7 月 13 日，刘亮先生通过股票质押式回购方式将所持公司有限售条件流通股股份 20, 000, 000 股（占公司总股本 2.40%）质押给了方正证券股份有限公司，初始交易日为 2016 年 7 月 13 日，购回交易日为 2018 年 7 月 12 日。截至本报告披露日，刘亮先生持有公司股份 85, 639, 603 股，其中：无限售条件流通股股份 40, 300, 990 股中处于质押状态的股份 40, 300, 000 股（占公司总股本 4.84%）；有限售条件流通股股份 45, 338, 613 股中处于质押状态的股份 41, 800, 000 股（占公司总股本的 5.02%）。 2016 年 6 月 6 日，代琳女士通过股票质押式回购方式将所持公司无限售条件流通股股份 33, 970, 000 股（占公司总股本的 4.08%）质押给了方正证券股份有限公司，初始交易日为 2016 年 6 月 6 日，购回交易日为 2017 年 6 月 5 日。7 月 6 日，代琳女士将质押给新时代信托股份有限公司无限售条件流通股股份 5, 175, 606 股（占公司总股本 0.62%）、有限售条件流通股股份 9, 291, 988 股（占公司总股本 1.11%）办理解除质押登记手续。7 月 13 日，代琳女士通过股票质押式回购方式将所持公司无限售条件流通股股份 5, 170, 000 股（占公司总股本 0.62%）质押给了方正证券股份有限公司，初始交易日为 2016 年 7 月 13 日，购回交易日为 2017 年 7 月 12 日、将所持公司有限售条件流通股股份 9, 280, 000 股（占公司总股本 1.11%）质押给了方正证券股份有限公司，初始交易日为 2016 年 7 月 13 日，购回交易日为 2018 年 7 月 12 日。截至本报告披露日，代琳女士所持公司股份 77, 373, 451 股，其中：无限售条件流通股股份 46, 380, 071 股中处于质押状态的股份 46, 373, 796 股（占公司总股本的 5.57%）；有限售条件流通股股份 30, 993, 380 股中处于质押状态的股份 30, 981, 392 股（占公司总股本的 3.72%）。 相关公告公司分别于 2016 年 6 月 4 日和 6 月 8 日披露在上海证券报、证券日报和上交所网站（http://www. sse. com. cn）。					
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明		无				

2.3 控股股东或实际控制人变更情况

☐ 适用 ☒ 不适用

三 管理层讨论与分析

3.1 董事会关于公司报告期内经营情况的讨论与分析

2015 年 10 月, 公司通过剥离亏损煤炭资产, 调整产业结构, 主业成功转型为互联网游戏行业。2016 年上半年, 公司秉持“创新发展、协同发展、可持续发展”战略目标, 在确保游戏主业健康、快速发展的同时, 完善游戏业务产业链的合理布局; 在打造精品化游戏研发与发行、精细化运作游久网内容平台的同时, 拓展融合成长性发展良好、行业前景广阔的其他游戏领域, 主要包括: 投资美国顶尖数字虚拟角色提供商 Pulse Evolution Corporation 及其下属子公司 Pulse EPLS Production, LLC, 分享优质 IP 资源, 涉足 VR 领域; 投资上海盛月网络科技有限公司, 加大海外发行力度, 降低游戏产品推广的成本和难度; 投资八家 H5 游戏研发公司, 为游戏研发储备大量优秀人才, 对未来游戏 CP 的开发提供支持和借鉴。公司与上述游戏企业的合作, 起着资源共享, 优势互补的效果, 实现相关利益方共赢的局面, 从而加快推进企业泛娱乐化互联网平台公司的进程。报告期内, 公司总资产 252, 087. 25 万元, 归属于母公司所有者权益合计 209, 475. 69 万元; 2016 年 1-6 月, 实现营业收入 15, 122. 73 万元, 利润总额 2, 530. 98 万元, 归属于母公司所有者的净利润 2, 323. 29 万元。

游久时代(北京)科技有限公司(以下简称“游久时代”)是公司游戏主业的核心企业, 在游戏行业已有多年的经验积累和技术沉淀, 在发展自身游戏研发与发行、媒体资讯内容平台的同时, 积极寻找并拥有电竞直播、VR、海外市场发行和 H5 游戏研发等优质资源, 致力于网络游戏新模式、新渠道和新产品的研发与探索, 为互联网用户提供源源不断的互动式娱乐体验。报告期内, 游久时代总资产 36, 268. 64 万元, 净资产 32, 818. 73 万元, 分别比上年同期增加 18. 20%和增加 27. 56%; 2016 年 1-6 月, 实现营业收入 14, 787. 96 万元, 利润总额 7, 196. 42 万元, 净利润 7, 089. 92 万元, 分别比上年同期增加 12. 76%, 22. 77%和 21. 50%。

3.1.1 游戏研发与发行

报告期内, 公司发行的手游产品包括《战地坦克》、《屠龙杀》、《龙将斩千》、《围攻大菠萝》和《君临天下》等, 产品营收保持较好增长态势, 在细分领域获得了玩家与用户的大力支持。主要产品运营情况如下:

(1) 《龙将斩千》是一款拥有华丽的技能特效, 技能连斩, 连携技、无双技、击退打断的全 3D 动作卡牌, 仅在安卓平台上线就突破单月充值流水千万成绩。

(2) 《围攻大菠萝》是一款暗黑风格的策略类手机游戏, 经过上半年多次安卓和 iOS 平台测试, 6 月 17 日上线登陆 AppStore, 就获得次留 50%+, 日活付费率 10%+, arppu100 元以上数据的出色表现, 随着大规模推广及安卓全面公测, 相信该款游戏将成为下半年的主力产品之一。

(3) 《君临天下》是由公司独家代理发行的全球同服手游, 已成功在 160 多个国家和地区上线, 深受东亚、东南亚、欧美华人社区众多用户的喜爱, 成为国民级游戏, 成功进入日本市场后, 成为了现象级产品。上半年, 《君临天下》全球总充值流水超 24, 000 万, 与去年同期相比增长 51%, 单月最高充值流水突破 5, 000 万; 月活跃用户数突破 87 万, 与去年同期相比增长 30%, 较去年下半年增长 6. 3%; 新增用户数 147 万, 单月最高用户数新增突破 39. 5 万, 全球累积注册用户数已突破 780 万, 尤其在日地区月活跃用户数较去年下半年增长 21%, 充值流水增长 100%。

3.1.2 媒体资讯内容平台

作为游戏行业最早也是最有影响力的媒体之一游久网, 10 多年来伴随行业的起伏变化, 不断调整自己的媒体报道形式, 一直处于行业的领先地位。如电竞赛事媒体——游久看比赛、贴合直播行业的直播聚合媒体——游久直播等, 都是结合当今火爆的电竞行业与直播崛起推出的新的媒体渠道, 然而游久网秉承的敏锐观察力和优质内容生产力的媒体初心从未改变。

(1) 游久网电竞中心。电竞中心持续在 App、行业内容建设及电竞直播聚合方向上发力, 现已成为 2016 年腾讯微信游戏 WGC 独家合作媒体、QQ 游戏中心 QGC 赛事深度合作媒体、腾讯互娱 TGA 合作媒体, 并与百度移动搜索阿拉丁端进行了合作, 赛事移动端流量已超千万。游久看比赛作为电竞赛事垂直 APP 顶尖产品, 覆盖英雄联盟在韩国、台湾、欧洲和北美等赛区, 是国内

唯一一家提供全方位国际赛事的 APP，目前累计用户 77.49 万，赛事直播 2973 场。上半年，游久看比赛文字直播用户达 400 万；tv.uuu9.com 收录全网超过 145 万个主播，累计超过 2000 万独立访客；在最新电竞游戏《守望先锋》服务的支持下，游久网《守望先锋》专题站已率先推出国服中文角色战绩查询系统，当日上线搜索查询量超 14 万人次。此外，电竞中心通过结合自身流量，为电竞赛事、游戏主播和持续导流开发的热度分析系统现已上线，游久聚合平台在拥有强大后台数据支撑下，于 7 月下旬成功推出“2016 中国主播热度年中排行榜”。

(2) 游久网内容中心。内容中心上半年进行深度专题报道 30 余次，获 20 余家媒体授权转载，阅读量超 50 万次；在针对多个现象级事件上企划了一系列专题，玩家阅读数超 300 万。目前，覆盖的有今日头条、UC 订阅号、网易媒体开放平台、企鹅媒体平台、一点资讯、搜狐公众平台等主流移动渠道。内容中心紧跟时代发展，直击游戏产业现实问题，每日发布的游戏、新闻等热门内容日均阅读超百万；评论、转发、收藏量日均超 1000 次。

(3) 游久网视频中心。视频中心致力于制作最专业的游戏视频，与腾讯互动娱乐合作的手游营销视频《火影忍者》，播放量超百万；制作的第 25 期《手游天天荐》视频栏目，单期播放量超 30 万。

上述游久网的内容中心和视频中心，现已与龙珠直播、虎牙直播、熊猫 TV、全民 TV 等达成内容推广合作，相信其通过对网络直播内容、节目的精心策划和合理布局，不久都将成为多元化的网络游戏直播节目。

(4) 游久网旗下媒体“YOYO 手游”。年初，“YOYO 手游”进行了全新改版，全力打造游戏 IP 文化氛围，投入跨平台大 IP 游戏，与腾讯互动娱乐合作了《穿越火线枪战王者》、《征途手机版》和《剑侠情缘手游》等 25 个内容专题，新建游戏专区 85 个，累计更新文章 15 万篇，建立及影响到的玩家群总数超 10 万；与网易游戏合作的《梦幻西游》和《大话西游》系列 IP 游戏，专题和专区日均 10 万+访问量。如今“YOYO 手游”已成为厂商和用户之间不可或缺的沟通桥梁。

(5) 游久网端游中心。上半年，端游中心新建游戏专区 12 个，累计更新文章 3.5 万篇，完成发卡活动超 300 个和游戏专题 60 次，组织活动近百次；并成功策划了游戏 DNF 的专题视频，每期点击量近 10 万。由端游中心自己培养的画手团队与配音团队，独立完成的“剑网 3”有声漫画，深受玩家的追捧与喜爱。

3.2 主营业务分析

3.2.1 财务报表相关科目变动分析表

单位:元 币种:人民币

科目	本期数	上年同期数	变动比例 (%)
营业收入	151,227,256.21	924,691,405.64	-83.65
营业成本	35,823,411.13	564,790,581.09	-93.66
销售费用	10,666,180.47	15,145,802.43	-29.58
管理费用	46,105,371.16	237,487,271.50	-80.59
财务费用	5,991,098.29	22,250,569.93	-73.07
经营活动产生的现金流量净额	19,803,935.83	282,445,367.31	-92.99
投资活动产生的现金流量净额	-287,416,948.80	-20,618,594.03	不适用
筹资活动产生的现金流量净额	61,551,783.33	-258,312,256.82	不适用
研发支出	18,898,141.26	45,948,387.44	-58.87

营业收入变动原因说明:因本期合并范围发生变化所致。

营业成本变动原因说明:因本期合并范围发生变化所致。

管理费用变动原因说明:因本期合并范围发生变化所致。

财务费用变动原因说明:因本期合并范围发生变化所致。

经营活动产生的现金流量净额变动原因说明:因本期合并范围发生变化所致。

投资活动产生的现金流量净额变动原因说明:因本期购买理财产品所致。

筹资活动产生的现金流量净额变动原因说明:因本期合并范围发生变化所致。

研发支出变动原因说明:因本期合并范围发生变化所致。

3.2.2 其他

(1) 公司利润构成或利润来源发生重大变动的详细说明

报告期内,归属于上市公司股东的净利润 2,323.29 万元,上年同期归属于上市公司股东的净利润 2,309.09 万元,公司利润构成发生重大变动原因是:2015 年 10 月公司出售了原控股子公司山东泰山能源有限责任公司(以下简称“泰山能源”)全部股权,本期不再将其纳入合并范围;由于本期新增的参股公司苏州游视网网络科技有限公司经营业绩亏损,影响公司净利润-5,260.26 万元。

(2) 经营计划进展说明

游久游戏坚持以市场需求为导向,紧紧围绕游戏主业开展各项经营管理工作,通过大数据用户分析,准确判断游戏市场变化趋势,针对细分市场空间,着力研发与发行精品化的游戏产品。

2016 年下半年,公司即将推出新研发项目《酷酷 2》,该款游戏是继 3D 手游大作《酷酷爱魔兽》的后续之作,由原设计团队和技术团队再次联手,再续 IP 热点,目前《酷酷 2》已进行了第一轮内测,第二轮的内测版本正在制作中。

公司计划发行的《秀丽江山之长歌行》是一款即时制 MMORPG 手游,其不仅获得小说作者李歆独家授权,还获得由林心如、袁弘、李佳航、关智斌等众多国内知名艺人出演的同名年度大戏——电视剧版《秀丽江山之长歌行》独家授权。这部入围最受期待电视剧的作品于 7 月 21 日正式播出,一股由小说、电视剧及游戏联手掀起的“秀丽旋风”即将刮遍全国。该电视剧 IP 正版授权手游,由极趣网络研发,公司孙公司上海紫钥信息技术有限公司(以下简称“紫钥”)与爱奇艺游戏联合发行,与电视剧热播同步档期,并在 7 月正式上架 AppStore 和国内安卓渠道。而倍受行业和玩家期待的 3D 即时战争手游《乌合之众-正义集结》(英文名称:BAD BOY) 由 3D 次世代 CE 引擎,历时 2 年耗资 1300 万美元打造,还未上线即成为“苹果发布会 WWDC”发布现场的演示产品,并获得游戏产业年会、开发者大会等多项重量级的最受期待手游大奖;在被誉为“游戏界的奥斯卡”——欧美著名游戏媒体 MMOsite 年度评选中,《乌合之众-正义集结》力压《剑灵手游》、《怪物猎人:探险》等重量级 IP 产品,获得“年度最受期待手游”奖。目前,该款游戏处于精品打磨期,预计最快于半年内与玩家见面。此外,公司计划还将发行的游戏产品有《魔塔之英雄无敌》、《热血新手村》、《诸神的征伐》,创新策略卡牌游戏《混沌与纷争》、《怒斩屠龙》和《决战亚丁-天堂》等。

下半年,媒体资讯内容平台——游久网将继续加码原创内容制作,丰富推广渠道,计划举办如“线下沙龙”、“玩家见面会”等一系列活动,坚信游久网将继续作为游戏行业的意见领袖及玩家了解游戏行业资讯的首选平台。

3.3 行业、产品或地区经营情况分析

3.3.1 主营业务分行业、分产品情况

单位:元 币种:人民币

主营业务分行业情况						
分行业	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年增减(%)	营业成本比上年增减(%)	毛利率比上年增减(%)
网络游戏	147,879,552.39	35,136,630.25	76.24	12.76	4.37	增加 1.91 个百分点
主营业务分产品情况						
分产品	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年增减(%)	营业成本比上年增减(%)	毛利率比上年增减(%)
广告	21,139,439.00	222,018.95	98.95	-20.67	-88.95	增加 6.49 个百分点
端游	8,445,094.30	2,108,852.21	75.03	-43.39	-44.61	增加 0.56 个百分点
手游	118,295,019.09	32,805,759.09	72.27	32.06	17.80	增加 3.36 个百分点

主营业务分行业和分产品情况的说明:

报告期内,公司主营业务分产品中广告业务成本比上年同期减少,是因广告返点降低所致;端游业务收入与成本比上年同期减少,是因游戏业务主要以手游产品为主,端游产品比上年同期减少所致。

3.3.2 主营业务分地区情况

单位：元 币种：人民币

地区	营业收入	营业收入比上年增减 (%)
国内	91,185,663.80	-5.99
国外	56,693,888.59	66.01

主营业务分地区情况的说明：

公司所持原控股子公司泰山能源 56%的股权已于 2015 年 10 月全部出售完毕，故本期不再将其纳入合并范围。报告期内，公司主营业务收入均来自于网络游戏业务，主营业务分地区情况是按照游戏业务收入来源地进行分类，而本期国外营业收入比上年同期增长，是因公司加大游戏业务在海外市场的拓展力度所致。

3.4 核心竞争力分析

经过多年的研发投入和技术创新，公司拥有专业的游戏研发与发行，出众的媒体资讯内容制作平台等核心优势，通过与国内外优秀游戏企业的深度契合，掌握并拥有了游戏行业其它产业链的优质资源，从而快速实现自身综合性泛娱乐化互联网平台公司的升级。主要优势还表现于：

全球精细化游戏发行经验及运营能力。游戏精品《君临天下》已成功上线超过 22 个月，公司在确立全球精细化运营模式基础上，推出了全新 2.0 资料片及礼包玩法，通过不断深化大客户的运营体系，快速有效的版本迭代，灵活的线上活动策划，使其持续保持游戏旺盛的生命力，成为长线运营的典范。近期，《君临天下》（日译《三国天武》）在日本已与 Pokemon Go 和高达一起获得了 Google Play 的推荐。

专注细分市场提供高品质游戏产品。在游戏产业竞争日趋激烈的当下，公司通过不断开拓自己的细分领域与市场用户，从推广维度和技术维度致力于提供高品质的游戏产品，通过与国内 60 多家渠道的良好合作，包括 360、百度、小米、华为等，掌握超过 100 家媒体推广资源；通过提供手游产品一站式 SDK 打包服务，快速对接中国大陆地区安卓市场推广渠道，提供覆盖全平台的品牌建设和专业运营服务。紫钥推出的自研项目“紫钥移动游戏商务平台”在参加上海市创新创业大赛中，已成功晋级跻入决赛。

3.5 其他披露事项

经董事会十届七次会议和公司 2015 年第二次临时股东大会审议通过，公司于 2015 年 10 月以 5.88 亿元将所持泰山能源 56%的全部股权出售给了控股股东天天科技。该股权于 10 月 21 日在山东省工商行政管理局完成工商变更登记手续过户至天天科技名下，10 月 27 日公司收到天天科技支付的第一笔股权转让款 3.00 亿元；2016 年 1 月 21 日公司收到天天科技支付的第二笔股权转让款 2.00 亿元。报告期内，按照资产出售协议约定，公司已全部收回在确认标的资产过渡期间损益后的上述剩余股权转让款 3,327.53 万元。相关公告公司分别于 2015 年 9 月 26 日、10 月 21 日和 2016 年 5 月 14 日披露在上海证券报、证券日报和上交所网站(<http://www.sse.com.cn>)。

3.6 担保情况

√ 适用 □ 不适用

单位：万元 币种：人民币

公司对外担保情况（不包括对子公司的担保）													
担保方	担保方与上市公司的关系	被担保方	担保金额	担保发生日期(协议签署日)	担保起始日	担保到期日	担保类型	担保是否已经履行完毕	担保是否逾期	担保逾期金额	是否存在反担保	是否为关联方担保	关联关系
本公司		天津鑫宇高速公路有限责任公司	30,450.00	2005-11-28	2005-11-28	2023-11-27	连带责任担保	是	否	0.00	是	否	其他
担保情况说明		2016 年 6 月 15 日，天津鑫宇高速公路有限责任公司已将本公司为其提供连带责任担保的 30,450.00 万元贷款提前归还给了国家开发银行天津分行。截至 2016 年 6 月 30 日，公司无对外担保情况。											

四 涉及财务报告的相关事项

4.1 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计发生变化的，公司应当说明情况、原因及其影响。

经董事会十届十七次会议审议通过，公司对会计估计进行了变更。本次会计估计变更是鉴于公司已分别于 2014 年 11 月和 2015 年 10 月完成对游久时代 100%股权的收购及对泰山能源 56%全部股权的出售事项，公司所属行业已从重资产的煤炭开采和洗选业成功转型为轻资产的软件和信息技术服务业。根据《企业会计准则第 28 号—会计政策、会计估计变更和差错更正》的相关规定，结合公司实际情况，本着谨慎性原则，公司自 2016 年 6 月 30 日起对应收款项坏账准备计提比例的会计估计进行变更。本次会计估计变更采用未来适用法，无需对已披露的财务报表进行追溯调整，也不会对公司以往各期财务状况和经营成果产生影响。相关公告公司已于 2016 年 6 月 29 日分别披露在上海证券报、证券日报和上交所网站 (<http://www.sse.com.cn>)。

4.2 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的，公司应当说明情况、更正金额、原因及其影响。

☐适用 ☒不适用

4.3 与上年度财务报告相比，对财务报表合并范围发生变化的，公司应当作出具体说明。

截至 2016 年 6 月 30 日，公司合并财务报表范围包括：上海爱使投资管理有限公司、游久时代（北京）科技有限公司及其下属子公司北京游龙腾信息技术有限公司、上海紫钥信息技术有限公司、上海唯澈投资管理有限公司、U9 International Development Co.Limited 和 U9 Entertainment Pte.Ltd.。其中：合并新增了 U9 International Development Co.Limited 和 U9 Entertainment Pte.Ltd.。

4.4 半年度财务报告已经审计，并被出具非标准审计报告的，董事会、监事会应当对涉及事项作出说明。

☐适用 ☒不适用

董事长：肖勇
上海游久游戏股份有限公司
2016 年 8 月 10 日