

证券代码: 000835

证券简称: 长城动漫

公告编号: 2016-107

长城国际动漫游戏股份有限公司 2016 年半年度报告摘要

1、重要提示

本半年度报告摘要来自半年度报告全文, 投资者欲了解详细内容, 应当仔细阅读同时刊载于巨潮资讯网或深圳证券交易所网站等中国证监会指定网站上的半年度报告全文。

公司简介

股票简称	长城动漫	股票代码	000835
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	赵璐	代红波	
电话	028-85322086	028-85322086	
传真	028-85322166	028-85322166	
电子信箱	zhaol@sdsycorp.com	daihongb@163.com	

2、主要财务数据及股东变化

(1) 主要财务数据

公司是否因会计政策变更及会计差错更正等追溯调整或重述以前年度会计数据

☐ 是 ☒ 否

	本报告期	上年同期	本报告期比上年同期增减
营业收入(元)	176,735,681.74	174,005,461.27	1.57%
归属于上市公司股东的净利润(元)	-94,647,856.50	2,665,321.51	-3,651.09%
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润(元)	3,322,743.60	4,746,179.09	-29.99%
经营活动产生的现金流量净额(元)	5,440,550.55	25,265,031.12	-78.47%
基本每股收益(元/股)	-0.2968	0.0087	-3,511.49%
稀释每股收益(元/股)	-0.2968	0.0087	-3,511.49%
加权平均净资产收益率	-31.81%	0.84%	-32.65%
	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末增减
总资产(元)	1,512,073,034.76	1,475,173,970.24	2.50%
归属于上市公司股东的净资产(元)	363,752,211.68	344,870,070.04	5.48%

(2) 前 10 名普通股股东持股情况表

单位: 股

报告期末普通股股东总数	47,854
前 10 名普通股股东持股情况	

股东名称	股东性质	持股比例	持普通股数量	持有有限售条件的普通股数量	质押或冻结情况	
					股份状态	数量
长城影视文化企业集团有限公司	境内非国有法人	16.00%	52,281,638	21,390,374	质押	30,000,000
四川圣达集团有限公司	境内非国有法人	3.06%	10,000,000	0	质押	10,000,000
					冻结	10,000,000
中国工商银行股份有限公司—中欧明睿新起点混合型证券投资基金	其他	1.64%	5,372,979	0		
云南卓晔投资管理有限公司—卓晔 1 号基金	其他	1.56%	5,100,000	0		
交通银行股份有限公司—浦银安盛战略新兴产业混合型证券投资基金	其他	1.27%	4,153,808	0		
邱晓勤	境内自然人	1.25%	4,082,322	0		
中国工商银行股份有限公司—招商移动互联网产业股票型证券投资基金	其他	1.19%	3,883,785	0		
赵锐勇	境内自然人	1.01%	3,300,000	2,475,000		
招商银行股份有限公司—中银新经济灵活配置混合型证券投资基金	其他	0.79%	2,576,901	0		
齐鲁证券资管—民生银行—齐鲁星月 3 号集合资产管理计划	其他	0.69%	2,264,333	0		
上述股东关联关系或一致行动的说明		1、根据长城集团与圣达集团于 2014 年 7 月 20 日签署的《股权转让协议》，在股权转让协议签署之日起至圣达集团质押给天津银行成都分行的 10,000,000 股股权转让的手续办理完毕的期间内，圣达集团委托长城集团管理其所持有的本公司 10,000,000 股股权。在托管期内，长城集团根据《公司法》及公司章程的规定，全权行使圣达集团该项股权的股东权利，并履行圣达集团该项股权的股东义务。2、赵锐勇是长城集团实际控制人。3、除前述第 1、2 条所述情况，公司未知其他股东之间是否存在关联关系或一致行动等情形。				
参与融资融券业务股东情况说明（如有）		不适用。				

（3）前 10 名优先股股东持股情况表

☐ 适用 ☒ 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

（4）控股股东或实际控制人变更情况

控股股东报告期内变更

☐ 适用 ☒ 不适用

公司报告期控股股东未发生变更。

实际控制人报告期内变更

☐ 适用 ☒ 不适用

公司报告期实际控制人未发生变更。

3、管理层讨论与分析

1、焦化行业概述

据上海煤炭交易中心2016上半年炼焦煤半年报统计数据显示，中国焦炭累计产量21576.6万吨，同比降幅4.4%。受钢铁价格和产量波动影响，焦炭需求表现为低位震荡。2016年以来钢材价格出现暴涨暴跌行情。3、4月份在固定资产投资明显好转带动下，钢价出现了暴涨，钢厂开工率增加，对焦炭需求有所上涨，焦炭价格得以弱势持稳。5月份在钢材价格暴涨之后，供给增速远远大于需求增速，由此，钢价出现暴跌。钢厂有意控制焦炭库存，焦炭需求受到影响，焦炭价格也在钢厂打压下进入下降通道。

近年来焦化行业陷入“市场大幅萎缩、环保压力陡增、流动资金短缺”的三大困境。行业总体产能过剩问题依然突出，下游需求增长率趋缓，装置开工率不足，多数产品价格持续低迷，焦化企业经营压力巨大。

在此背景下，尽管圣达焦化通过不断优化主焦煤采购结构，拓展供货渠道，加强内控，严控成本费用，最大限度的减少亏损，但受制于下游行业需求不足，圣达焦化业绩依然每况愈下，持续严重亏损。圣达焦化2015年度和2016年1-5月分别亏损3,983.05万元和11,576.06万元，致使对上市公司业绩造成了较大的不利影响。基于对焦化产业未来走势的判断，公司加快焦化处置进程，目前，圣达焦化旗下60万吨焦炭生产线及其附属生产系统已经停止生产。截至2016年8月公司已通过浙江产权交易所公开挂牌方式出让公司所持有的圣达焦化99.8%股权。

2、动漫游戏行业概述

动漫产业被誉为21世纪最具创意的朝阳产业，在新兴文化产业链中，动漫产业是创新力很强、对高科技的依赖性很强、对日常生活渗透很直接、对相关产业带动性很广、增长快速、发展潜力大的产业类型之一，已经成为全球重要的文化产业之一。国外成熟的动漫市场已将动漫原创端、动漫内容端、播放发行端、衍生品销售、主题公园等环节连接成良性循环产业链，创造出巨大的商业价值，而国内多数的动漫企业仍只专注于动漫产业的某一个环节而没有实现以IP为核心的生态链产业体系。

公司参考国外成熟动漫企业的成功模式，通过并购重组及后续业务整合打造以IP为核心的完整动漫产业生态链，以实现“虚拟动漫形象+现实娱乐体验”的线上线下互通的运营模式。2015年上市公司通过现金收购的形式外延式并购了七家动漫产业公司，得以从焦化企业转型为文化企业，初步形成了涵盖动漫设计、制作、动漫游戏、创意旅游和玩具销售等动漫业务的文化类企业；2016年6月30日，公司发布了拟发行股份及支付现金购买西安灵境科技有限公司、北京迷你世界文化交流有限公司100%股权的公告，公司计划进一步丰富线下衍生品产业，完善动漫文化产业链；动漫游戏行业也是近年来内容行业中增速相对较快的行业，主机游戏主导全球游戏市场，移动端增速最快。近年来全球移动游戏市场发展迅猛，行业竞争门槛不断提升，资本手段助力行业整合。新娱兄弟作为公司游戏运营平台，一方面将原有业务精品化以提升企业持续盈利能力，另一方面在原有业务稳定发展的前提下，积极布局手游的研发和运营，利用平台有流量来源的优势，以期在移动游戏市场占据有利地位。“魔灵觉醒”是目前主推的手机游戏，为独家代理。

2006年以来，政策对动漫产业的扶持模式由政府主导向市场和政府共同驱动转变。2012年文化部发布《“十二五”时期国家动漫产业规划》，提出鼓励原创作品、重点打造精品，动漫产业上升为国家战略；移动互联网的发展，加速内容的传播；在“互联网+”的大环境下，漫画也被以更多的方式显现出来，产生了众多网站和游戏APP。

中国二次元用户的年龄分布已进入到90、95后时代。泛二次元市场受到越来越多的人的关注。泛二次元用户集中的90后很快成为主流消费群，原本代表亚文化的泛二次元逐渐走向主流。从消费能力来看，动漫应用用户主要是90后，但他们的消费能力不容小觑，社会家庭结构的“倒三角化”带来的青少年较高的间接购买力，消费潜力巨大。

中国动漫行业迅速发展，在多种因素的驱动下，近几年中国动漫行业呈现迅速发展态势。据中国动漫产业发展报告数据显示，2014年中国动漫产业总产值超1000亿，2015年超1200亿，预测2016年增速或达30%。从国内动漫内容消费市场构成来看，中国本土原创动漫在我国动漫消费市场仅占比11%，可见我国的动漫产业在经历了十多年的快速发展后，未来仍具有广阔的发展空间。动漫产业链日益成熟，动漫与文学、游戏、影视、音乐等产业融合，不断在原有内容上创造出更多价值，随着应用变现方式的日趋丰富，将给动漫公司未来带来丰厚的利润回报。

4、涉及财务报告的相关事项

（1）与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

☐ 适用 ☒ 不适用

公司报告期无会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况。

（2）报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

☐ 适用 ☒ 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

（3）与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

☐ 适用 ☒ 不适用

公司报告期无合并报表范围发生变化的情况。

（4）董事会、监事会对会计师事务所本报告期“非标准审计报告”的说明

☐ 适用 ☒ 不适用

长城国际动漫游戏股份有限公司

董 事 会

2016年8月25日