

长城国际动漫游戏股份有限公司

关于会计估计变更的公告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

长城国际动漫游戏股份有限公司（以下简称“公司”）于2016年12月30日召开第八届董事会2016年第十六次临时会议和第八届监事会2016年第七次临时会议，审议通过了《关于会计估计变更的议案》。现将具体情况公告如下：

一、会计估计变更概述

1、会计估计变更原因

鉴于公司持有的四川圣达焦化有限公司 99.80%股权转让已过户完成，公司资产和主营业务结构发生了重大变化。为了更加客观、公允地反映公司的财务状况以及经营成果，使公司的应收债权更接近于公司回收情况和风险状况，根据公司所处行业特点，参考同行业上市公司的应收款项坏账准备计提比例，公司对应收款项按账龄分析法计提坏帐准备的计提比例进行变更。

2、本次会计估计变更前后情况变化

账龄	应收账款计提比例		其他应收款计提比例	
	变更前	变更后	变更前	变更后
1 年以内（含 1 年）	1%	2%	1%	2%
1-2 年	5%	10%	5%	10%
2-3 年	10%	30%	10%	30%
3-4 年	30%	50%	30%	50%
4-5 年	30%	80%	30%	80%
5 年以上	50%	100%	50%	100%

应收款项分类中的“单项金额重大并单项计提坏账准备的应收款项”、“单项

金额不重大但单项计提坏账准备的应收款项”以及“按组合计提坏账准备的应收款项”的其他部分仍按照原相应的会计估计处理。

3、会计估计变更日期

公司本次会计估计变更自董事会审议通过之日起执行。

二、本次会计估计变更对公司的影响

1、根据《企业会计准则第 28 号—会计政策、会计估计变更和差错更正》的规定，公司本次会计估计变更采用未来适用法进行会计处理，无需追溯调整，对以往各年度财务状况和经营成果不会产生影响。

2、根据全年预估应收账款金额和账龄预测，本次会计估计变更后导致 2016 年多提减值准备预计不超过 780 万元，具体以会计师事务所审定数据为准。

三、本次会计估计变更的审批程序

本次会计估计变更已经公司第八届董事会 2016 年第十六次临时会议和第八届监事会 2016 年第七次临时会议审议通过，公司独立董事发表了明确意见。

经公司财务部门测算，本次会计估计变更对最近一个会计年度经审计净利润、最近一期经审计的股东权益的影响比例均未超过 50%，根据《深圳证券交易所主板上市公司规范运作指引》及公司相关制度的规定，无需提交公司股东大会审议。

四、董事会对本次会计估计变更合理性的说明

公司本次会计估计变更，符合公司实际情况和财政部《企业会计准则》相关规定，考虑公司应收款项的构成、回款期，变更后使公司的应收债权更接近于公司回收情况和风险状况，更加客观、公允地反映公司的财务状况以及经营成果。公司董事会同意本次会计估计变更。

五、独立董事意见

公司本次会计估计变更是根据公司业务情况的变化并参照同行业上市公司处理方式进行的合理变更，符合公司实际情况和财政部《企业会计准则》的相关规定，能够更加客观、公允地反映公司财务状况和经营成果，不存在损害公司和股东利益的情形。本次会计估计变更的决策程序符合有关法律、法规和《公司章程

程》的规定。独立董事一致同意公司本次会计估计变更。

六、监事会意见

本次会计估计变更，结合了公司实际情况，符合相关会计制度的规定，变更后的会计估计能够更加客观、公允地反映公司财务状况和经营成果。监事会同意本次会计估计变更。

七、备查文件

- 1、公司第八届董事会2016年第十六次临时会议决议；
- 2、公司第八届董事会2016年第十六次临时会议独立董事意见书；
- 3、公司第八届监事会2016年第七次临时会议决议。

特此公告。

长城国际动漫游戏股份有限公司

董事会

2016 年 12 月 30 日