

证券代码：300418

证券简称：昆仑万维

公告编号：2017-015

北京昆仑万维科技股份有限公司

2016 年度业绩快报

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

特别提示：本公告所载 2016 年度的财务数据仅为初步核算数据，未经会计师事务所审计，与 2016 年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

一、2016 年度主要财务数据和指标

单位：人民币元

项目	本报告期	上年同期	增减变动幅度（%）
营业总收入	2,424,670,626.82	1,789,140,564.52	35.52%
营业利润	561,381,547.76	402,547,478.68	39.46%
利润总额	573,032,804.27	415,958,538.95	37.76%
归属于上市公司股东的净利润	537,323,134.52	405,288,398.77	32.58%
基本每股收益（元）	0.49	0.37	32.43%
加权平均净资产收益率	18.69%	16.67%	2.02%
项目	本报告期末	本报告期初	增减变动幅度（%）
总资产	6,300,070,759.60	3,888,484,313.92	62.02%
归属于上市公司股东的所有者权益	3,154,193,075.96	2,680,018,953.91	17.69%
股本	1,126,866,019.00	1,127,230,993.00	-0.03%
归属于上市公司股东的每股净资产（元）	2.87	2.44	17.62%

注：

- 1、本表数据以合并报表数据填列。
- 2、净资产收益率按加权平均法计算。

二、经营业绩和财务状况情况说明

1、报告期经营情况

报告期内，公司实现 2016 年实现营业收入 2,424,670,626.82 元，较上年同期增长 35.52%；实现营业利润 561,381,547.76 元，较上年同期增长 39.46%；实现利润总额 573,032,804.27 元，较上年同期增长 37.76%；实现归属于上市公司股东的净利润 537,323,134.52 元，同比增长 32.58%。基本每股收益 0.49 元，同比增长 32.43%。

报告期公司业绩实现增长的主要原因包括以下方面：

（1）报告期内，公司将游戏发行业务战略升级为移动端精品 IP 游戏研运一体模式，在保证代理海内外精品游戏的同时，优先研发有经典 IP 支撑的游戏。2016 年发行了自主研发游戏：《艾尔之光》简体、国际、俄语版本，《神魔圣域》简体、国际、韩文、繁体版本，《无双剑姬》各海外版本等；发行代理游戏：《皇室战争》简体版本，《全民奇迹》英文、印尼版本，《太极熊猫 2》繁体、东南亚版本等；以 I-Mobile 为核心的移动应用商店业务继续保持良好态势，收入稳步增长。

（2）报告期内，公司购买的全球最大的男同社交网站 Grindr LLC 2016 年 4 月纳入合并报表范围，对集团收入做出贡献。但由于 Grindr LLC 2016 年的主要任务是增加活跃用户，导致市场投入增加，所以对归属上市公司股东的净利润贡献有限。

（3）报告期内，公司围绕“打造国际化新媒体和数字娱乐平台”发展战略进行的一系列投资布局产生回报。公司出售股权产生的投资收益导致利润总额、归属于上市公司股东的净利润较上年同期有较大提升。

2、报告期财务状况

报告期末，总资产较期初增加 62.02%，主要是因为 Grindr LLC 纳入合并报表范围，对外投资及本期净利润增加所致。

三、与前次业绩预计的差异说明

本次业绩快报披露的经营业绩与 2017 年 1 月 23 日公司在中国证监会指定创业板信息披露网站上披露的《2016 年度业绩预告》不存在差异。

四、其他说明

1、本次业绩快报是公司财务部门初步核算的结果，未经会计师事务所审计，具体数据公司将在 2016 年度报告中详细披露，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

2、截至目前，公司董事会尚未就2016年利润分配情况进行任何讨论，该分配方案将与公司2016年年度报告同时披露。

3、有关公司的信息均以中国证监会指定的创业板信息披露媒体公告的信息为准，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

五、备查文件

1、经公司现任法定代表人、主管会计工作的负责人、会计机构负责人签字并盖章的合并后比较式资产负债表和利润表；

2、深交所要求的其他文件。

特此公告。

北京昆仑万维科技股份有限公司董事会

2017 年 2 月 27 日