

无锡宝通科技股份有限公司 2016 年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	无法保证本报告内容真实、准确、完整的原因
----	----	----------------------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

天衡会计师事务所（特殊普通合伙）对本年度公司财务报告的审计意见为：标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况：公司本年度会计师事务所由变更为天衡会计师事务所（特殊普通合伙）。

非标准审计意见提示

☐ 适用 ☒ 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

☒ 适用 ☐ 不适用

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 396,767,886 为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 1.00 元（含税），送红股 0 股（含税），以资本公积金向全体股东每 10 股转增 0 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

☐ 适用 ☒ 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	宝通科技	股票代码	300031
股票上市交易所	深圳证券交易所		
变更前的股票简称（如有）	宝通带业		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	张利乾	仰凯锋	
办公地址	江苏省无锡市新吴区张公路 19 号		江苏省无锡市新吴区张公路 19 号
传真	0510-83709871	0510-83709871	
电话	0510-83709871	0510-83709871	
电子信箱	boton60685@126.com	boton300031@126.com	

2、报告期主要业务或产品简介

（一）公司所从事的主要业务情况

报告期内，公司围绕年初制定的发展战略，积极推进各项工作，初步完成了主营业务的升级转型，切入了移动互联网业

务，实现了从工业输送系统部件生产商、总包服务商向全球移动网络游戏发行和运营商的跨越式转型，构建了公司多元化可持续发展的企业生态系统，既提升了公司的盈利能力，也提高了公司的抗风险能力，为公司的可持续发展打下了坚实的基础，为公司股东实现了价值，为公司员工和社会创造了价值。报告期内公司形成了由移动网络游戏发行及运营业务和现代输送服务业务的双主业运营格局。

1、移动网络游戏的全球发行和运营业务

公司的控股子公司易幻网络已成为中国领先的移动网络游戏的全球发行和运营商。其发行和运营游戏类型涵盖了战争策略类、角色扮演类、休闲益智类、模拟经营、MMO、MOBA等多种类型，主要的产品包括：《六龙御天》、《剑侠情缘》、《暗黑黎明2》、《天龙八部3D》、《风云》、《射雕英雄传》、《倚天屠龙记》、《三国志PK（一统天下）》、《神雕侠侣》、《巨炮连队（坦克风云）》、《妖姬三国》、《名将争霸（君临天下）》等业界知名游戏。

2、现代输送服务业务

公司是国内领先的高强力橡胶输送生产及工业散货物料输送系统总包服务一体化提供商，公司专注于各类高强力橡胶输送的研发、生产、销售与服务。提供的服务为输送系统总包服务，主要产品有各类钢丝绳芯输送带（防撕裂、超耐磨、煤矿用阻燃、钢网带等）、各类织物芯输送带（煤矿用叠层阻燃、耐热、耐高温、防撕裂、耐油、耐酸碱等）以及各类特种输送带产品（环保节能带、芳纶带、花纹带、挡边带、环形带、提升带等），公司现有产品与服务广泛应用于钢铁冶炼、建材水泥、能源矿山、港口码头、火力发电等行业的工业散货物料输送。

报告期内，公司积极推进对原有输送带生产销售业务升级，从以生产经营为中心的生产制造模式向以客户为中心的服务供应模式转变，公司投资的控股子公司宝通工程，加速了公司由生产制造型企业向现代服务业型转型，实现公司对现有主业的升级迭代规划，成为主业新的利润增长点。

（二）行业趋势和格局

1、移动网络游戏的全球发行和运营业务

2016年12月发布的《2016年中国游戏产业报告》显示，2016年中国游戏产业实现1655.7亿元，同比增长17.7%。其中，移动游戏市场规模达到819.6亿元，市场份额占比过半，同比增长59.2%，首次超过端游的583亿元，继续保持远高于游戏行业整体的增长速度，成为国内游戏市场增长的主要驱动力量。

然而国内游戏市场整体销售收入年增长率已经连续两年出现下滑，移动游戏市场增速趋于放缓，国内游戏巨头在国内的市场规模逐步扩大，如腾讯、网易两大巨头的市场占有率超过60%，国内高达上千家的移动游戏研发团队或依附于巨头，或面临生存空间越来越狭小的压力。同时，国家新闻出版广电总局于2016年7月出台了《关于移动游戏出版服务管理的通知》，通知规定：新上线的游戏必须获得网络出版服务许可（即版号），才可上网出版运营，对于那些已经上线的游戏，则需在2016年10月1日前补齐“版号”。综上，国内移动游戏产品供给过剩、竞争激烈，而头部产品的集中效应越来越明显，使得游戏研发商越发重视海外市场，中国移动游戏“出海”成为必然选择。

易幻网络自创立之初即专注于中国移动网络游戏的海外发行和运营，并在港澳台、东南亚、韩国等细分市场建立了成熟的发行推广团队并取得优秀的经营业绩，市场份额处于领先地位。近年来，易幻网络在上述细分市场成功发行上百款国内知名移动网络游戏作品。易幻网络通过多年积累的海外发行网络、用户资源和技术能力已经成为中国移动网络游戏出海的重要渠道，在中国游戏海外发行市场占据重要地位，成为优秀的国际化移动网络游戏发行企业之一。

2、现代输送服务业务

2016年是国家“十三五”开局之年，面对宏观经济的持续低位运行和国家供给侧去产能的结构性改革，供给侧改革加剧行业整合，市场竞争更加激烈，传统行业去产能常态化，2016年下半年开始，以橡胶为代表的生产所需原辅材料价格上涨剧烈，产品成本持续增加，给传统的输送带生产、销售业务带来巨大挑战。

面对不利的宏观经济环境，公司积极推广以客户为中心的供应服务商模式，在行业内率先实施效率更高、装置更加灵活、服务更加专业的营运一体化解决方案，依托宝通工程在输送系统总包服务项目方面积累的现场管理经验和维护技术力量，结合宝通科技现有客户资源以及在输送系统优化设计、输送带研发、设计选型、接头专利等技术优势，已经培育了多个国内输送系统总包服务项目，并把这一商业模式拓展至澳大利亚，成为全球领先的输送系统总包服务一体化提供商。

3、主要会计数据和财务指标

（1）近三年主要会计数据和财务指标

公司是否因会计政策变更及会计差错更正等追溯调整或重述以前年度会计数据

☐ 是 ☒ 否

单位：人民币元

	2016 年	2015 年	本年比上年增减	2014 年
营业收入	1,464,601,971.46	469,820,351.56	211.74%	502,450,641.60
归属于上市公司股东的净利润	140,725,667.44	68,298,235.68	106.05%	73,581,194.35
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	128,971,456.43	63,049,812.74	104.55%	70,144,334.01

经营活动产生的现金流量净额	146,328,199.86	48,094,726.90	204.25%	90,466,146.90
基本每股收益（元/股）	0.3827	0.2276	68.15%	0.2453
稀释每股收益（元/股）	0.3827	0.2276	68.15%	0.2453
加权平均净资产收益率	7.04%	7.96%	-0.92%	9.13%
	2016 年末	2015 年末	本年末比上年末增 减	2014 年末
资产总额	3,102,226,592.09	1,041,397,027.11	197.89%	987,579,462.74
归属于上市公司股东的净资产	2,554,324,493.06	891,828,016.67	186.41%	823,542,974.83

（2）分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	216,876,191.60	480,229,203.65	368,743,994.50	398,752,581.71
归属于上市公司股东的净利润	20,745,406.27	56,138,774.94	38,013,973.41	25,827,512.82
归属于上市公司股东的扣除非 经常性损益的净利润	20,509,919.34	55,875,531.92	35,820,002.60	16,766,002.57
经营活动产生的现金流量净额	61,697,916.13	49,688,762.42	62,103,708.72	-27,162,187.41

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

☐ 是 ☒ 否

4、股本及股东情况

（1）普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	14,856	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	14,225	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
包志方	境内自然人	22.75%	90,261,952	67,696,464	质押	31,270,000	
樟树市牛曼投资管理中心（有限合伙）	境内非国有法人	16.98%	67,370,532	67,370,532	质押	53,300,000	
上银瑞金资本—上海银行—慧富 47 号资产管理计划	其他	3.38%	13,424,792	13,424,792			
上银基金—浦发银行—上银基金财富 59 号资产管理计划	其他	2.47%	9,799,118	9,799,118			
唐宇	境内自然人	1.68%	6,662,952	4,997,214			
上银瑞金资本—上海银行—慧富 48 号资产管理计划	其他	1.56%	6,173,444	6,173,444			
朱泽	境内自然人	1.55%	6,151,100				
东方证券股份有限公司	境内非国有法人	1.27%	5,041,312				
陈勇	境内自然人	1.15%	4,572,062				
东海基金—兴业银行—鑫龙 115 号特定多客户资产管理计划	其他	0.97%	3,830,145				
上述股东关联关系或一致行动的说明		公司第一大股东包志方先生与上述其他股东之间不存在关联关系，也不属于《上市公司收购管理办法》规定的一致行动人。公司股东”上银瑞金资本—上海银行—慧富 47 号资产管理计划“、“上银基金—浦发银行—上银基金财富 59 号资产管理计划“与”上银瑞金资本—上海银行—慧富 48 号资产管理计划“属于《上市公司股东持股变动信息披露管理办法》中规定的一致行动人。除上述股东外，公司未知其他流通股股东之间是否存在关联关系，也未知其他流通股股东是否属于《上市公司股东持股变动信息披露管理办法》中规定的一致行动人。					

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

☐ 适用 ☒ 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

(1) 公司债券基本信息

债券名称	债券简称	债券代码	到期日	债券余额（万元）	利率
------	------	------	-----	----------	----

(2) 公司债券最新跟踪评级及评级变化情况

(3) 截至报告期末公司近 2 年的主要会计数据和财务指标

单位：万元

项目	2016 年	2015 年	同期变动率
----	--------	--------	-------

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求

是

互联网游戏业

报告期内，围绕公司2016年发展的规划稳步推进转型发展战略，深化移动网络游戏全球发行运营业务，加快现代工业输送服务业务。得益于公司于2016年3月完成对易幻网络66.6578%股权的收购，合计持有易幻网络70%股权，易幻网络成为上市公司控股子公司。报告期内公司的盈利能力大幅度提升；业务上形成由移动互联网和现代输送服务业双主业运营的格局。

报告期内公司重点工作如下：

1、经营指标完成情况

报告期内，公司实现营业收入为人民币146,460万元，比去年同期增长211.74%；营业利润为人民币20,372万元，比去年同期增长166.72%；利润总额为人民币21,015万元，比去年同期增长155.56%；归属于母公司股东的净利润人民币14,073万元，比去年同期增长106.05%，归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润人民币12,897万元，比去年同期增长104.55%。经营指标的大幅提升主要得益于两个方面。一方面，公司在年初完成收购广州易幻网络科技有限公司，正式进入

移动网络游戏行业的海外发行和营运业务，进一步拓展公司的业务范围，实现跨越式多元化发展；另一方面，工业输送服务事业部打造的输送系统总包服务业务不仅在国内得到下游客户的广泛认可，并将这一全新的商业模式推广至澳大利亚等海外市场，取得了良好的效益，公司通过输送系统总包业务的发力，实现了工业输送服务业务的止跌，收入与去年同期基本持平。

2、对外投资及合作

（1）收购易幻网络24.1644%股权

2016年12月15日，经公司第三届董事会召开第二十一次会议和2017年第一次临时股东大会审议通过，公司以现金方式收购易幻网络24.1644%股权，上述股权的交易价格为50,000万元。截止本年度报告披露日，本次交易已经完成，公司持有易幻网络的股权比例已经由70%提高到94.1644%。易幻网络实现的业绩将在2017年更多纳入上市公司，有助于提高上市公司未来每股收益和净资产收益率。

（2）投资设立互联网产业投资基金

现为了加速公司在互联网产业内的横向与纵向布局，借助专业投资机构的项目辐射和投资判断能力，把握战略性投资机会，经公司第三届董事会第十六次会议审议通过，公司决定拟以自有资金人民币35,000万元与辰韬资产共同发起设立互联网产业基金。互联网产业基金重点投资游戏、娱乐、文化等内容制作、运营与相关先进硬件技术，及其他新兴及成长性产业等，着重布局其中与互联网相关领域。目前，互联网产业基金已完成名称预核准，正在办理基金备案等事宜。

（3）增资虚拟现实（VR）游戏内容研发商哈视奇

虚拟现实（VR）游戏领域是未来游戏甚至文化娱乐发展的一个方向和趋势，经公司第三届董事会第十八次会议审议通过，公司以自有资金人民币700万元增资哈视奇，提前切入虚拟现实（VR）游戏领域，有序推进VR领域的战略布局，是现有游戏发行与运营业务的延伸，有助于与现有业务形成合作及良性互动。

3、公司内部管理工作

报告期内，公司进行了组织架构的调整，以企业战略为导向，遵循现代化企业管理理念，适应公司多元化发展路径，优化集团总部和各战略板块职能定位，充分调动各业务板块的积极性，进一步优化管理流程，提高管理运营效率，公司于2016年6月8日召开了第三届董事会第十五次会议，审议通过了《关于调整公司组织架构和高级管理人员的议案》，对整体组织架构及人员配置进行调整，设立互联网事业部和现代工业输送服务事业部，形成“集团总部—事业部—分子公司”的三级事业部制管理体制。经过半年多时间的运行，这一模式既实现了集团公司的统一管控，又激发了各事业部的发展活力，增强了公司持续盈利能力及抗风险能力，促进上市公司长远、健康发展，为全体股东带来良好回报，

4、互联网事业部

报告期内，公司完成对易幻网络的并购，易幻网络成为公司控股子公司，其主营业务为移动网络游戏的发行、运营业务，并且提供其他移动互联网相关服务与技术。报告期内（1-12月），易幻网络实现营业收入人民币120,394.82万元，同比增长48.29%；实现营业利润人民币17,718.35万元，同比增长142.40%；实现净利润人民币17,369.84万元，同比增长146.15%。

报告期内，在市场拓展上易幻网络立足移动游戏发行业务，扎根港澳台、东南亚、韩国等优势市场，尤其在韩国和东南亚地区，无论是单款产品月流水亦或者总流水均突破历史新高，证明了易幻网络强大的全球化发行能力，EFUN的品牌/口碑得到同行的进一步认可。扎实的业绩表现和优秀的品牌效应亦反哺易幻网络获取优秀产品及与国内一线研发商合作的更大可能性。在开拓新兴市场上，易幻网络也有所斩获，推出了多款游戏，覆盖了俄罗斯、德国、英国等多个国家和地区，为进军日本和美国市场打下根基。在业务层面，深化产品运营能力，强化日常推广合作，优化服务器资源，搭建多渠道、多语种、便捷的客户服务系统，让玩家获得优质的游戏体验，延长游戏的生命周期，而运营能力也得到游戏开发商的普遍认同。在产品层面，提升游戏产品识别和获取能力，特别是精品大作和具备爆发性的产品，立足国内国外市场调研，基本建立了全球化的市场推广渠道，储备了充足游戏作品，游戏发行节奏做到不断档发行。易幻网络也加强了优势发行地区的团队渗透，第三季度，完成对伦奇在线增资至30%，继续扩大港澳台地区的发行厚度。在团队管理上，精细打磨，进一步提升公司管理团队的稳定性、专业性、业务能力，打造了一支年轻的、有活力的、能攻坚的、稳定的、具备团队协作能力的移动网络游戏发行和运营团队。

5、现代输送服务事业部

报告期内，现代输送服务业务实现营业收入人民币35,390万元，同比减少22%；实现营业利润人民币2,981万元，同比减少59%；实现净利润人民币3,071万元，同比减少55%。

报告期内，输送带制造与销售业务本身供求关系的矛盾突出，愈加加剧了国内市场的竞争。公司积极推广以客户为中心的供应服务商模式，并把输送系统总包服务业务拓展至澳大利亚，正式与中信泰富国际矿业（CPM）在澳大利亚的铁矿工厂开展第一期36条物料输送线的系统总包服务业务。同时，以澳大利亚宝通为辐射点，将宝通的产品售后服务扩大至澳大利亚全境，提升了公司在澳大利亚获取订单的能力，一举中标了必和必拓西澳大利亚铁矿（WAI0）2016年下半年度输送带采购合同。

报告期内，公司在输送带制造和销售环节实施精细化管理，强化成本管控，继续推进生产装备节能、智能化改造，不断加大在节能环保方面的投入，启动了740.52KW光伏发电项目，进一步降低公司的能源消耗，减少碳、烟尘等污染物排放，推进资源节约型、环境友好型企业建设，全力实现企业经济效益和社会效益的最大化。在报告期内顺利通过ISO9001质量管理体系、ISO14001环境管理体系和GB/T28001职业健康安全管理体系的二次监督审核，提升公司产品综合竞争力，为公司日后提供全生命周期成本最优的输送带产品及总包服务打下了更加坚实、稳固的基础。

公司需遵守《深圳证券交易所创业板行业信息披露指引第5号——上市公司从事从事互联网游戏业务》的披露要求：

报告期内（1-12月），易幻网络累计新增代理运营的游戏产品多达88款（分不同地区版本），其中港澳台6款、韩国9款、东南亚37款、其他地区36款。游戏版本涵盖简体中文版本、繁体中文版、英文版本、印尼语版本、泰语版本、德语版本、葡萄牙语版本、俄语版本等多种语言版本，覆盖了全球20个国家和地区。充分体现了易幻网络深厚的发行功底和完整的发行体系，为易幻网络的“全球化”发行策略迈出了坚实的一步。

截止报告期末，易幻网络仍有游戏产品124款（分不同地区版本）在全球20个国家上线运行。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

√ 是 □ 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

√ 适用 □ 不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
手机游戏产品	1,004,493,013.77	605,078,868.60	60.24%	0.00%	0.00%	0.00%
输送带	341,316,469.22	96,895,315.06	28.39%	-27.35%	-38.88%	-5.35%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

□ 是 √ 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

√ 适用 □ 不适用

报告期内，公司完成了对易幻网络的并购，易幻网络成为公司控股子公司，其主营业务其手机游戏发行及运营成为公司主营业务的重要组成部分。营业成本较前一报告期有较大变化，因收购广州易幻66.66%股份并进行并表。因此营业收入、营业成本有较大增加，详细情况参考第十一节财务报告。

6、面临暂停上市和终止上市情况

□ 适用 √ 不适用

7、涉及财务报告的相关事项

（1）与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况。

（2）报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

（3）与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

√ 适用 □ 不适用

报告期内，公司完成了对易幻网络66.6578%股权的收购，于2016年3月8日完成对易幻网络的资产过户手续和公司变更登记手续，本次收购完成后公司共持有易幻网络70.00%股权，易幻网络成为公司控股子公司，其财务数据自2016年3月起合并纳入公司财务报表。详细情况请见公司于2016年3月10日发布在巨潮资讯网上的《关于发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之标的资产过户完成的公告》（公告编号：2016-015）。

公司完成易幻网络的收购事项后，易幻网络成为公司控股子公司，公司对其有控制权，公司原有管理层稳定性仍较为稳定；易幻网络业务有利于进一步拓展公司的业务范围，宝通科技将在现有业务的基础上，增加移动网络游戏的发行、运营业

务，实现跨越式多元化发展，加强公司市场竞争力与盈利能力，符合公司未来战略计划。