

证券代码: 300052

证券简称: 中青宝

公告编号: 2017-013

深圳中青宝互动网络股份有限公司 2016 年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文,为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划,投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	无法保证本报告内容真实、准确、完整的原因
----	----	----------------------

声明

除下列董事外,其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)对本年度公司财务报告的审计意见为:标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况:公司本年度会计师事务所由变更为信永中和会计师事务所(特殊普通合伙)。

非标准审计意见提示

☐ 适用 ☒ 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

☒ 适用 ☐ 不适用

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为:以 261,038,600 股为基数,向全体股东每 10 股派发现金红利 0.00 元(含税),送红股 0 股(含税),以资本公积金向全体股东每 10 股转增 0 股。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

☐ 适用 ☒ 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	中青宝	股票代码	300052
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	许岳明	周旻昊	
办公地址	深圳市南山区科技园南区高新南四道 W1-B 栋 4 楼	深圳市南山区科技园南区高新南四道 W1-B 栋 4 楼	
传真	0755-26000524	0755-26000524	
电话	0755-26733925	0755-26733925	
电子信箱	ir@zqgame.com	ir@zqgame.com	

2、报告期主要业务或产品简介

中青宝目前主营业务为网页网络游戏、移动网络游戏的研发和运营,经过多年的历练,研发和发行运营人员积累了丰富的研发和运营经验,公司游戏业务保持了稳定的盈利能力,已成为国内领先的集研发和运营于一体的网络游戏厂商之一。2016年度,公司尝试以原有的游戏业务的技术作为支撑,以发展新业务、拓展新的稳定盈利点为目标,开启公司从游戏行业到泛娱乐平台的战略转型升级。报告期内,公司紧跟互联网发展的大趋势,为改变公司单一游戏业务的结构,主动布局产业

链的上下游，于2016年9月2日发布《关于以现金收购宝腾互联股权暨关联交易公告》，以纯现金方式收购云服务公司深圳市宝腾互联股份有限公司，以期完善公司整体产业结构。报告期末，中青宝股东大会已审议通过该收购事项，需待宝德科技集团股份有限公司召开股东大会审议通过后继续推进该项收购。

报告期内，公司依靠多年在游戏和文化行业的技术沉淀，向文化旅游行业进行延展，紧密结合互联网的发展趋势，将如今互联网行业中主流的新兴技术VR/AR融入到文化旅游中，走科技文旅路线，打造科技与文化相结合的主题公园。以上工作完成后，公司计划将主营业务发展为游戏、云服务、科技文旅三大支柱业务，具体描述如下：

1、游戏业务

公司专注于网络游戏尤其是移动游戏产品的开发、发行与运营。近年来，随着快速发展的行业大环境以及游戏行业的竞争加剧，公司寻求自身业务的突破创新，不断加强对新游戏的研究与开发，集中精力打造符合未来市场需求的精品游戏。2016年公司在手游和端游方面都研发了多款产品：

手游方面，2016年手游方面上线的产品系列包括音乐休闲类游戏《梦中旅人》、ARPG类游戏《战神传奇》、ARPG类游戏《冒险战记》等产品，反响热烈，储备产品水墨风武侠ARPG《武当剑》及公司首款3DMMORPG产品BMT已在最后研发阶段预计在明年上半年度推向市场；

端游方面，公司在传统的MMORPG市场有两款产品《天道》《抗战》，两款产品均保持良好的盈利能力。近年来，电竞赛事与主播行业发展迅猛。公司瞄准此契机，为《最后一炮》以适应未来竞技游戏与游戏直播的特点设计了精细化运营方案，将电竞赛事与主播深度结合，开辟了主播与电竞赛事的双线运营模式。在过去一年，中青宝投入大量资源筹备和举办精英联赛，希望通过长期举行的赛事，将装甲竞技这一个新颖的游戏概念带给国人。而赛事与人气主播的结合的方式，也为游戏吸引了更多关注，在游戏公测阶段，让《最后一炮》的人气有了明显提升。《最后一炮》VR版本正在测试阶段，预计将于2017年内推出。

2、云服务业务

报告期内，公司基于公司发展战略及实际经营需要，进一步深化公司云服务业务的发展，公司决定收购云服务公司深圳宝腾互联，达到公司布局产业链上下游，完善整体产业结构的战略规划。公司于2016年9月2日第三届第二十八次（临时）董事会审议并通过《关于以现金收购宝腾互联股权暨关联交易的议案》，按照《公司章程》应提交股东大会审议，于2016年12月16日2016年第一次临时股东大会审议《关于以现金收购宝腾互联股权暨关联交易的议案》。深圳宝腾互联股权收购完成后，预期为公司带来的稳定的利润来源，公司的盈利能力将进一步提升，公司的核心竞争力将得到补强。目前，中青宝股东大会已审议通过该收购事项，需待宝德科技集团股份有限公司召开股东大会审议通过后继续推进该项收购。

3、科技文旅业务

报告期内，中青宝依托于游戏行业多年的积累，紧密结合互联网的发展趋势，以打造区域特色民俗文化高科技旅游产品为目标，走科技文化之路。中青宝于2016年设立多家子公司开展对文化创意、文化旅游、新技术应用等方面的探索。目前公司与湖南省湘西土家族苗族自治州凤凰县人民政府进行合作，共同打造凤凰主题公园项目，目前已完成项目签约及政府投资项目的前期概念设计、体验剧情创意、美术概念设计等工作。

3、主要会计数据和财务指标

（1）近三年主要会计数据和财务指标

公司是否因会计政策变更及会计差错更正等追溯调整或重述以前年度会计数据

□ 是 √ 否

单位：人民币元

	2016 年	2015 年	本年比上年增减	2014 年
营业收入	321,348,057.16	343,090,937.31	-6.34%	489,527,552.74
归属于上市公司股东的净利润	-49,729,289.85	65,202,765.48	-176.27%	-22,035,893.48
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-127,741,901.92	-309,967,318.67	58.79%	-79,163,460.25
经营活动产生的现金流量净额	92,282,870.38	171,142,603.73	-46.08%	-26,048,839.69
基本每股收益（元/股）	-0.19	0.25	-176.00%	-0.08
稀释每股收益（元/股）	-0.19	0.25	-176.00%	-0.08
加权平均净资产收益率	-5.11%	6.82%	-11.93%	-2.37%
	2016 年末	2015 年末	本年末比上年末增减	2014 年末
资产总额	1,104,819,898.46	1,255,858,292.04	-12.03%	1,535,173,495.66
归属于上市公司股东的净资产	949,795,089.70	1,001,998,427.41	-5.21%	922,328,642.32

(2) 分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	62,387,905.85	56,405,195.59	78,073,427.10	124,481,528.62
归属于上市公司股东的净利润	3,460,286.36	684,283.12	4,271,895.44	-58,145,754.77
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-3,309,030.85	-7,243,700.43	4,252,001.18	-121,441,171.82
经营活动产生的现金流量净额	-6,028,428.71	27,619,229.53	11,068,636.95	59,623,432.61

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□ 是 √ 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

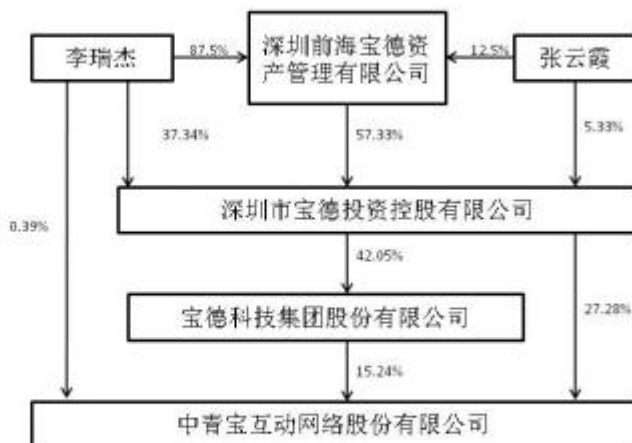
报告期末普通股股东总数	39,284	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	39,133	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
深圳市宝德投资控股有限公司	境内非国有法人	27.28%	71,214,882				
宝德科技集团股份有限公司	境内非国有法人	15.24%	39,780,000				
乌鲁木齐南博股权投资管理合伙企业(有限合伙)	境内非国有法人	0.58%	1,510,228				
黄锐彬	境内自然人	0.41%	1,065,301				
李瑞杰	境内自然人	0.39%	1,010,824	758,118			
郭振忠	境内自然人	0.29%	746,400				
毛振华	境内自然人	0.27%	715,673				
刘婵娟	境内自然人	0.22%	574,689				
高德忠	境内自然人	0.20%	510,013				
张宏胜	境内自然人	0.19%	501,700				
上述股东关联关系或一致行动的说明	股东深圳市宝德投资控股有限公司和宝德科技集团股份有限公司(最终)实际控制人均为李瑞杰、张云霞夫妇。						

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

(1) 公司债券基本信息

债券名称	债券简称	债券代码	到期日	债券余额（万元）	利率
------	------	------	-----	----------	----

(2) 公司债券最新跟踪评级及评级变化情况

(3) 截至报告期末公司近 2 年的主要会计数据和财务指标

单位：万元

项目	2016 年	2015 年	同期变动率
----	--------	--------	-------

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求

是

互联网游戏业

在报告期内，公司实现营业收入32,134.81万元，同比下降6.34%；实现利润总额-4,747.77万元，同比下降154.25%；实现归属于上市公司普通股股东的净利润-4,972.93万元，同比下降176.27%。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

☐ 是 ☒ 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

√ 适用 □ 不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业毛利	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
MMO 游戏	177,006,124.98	137,465,828.82	77.66%	77.62%	440.27%	52.13%
网页游戏	14,498,532.87	6,282,998.79	43.34%	-75.52%	-83.82%	-22.24%
手机游戏	117,150,537.46	52,239,098.97	44.59%	-31.88%	-34.59%	-1.85%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

□ 是 √ 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

√ 适用 □ 不适用

报告期内公司营业收入同比下降幅度不大。

报告期内归属于上市公司股东的净利润同比下降较大，主要原因是：

- 1) 报告期内，公司控股子公司上海美峰股东及其他相关方对环球互动数码科技有限公司应收账款624万美元（折合人民币4,050.8万元）达成一致意见，并签署《股东兜底还款协议》。对该协议的执行做如下会计处理：股东代第三方偿还的款项确认为权益交易，并对应收账款全额计提减值准备，此项会计处理对归属于上市公司股东的净利润影响金额为-2,901.70万元。除上述原因外，报告期内上海美峰经营亏损金额为3,224.84万元，对归属于上市公司股东的净利润影响金额为-2,310.06万元，以上两项合计对归属于上市公司股东的净利润影响金额为-5,211.76万元。
- 2) 报告期内，公司根据谨慎性原则，对固定资产及游戏产品形成的长期资产计提了减值准备，此项处理对归属于上市公司股东的净利润影响金额为-1,941.06万元。
- 3) 报告期内，公司根据第三方评估公司对控股子公司上海美峰和深圳苏摩的估值对上述两公司的合并商誉做进行减值测试，此项处理对归属于上市公司股东的净利润影响金额为-7,414.60万元。
- 4) 报告期内，公司处于内部业务优化关键时期并进行新业务领域布局建设和投资，达成阶段性目标，尚未盈利，对公司整体经营利润产生影响。游戏市场竞争白热化，公司及控股子公司新游戏推广受到市场压力，数款新游戏尚未开始产生效益。

6、面临暂停上市和终止上市情况

□ 适用 √ 不适用

7、涉及财务报告的相关事项**（1）与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明**

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况。

（2）报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

√ 适用 □ 不适用

与上年相比，因新设增加深圳中青宝文化科技有限公司、深圳前海今古时代文化传媒有限公司、深圳市天地间文化传媒有限公司和北京中青宝长城文化科技有限公司4家子公司，因注销减少北京乐乐堂科技有限责任公司1家子公司。