

厦门吉比特网络技术股份有限公司

◆ 2016年年度报告 ◆

公司代码：603444

公司简称：吉比特

厦门吉比特网络技术股份有限公司

2016 年年度报告

重要提示

一、本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证年度报告内容的真实、准确、完整，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。

二、公司全体董事出席董事会会议。

三、致同会计师事务所（特殊普通合伙）为本公司出具了标准无保留意见的审计报告。

四、公司负责人卢竑岩、主管会计工作负责人陈拓琳及会计机构负责人（会计主管人员）林佳金声明：保证年度报告中财务报告的真实、准确、完整。

五、经董事会审议的报告期利润分配预案或公积金转增股本预案

公司以未来实施2016年年度利润分配方案时股权登记日的总股本为基数，向全体股东每10股派发现金红利41元（含税），剩余未分配利润转入下一年度。本次利润分配不进行资本公积转增股本，不进行其他形式利润分配。

六、前瞻性陈述的风险声明

适用 不适用

本年度报告涉及未来计划等前瞻性陈述，该等陈述不构成公司对投资者的时间承诺，请投资者注意投资风险。

七、是否存在被控股股东及其关联方非经营性占用资金情况

否

八、是否存在违反规定决策程序对外提供担保的情况？

否

九、重大风险提示

适用 不适用

本年度报告涉及行业风险、市场风险等风险因素的详细描述，请投资者查阅“第四节 经营情况讨论与分析”等章节中关于公司未来发展可能面临的风险因素。

十、 其他

适用 不适用

目录

第一节	释义	4
第二节	公司简介和主要财务指标.....	5
第三节	公司业务概要	9
第四节	经营情况讨论与分析	17
第五节	重要事项	32
第六节	普通股股份变动及股东情况	42
第七节	优先股相关情况	46
第八节	董事、监事、高级管理人员和员工情况	47
第九节	公司治理	53
第十节	公司债券相关情况.....	55
第十一节	财务报告	56
第十二节	备查文件目录	143

第一节 释义

一、 释义

在本报告书中，除非文义另有所指，下列词语具有如下含义：

常用词语释义		
公司、本公司、吉比特、吉比特公司	指	厦门吉比特网络技术股份有限公司
吉比特有限、吉比特有限公司	指	厦门市吉比特网络技术有限公司
中国证监会	指	中国证券监督管理委员会
上交所	指	上海证券交易所
《公司法》	指	《中华人民共和国公司法》
《证券法》	指	《中华人民共和国证券法》
《公司章程》	指	《厦门吉比特网络技术股份有限公司章程》
报告期、本报告期、本期	指	2016 年度
元、万元	指	人民币元、人民币万元
A 股	指	每股面值为 1.00 元的人民币普通股
股东大会	指	厦门吉比特网络技术股份有限公司股东大会
董事会	指	厦门吉比特网络技术股份有限公司董事会
监事会	指	厦门吉比特网络技术股份有限公司监事会
IDG 资本	指	IDG Capital Partners, 是一家专注于与中国市场有关的 VC/PE 投资项目的风险投资公司
湖南文旅	指	湖南文化旅游投资基金企业（有限合伙）
和谐成长	指	北京和谐成长投资中心（有限合伙）
安兴投资	指	天津安兴股权投资基金合伙企业（有限合伙）
平安财智	指	平安财智投资管理有限公司
飓峰科技、飓峰软件	指	厦门飓峰软件科技有限公司，吉比特全资子公司
雷霆互动	指	厦门雷霆互动网络有限公司，吉比特全资子公司
艺帆网络、艺帆科技	指	艺帆（厦门）网络科技有限公司，吉比特全资子公司
吉比特投资	指	厦门吉比特股权投资有限公司，吉比特全资子公司
雷霆数字、雷霆娱乐	指	深圳雷霆数字娱乐有限公司，雷霆互动全资子公司
香港雷霆互动	指	香港雷霆互动网络有限公司，雷霆互动全资子公司
雷霆科技、雷霆网络	指	厦门雷霆网络科技有限公司，雷霆互动控股子公司
雷霆信息	指	厦门雷霆信息技术有限公司，雷霆科技全资子公司
海南博约	指	海南博约互动娱乐有限公司，雷霆科技全资子公司
霍尔果斯雷霆	指	霍尔果斯雷霆网络科技有限公司，雷霆科技全资子公司
深圳雷霆科技	指	深圳市雷霆科技网络有限公司，雷霆科技全资子公司
香港雷霆游戏	指	香港雷霆游戏有限公司，雷霆科技全资子公司
深圳雷霆信息	指	深圳雷霆信息技术有限公司，雷霆科技全资子公司
淘金互动	指	厦门淘金互动网络股份有限公司，雷霆互动参股公司，新三板挂牌公司（股票代码：837685）
青瓷数码	指	厦门青瓷数码技术有限公司，吉比特参股公司
星艺互动、成都星艺	指	成都星艺互动网络科技有限公司，吉比特参股公司
南竹手游、成都南竹	指	成都南竹手游科技有限公司，吉比特参股公司
南竹手游、成都南竹	指	成都南竹手游科技有限公司，吉比特参股公司
千时科技	指	厦门千时科技有限公司，吉比特参股公司

谷游网络	指	厦门谷游网络技术有限公司，雷霆互动参股公司
量子互动	指	厦门量子互动网络有限公司，雷霆互动参股公司
勇仕网络	指	厦门勇仕网络技术有限公司，吉比特投资参股公司
飞鼠网络	指	厦门飞鼠网络技术有限公司，吉比特投资参股公司
游戏元素	指	厦门游戏元素网络技术有限公司，吉比特投资参股公司
乐旺普	指	厦门乐旺普软件科技有限公司，吉比特投资参股公司
成都数字狗	指	成都数字狗科技有限公司，吉比特投资参股公司
鼓浪投资	指	深圳鼓浪投资管理有限公司，实际控制人卢竑岩先生全资设立的公司
《问道》	指	《问道》客户端游戏
《问道手游》	指	《问道》手机游戏
游戏工委/GPC	指	中国游戏出版物工作委员会，由从事游戏作品出版、开发、制作、分销、代理、运营的单位，以及相关的学术研究机构、培训机构、技术研发单位、设备制造商、电信运营商、产品加工制造商、外延产品生产企业、专业媒体等自愿组成的全国性行业组织，为非营利性社会团体；游戏工委隶属于中国音像与数字出版协会，接受新闻出版广电总局的业务指导和监督管理
注册用户	指	填写用户个人资料并获得游戏账号的用户
客户端游戏/端游	指	基于客户端—服务器软件体系（即 C/S 架构）的一种网络游戏；游戏的客户端软件，就是游戏数据的使用端，主要用来提供本地的数据服务和连接服务端传输数据
网页游戏/页游	指	基于浏览器—服务器软件体系（即 B/S 架构）的一种网络游戏；用户玩游戏无需下载专用的游戏客户端，只要使用浏览器打开网页就可以玩网页游戏
移动游戏	指	运行于移动终端上的游戏软件的总称，包括手机游戏和平板电脑等其他移动终端游戏
回合制	指	一种游戏形式，所有的玩家轮流自己的回合，只有在自己的回合，才能够进行操纵
App Annie	指	全球移动应用数据和分析公司
CNG	指	中新游戏研究中心（伽马数据），是游戏工委《中国游戏产业报告》的内容制作方和合作调查方
DataEye	指	国内垂直行业基础数据服务提供商
IDC	指	International Data Corporation（国际数据公司），全球著名的信息技术、电信行业和消费科技市场咨询、顾问和活动服务专业提供商
NPC	指	“Non-Player Character”的缩写，非玩家控制角色
PCU	指	“Peak Concurrent Users”的缩写，最高同时在线用户数

第二节 公司简介和主要财务指标

一、 公司信息

公司的中文名称	厦门吉比特网络技术股份有限公司
公司的中文简称	吉比特
公司的外文名称	G-bits Network Technology (Xiamen) Co., Ltd.
公司的外文名称缩写	G-bits
公司的法定代表人	卢竑岩

二、 联系人和联系方式

	董事会秘书	证券事务代表
姓名	高岩	梁丽莉
联系地址	厦门软件园二期望海路4号101室	厦门软件园二期望海路4号101室
电话	0592-3213580	0592-3213580
传真	0592-3180216	0592-3180216
电子信箱	ir@g-bits.com	ir@g-bits.com

三、 基本情况简介

公司注册地址	厦门软件园二期望海路4号101室
公司注册地址的邮政编码	361008
公司办公地址	厦门软件园二期望海路4号101室
公司办公地址的邮政编码	361008
公司网址	www.g-bits.com
电子信箱	ir@g-bits.com

四、 信息披露及备置地点

公司选定的信息披露媒体名称	《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》、《证券日报》
登载年度报告的中国证监会指定网站的网址	www.sse.com.cn
公司年度报告备置地点	公司证券部

五、 公司股票简况

公司股票简况			
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码
A股	上交所	吉比特	603444

六、 其他相关资料

公司聘请的会计师事务所（境内）	名称	致同会计师事务所（特殊普通合伙）
	办公地址	厦门市思明区珍珠湾软件园创新大厦 A 区 12-15 层
	签字会计师姓名	周俊超、邱小娇
报告期内履行持续督导职责的保荐机构	名称	华融证券股份有限公司
	办公地址	北京市西城区金融大街 8 号
	签字的保荐代表人姓名	李伟、奈学雷
	持续督导的期间	2017 年 1 月 4 日至 2019 年 12 月 31 日

七、 近三年主要会计数据和财务指标

(一) 主要会计数据

单位：元 币种：人民币

主要会计数据	2016年	2015年	本期比上年同期 增减（%）	2014年
营业收入	1,305,428,576.07	300,045,377.53	335.08	322,645,201.23
归属于上市公司股东的净利	585,464,492.17	174,977,726.30	234.59	193,532,365.72

润				
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	576,086,665.97	167,373,408.79	244.19	183,622,172.46
经营活动产生的现金流量净额	792,367,602.85	186,637,555.68	324.55	203,785,630.33
	2016年末	2015年末	本期末比上年同期末增减(%)	2014年末
归属于上市公司股东的净资产	1,926,468,935.83	482,727,357.73	299.08	337,442,869.43
总资产	2,643,045,104.16	619,820,885.64	326.42	453,864,081.20

(二) 主要财务指标

主要财务指标	2016年	2015年	本期比上年同期增减(%)	2014年
基本每股收益(元/股)	10.97	3.28	234.45	3.63
扣除非经常性损益后的基本每股收益(元/股)	10.79	3.14	243.63	3.44
加权平均净资产收益率(%)	78.90	43.74	增加35.16个百分点	67.72
扣除非经常性损益后的加权平均净资产收益率(%)	77.64	41.84	增加35.80个百分点	64.26
以发行后股本计算的基本每股收益(元/股)	8.23	2.46	234.55	2.72
以发行后股本计算的扣除非经常性损益后的基本每股收益(元/股)	8.09	2.35	244.26	2.58

备注：公司于2017年1月4日上市，根据《公开发行证券的公司信息披露编报规则第9号——净资产收益率和每股收益的计算及披露》（2010年修订），以发行前股本计算公司每股收益为10.97元/股。为方便投资者理解及分析，以发行后总股本7117.0525万股计算的每股收益为8.23元/股，以发行后总股本计算的扣除非经常性损益后的基本每股收益为8.09元/股。

报告期末公司前三年主要会计数据和财务指标的说明

适用 不适用

1、2016年度公司营业收入、归属于上市公司股东的净利润、归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润和经营活动产生的现金流量净额均较上年同期大幅增长，主要系本期新上线游戏《问道手游》表现良好。

2、截至2016年末，公司归属于上市公司股东的净资产及总资产均较上年同期大幅增长，主要系：（1）本期新上线游戏《问道手游》表现良好；（2）本期公司首次公开发行股票并收到社会公众股东认缴股款。

3、2016 年度公司基本每股收益、扣除非经常性损益后的基本每股收益、加权平均净资产收益率和扣除非经常性损益后的加权平均净资产收益率均较上年同期大幅增长，主要系本期新上线游戏《问道手游》表现良好。

八、 境内外会计准则下会计数据差异

(一) 同时按照国际会计准则与按中国会计准则披露的财务报告中净利润和归属于上市公司股东的净资产差异情况

适用 不适用

(二) 同时按照境外会计准则与按中国会计准则披露的财务报告中净利润和归属于上市公司股东的净资产差异情况

适用 不适用

(三) 境内外会计准则差异的说明：

适用 不适用

九、 2016 年分季度主要财务数据

单位：元 币种：人民币

	第一季度 (1-3 月份)	第二季度 (4-6 月份)	第三季度 (7-9 月份)	第四季度 (10-12 月份)
营业收入	90,142,466.14	485,014,583.20	345,244,663.23	385,026,863.50
归属于上市公司股东的净利润	54,963,642.43	238,157,561.98	168,422,769.21	123,920,518.55
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润	52,922,399.16	238,054,545.67	167,480,018.79	117,629,702.35
经营活动产生的现金流量净额	50,196,407.47	204,008,663.65	349,225,453.68	188,937,078.05

季度数据与已披露定期报告数据差异说明

适用 不适用

十、 非经常性损益项目和金额

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

非经常性损益项目	2016 年金额	2015 年金额	2014 年金额
非流动资产处置损益	21,940.88	769,515.99	-77,319.92
计入当期损益的政府补助，但与公司正常经营业务密切相关，符合国家政策规定、按照一定标准定额或定量持续享受的政府补助除外	11,263,999.02	8,535,307.18	11,809,035.72
除上述各项之外的其他营业外收入和支出	-20,025.55	-61,000.42	87,090.17
其他符合非经常性损益定义的损益项目			-15,111.43
少数股东权益影响额	-425,359.42	-3,156.29	
所得税影响额	-1,462,728.73	-1,636,348.95	-1,893,501.28
合计	9,377,826.20	7,604,317.51	9,910,193.26

十一、 采用公允价值计量的项目

适用 不适用

十二、 其他

适用 不适用

第三节 公司业务概要

一、报告期内公司所从事的主要业务、经营模式及行业情况说明

（一）公司主要业务

本公司是一家专业从事网络游戏创意策划、研发制作及商业化运营的国家级重点软件企业。作为一家网络游戏研发和运营商，公司以弘扬中华传统文化为使命，以创造“原创、精品、绿色”网络游戏为宗旨，致力于塑造内容健康向上、具有较高文化艺术品位与娱乐体验的精品中华原创网络游戏。根据 2017 年 3 月 App Annie 发布的 2016 年度全球移动应用发行商 52 强榜单，公司位列第 47 名。

公司自 2004 年成立以来，深耕端游市场，成功研发出《问道》、《问道外传》和《斗仙》等多款立足于中华传统文化的客户端游戏。经过多年的快速发展和技术积累，公司规模不断扩大，技术研发实力不断增强，产品结构不断丰富，积极拓展了网页游戏《乱战》和移动游戏《问道手游》等，游戏用户遍及中国大陆、越南、印尼、马来西亚、韩国、美国、加拿大和台湾、香港、澳门等多个国家和地区。

公司顺应行业研运一体化的发展趋势，立足自主创新、自主研发并积极向产业链下游延伸网络游戏运营业务。公司设立雷霆游戏运营平台，专注于网络游戏推广和运营，成功代理运营了移动游戏《地下城堡 Android 版》、《不思议迷宫》等。

公司是“国家规划布局内重点软件企业”、“国家火炬计划重点高新技术企业”、“2015 年度中国十大创业创新游戏企业”、“福建省文化产业示范基地”、“福建省版权示范单位”、“福建省重点软件骨干企业”、“福建省（中国历史）动漫制作企业工程技术研究中心”、“福建省战略性新兴产业骨干企业”、“福建省科技小巨人领军企业培育企业”、“福建省第七批省级创新型企业”、“福建省文化出口重点培育企业”、“福建省动漫游戏杰出贡献企业”、“厦门市网络动漫工程技术研究中心”、“厦门市网络动漫游戏产业示范基地”、“厦门市龙头骨干民营企业”、“厦门市科技小巨人企业”、“厦门市优秀创新型企业”、“厦门市重点文化企业”、“厦门市最具影响力优秀民营科技企业”、“厦门市自主创新试点企业”、“厦门市诚信示范企业”及“厦门市最具成长性企业”，公司“星创天地”获评“2016 年厦门市第一批众创空间”。公司“动漫文化创意产品与服务出口平台”入选财政部 2015 年度文化产业发展专项资金支持项目，“动漫创意中心平台”入选福建省新闻出版改革发展项目库。

（二）公司主要经营模式

1、收费模式

中国网络游戏的收费模式主要有按时长收费（PTP）、按虚拟道具收费（FTP）以及游戏内置广告（IGA）等。公司游戏产品主要采用按道具收费模式，该模式下玩家可以免费进入游戏，运营

商主要通过在游戏中出售虚拟道具的收费模式盈利。按道具收费是目前中国网络游戏广泛采取的盈利模式。

2、运营模式

公司运营模式主要有自主运营、授权运营及联合运营三种运营模式。其中，自主运营是指网络游戏公司自主研发产品，版权归自己所有，并自主运营游戏产品。授权运营是由网络游戏研发商负责游戏产品的研发及后期技术维护，运营商则负责网络游戏的推广发行，用户开拓维护等，双方通过支付版权费用或授权金和游戏分成的模式进行利益分配。联合运营则是指游戏研发商和运营商联合运营游戏，通常通过共同分担运营费用的方式实现联合运营。

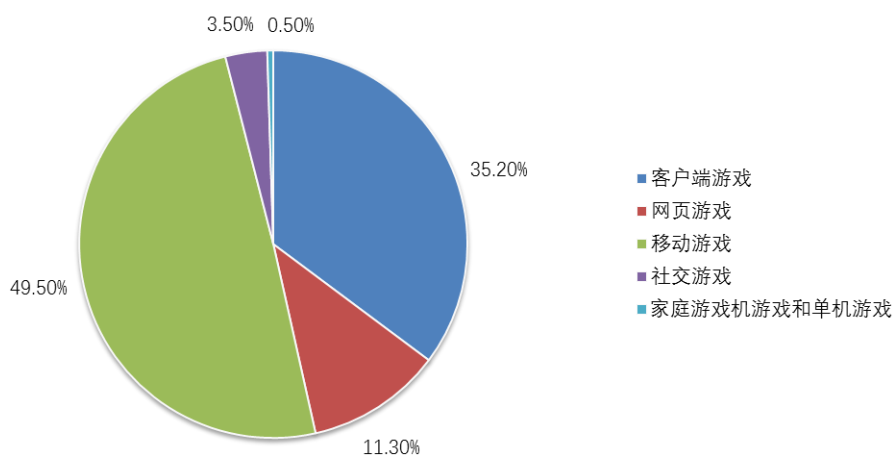
公司积极顺应行业发展趋势，推进“研运一体化”模式，不仅能够获取一线的市场和运营数据，及时了解用户需求和意见，提升对产品品质的把控，加快游戏开发的迭代更新，也能够打通行业上下游产业链条，获取收益的最大化。

（三）行业情况

近年来，互联网、移动互联网技术的兴起和快速发展极大地促进了经济领域内各行各业的信息化、网络化发展。互联网、移动互联网技术逐渐渗透进入绝大多数传统产业并改变了许多行业的商业生态，同时也带动了整个互联网经济的发展。网络游戏、网络动漫等文化产业作为整个互联网经济产业中非常重要的一个分支，受益于整个互联网产业的爆炸式增长而呈现出飞速发展的态势。

据游戏工委（GPC）发布的《2016 年中国游戏产业报告（摘要版）》数据显示，2016 年中国游戏市场实际销售收入人民币 1,655.7 亿元，较 2015 年增长 17.70%，其中移动游戏超越客户端游戏成为市场主力，市场销售收入人民币 819.2 亿元，占市场总额的 49.50%；客户端游戏销售收入人民币 582.5 亿元，占市场总额的 35.20%；网页游戏销售收入人民币 187.1 亿元，占市场总额的 11.30%；社交游戏 3.50%；家庭游戏机和单机游戏 0.50%。

2016年中国游戏收入构成



数据来源：GPC CNG and IDC

随着游戏作为国民的一种娱乐生活方式而被接受和认可,我国的游戏用户规模多年持续增长,移动游戏是其中增速最快的一个细分市场,2016年,中国移动游戏用户数达到5.28亿人,比2015年增加了15.90%。移动游戏用户快速增长,为移动游戏市场提供了用户基础,推动市场规模进一步扩大。相对于客户端游戏,以智能手机、平板电脑等智能终端为载体的移动游戏,具备移动化的设计,能够充分满足游戏用户对碎片时间的要求。随着游戏类型的不断丰富、智能手机的普及、网络的优化和基于游戏产品的泛娱乐等,也加速了这一进程,将进一步推动移动游戏市场的快速发展。

二、报告期内公司主要资产发生重大变化情况的说明

适用 不适用

三、报告期内核心竞争力分析

适用 不适用

(一)公司及产品的行业地位

公司专注网络游戏的研发及运营业务,公司代表作《问道》在2006年一经推出,当年便获得腾讯2006年中国网络游戏风云榜评选的“2006年最受欢迎网络游戏”,最高在线玩家人数近百万,曾多次获得中国游戏产业年会“十大最受欢迎网络游戏”和“十大最受欢迎的民族网络游戏”称号。公司2016年成功推出及运营了《问道手游》和《不思议迷宫》,根据游戏工委发布的《2016年移动游戏产业报告》,《问道手游》在2016年移动游戏收入榜中排名第五;《不思议迷宫》自12月上线以来,表现良好,在苹果付费榜排名基本在前20位。

经过多年的发展积累,公司形成了自身核心竞争力:

1、强大的自主研发实力

自主研发能力是决定一款网络游戏品质的核心要素,直接决定产品的稳定性、可玩性及平衡性,而稳定性、可玩性及平衡性又是决定网络游戏产品是否能成功的最重要因素。同时游戏中角色能力的设计,收费道具的开发等一系列游戏数值策划对一款游戏的可玩性和平衡性也有重大影响,这些都依赖于游戏团队的自主研发能力。公司拥有一支充满激情和富有创造力的研发团队,截至2016年12月31日,公司共有200名研发人员,占公司员工总数的49.88%。公司中高层管理人员工作经验丰富,多人具有海外留学、工作的经历,其中研发核心层人员均系多年游戏开发及团队管理经验的资深人士,为公司持续推出新产品打下良好的研发和管理基础。在研发费用投入方面,2014年至2016年,公司的研发费用投入分别占公司营业收入的17.21%、16.20%和14.79%。持续的高比例研发投入为公司自主创新提供了坚实保障。

公司持续推进科技创新能力建设,截至2016年12月31日,公司及子公司持有商标354个、软件著作权62个、文字著作权1个及美术著作权2个。此外,公司还取得4项发明专利,具体情况如下:

序号	专利名称	专利号	类型	专利授权公告日
1	网络游戏反外挂的实现方法	ZL200910111799.0	发明专利	2012 年 12 月 22 日
2	基于分布式服务器的回合制网络游戏的实现方法	ZL200910113102.3	发明专利	2012 年 12 月 12 日
3	游戏人物编辑系统和方法	ZL201110183354.0	发明专利	2013 年 1 月 2 日
4	一种基于硬件加速渲染技术的显存控制处理方法	ZL201110359280.1	发明专利	2015 年 4 月 8 日

公司的研发团队经过十余年的开发和探索，形成了众多的游戏技术创新和设计及应用创新，积累了对不同类型游戏的开发平台和开发框架，可以实现搭积木式的快速构建游戏，从而提高游戏的开发效率和游戏质量。

(1) 游戏技术创新

	名称	作用	详细说明
原始 创新	系统兼容通用封装接口	跨平台操作	不用修改游戏代码，可直接将游戏 LPC ¹ 语言环境应用于不同的操作系统（Windows、Mac、Linux 等）
	服务器授权密码认证	反私服	通过向游戏服务器发送授权验证码判定服务器是否为官方认可，如果服务器端未反馈客户端需要的信息，客户端则认为当前连接的服务器端为非官方的服务器端，此时客户端将退出
	玩家挑战认证模块	反脱机外挂	1、不定时向游戏玩家发送挑战指令 2、如果不能得到有效回复，将进行累进式惩罚 3、如果出现机器误判情况，允许玩家上诉
	汉字图形化校验系统	反内挂及按键精灵类辅助工具	在《问道》中结合游戏内容，利用老君查岗系统进行巡检，在不影响玩家游戏的前提下，有效消除了内挂及按键精灵类辅助工具的使用
	分布式服务器实现方法	提高游戏用户数量负荷力	可容纳万人在同一个游戏世界游戏、聊天，并支持动态增减服务器线数，在不影响玩家数据的前提下，方便运营商随时调整服务器布局及数量，排除数据库性能的限制，理论上支持无限扩充线路，增加容纳人数。 1、消除多服务器结构缺陷： （1）针对按地图划分服务器，避免因玩家不平均分布在每个地图上带来的资源浪费，同时在总控服务器（负责地图服务器间的分配管理的服务器）停机的情况下，也不会导致所有的地图服务器无法正常工作，有效保障了数据安全性 （2）针对按功能划分服务器，将游戏逻辑中某些常用密集型的功能分离开来，单独作为一个服务器进行控制操作，避免因各模块之间有直接或间接联系而导致的服务器调试难度

¹ LPC 是根据 C 语言开发的编程语言，主要是用来编写 MUD 游戏

	名称	作用	详细说明
			较大 2、将网络游戏系统的所有服务器分为目录服务器及其下属的承载域服务器（即物理主机），然后将游戏中的数据对象分散到各个承载域的服务器中，通过远程调用实现该数据对象通信。 3、远程调用是指通过特定的字符串结构来定义和鉴别数据对象，可跨服务器、上溯目录服务器查找 4、数据对象针对网络游戏的种类主要有：用户角色、宠物、NPC、地图、仓库、服务（拍卖、寄售等）
	64 位技术系统兼容虚拟机	低成本跨平台操作	1、实现专用游戏语言的一次编译，多次使用，降低开发成本 2、游戏上层编码的跨平台应用和实现
集成创新	嵌入式指令备份数据库	避免用户指令丢失	1、将一个数据库对应一个游戏服务器模式改为不同游戏服务器对应一个大型游戏数据库，实现游戏玩家在一个共同的游戏世界交流 2、克服网络连接突发性问题带来的数据库指令丢失，为每一个游戏服务器嵌入一个指令备份数据库，记录下突发事件前游戏玩家已经发出但尚未得到回应和实现的指令，并在恢复连接后，自动恢复存档，尽最大可能避免网络及硬件故障造成的回档问题
引进消化吸收再创新	LPC 语言	节约开发成本	1、适用于游戏开发的语言 2、在线实时更新，解决 BUG，避免了停机升级带来的损失 3、高标准的游戏底层设计，服务稳定安全。服务器采用 LPC 脚本语言编写，如非硬件调整及游戏版本更新，理论上可以做到永不停机维护，大大减少维护成本及游戏停机维护带来的损失，且游戏支持服务端后台支持在线更新，以进行必要的细节调整
	3D 图形引擎 OGRE ²	提高游戏质量	OGRE3D 是一个被广泛使用的开源三维图形渲染库，成功地被应用于诸多三维仿真领域，其中包括网络游戏和一些商业的三维仿真项目。 1、简单易用的跨平台面向对象接口设计，最小化渲染 3D 场景所需的工作，做到与 Direct3D, OpenGL, Glide 等 3D 实现平台无关 2、可扩展的例子框架令程序运行更快简单 3、诸如渲染状态管理，结构包围，透明处理等一般需求已经自动完成，节省开发时间 4、引擎中所有的类全都设计简洁，文档完整 5、完全的面向对象设计允许通过插件和子类扩展引擎的功能

(2) 游戏设计及应用创新

	名称	作用	特点
游戏设计创新	角色职业价值体现机制	增强游戏平衡性	摒除一般网络游戏产品将不同职业背景角色能力简单平衡的模式，采用动态追踪角色普及度（每种职业有超过 5% 的玩家）的方式实时验证角色设定的合理性，并及时更改相应游戏设置，以达到职业均衡
	游戏背景建设机制	民族文化网络游戏建设	对大量文化古籍史料的研读，将历史文化融入游戏剧情和副本、装备、修为、药品、地图等的设计中

² OGRE: Object-Oriented Graphics Rendering Engine, 即面向对象图形渲染引擎, 是一款成熟稳定的开源 3D 图形渲染。

	战斗模式触发机制	增强游戏玩家体验	摒除一般回合制网络游戏“踩地雷”式的被动战斗触发机制，引进单机游戏的“投骰子+走格子+BOSS”模式，最大限度赋予玩家自由选择能力，改善了回合制网络游戏的缺点
	反常规逆向经济系统设计	保证游戏世界经济系统的稳定有序	游戏初期玩家经济宽裕，容易发展，中后期则日渐紧缩，以保证具有更多的运营策略空间
	预警机制	维护游戏环境公平及秩序	游戏非重叠道具、宠物均有唯一 ID 检验，如果出现复制，则会自动限制携带复制物品的玩家登录进行预警，并可以采用自动清除、忽略等多种处理措施，将损失降低到最小的程度，并可针对可疑玩家进行自动全程后台录像，以方便核查原因
应用 创新	QA 标准	质量控制	将著名项目缺陷追踪软件系统 JIRA ³ 全程引入游戏产品开发流程
	聊天信息内容专项过滤	保证游戏合法、健康	对游戏世界内全部聊天窗口进行实时关键字监控及追踪，有效避免了反动、色情、盗号、欺诈链接的传播，并维持了游戏世界的环境文明

2、庞大的游戏用户基础

公司代表作《问道》自商业化运营以来，深受游戏玩家喜爱，PCU 一度接近百万，目前仍保持着较高的在线用户水平。同时《问道》保持了良好的盈利能力，近几年游戏收入基本保持稳定。凭借《问道》端游十多年来积累的强大用户群体和 IP 价值，《问道手游》自 2016 年 4 月正式运营以来，用户规模及充值金额增长迅速，截至 2016 年 12 月 31 日，《问道手游》累计注册用户数量超过 1200 万。

公司多年的游戏研发和运营积累了庞大的玩家群体。对众多玩家行为的“大数据”分析，为公司研发和运营决策提供了有力的数据支持，并能以此为基础进一步改良游戏设计机制，提供更受欢迎的游戏内容和玩法，从而更好地满足游戏玩家的需求，为公司长期发展奠定了基础。

3、快速的市场响应能力和强大的数据挖掘能力

网络游戏行业市场竞争激烈，每年都有大量的新游戏面世，新玩法层出不穷，游戏玩家的需求和喜好也会随着玩家的年龄结构、消费习惯不同而变化。只有具有快速的市场反应能力，时刻紧跟用户需求的公司才能在激烈的市场竞争中占据优势地位。

公司始终高度重视用户需求和市场变化，逐步建立综合用户数据的数据仓库⁴体系，能够记录用户注册、登录、充值、消费、使用、社交、交易、角色属性、任务完成情况、奖励获得情况等用户行为信息。产品研发部门设有专门人员做产品运营的数据分析，建立日、周、月报的数据监控体系，对游戏运营中的日常数据、道具消费、用户充值等相关数据进行全面跟踪；对游戏研发及升级的各测试版本进行跟踪，了解游戏中的任务、奖励、经济系统、经验产出等内容设置是否合理；发现异常数据将进行专题分析，查找原因并提出改进措施。

³ JIRA 是 Atlassian 公司出品的项目与事务跟踪工具，被广泛应用于缺陷跟踪、客户服务、需求收集、流程审批、任务跟踪、项目跟踪和敏捷管理等工作领域。

⁴ 数据仓库是面向主题的、集成的、相对稳定的、随时间不断变化（不同时间）的数据集合，用以支持经营管理中的决策制定过程、数据仓库中的数据面向主题，与传统数据库面向应用相对应。

通过对游戏相关数据的挖掘整理，公司能够以此跟踪分析游戏玩家的行为和喜好的变化，以此分析游戏设计的平衡性、游戏系统和内容的合理性及玩家的付费特征等。通过这些基础数据，综合应用各种分析手段对游戏全面的分析，并将分析结果作为相关决策的数据依据，在第一时间反馈给产品研发人员。针对性的改进及更新意见，将极大程度上提升游戏玩家的满意度。

公司多年来的游戏开发和运营积累了庞大的游戏玩家群体，为定性及定量分析玩家的需求提供了大量的样本。利用游戏运营过程中玩家真实行为产生的数据还原玩家的行为模式和行为倾向，而非设计时的主观臆测，并以此数据作为基础进一步改良游戏设计，提供更受欢迎的游戏内容和玩法，从而更好地满足游戏玩家的需求，提高玩家的满意度进而提升市场占有率。

以《问道》端游为例，其作为一款 2006 年推出的经典游戏，为适应市场变化，根据市场的实际情况及玩家的反馈，公司在日常维护的同时，每年都会针对性地对其进行升级开发，增加游戏新内容，并对游戏中现有内容进行修改和调整，从而保持了游戏玩家持续的新鲜感，这也是《问道》端游至今依旧保持较高人气的重要原因。

通过多年对用户深度调研和跟踪挖掘，2016 年 4 月，在《问道》端游上线运营十周年之际，公司成功推出《问道手游》。公司依托端游十年来积累的强大用户群体和 IP 价值，及时响应市场需求，并在原有玩法的基础上，以《问道》端游之前玩家反响较好的老版本作为切入点，紧紧围绕《问道》端游流失老玩家做情怀感召宣传，并对手游玩法做了大量突破性改进。与此同时公司紧紧依托雷霆游戏运营平台，紧密服务玩家，持续听取玩家意见并快速迭代，较好地满足了玩家的体验需求，从而实现《问道》IP 的继承与积累，在巩固原有端游老玩家的基础上，扩大了产品用户辐射面，为有效延长游戏生命周期打下了良好的产品及服务基础。

4、以玩家为本的美好游戏体验

公司长久以来坚持以玩家为本的设计理念，致力于为玩家创造美好体验。公司的游戏设计理念始终围绕用户如何能够完成任务、希望任务和需要任务来优化用户交互内容，而不是强迫用户改变他们的使用习惯来适应游戏研发设计者的想法。公司在游戏中设计提供极具感染力的游戏玩法、场景设置及功能，设置挑战性的游戏任务，在任务完成时向玩家发放奖励。为满足玩家的社交及交流需求，在游戏中不断提升互动与竞技性，并可以通过玩家的社交网络不断拓宽游戏的覆盖面。同时公司的用户行为分析系统持续跟踪分析玩家行为数据，持续优化改进游戏设计，提升玩家体验。另外，公司还为玩家提供了不间断的客户服务，随时处理玩家的问题并迅速传递有效意见至研发部门，由研发部门评估后及时作出修正。

优秀的游戏设计需要具有相对的内容确定性和极大范围的动态平衡性（包括游戏中各类固态属性、玩法策略、收益损耗等），以期在游戏不断发展变化的过程中带来的多种因素下维持主体平衡。相对的内容确定性是指游戏的概念、框架、发展思路需要在游戏设定初期予以确定，而后续不断完善更新的游戏内容需要相对原有的世界观、历史观、价值观保证其一致性。从而在玩家的思想体验上起到桥梁的作用，保证了玩家对游戏的直观感受深刻且连续，间接延伸了游戏的生命

周期。优秀的平衡性设计可以保证游戏不断发展变化下的稳定性及多样性，包括玩家的游戏方式选择，游戏内容选择等。在稳定平衡的基础上才能更加充分的调动玩家的主观能动性，强化玩家之间的真实互动性，增加游戏本身的多种娱乐性；相反如果游戏未在平衡性上做到动态平衡和稳定可扩展，小到玩家的游戏策略战术选择等玩法会逐渐趋于固化从而丧失对游戏的乐趣，大到游戏无法真正扩展出特色时尚的各类玩法，甚至基于公平合理的游戏内部世界在运作初期就会直接崩盘。除平衡性外，随机性也是一款优秀游戏的另一项重要属性。随机性广泛地存在游戏中，良好的随机性设计可以有效地降低网络游戏的枯燥感，提升玩家游戏体验，同时也能更好地引导玩家进行消费。

公司在游戏设计过程中通过积极的市场调研以及玩家心理分析，并充分估计在游戏发展过程中可能存在的问题，包括内容本身的突变、数值框架的扩展、盈利方式的持续等问题，综合各种因素之后，将各种需要设定的因素归纳为数学模型，并根据大量的玩家进入游戏进行真实的游戏测试的反馈，进行预期比对、数据分析、成因分析等，并快速直接地根据用户反馈进行游戏开发迭代，从而保证游戏的平衡性和随机性。

2013年11月28日，第五届CGDA（中国优秀游戏制作人评选大赛）中，《问道》端游荣获“最佳游戏数值平衡设计奖”及“专业组最佳游戏2D美术设计奖”两项殊荣，制作能力获得业内肯定。

5、经验丰富的管理团队

公司实际控制人卢竑岩及一致行动人陈拓琳，均从事IT行业十余年，拥有丰富的技术研发及团队管理经验，公司的业务团队均由从事网络游戏行业多年的资深人士担任，拥有很强的技术开发能力和丰富的市场运作经验，对游戏行业有深刻理解，在游戏业务整体规划和布局方面具备前瞻性，能够准确把握市场机遇并有效付诸实施。

公司拥有高效的项目管理团队，核心项目管理团队保持长期稳定，经过十余年的探索学习，在游戏设计、版本制作、运营推广、外挂及私服的防范与打击等方面，都已形成一整套成熟的体系。

同时，公司对专业人才培养工作高度重视，通过树立正确的企业价值观、营造良好的企业文化氛围、采取有效的激励机制培养员工的忠诚度，有效保证了核心人才队伍的稳定，使公司的各项业务能够持续运作，保障公司的稳定发展。

6、公司丰富的端游开发经验逐步扩展到移动游戏开发

DataEye《2015年中国移动游戏行业年度报告》指出，2015年，中国手游玩家游戏时间碎片化特征有所改善，日均使用时长大于30分钟的玩家超过30%，日均游戏次数超过3次的玩家接近40%。中国互联网络信息中心（CNNIC）发布了《2014-2015年中国手机游戏用户调研报告》统计，用户每天使用移动设备进行游戏一次以上的比例由去年的83.80%下降至68.60%，但日均使用时长在两小时以上的用户比例由去年的14.60%上升至25.30%，这表明用户在由“高频低时长”的碎片化使用习惯向“低频高时长”的重度化使用习惯过渡。同时移动游戏使用场景上的重度化表现也很明显，

相比在工作、课间休息或乘坐交通工具等碎片化时间，在平时休息时间、周末或假期、晚间睡觉之前这三个场景下用户使用手机或平板电脑玩游戏的比例均超过 70%，而利用其他碎片化时间玩游戏的比例则明显偏低。用户习惯的变化也进一步推动了整个手游行业从轻中度游戏向中重度游戏转变，精品化重度网络游戏产品将成为移动游戏未来市场的发展方向——这正是有十余年端游研发经验的吉比特擅长的领域。

公司坚持深耕网络游戏市场，积累了丰富的研发技术经验及庞大的玩家群体，积蓄了强大的网络游戏产业链顶端势能。目前公司已开发完成或正在开发多款移动游戏，积累了从产品测试、导入量规划、产品分析建议、活动规划执行以及客服等网页和移动游戏研发运营经验。并且重度移动游戏的开发将需要更强的客户端游戏开发经验作为支撑，公司多年端游开发积累的程序、策划、美术、音效及测试等研发技术优势正在逐步地拓展到移动游戏的开发中，在未来业务拓展中将更具优势。

第四节 经营情况讨论与分析

一、经营情况讨论与分析

（一）主要产品运营情况

2016 年是公司产品《问道》上线运营十周年。自 2006 年商业化运营以来，《问道》以其良好的游戏品质、合理的收费模式深受广大游戏玩家喜爱，积累的庞大的用户群体和 IP 价值。2016 年度，《问道》依旧保持良好的运营态势，用户规模和游戏充值金额保持基本稳定。

2016 年 4 月，公司成功推出自主研发的大型多人在线角色扮演游戏《问道手游》。《问道手游》，沿用《问道》客户端游戏的故事背景与世界观，依托客户端游戏十年来积累的强大用户群体和 IP 价值为基础，通过对用户深度调研后，在原有玩法的基础上做了大量的调整，既保留了客户端游戏原有的五行、刷道、杀星等经典核心玩法，又根据移动端做了适合手机操作的功能适配等，并持续听取用户意见快速迭代，及时满足玩家的体验需求。该产品自上线运营后，用户规模及充值金额等运营指标表现良好，使得公司全年营业收入、净利润等财务指标同比上年有大幅提高。

凭借出色的表现，《问道手游》荣获行业内多项荣誉称号，包括国家新闻出版广电总局参与组织的金翎奖 2016 年度优秀游戏评选大赛“最佳原创移动游戏”，游戏工委评选的中国游戏十强之“2016 年度十大最受欢迎原创移动网络游戏”，2016 海南亚太游戏展“年度最受欢迎手机游戏”、“年度最佳角色扮演类手机游戏”和“最佳原创游戏”，百度游戏风云榜“2016 年度十大风云手游”，2016 星耀 360 盛典“十大人气移动游戏”，游联社举办的 2016 游鼎奖之“年度最具有人气游戏”，硬核联盟主办的硬核黑石奖“2016 年度硬核十大人气游戏”以及游戏狗手机游戏网主办的金狗奖之“年度最佳手机网络游戏”。同时，雷霆科技荣获游戏工委评选的中国游戏十强之“2016 年度中国十大新锐游戏企业”称号。

2016 年 10 月，雷霆科技与青瓷数码签订《<不思议迷宫>游戏许可与分销协议》，代理推广运营《不思议迷宫》。《不思议迷宫》是一款将 Roguelike⁵类策略玩法与 RPG 相结合的手游。该游戏核心玩法趣味性强，画面精致，自 2016 年 12 月上线运营以来，在苹果应用商店付费榜基本稳定于前 20 名。

（二）首次公开发行股票并于上交所上市

公司经中国证监会《关于核准厦门吉比特网络技术股份有限公司首次公开发行股票的批复》（证监许可〔2016〕2975 号）核准，向社会公开发行人民币普通股（A 股）1,780 万股，每股面值为人民币 1.00 元，发行价格为人民币 54.00 元/股，募集资金总额为人民币 961,200,000.00 元，扣除发行费用人民币 61,484,400.00 元后，募集资金净额为人民币 899,715,600.00 元。公司于 2017 年 1 月 4 日在上交所挂牌上市。

（三）投资工作情况

为了进一步提升公司竞争力，公司于 2016 年 8 月 24 日设立吉比特投资。设立后，吉比特投资作为公司投资业务平台，一方面对公司比较熟悉的游戏行业及上下游相关公司进行投资；另一方面，根据公司战略发展需要，可通过股权投资、产业并购等方式延展相关产业链。2016 年，吉比特投资对成都数字狗、勇仕网络、乐旺普、飞鼠网络及游戏元素等公司进行了投资。

（四）海外业务情况

为促进海外业务发展，公司综合考虑与国内业务协同的便利性、知识产权的持有主体、可能的发行区域等因素，进行海外业务整体布局。公司海外业务团队核心人员均来自知名海外发行公司，有较强的海外发行经验。目前阶段，海外业务团队专注于游戏的海外发行，致力于将游戏性强、趣味性高，且为海外玩家所喜欢的产品在适合的地区进行发行。同时，海外业务团队深度参与研运一体化体系，即在项目初始研发阶段就给予充分的海外目标市场及玩家信息，以便针对细分市场进行研发并不断完善改进。

二、报告期内主要经营情况

公司 2016 年总体经营情况良好，业绩实现了大幅度增长。报告期内，公司全年实现营业收入 1,305,428,576.07 元，同比增长 335.08%；实现净利润 703,545,724.97 元，同比增长 304.21%；实现归属于母公司的净利润 585,464,492.17 元，同比增长 234.59%。

（一）主营业务分析

利润表及现金流量表相关科目变动分析表

单位:元 币种:人民币

科目	本期数	上年同期数	变动比例（%）
营业收入	1,305,428,576.07	300,045,377.53	335.08
营业成本	52,393,218.87	10,694,580.42	389.90

⁵某类游戏的统称，通常这类游戏具有游戏世界每次随机生成、角色永久死亡、回合制及全新探索发现等设定

销售费用	162,391,070.60	25,932,784.42	526.20
管理费用	276,893,751.58	78,494,652.27	252.75
财务费用	-19,713,621.00	-6,364,172.98	-209.76
经营活动产生的现金流量净额	792,367,602.85	186,637,555.68	324.55
投资活动产生的现金流量净额	-161,617,973.70	-53,431,085.40	-202.48
筹资活动产生的现金流量净额	859,798,778.39	-27,766,725.52	3,196.51
研发支出	193,038,891.19	48,615,432.49	297.07

1. 收入和成本分析

√适用 □不适用

(1). 主营业务分行业、分产品、分地区情况

单位:元 币种:人民币

主营业务分行业情况						
分行业	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年增减(%)	营业成本比上年增减(%)	毛利率比上年增减(%)
游戏收入	1,304,406,075.09	52,308,365.47	95.99	336.23	423.54	减少 0.67 个百分点
主营业务分产品情况						
分产品	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年增减(%)	营业成本比上年增减(%)	毛利率比上年增减(%)
授权运营	228,153,309.33	4,475,890.55	98.04	1.66	156.69	减少 1.18 个百分点
自主运营	334,623,450.65	16,593,526.66	95.04	638.85	203.24	增加 7.12 个百分点
联合运营	712,994,270.00	30,915,203.96	95.66	26,045.18	1144.19	增加 86.78 个百分点
其他	28,635,045.11	323,744.29	98.87	7.78	11.35	减少 0.04 个百分点
主营业务分地区情况						
分地区	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年增减(%)	营业成本比上年增减(%)	毛利率比上年增减(%)
中国大陆	1,300,586,507.96	51,790,198.93	96.02	341.74	422.70	减少 0.62 个百分点
港澳台地区	1,424,525.77	165,873.69	88.36	17.07	1049.42	减少 10.46 个百分点
海外	2,395,041.36	352,292.85	85.29	-29.17	414.38	增加 12.68 个百分点

主营业务分行业、分产品、分地区情况的说明

√适用 □不适用

1、2016 年度自主运营及联合运营营业收入均较上年同期大幅增长，系本期《问道手游》的运营模式主要为自主运营及联合运营，且上线后表现良好。

2、2016 年度中国大陆营业收入较上年同期大幅增长，系本期《问道手游》在中国大陆运营，且上线后表现良好。

(2). 产销量情况分析表

□适用 √不适用

(3). 成本分析表

单位：万元

成本构成项目	本期金额	本期占总成本比例 (%)	上年同期金额	上年同期占总成本比例 (%)	本期金额较上年同期变动比例 (%)	情况说明
职工薪酬	2,273.97	43.47	509.97	51.04	345.90	增长主要系本期《问道手游》上线，运营维护人员增加
游戏分成	799.97	15.29	112.5	11.26	611.08	增长主要系向第三方支付的分成款增加
运营维护费	1,580.55	30.22	186.79	18.70	746.16	增长主要系本期《问道手游》上线，运营所需的服务器、带宽等费用增加
充值平台费	394.68	7.55	42.34	4.24	832.17	增长主要系本期收入增加，平台服务费相应增加
折旧与摊销	92.45	1.77	82.55	8.26	11.99	
行政办公费	68.86	1.32	0.61	0.06	11,188.52	增长主要系本期《问道手游》上线，业务量增加
其他	20.36	0.38	64.35	6.44	-68.36	
合计	5,230.84	100.00	999.12	100.00	423.54	

成本分析其他情况说明

√适用 □不适用

1、2016 年度授权运营营业成本较上年同期大幅增长，主要系本期运营维护人员职工薪酬增加。

2、2016 年度自主运营及联合运营营业成本均较上年同期大幅增长，主要系本期《问道手游》上线，运营所需的服务器、带宽等费用增加，以及运营维护人员的增加导致的职工薪酬增加。

(4). 主要销售客户及主要供应商情况

√适用 □不适用

前五名客户销售额 99,477.66 万元，占年度销售总额 76.20%；其中前五名客户销售额中关联方销售额 0 万元，占年度销售总额 0.00%。

前五名供应商采购额 7,358.16 万元，占年度采购总额 35.49%；其中前五名供应商采购额中关联方采购额 1,471.12 万元，占年度采购总额 7.09%。

2. 费用

√适用 □不适用

项目	本期数	上年同期数	变动比例 (%)
销售费用	162,391,070.60	25,932,784.42	526.20

管理费用	276,893,751.58	78,494,652.27	252.75
财务费用	-19,713,621.00	-6,364,172.98	-209.76

1、2016 年度公司销售费用较上年同期大幅增长，主要系本期《问道手游》上线，推广费用增加。

2、2016 年度公司管理费用较上年同期大幅增长，主要系本期研发投入增加，以及根据业绩情况计提奖金。

3、2016 年度公司财务费用较上年同期大幅减少，主要系货币资金增加及外币汇兑损益变动。

3. 研发投入

研发投入情况表

适用 不适用

单位：元

本期费用化研发投入	193,038,891.19
本期资本化研发投入	0
研发投入合计	193,038,891.19
研发投入总额占营业收入比例 (%)	14.79
公司研发人员的数量	200
研发人员数量占公司总人数的比例 (%)	49.88
研发投入资本化的比重 (%)	0

情况说明

适用 不适用

4. 现金流

适用 不适用

项目	本期数	上年同期数	变动比例 (%)
经营活动产生的现金流量净额	792,367,602.85	186,637,555.68	324.55
投资活动产生的现金流量净额	-161,617,973.70	-53,431,085.40	-202.48
筹资活动产生的现金流量净额	859,798,778.39	-27,766,725.52	3196.51

1、2016 年度公司经营活动产生的现金流量净额较上年同期大幅增长，主要系本期《问道手游》上线表现良好。

2、2016 年度公司投资活动产生的现金流量净额较上年同期大幅减少，主要系本期购买深圳办公楼。

3、2016 年度公司筹资产生的现金流量净额较上年同期大幅增长，主要系本期发行股份，取得募集资金。

(二) 非主营业务导致利润重大变化的说明

适用 不适用

(三) 资产、负债情况分析

√适用 □不适用

1. 资产及负债状况

单位：元

项目名称	本期期末数	本期期末数占总资产的比例 (%)	上期期末数	上期期末数占总资产的比例 (%)	本期期末金额较上期期末变动比例 (%)	情况说明
货币资金	1,949,382,055.20	73.76	449,884,564.33	72.58	333.31	增长主要系 A 股 IPO 募集资金到位及《问道手游》上线表现良好
应收账款	215,855,312.09	8.17	24,570,024.00	3.96	778.53	增长主要系《问道手游》上线表现良好
预付款项	4,004,605.65	0.15	2,883,559.85	0.47	38.88	增长主要系《问道手游》上线推广，预付的营销推广款项增加
应收利息	3,477,670.17	0.13	2,178,120.04	0.35	59.66	增长主要系货币资金增加
其他应收款	6,684,792.06	0.25	1,149,562.07	0.19	481.51	增长主要系本期新增福利购房借款
一年内到期的非流动资产	4,269,946.24	0.16	33,867.90	0.01	12,507.65	增长主要系本期游戏授权金增加
其他流动资产	10,723,787.22	0.41	225,499.02	0.04	4,655.58	增长主要系待认证进项税增加
长期股权投资	38,515,377.21	1.46	38,253,656.01	6.17	0.68	
固定资产	35,576,691.68	1.35	35,942,689.20	5.80	-1.02	
在建工程	312,682,027.56	11.83	35,237,992.65	5.69	787.34	增长主要系本期购买深圳办公楼
无形资产	13,157,639.92	0.50	11,900,740.57	1.92	10.56	
长期待摊费用	6,612,873.95	0.25	342,744.01	0.06	1,829.39	增长主要系本期授权金增加
递延所得税资产	36,561,872.49	1.38	13,409,599.19	2.16	172.65	增长主要系本期《问道手游》上线，递延收益会计和税法的暂时性差异
其他非流动资产	1,732,185.92	0.07				增长主要系预付厦门吉比特集美园区项目相关工程款增加
应付账款	181,634,068.11	6.87	8,895,188.23	1.44	1,941.94	增长主要系购买深圳办公楼以及

						《问道手游》上线推广及运维费增加
应付职工薪酬	167,033,920.90	6.32	32,421,471.06	5.23	415.20	增长主要系根据业绩情况计提奖金
应交税费	84,759,552.91	3.21	12,940,505.24	2.09	554.99	增长主要系《问道手游》上线表现良好，利润增长，应交所得税增加
其他应付款	10,184,728.50	0.39	1,539,194.88	0.25	561.69	增长主要系其他应付中 A 股 IPO 发行费用增加
其他流动负债	127,249,306.83	4.81	41,950,069.98	6.77	203.34	增长主要系《问道手游》上线，拟摊销的消耗性道具余额增加
长期借款			2,730,353.18	0.44	-100.00	减少主要系本期归还长期借款，并将尚未归还部分重分类至一年内到期的非流动负债
长期应付职工薪酬			5,310,726.01	0.86	-100.00	减少主要系本期支付长期应付职工薪酬，并将尚未支付部分重分类至应付职工薪酬
递延收益	6,137,885.98	0.23	8,864,864.15	1.43	-30.76	减少主要系永久性道具拟摊销金额减少及本期摊销游戏授权金

2. 截至报告期末主要资产受限情况

√适用 □不适用

1、公司 2016 年 12 月 31 日受限制的货币资金总额为 5,443,571.48 元，为厦门吉比特集美园区项目工程履约保证金。

2、公司以厦门软件园二期望海路 4 号相关房屋及建筑物为抵押，取得长期借款 20,850,000.00 元，截至 2016 年 12 月 31 日，该等房屋及建筑物账面价值为 25,964,191.27 元，尚余长期借款 2,730,353.18 元。

3、雷霆娱乐以账面价值为 92,446,279.00 元的在建工程-房屋及建筑物为抵押，向银行借款 46,170,000.00 元，截至 2016 年 12 月 31 日，长期借款尚未发放。

3. 其他说明

□适用 √不适用

(四) 行业经营性信息分析

√适用 □不适用

详见本年报“第三节 公司业务概要”中“一、报告期内公司所从事的主要业务、经营模式及行业情况说明”相关内容。

(五) 投资状况分析**1、 对外股权投资总体分析**

√适用 □不适用

报告期内，公司对外股权投资 6,327,927.00 元，较上年同期 20,218,400.00 元减少 13,890,473.00 元，降低 68.70%，具体情况如下：

单位：元

被投资公司名称	主要经营活动	投资金额	投资后占被投资公司的权益比例（%）
成都数字狗科技有限公司	网络游戏研发和制作	1,500,000.00	10.00
厦门勇仕网络技术有限公司	网络游戏研发和制作	2,000,000.00	20.00
厦门游戏元素网络技术有限公司	网络游戏研发和制作	1,000,000.00	35.00
厦门乐旺普软件科技有限公司	网络游戏研发和制作	1,827,927.00	25.00
合计	--	6,327,927.00	--

(1) 重大的股权投资

□适用 √不适用

(2) 重大的非股权投资

√适用 □不适用

2016 年 8 月 22 日，公司 2016 年第四次临时股东大会审议通过了《关于在深圳购置办公房产的议案》，同意公司在深圳购置办公房产。公司通过雷霆娱乐在深圳购买总价为 275,291,301.00 元的办公楼，截至 2016 年 12 月 31 日，办公楼首付款已支付，余款将以所购房产向银行按揭抵押贷款支付。

(3) 以公允价值计量的金融资产

□适用 √不适用

(六) 重大资产和股权出售

□适用 √不适用

(七) 主要控股参股公司分析

√适用 □不适用

(1) 主要控股公司及参股公司基本情况

单位：元

公司名称	主要业务	注册资本	期末总资产	期末净资产	本期净利润
厦门雷霆互动网络有限公司	网络技术开发、游戏运营	70,000,000.00	387,664,337.70	286,985,867.38	245,765,471.54
厦门雷霆网络科技有限公司	软件开发、互联网信息服务等	13,975,000.00	568,323,252.58	225,257,004.02	204,068,894.31
厦门雷霆信息技术有限公司	信息技术咨询服务、其他互联网服务	1,000,000.00	174,109,743.11	78,962,775.26	131,962,775.26
厦门吉比特股权投资有限公司	股权投资	100,000,000.00	99,517,680.88	99,436,759.97	-563,240.03
深圳雷霆数字娱乐有限公司	信息技术咨询服务、其他互联网服务	300,000,000.00	297,142,534.53	158,441,288.18	-1,558,711.82

(2) 报告期内新增公司情况

公司名称	主要业务	注册资本	持股比例 (%)	新增方式	备注
厦门吉比特股权投资有限公司	股权投资	100,000,000.00 (元)	100.00	投资设立	截至报告期末公司已完成注资
深圳雷霆数字娱乐有限公司	信息技术咨询服务、其他互联网服务	300,000,000.00 (元)	100.00	投资设立	截至报告期末雷霆互动已注资16,000.00万元
厦门雷霆信息技术有限公司	信息技术咨询服务、其他互联网服务	1,000,000.00 (元)	60.00	投资设立	截至报告期末雷霆科技已完成注资
霍尔果斯雷霆网络科技有限公司	信息技术咨询服务、其他互联网服务	1,000,000.00 (元)	60.00	投资设立	截至报告期末雷霆科技尚未注资
海南博约互动娱乐有限公司	信息技术咨询服务、其他互联网服务	1,000,000.00 (元)	60.00	投资设立	截至报告期末雷霆科技已完成注资
深圳市雷霆科技网络有限公司	信息技术咨询服务、其他互联网服务	30,000,000.00 (元)	60.00	投资设立	截至报告期末雷霆科技已注资1,000.00万元
深圳雷霆信息技术有限公司	信息技术咨询服务、其他互联网服务	100,000,000.00 (元)	60.00	投资设立	截至报告期末雷霆科技尚未注资
香港雷霆互动网络有限	信息技术咨询服务、其	10,000,000.00 (港元)	100.00	投资设立	截至报告期末雷霆互动尚未注资

公司	他互联网服务				
香港雷霆游戏有限公司	信息技术咨询服务、其他互联网服务	10,000.00 (港元)	60.00	投资设立	截至报告期末深圳雷霆科技尚未注资

(3) 报告期内，公司未处置公司

(4) 单个子公司的净利润或单个参股公司的投资收益对公司净利润影响达到 10% 以上的经营情况及业绩

单位：元

公司名称	主要业务	吉比特直接/间接持股比例 (%)	本期营业收入	本期营业利润	本期净利润
厦门雷霆互动网络有限公司	网络技术开发、游戏运营	100.00	402,450,037.34	244,046,836.99	245,765,471.54
厦门雷霆网络科技有限公司	软件开发、互联网信息服务等	60.00	947,813,676.15	246,909,661.96	204,068,894.31
厦门雷霆信息技术有限公司	信息技术咨询服务、其他互联网服务	60.00	244,454,402.69	176,048,647.79	131,962,775.26

注：

- 1、吉比特持有雷霆互动 100% 股权；
- 2、雷霆互动持有雷霆科技 60% 股权，境内自然人翟健持有雷霆科技 40% 股权；
- 3、雷霆科技持有雷霆信息 100% 股权，吉比特间接持有雷霆信息 60% 股权。

(八) 公司控制的结构化主体情况

适用 不适用

三、公司关于公司未来发展的讨论与分析

(一) 行业格局和趋势

适用 不适用

1、行业格局

网络游戏行业在中国经历了十几年的飞速发展，已经形成了一批具有较强研运实力、较大营收规模的网络游戏企业。以企业营业收入规模来看，规模较大的网络游戏企业如腾讯、网易等，这些公司已布局了游戏产业链的研发和运营核心环节，是业内龙头企业，产品类型丰富，运营实力较强，研发团队经验丰富，资金充足。

除上述行业龙头企业外，国内还有众多优秀的网络游戏公司，这类企业在行业内各个细分领域均占有一席之地，构成了国内网络游戏行业第二梯队。

2、行业发展趋势

(1) 研运一体化成为行业发展的主流趋势

网络游戏行业在发展初期，运营商利用自身原有网络渠道的优势打开游戏市场。国内大部分网络游戏运营商都是以代理运营国外知名网络游戏开始介入网络游戏市场，随着国外知名网络游戏代理经营权的争夺日趋激烈，单纯依靠代理网络游戏运营已经很难获得较高的利润和发展空间，一部分具备实力的网络游戏运营商开始自主研发原创游戏。另一方面网络游戏行业的持续景气也吸引各类专业人才进入，国内网络游戏的自主研发水平得到很大提升，行业内出现了一批高质量的自主研发游戏产品。为了更好地推广自己的网络游戏产品，更好地理解 and 把握网络游戏玩家的需求，网络游戏研发商也纷纷开始介入运营环节，研发、运营一体化成为整个网络游戏行业的一大显著特征。

(2) 自研实力日趋重要，产品品质成为核心要素

网络游戏的核心是游戏品质，而决定游戏品质的因素是企业的自主研发实力。自研技术实力不足，底层程序不稳定所带来的服务器频繁宕机，程序 BUG 丛生，外挂横行，会使得游戏玩家大规模流失。网络游戏产品目前同质化严重，产品质量参差不齐，与网络游戏企业自研能力不足有很大关系。未来只有具有较强创新能力、研发实力及执行力的网络游戏企业才能在激烈的市场竞争中占据有利位置。

(3) 产品跨平台、业务多平台趋势明显

近年来移动互联网的快速发展推动了网络游戏行业特别是移动游戏的爆发式增长，移动游戏成为整个网络游戏行业新的增长亮点。行业内许多以端游、页游为主的网络游戏研发商纷纷开始进入移动游戏市场，推出自己的移动游戏产品，丰富自身的产品线。同时，网络游戏产品技术水平的提高推动游戏产品的转型升级——轻载体、跨终端成为行业技术发展的一大趋势。预计未来几年，在研发技术、网络环境等多方因素的带动下，客户端游戏将逐步向云端发展，即不需要用户下载客户端即可进行游戏，终端的融合给产品跨平台提供了技术保障，未来客户端游戏、网页游戏和移动游戏产品之间的界限将逐渐模糊，产品跨平台、业务多平台的趋势日益明显。

(4) 行业内兼并收购持续增多

网络游戏行业经过近十年的发展，已经拥有像腾讯、网易等一批具有较强实力的网络游戏企业，一方面这些拥有雄厚研发实力的公司持续自主研发新产品，另一方面这些企业也加快了对众多中小型网络游戏企业或优质团队的兼并收购以巩固自身的行业地位。并且近年来许多传统行业企业通过收购或战略投资进入游戏行业。

(二) 公司发展战略

适用 不适用

公司的长远目标是跻身世界一流游戏研发商的行列，研发的游戏产品在世界范围内拥有响亮的口碑，在国际市场上拥有一席之地。

自 2004 年创立以来，公司一直奉行以产品研发为核心的经营理念，长期坚持和专注于互联网游戏产品的设计、研发与制作。公司将持续加大研发投入，不断研究先进的游戏设计方法、制作

技术、工程管理办法、研发人员的组织和激励机制，以形成国内乃至国际领先的游戏内容研发能力。

公司将创造利于创新和尝试的文化氛围，借鉴国内外创意行业的先进经验，建立切实有效的从创意到产品的孵化机制，吸引游戏行业优秀人才，保证公司长期持续的游戏创意输出能力。依托游戏创意和产品的优势，公司将拓展业务范围，逐步占据产业链中运营渠道、宣传媒体及文学影视等其它较高附加值的环节，以此提升游戏产品的整体质量及服务体验，丰富盈利模式，树立吉比特品牌效应和影响力。同时，公司将持续关注和研究互联网发展趋势，积极进行产品和技术积累，领先进入具有战略价值的新产品领域和互联网应用平台，为公司的发展经营提供长期可靠的动力。

(三) 经营计划

适用 不适用

公司的愿景是解决行业问题，成为行业领袖。长期发展中，公司始终以创造美好体验为使命。在公司上述愿景及使命的指引下，公司经营计划如下：

1、产品研发方面

公司将在延续客户端游戏研发优势的同时，加大对移动游戏的研发力度。一方面，公司将对现有的客户端游戏产品继续开发新的版本，提升游戏表现力和体验，延长产品的生命周期；另一方面，公司将集中力量打造多个手游研发团队，滚动开发多款精品手机游戏；同时，公司将利用自主运营平台的经验，注重运营与研发的结合，提高产品市场定位能力，有计划地针对细分市场领域进行定制开发。

2、运营业务方面

公司将在现有运营平台基础上，提升客户服务水平，快速响应玩家反馈的意见，提升玩家满意度。另外，公司将收集并分析不断变化的玩家需求，及时对游戏的内容、玩法、美术资源、声音效果等方面不断进行完善及升级。

在做好玩家服务的同时，公司将凭借对游戏市场的深入了解，以及对游戏品质的甄别能力，积极寻找适合的代理产品，代理运营国内及海外的优质游戏，为公司创造持续的盈利增长点，保持公司长期的竞争力。

3、团队建设方面

游戏创意产业的核心要素是人，研发团队人员的创新能力、专业水平和工作热情直接影响产品的市场竞争力。为了提高研发人员的创新能力和工作热情，公司将改进和完善目前已有的项目孵化机制，使其能够同时适用于公司内外部团队，保护团队对游戏创意的主导权和独立性，保证团队能够获得公平和有竞争力的财务回报，同时为产品表现出众、研发能力和财务实力不断提升的团队提供上升通道；公司将把人员专业水平提升计划与产品品质及服务提升目标结合起来，利

用各个产品的不同特点和需要，有序、系统、持续地提高人员的专业能力，并最终通过产品的市场表现来检验成果。同时，就游戏领域的市场定位、研发工程管理、游戏实现技术、市场推广方法等专业问题，公司将建立常规化的、面向全体研发人员的横向交流机制，创造更多的提高专业水平的机会。

4、厦门吉比特集美园区研发中心建设项目

厦门吉比特集美园区研发中心建设项目为公司重点建设项目，公司将在 2-3 年内完成项目的土建和装修等工作。该项目将着重于公共空间的设计与利用，最大程度创造公司内各团队横向交流的机会，为创意的碰撞、流动和向产品演化营造良好的环境。研发中心的建设将为公司提供充裕的研发、运营、会议和交流空间，为未来规模扩张提供有力的保证。

(四) 可能面对的风险

适用 不适用

公司主要从事网络游戏的研发与运营。近年来，随着网络游戏行业的快速发展，公司经营业绩基本平稳。由于《问道手游》于 2016 年 4 月上线运营并取得良好业绩，使得公司 2016 年的经营业绩有了较大幅度的增长。但是，由于网络游戏行业市场竞争的日趋激烈，且《问道手游》上线运营时间较短，运营情况尚未稳定，以及公司未来经营所面临的其他风险，都可能导致公司经营业绩波动或下滑。

公司可能面临的风险如下：

1、公司收入主要依赖三款游戏，该等游戏如出现任何不良表现，则会对公司经营业绩造成不利影响

公司的收入主要来源于《问道》、《问道手游》、《斗仙》网络游戏。《问道》、《斗仙》和《问道手游》分别于 2006 年、2013 年 7 月和 2016 年 4 月正式上线运营，并取得了良好的运营效果。

但由于公司对于游戏玩家的偏好变化、游戏产品的生命周期等无法完全控制，同时网络游戏市场竞争激烈，同类型游戏产品层出不穷，如果大量的游戏玩家对《问道》、《问道手游》、《斗仙》等的喜好发生改变或选择市场上其它的网络游戏产品；同时公司未来又不能准确把握游戏产品的发展趋势，不能提前预测游戏玩家的喜好变化，适时对现有产品进行版本更新或系统优化以保持其对游戏玩家的持续吸引力，将导致游戏产生的收益下降，对公司的经营业绩和财务状况均造成重大不利影响。

2、市场竞争加剧的风险

网络游戏行业竞争激烈。网络游戏行业在中国经历了十几年的飞速发展，已经形成了一批具有较强研运实力、较大营收规模的网游企业。在国内市场公司的竞争对手除了腾讯、网易等已完成了游戏产业链的研发和运营环节布局的行业龙头外，众多在细分领域占有一席之地的优秀网络游戏公司也将构成与公司的竞争关系。公司竞争对手中大型的研发和运营商，较公司拥有更多的

经营经验或更具财力、市场及其他资源，这些将可能为竞争对手在研发、运营或收购、推广营销活动以及吸引优秀研发人员方面提供优势。尤其是提供网络游戏的综合互联网门户，如腾讯、网易等，还可以利用他们的综合服务、所拥有广泛的用户基础、大用户流量及高用户忠诚度，增大其游戏推广运营的成功机会。

据游戏工委发布的《2016 年中国游戏产业报告（摘要版）》数据显示，2016 年中国网络游戏市场实际销售收入 1,655.7 亿元，其中客户端游戏市场销售收入为 582.5 亿元，网页游戏销售收入 187.1 亿元，移动游戏销售收入为 819.2 亿元。公司市场占有率较低，市场竞争能力及综合抗风险能力相对不足。在激烈的市场竞争环境下，如果公司不能够通过有效竞争稳固行业地位，将可能会造成玩家流失，市场份额也将会降低，将对公司的经营业绩产生不利影响。

3、新游戏产品研发运营失败的风险

公司自主研发的网络游戏能否成功，很大程度上取决于能否准确判断游戏玩家的喜好，能否提前预测游戏玩家喜好的转变并就此作出积极快速的响应，能否制定有效的开发计划并组织人员、资金、技术最终完成新游戏的开发，任何一个环节出现问题都可能造成创意在技术上无法实现，或竞争对手先于公司推出类似的游戏，从而导致新游戏不被市场接受。

此外，为了成功运营一款新游戏，公司需要在前期投入大量的营销推广费。如果公司对新游戏产品的研发、运营和周期管理等规划存在重大失误或由于受外部因素影响而发生偏离，造成新游戏产品的研发和运营效果不能满足不断变化的用户偏好和市场需求，新游戏产生的收益可能无法抵补上述支出，则会削弱公司未来的盈利能力。

4、行业政策风险

我国的网络游戏行业受到政府的严格监管，包括工信部、文化部、新闻出版广电总局、国家版权局均有权颁布及实施监管网络游戏行业的法规。近年相关监管部门逐渐重视行业的健康发展，针对游戏研发、出版、运营实行较为严格的资质管理及内容审查等监管措施。目前，公司已就网络游戏运营业务取得了包括增值电信业务经营许可证、网络文化经营许可证、互联网出版许可证等应取得的批准、许可及相关备案登记手续。随着相关监管部门对网络游戏行业持续增强的监管力度，网络游戏相关业务资质及许可的门槛可能进一步提高，若公司在未来不能达到新政策的要求，未能维持目前已取得的相关批准和许可，或者未能取得相关主管部门要求的新的经营资质，则可能面临罚款甚至限制或终止运营的处罚，从而将对持续经营产生不利影响。在游戏产品的运营过程中，若公司违反有关规定，则可能存在被有关部门处罚的风险。

5、知识产权侵权风险

公司在自主研发网络游戏产品的过程中，坚持自主创新，自主设计游戏相关人物、剧情任务、音乐、美术等，并由公司法务进行审核把控，以避免侵犯第三方的知识产权。如果公司内部控制出现不足，或公司员工对于知识产权的理解出现偏差，均可能导致公司面临第三方提出侵犯他人

知识产权诉讼的风险。若公司产品进一步被有权机关认定为侵犯他人知识产权，则可能导致公司承担相应的侵权责任，且必须对原有产品进行修改或调整，甚至可能导致公司产品下架，从而对公司经营业绩产生不利影响。

6、技术更新及淘汰的风险

网络游戏行业目前处于快速发展阶段，技术及产品更新换代速度非常快，行业的快速发展和变革以及游戏玩家兴趣的变化都可能影响到网络游戏企业的发展。近年来，网游研发技术水平发展十分迅速，新技术、新产品不断涌现，如新的 3D 游戏引擎、跨平台开发技术及可穿戴式智能设备等逐步改变着行业内的游戏开发战略。若未来网络游戏行业在技术、产品等方面出现重大变革，游戏玩家兴趣发生较大变化，而公司未能前瞻性地把握行业整体发展趋势，可能导致公司的游戏产品被市场淘汰，将对本公司持续盈利能力及业务增长产生不利影响。

7、游戏运营系统安全性的风险

网络游戏的运营需要有优质和稳定的互联网为基础，这与公司服务器的分布、网络系统和带宽的稳定性、电脑硬件和软件效率息息相关。由于互联网作为面向公众的开放性平台，其客观上存在网络设施故障、软硬件漏洞及黑客攻击等导致游戏系统损毁、游戏运营服务中断和玩家游戏账户数据丢失的风险，降低玩家的用户体验。如果公司不能及时发现并阻止这种外部干扰，可能会对公司的经营业绩造成不利影响。

此外，如果公司的服务器所在地区发生地震、洪灾、战争或其他难以预料及防范的自然灾害或人为灾害，公司所提供的游戏运营服务将受到一定程度的影响。

8、恶意程序处理不及时影响游戏玩家游戏体验的风险

互联网存在众多的恶意程序，企图利用游戏程序存在的漏洞进行作弊，包括开启外挂程序、盗号等行为。这些行为会严重影响到一款游戏的虚拟生态平衡，损害其他公平进行游戏的玩家体验，严重的可能会影响一款游戏的生命周期。公司已采取相应措施，对采用外挂作弊的用户进行封号或列入黑名单的处罚，帮助被盗号玩家找回游戏账号。近些年，网络游戏外挂和盗号事件呈上升趋势，如果公司未来不能进行及时有效的发现并阻止影响公司游戏运营的恶意程序，公司的声誉可能会受到损害，并可能造成大量游戏玩家的流失，进而对公司的持续盈利能力造成不利影响。

9、管理风险

随着公司新产品和新业务的不断推出，公司业务规模将不断提高，人员、资产等规模也会不断增长，这就需要公司在资源整合、市场开拓、产品研发与质量管理、财务管理、人力资源管理等诸多方面不断完善和优化，对各部门工作的协调性、严密性、连续性也提出了更高的要求。如果公司管理层素质及管理水平不能适应公司规模迅速扩张的需要，组织模式和管理制度未能随着

公司规模扩大而及时调整、完善，将削弱公司的市场竞争力，影响公司未来盈利能力，公司存在规模迅速扩张导致的管理风险。

(五) 其他

适用 不适用

四、公司因不适用准则规定或国家秘密、商业秘密等特殊原因，未按准则披露的情况和原因说明

适用 不适用

第五节 重要事项

一、普通股利润分配或资本公积金转增预案

(一) 现金分红政策的制定、执行或调整情况

适用 不适用

公司 2014 年第一次临时股东大会审议通过上市后适用的《公司章程（草案）》，并经 2014 年第三次临时股东大会、2017 年第一次临时股东大会对其进行修订。根据最新有效的《公司章程》，公司股利分配政策如下：

1、公司应重视对股东的合理投资回报，实施积极、持续、稳定的利润分配政策。公司进行利润分配不得超过累计可分配利润的范围，不得损害公司的持续经营能力，且不得违反中国证监会和上交所的有关规定。

2、公司可以采取现金、股票或现金与股票相结合的方式分配股利，在符合现金分红的条件下，公司优先采取现金方式分配股利。公司采取股票方式分配股利的，应结合公司的经营状况和股本规模，充分考虑成长性、每股净资产摊薄等因素。公司原则上每年度进行一次利润分配，在有条件的情况下，公司可以进行中期现金分红。

3、公司实施现金分红时，应综合考虑内外部因素、董事的意见和股东的期望。在公司无重大投资计划、无重大现金支出等事项发生，且公司当年盈利及累计未分配利润为正值、公司现金流可以满足公司正常经营和可持续发展情况下，公司董事会应根据公司的资金情况提议公司进行年度或中期现金分配，公司每年以现金方式分配的利润（包括年度分配和中期分配）应不低于当年实现的可分配利润（根据相关规定扣除公允价值变动收益等部分）的 20.00%。

报告期内，公司股利分配政策没有调整。

2016 年度，根据《上海证券交易所上市公司现金分红指引》及《公司章程》等相关规定，公司拟定公司 2016 年年度利润分配预案为：以未来实施 2016 年年度利润分配方案时股权登记日的总股本为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 41 元（含税），剩余未分配利润转入下一年度。本次利润分配不进行资本公积转增股本，不进行其他形式利润分配。上述利润分配方案经 2017 年 3 月 24 日召开的公司第三届董事会第十次会议审议通过，尚待公司 2016 年年度股东大会审议。

(二) 公司近三年（含报告期）的普通股股利分配方案或预案、资本公积金转增股本方案或预案

单位：元 币种：人民币

分红年度	每 10 股送红股数 (股)	每 10 股派息数 (元) (含税)	每 10 股转增数 (股)	现金分红的数额 (含税)	分红年度合并报表中归属于上市公司普通股股东的净利润	占合并报表中归属于上市公司普通股股东的净利润的比率 (%)
2016 年	/	41.00	/	291,799,152.50	585,464,492.17	49.84
2015 年	/	8.43	/	45,000,000.00	174,977,726.30	25.72
2014 年	/	5.62	/	30,000,000.00	193,532,365.72	15.50

备注：2016 年度利润分配预案为：以未来实施 2016 年年度利润分配方案时股权登记日的总股本为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 41 元（含税）。上表中现金分红数额（含税）暂按截至 2017 年 3 月 24 日的总股本 7117.0525 万股进行计算。

(三) 以现金方式要约回购股份计入现金分红的情况

□适用 √不适用

(四) 报告期内盈利且母公司可供普通股股东分配利润为正，但未提出普通股现金利润分配方案预案的，公司应当详细披露原因以及未分配利润的用途和使用计划

□适用 √不适用

二、承诺事项履行情况

(一) 公司实际控制人、股东、关联方、收购人以及公司等承诺相关方在报告期内或持续到报告期内的承诺事项

√适用 □不适用

承诺背景	承诺类型	承诺方	承诺内容	承诺时间及期限	是否有履行期限	是否及时严格履行	如未能及时履行应说明未完成履行的具体原因	如未能及时履行应说明下一步计划
与首次公开发行相关的承诺	股份限售	公司控股股东及实际控制人卢竑岩及其一致行动人陈拓琳	自吉比特在上交所上市交易之日起三十六个月内，本人不转让或者委托他人管理本人持有的吉比特的股份，也不由吉比特回购该部分股份，并将依法办理所持股份的锁定手续；上市后六个月内，若吉比特股票连续 20 个交易日的收盘价均低于发行价（若吉比特在此期间发生除权除息等事项的，发行价应相应调整），或者上市后六个月期末收盘价低于发行价，本人持有吉比特股票的锁定期自动延长六个月。	自上市之日起 36 个月内	是	是	不适用	不适用

股份限售	公司股东高岩	自吉比特在上交所上市交易之日起三十六个月内，不转让本人持有的吉比特的股份，并将依法办理所持股份的锁定手续。	自上市之日起36个月内	是	是	不适用	不适用
股份限售	公司其他股东湖南文旅、和谐成长、安兴投资、平安财智以及黄志辉、王呈、叶振华、王磊、唐雨、钱玲芳、陈嘉晖、陈一果、杨煦、胡兆彬、张培、黄文、李亚辉、叶毅宏、陈秋树、田文斌、梁彤、李宇坤、郑拯、付强、徐军、李晗靖、李宏丽、洪锦寿、陈义庆、黄亚丹、李培英等自然人	自吉比特在上交所上市交易之日起十二个月内，不转让本企业/本人持有的吉比特的股份，并将依法办理所持股份的锁定手续。	自上市之日起12个月内	是	是	不适用	不适用
股份限售	公司董事、高级管理人员卢竑岩、陈拓琳、高岩	上市后六个月内，若吉比特股票连续 20 个交易日的收盘价均低于发行价（若吉比特在此期间发生除权除息等事项的，发行价应相应调整），或者上市后六个月期末收盘价低于发行价，本人持有吉比特股票的锁定期限自动延长六个月；锁定期限届满后，在本人担任吉比特董事、高级管理人员职务期间，每年转让的股份不超过本人所持有的吉比特股份总数的百分之二十五；在离职后六个月内，不转让本人持有的吉比特股份，中国证券监督管理委员会或上交所另有规定的除外；本人申报离职六个月后的十二个月内通过证券交易所挂牌交易出售吉比特股票数量占本人离职时所持有吉比特股票总数（包括有限售条件和无限售	自上市之日起36个月内	是	是	不适用	不适用

			条件的股份)的比例不超过百分之五十;若本人于锁定期届满后两年内减持吉比特股份,减持价格不低于发行价;本人不会因职务变更或离职等原因而放弃履行上述承诺。若违反上述承诺,本人将在符合法律、法规及规范性文件规定及实际可行的情况下,在 10 个交易日内回购等额于违规卖出的股票数量的吉比特股票,且自回购完成之日起所持有的全部吉比特股份的锁定期自动延长三个月;如果因未履行承诺事项而获得收益的,所得收益归吉比特所有;如果因未履行承诺事项给吉比特或者其他投资者造成损失的,本人将向吉比特或者其他投资者依法承担赔偿责任。					
股份限售	公司监事胡兆彬		锁定期届满后,在本人担任吉比特监事期间,每年转让的股份不超过本人所持有的吉比特股份总数的百分之二十五;在离职后六个月内,不转让本人持有的吉比特股份,中国证券监督管理委员会或上交所另有规定的除外;本人申报离职六个月后的十二个月内通过证券交易所挂牌交易出售吉比特股票数量占本人离职时所持有吉比特股票总数(包括有限售条件和无限售条件的股份)的比例不超过百分之五十。若违反上述承诺,本人将在符合法律、法规及规范性文件规定及实际可行的情况下,在 10 个交易日内回购等额于违规卖出的股票数量的吉比特股票,且自回购完成之日起所持有的全部吉比特股份的锁定期自动延长三个月;如果因未履行承诺事项而获得收益的,所得收益归吉比特所有;如果因未履行承诺事项给吉比特或者其他投资者造成损失的,本人将向吉比特或者其他投资者依法承担赔偿责任。	自上市之日起 12 个月内	是	是	不适用	不适用
其他	吉比特		自公司股票在上交所挂牌上市之日起三年内,出现持续 20 个交易日公司股票收盘价均低于公司最近一期经审计的每股净资产(若因除权除息等事项致使	上市之日起三年内	是	是	不适用	不适用

			<p>前述股票收盘价与公司最近一期经审计的每股净资产不具可比性的，上述股票收盘价应作相应调整)时，公司将启动稳定股价的措施。稳定股价的具体方案包括但不限于符合法律法规规定的公司回购股份及公司控股股东、董事、高级管理人员增持公司股份等。上市后三年内公司股价低于每股净资产时稳定公司股价预案的详细情况参阅《厦门吉比特网络技术股份有限公司首次公开发行股票招股说明书》“第五节 发行人基本情况”之“十一、发行人关于上市后三年内稳定股价的预案”。</p>				
--	--	--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--	--	--	--

(二) 公司资产或项目存在盈利预测，且报告期仍处在盈利预测期间，公司就资产或项目是否达到原盈利预测及其原因作出说明

已达到 未达到 不适用

三、报告期内资金被占用情况及清欠进展情况

适用 不适用

四、公司对会计师事务所“非标准意见审计报告”的说明

适用 不适用

五、公司对会计政策、会计估计变更或重大会计差错更正原因和影响的分析说明

(一) 公司对会计政策、会计估计变更原因及影响的分析说明

适用 不适用

根据中华人民共和国财政部（以下简称“财政部”）2016年12月3日发布的《增值税会计处理规定》（财会〔2016〕22号），将利润表中“营业税金及附加”科目名称调整为“税金及附加”，同时，2016年5月1日起企业经营活动发生的房产税、土地使用税、车船使用税、印花税从“管理费用”科目重分类至“税金及附加”科目，2016年5月1日之前发生的税费不予调整，且比较数据不予调整。

根据前述规定，本公司增值税相关会计处理按照《增值税会计处理规定》执行。其他未修改部分，仍然按照财政部前期颁布的《企业会计准则——基本准则》和各项具体会计准则、企业会计准则应用指南、企业会计准则解释公告以及其他相关规定执行。

根据《增值税会计处理规定》，公司将利润表中的“营业税金及附加”科目调整为“税金及附加”项目。同时，将自2016年5月1日起企业经营活动发生的房产税、土地使用税、车船使用税、印花税从“管理费用”科目重分类至“税金及附加”科目，对2016年财务报表累计影响为：“税金及附加”科目增加约200万元，“管理费用”科目减少约200万元。

本次修订对公司无重大影响，对当期及前期列报的损益、总资产、净资产不产生影响。

(二) 公司对重大会计差错更正原因及影响的分析说明

适用 不适用

(三) 与前任会计师事务所进行的沟通情况

适用 不适用

(四) 其他说明

适用 不适用

六、聘任、解聘会计师事务所情况

单位：元 币种：人民币

	现聘任
境内会计师事务所名称	致同会计师事务所（特殊普通合伙）
境内会计师事务所报酬	450,000.00
境内会计师事务所审计年限	8
境外会计师事务所名称	无

聘任、解聘会计师事务所的情况说明

适用 不适用

审计期间改聘会计师事务所的情况说明

适用 不适用

七、面临暂停上市风险的情况

(一) 导致暂停上市的原因

适用 不适用

(二) 公司拟采取的应对措施

适用 不适用

八、面临终止上市的情况和原因

适用 不适用

九、破产重整相关事项

适用 不适用

十、重大诉讼、仲裁事项

本年度公司有重大诉讼、仲裁事项 本年度公司无重大诉讼、仲裁事项

十一、上市公司及其董事、监事、高级管理人员、控股股东、实际控制人、收购人处罚及整改情况

适用 不适用

十二、报告期内公司及其控股股东、实际控制人诚信状况的说明

适用 不适用

十三、公司股权激励计划、员工持股计划或其他员工激励措施的情况及其影响

(一) 相关激励事项已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的

适用 不适用

事项概述	查询索引
2017年3月3日，公司2017年第一次临时股东大会审议通过《公司2017年限制性股票激励计划（草案）》。本次激励计划拟采用限制性股票形式，其规模为711,700股。其中，首次拟向23名激励对象授予569,356股，预留部分为	详见2017年3月4日刊登于《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》、《证券日报》和上交所网站的《厦门吉比特网络技术股份有限公司2017年第一次临时股东大会决议公告》（公告编号2017-019）。

142,344 股。截至年报披露日，股票尚未授予。

(二) 临时公告未披露或有后续进展的激励情况

股权激励情况

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

员工持股计划情况

适用 不适用

其他激励措施

适用 不适用

十四、重大关联交易

(一) 与日常经营相关的关联交易

1、已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项

适用 不适用

2、已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项

适用 不适用

3、临时公告未披露的事项

适用 不适用

单位:元 币种:人民币

关联交易方	关联关系	关联交易类型	关联交易内容	关联交易定价原则	关联交易价格	关联交易金额	占同类交易金额的比例 (%)	关联交易结算方式	交易价格与市场参考价格差异较大的原因
青瓷数码	联营公司	接受劳务	游戏运营服务	市场价格	/	13,797,707.34	82.95	现款	不适用
合计				/	/	13,797,707.34		/	/
大额销货退回的详细情况						无			
关联交易的说明						无			

注：上述关联交易经公司 2016 年第五次临时股东大会审议批准并于《厦门吉比特网络技术股份有限公司首次公开发行股票招股说明书》中披露，因公司于 2017 年 1 月 4 日上市，因此未在此后的相关临时公告中披露上述交易。

(二) 资产或股权收购、出售发生的关联交易

1、已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项

适用 不适用

2、已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项

适用 不适用

3、临时公告未披露的事项

适用 不适用

4、涉及业绩约定的，应当披露报告期内的业绩实现情况

适用 不适用

(三) 共同对外投资的重大关联交易**1、 已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项**

□适用 √不适用

2、 已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项

□适用 √不适用

3、 临时公告未披露的事项

□适用 √不适用

(四) 关联债权债务往来**1、 已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项**

□适用 √不适用

2、 已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项

□适用 √不适用

3、 临时公告未披露的事项

□适用 √不适用

(五) 其他

□适用 √不适用

十五、重大合同及其履行情况**(一) 托管、承包、租赁事项****1、 托管情况**

□适用 √不适用

2、 承包情况

□适用 √不适用

3、 租赁情况

□适用 √不适用

(二) 担保情况

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

公司对外担保情况（不包括对子公司的担保）													
担保方	担保方与上市公司的关系	被担保方	担保金额	担保发生日期(协议签署日)	担保起始日	担保到期日	担保类型	担保是否已经履行完毕	担保是否逾期	担保逾期金额	是否存在反担保	是否为关联方担保	关联关系
报告期内担保发生额合计（不包括对子公司的担保）													
报告期末担保余额合计（A）（不包括对子公司的担保）													
公司及其子公司对子公司的担保情况													
报告期内对子公司担保发生额合计						46,170,000.00							
报告期末对子公司担保余额合计（B）						46,170,000.00							
公司担保总额情况（包括对子公司的担保）													

担保总额 (A+B)	46,170,000.00
担保总额占公司净资产的比例 (%)	2.25
其中:	
为股东、实际控制人及其关联方提供担保的金额 (C)	
直接或间接为资产负债率超过70%的被担保对象提供的债务担保金额 (D)	
担保总额超过净资产50%部分的金额 (E)	
上述三项担保金额合计 (C+D+E)	
未到期担保可能承担连带清偿责任说明	
担保情况说明	详见 十五、(四)其他重大合同

(三) 委托他人进行现金资产管理的情况

1、委托理财情况

适用 不适用

2、委托贷款情况

适用 不适用

3、其他投资理财及衍生品投资情况

适用 不适用

(四) 其他重大合同

适用 不适用

1、公司为子公司提供担保合同

担保方	担保方与上市公司的关系	被担保方	担保金额(元)	担保发生日期(协议签署日)	担保起始日	担保到期日	担保类型	担保是否已经履行完毕	担保是否逾期	担保逾期金额	是否存在反担保	是否为关联方担保	关联关系
吉比特	本部	雷霆数字	46,170,000.00	2016年12月5日	2016年12月5日	借款、垫款或其他债务履行期届满之日起另加两年。	连带责任担保	否	否		否	是	全资子公司

2、重大资产购买合同

公司主体	合同名称	合同相对方	标的金额(元)	签署日期
雷霆数字	《深圳市房地产认购书》及补充协议(深圳方大城2栋)	深圳市方大置业发展有限公司	92,446,279.00	2016年8月23日

	18 层 12 套房产)			
雷霆数字	《深圳市房地产认购书》及补充协议(深圳方大城 2 栋 17 层 12 套房产)	深圳市方大置业发展有限公司	92,190,712.00	2016 年 10 月 26 日
雷霆数字	《深圳市房地产认购书》及补充协议(深圳方大城 2 栋 16 层 12 套房产)	深圳市方大置业发展有限公司	90,654,310.00	2016 年 10 月 27 日
雷霆数字	法人购房借款及抵押合同	招商银行厦门分行	46,170,000.00	2016 年 12 月 5 日

十六、其他重大事项的说明

适用 不适用

十七、积极履行社会责任的工作情况

(一) 上市公司扶贫工作情况

适用 不适用

(二) 社会责任工作情况

适用 不适用

公司自成立以来,始终贯彻“源于社会,回馈社会”的思想,以高度的社会责任感积极投身社会公益事业,承担企业公民所应履行的社会责任。

2013 年公司成立吉比特爱心社,定期组织开展包括慈善扶贫、爱心助学、环境保护等在内的各类公益活动。2016 年吉比特爱心社在保持与厦门曙光小学良好的帮扶关系基础上,还与厦门向科小学确定了长期帮扶关系,使公司帮扶的外来务工子弟学校扩展到两所。公司除了向帮扶小学捐赠体育器材、课外书籍等教学物资,还结合世界粮食日、全国消防日等公益日积极开展“吉比特益课堂”系列活动,并在帮扶学校举办主题绘画比赛及趣味运动会等活动。

除了支持外来务工子弟学校之外,公司还设立吉比特爱心助学基金资助贫困家庭学生。2016 年吉比特爱心助学基金共资助了六名家庭贫困的学生,解决其学费问题。同时,公司还组织贫困家庭学生前往厦门天气气象馆、诚毅科技探索中心等教育基地参观,丰富他们的课余生活,帮助他们增长知识、开拓眼界。

在履行企业公民社会责任的同时,环境保护也是公司十分关注的方面,2016 年公司积极开展“地球一小时”、“大屿岛红树林生态修复”等环保活动,取得了较好的社会效益。

(三) 属于环境保护部门公布的重点排污单位的公司及其子公司的环保情况说明

适用 不适用

(四) 其他说明

适用 不适用

十八、可转换公司债券情况

(一) 转债发行情况

适用 不适用

(二) 报告期转债持有人及担保人情况

适用 不适用

(三) 报告期转债变动情况适用 不适用

报告期转债累计转股情况

适用 不适用**(四) 转股价格历次调整情况**适用 不适用**(五) 公司的负债情况、资信变化情况及在未来年度还债的现金安排**适用 不适用**(六) 转债其他情况说明**适用 不适用**第六节 普通股股份变动及股东情况****一、普通股股本变动情况****(一) 普通股股份变动情况表****1、普通股股份变动情况表**

报告期内，公司普通股股份总数及股本结构未发生变化。

2、普通股股份变动情况说明适用 不适用

经中国证监会于 2016 年 12 月 2 日核发的证监许可证[2016]2975 号文《关于核准厦门吉比特网络技术股份有限公司首次公开发行股票批复》批准，公司首次公开向社会发行人民币普通股（A 股）17,800,000 股，并于 2017 年 1 月 4 日在上交所挂牌上市。首次公开发行后公司总股本由发行前的 53,370,525 股变成为 71,170,525 股。

3、普通股股份变动对最近一年和最近一期每股收益、每股净资产等财务指标的影响（如有）适用 不适用**4、公司认为必要或证券监管机构要求披露的其他内容**适用 不适用**(二) 限售股份变动情况**适用 不适用**二、证券发行与上市情况****(一) 截至报告期内证券发行情况**适用 不适用

单位：股 币种：人民币

股票及其衍生 证券的种类	发行日期	发行价格 (或利率)	发行数量	上市日期	获准上市交 易数量	交易终止 日期
普通股股票类						
A 股	2016 年 12 月 22 日	54.00	17,800,000	2017 年 1 月 4 日	17,800,000	

截至报告期内证券发行情况的说明（存续期内利率不同的债券，请分别说明）：

适用 不适用

(二) 公司普通股股份总数及股东结构变动及公司资产和负债结构的变动情况

□适用 √不适用

(三) 现存的内部职工股情况

□适用 √不适用

三、股东和实际控制人情况

(一) 股东总数

截止报告期末普通股股东总数(户)	16,539
年度报告披露日前上一月末的普通股股东总数(户)	17,944
截止报告期末表决权恢复的优先股股东总数(户)	
年度报告披露日前上一月末表决权恢复的优先股股东总数(户)	

(二) 截止报告期末前十名股东、前十名流通股股东(或无限售条件股东)持股情况表

单位:股

前十名股东持股情况							
股东名称 (全称)	报告期内 增减	期末持股数量	比例(%)	持有有限 售条件股 份数量	质押或冻结情况		股东 性质
					股份 状态	数量	
卢竑岩	0	21,629,475	30.39	21,629,475	无	0	境内自然 人
湖南文化旅游 投资基金企业 (有限合伙)	0	8,694,000	12.22	8,694,000	无	0	其他
陈拓琳	0	8,240,025	11.58	8,240,025	无	0	境内自然 人
北京和谐成长 投资中心(有限 合伙)	0	5,798,400	8.15	5,798,400	无	0	其他
黄志辉	0	2,475,000	3.48	2,475,000	无	0	境内自然 人
天津安兴股权 投资基金合伙 企业(有限合 伙)	0	1,500,000	2.11	1,500,000	无	0	其他
李培英	0	1,350,000	1.90	1,350,000	无	0	境内自然 人
平安财智投资 管理有限公司	0	750,000	1.05	750,000	无	0	境内非国 有法人
高岩	0	223,625	0.31	223,625	无	0	境内自然 人
王呈	0	160,000	0.22	160,000	无	0	境内自然 人
唐雨	0	160,000	0.22	160,000	无	0	境内自然 人

王磊	0	160,000	0.22	160,000	无	0	境外自然人
叶振华	0	160,000	0.22	160,000	无	0	境内自然人
前十名无限售条件股东持股情况							
股东名称	持有无限售条件流通股的数量			股份种类及数量			
				种类	数量		
华融证券股份有限公司	52,566			人民币普通股	52,566		
瞿铎	1,000			人民币普通股	1,000		
瞿永平	1,000			人民币普通股	1,000		
瞿婴	1,000			人民币普通股	1,000		
瞿卫红	1,000			人民币普通股	1,000		
瞿蔚琴	1,000			人民币普通股	1,000		
瞿丽丽	1,000			人民币普通股	1,000		
瞿兰初	1,000			人民币普通股	1,000		
瞿建华	1,000			人民币普通股	1,000		
瞿建安	1,000			人民币普通股	1,000		
上述股东关联关系或一致行动的说明	公司控股股东及实际控制人卢竑岩和陈拓琳为一致行动人						
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明	不适用						

前十名有限售条件股东持股数量及限售条件
适用 不适用

单位：股

序号	有限售条件股东名称	持有的有限售条件股份数量	有限售条件股份可上市交易情况		限售条件
			可上市交易时间	新增可上市交易股份数量	
1	卢竑岩	21,629,475	2020年1月4日	0	首发限售
2	湖南文化旅游投资基金企业(有限合伙)	8,694,000	2018年1月4日	0	首发限售
3	陈拓琳	8,240,025	2020年1月4日	0	首发限售
4	北京和谐成长投资中心(有限合伙)	5,798,400	2018年1月4日	0	首发限售
5	黄志辉	2,475,000	2018年1月4日	0	首发限售
6	天津安兴股权投资基金合伙企业(有限合伙)	1,500,000	2018年1月4日	0	首发限售
7	李培英	1,350,000	2018年1月4日	0	首发限售
8	平安财智投资管理有限公司	750,000	2018年1月4日	0	首发限售
9	高岩	223,625	2020年1月4日	0	首发限售

10	王呈	160,000	2018年1月4日	0	首发限售
10	唐雨	160,000	2018年1月4日	0	首发限售
10	王磊	160,000	2018年1月4日	0	首发限售
10	叶振华	160,000	2018年1月4日	0	首发限售
上述股东关联关系或一致行动的说明		公司控股股东及实际控制人卢竑岩和陈拓琳为一致行动人			

(三) 战略投资者或一般法人因配售新股成为前 10 名股东

适用 不适用

四、控股股东及实际控制人情况

(一) 控股股东情况

1 法人

适用 不适用

2 自然人

适用 不适用

姓名	卢竑岩
国籍	中华人民共和国
是否取得其他国家或地区居留权	是
主要职业及职务	曾担任深圳中兴通讯股份有限公司软件工程师，美国 Salira Optical Network Systems Inc 开发工程师。2004 年创立吉比特有限，现任公司董事长、总经理。

3 公司不存在控股股东情况的特别说明

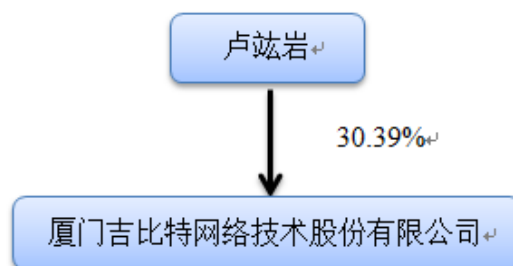
适用 不适用

4 报告期内控股股东变更情况索引及日期

适用 不适用

5 公司与控股股东之间的产权及控制关系的方框图

适用 不适用



(二) 实际控制人情况

1 法人

适用 不适用

2 自然人

√适用 □不适用

姓名	卢兹岩
国籍	中华人民共和国
是否取得其他国家或地区居留权	是
主要职业及职务	曾担任深圳中兴通讯股份有限公司软件工程师，美国 Salira Optical Network Systems Inc 开发工程师。2004 年创立吉比特有限，现任公司董事长、总经理。
过去 10 年曾控股的境内外上市公司情况	否

3 公司不存在实际控制人情况的特别说明

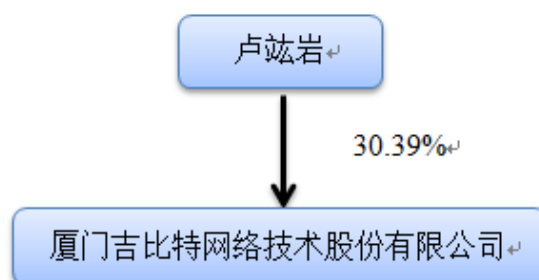
□适用 √不适用

4 报告期内实际控制人变更情况索引及日期

□适用 √不适用

5 公司与实际控制人之间的产权及控制关系的方框图

√适用 □不适用

**6 实际控制人通过信托或其他资产管理方式控制公司**

□适用 √不适用

(三) 控股股东及实际控制人其他情况介绍

□适用 √不适用

五、其他持股在百分之十以上的法人股东

√适用 □不适用

单位：万元 币种：人民币

法人股东名称	单位负责人或法定代表人	成立日期	组织机构代码	注册资本	主要经营业务或管理活动等情况
湖南文化旅游投资基金企业（有限合伙）	刘昼	2010年12月21日	91430100565948464D	219,230	以自有资产进行股权投资，投资咨询服务

六、股份限制减持情况说明

□适用 √不适用

第七节 优先股相关情况

□适用 √不适用

第八节 董事、监事、高级管理人员和员工情况

一、持股变动情况及报酬情况

(一) 现任及报告期内离任董事、监事和高级管理人员持股变动及报酬情况

√适用 □不适用

单位：股

姓名	职务(注)	性别	年龄	任期起始日期	任期终止日期	年初持股数	年末持股数	年度内股份增减变动量	增减变动原因	报告期内从公司获得的税前报酬总额(万元)	是否在公司关联方获取报酬
卢竑岩	董事长、总经理	男	40	2016年3月1日	2019年3月1日	21,629,475	21,629,475	0		61.74	否
陈拓琳	副董事长、副总经理、财务总监	男	41	2016年3月1日	2019年3月1日	8,240,025	8,240,025	0		51.64	否
高岩	董事、董事会秘书、副总经理	男	36	2016年3月1日	2019年3月1日	223,625	223,625	0		42.94	否
YIHONG GUO	董事	男	53	2016年3月1日	2019年3月1日	0	0	0		0	否
卢永华	独立董事	男	63	2016年3月1日	2019年3月1日	0	0	0		8.61	否
郑甘澍	独立董事	男	58	2016年3月1日	2019年3月1日	0	0	0		8.61	否
林志	独立董事	男	47	2016年3月1日	2019年3月1日	0	0	0		8.61	否
徐超	监事会主席	男	39	2016年3月1日	2019年3月1日	0	0	0		31.24	否
胡兆彬	监事	男	34	2016年3月1日	2019年3月1日	120,000	120,000	0		41.64	否
邹晓瑜	职工代表监事	女	37	2017年1月20日	2019年3月1日	0	0	0		0	否
鲍卉芳	离任独立董事	女	54	2013年3月29日	2016年2月29日	0	0	0		1.72	否
黄建忠	离任独立董事	男	55	2013年3月29日	2016年2月29日	0	0	0		1.72	否
毛付根	离任独立董事	男	55	2013年3月29日	2016年2月29日	0	0	0		1.72	否
何雅专	离任职工代表监事	女	34	2016年3月1日	2017年1月20日	0	0	0		11.26	否

合计	/	/	/	/	/	30,213,125	30,213,125	0	/	271.45	/
----	---	---	---	---	---	------------	------------	---	---	--------	---

姓名	主要工作经历
卢竑岩	曾担任深圳中兴通讯股份有限公司软件工程师，美国 Salira Optical Network Systems Inc 开发工程师。2004 年创立吉比特有限，现任公司董事长、总经理，飓峰科技执行董事、雷霆互动执行董事、艺帆网络执行董事、星艺互动董事、鼓浪投资执行（常务）董事。
陈拓琳	曾任 Robert Bosch Research & Technology Center, North America 软件工程师。2005 年加入吉比特有限，现任公司副董事长、副总经理、财务总监，雷霆网络董事、谷游网络董事、量子互动董事、千时科技董事。
高岩	曾任武汉凡谷电子技术股份有限公司董事会秘书。2009 年加入吉比特有限，现任公司董事、董事会秘书、副总经理，飓峰科技监事，雷霆数字执行董事、总经理，吉比特投资监事，艺帆网络总经理，飞鼠网络董事，淘金互动董事。
YIHONG GUO	曾任职于纽约索罗斯基金，1999 年加入 IDG 资本投资团队任合伙人，主持多项 IT 投资和融资项目。2009 年 12 月起任吉比特董事，同时兼任 Meitu, Inc.、Impression Creative Inc.、Beijing Capital Holdings Limited、Magnex Inc.、Shin Kong International Limited、Shusheng International Inc.、T3 Entertainment Co.,Ltd、Youguu Technology Co.,Ltd、Ripple Labs,Inc、中国全聚德（集团）股份有限公司等公司董事。
卢永华	历任厦门大学会计系助教、厦门大学会计系讲师、厦门大学会计系副教授、厦门大学会计系党总支副书记、厦门大学会计系副主任。现任厦门大学管理学院会计系教授，兼任厦门合兴包装印刷股份有限公司、福建龙溪轴承（集团）股份有限公司、厦门市美亚柏科信息股份有限公司和舒华股份有限公司独立董事。2016 年 3 月起任公司独立董事。
郑甘澍	曾任职于山东大学外事办公室，厦门大学经济学院国际经济与贸易系。现任厦门大学经济学院国际经济与贸易系教授，兼任福建龙净环保股份有限公司、福建浔兴拉链科技股份有限公司和厦门国贸集团股份有限公司独立董事。2016 年 3 月起任公司独立董事。
林志	历任北京市天元律师事务所律师、合伙人，现任北京安新律师事务所合伙人，兼任北京华方投资有限公司外部董事，北京伍叁公益基金会理事，北京四中校友促进教育基金理事长，深圳市和宏实业股份有限公司、宁夏中银绒业股份有限公司和大连易世达新能源发展股份有限公司独立董事。2016 年 3 月起任公司独立董事。
徐超	曾任职于核工业部国营 813 厂、吉林省某部队。2004 年加入吉比特有限，现任公司监事会主席、审计部经理，勇仕网络董事，南竹手游董事，吉比特投资执行董事兼总经理，乐旺普董事。
胡兆彬	曾任厦门翔通信息科技有限公司无线开发工程师，厦门享联科技有限公司软件工程师。2007 年加入吉比特有限，现任公司监事、雷霆互动程序主管、监事。
邹晓瑜	曾任福建天衡联合律师事务所律师助理，戴尔（中国）有限公司合同经理，安踏（中国）有限公司高级法务专员。2014 年 12 月加入公司，现任公司法律与公共事务部法务专员。

其它情况说明

适用 不适用

(二) 董事、高级管理人员报告期内被授予的股权激励情况

适用 不适用

二、现任及报告期内离任董事、监事和高级管理人员的任职情况

(一) 在股东单位任职情况

适用 不适用

(二) 在其他单位任职情况

适用 不适用

任职人员姓名	其他单位名称	在其他单位担任的职务	任期起始日期	任期终止日期
卢竑岩	厦门雷霆互动网络有限公司	董事长	2013年3月	
卢竑岩	厦门飓峰软件科技有限公司	执行董事	2011年3月	
卢竑岩	成都星艺互动网络科技有限公司	董事	2014年11月	
卢竑岩	深圳鼓浪投资管理有限公司	执行（常务）董事	2015年6月	
卢竑岩	艺帆（厦门）网络科技有限公司	执行董事	2015年11月	
陈拓琳	厦门雷霆网络科技有限公司	董事	2015年1月	
陈拓琳	厦门量子互动网络有限公司	董事	2015年1月	
陈拓琳	厦门谷游网络技术有限公司	董事	2015年1月	
陈拓琳	厦门千时科技有限公司	董事	2015年3月	
高岩	厦门飓峰软件科技有限公司	监事	2013年8月	
高岩	厦门飞鼠网络技术有限公司	董事	2015年10月	
高岩	艺帆（厦门）网络科技有限公司	总经理	2015年11月	
高岩	厦门淘金互动网络股份有限公司	董事	2015年12月	
高岩	厦门吉比特股权投资有限公司	监事	2016年8月	
高岩	深圳雷霆数字娱乐有限公司	执行董事、总经理	2016年8月	
YIHONG GUO	IDG 资本投资顾问（北京）有限公司	合伙人	2006年3月	
YIHONG GUO	Impression Creative Inc.	董事	2002年6月	
YIHONG GUO	Beijing Capital Holdings Limited	董事	2013年5月	
YIHONG GUO	Magnex Inc.	董事	2011年6月	
YIHONG GUO	Shin Kong International Limited	董事	2010年3月	
YIHONG GUO	Shusheng International Inc.	董事	2011年8月	

YIHONG GUO	T3 Entertainment Co.,Ltd	董事	2014 年 4 月	
YIHONG GUO	Yonguu Technology Co.,Ltd	董事	2012 年 8 月	
YIHONG GUO	Meitu,Inc	董事	2014 年 1 月	
YIHONG GUO	Ripple Labs,Inc	董事	2015 年 3 月	
YIHONG GUO	中国全聚德（集团）股份有限公司	董事	2015 年 11 月	
卢永华	厦门大学	管理学院会计系教授	2011 年 1 月	
卢永华	厦门合兴包装印刷股份有限公司	独立董事	2013 年 2 月	
卢永华	福建龙溪轴承（集团）股份有限公司	独立董事	2015 年 6 月	
卢永华	厦门市美亚柏科信息股份有限公司	独立董事	2015 年 8 月	
卢永华	舒华股份有限公司	独立董事	2016 年 11 月	
郑甘澍	厦门大学	经济学院国际经济与贸易系教授	2011 年 1 月	
郑甘澍	福建龙净环保股份有限公司	独立董事	2014 年 11 月	
郑甘澍	福建浔兴拉链科技股份有限公司	独立董事	2015 年 2 月	
郑甘澍	厦门国贸集团股份有限公司	独立董事	2016 年 1 月	
林志	北京安新律师事务所	合伙人	2017 年 3 月	
林志	北京华方投资有限公司	外部董事	2013 年 3 月	
林志	深圳市和宏实业股份有限公司	独立董事	2013 年 10 月	
林志	宁夏中银绒业股份有限公司	独立董事	2014 年 9 月	
林志	大连易世达新能源发展股份有限公司	独立董事	2015 年 5 月	
林志	北京伍叁公益基金会	理事	2015 年 4 月	
林志	北京四中校友促进教育基金会	理事长	2016 年 3 月	
徐超	厦门勇仕网络技术有限公司	董事	2015 年 3 月	
徐超	成都南竹手游科技有限公司	董事	2015 年 1 月	
徐超	厦门乐旺普软件科技有限公司	董事	2016 年 10 月	
徐超	厦门吉比特股权投资有限公司	执行董事兼总经理	2016 年 8 月	
胡兆彬	厦门雷霆互动网络有限公司	监事	2012 年 9 月	
在其他单位任职情况的说明	由于公司对外投资需要，将公司高级管理人员委派到参股公司担任董事/监事职务。			

三、董事、监事、高级管理人员报酬情况

√适用 □不适用

董事、监事、高级管理人员报酬的决策程序	独立董事津贴由股东大会确定，非独立董事、监事、高级管理人员根据《公司薪酬福利管理办法》及考核情况确定。
董事、监事、高级管理人员报酬确定依据	(1) 在本公司专职工作的董事、监事、高级管理人员的薪酬按其在本公司担任的职务，根据《公司薪酬福利管理办法》及考核情况确定；(2) 不在本公司专职工作的董事（除独立董事）不在公司领取薪酬；(3) 本公司独立董事根据公司《2016 年第一次临时股东大会决议》，每人每月可领取 7,000 元税后津贴。
董事、监事和高级管理人员报酬的实际支付情况	公司董事、监事、高级管理人员薪酬依据上述规定按时发放。
报告期末全体董事、监事和高级管理人员实际获得的报酬合计	报告期末，全体董事、监事和高级管理人员实际从公司获得的报酬合计为 271.45 万元。

四、公司董事、监事、高级管理人员变动情况

√适用 □不适用

姓名	担任的职务	变动情形	变动原因
何雅专	监事、法律与公共事务部主管	离任	因个人原因，辞去监事、法律与公共事务部主管
邹晓瑜	监事	选举	公司职工代表大会推选（2017 年 1 月 20 日）
卢永华	独立董事	聘任	公司董事会换届
郑甘澍	独立董事	聘任	公司董事会换届
林志	独立董事	聘任	公司董事会换届
鲍卉芳	独立董事	离任	公司董事会换届
黄建忠	独立董事	离任	公司董事会换届
毛付根	独立董事	离任	公司董事会换届

五、近三年受证券监管机构处罚的情况说明

□适用 √不适用

六、母公司和主要子公司的员工情况

(一) 员工情况

母公司在职员工的数量	160
主要子公司在职员工的数量	241
在职员工的数量合计	401
母公司及主要子公司需承担费用的离退休职工人数	0
专业构成	
专业构成类别	专业构成人数
研发人员	200
运营推广人员	40
运维人员	71
财务和管理人员	90
合计	401
教育程度	
教育程度类别	数量（人）
硕士及以上	39
本科	274
大专	77
大专以下	11
合计	401

(二) 薪酬政策

适用 不适用

公司建立具有外部竞争力和内部公平性的薪酬体系，以吸引、保留和激励优秀人才。公司通过定期开展薪酬调研，根据市场薪酬数据，每年进行两次调薪，以保持公司薪酬的对外竞争性。公司内部按照以责定岗、以岗定薪的方式，根据各岗位价值确定合理的岗位薪酬，以保证薪酬的内部公平性。

公司依法为员工缴纳五险一金，此外还为员工额外缴纳商业保险，并提供房补、餐补、带薪年假、定期免费观影、免费班车和免费健身房等多样的员工福利，最大程度地给予员工关怀和保障。

(三) 培训计划

适用 不适用

公司关注每一位员工的个人成长，通过设立不同类型的培训项目，帮助员工进行全方位提升。

公司定期组织员工开展企业文化、规章制度和软件工具等基础课程培训，帮助新员工尽快融入工作及团队。公司还会为新员工配备专职导师，给予新员工充分辅导，帮助其进行专业提升。

公司不定期邀请游戏行业内资深人士来公司开展专题讲座，为全体员工介绍业内先进的技术和行业发展趋势，帮助员工开阔视野，不断提升专业技能。

公司每年都会组织程序设计大赛、美术大赛等活动，由公司内部资深的员工给予点评和辅导，帮助参赛员工在实践中提升专业技能。

此外，公司还鼓励所有员工自发地参加其他感兴趣的外部培训项目，并为员工提供必要的培训经费支持，帮助员工持续提升。

(四) 劳务外包情况

适用 不适用

七、其他

适用 不适用

第九节 公司治理

一、公司治理相关情况说明

适用 不适用

报告期内，公司严格按照《公司法》、《证券法》和中国证监会、上交所的有关规定，建立健全规章制度体系，切实推进各项规范管理工作，持续完善公司治理结构。报告期内，公司累计召开股东大会 6 次，董事会 9 次，监事会 6 次，顺利完成公司新一届董事会、监事会和高级管理人员的换届工作。公司主要治理情况如下：

1、股东与股东大会

公司按照《公司章程》、《股东大会议事规则》的要求召集、召开股东大会，遵守表决事项、程序的相关规定，保证公司和全体股东的合法权益。

2、控股股东与上市公司

公司控股股东严格按照《公司法》、《公司章程》的相关规定行使股东权利，没有超越股东大会直接或间接干预公司生产经营和重大决策的情况。截至本报告期末，公司没有发现大股东占用上市公司资金和资产的情况。

3、董事和董事会

公司董事会按照《公司章程》、《董事会议事规则》的规定开展工作，会议召集、召开程序规范，董事会人数和人员构成符合相关规定，全体董事能够诚信、勤勉的履行职责，认真参与公司重大事项的决策，积极参加应该培训。目前，公司董事会由 7 名成员组成，其中：独立董事 3 名，董事会下设战略发展委员会、薪酬与考核委员会、提名委员会和审计委员会四个专业委员会，董事会及各专业委员会的人员构成符合《关于在上市公司建立独立董事制度的指导意见》的要求。

4、监事和监事会

公司监事会按照《公司章程》、《监事会议事规则》的要求认真履行职责，监事会人数和人员构成符合相关规定，各监事均能本着对股东负责的态度，监督公司重大事项、关联交易、财务状况及公司董事和高级管理人员履职的情况，维护公司及股东的合法权益。

公司治理与中国证监会相关规定的要求是否存在重大差异；如有重大差异，应当说明原因
适用 不适用

二、股东大会情况简介

会议届次	召开日期	决议刊登的指定网站的查询索引	决议刊登的披露日期
2016 年第一次临时股东大会	2016 年 3 月 1 日	/	/
2015 年年度股东大会	2016 年 3 月 22 日	/	/
2016 年第二次临时股东大会	2016 年 7 月 22 日	/	/
2016 年第三次临时股东大会	2016 年 8 月 7 日	/	/
2016 年第四次临时股东大会	2016 年 8 月 22 日	/	/
2016 年第五次临时股东大会	2016 年 10 月 8 日	/	/

股东大会情况说明

适用 不适用

公司于 2017 年 1 月 4 日在上交所挂牌上市，因此在 2016 年内召开的股东大会决议未刊登在中国证监会指定的信息披露网站。

三、董事履行职责情况

(一) 董事参加董事会和股东大会的情况

董事姓名	是否独立董事	参加董事会情况						参加股东大会情况 出席股东大会的次数
		本年应参加董事会次数	亲自出席次数	以通讯方式参加次数	委托出席次数	缺席次数	是否连续两次未亲自参加会议	
卢竑岩	否	9	9	0	0	0	否	6
陈拓琳	否	9	9	0	0	0	否	6
高岩	否	9	9	0	0	0	否	6
YIHONG GUO	否	9	9	0	0	0	否	6
卢永华	是	8	8	0	0	0	否	6
郑甘澍	是	8	8	0	0	0	否	6
林志	是	8	8	0	0	0	否	6
鲍卉芳	是	1	1	0	0	0	否	0
黄建忠	是	1	1	0	0	0	否	0
毛付根	是	1	1	0	0	0	否	0

连续两次未亲自出席董事会会议的说明

适用 不适用

年内召开董事会会议次数	9
-------------	---

其中：现场会议次数	9
通讯方式召开会议次数	0
现场结合通讯方式召开会议次数	0

(二) 独立董事对公司有关事项提出异议的情况

适用 不适用

(三) 其他

适用 不适用

四、董事会下设专门委员会在报告期内履行职责时所提出的重要意见和建议，存在异议事项的，应当披露具体情况

适用 不适用

报告期内，公司累计召开审计委员会 3 次、战略委员会 2 次、提名委员会 1 次，各专门委员会均能够严格履行前置审议程序，切实发挥专业指导优势，重点对公司发展规划及年度投资计划、年度审计及财务报告、换届选举及高管聘任及经营绩效考核等事项进行审议并发表意见，且不存在异议事项。

五、监事会发现公司存在风险的说明

适用 不适用

六、公司就其与控股股东在业务、人员、资产、机构、财务等方面存在的不能保证独立性、不能保持自主经营能力的情况说明

适用 不适用

存在同业竞争的，公司相应的解决措施、工作进度及后续工作计划

适用 不适用

七、报告期内对高级管理人员的考评机制，以及激励机制的建立、实施情况

适用 不适用

八、是否披露内部控制自我评价报告

适用 不适用

报告期内内部控制存在重大缺陷情况的说明

适用 不适用

九、内部控制审计报告的相关情况说明

适用 不适用

是否披露内部控制审计报告：否

十、其他

适用 不适用

第十节 公司债券相关情况

适用 不适用

第十一节 财务报告

一、审计报告

√适用 □不适用

审计报告

致同审字（2017）第 350ZA0045 号

厦门吉比特网络技术股份有限公司全体股东：

我们审计了后附的厦门吉比特网络技术股份有限公司（以下简称吉比特公司）财务报表，包括 2016 年 12 月 31 日的合并及公司资产负债表，2016 年度的合并及公司利润表、合并及公司现金流量表、合并及公司股东权益变动表以及财务报表附注。

一、管理层对财务报表的责任

编制和公允列报财务报表是吉比特公司管理层的责任，这种责任包括：（1）按照企业会计准则的规定编制财务报表，并使其实现公允反映；（2）设计、执行和维护必要的内部控制，以使财务报表不存在由于舞弊或错误导致的重大错报。

二、注册会计师的责任

我们的责任是在执行审计工作的基础上对财务报表发表审计意见。我们按照中国注册会计师审计准则的规定执行了审计工作。中国注册会计师审计准则要求我们遵守中国注册会计师职业道德守则，计划和执行审计工作以对财务报表是否不存在重大错报获取合理保证。

审计工作涉及实施审计程序，以获取有关财务报表金额和披露的审计证据。选择的审计程序取决于注册会计师的判断，包括对由于舞弊或错误导致的财务报表重大错报风险的评估。在进行风险评估时，注册会计师考虑与财务报表编制和公允列报相关的内部控制，以设计恰当的审计程序，但目的并非对内部控制的有效性发表意见。审计工作还包括评价管理层选用会计政策的恰当性和作出会计估计的合理性，以及评价财务报表的总体列报。

我们相信，我们获取的审计证据是充分、适当的，为发表审计意见提供了基础。

三、审计意见

我们认为，吉比特公司财务报表在所有重大方面按照企业会计准则的规定编制，公允反映了吉比特公司 2016 年 12 月 31 日的合并及公司财务状况以及 2016 年度的合并及公司经营成果和合并及公司现金流量。

致同会计师事务所
(特殊普通合伙)

中国注册会计师： 周俊超

中国注册会计师： 邱小娇

中国·北京

二〇一七年三月二十四日

二、财务报表

合并资产负债表

2016 年 12 月 31 日

编制单位：厦门吉比特网络技术股份有限公司

单位:元 币种:人民币

项目	附注	期末余额	期初余额
流动资产：			
货币资金	七、1	1,949,382,055.20	449,884,564.33
结算备付金			
拆出资金			
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产			
衍生金融资产			
应收票据			
应收账款	七、5	215,855,312.09	24,570,024.00
预付款项	七、6	4,004,605.65	2,883,559.85
应收保费			
应收分保账款			
应收分保合同准备金			
应收利息	七、7	3,477,670.17	2,178,120.04
应收股利			
其他应收款	七、9	6,684,792.06	1,149,562.07
买入返售金融资产			
存货			
划分为持有待售的资产			
一年内到期的非流动资产	七、12	4,269,946.24	33,867.90
其他流动资产	七、13	10,723,787.22	225,499.02
流动资产合计		2,194,398,168.63	480,925,197.21
非流动资产：			
发放贷款和垫款			
可供出售金融资产			
持有至到期投资			
长期应收款			
长期股权投资	七、17	38,515,377.21	38,253,656.01
投资性房地产			
固定资产	七、19	35,576,691.68	35,942,689.20
在建工程	七、20	312,682,027.56	35,237,992.65
工程物资			
固定资产清理			
生产性生物资产			

油气资产			
无形资产	七、25	13,157,639.92	11,900,740.57
开发支出			
商誉	七、27	3,808,266.80	3,808,266.80
长期待摊费用	七、28	6,612,873.95	342,744.01
递延所得税资产	七、29	36,561,872.49	13,409,599.19
其他非流动资产	七、30	1,732,185.92	
非流动资产合计		448,646,935.53	138,895,688.43
资产总计		2,643,045,104.16	619,820,885.64
流动负债：			
短期借款			
向中央银行借款			
吸收存款及同业存放			
拆入资金			
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债			
衍生金融负债			
应付票据			
应付账款	七、35	181,634,068.11	8,895,188.23
预收款项	七、36	620,614.45	760,003.76
卖出回购金融资产款			
应付手续费及佣金			
应付职工薪酬	七、37	167,033,920.90	32,421,471.06
应交税费	七、38	84,759,552.91	12,940,505.24
应付利息			
应付股利			
其他应付款	七、41	10,184,728.50	1,539,194.88
应付分保账款			
保险合同准备金			
代理买卖证券款			
代理承销证券款			
划分为持有待售的负债			
一年内到期的非流动负债	七、43	12,126,169.14	13,183,619.11
其他流动负债	七、44	127,249,306.83	41,950,069.98
流动负债合计		583,608,360.84	111,690,052.26
非流动负债：			
长期借款	七、45		2,730,353.18
应付债券			
其中：优先股			
永续债			
长期应付款			
长期应付职工薪酬	七、48		5,310,726.01
专项应付款			
预计负债			
递延收益	七、51	6,137,885.98	8,864,864.15
递延所得税负债	七、29	273,444.83	22,288.43
其他非流动负债			
非流动负债合计		6,411,330.81	16,928,231.77

负债合计		590,019,691.65	128,618,284.03
所有者权益			
股本	七、53	71,170,525.00	53,370,525.00
其他权益工具			
其中：优先股			
永续债			
资本公积	七、55	892,241,061.78	6,763,975.85
减：库存股			
其他综合收益			
专项储备			
盈余公积	七、59	35,585,262.50	26,685,262.50
一般风险准备			
未分配利润	七、60	927,472,086.55	395,907,594.38
归属于母公司所有者权益合计		1,926,468,935.83	482,727,357.73
少数股东权益		126,556,476.68	8,475,243.88
所有者权益合计		2,053,025,412.51	491,202,601.61
负债和所有者权益总计		2,643,045,104.16	619,820,885.64

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

母公司资产负债表

2016 年 12 月 31 日

编制单位：厦门吉比特网络技术股份有限公司

单位：元 币种：人民币

项目	附注	期末余额	期初余额
流动资产：			
货币资金		1,356,154,490.50	389,051,271.16
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产			
衍生金融资产			
应收票据			
应收账款	十七、1	22,899,414.49	22,479,237.03
预付款项		790,310.72	160,250.00
应收利息		2,508,262.73	2,178,120.04
应收股利			
其他应收款	十七、2	2,746,233.96	967,635.57
存货			
划分为持有待售的资产			
一年内到期的非流动资产		18,844.37	33,867.90
其他流动资产		64,446.17	
流动资产合计		1,385,182,002.94	414,870,381.70
非流动资产：			
可供出售金融资产			
持有至到期投资			
长期应收款			
长期股权投资	十七、3	213,637,432.90	105,477,973.74
投资性房地产			
固定资产		32,349,361.30	33,625,131.69

在建工程		37,390,726.56	35,237,992.65
工程物资			
固定资产清理			
生产性生物资产			
油气资产			
无形资产		11,047,063.73	10,871,062.24
开发支出			
商誉			
长期待摊费用			18,844.37
递延所得税资产		8,960,233.50	12,300,954.26
其他非流动资产		1,691,388.92	
非流动资产合计		305,076,206.91	197,531,958.95
资产总计		1,690,258,209.85	612,402,340.65
流动负债：			
短期借款			
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债			
衍生金融负债			
应付票据			
应付账款		1,571,292.88	7,255,309.55
预收款项			
应付职工薪酬		77,173,984.68	18,226,947.21
应交税费		3,464,256.31	12,642,815.36
应付利息			
应付股利			
其他应付款		9,613,206.98	1,031,639.37
划分为持有待售的负债			
一年内到期的非流动负债		8,294,162.08	9,559,032.76
其他流动负债		45,291,137.27	35,449,970.62
流动负债合计		145,408,040.20	84,165,714.87
非流动负债：			
长期借款			2,730,353.18
应付债券			
其中：优先股			
永续债			
长期应付款			
长期应付职工薪酬			4,127,486.08
专项应付款			
预计负债			
递延收益		4,225,384.68	4,330,243.23
递延所得税负债		174,434.19	22,288.43
其他非流动负债			
非流动负债合计		4,399,818.87	11,210,370.92
负债合计		149,807,859.07	95,376,085.79
所有者权益：			
股本		71,170,525.00	53,370,525.00
其他权益工具			
其中：优先股			

永续债			
资本公积		892,275,510.78	6,798,424.85
减：库存股			
其他综合收益			
专项储备			
盈余公积		35,585,262.50	26,685,262.50
未分配利润		541,419,052.50	430,172,042.51
所有者权益合计		1,540,450,350.78	517,026,254.86
负债和所有者权益总计		1,690,258,209.85	612,402,340.65

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

合并利润表

2016 年 1—12 月

单位：元 币种：人民币

项目	附注	本期发生额	上期发生额
一、营业总收入		1,305,428,576.07	300,045,377.53
其中：营业收入	七、61	1,305,428,576.07	300,045,377.53
利息收入			
已赚保费			
手续费及佣金收入			
二、营业总成本		497,791,463.85	110,999,681.16
其中：营业成本	七、61	52,393,218.87	10,694,580.42
利息支出			
手续费及佣金支出			
退保金			
赔付支出净额			
提取保险合同准备金净额			
保单红利支出			
分保费用			
税金及附加	七、62	9,511,786.15	2,075,136.94
销售费用	七、63	162,391,070.60	25,932,784.42
管理费用	七、64	276,893,751.58	78,494,652.27
财务费用	七、65	-19,713,621.00	-6,364,172.98
资产减值损失	七、66	16,315,257.65	166,700.09
加：公允价值变动收益（损失以“－”号填列）			
投资收益（损失以“－”号填列）	七、68	-3,645,861.95	-3,559,581.54
其中：对联营企业和合营企业的投资收益		-3,645,861.95	-4,436,044.48
汇兑收益（损失以“－”号填列）			
三、营业利润（亏损以“－”号填列）		803,991,250.27	185,486,114.83
加：营业外收入	七、69	11,378,465.61	8,837,530.21
其中：非流动资产处置利得		36,082.08	2,570.61
减：营业外支出	七、70	112,551.26	470,170.40
其中：非流动资产处置损失		14,141.20	109,517.56
四、利润总额（亏损总额以“－”号填列）		815,257,164.62	193,853,474.64

减：所得税费用	七、71	111,711,439.65	19,798,771.26
五、净利润（净亏损以“-”号填列）		703,545,724.97	174,054,703.38
归属于母公司所有者的净利润		585,464,492.17	174,977,726.30
少数股东损益		118,081,232.80	-923,022.92
六、其他综合收益的税后净额			
归属母公司所有者的其他综合收益的税后净额			
（一）以后不能重分类进损益的其他综合收益			
1.重新计量设定受益计划净负债或净资产的变动			
2.权益法下在被投资单位不能重分类进损益的其他综合收益中享有的份额			
（二）以后将重分类进损益的其他综合收益			
1.权益法下在被投资单位以后将重分类进损益的其他综合收益中享有的份额			
2.可供出售金融资产公允价值变动损益			
3.持有至到期投资重分类为可供出售金融资产损益			
4.现金流量套期损益的有效部分			
5.外币财务报表折算差额			
6.其他			
归属于少数股东的其他综合收益的税后净额			
七、综合收益总额		703,545,724.97	174,054,703.38
归属于母公司所有者的综合收益总额		585,464,492.17	174,977,726.30
归属于少数股东的综合收益总额		118,081,232.80	-923,022.92
八、每股收益：			
（一）基本每股收益(元/股)		10.97	3.28
（二）稀释每股收益(元/股)			

本期发生同一控制下企业合并的，被合并方在合并前实现的净利润为：0.00 元，上期被合并方实现的净利润为：0.00 元。

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

母公司利润表

2016 年 1—12 月

单位：元 币种：人民币

项目	附注	本期发生额	上期发生额
一、营业收入	十七、4	295,509,733.83	249,518,551.81
减：营业成本	十七、4	5,051,870.34	3,398,203.23
税金及附加		3,009,760.24	1,876,759.96
销售费用			
管理费用		126,352,920.31	51,981,196.66
财务费用		-10,888,090.47	-5,170,235.06
资产减值损失		799,077.70	122,394.68
加：公允价值变动收益（损失以“-”号			

填列)			
投资收益(损失以“—”号填列)	十七、5	-4,381,578.35	-2,855,929.46
其中:对联营企业和合营企业的投资收益		-4,381,578.35	-2,855,929.46
二、营业利润(亏损以“—”号填列)		166,802,617.36	194,454,302.88
加:营业外收入		11,096,504.23	11,208,807.70
其中:非流动资产处置利得		3,505,353.15	5,100,689.25
减:营业外支出		111,855.73	376,787.99
其中:非流动资产处置损失		13,556.28	16,135.15
三、利润总额(亏损总额以“—”号填列)		177,787,265.86	205,286,322.59
减:所得税费用		12,640,255.87	19,875,211.32
四、净利润(净亏损以“—”号填列)		165,147,009.99	185,411,111.27
五、其他综合收益的税后净额			
(一)以后不能重分类进损益的其他综合收益			
1.重新计量设定受益计划净负债或净资产的变动			
2.权益法下在被投资单位不能重分类进损益的其他综合收益中享有的份额			
(二)以后将重分类进损益的其他综合收益			
1.权益法下在被投资单位以后将重分类进损益的其他综合收益中享有的份额			
2.可供出售金融资产公允价值变动损益			
3.持有至到期投资重分类为可供出售金融资产损益			
4.现金流量套期损益的有效部分			
5.外币财务报表折算差额			
6.其他			
六、综合收益总额		165,147,009.99	185,411,111.27
七、每股收益:			
(一)基本每股收益(元/股)			
(二)稀释每股收益(元/股)			

法定代表人:卢竑岩

主管会计工作负责人:陈拓琳

会计机构负责人:林佳金

合并现金流量表

2016年1—12月

单位:元 币种:人民币

项目	附注	本期发生额	上期发生额
一、经营活动产生的现金流量:			
销售商品、提供劳务收到的现金		1,238,945,486.25	321,082,588.97
客户存款和同业存放款项净增加额			
向中央银行借款净增加额			
向其他金融机构拆入资金净增加额			
收到原保险合同保费取得的现金			
收到再保险业务现金净额			

保户储金及投资款净增加额			
处置以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产净增加额			
收取利息、手续费及佣金的现金			
拆入资金净增加额			
回购业务资金净增加额			
收到的税费返还			
收到其他与经营活动有关的现金	七、73	24,911,856.50	20,967,317.67
经营活动现金流入小计		1,263,857,342.75	342,049,906.64
购买商品、接受劳务支付的现金		29,967,363.01	12,222,482.17
客户贷款及垫款净增加额			
存放中央银行和同业款项净增加额			
支付原保险合同赔付款项的现金			
支付利息、手续费及佣金的现金			
支付保单红利的现金			
支付给职工以及为职工支付的现金		164,364,412.35	82,632,513.17
支付的各项税费		136,788,435.66	35,395,405.88
支付其他与经营活动有关的现金	七、73	140,369,528.88	25,161,949.74
经营活动现金流出小计		471,489,739.90	155,412,350.96
经营活动产生的现金流量净额		792,367,602.85	186,637,555.68
二、投资活动产生的现金流量：			
收回投资收到的现金			
取得投资收益收到的现金			700,000.00
处置固定资产、无形资产和其他长期资产收回的现金净额		283,908.50	10,264.50
处置子公司及其他营业单位收到的现金净额			
收到其他与投资活动有关的现金			
投资活动现金流入小计		283,908.50	710,264.50
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金		155,573,955.20	28,479,378.42
投资支付的现金		6,327,927.00	20,218,400.00
质押贷款净增加额			
取得子公司及其他营业单位支付的现金净额			
支付其他与投资活动有关的现金	七、73		5,443,571.48
投资活动现金流出小计		161,901,882.20	54,141,349.90
投资活动产生的现金流量净额		-161,617,973.70	-53,431,085.40
三、筹资活动产生的现金流量：			
吸收投资收到的现金		908,775,800.00	5,590,000.00
其中：子公司吸收少数股东投资收到的现金			5,590,000.00
取得借款收到的现金			
发行债券收到的现金			
收到其他与筹资活动有关的现金			
筹资活动现金流入小计		908,775,800.00	5,590,000.00
偿还债务支付的现金		2,978,572.08	2,978,572.08
分配股利、利润或偿付利息支付的		45,198,279.00	30,378,153.44

现金			
其中：子公司支付给少数股东的股利、利润			
支付其他与筹资活动有关的现金	七、73	800,170.53	
筹资活动现金流出小计		48,977,021.61	33,356,725.52
筹资活动产生的现金流量净额		859,798,778.39	-27,766,725.52
四、汇率变动对现金及现金等价物的影响		8,949,083.33	71,985.26
五、现金及现金等价物净增加额		1,499,497,490.87	105,511,730.02
加：期初现金及现金等价物余额		444,440,992.85	338,929,262.83
六、期末现金及现金等价物余额		1,943,938,483.72	444,440,992.85

法定代表人：卢站岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

母公司现金流量表

2016 年 1—12 月

单位:元 币种:人民币

项目	附注	本期发生额	上期发生额
一、经营活动产生的现金流量：			
销售商品、提供劳务收到的现金		312,465,400.50	264,441,771.51
收到的税费返还			
收到其他与经营活动有关的现金		21,793,127.74	16,900,454.57
经营活动现金流入小计		334,258,528.24	281,342,226.08
购买商品、接受劳务支付的现金		865,835.00	1,727,934.28
支付给职工以及为职工支付的现金		61,273,123.51	48,909,396.59
支付的各项税费		37,474,854.24	32,715,797.72
支付其他与经营活动有关的现金		9,324,718.83	3,612,474.80
经营活动现金流出小计		108,938,531.58	86,965,603.39
经营活动产生的现金流量净额		225,319,996.66	194,376,622.69
二、投资活动产生的现金流量：			
收回投资收到的现金			
取得投资收益收到的现金			
处置固定资产、无形资产和其他长期资产收回的现金净额		4,187,913.29	5,484,867.66
处置子公司及其他营业单位收到的现金净额			
收到其他与投资活动有关的现金			
投资活动现金流入小计		4,187,913.29	5,484,867.66
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金		12,221,469.49	27,678,317.10
投资支付的现金		110,000,000.00	56,400,000.00
取得子公司及其他营业单位支付的现金净额			
支付其他与投资活动有关的现金			5,443,571.48
投资活动现金流出小计		122,221,469.49	89,521,888.58
投资活动产生的现金流量净额		-118,033,556.20	-84,037,020.92
三、筹资活动产生的现金流量：			
吸收投资收到的现金		908,775,800.00	
取得借款收到的现金			

发行债券收到的现金			
收到其他与筹资活动有关的现金			
筹资活动现金流入小计		908,775,800.00	
偿还债务支付的现金		2,978,572.08	2,978,572.08
分配股利、利润或偿付利息支付的现金		45,198,279.00	30,378,153.44
支付其他与筹资活动有关的现金		800,170.53	
筹资活动现金流出小计		48,977,021.61	33,356,725.52
筹资活动产生的现金流量净额		859,798,778.39	-33,356,725.52
四、汇率变动对现金及现金等价物的影响		18,000.49	2,641.67
五、现金及现金等价物净增加额		967,103,219.34	76,985,517.92
加：期初现金及现金等价物余额		383,607,699.68	306,622,181.76
六、期末现金及现金等价物余额		1,350,710,919.02	383,607,699.68

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

合并所有者权益变动表
2016 年 1—12 月

单位:元 币种:人民币

项目	本期												
	归属于母公司所有者权益										少数股东权益	所有者权益合计	
	股本	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	一般风险准备			未分配利润
	优先股	永续债	其他										
一、上年期末余额	53,370,525.00				6,763,975.85				26,685,262.50		395,907,594.38	8,475,243.88	491,202,601.61
加：会计政策变更													
前期差错更正													
同一控制下企业合并													
其他													
二、本年期初余额	53,370,525.00				6,763,975.85				26,685,262.50		395,907,594.38	8,475,243.88	491,202,601.61
三、本期增减变动金额 (减少以“-”号填列)	17,800,000.00				885,477,085.93				8,900,000.00		531,564,492.17	118,081,232.80	1,561,822,810.90
(一) 综合收益总额											585,464,492.17	118,081,232.80	703,545,724.97
(二) 所有者投入和减少资本	17,800,000.00				881,954,090.57								899,754,090.57
1. 股东投入的普通股	17,800,000.00				881,915,600.00								899,715,600.00
2. 其他权益工具持有者投入资本													
3. 股份支付计入所有者权益的金额													
4. 其他					38,490.57								38,490.57
(三) 利润分配									8,900,000.00		-53,900,000.00		-45,000,000.00
1. 提取盈余公积									8,900,000.00		-8,900,000.00		
2. 提取一般风险准备													
3. 对所有者(或股东)的分配											-45,000,000.00		-45,000,000.00

2016 年年度报告

4. 其他													
(四) 所有者权益内部结转													
1. 资本公积转增资本(或股本)													
2. 盈余公积转增资本(或股本)													
3. 盈余公积弥补亏损													
4. 其他													
(五) 专项储备													
1. 本期提取													
2. 本期使用													
(六) 其他					3,522,995.36								3,522,995.36
四、本期期末余额	71,170,525.00				892,241,061.78				35,585,262.50		927,472,086.55	126,556,476.68	2,053,025,412.51

项目	上期												
	归属于母公司所有者权益											少数股东权益	所有者权益合计
	股本	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	一般风险准备	未分配利润		
优先股		永续债	其他										
一、上年期末余额	53,370,525.00				6,457,213.85				26,685,262.50		250,929,868.08		337,442,869.43
加：会计政策变更													
前期差错更正													
同一控制下企业合并													
其他													
二、本年期初余额	53,370,525.00				6,457,213.85				26,685,262.50		250,929,868.08		337,442,869.43
三、本期增减变动金额(减少以“-”号填列)					306,762.00						144,977,726.30	8,475,243.88	153,759,732.18
(一) 综合收益总额											174,977,726.30	-923,022.92	174,054,703.38
(二) 所有者投入和减					306,762.00							9,398,266.80	9,705,028.80

2016 年年度报告

少资本													
1. 股东投入的普通股												9,398,266.80	9,398,266.80
2. 其他权益工具持有者投入资本													
3. 股份支付计入所有者权益的金额													
4. 其他				306,762.00									306,762.00
(三) 利润分配												-30,000,000.00	-30,000,000.00
1. 提取盈余公积													
2. 提取一般风险准备													
3. 对所有者（或股东）的分配												-30,000,000.00	-30,000,000.00
4. 其他													
(四) 所有者权益内部结转													
1. 资本公积转增资本（或股本）													
2. 盈余公积转增资本（或股本）													
3. 盈余公积弥补亏损													
4. 其他													
(五) 专项储备													
1. 本期提取													
2. 本期使用													
(六) 其他													
四、本期期末余额	53,370,525.00			6,763,975.85				26,685,262.50		395,907,594.38	8,475,243.88	491,202,601.61	

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

母公司所有者权益变动表

2016 年 1—12 月

单位:元 币种:人民币

项目	本期										
	股本	其他权益工具			资本公积	减:库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益合计
		优先股	永续债	其他							
一、上年期末余额	53,370,525.00				6,798,424.85				26,685,262.50	430,172,042.51	517,026,254.86
加: 会计政策变更											
前期差错更正											
其他											
二、本年期初余额	53,370,525.00				6,798,424.85				26,685,262.50	430,172,042.51	517,026,254.86
三、本期增减变动金额(减少以“—”号填列)	17,800,000.00				885,477,085.93				8,900,000.00	111,247,009.99	1,023,424,095.92
(一) 综合收益总额										165,147,009.99	165,147,009.99
(二) 所有者投入和减少资本	17,800,000.00				881,954,090.57						899,754,090.57
1. 股东投入的普通股	17,800,000.00				881,915,600.00						899,715,600.00
2. 其他权益工具持有者投入资本											
3. 股份支付计入所有者权益的金额											
4. 其他					38,490.57						38,490.57
(三) 利润分配									8,900,000.00	-53,900,000.00	-45,000,000.00
1. 提取盈余公积									8,900,000.00	-8,900,000.00	
2. 对所有者(或股东)的分配										-45,000,000.00	-45,000,000.00
3. 其他											
(四) 所有者权益内部结转											
1. 资本公积转增资本(或股本)											
2. 盈余公积转增资本(或股本)											

2016 年年度报告

3. 盈余公积弥补亏损											
4. 其他											
(五) 专项储备											
1. 本期提取											
2. 本期使用											
(六) 其他					3,522,995.36						3,522,995.36
四、本期期末余额	71,170,525.00				892,275,510.78				35,585,262.50	541,419,052.50	1,540,450,350.78

项目	上期										
	股本	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益合计
		优先股	永续债	其他							
一、上年期末余额	53,370,525.00				6,798,424.85				26,685,262.50	274,760,931.24	361,615,143.59
加：会计政策变更											
前期差错更正											
其他											
二、本年期初余额	53,370,525.00				6,798,424.85				26,685,262.50	274,760,931.24	361,615,143.59
三、本期增减变动金额(减少以“一”号填列)										155,411,111.27	155,411,111.27
(一) 综合收益总额										185,411,111.27	185,411,111.27
(二) 所有者投入和减少资本											
1. 股东投入的普通股											
2. 其他权益工具持有者投入资本											
3. 股份支付计入所有者权益的金额											
4. 其他											
(三) 利润分配										-30,000,000.00	-30,000,000.00
1. 提取盈余公积											
2. 对所有者(或股东)的分配										-30,000,000.00	-30,000,000.00
3. 其他											

2016 年年度报告

(四) 所有者权益内部结转											
1. 资本公积转增资本(或股本)											
2. 盈余公积转增资本(或股本)											
3. 盈余公积弥补亏损											
4. 其他											
(五) 专项储备											
1. 本期提取											
2. 本期使用											
(六) 其他											
四、本期期末余额	53,370,525.00				6,798,424.85				26,685,262.50	430,172,042.51	517,026,254.86

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

三、公司基本情况

1. 公司概况

√适用 □不适用

厦门吉比特网络技术股份有限公司（以下简称“本公司”或“公司”），系由厦门市吉比特网络技术有限公司（以下简称“吉比特有限公司”）于 2009 年依法整体改制形成。吉比特有限公司系由卢竑岩和苏华舟出资组建的有限责任公司，于 2004 年 3 月领取了厦门市工商行政管理局湖里分局核发的 3502062014978 号《企业法人营业执照》，初始注册资本为人民币 1,000,000.00 元，其中：卢竑岩出资人民币 500,000.00 元，股权比例为 50.00%；苏华舟出资人民币 500,000.00 元，股权比例为 50.00%。经过历次股权变更，截至 2015 年 12 月 31 日，本公司注册资本为人民币 53,370,525.00 元。2016 年 12 月，根据本公司 2016 年第三次临时股东大会决议，本公司申请增加注册资本人民币 17,800,000.00 元，经中国证券监督管理委员会证监发行字（2016）2975 号文核准，同意本公司向社会公众发行人民币普通股（A 股）1,780 万股，变更后的注册资本为人民币 71,170,525.00 元。

本公司的法定代表人为卢竑岩，统一社会信用代码为 91350200751636712P，注册地址为厦门软件园二期望海路 4 号 101 室。

本公司建立了股东大会、董事会、监事会的法人治理结构，目前设行政部、企划部、财务部、审计部、人力资源部等部门，拥有厦门雷霆互动网络有限公司（以下简称“雷霆互动”）、厦门飓峰软件科技有限公司（以下简称“飓峰软件”）、厦门吉比特股权投资有限公司（以下简称“吉比特投资”）、艺帆（厦门）网络科技有限公司（以下简称“艺帆科技”）、厦门雷霆网络科技有限公司（以下简称“雷霆科技”）、深圳雷霆数字娱乐有限公司（以下简称“雷霆娱乐”）、香港雷霆互动网络有限公司（以下简称“香港雷霆互动”）、霍尔果斯雷霆网络科技有限公司（以下简称“霍尔果斯雷霆”）、海南博约互动娱乐有限公司（以下简称“海南博约”）、厦门雷霆信息技术有限公司（以下简称“雷霆信息”）、深圳市雷霆科技网络有限公司（以下简称“深圳雷霆科技”）、深圳雷霆信息技术有限公司（以下简称“深圳雷霆信息”）和香港雷霆游戏有限公司（以下简称“香港雷霆游戏”）等子公司。

本公司属于互联网和相关服务业，本公司及子公司的业务性质和主要经营活动包括：1、计算机软件开发；2、网络工程安装；3、软件技术咨询服务；4、自主技术或产品的出口经营；5、互联网信息服务业务；6、互联网游戏、手机游戏出版；7、利用互联网经营游戏产品（含网络游戏虚拟货币发行）、动漫产品等。

本财务报表及财务报表附注业经本公司第三届董事会第十次会议于 2017 年 3 月 24 日批准。

2. 合并财务报表范围

√适用 □不适用

子公司名称	主要经营地	注册地	持股比例%
雷霆互动	福建厦门	福建厦门	100.00
飓峰科技	福建厦门	福建厦门	100.00

艺帆科技	福建厦门	福建厦门	100.00
吉比特股权	福建厦门	福建厦门	100.00
雷霆娱乐	广东深圳	广东深圳	100.00
香港雷霆互动	香港特别行政区	香港特别行政区	100.00
雷霆科技	福建厦门	福建厦门	60.00
霍尔果斯雷霆	新疆霍尔果斯	新疆霍尔果斯	60.00
海南博约	海南澄迈	海南澄迈	60.00
雷霆信息	福建厦门	福建厦门	60.00
深圳雷霆科技	广东深圳	广东深圳	60.00
深圳雷霆信息	广东深圳	广东深圳	60.00
香港雷霆游戏	香港特别行政区	香港特别行政区	60.00

四、财务报表的编制基础

1. 编制基础

本公司财务报表以持续经营为编制基础。

2. 持续经营

适用 不适用

本财务报表以持续经营为基础列报。

五、重要会计政策及会计估计

具体会计政策和会计估计提示：

适用 不适用

本公司根据自身生产经营特点，确定收入确认政策。

1. 遵循企业会计准则的声明

本财务报表符合企业会计准则的要求，真实、完整地反映了本公司 2016 年 12 月 31 日的合并及公司财务状况以及 2016 年度的合并及公司经营成果和合并及公司现金流量等有关信息。

2. 会计期间

本公司会计期间采用公历年度，即每年自 1 月 1 日起至 12 月 31 日止。

3. 营业周期

适用 不适用

本公司的营业周期为 12 个月。

4. 记账本位币

本公司及境内子公司以人民币为记账本位币。本公司之境外子公司根据其经营所处的主要经济环境中的货币确定记账本位币。本公司编制本财务报表时所采用的货币为人民币。

5. 同一控制下和非同一控制下企业合并的会计处理方法

适用 不适用

(1) 同一控制下的企业合并

对于同一控制下的企业合并，合并方在合并中取得的被合并方的资产、负债，除因会计政策不同而进行的调整以外，按合并日被合并方在最终控制方合并财务报表中的账面价值计量。合并对价的账面价值与合并中取得的净资产账面价值的差额调整资本公积，资本公积不足冲减的，调整留存收益。

通过多次交易分步实现同一控制下的企业合并

在个别财务报表中，以合并日持股比例计算的合并日应享有被合并方净资产在最终控制方合并财务报表中的账面价值的份额作为该项投资的初始投资成本；初始投资成本与合并前持有投资的账面价值加上合并日新支付对价的账面价值之和的差额，调整资本公积，资本公积不足冲减的，调整留存收益。

在合并财务报表中，合并方在合并中取得的被合并方的资产、负债，除因会计政策不同而进行的调整以外，按合并日在最终控制方合并财务报表中的账面价值计量；合并前持有投资的账面价值加上合并日新支付对价的账面价值之和，与合并中取得的净资产账面价值的差额，调整资本公积，资本公积不足冲减的，调整留存收益。合并方在取得被合并方控制权之前持有的长期股权投资，在取得原股权之日与合并方与被合并方同处于同一方最终控制之日孰晚日起至合并日之间已确认有关损益、其他综合收益和其他所有者权益变动，应分别冲减比较报表期间的期初留存收益或当期损益。

(2) 非同一控制下的企业合并

对于非同一控制下的企业合并，合并成本为购买日为取得对被购买方的控制权而付出的资产、发生或承担的负债以及发行的权益性证券的公允价值。在购买日，取得的被购买方的资产、负债及或有负债按公允价值确认。

对合并成本大于合并中取得的被购买方可辨认净资产公允价值份额的差额，确认为商誉，按成本扣除累计减值准备进行后续计量；对合并成本小于合并中取得的被购买方可辨认净资产公允价值份额的差额，经复核后计入当期损益。

通过多次交易分步实现非同一控制下的企业合并

在个别财务报表中，以购买日之前所持被购买方的股权投资的账面价值与购买日新增投资成本之和，作为该项投资的初始投资成本。购买日之前持有的股权投资因采用权益法核算而确认的其他综合收益，购买日对这部分其他综合收益不作处理，在处置该项投资时采用与被投资单位直接处置相关资产或负债相同的基础进行会计处理；因被投资方除净损益、其他综合收益和利润分配以外的其他所有者权益变动而确认的所有者权益，在处置该项投资时转入处置期间的当期损益。购买日之前持有的股权投资采用公允价值计量的，原计入其他综合收益的累计公允价值变动在改按成本法核算时转入当期损益。

在合并财务报表中，合并成本为购买日支付的对价与购买日之前已经持有的被购买方的股权在购买日的公允价值之和。对于购买日之前已经持有的被购买方的股权，按照该股权在购买日的公允价值进行重新计量，公允价值与其账面价值之间的差额计入当期收益；购买日之前已经持有的被购买方的股权涉及其他综合收益、其他所有者权益变动转为购买日当期收益，由于被投资方重新计量设定收益计划净负债或净资产变动而产生的其他综合收益除外。

(3) 企业合并中有关交易费用的处理

为进行企业合并发生的审计、法律服务、评估咨询等中介费用以及其他相关管理费用，于发生时计入当期损益。作为合并对价发行的权益性证券或债务性证券的交易费用，计入权益性证券或债务性证券的初始确认金额。

6. 合并财务报表的编制方法

√适用 □不适用

(1) 合并范围

合并财务报表的合并范围以控制为基础予以确定。控制，是指本公司拥有对被投资单位的权力，通过参与被投资单位的相关活动而享有可变回报，并且有能力运用对被投资单位的权力影响其回报金额。子公司，是指被本公司控制的主体（含企业、被投资单位中可分割的部分、结构化主体等）。

(2) 合并财务报表的编制方法

合并财务报表以本公司和子公司的财务报表为基础，根据其他有关资料，由本公司编制。在编制合并财务报表时，本公司和子公司的会计政策和会计期间要求保持一致，公司间的重大交易和往来余额予以抵销。

在报告期内因同一控制下企业合并增加的子公司以及业务，视同该子公司以及业务自同受最终控制方控制之日起纳入本公司的合并范围，将其自同受最终控制方控制之日起的经营成果、现金流量分别纳入合并利润表、合并现金流量表中。

在报告期内因非同一控制下企业合并增加的子公司以及业务，将该子公司以及业务自购买日至报告期末的收入、费用、利润纳入合并利润表，将其现金流量纳入合并现金流量表。

子公司的股东权益中不属于本公司所拥有的部分，作为少数股东权益在合并资产负债表中股东权益项下单独列示；子公司当期净损益中属于少数股东权益的份额，在合并利润表中净利润项目下以“少数股东损益”项目列示。少数股东分担的子公司的亏损超过了少数股东在该子公司期初所有者权益中所享有的份额，其余额仍冲减少数股东权益。

(3) 购买子公司少数股东股权

因购买少数股权新取得的长期股权投资成本与按照新增持股比例计算应享有子公司自购买日或合并日开始持续计算的净资产份额之间的差额，以及在不丧失控制权的情况下因部分处置对子公司的股权投资而取得的处置价款与处置长期股权投资相对应享有子公司自购买日或合并日开始持续计算的净资产份额之间的差额，均调整合并资产负债表中的资本公积，资本公积不足冲减的，调整留存收益。

(4) 丧失子公司控制权的处理

因处置部分股权投资或其他原因丧失了对原有子公司控制权的，剩余股权按照其在丧失控制权日的公允价值进行重新计量；处置股权取得的对价与剩余股权公允价值之和，减去按原持股比例计算应享有原有子公司自购买日开始持续计算的净资产账面价值的份额与商誉之和，形成的差额计入丧失控制权当期的投资收益。

与原有子公司的股权投资相关的其他综合收益等，在丧失控制权时转入当期损益，由于被投资方重新计量设定收益计划净负债或净资产变动而产生的其他综合收益除外。

(5) 分步处置股权直至丧失控制权的处理

通过多次交易分步处置股权直至丧失控制权的各项交易的条款、条件以及经济影响符合以下一种或多种情况的，本公司将多次交易事项作为一揽子交易进行会计处理：

- ①这些交易是同时或者在考虑了彼此影响的情况下订立的；
- ②这些交易整体才能达成一项完整的商业结果；
- ③一项交易的发生取决于其他至少一项交易的发生；
- ④一项交易单独看是不经济的，但是和其他交易一并考虑时是经济的。

在个别财务报表中，分步处置股权直至丧失控制权的各项交易不属于“一揽子交易”的，结转每一次处置股权相对应的长期股权投资的账面价值，所得价款与处置长期股权投资账面价值之间的差额计入当期投资收益；属于“一揽子交易”的，在丧失控制权之前每一次处置价款与所处置的股权对应的长期股权投资账面价值之间的差额，先确认为其他综合收益，到丧失控制权时再一并转入丧失控制权的当期损益。

在合并财务报表中，分步处置股权直至丧失控制权时，剩余股权的计量以及有关处置股权损益的核算比照前述“丧失子公司控制权的处理”。在丧失控制权之前每一次处置价款与处置投资对应的享有该子公司自购买日开始持续计算的净资产账面价值份额之间的差额，分别进行如下处理：

①属于“一揽子交易”的，确认为其他综合收益。在丧失控制权时一并转入丧失控制权当期的损益。

②不属于“一揽子交易”的，作为权益性交易计入资本公积。在丧失控制权时不得转入丧失控制权当期的损益。

7. 合营安排分类及共同经营会计处理方法

适用 不适用

8. 现金及现金等价物的确定标准

现金是指库存现金以及可以随时用于支付的存款。现金等价物，是指本公司持有的期限短、流动性强、易于转换为已知金额现金、价值变动风险很小的投资。

9. 外币业务和外币报表折算

√适用 □不适用

(1) 外币业务

本公司发生外币业务，按交易发生日的即期汇率折算为记账本位币金额。

资产负债表日，对外币货币性项目，采用资产负债表日即期汇率折算。因资产负债表日即期汇率与初始确认时或者前一资产负债表日即期汇率不同而产生的汇兑差额，计入当期损益；对以历史成本计量的外币非货币性项目，仍采用交易发生日的即期汇率折算；对以公允价值计量的外币非货币性项目，采用公允价值确定日的即期汇率折算，折算后的记账本位币金额与原记账本位币金额的差额，计入当期损益。

(2) 外币财务报表的折算

资产负债表日，对境外子公司外币财务报表进行折算时，资产负债表中的资产和负债项目，采用资产负债表日的即期汇率折算，股东权益项目除“未分配利润”外，其他项目采用发生日的即期汇率折算。

利润表中的收入和费用项目，采用交易发生日的即期汇率折算。

现金流量表所有项目均按照现金流量发生日的即期汇率折算。汇率变动对现金的影响额作为调节项目，在现金流量表中单独列示“汇率变动对现金及现金等价物的影响”项目反映。

由于财务报表折算而产生的差额，在资产负债表股东权益项目下的“其他综合收益”项目反映。

处置境外经营并丧失控制权时，将资产负债表中项目下列示的、与该境外经营相关的外币报表折算差额，全部或按处置该境外经营的比例转入处置当期损益。

10. 金融工具

√适用 □不适用

金融工具是指形成一个企业的金融资产，并形成其他单位的金融负债或权益工具的合同。

(1) 金融工具的确认和终止确认

本公司于成为金融工具合同的一方时确认一项金融资产或金融负债。

金融资产满足下列条件之一的，终止确认：

- ① 收取该金融资产现金流量的合同权利终止；
- ② 该金融资产已转移，且符合下述金融资产转移的终止确认条件。

金融负债的现时义务全部或部分已经解除的，终止确认该金融负债或其一部分。本公司（债务人）与债权人之间签订协议，以承担新金融负债方式替换现存金融负债，且新金融负债与现存金融负债的合同条款实质上不同的，终止确认现存金融负债，并同时确认新金融负债。

以常规方式买卖金融资产，按交易日进行会计确认和终止确认。

(2) 金融资产分类和计量

本公司的金融资产于初始确认时分为以下四类：以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产、持有至到期投资、贷款和应收款项、可供出售金融资产。金融资产在初始确认时以公允价值计量。对于以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产，相关交易费用直接计入当期损益，其他类别的金融资产相关交易费用计入其初始确认金额。

以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产

以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产，包括交易性金融资产和初始确认时指定为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产。对于此类金融资产，采用公允价值进行后续计量，公允价值变动形成的利得或损失以及与该等金融资产相关的股利和利息收入计入当期损益。

持有至到期投资

持有至到期投资，是指到期日固定、回收金额固定或可确定，且本公司有明确意图和能力持有至到期的非衍生金融资产。持有至到期投资采用实际利率法，按照摊余成本进行后续计量，其终止确认、发生减值或摊销产生的利得或损失，均计入当期损益。

应收款项

应收款项，是指在活跃市场中没有报价、回收金额固定或可确定的非衍生金融资产，包括应收账款和其他应收款等。应收款项采用实际利率法，按摊余成本进行后续计量，在终止确认、发生减值或摊销时产生的利得或损失，计入当期损益。

可供出售金融资产

可供出售金融资产，是指初始确认时即指定为可供出售的非衍生金融资产，以及除上述金融资产类别以外的金融资产。可供出售金融资产采用公允价值进行后续计量，其折溢价采用实际利率法摊销并确认为利息收入。除减值损失及外币货币性金融资产的汇兑差额确认为当期损益外，可供出售金融资产的公允价值变动确认为其他综合收益，在该金融资产终止确认时转出，计入当期损益。与可供出售金融资产相关的股利或利息收入，计入当期损益。

对于在活跃市场中没有报价且其公允价值不能可靠计量的权益工具投资，以及与该权益工具挂钩并须通过交付该权益工具结算的衍生金融资产，按成本计量。

(3) 金融负债分类和计量

本公司的金融负债于初始确认时分类为：以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债、其他金融负债。对于未划分为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债的，相关交易费用计入其初始确认金额。

以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债

以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债，包括交易性金融负债和初始确认时指定为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债。对于此类金融负债，按照公允价值进行后续计量，公允价值变动形成的利得或损失以及与该等金融负债相关的股利和利息支出计入当期损益。

其他金融负债

与在活跃市场中没有报价、公允价值不能可靠计量的权益工具挂钩并须通过交付该权益工具结算的衍生金融负债，按照成本进行后续计量。其他金融负债采用实际利率法，按摊余成本进行后续计量，终止确认或摊销产生的利得或损失计入当期损益。

(4) 金融工具的公允价值

公允价值是指市场参与者在计量日发生的有序交易中，出售一项资产所能收到或者转移一项负债所需支付的价格。

本公司以公允价值计量相关资产或负债，假定出售资产或者转移负债的有序交易在相关资产或负债的主要市场进行；不存在主要市场的，本公司假定该交易在相关资产或负债的最有利市场进行。主要市场（或最有利市场）是本公司在计量日能够进入的交易市场。本公司采用市场参与者在对该资产或负债定价时为实现其经济利益最大化所使用的假设。

存在活跃市场的金融资产或金融负债，本公司采用活跃市场中的报价确定其公允价值。金融工具不存在活跃市场的，本公司采用估值技术确定其公允价值。

以公允价值计量非金融资产的，考虑市场参与者将该资产用于最佳用途产生经济利益的能力，或者将该资产出售给能够用于最佳用途的其他市场参与者产生经济利益的能力。

本公司采用在当前情况下适用并且有足够可利用数据和其他信息支持的估值技术，优先使用相关可观察输入值，只有在可观察输入值无法取得或取得不切实可行的情况下，才使用不可观察输入值。

在财务报表中以公允价值计量或披露的资产和负债，根据对公允价值计量整体而言具有重要意义的最低层次输入值，确定所属的公允价值层次：第一层次输入值，是在计量日能够取得的相同资产或负债在活跃市场上未经调整的报价；第二层次输入值，是除第一层次输入值外相关资产或负债直接或间接可观察的输入值；第三层次输入值，是相关资产或负债的不可观察输入值。

每个资产负债表日，本公司对在财务报表中确认的持续以公允价值计量的资产和负债进行重新评估，以确定是否在公允价值计量层次之间发生转换。

(5) 金融资产减值

除了以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产外，本公司于资产负债表日对其他金融资产的账面价值进行检查，有客观证据表明该金融资产发生减值的，计提减值准备。表明金融

资产发生减值的客观证据，是指金融资产初始确认后实际发生的、对该金融资产的预计未来现金流量有影响，且企业能够对该影响进行可靠计量的事项。

金融资产发生减值的客观证据，包括下列可观察到的情形：

- ①发行方或债务人发生严重财务困难；
- ②债务人违反了合同条款，如偿付利息或本金发生违约或逾期等；
- ③本公司出于经济或法律等方面因素的考虑，对发生财务困难的债务人作出让步；
- ④债务人很可能倒闭或者进行其他财务重组；
- ⑤因发行方发生重大财务困难，导致金融资产无法在活跃市场继续交易；
- ⑥无法辨认一组金融资产中的某项资产的现金流量是否已经减少，但根据公开的数据对其进行总体评价后发现，该组金融资产自初始确认以来的预计未来现金流量确已减少且可计量，包括：
 - 该组金融资产的债务人支付能力逐步恶化；
 - 债务人所在国家或地区经济出现了可能导致该组金融资产无法支付的状况；
- ⑦债务人经营所处的技术、市场、经济或法律环境等发生重大不利变化，使权益工具投资人可能无法收回投资成本；
- ⑧权益工具投资的公允价值发生严重或非暂时性下跌。
- ⑨其他表明金融资产发生减值的客观证据。

(6) 金融资产转移

金融资产转移，是指将金融资产让与或交付给该金融资产发行方以外的另一方（转入方）。

本公司已将金融资产所有权上几乎所有的风险和报酬转移给转入方的，终止确认该金融资产；保留了金融资产所有权上几乎所有的风险和报酬的，不终止确认该金融资产。

本公司既没有转移也没有保留金融资产所有权上几乎所有的风险和报酬的，分别下列情况处理：放弃了对该金融资产控制的，终止确认该金融资产并确认产生的资产和负债；未放弃对该金融资产控制的，按照其继续涉入所转移金融资产的程度确认有关金融资产，并相应确认有关负债。

(7) 金融资产和金融负债的抵销

当本公司具有抵销已确认金融资产和金融负债的法定权利，且目前可执行该种法定权利，同时本公司计划以净额结算或同时变现该金融资产和清偿该金融负债时，金融资产和金融负债以相互抵销后的金额在资产负债表内列示。除此以外，金融资产和金融负债在资产负债表内分别列示，不予相互抵销。

11. 应收款项

(1). 单项金额重大并单独计提坏账准备的应收款项

适用 不适用

单项金额重大的判断依据或金额标准	期末余额达到 200 万元(含 200 万元)以上的应收款项以及期末余额达到 100 万元(含 100 万元)以上的其他应收款为单项金额重大的应收款项
------------------	-----------------------------------------------------------------------------

单项金额重大并单项计提坏账准备的计提方法	对于单项金额重大的应收款项单独进行减值测试，有客观证据表明发生了减值，根据其未来现金流量现值低于其账面价值的差额计提坏账准备。单项金额重大经单独测试未发生减值的应收款项，再按组合计提坏账准备
----------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------

(2). 按信用风险特征组合计提坏账准备的应收款项：

√适用 □不适用

按信用风险特征组合计提坏账准备的计提方法（账龄分析法、余额百分比法、其他方法）	
账龄组合	以账龄状态为信用风险组合确认依据
合并范围内	以资产类型为信用风险组合确认依据

组合中，采用账龄分析法计提坏账准备的

√适用 □不适用

账龄	应收账款计提比例（%）	其他应收款计提比例（%）
1年以内（含1年）	5.00	5.00
1—2年	10.00	10.00
2—3年	30.00	30.00
3—4年	50.00	50.00
4—5年	80.00	80.00
5年以上	100.00	100.00

组合中，采用余额百分比法计提坏账准备的

□适用 √不适用

组合中，采用其他方法计提坏账准备的

√适用 □不适用

组合名称	应收账款计提比例（%）	其他应收款计提比例（%）
合并范围内	0	0

(3). 单项金额不重大但单独计提坏账准备的应收款项：

√适用 □不适用

单项计提坏账准备的理由	涉诉款项、客户信用状况恶化的应收款项
坏账准备的计提方法	根据其未来现金流量现值低于其账面价值的差额计提坏账准备

12. 存货

□适用 √不适用

13. 划分为持有待售资产

□适用 √不适用

14. 长期股权投资

√适用 □不适用

长期股权投资包括对子公司、联营企业的权益性投资。本公司能够对被投资单位施加重大影响的，为本公司的联营企业。

(1) 初始投资成本确定

形成企业合并的长期股权投资：同一控制下企业合并取得的长期股权投资，在合并日按照取得被合并方所有者权益在最终控制方合并财务报表中的账面价值份额作为投资成本；非同一控制下企业合并取得的长期股权投资，按照合并成本作为长期股权投资的投资成本。

对于其他方式取得的长期股权投资：支付现金取得的长期股权投资，按照实际支付的购买价款作为初始投资成本；发行权益性证券取得的长期股权投资，以发行权益性证券的公允价值作为初始投资成本。

（2）后续计量及损益确认方法

对子公司的投资，采用成本法核算；对联营企业的投资，采用权益法核算。

采用成本法核算的长期股权投资，除取得投资时实际支付的价款或对价中包含的已宣告但尚未发放的现金股利或利润外，被投资单位宣告分派的现金股利或利润，确认为投资收益计入当期损益。

采用权益法核算的长期股权投资，初始投资成本大于投资时应享有被投资单位可辨认净资产公允价值份额的，不调整长期股权投资的投资成本；初始投资成本小于投资时应享有被投资单位可辨认净资产公允价值份额的，对长期股权投资的账面价值进行调整，差额计入投资当期的损益。

采用权益法核算时，按照应享有或应分担的被投资单位实现的净损益和其他综合收益的份额，分别确认投资收益和其他综合收益，同时调整长期股权投资的账面价值；按照被投资单位宣告分派的利润或现金股利计算应享有的部分，相应减少长期股权投资的账面价值；被投资单位除净损益、其他综合收益和利润分配以外所有者权益的其他变动，调整长期股权投资的账面价值并计入资本公积（其他资本公积）。在确认应享有被投资单位净损益的份额时，以取得投资时被投资单位各项可辨认资产等的公允价值为基础，并按照本公司的会计政策及会计期间，对被投资单位的净利润进行调整后确认。

因追加投资等原因能够对被投资单位施加重大影响或实施共同控制但不构成控制的，在转换日，按照原股权的公允价值加上新增投资成本之和，作为改按权益法核算的初始投资成本。原股权于转换日的公允价值与账面价值之间的差额，以及原计入其他综合收益的累计公允价值变动转入改按权益法核算的当期损益。

因处置部分股权投资等原因丧失了对被投资单位的共同控制或重大影响的，处置后的剩余股权在丧失共同控制或重大影响之日改按《企业会计准则第 22 号—金融工具确认和计量》进行会计处理，公允价值与账面价值之间的差额计入当期损益。原股权投资因采用权益法核算而确认的其他综合收益，在终止采用权益法核算时采用与被投资单位直接处置相关资产或负债相同的基础进行会计处理；原股权投资相关的其他所有者权益变动转入当期损益。

因处置部分股权投资等原因丧失了对被投资单位的控制的，处置后的剩余股权能够对被投资单位实施共同控制或施加重大影响的，改按权益法核算，并对该剩余股权视同自取得时即采用权益法核算进行调整；处置后的剩余股权不能对被投资单位实施共同控制或施加重大影响的，改按

《企业会计准则第 22 号—金融工具确认和计量》的有关规定进行会计处理，其在丧失控制之日的公允价值与账面价值之间的差额计入当期损益。

因其他投资方增资而导致本公司持股比例下降、从而丧失控制权但能对被投资单位实施共同控制或施加重大影响的，按照新的持股比例确认本公司应享有的被投资单位因增资扩股而增加净资产的份额，与应结转持股比例下降部分所对应的长期股权投资原账面价值之间的差额计入当期损益；然后，按照新的持股比例视同自取得投资时即采用权益法核算进行调整。

本公司与联营企业之间发生的未实现内部交易损益按照持股比例计算归属于本公司的部分，在抵销基础上确认投资损益。但本公司与被投资单位发生的未实现内部交易损失，属于所转让资产减值损失的，不予以抵销。

(3) 确定对被投资单位具有共同控制、重大影响的依据

共同控制，是指按照相关约定对某项安排所共有的控制，并且该安排的相关活动必须经过分享控制权的参与方一致同意后才能决策。在判断是否存在共同控制时，首先判断是否由所有参与方或参与方组合集体控制该安排，其次再判断该安排相关活动的决策是否必须经过这些集体控制该安排的参与方一致同意。如果所有参与方或一组参与方必须一致行动才能决定某项安排的相关活动，则认为所有参与方或一组参与方集体控制该安排；如果存在两个或两个以上的参与方组合能够集体控制某项安排的，不构成共同控制。判断是否存在共同控制时，不考虑享有的保护性权利。

重大影响，是指投资方对被投资单位的财务和经营政策有参与决策的权力，但并不能够控制或者与其他方一起共同控制这些政策的制定。在确定能否对被投资单位施加重大影响时，考虑投资方直接或间接持有被投资单位的表决权股份以及投资方及其他方持有的当期可执行潜在表决权在假定转换为对被投资方单位的股权后产生的影响，包括被投资单位发行的当期可转换的认股权证、股份期权及可转换公司债券等的影响。

当本公司直接或通过子公司间接拥有被投资单位 20%（含 20%）以上但低于 50% 的表决权股份时，一般认为对被投资单位具有重大影响，除非有明确证据表明该种情况下不能参与被投资单位的生产经营决策，不形成重大影响；本公司拥有被投资单位 20%（不含）以下的表决权股份时，一般不认为对被投资单位具有重大影响，除非有明确证据表明该种情况下能够参与被投资单位的生产经营决策，形成重大影响。

(4) 减值测试方法及减值准备计提方法

对子公司、联营企业的投资，计提资产减值的方法见附注五、22。

15. 投资性房地产

不适用

16. 固定资产**(1). 确认条件**√适用 不适用

本公司固定资产是指为生产商品、提供劳务、出租或经营管理而持有的，使用寿命超过一个会计年度的有形资产。

与该固定资产有关的经济利益很可能流入企业，并且该固定资产的成本能够可靠地计量时，固定资产才能予以确认。

本公司固定资产按照取得时的实际成本进行初始计量。

(2). 折旧方法√适用 不适用

类别	折旧方法	折旧年限（年）	残值率（%）	年折旧率（%）
房屋及建筑物	年限平均法	20.00	5.00	4.75
办公设备	年限平均法	5.00	5.00	19.00
电子设备	年限平均法	5.00	5.00	19.00
房屋装修	年限平均法	5.00		20.00

固定资产的减值测试方法、减值准备计提方法见附注五、22。

(3). 融资租入固定资产的认定依据、计价和折旧方法 适用 不适用**17. 在建工程**√适用 不适用

本公司在建工程成本按实际工程支出确定，包括在建期间发生的各项必要工程支出、工程达到预定可使用状态前的应予资本化的借款费用以及其他相关费用等。

在建工程在达到预定可使用状态时转让固定资产。

在建工程计提资产减值方法见附注五、22。

18. 借款费用√适用 不适用**(1) 借款费用资本化的确认原则**

本公司发生的借款费用，可直接归属于符合资本化条件的资产的购建或者生产的，予以资本化，计入相关资产成本；其他借款费用，在发生时根据其发生额确认为费用，计入当期损益。借款费用同时满足下列条件的，开始资本化：

① 资产支出已经发生，资产支出包括为购建或者生产符合资本化条件的资产而以支付现金、转移非现金资产或者承担带息债务形式发生的支出；

② 借款费用已经发生；

③ 为使资产达到预定可使用或者可销售状态所必要的购建或者生产活动已经开始。

(2) 借款费用资本化期间

本公司购建或者生产符合资本化条件的资产达到预定可使用或者可销售状态时，借款费用停止资本化。在符合资本化条件的资产达到预定可使用或者可销售状态之后所发生的借款费用，在发生时根据其发生额确认为费用，计入当期损益。

符合资本化条件的资产在购建或者生产过程中发生非正常中断、且中断时间连续超过 3 个月的，暂停借款费用的资本化；正常中断期间的借款费用继续资本化。

(3) 借款费用资本化率以及资本化金额的计算方法

专门借款当期实际发生的利息费用，减去尚未动用的借款资金存入银行取得的利息收入或进行暂时性投资取得的投资收益后的金额予以资本化；一般借款根据累计资产支出超过专门借款部分的资产支出加权平均数乘以所占用一般借款的资本化率，确定资本化金额。资本化率根据一般借款的加权平均利率计算确定。

资本化期间内，外币专门借款的汇兑差额全部予以资本化；外币一般借款的汇兑差额计入当期损益。

19. 生物资产

适用 不适用

20. 油气资产

适用 不适用

21. 无形资产

(1). 计价方法、使用寿命、减值测试

适用 不适用

本公司无形资产包括土地使用权、计算机软件、商标权、著作权和网络域名等。

无形资产按照成本进行初始计量，并于取得无形资产时分析判断其使用寿命。使用寿命为有限的，自无形资产可供使用时起，采用能反映与该资产有关的经济利益的预期实现方式的摊销方法，在预计使用年限内摊销；无法可靠确定预期实现方式的，采用直线法摊销；使用寿命不确定的无形资产，不作摊销。

使用寿命有限的无形资产摊销方法如下：

类别	使用寿命（年）	摊销方法	备注
土地使用权	50	直线法摊销	
计算机软件	5	直线法摊销	
商标权	5	直线法摊销	
著作权	5	直线法摊销	

本公司于每年年度终了，对使用寿命有限的无形资产的使用寿命及摊销方法进行复核，与以前估计不同的，调整原先估计数，并按会计估计变更处理。

资产负债表日预计某项无形资产已经不能给企业带来未来经济利益的，将该项无形资产的账面价值全部转入当期损益。

无形资产计提资产减值方法见附注五、22。

使用寿命不确定的无形资产不予摊销。本公司在每个会计期间对使用寿命不确定的无形资产的使用寿命进行复核，当有确凿证据表明其使用寿命是有限的，则估计其使用寿命，按直线法进行摊销。使用寿命不确定的无形资产，无论是否存在减值迹象，每年都进行减值测试。

(2). 内部研究开发支出会计政策

适用 不适用

本公司将内部研究开发项目的支出，区分为研究阶段支出和开发阶段支出。

研究阶段的支出，于发生时计入当期损益。

开发阶段的支出，同时满足下列条件的，才能予以资本化，即：完成该无形资产以使其能够使用或出售在技术上具有可行性；具有完成该无形资产并使用或出售的意图；无形资产产生经济利益的方式，包括能够证明运用该无形资产生产的产品存在市场或无形资产自身存在市场，无形资产将在内部使用的，能够证明其有用性；有足够的技术、财务资源和其他资源支持，以完成该无形资产的开发，并有能力使用或出售该无形资产；归属于该无形资产开发阶段的支出能够可靠地计量。不满足上述条件的开发支出计入当期损益。

本公司研究开发项目在满足上述条件，通过技术可行性及经济可行性研究，形成项目立项后，进入开发阶段。

已资本化的开发阶段的支出在资产负债表上列示为开发支出，自该项目达到预定可使用状态之日转为无形资产。

22. 长期资产减值

适用 不适用

对子公司、联营企业的长期股权投资、固定资产、在建工程、无形资产、商誉等（存货、递延所得税资产、金融资产除外）的资产减值，按以下方法确定：

于资产负债表日判断资产是否存在可能发生减值的迹象，存在减值迹象的，本公司将估计其可收回金额，进行减值测试。对因企业合并所形成的商誉、使用寿命不确定的无形资产和尚未达到可使用状态的无形资产无论是否存在减值迹象，每年都进行减值测试。

可收回金额根据资产的公允价值减去处置费用后的净额与资产预计未来现金流量的现值两者之间较高者确定。本公司以单项资产为基础估计其可收回金额；难以对单项资产的可收回金额进行估计的，以该资产所属的资产组为基础确定资产组的可收回金额。资产组的认定，以资产组产生的主要现金流入是否独立于其他资产或者资产组的现金流入为依据。

当资产或资产组的可收回金额低于其账面价值时，本公司将其账面价值减记至可收回金额，减记的金额计入当期损益，同时计提相应的资产减值准备。

就商誉的减值测试而言，对于因企业合并形成的商誉的账面价值，自购买日起按照合理的方法分摊至相关的资产组；难以分摊至相关的资产组的，将其分摊至相关的资产组组合。相关的资产组或资产组组合，是能够从企业合并的协同效应中受益的资产组或者资产组组合，且不大于本公司确定的报告分部。

减值测试时，如与商誉相关的资产组或者资产组组合存在减值迹象的，首先对不包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试，计算可收回金额，确认相应的减值损失。然后对包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试，比较其账面价值与可收回金额，如可收回金额低于账面价值的，确认商誉的减值损失。

资产减值损失一经确认，在以后会计期间不再转回。

23. 长期待摊费用

适用 不适用

本公司发生的长期待摊费用按实际成本计价，并按预计受益期限平均摊销。对不能使以后会计期间受益的长期待摊费用项目，其摊余价值全部计入当期损益。

24. 职工薪酬

(1)、短期薪酬的会计处理方法

适用 不适用

本公司在职工提供服务的会计期间，将实际发生的职工工资、奖金、按规定的基准和比例为职工缴纳的医疗保险费、工伤保险费和生育保险费等社会保险费和住房公积金，确认为负债，并计入当期损益或相关资产成本。如果该负债预期在职工提供相关服务的年度报告期结束后十二个月内不能完全支付，且财务影响重大的，则该负债将以折现后的金额计量。

(2)、离职后福利的会计处理方法

适用 不适用

离职后福利计划系设定提存计划。设定提存计划，是指向独立的基金缴存固定费用后，企业不再承担进一步支付义务的离职后福利计划。

本公司的离职后福利为设定提存计划。

设定提存计划包括基本养老保险、失业保险等。

在职工提供服务的会计期间，根据设定提存计划计算的应缴存金额确认为负债，并计入当期损益或相关资产成本。

(3)、辞退福利的会计处理方法

适用 不适用

本公司向职工提供辞退福利的，在下列两者孰早日确认辞退福利产生的职工薪酬负债，并计入当期损益：本公司不能单方面撤回因解除劳动关系计划或裁减建议所提供的辞退福利时；本公司确认与涉及支付辞退福利的重组相关的成本或费用时。

(4)、其他长期职工福利的会计处理方法

适用 不适用

本公司向职工提供的其他长期职工福利，符合设定提存计划条件的，按照上述关于设定提存计划的有关规定进行处理。符合设定受益计划的，按照上述关于设定受益计划的有关规定进行处理，但相关职工薪酬成本中“重新计量设定受益计划净负债或净资产所产生的变动”部分计入当期损益或相关资产成本。

25. 预计负债

√适用 □不适用

如果与或有事项相关的义务同时符合以下条件，本公司将其确认为预计负债：

- (1) 该义务是本公司承担的现时义务；
- (2) 该义务的履行很可能导致经济利益流出本公司；
- (3) 该义务的金额能够可靠地计量。

预计负债按照履行相关现时义务所需支出的最佳估计数进行初始计量，并综合考虑与或有事项有关的风险、不确定性和货币时间价值等因素。货币时间价值影响重大的，通过对相关未来现金流出进行折现后确定最佳估计数。本公司于资产负债表日对预计负债的账面价值进行复核，并对账面价值进行调整以反映当前最佳估计数。

如果清偿已确认预计负债所需支出全部或部分预期由第三方或其他方补偿，则补偿金额只能在基本确定能收到时，作为资产单独确认。确认的补偿金额不超过所确认负债的账面价值。

26. 股份支付

√适用 □不适用

(1) 股份支付的种类

本公司股份支付分为以权益结算的股份支付和以现金结算的股份支付。

(2) 权益工具公允价值的确定方法

本公司对于授予的存在活跃市场的期权等权益工具，按照活跃市场中的报价确定其公允价值。对于授予的不存在活跃市场的期权等权益工具，采用期权定价模型等确定其公允价值。选用的期权定价模型考虑以下因素：A、期权的行权价格；B、期权的有效期；C、标的股份的现行价格；D、股价预计波动率；E、股份的预计股利；F、期权有效期内的无风险利率。

(3) 确认可行权权益工具最佳估计的依据

等待期内每个资产负债表日，本公司根据最新取得的可行权职工人数变动等后续信息作出最佳估计，修正预计可行权的权益工具数量。在可行权日，最终预计可行权权益工具的数量应当与实际可行权数量一致。

(4) 实施、修改、终止股份支付计划的相关会计处理

以权益结算的股份支付，按授予职工权益工具的公允价值计量。授予后立即可行权的，在授予日按照权益工具的公允价值计入相关成本或费用，相应增加资本公积。在完成等待期内的服务或达到规定业绩条件才可行权的，在等待期内的每个资产负债表日，以对可行权权益工具数量的最佳估计为基础，按照权益工具授予日的公允价值，将当期取得的服务计入相关成本或费用和资本公积。在可行权日之后不再对已确认的相关成本或费用和所有者权益总额进行调整。

以现金结算的股份支付，按照本公司承担的以股份或其他权益工具为基础计算确定的负债的公允价值计量。授予后立即可行权的，在授予日以本公司承担负债的公允价值计入相关成本或费用，相应增加负债。在完成等待期内的服务或达到规定业绩条件以后才可行权的以现金结算的股份支付，在等待期内的每个资产负债表日，以对可行权情况的最佳估计为基础，按照本公司承担负债的公允价值金额，将当期取得的服务计入成本或费用和相应的负债。在相关负债结算前的每个资产负债表日以及结算日，对负债的公允价值重新计量，其变动计入当期损益。

本公司对股份支付计划进行修改时，若修改增加了所授予权益工具的公允价值，按照权益工具公允价值的增加相应地确认取得服务的增加；若修改增加了所授予权益工具的数量，则将增加的权益工具的公允价值相应地确认为取得服务的增加。权益工具公允价值的增加是指修改前后的权益工具在修改日的公允价值之间的差额。若修改减少了股份支付公允价值总额或采用了其他不利于职工的方式修改股份支付计划的条款和条件，则仍继续对取得的服务进行会计处理，视同该变更从未发生，除非本公司取消了部分或全部已授予的权益工具。

在等待期内，如果取消了授予的权益工具（因未满足可行权条件的非市场条件而被取消的除外），本公司对取消所授予的权益性工具作为加速行权处理，将剩余等待期内应确认的金额立即计入当期损益，同时确认资本公积。职工或其他方能够选择满足非可行权条件但在等待期内未满足的，本公司将其作为授予权益工具的取消处理。

27. 优先股、永续债等其他金融工具

适用 不适用

28. 收入

适用 不适用

（1）一般原则

①销售商品

在已将商品所有权上的主要风险和报酬转移给购货方，既没有保留通常与所有权相联系的继续管理权，也没有对已售商品实施有效控制，收入的金额能够可靠地计量，相关的经济利益很可能流入企业，相关的已发生或将发生的成本能够可靠地计量时，确认商品销售收入的实现。

②提供劳务

对在提供劳务交易的结果能够可靠估计的情况下，本公司于资产负债表日按完工百分比法确认收入。

劳务交易的完工进度按已经发生的劳务成本占估计总成本的比例确定。

提供劳务交易的结果能够可靠估计是指同时满足：A、收入的金额能够可靠地计量；B、相关的经济利益很可能流入企业；C、交易的完工程度能够可靠地确定；D、交易中已发生和将发生的成本能够可靠地计量。

如果提供劳务交易的结果不能够可靠估计，则按已经发生并预计能够得到补偿的劳务成本金额确认提供的劳务收入，并将已发生的劳务成本作为当期费用。已经发生的劳务成本如预计不能得到补偿的，则不确认收入。

③让渡资产使用权

与资产使用权让渡相关的经济利益能够流入及收入的金额能够可靠地计量时，本公司确认收入。

(2) 收入确认的具体方法

本公司提供劳务收入确认的具体方法如下：

①游戏收入

A、授权运营收入

授权运营收入主要系与运营商合作取得的收入，包括：网络游戏授权金收入和营业分成收入，具体确认方法如下：

I：授权金收入的确认：本公司将从运营商处收取的授权金收入予以递延，按网络游戏的可使用经济年限或“营运协议”约定的许可期间（以较短者为准）分期确认收入的实现。

II：营业分成收入的确认：本公司将按照运营协议约定从运营商处取得的充值额分成予以递延，确认为递延收益；在游戏虚拟货币被实际消费使用时，区分道具的性质分别确认收入的实现。若为消耗性道具，按各个道具的使用进度确认收入，如无法逐个记录道具的使用进度，则按道具平均消耗周期分期确认；若为永久性道具，则按付费玩家的预计寿命分期确认收入。如消耗性道具与永久性道具无法区分，则统一按付费玩家的预计寿命分期确认收入。

B、自主运营收入

自主运营收入主要指本公司通过自己的网络平台（www.leiting.com）发布游戏后从玩家处取得的营业收入。本公司将从玩家处取得的充值额全部予以递延，确认为递延收益；在游戏虚拟货币被实际消费使用时，区分道具的性质分别确认收入的实现。若为消耗性道具，按各个道具的使用进度确认收入，如无法逐个记录道具的使用进度，则按道具平均消耗周期分期确认；若为永久性道具，则按付费玩家的预计寿命分期确认收入。如消耗性道具与永久性道具无法区分，则统一按付费玩家的预计寿命分期确认收入。

C、联合运营收入

联合运营收入主要系与联合运营商联合推广运营取得的收入。本公司将从联合运营商处收取的联合运营分成收入区分道具的性质分别确认收入。若为消耗性道具，按各个道具的使用进度确认收入，如无法逐个记录道具的使用进度，则按道具平均消耗周期分期确认；若为永久性道具，则按付费玩家的预计寿命分期确认收入。如消耗性道具与永久性道具无法区分，则统一按付费玩家的预计寿命分期确认收入。

如游戏类别属于单机游戏，则玩家付费时即确认收入。

②其他劳务收入

在同一会计年度内开始并完成的劳务，在完成劳务时确认收入；如果劳务的开始和完成分属不同的会计年度，在资产负债表日提供劳务交易的结果能够可靠估计的，采用完工百分比法确认提供劳务收入。本公司根据已经发生的劳务工作量占估计总工作量的比例确定提供劳务交易的完工进度。

在资产负债表日提供劳务交易结果不能够可靠估计的，分别下列情况处理：

A、已经发生的劳务成本预计能够得到补偿的，按照已经发生的劳务成本金额确认提供劳务收入，并按相同金额结转劳务成本。

B、已经发生的劳务成本预计不能够得到补偿的，将已经发生的劳务成本计入当期损益，不确认提供劳务收入。

③让渡资产使用权

本公司在与让渡其他资产使用权（不含游戏许可使用权）相关的经济利益能够流入和收入的金额能够可靠的计量时确认让渡资产使用权收入。

利息收入按使用货币资金的使用时间和适用利率计算确定。使用费收入金额，按照有关合同或协议约定的收费时间和方法计算确定。

29. 政府补助

(1)、与资产相关的政府补助判断依据及会计处理方法

适用 不适用

政府补助在满足政府补助所附条件并能够收到时确认。

对于货币性资产的政府补助，按照收到或应收的金额计量。其中，对期末有确凿证据表明能够符合财政扶持政策规定的相关条件且预计能够收到财政扶持资金时，按应收金额计量；否则，按照实际收到的金额计量。对于非货币性资产的政府补助，按照公允价值计量；公允价值不能够可靠取得的，按照名义金额 1 元计量。

与资产相关的政府补助，是指本公司取得的、用于购建或以其他方式形成长期资产的政府补助；除此之外，作为与收益相关的政府补助。

对于政府文件未明确规定补助对象的，能够形成长期资产的，与资产价值相对应的政府补助部分作为与资产相关的政府补助，其余部分作为与收益相关的政府补助；难以区分的，将政府补助整体作为与收益相关的政府补助。

与资产相关的政府补助，确认为递延收益，并在相关资产使用期限内平均分配，计入当期损益。

(2)、与收益相关的政府补助判断依据及会计处理方法

适用 不适用

与收益相关的政府补助，如果用于补偿已发生的相关费用或损失，则计入当期损益；如果用于补偿以后期间的相关费用或损失，则计入递延收益，于费用确认期间计入当期损益。按照名义金额计量的政府补助，直接计入当期损益。

已确认的政府补助需要返还时，存在相关递延收益余额的，冲减相关递延收益账面余额，超出部分计入当期损益；不存在相关递延收益的，直接计入当期损益。

30. 递延所得税资产/递延所得税负债

√适用 □不适用

所得税包括当期所得税和递延所得税。除由于企业合并产生的调整商誉，或与直接计入所有者权益的交易或者事项相关的递延所得税计入所有者权益外，均作为所得税费用计入当期损益。

本公司根据资产、负债于资产负债表日的账面价值与计税基础之间的暂时性差异，采用资产负债表债务法确认递延所得税。

各项应纳税暂时性差异均确认相关的递延所得税负债，除非该应纳税暂时性差异是在以下交易中产生的：

(1) 商誉的初始确认，或者具有以下特征的交易中产生的资产或负债的初始确认：该交易不是企业合并，并且交易发生时既不影响会计利润也不影响应纳税所得额；

(2) 对于与子公司、联营企业投资相关的应纳税暂时性差异，该暂时性差异转回的时间能够控制并且该暂时性差异在可预见的未来很可能不会转回。

对于可抵扣暂时性差异、能够结转以后年度的可抵扣亏损和税款抵减，本公司以很可能取得用来抵扣可抵扣暂时性差异、可抵扣亏损和税款抵减的未来应纳税所得额为限，确认由此产生的递延所得税资产，除非该可抵扣暂时性差异是在以下交易中产生的：

(1) 该交易不是企业合并，并且交易发生时既不影响会计利润也不影响应纳税所得额；

(2) 对于与子公司、联营企业投资相关的可抵扣暂时性差异，同时满足下列条件的，确认相应的递延所得税资产：暂时性差异在可预见的未来很可能转回，且未来很可能获得用来抵扣可抵扣暂时性差异的应纳税所得额。

于资产负债表日，本公司对递延所得税资产和递延所得税负债，按照预期收回该资产或清偿该负债期间的适用税率计量，并反映资产负债表日预期收回资产或清偿负债方式的所得税影响。

于资产负债表日，本公司对递延所得税资产的账面价值进行复核。如果未来期间很可能无法获得足够的应纳税所得额用以抵扣递延所得税资产的利益，减记递延所得税资产的账面价值。在很可能获得足够的应纳税所得额时，减记的金额予以转回。

31. 租赁

(1)、经营租赁的会计处理方法

√适用 □不适用

(1) 本公司作为出租人

经营租赁中的租金，本公司在租赁期内各个期间按照直线法确认当期损益。发生的初始直接费用，计入当期损益。

(2) 本公司作为承租人

经营租赁中的租金，本公司在租赁期内各个期间按照直线法计入相关资产成本或当期损益；发生的初始直接费用，计入当期损益。

(2)、融资租赁的会计处理方法

适用 不适用

32. 其他重要的会计政策和会计估计

适用 不适用

33. 重要会计政策和会计估计的变更

(1)、重要会计政策变更

适用 不适用

会计政策变更的内容和原因	审批程序	备注（受重要影响的报表项目名称和金额）
根据《增值税会计处理规定》（财会〔2016〕22号）的规定，利润表中的“营业税金及附加”项目调整为“税金及附加”项目，房产税、土地使用税、车船使用税、印花税等原计入管理费用的相关税费，自2016年5月1日起调整计入“税金及附加”。	董事会审批	1、税金及附加：1,997,184.93 元 2、管理费用：-1,997,184.93 元

其他说明

上述会计政策变更对期初净资产、期末净资产、上期净利润、本期净利润均未产生影响。

(2)、重要会计估计变更

适用 不适用

34. 其他

适用 不适用

六、税项

1. 主要税种及税率

主要税种及税率情况

适用 不适用

税种	计税依据	税率
增值税（注1）	应税收入	3%、6%
营业税	应纳流转税额	5%
城市维护建设税（注2）	应纳流转税额	5%、7%
企业所得税	应纳税所得额	10%、16.5%、25%
教育费附加	应纳流转税额	3%
地方教育附加	应纳流转税额	2%

注1：霍尔果斯雷霆和吉比特投资目前为小规模纳税人；艺帆科技2016年7月之前为小规模纳税人，涉及的增值税业务适用3%的征收率，2016年7月之后适用一般纳税人6%的增值税税率。

注2：海南博约适用的城市维护建设税税率为5%。

存在不同企业所得税税率纳税主体的，披露情况说明

√适用 □不适用

纳税主体名称	所得税税率
本公司	10.00%
雷霆互动（注）	25.00%
颶峰科技	25.00%
雷霆科技	25.00%
艺帆科技	25.00%
海南博约	25.00%
霍尔果斯雷霆	25.00%
雷霆信息	25.00%
深圳雷霆科技	25.00%
雷霆娱乐	25.00%
吉比特投资	25.00%
深圳雷霆信息	25.00%
香港雷霆互动	16.50%
香港雷霆游戏	16.50%

注：雷霆互动所得税优惠情况详见附注六、2（2）。

2. 税收优惠

√适用 □不适用

（1）根据《财政部 国家税务总局 发展改革委 工业和信息化部关于软件和集成电路产业企业所得税优惠政策有关问题的通知》（财税[2016]49号）的相关规定，对于符合《财政部国家税务总局关于进一步鼓励软件企业和集成电路产业发展企业所得税政策的通知》（财税[2012]27号）国家规划布局内的重点软件企业，可减按10%的税率征收企业所得税。本公司根据规定向税务机关申请2015年度重点软件企业所得税优惠事项备案，适用重点软件企业10%的所得税优惠政策。2016年度预期仍适用该优惠政策，公司暂按该政策确认当期所得税费用，最终能否享受以税收备案结果为准。

（2）根据《财政部 国家税务总局 发展改革委 工业和信息化部关于软件和集成电路产业企业所得税优惠政策有关问题的通知》（财税[2016]49号）的相关规定，对于符合《财政部国家税务总局关于进一步鼓励软件企业和集成电路产业发展企业所得税政策的通知》（财税[2012]27号）的相关规定，符合条件的软件企业，自获利年度起第一年至第二年免征企业所得税，第三年至第五年按照25%的法定税率减半征收企业所得税。雷霆互动2016年开始获利，预计2016年度适用该税收优惠政策，雷霆互动暂按该政策确认当期所得税费用，最终能否享受以税收备案结果为准。

3. 其他

□适用 √不适用

七、合并财务报表项目注释

1、货币资金

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
库存现金		
银行存款	1,943,938,483.72	444,440,992.85

其他货币资金	5,443,571.48	5,443,571.48
合计	1,949,382,055.20	449,884,564.33

其他说明

1、其他货币资金系厦门吉比特集美园区项目工程履约保证金，除此外本公司不存在抵押、质押、冻结或存放在境外且资金汇回受到限制的款项。

2、货币资金期末余额较期初余额增长系 2016 年 12 月首次公开发行股票募集资金及新游戏上线运营、业绩增长所致。

2、以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产

适用 不适用

3、衍生金融资产

适用 不适用

4、应收票据

(1). 应收票据分类列示

适用 不适用

(2). 期末公司已质押的应收票据

适用 不适用

(3). 期末公司已背书或贴现且在资产负债表日尚未到期的应收票据：

适用 不适用

(4). 期末公司因出票人未履约而将其转应收账款的票据

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

5、应收账款

(1). 应收账款分类披露

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期末余额					期初余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)		金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
单项金额重大并单独计提坏账准备的应收账款										
按信用风险特征组合计提坏账准备的应收账款	227,220,739.61	100.00	11,365,427.52	5.00	215,855,312.09	25,863,414.85	100.00	1,293,390.85	5.00	24,570,024.00
单项金额不重大但单独计提坏账准备的应收账款										

合计	227,220,739.61	/	11,365,427.52	/	215,855,312.09	25,863,414.85	/	1,293,390.85	/	24,570,024.00
----	----------------	---	---------------	---	----------------	---------------	---	--------------	---	---------------

期末单项金额重大并单项计提坏帐准备的应收账款

适用 不适用

组合中，按账龄分析法计提坏账准备的应收账款：

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额		
	应收账款	坏账准备	计提比例
1年以内			
其中：1年以内分项			
1年以内	227,132,928.76	11,356,646.43	5.00%
1年以内小计	227,132,928.76	11,356,646.43	
1至2年	87,810.85	8,781.09	10.00%
2至3年			
3年以上			
3至4年			
4至5年			
5年以上			
合计	227,220,739.61	11,365,427.52	5.00%

组合中，采用余额百分比法计提坏账准备的应收账款：

适用 不适用

组合中，采用其他方法计提坏账准备的应收账款：

适用 不适用

(2). 本期计提、收回或转回的坏账准备情况：

本期计提坏账准备金额 10,072,036.67 元；本期收回或转回坏账准备金额 0.00 元。

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

适用 不适用

(3). 本期实际核销的应收账款情况

适用 不适用

(4). 按欠款方归集的期末余额前五名的应收账款情况：

适用 不适用

本期按欠款方归集的期末余额前五名应收账款汇总金额 153,081,313.36 元，占应收账款期末余额合计数的比例 67.37%，相应计提的坏账准备期末余额汇总金额 7,654,065.67 元。

(5). 因金融资产转移而终止确认的应收账款：

适用 不适用

(6). 转移应收账款且继续涉入形成的资产、负债金额：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

6、预付款项

(1). 预付款项按账龄列示

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额		期初余额	
	金额	比例 (%)	金额	比例 (%)
1 年以内	3,934,897.79	98.26	2,753,172.52	95.48
1 至 2 年	22.10		84,129.18	2.92
2 至 3 年	24,129.18	0.60	46,258.15	1.60
3 年以上	45,556.58	1.14		
合计	4,004,605.65	100.00	2,883,559.85	100.00

账龄超过 1 年且金额重要的预付款项未及时结算原因的说明:

期末账龄超过 1 年的预付账款主要系平台推广费账户余额。

(2). 按预付对象归集的期末余额前五名的预付款情况:

适用 不适用

本期按预付对象归集的期末余额前五名预付款项汇总金额 2,832,783.41 元, 占预付款项期末余额合计数的比例 70.74%。

其他说明

适用 不适用

7、 应收利息

(1). 应收利息分类

适用 不适用

单位: 元 币种: 人民币

项目	期末余额	期初余额
定期存款	3,477,670.17	2,178,120.04
委托贷款		
债券投资		
合计	3,477,670.17	2,178,120.04

(2). 重要逾期利息

适用 不适用

其他说明:

适用 不适用

8、 应收股利

(1). 应收股利

适用 不适用

(2). 重要的账龄超过 1 年的应收股利:

适用 不适用

其他说明:

适用 不适用

9、 其他应收款

(1). 其他应收款分类披露

适用 不适用

单位: 元 币种: 人民币

类别	期末余额			期初余额		
	账面余额	坏账准备	账面	账面余额	坏账准备	账面

	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	价值	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	价值
按信用风险特征组合计提坏账准备的其他应收款	7,047,434.98	100.00	362,642.92	5.15	6,684,792.06	1,212,323.22	100.00	62,761.15	5.18	1,149,562.07
合计	7,047,434.98	/	362,642.92	/	6,684,792.06	1,212,323.22	/	62,761.15	/	1,149,562.07

期末单项金额重大并单项计提坏账准备的其他应收款

适用 不适用

组合中，按账龄分析法计提坏账准备的其他应收款：

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额		
	其他应收款	坏账准备	计提比例
1年以内			
其中：1年以内分项			
1年以内	6,881,011.91	344,050.61	5.00%
1年以内小计	6,881,011.91	344,050.61	5.00%
1至2年	161,923.07	16,192.31	10.00%
2至3年	3,000.00	900.00	30.00%
3年以上			
3至4年			
4至5年			
5年以上	1,500.00	1,500.00	100.00%
合计	7,047,434.98	362,642.92	5.15%

组合中，采用余额百分比法计提坏账准备的其他应收款：

适用 不适用

组合中，采用其他方法计提坏账准备的其他应收款：

适用 不适用

(2). 本期计提、收回或转回的坏账准备情况：

本期计提坏账准备金额 299,881.77 元；本期收回或转回坏账准备金额 0.00 元。

其中本期坏账准备转回或收回金额重要的：

适用 不适用

(3). 本期实际核销的其他应收款情况

适用 不适用

其中重要的其他应收款核销情况：

适用 不适用

其他应收款核销说明：

适用 不适用

(4). 其他应收款按款项性质分类情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

款项性质	期末账面余额	期初账面余额
备用金	260,500.00	25,984.90
押金/保证金	1,805,105.00	536,575.00
员工借款	3,547,502.55	101,833.36
关联方往来款项	24,195.87	4,680.00
其他	1,410,131.56	543,249.96
合计	7,047,434.98	1,212,323.22

说明：员工借款主要系根据本公司福利政策给予的员工购房借款。

(5). 按欠款方归集的期末余额前五名的其他应收款情况：

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

单位名称	款项的性质	期末余额	账龄	占其他应收款期末余额合计数的比例 (%)	坏账准备期末余额
张林慧	员工借款	2,003,055.56	1 年以内	28.42	100,152.78
深圳市美百年商业管理有限公司	租房押金	761,540.00	1 年以内	10.81	38,077.00
福建省地质工程公司厦门分公司	厦门吉比特集美园区项目建设临时水电费	741,291.63	1 年以内	10.52	37,064.58
北京新线中视文化传播有限公司	框架合同保证金	535,000.00	1 年以内	7.59	26,750.00
卢洋彬	员工借款	500,000.00	1 年以内	7.09	25,000.00
合计	/	4,540,887.19	/	64.43	227,044.36

(6). 涉及政府补助的应收款项

□适用 √不适用

(7). 因金融资产转移而终止确认的其他应收款：

□适用 √不适用

(8). 转移其他应收款且继续涉入形成的资产、负债的金额：

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

10、存货**(1). 存货分类**

□适用 √不适用

(2). 存货跌价准备

□适用 √不适用

(3). 存货期末余额含有借款费用资本化金额的说明：

□适用 √不适用

(4). 期末建造合同形成的已完工未结算资产情况:适用 不适用

其他说明

适用 不适用**11、划分为持有待售的资产**适用 不适用**12、一年内到期的非流动资产**适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
1 年内到期的长期待摊费用	4,269,946.24	33,867.90
合计	4,269,946.24	33,867.90

13、其他流动资产适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
待认证进项税	9,768,501.18	28,581.54
进项税额	41,833.41	196,917.48
待摊销分成成本	913,452.63	
合计	10,723,787.22	225,499.02

14、可供出售金融资产**(1). 可供出售金融资产情况**适用 不适用**(2). 期末按公允价值计量的可供出售金融资产**适用 不适用**(3). 期末按成本计量的可供出售金融资产**适用 不适用**(4). 报告期内可供出售金融资产减值的变动情况**适用 不适用**(5). 可供出售权益工具期末公允价值严重下跌或非暂时性下跌但未计提减值准备的相关说明:**适用 不适用

其他说明

适用 不适用**15、持有至到期投资****(1). 持有至到期投资情况:**适用 不适用**(2). 期末重要的持有至到期投资:**适用 不适用**(3). 本期重分类的持有至到期投资:**适用 不适用

其他说明:

适用 不适用

16、长期应收款**(1) 长期应收款情况：**

□适用 √不适用

(2) 因金融资产转移而终止确认的长期应收款

□适用 √不适用

(3) 转移长期应收款且继续涉入形成的资产、负债金额

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

17、长期股权投资

√适用□不适用

单位：元 币种：人民币

被投资单位	期初余额	本期增减变动							期末余额	减值准备期末余额
		追加投资	减少投资	权益法下确认的投资损益	其他综合收益调整	其他权益变动	宣告发放现金股利或利润	计提减值准备		
联营企业										
成都数字狗		1,500,000.00		-22,556.04						1,477,443.96
青瓷数码	8,531,909.70			-1,430,664.37						7,101,245.33
勇仕网络	1,123,759.79	2,000,000.00		-77,034.42						3,046,725.37
成都星艺	9,322,526.37			-1,911,798.43						7,410,727.94
飞鼠网络	3,695,265.11			-2,087,123.57						1,608,141.54
谷游网络	2,137,995.51			-27,092.62				2,110,902.89		2,110,902.89
乐旺普		1,827,927.00		-135,536.87						1,692,390.13
成都南竹	1,080,027.34			-98,069.49				981,957.85		981,957.85
量子互动	2,806,232.76			44,245.71				2,850,478.47		2,850,478.47
游戏元素	2,658,640.25	1,000,000.00		-1,125,437.75						2,533,202.50
千时科技	4,543,510.33			-941,046.06		3,522,995.36				7,125,459.63
淘金互动	2,353,788.85			4,166,251.96						6,520,040.81
小计	38,253,656.0	6,327,927.00		-3,645,861.95		3,522,995.3		5,943,339.21		38,515,377.2

	1				6			1	
合计	38,253,656.01	6,327,927.00		-3,645,861.95	3,522,995.36		5,943,339.21	38,515,377.21	5,943,339.21

其他说明

1、根据双方签订的相关协议，本公司、子公司雷霆互动及子公司吉比特投资均对上述被投资单位具有重大影响，主要系派有董事，能够施加重大影响，参与决策重大事项，故按权益法核算上述股权投资。

2、根据本公司对联营企业持续经营能力的评估，谷游网络、量子互动、成都南竹相关游戏研发未达预期，不具备持续经营能力，故按账面净值全额计提减值准备。

18、投资性房地产

投资性房地产计量模式

不适用

19、固定资产**(1). 固定资产情况**

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	房屋及建筑物	办公设备	电子设备	房屋装修	合计
一、账面原值：					
1.期初余额	35,750,931.62	3,967,393.60	8,178,417.70	12,013,610.41	59,910,353.33
2.本期增加金额		247,152.15	4,771,516.69		5,018,668.84
(1) 购置		247,152.15	4,771,516.69		5,018,668.84
3.本期减少金额		57,998.00	644,841.66		702,839.66
(1) 处置或报废		57,998.00	644,841.66		702,839.66
4.期末余额	35,750,931.62	4,156,547.75	12,305,092.73	12,013,610.41	64,226,182.51
二、累计折旧					
1.期初余额	8,059,836.74	2,990,136.80	4,224,426.33	8,693,264.26	23,967,664.13
2.本期增加金额	1,726,903.61	545,829.53	1,457,301.98	1,423,224.27	5,153,259.39
(1) 计提	1,726,903.61	545,829.53	1,457,301.98	1,423,224.27	5,153,259.39
3.本期减少金额		55,098.10	416,334.59		471,432.69
(1) 处置或报废		55,098.10	416,334.59		471,432.69
4.期末余额	9,786,740.35	3,480,868.23	5,265,393.72	10,116,488.53	28,649,490.83
三、账面价值					
1.期末账面价值	25,964,191.27	675,679.52	7,039,699.01	1,897,121.88	35,576,691.68
2.期初账面价值	27,691,094.88	977,256.80	3,953,991.37	3,320,346.15	35,942,689.20

(2). 暂时闲置的固定资产情况

适用 不适用

(3). 通过融资租赁租入的固定资产情况

适用 不适用

(4). 通过经营租赁租出的固定资产

□适用 √不适用

(5). 未办妥产权证书的固定资产情况

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

20、在建工程**(1). 在建工程情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额			期初余额		
	账面余额	减值准备	账面价值	账面余额	减值准备	账面价值
厦门吉比特集美园区项目	37,390,726.56		37,390,726.56	35,237,992.65		35,237,992.65
深圳办公楼	275,291,301.00		275,291,301.00			
合计	312,682,027.56		312,682,027.56	35,237,992.65		35,237,992.65

(2). 重要在建工程项目本期变动情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目名称	预算数	期初余额	本期增加金额	期末余额	工程累计投入占预算比例(%)	工程进度	资金来源
厦门吉比特集美园区项目	32,005.41	35,237,992.65	2,152,733.91	37,390,726.56	11.68	桩基工程	募集资金
深圳办公楼			275,291,301.00	275,291,301.00			自有资金
合计	32,005.41	35,237,992.65	277,444,034.91	312,682,027.56	/	/	/

深圳办公楼系外购房屋建筑物，非自行建造。本公司共购买三个楼层，并以所购买三个楼层向银行按揭抵押贷款，截至 2016 年 12 月 31 日，一个楼层已签订借款及抵押合同，截至本报告日，尚有 2 个楼层的借款及抵押手续在办理中。

(3). 本期计提在建工程减值准备情况：

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

21、工程物资

□适用 √不适用

22、固定资产清理

□适用 √不适用

23、生产性生物资产**(1). 采用成本计量模式的生产性生物资产**

□适用 √不适用

(2). 采用公允价值计量模式的生产性生物资产

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

24、油气资产

□适用 √不适用

25、无形资产**(1). 无形资产情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	土地使用权	软件	商标	著作权	域名	合计
一、账面原值						
1.期初余额	10,355,444.35	4,650,853.35	352,374.49	10,589.20	187,000.00	15,556,261.39
2.本期增加金额		1,489,018.74			700,000.00	2,189,018.74
(1) 购置		1,489,018.74			700,000.00	2,189,018.74
3.期末余额	10,355,444.35	6,139,872.09	352,374.49	10,589.20	887,000.00	17,745,280.13
二、累计摊销						
1.期初余额	523,884.28	2,768,672.85	352,374.49	10,589.20		3,655,520.82
2.本期增加金额	209,553.72	722,565.67				932,119.39
(1) 计提	209,553.72	722,565.67				932,119.39
4.期末余额	733,438.00	3,491,238.52	352,374.49	10,589.20		4,587,640.21
三、账面价值						
1.期末账面价值	9,622,006.35	2,648,633.57			887,000.00	13,157,639.92
2.期初账面价值	9,831,560.07	1,882,180.50			187,000.00	11,900,740.57

本期末通过公司内部研发形成的无形资产占无形资产余额的比例 0.00%。

(2). 未办妥产权证书的土地使用权情况：

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

26、开发支出

□适用 √不适用

27、商誉**(1). 商誉账面原值**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

被投资单位名称或形成商誉的事项	期初余额	本期增加		本期减少		期末余额
		企业合并形成的		处置		
雷霆科技	3,808,266.80					3,808,266.80
合计	3,808,266.80					3,808,266.80

(2). 商誉减值准备

□适用 √不适用

说明商誉减值测试过程、参数及商誉减值损失的确认方法

□适用 √不适用

其他说明

√适用 □不适用

根据减值测试的结果，期末商誉未发生减值。

28、长期待摊费用

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加金额	本期摊销金额	其他减少金额	期末余额
游戏授权金	323,899.64	9,697,905.00	786,570.48	3,081,512.86	6,153,721.30
软件许可及服务	18,844.37	2,330,725.18	735,851.42	1,154,565.48	459,152.65
合计	342,744.01	12,028,630.18	1,522,421.90	4,236,078.34	6,612,873.95

其他说明：

1、1年内到期的长期待摊费用期末余额 4,269,946.24 元，详见附注七、12；

2、其他减少项目主要系划分为1年内到期的非流动资产本期增减变动金额。

29、递延所得税资产/递延所得税负债**(1). 未经抵销的递延所得税资产**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额		期初余额	
	可抵扣暂时性差异	递延所得税资产	可抵扣暂时性差异	递延所得税资产
资产减值准备	17,671,409.65	2,836,383.12	1,356,152.00	182,864.33
可抵扣亏损	4,050,516.17	1,012,629.04	4,213,717.18	276,651.53
未发放的员工薪酬	33,311,419.34	1,314,260.68	15,057,167.93	1,439,496.45
研发支出会计与税务处理差异	16,730,345.23	1,673,034.52	18,090,879.90	2,713,631.98
递延收益	183,463,904.29	28,980,430.51	61,295,138.37	7,508,946.19
会计折旧年限与税法年限差异	7,451,346.24	745,134.62	6,519,948.26	977,992.24
广告费业务宣传费			39,700,773.19	310,016.47
合计	262,678,940.92	36,561,872.49	146,233,776.83	13,409,599.19

(2). 未经抵销的递延所得税负债

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额		期初余额	
	应纳税暂时性差异	递延所得税负债	应纳税暂时性差异	递延所得税负债
未确认融资费用			191,186.13	22,288.43
预估的利息收入	2,712,595.61	273,444.83		
合计	2,712,595.61	273,444.83	191,186.13	22,288.43

(3). 以抵销后净额列示的递延所得税资产或负债：

□适用 √不适用

(4). 未确认递延所得税资产明细

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
可抵扣亏损	716,141.38	851,573.56
合计	716,141.38	851,573.56

(5). 未确认递延所得税资产的可抵扣亏损将于以下年度到期

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

年份	期末金额	期初金额
2016 年		
2017 年	48,785.06	194,340.22
2018 年	657,233.34	657,233.34
2019 年		
2020 年		
2021 年	10,122.98	
合计	716,141.38	851,573.56

其他说明：

□适用 √不适用

30、其他非流动资产

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
预付工程款	1,691,388.92	
预付房屋、设备款	40,797.00	
合计	1,732,185.92	

其他说明：

预付工程款主要系预付厦门吉比特集美园区项目相关工程款。

31、短期借款**(1). 短期借款分类**

□适用 √不适用

(2). 已逾期未偿还的短期借款情况

□适用 √不适用

其中重要的已逾期未偿还的短期借款情况如下：

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

32、以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债

□适用 √不适用

33、衍生金融负债

□适用 √不适用

34、应付票据

□适用 √不适用

35、应付账款**(1). 应付账款列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
推广及运维费	35,119,060.34	1,249,084.19
工程款	222,155.68	7,145,419.36
货款	1,639,664.01	179,735.24
购房款	137,500,000.00	
分成款	6,053,936.44	170,169.49
其他	1,099,251.64	150,779.95
合计	181,634,068.11	8,895,188.23

说明：应付账款期末余额较期初余额增长较多，主要系购买深圳办公楼以及新游戏推广及运维费增加所致，无账龄超过一年的重要应付账款。

(2). 账龄超过 1 年的重要应付账款

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

36、预收款项**(1). 预收账款项列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
游戏充值款	454,847.29	664,425.26
预收分成款	95,578.50	95,578.50
其他	70,188.66	
合计	620,614.45	760,003.76

说明 1：预收游戏充值款系游戏玩家预存入游戏平台，但尚未兑换成游戏货币的充值款项。

说明 2：其他项目主要系预收信息服务费。

(2). 账龄超过 1 年的重要预收款项

□适用 √不适用

(3). 期末建造合同形成的已结算未完工项目情况:

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

37、应付职工薪酬**(1). 应付职工薪酬列示:**

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
一、短期薪酬	27,529,414.73	291,180,281.99	158,189,496.74	160,520,199.98
二、离职后福利-设定提存计划		2,363,254.20	2,363,254.20	
三、辞退福利		2,618,092.11	1,757,071.76	861,020.35
四、一年内到期的其他福利	4,892,056.33	5,428,340.42	4,667,696.18	5,652,700.57
合计	32,421,471.06	301,589,968.72	166,977,518.88	167,033,920.90

(2). 短期薪酬列示:

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
一、工资、奖金、津贴和补贴	25,555,468.65	264,228,158.97	140,279,119.44	149,504,508.18
二、职工福利费		6,682,682.79	6,682,682.79	
三、社会保险费		1,442,742.70	1,442,742.70	
其中: 医疗保险费		1,183,227.92	1,183,227.92	
工伤保险费		48,046.53	48,046.53	
生育保险费		211,468.25	211,468.25	
四、住房公积金		4,583,895.60	4,583,895.60	
五、工会经费和职工教育经费	734,417.98	11,921,243.86	4,514,753.62	8,140,908.22
六、短期带薪缺勤	1,184,272.70	1,832,484.82	183,530.90	2,833,226.62
七、短期利润分享计划				
八、其他短期薪酬	55,255.40	489,073.25	502,771.69	41,556.96
合计	27,529,414.73	291,180,281.99	158,189,496.74	160,520,199.98

(3). 设定提存计划列示

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
1、基本养老保险		2,151,584.90	2,151,584.90	
2、失业保险费		211,669.30	211,669.30	
合计		2,363,254.20	2,363,254.20	

其他说明:

□适用 √不适用

38、应交税费

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
增值税	5,714,667.60	2,633,302.92
营业税		6,742.22
企业所得税	74,020,171.60	9,660,300.71
个人所得税	3,519,545.00	461,007.00
城市维护建设税	391,862.18	88,537.12
教育费附加	169,356.16	37,944.48
地方教育附加	112,904.09	25,296.32
其他税种	831,046.28	27,374.47
合计	84,759,552.91	12,940,505.24

其他说明：

应交税费期末较期初余额增长，主要系本期业绩增长所致。

39、应付利息

□适用 √不适用

重要的已逾期未支付的利息情况：

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

40、应付股利

□适用 √不适用

41、其他应付款**(1). 按款项性质列示其他应付款**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
质保金	3,468.01	3,468.01
预提费用	347,952.94	417,021.69
发行费用	8,260,029.47	
履约保证金	965,825.00	850,000.00
其他	607,453.08	268,705.18
合计	10,184,728.50	1,539,194.88

(2). 账龄超过 1 年的重要其他应付款

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

42、划分为持有待售的负债

□适用 √不适用

43、1 年内到期的非流动负债

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
----	------	------

1 年内到期的长期借款	2,730,353.18	2,978,572.08
1 年内到期的应付债券		
1 年内到期的长期应付款		
1 年内到期的递延收益	9,395,815.96	10,205,047.03
合计	12,126,169.14	13,183,619.11

其他说明：

一年内到期的递延收益包含将于一年内摊销的道具余额、游戏授权金及政府补助，其中政府补助情况请详附注七、51。

44、其他流动负债

其他流动负债情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
短期应付债券		
递延收益	107,609,018.71	41,950,069.98
待转销项税额	19,640,288.12	
合计	127,249,306.83	41,950,069.98

短期应付债券的增减变动：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

递延收益主要系游戏玩家尚未使用的游戏货币及消耗性道具余额，期末余额较期初余额增长较多主要系新游戏上线运营，余额相应增加。

45、长期借款

(1). 长期借款分类

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
抵押借款		2,730,353.18
合计		2,730,353.18

长期借款分类的说明：

本公司以厦门市软件园二期望海路 4 号楼的房产作为按揭贷款的抵押资产。

其他说明，包括利率区间：

适用 不适用

抵押借款的利率区间为当期利率的 90%。

46、应付债券

(1). 应付债券

适用 不适用

(2). 应付债券的增减变动：（不包括划分为金融负债的优先股、永续债等其他金融工具）

适用 不适用

(3). 可转换公司债券的转股条件、转股时间说明:

适用 不适用

(4). 划分为金融负债的其他金融工具说明:

期末发行在外的优先股、永续债等其他金融工具基本情况

适用 不适用

期末发行在外的优先股、永续债等金融工具变动情况表

适用 不适用

其他金融工具划分为金融负债的依据说明

适用 不适用

其他说明:

适用 不适用

47、长期应付款**(1) 按款项性质列示长期应付款:**

适用 不适用

48、长期应付职工薪酬

适用 不适用

(1) 长期应付职工薪酬表

适用 不适用

单位: 元 币种: 人民币

项目	期末余额	期初余额
一、离职后福利-设定受益计划净负债		
二、辞退福利		
三、其他长期福利		
四、长期应付职工薪酬		5,310,726.01
小计		
合计		5,310,726.01

长期应付职工薪酬系公司以前年度计提的游戏经营效益奖金余额, 每年根据业绩情况按比例发放, 预计发放至 2017 年。

(2) 设定受益计划变动情况

设定受益计划义务现值:

适用 不适用

计划资产:

适用 不适用

设定受益计划净负债(净资产)

适用 不适用

设定受益计划的内容及与之相关风险、对公司未来现金流量、时间和不确定性的影响说明:

适用 不适用

设定受益计划重大精算假设及敏感性分析结果说明

适用 不适用

其他说明:

适用 不适用

49、专项应付款

适用 不适用

50、预计负债

□适用 √不适用

51、递延收益

递延收益情况

√适用 □不适用

单位：元 币种人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额	形成原因
政府补助	2,463,333.34	2,640,000.00	3,280,476.19	1,822,857.15	与收益或资产相关的补助
超过 1 年未待摊销的游戏授权金	2,052,756.39		1,297,621.27	755,135.12	公司将从运营商处收取的授权金收入予以递延
超过 1 年未摊销的道具余额	4,348,774.42		788,880.71	3,559,893.71	玩家购买的永久性道具，公司按付费玩家的预计寿命分期确认收入
合计	8,864,864.15	2,640,000.00	5,366,978.17	6,137,885.98	/

涉及政府补助的项目：

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

负债项目	期初余额	本期新增补助金额	本期计入营业外收入金额	其他变动	期末余额	与资产相关/与收益相关
动漫文化产业发展专项资金	2,000,000.00		2,000,000.00			与收益相关
厦门市现代服务业综合试点项目	463,333.34		463,333.34			与收益相关
2016 年电子信息产业集群创新发展专项资金		2,640,000.00	62,857.14	754,285.71	1,822,857.15	与资产相关
合计	2,463,333.34	2,640,000.00	2,526,190.48	754,285.71	1,822,857.15	/

其他说明：

√适用 □不适用

1、 本公司收到的动漫文化产业发展专项资金总金额为 6,000,000.00 元，根据项目期间在 2015-2017 年分三期进行确认，本期确认营业外收入金额为 2,000,000.00 元，期末计入一年内到期的非流动负债 2,000,000.00 元。

2、 雷霆互动收到的厦门市现代服务业综合试点项目补助资金总金额为 1,390,000.00 元，根据项目期间在 2015-2017 年分三期进行确认，本期确认营业外收入金额为 463,333.34 元，期末计入一年内到期的非流动负债 463,333.33 元。

3、 本公司收到 2016 年电子信息产业集群创新发展专项资金总额为 2,640,000.00 元，根据资产平均摊销期限进行摊销，本期确认营业外收入金额为 62,857.14 元，期末计入一年内到期的非流动负债 754,285.71 元。

52、其他非流动负债

适用 不适用

53、股本

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

	期初余额	本次变动增减（+、-）					期末余额
		发行新股	送股	公积金转股	其他	小计	
股份总数	53,370,525.00	17,800,000.00				17,800,000.00	71,170,525.00

其他说明：

根据本公司 2016 年度第三次临时股东大会决议，经中国证券监督管理委员会证监许可（2016）2975 号文核准，本公司向社会公众发行人民币普通股（A 股）1,780 万股，每股面值 1 元，上述股本变更事项业经致同会计师事务所（特殊普通合伙）出具的“致同验字（2016）第 350ZA0093 号”验资报告验证。

54、其他权益工具

(1) 期末发行在外的优先股、永续债等其他金融工具基本情况

适用 不适用

(2) 期末发行在外的优先股、永续债等金融工具变动情况表

适用 不适用

其他权益工具本期增减变动情况、变动原因说明，以及相关会计处理的依据：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

55、资本公积

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
资本溢价（股本溢价）	6,239,575.85	881,915,600.00		888,155,175.85
其他资本公积	524,400.00	3,561,485.93		4,085,885.93
合计	6,763,975.85	885,477,085.93		892,241,061.78

其他说明，包括本期增减变动情况、变动原因说明：

1、本期资本公积-股份溢价增加主要系本公司向社会公众发行人民币普通股产生的股本溢价扣除发行费用后的金额。

2、其他资本公积主要系确认的对联营企业除净损益、其他综合收益外的权益变动金额的影响。

56、库存股

适用 不适用

57、其他综合收益

□适用 √不适用

58、专项储备

□适用 √不适用

59、盈余公积

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
法定盈余公积	26,685,262.50	8,900,000.00		35,585,262.50
合计	26,685,262.50	8,900,000.00		35,585,262.50

盈余公积说明，包括本期增减变动情况、变动原因说明：

本期增加系公司根据章程规定，按母公司实现净利润的10%，同时满足提取后盈余公积总额不超过股本的50%为限提取法定盈余公积。

60、未分配利润

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期	上期
调整前上期末未分配利润	395,907,594.38	250,929,868.08
调整后期初未分配利润	395,907,594.38	250,929,868.08
加：本期归属于母公司所有者的净利润	585,464,492.17	174,977,726.30
减：提取法定盈余公积	8,900,000.00	
应付普通股股利	45,000,000.00	30,000,000.00
转作股本的普通股股利		
期末未分配利润	927,472,086.55	395,907,594.38

调整期初未分配利润明细：

- 1、由于《企业会计准则》及其相关新规定进行追溯调整，影响期初未分配利润 0 元。
- 2、由于会计政策变更，影响期初未分配利润 0 元。
- 3、由于重大会计差错更正，影响期初未分配利润 0 元。
- 4、由于同一控制导致的合并范围变更，影响期初未分配利润 0 元。
- 5、其他调整合计影响期初未分配利润 0 元。

61、营业收入和营业成本

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额		上期发生额	
	收入	成本	收入	成本
主营业务	1,304,406,075.09	52,308,365.47	299,020,418.28	9,991,214.99
其他业务	1,022,500.98	84,853.40	1,024,959.25	703,365.43
合计	1,305,428,576.07	52,393,218.87	300,045,377.53	10,694,580.42

62、税金及附加

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
营业税	37,781.79	93,466.34
城市维护建设税	4,336,712.60	1,155,973.45
教育费附加	1,884,064.12	495,417.63
地方教育附加	1,256,042.71	330,279.52
印花税	1,609,166.49	
房产税	321,106.32	
土地使用税	66,912.12	
合计	9,511,786.15	2,075,136.94

其他说明：

本期税金及附加相比上期增长较多系会计政策变更及本公司业绩增长所致。

63、销售费用

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
产品推广费	143,108,274.36	21,255,747.45
职工薪酬	16,760,540.34	3,833,814.84
折旧与摊销	129,751.23	182,177.88
其他费用	2,392,504.67	661,044.25
合计	162,391,070.60	25,932,784.42

其他说明：

本期销售费用增长主要系新游戏上线，产品推广费和运营团队薪酬增长较多所致。

64、管理费用

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
研发费用	193,038,891.19	48,615,432.49
管理部门职工薪酬	68,105,067.91	20,160,892.30
中介费用	1,434,783.07	1,355,422.83
折旧与摊销	3,139,830.36	2,551,123.69
行政办公费	6,213,426.92	2,715,899.61
其他费用	4,961,752.13	3,095,881.35
合计	276,893,751.58	78,494,652.27

其他说明：

本期管理费用增长主要系根据业绩情况计提奖金所致。

65、财务费用

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
利息支出	198,279.00	363,549.49
减：利息收入	-13,939,671.66	-7,189,451.89
汇兑损益	-6,229,839.23	-77,988.59

手续费及其他	66,424.76	55,053.76
未确认融资费用	191,186.13	484,664.25
合计	-19,713,621.00	-6,364,172.98

其他说明：

利息收入增长系货币资金增加及外币汇兑损益变动所致。

66、资产减值损失

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
一、坏账损失	10,371,918.44	166,700.09
二、存货跌价损失		
三、可供出售金融资产减值损失		
四、持有至到期投资减值损失		
五、长期股权投资减值损失	5,943,339.21	
六、投资性房地产减值损失		
七、固定资产减值损失		
八、工程物资减值损失		
九、在建工程减值损失		
十、生产性生物资产减值损失		
十一、油气资产减值损失		
十二、无形资产减值损失		
十三、商誉减值损失		
十四、其他		
合计	16,315,257.65	166,700.09

其他说明：

期末坏账损失变动，主要系受各期末应收款项余额变动影响。本年因新游戏上线运营，期末应收款项余额增加较多，故坏账损失增加。另外，本期根据对联营企业持续经营能力的评估，确认了部分长期股权投资减值准备。

67、公允价值变动收益

适用 不适用

68、投资收益

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
权益法核算的长期股权投资收益	-3,645,861.95	-4,436,044.48
处置长期股权投资产生的投资收益		876,462.94
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产在持有期间的投资收益		
处置以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产取得的投资收益		
持有至到期投资在持有期间的投资收益		
可供出售金融资产等取得的投资收		

益		
处置可供出售金融资产取得的投资收益		
丧失控制权后，剩余股权按公允价值重新计量产生的利得		
合计	-3,645,861.95	-3,559,581.54

69、营业外收入

营业外收入情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额	计入当期非经常性损益的金额
非流动资产处置利得合计	36,082.08	2,570.61	36,082.08
其中：固定资产处置利得	36,082.08	2,570.61	36,082.08
政府补助	11,263,999.02	8,535,307.18	11,263,999.02
其他	78,384.51	299,652.42	78,384.51
合计	11,378,465.61	8,837,530.21	11,378,465.61

计入当期损益的政府补助

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

补助项目	本期发生金额	上期发生金额	与资产相关/与收益相关
软件和信息服务业(动漫产业)发展专项资金	2,656,000.00	4,773,000.00	与收益相关
社保补贴	274,781.54	87,973.85	与收益相关
劳务协作奖励	38,000.00	26,000.00	与收益相关
税收扶持资金	1,390,000.00		与收益相关
纳税奖励金		10,000.00	与收益相关
网络游戏反外挂实现方法的推广科技经费		200,000.00	与收益相关
陈拓琳入选第一批省海纳百川特支计划补助资金-厦门市科学技术局	800,000.00		与收益相关
“省级创新型企业”资助款	100,000.00		与收益相关
高新技术企业认定奖励金	100,000.00		与收益相关
福建省 2015 年促进项目成果转化扶持资金	550,000.00		与收益相关
科创红包补贴	57,827.00		与收益相关
2014 年度专利奖		20,000.00	与收益相关
福建省(中国历史)动漫制作企业工程技术研究中心”资助款		300,000.00	与收益相关

“优秀骨干人才(陈拓琳)承担的产业化项目一种将网游客户端网页化的实现方法的推广”资助款		500,000.00	与收益相关
2015 年动漫文化产业扶持资金-动漫文化创意产品与服务出口平台	2,000,000.00	2,000,000.00	与收益相关
第五届中华优秀出版物(游戏出版物)提名奖		50,000.00	与收益相关
厦门市现代服务业综合试点项目	463,333.34	463,333.33	与收益相关
思明区鼓励自主创新奖励	100,000.00		与收益相关
厦门市财政局工程中心补助款	200,000.00		与收益相关
2016-2017 年度厦门市重点文化企业奖励金	100,000.00		与收益相关
2016 年电子信息产业集群创新发展专项资金	62,857.14		与资产相关
企业研发经费补助	1,971,200.00		与收益相关
厦门市 2016 年科技小巨人领军企业补助款	200,000.00		与收益相关
厦门市众创空间补助款	200,000.00		与收益相关
2014 年度福建名牌产品奖励		100,000.00	与收益相关
湖里区发明专利资助		5,000.00	与收益相关
合计	11,263,999.02	8,535,307.18	/

其他说明:

适用 不适用

70、营业外支出

适用 不适用

单位: 元 币种: 人民币

项目	本期发生额	上期发生额	计入当期非经常性损益的金额
非流动资产处置损失合计	14,141.20	109,517.56	14,141.20
其中: 固定资产处置损失	14,141.20	109,517.56	14,141.20
对外捐赠	79,034.42	59,045.60	79,034.42
其他	19,375.64	301,607.24	19,375.64
合计	112,551.26	470,170.40	112,551.26

71、所得税费用**(1) 所得税费用表**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
当期所得税费用	134,612,556.55	20,918,162.98
递延所得税费用	-22,901,116.90	-1,119,391.72
合计	111,711,439.65	19,798,771.26

(2) 会计利润与所得税费用调整过程：

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额
利润总额	815,257,164.62
按法定/适用税率计算的所得税费用	81,525,716.46
子公司适用不同税率的影响	40,224,459.65
调整以前期间所得税的影响	-6,474,276.89
非应税收入的影响	
不可抵扣的成本、费用和损失的影响	316,753.64
使用前期未确认递延所得税资产的可抵扣亏损的影响	-14,555.52
本期未确认递延所得税资产的可抵扣暂时性差异或可抵扣亏损的影响	123,973.28
权益法核算的联营企业损益	364,586.20
税率变动对期初递延所得税余额的影响	4,100,450.56
研究开发费加成扣除的纳税影响（以“-”填列）	-8,526,227.04
其他	70,559.31
所得税费用	111,711,439.65

其他说明：

□适用 √不适用

72、其他综合收益

□适用 √不适用

73、现金流量表项目**(1). 收到的其他与经营活动有关的现金：**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
政府补助收入	11,377,808.54	13,461,973.85
利息收入	12,640,121.53	5,932,228.25
保证金	405,825.00	640,000.00
其他	488,101.43	933,115.57
合计	24,911,856.50	20,967,317.67

收到的其他与经营活动有关的现金说明：

2016 年度利息收入收到的现金较上年同期大幅增长，主要系货币资金增加。

(2). 支付的其他与经营活动有关的现金:

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

项目	本期发生额	上期发生额
期间费用支出	134,127,989.33	24,684,716.88
营业外支出	98,410.06	360,652.84
支付关联往来款	19,515.87	
员工借款	3,445,669.19	101,833.36
其他	2,677,944.43	14,746.66
合计	140,369,528.88	25,161,949.74

支付的其他与经营活动有关的现金说明:

1、2016 年度期间费用支出的现金较上年同期大幅增长, 主要系本期新游戏上线, 营销推广及服务器、宽带等费用增加。

2、2016 年度员工借款支出的现金较上年同期大幅增长, 主要系本期新增福利购房借款。

3、2016 年度其他经营活动现金支出较上年同期大幅增长, 主要系预付新上线游戏营销推广费增加。

(3). 收到的其他与投资活动有关的现金

□适用 √不适用

(4). 支付的其他与投资活动有关的现金

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

项目	本期发生额	上期发生额
厦门吉比特集美园区项目工程履约保证		5,443,571.48
合计		5,443,571.48

支付的其他与投资活动有关的现金说明:

上年同期支付金额为厦门吉比特集美园区项目工程履约保证金, 本期未再发生。

(5). 收到的其他与筹资活动有关的现金

□适用 √不适用

(6). 支付的其他与筹资活动有关的现金

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

项目	本期发生额	上期发生额
IPO发行费用	800,170.53	
合计	800,170.53	

支付的其他与筹资活动有关的现金说明:

支付其他与筹资活动有关的现金系本公司首次公开发行股票支付的相关费用。

74、现金流量表补充资料**(1) 现金流量表补充资料**

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

补充资料	本期金额	上期金额
1. 将净利润调节为经营活动现金流量：		
净利润	703,545,724.97	174,054,703.38
加：资产减值准备	16,315,257.65	166,700.09
固定资产折旧、油气资产折耗、生产性生物资产折旧	5,153,259.39	5,943,455.64
无形资产摊销	932,119.39	778,956.57
长期待摊费用摊销	1,522,421.90	360,223.13
处置固定资产、无形资产和其他长期资产的损失（收益以“-”号填列）	-21,940.88	106,946.95
固定资产报废损失（收益以“-”号填列）		
公允价值变动损失（收益以“-”号填列）		
财务费用（收益以“-”号填列）	-8,750,804.33	776,228.48
投资损失（收益以“-”号填列）	3,645,861.95	3,559,581.54
递延所得税资产减少（增加以“-”号填列）	-23,152,273.30	-1,088,575.45
递延所得税负债增加（减少以“-”号填列）	251,156.40	-30,816.27
存货的减少（增加以“-”号填列）		
经营性应收项目的减少（增加以“-”号填列）	-229,067,934.02	-5,725,852.34
经营性应付项目的增加（减少以“-”号填列）	321,994,753.73	7,736,003.96
其他		
经营活动产生的现金流量净额	792,367,602.85	186,637,555.68
2. 不涉及现金收支的重大投资和筹资活动：		
债务转为资本		
一年内到期的可转换公司债券		
融资租入固定资产		
3. 现金及现金等价物净变动情况：		
现金的期末余额	1,943,938,483.72	444,440,992.85
减：现金的期初余额	444,440,992.85	338,929,262.83
加：现金等价物的期末余额		
减：现金等价物的期初余额		
现金及现金等价物净增加额	1,499,497,490.87	105,511,730.02

(2) 本期支付的取得子公司的现金净额

□适用 √不适用

(3) 本期收到的处置子公司的现金净额

□适用 √不适用

(4) 现金和现金等价物的构成

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
一、现金	1,943,938,483.72	444,440,992.85
其中：库存现金		
可随时用于支付的银行存款	1,943,938,483.72	444,440,992.85
二、现金等价物		
其中：三个月内到期的债券投资		
三、期末现金及现金等价物余额	1,943,938,483.72	444,440,992.85
其中：母公司或集团内子公司使用受限制的现金和现金等价物		

其他说明：

适用 不适用

75、所有者权益变动表项目注释

说明对上年期末余额进行调整的“其他”项目名称及调整金额等事项：

适用 不适用

76、所有权或使用权受到限制的资产

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末账面价值	受限原因
货币资金	5,443,571.48	履约保证金
固定资产	25,964,191.27	抵押借款
在建工程	92,446,279.00	抵押借款
合计	123,854,041.75	/

77、外币货币性项目

(1). 外币货币性项目：

适用 不适用

单位：元

项目	期末外币余额	折算汇率	期末折算人民币余额
货币资金			
其中：美元	38,398,163.30	6.937	266,368,058.81
应收账款			
其中：美元	9,541,582.66	6.937	66,189,958.92

(2). 境外经营实体说明，包括对于重要的境外经营实体，应披露其境外主要经营地、记账本位币及选择依据，记账本位币发生变化的还应披露原因。

适用 不适用

78、套期

适用 不适用

79、其他

适用 不适用

八、合并范围的变更

1、非同一控制下企业合并

适用 不适用

2、 同一控制下企业合并

适用 不适用

3、 反向购买

适用 不适用

4、 处置子公司

是否存在单次处置对子公司投资即丧失控制权的情形

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

是否存在通过多次交易分步处置对子公司投资且在本期丧失控制权的情形

适用 不适用

5、 其他原因的合并范围变动

说明其他原因导致的合并范围变动（如，新设子公司、清算子公司等）及其相关情况：

适用 不适用

6、 其他

适用 不适用

报告期内本公司及子公司新设成立的子公司情况为：

本公司新设成立吉比特投资；

雷霆互动新设成立雷霆娱乐、香港雷霆互动两家子公司；

雷霆科技新设成立霍尔果斯雷霆、海南博约、雷霆信息、深圳雷霆科技、深圳雷霆信息、香港雷霆游戏等子公司。

九、在其他主体中的权益

1、在子公司中的权益

(1). 企业集团的构成

√适用 □不适用

子公司名称	主要经营地	注册地	业务性质	持股比例 (%)		取得方式
				直接	间接	
雷霆互动	福建厦门	福建厦门	网络技术开发、游戏运营	100.00		投资设立
颶峰软件	福建厦门	福建厦门	计算机软硬件开发及服务、网页设计	100.00		投资设立
艺帆科技	福建厦门	福建厦门	信息技术咨询服务、其他互联网服务	100.00		投资设立
吉比特股权	福建厦门	福建厦门	股权投资	100.00		投资设立
雷霆娱乐	广东深圳	广东深圳	信息技术咨询服务、其他互联网服务		100.00	投资设立
香港雷霆互动	香港特别行政区	香港特别行政区	信息技术咨询服务、其他互联网服务		100.00	投资设立
雷霆科技	福建厦门	福建厦门	软件开发、互联网信息服务等		60.00	非同一控制下企业合并
霍尔果斯雷霆	新疆霍尔果斯	新疆霍尔果斯	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
海南博约	海南澄迈	海南澄迈	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
雷霆信息	福建厦门	福建厦门	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
深圳雷霆科技	广东深圳	广东深圳	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
深圳雷霆信息	广东深圳	广东深圳	信息技术咨询服务、其		60.00	投资设立

			他互联网服务			
香港雷霆游戏	香港特别行政区	香港特别行政区	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立

(2). 重要的非全资子公司

√适用 □不适用

单位:元 币种:人民币

子公司名称	少数股东持股比例	本期归属于少数股东的损益	本期向少数股东宣告分派的股利	期末少数股东权益余额
雷霆科技	40.00	118,081,232.80		126,556,476.68

子公司少数股东的持股比例不同于表决权比例的说明:

□适用 √不适用

其他说明:

□适用 √不适用

(3). 重要非全资子公司的主要财务信息

√适用 □不适用

单位:元 币种:人民币

子公司名称	期末余额						期初余额					
	流动资产	非流动资产	资产合计	流动负债	非流动负债	负债合计	流动资产	非流动资产	资产合计	流动负债	非流动负债	负债合计
雷霆科技	597,476,335.71	34,441,752.50	631,918,088.21	315,502,561.85	24,334.66	315,526,896.51	18,834,656.05	3,753,735.17	22,588,391.22	905,498.62	494,782.89	1,400,281.51

子公司名称	本期发生额				上期发生额			
	营业收入	净利润	综合收益总额	经营活动现金流量	营业收入	净利润	综合收益总额	经营活动现金流量
雷霆科技	1,015,869,503.02	295,203,081.99	295,203,081.99	335,080,734.11	1,640,648.89	-2,307,557.29	-2,307,557.29	-7,349,662.47

(4). 使用企业集团资产和清偿企业集团债务的重大限制:

□适用 √不适用

(5). 向纳入合并财务报表范围的结构化主体提供的财务支持或其他支持:

□适用 √不适用

其他说明:

□适用 √不适用

2、 在子公司的所有者权益份额发生变化且仍控制子公司的交易

□适用 √不适用

3、 在合营企业或联营企业中的权益

√适用 □不适用

(1). 重要的合营企业或联营企业

□适用 √不适用

(2). 重要合营企业的主要财务信息

□适用 √不适用

(3). 重要联营企业的主要财务信息

□适用 √不适用

(4). 不重要的合营企业和联营企业的汇总财务信息

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

	期末余额/ 本期发生额	期初余额/ 上期发生额
联营企业：		
投资账面价值合计	38,515,377.21	38,253,656.01
--净利润	-3,645,861.95	-4,436,044.48
--综合收益总额	-3,645,861.95	-4,436,044.48

(5). 合营企业或联营企业向本公司转移资金的能力存在重大限制的说明：

□适用 √不适用

(6). 合营企业或联营企业发生的超额亏损

□适用 √不适用

(7). 与合营企业投资相关的未确认承诺

□适用 √不适用

(8). 与合营企业或联营企业投资相关的或有负债

□适用 √不适用

4、 重要的共同经营

□适用 √不适用

5、 在未纳入合并财务报表范围的结构化主体中的权益

未纳入合并财务报表范围的结构化主体的相关说明：

□适用 √不适用

6、 其他

□适用 √不适用

十、与金融工具相关的风险

√适用 □不适用

本公司各项金融工具的详细情况已于相关附注内披露。与这些金融工具有关的风险，以及本公司为降低这些风险所采取的风险管理政策如下所述。本公司管理层对这些风险敞口进行管理和监控以确保将上述风险控制在限定的范围之内。

1、 风险管理目标和政策

本公司从事风险管理的目标是在风险和收益之间取得适当的平衡，力求降低金融风险对本公司财务业绩的不利影响。基于该风险管理目标，本公司已制定风险管理政策以辨别和分析本公司所面临的风险，设定适当的风险可接受水平并设计相应的内部控制程序，以监控本公司的风险水平。本公司会定期审阅这些风险管理政策及有关内部控制系统，以适应市场情况或本公司经营活动的改变。本公司的内部审计部门也定期或随机检查内部控制系统的执行是否符合风险管理政策。

本公司的金融工具导致的主要风险是信用风险、流动性风险、市场风险（包括利率风险、汇率风险和商品价格风险/权益工具价格风险）。

（1）信用风险

信用风险，是指交易对手方未能履行合同义务而导致本公司产生财务损失的风险。

本公司对信用风险按组合分类进行管理。信用风险主要产生于银行存款、应收款项等。

本公司银行存款主要存放于国有银行和其它大中型上市银行，本公司预期银行存款不存在重大的信用风险。

对于应收款项，本公司设定相关政策以控制信用风险敞口。本公司基于对债务人的财务状况、外部评级、从第三方获取担保的可能性、信用记录及其它因素诸如目前市场状况等评估债务人的信用资质并设置相应欠款额度与信用期限。本公司会定期对债务人信用记录进行监控，对于信用记录不良的债务人，本公司会采用书面催款、缩短信用期或取消信用期等方式，以确保本公司的整体信用风险在可控的范围内。

本公司所承受的最大信用风险敞口为资产负债表中每项金融资产的账面金额。本公司没有提供任何其他可能令本公司承受信用风险的担保。

本公司应收账款中，欠款金额前五大客户的应收账款占本公司应收账款总额的 67.37%（2015 年：98.99%）；本公司其他应收款中，欠款金额前五大公司的其他应收款占本公司其他应收款总额的 64.43%（2015 年：67.04%）。

（2）流动性风险

流动性风险，是指本公司在履行以交付现金或其他金融资产的方式结算的义务时发生资金短缺的风险。

管理流动风险时，本公司保持管理层认为充分的现金及现金等价物，并对其进行监控，以满足本公司经营需要，并降低现金流量波动的影响。本公司管理层对银行借款的使用情况进行监控并确保遵守借款协议。同时从主要金融机构获得提供足够备用资金的承诺，以满足短期和长期的资金需求。

本公司通过经营业务产生的资金来筹措营运资金，无银行及其他大额借款。

期末本公司持有的金融负债和表外担保项目按未折现剩余合同现金流量的到期期限分析如下（单位：人民币元）：

项目	期末数					合计
	一年以内	一至两	二至三年	三年至四年	四年以上	

		年			
金融负债：					
应付账款	181,634,068.11				181,634,068.11
应付利息					
应付股利					
其他应付款	10,184,728.50				10,184,728.50
一年内到期的非流动负债	2,730,353.18				2,730,353.18
长期借款					
金融负债和或有负债合计	194,549,149.79				194,549,149.79

期初本公司持有的金融负债和表外担保项目按未折现剩余合同现金流量的到期期限分析如下（单位：人民币元）：

项目	期末数					合计
	一年以内	一至两年	二至三年	三年至四年	四年以上	
金融负债：						
应付账款	8,895,188.23					8,895,188.23
应付利息						
应付股利						
其他应付款	1,539,194.88					1,539,194.88
一年内到期的非流动负债	2,978,572.08					2,978,572.08
长期借款		2,730,353.18				2,730,353.18
金融负债和或有负债合计	13,412,955.19	2,730,353.18				16,143,308.37

上表中披露的金融负债金额为未经折现的合同现金流量，因而可能与资产负债表中的账面金额有所不同。

（3）市场风险

金融工具的市场风险，是指金融工具的公允价值或未来现金流量因市场价格变动而发生波动的风险，包括利率风险、汇率风险和其他价格风险。

利率风险

利率风险，是指金融工具的公允价值或未来现金流量因市场利率变动而发生波动的风险。利率风险可源于已确认的计息金融工具和未确认的金融工具（如某些贷款承诺）。

本公司的利率风险主要产生于长期银行借款等长期带息债务。浮动利率的金融负债使本公司面临现金流量利率风险，固定利率的金融负债使本公司面临公允价值利率风险。本公司根据当时的市场环境来决定固定利率及浮动利率合同的相对比例，并通过定期审阅与监察维持适当的固定和浮动利率工具组合。

本公司的长期借款系购买办公大楼按揭款，等额还本，还本期付息，利息总额逐年下降，总体利率风险对本公司的影响较小。

汇率风险

汇率风险，是指金融工具的公允价值或未来现金流量因外汇汇率变动而发生波动的风险。汇率风险可源于以记账本位币之外的外币进行计价的金融工具。

2015 年度本公司的主要经营位于中国境内，主要业务以人民币结算。因此，本公司所承担的外汇变动市场风险不重大。2016 年本公司《问道手游》正式上线运营，部分收入通过 Apple inc 收取，并以美元结算，具体应收美元余额详见本附注七、77 外币货币性项目。

2、资本管理

本公司资本管理政策的目标是为了保障本公司能够持续经营，从而为股东提供回报，并使其他利益相关者获益，同时维持最佳的资本结构以降低资本成本。

为了维持或调整资本结构，本公司可能会调整支付给股东的股利金额、向股东返还资本、发行新股或出售资产以减低债务。

本公司以资产负债率（即总负债除以总资产）为基础对资本结构进行监控。于 2016 年 12 月 31 日，本公司的资产负债率为 22.32%（2015 年 12 月 31 日为 20.75%）。

十一、公允价值的披露

1、以公允价值计量的资产和负债的期末公允价值

适用 不适用

2、持续和非持续第一层次公允价值计量项目市价的确定依据

适用 不适用

3、持续和非持续第二层次公允价值计量项目，采用的估值技术和重要参数的定性及定量信息

适用 不适用

4、持续和非持续第三层次公允价值计量项目，采用的估值技术和重要参数的定性及定量信息

适用 不适用

5、持续的第三层次公允价值计量项目，期初与期末账面价值间的调节信息及不可观察参数敏感性分析

适用 不适用

6、持续的公允价值计量项目，本期内发生各层级之间转换的，转换的原因及确定转换时点的政策

适用 不适用

7、本期内发生的估值技术变更及变更原因

适用 不适用

8、不以公允价值计量的金融资产和金融负债的公允价值情况

适用 不适用

9、其他

适用 不适用

十二、 关联方及关联交易

1、 本企业的母公司情况

适用 不适用

2、 本企业的子公司情况

本企业子公司的情况详见附注九、1

适用 不适用

子公司名称	主要经营地	注册地	持股比例%
雷霆互动	福建厦门	福建厦门	100.00
飓峰科技	福建厦门	福建厦门	100.00
艺帆科技	福建厦门	福建厦门	100.00
吉比特股权	福建厦门	福建厦门	100.00
雷霆娱乐	广东深圳	广东深圳	100.00
香港雷霆互动	香港特别行政区	香港特别行政区	100.00
雷霆科技	福建厦门	福建厦门	60.00
霍尔果斯雷霆	新疆霍尔果斯	新疆霍尔果斯	60.00
海南博约	海南澄迈	海南澄迈	60.00
雷霆信息	福建厦门	福建厦门	60.00
深圳雷霆科技	广东深圳	广东深圳	60.00
深圳雷霆信息	广东深圳	广东深圳	60.00
香港雷霆游戏	香港特别行政区	香港特别行政区	60.00

3、 本企业合营和联营企业情况

本企业重要的合营或联营企业详见附注七、17。

适用 不适用

本期与本公司发生关联方交易，或前期与本公司发生关联方交易形成余额的其他合营或联营企业情况如下

适用 不适用

合营或联营企业名称	与本企业关系
淘金互动	持股 35%的联营企业
青瓷数码	持股 17.97%的联营企业
勇仕网络	持股 20%的联营企业
谷游网络	持股 30%的联营企业
量子互动	持股 30%的联营企业
游戏元素	持股 35%的联营企业
飞鼠网络	持股 30%的联营企业
乐旺普	持股 25%的联营企业

其他说明

适用 不适用

4、 其他关联方情况

适用 不适用

其他关联方名称	其他关联方与本企业关系
董事、经理、财务总监及董事会秘书	其他
翟健	其他

其他说明

1、董事、经理、财务总监及董事会秘书与本企业关系为关键管理人员；

2、翟健与本企业关系为重要子公司雷霆科技持股超过 10%的股东。

5、关联交易情况

(1). 购销商品、提供和接受劳务的关联交易

采购商品/接受劳务情况表

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

关联方	关联交易内容	本期发生额	上期发生额
青瓷数码	游戏运营服务	13,797,707.34	364,033.03
淘金互动	游戏运营服务	186,746.48	1,251,964.50
量子互动	游戏运营服务	818,667.29	
谷游网络	游戏运营服务	970,873.78	
乐旺普	外包服务	25,000.00	

出售商品/提供劳务情况表

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

关联方	关联交易内容	本期发生额	上期发生额
淘金互动	运营服务费	355,210.18	278,135.16
勇仕网络	运营服务费	4,716.98	
青瓷数码	运营服务费	16,301.89	

购销商品、提供和接受劳务的关联交易说明

适用 不适用

(2). 关联受托管理/承包及委托管理/出包情况

本公司受托管理/承包情况表：

适用 不适用

关联托管/承包情况说明

适用 不适用

本公司委托管理/出包情况表：

适用 不适用

关联管理/出包情况说明

适用 不适用

(3). 关联租赁情况

本公司作为出租方：

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

承租方名称	租赁资产种类	本期确认的租赁收入	上期确认的租赁收入
青瓷数码	房屋建筑物	764,823.81	657,900.00
淘金互动	房屋建筑物	99,125.00	24,525.00
谷游网络	房屋建筑物	13,350.00	24,475.00
勇仕网络	房屋建筑物		600.00
量子互动	房屋建筑物	13,350.00	24,475.00
飞鼠网络	房屋建筑物	46,062.85	10,280.00
游戏元素	房屋建筑物	42,325.71	4,680.00
乐旺普	房屋建筑物	14,142.86	

本公司作为承租方：

适用 不适用

关联租赁情况说明

适用 不适用

(4). 关联担保情况

本公司作为担保方

适用 不适用

本公司作为被担保方

适用 不适用

关联担保情况说明

适用 不适用

(5). 关联方资金拆借

适用 不适用

(6). 关联方资产转让、债务重组情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

关联方	关联交易内容	本期发生额	上期发生额
淘金互动	固定资产转让	18,543.59	
游戏元素	固定资产转让	60,950.33	
飞鼠网络	固定资产转让	194,819.58	

(7). 关键管理人员报酬

适用 不适用

单位：万元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
关键管理人员报酬	271.47	246.83

(8). 其他关联交易

适用 不适用

6、关联方应收应付款项

(1). 应收项目

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目名称	关联方	期末余额		期初余额	
		账面余额	坏账准备	账面余额	坏账准备
预付款项	谷游网络			1,000,000.00	
预付款项	量子互动			500,000.00	
其他应收款	游戏元素	110.00	5.50	4,680.00	234.00
其他应收款	谷游网络	129.50	6.48		
其他应收款	飞鼠网络	133.00	6.65		
其他应收款	乐旺普	23,823.37	1,191.17		
其他应收款	翟健			40,500.00	2,025.00
其他流动资产	青瓷数码	913,452.63			

说明：其他流动资产系雷霆科技支付青瓷数码的游戏分成成本根据充值的使用和道具的消耗情况进行摊销后形成的待摊销余额。

(2). 应付项目

√适用 □不适用

单位:元 币种:人民币

项目名称	关联方	期末账面余额	期初账面余额
应付账款	淘金互动	161,795.89	165,383.17
应付账款	青瓷数码	5,592,952.31	
其他应付款	青瓷数码	149,711.05	83,058.19

7、 关联方承诺

□适用 √不适用

8、 其他

□适用 √不适用

十三、 股份支付**1、 股份支付总体情况**

□适用 √不适用

2、 以权益结算的股份支付情况

□适用 √不适用

3、 以现金结算的股份支付情况

□适用 √不适用

4、 股份支付的修改、终止情况

□适用 √不适用

5、 其他

□适用 √不适用

十四、 承诺及或有事项**1、 重要承诺事项**

□适用 √不适用

2、 或有事项**(1). 资产负债表日存在的重要或有事项**

□适用 √不适用

(2). 公司没有需要披露的重要或有事项，也应予以说明：

□适用 √不适用

3、 其他

□适用 √不适用

十五、 资产负债表日后事项**1、 重要的非调整事项**

□适用 √不适用

2、 利润分配情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

拟分配的利润或股利	291,799,152.50
经审议批准宣告发放的利润或股利	

备注：2016 年度利润分配预案为：以未来实施 2016 年年度利润分配方案时股权登记日的总股本为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 41 元（含税）。上表中现金分红数额（含税）暂按截至 2017 年 3 月 24 日的总股本 7117.0525 万股进行计算。

3、 销售退回

适用 不适用

4、 其他资产负债表日后事项说明

适用 不适用

1、2017 年 2 月 10 日，本公司召开第三届董事会第九次会议审核通过了《关于<厦门吉比特网络技术股份有限公司 2017 年限制性股票激励计划（草案）>及其摘要的议案》，本公司拟对本公司及控股子公司主要技术人员、主要业务人员、中层以上管理人员及董事会认为对公司经营业绩和未来发展有直接影响的其他员工（不包括独立董事、监事及单独或合计持有公司 5%以上股份的股东或实际控制人及其配偶、父母、子女）进行股权激励，激励方式为限制性股票方式，规模为目前股本的 1.00%，即 71.17 万股。其中首次授予部分为计划规模的 80%（56.94 万股），预留部分为激励计划规模的 20%（14.23 万股）。2017 年 3 月 3 日，本公司召开 2017 年第一次临时股东大会，审议通过了上述事项。

2、截至本财务报告日，本公司不存在其他应披露的资产负债表日后事项。

十六、 其他重要事项

1、 前期会计差错更正

(1). 追溯重述法

适用 不适用

(2). 未来适用法

适用 不适用

2、 债务重组

适用 不适用

3、 资产置换

(1). 非货币性资产交换

适用 不适用

(2). 其他资产置换

适用 不适用

4、 年金计划

适用 不适用

5、 终止经营

适用 不适用

6、 分部信息

(1). 报告分部的确定依据与会计政策：

适用 不适用

(2). 报告分部的财务信息

适用 不适用

(3). 公司无报告分部的，或者不能披露各报告分部的资产总额和负债总额的，应说明原因

适用 不适用

(4). 其他说明：

适用 不适用

7、 其他对投资者决策有影响的重要交易和事项

适用 不适用

8、 其他

适用 不适用

十七、 母公司财务报表主要项目注释

1、 应收账款

(1). 应收账款分类披露：

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

种类	期末余额					期初余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例(%)	金额	计提比例(%)		金额	比例(%)	金额	计提比例(%)	
单项金额重大并单独计提坏账准备的应收账款										
按信用风险特征组合计提坏账准备的应收账款	23,796,311.52	100.00	896,897.03	3.77	22,899,414.49	23,662,354.77	100.00	1,183,117.74	5.00	22,479,237.03
单项金额不重大但单独计提坏账准备的应收账款										
合计	23,796,311.52	/	896,897.03	/	22,899,414.49	23,662,354.77	/	1,183,117.74	/	22,479,237.03

期末单项金额重大并单项计提坏账准备的应收账款：

适用 不适用

组合中，按账龄分析法计提坏账准备的应收账款：

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额		
	应收账款	坏账准备	计提比例
1年以内			
其中：1年以内分项			
	17,937,940.63	896,897.03	5.00%
1年以内小计	17,937,940.63	896,897.03	5.00%
1至2年			

2至3年			
3年以上			
3至4年			
4至5年			
5年以上			
合计	17,937,940.63	896,897.03	5.00%

组合中，采用余额百分比法计提坏账准备的应收账款：

适用 不适用

组合中，采用其他方法计提坏账准备的应收账款：

适用 不适用

(2). 本期计提、收回或转回的坏账准备情况：

本期计提坏账准备金额-286,220.71 元；本期收回或转回坏账准备金额 0.00 元。

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的：

适用 不适用

(3). 本期实际核销的应收账款情况

适用 不适用

其中重要的应收账款核销情况

适用 不适用

(4). 按欠款方归集的期末余额前五名的应收账款情况：

适用 不适用

本期按欠款方归集的期末余额前五名应收账款汇总金额 23,796,311.52 元，占应收账款期末余额合计数的比例 100.00%，相应计提的坏账准备期末余额汇总金额 896,897.03 元。

(5). 因金融资产转移而终止确认的应收账款：

适用 不适用

(6). 转移应收账款且继续涉入形成的资产、负债金额：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

2、其他应收款

(1). 其他应收款分类披露：

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期末余额					期初余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例(%)	金额	计提比例(%)		金额	比例(%)	金额	计提比例(%)	
单项金额重大并单独计提坏账准备的其他应收款										

按信用风险特征组合计提坏账准备的其他应收款	2,875,134.32	100.00	128,900.36	4.48	2,746,233.96	993,195.37	100.00	25,559.80	2.57	967,635.57
单项金额不重大但单独计提坏账准备的其他应收款										
合计	2,875,134.32	/	128,900.36	/	2,746,233.96	993,195.37	/	25,559.80	/	967,635.57

期末单项金额重大并单项计提坏账准备的其他应收款：

适用 不适用

组合中，按账龄分析法计提坏账准备的其他应收款：

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额		
	其他应收款	坏账准备	计提比例
1年以内			
其中：1年以内分项			
1年以内	2,224,160.96	111,208.05	5.00%
1年以内小计	2,224,160.96	111,208.05	5.00%
1至2年	161,923.07	16,192.31	10.00
2至3年			
3年以上			
3至4年			
4至5年			
5年以上	1,500.00	1,500.00	100.00
合计	2,387,584.03	128,900.36	5.40

组合中，采用余额百分比法计提坏账准备的其他应收款：

适用 不适用

组合中，采用其他方法计提坏账准备的其他应收款：

适用 不适用

(2). 本期计提、收回或转回的坏账准备情况：

本期计提坏账准备金额 103,340.56 元；本期收回或转回坏账准备金额 0.00 元。

其中本期坏账准备转回或收回金额重要的：

适用 不适用

(3). 本期实际核销的其他应收款情况

适用 不适用

(4). 其他应收款按款项性质分类情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

款项的性质	期末账面余额	期初账面余额
押金/保证金	271,975.00	163,575.00
关联方往来款	511,746.16	526,579.33
员工借款/备用金	1,010,500.00	87,318.26
其他	1,080,913.16	215,722.78
合计	2,875,134.32	993,195.37

(5). 按欠款方归集的期末余额前五名的其他应收款情况:

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

单位名称	款项的性质	期末余额	账龄	占其他应收款期末余额合计数的比例 (%)	坏账准备期末余额
福建省地质工程公司厦门分公司	厦门吉比特集美园区项目建设临时水电费	741,291.63	1年以内	25.78	37,064.58
卢洋彬	员工借款	500,000.00	1年以内	17.39	25,000.00
雷霆互动	往来款	487,550.29	1年以内	16.96	
郑松月	员工借款	250,000.00	1年以内	8.70	12,500.00
国网福建省电力有限公司厦门供电公司	临时用电接电保证金	146,475.00	1至2年	5.09	14,647.50
合计	/	2,125,316.92	/	73.92	89,212.08

(6). 涉及政府补助的应收款项

□适用 √不适用

(7). 因金融资产转移而终止确认的其他应收款:

□适用 √不适用

(8). 转移其他应收款且继续涉入形成的资产、负债金额:

□适用 √不适用

其他说明:

□适用 √不适用

3、长期股权投资

√适用 □不适用

单位: 元 币种: 人民币

项目	期末余额			期初余额		
	账面余额	减值准备	账面价值	账面余额	减值准备	账面价值
对子公司投资	192,000,000.00		192,000,000.00	82,000,000.00		82,000,000.00
对联营、合营企业投资	22,619,390.75	981,957.85	21,637,432.90	23,477,973.74		23,477,973.74
合计	214,619,390.75	981,957.85	213,637,432.90	105,477,973.74		105,477,973.74

(1) 对子公司投资

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

被投资单位	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额	本期计提减值准备	减值准备期末余额
雷霆互动	70,000,000.00			70,000,000.00		
颀峰软件	12,000,000.00			12,000,000.00		
艺帆科技		10,000,000.00		10,000,000.00		
吉比特投资		100,000,000.00		100,000,000.00		
合计	82,000,000.00	110,000,000.00		192,000,000.00		

(2) 对联营、合营企业投资

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

投资单位	期初余额	本期增减变动							期末余额	减值准备期末余额
		追加投资	减少投资	权益法下确认的投资损益	其他综合收益调整	其他权益变动	宣告发放现金股利或利润	计提减值准备		
联营企业										
青瓷数码	8,531,909.70			-1,430,664.37					7,101,245.33	
成都星艺	9,322,526.37			-1,911,798.43					7,410,727.94	
成都南竹	1,080,027.34			-98,069.49				981,957.85		981,957.85
千时科技	4,543,510.33			-941,046.06		3,522,995.36			7,125,459.63	
小计	23,477,973.74			-4,381,578.35		3,522,995.36		981,957.85	21,637,432.90	981,957.85
合计	23,477,973.74			-4,381,578.35		3,522,995.36		981,957.85	21,637,432.90	981,957.85

4、营业收入和营业成本：

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额		上期发生额	
	收入	成本	收入	成本
主营业务	292,784,572.36	3,803,320.56	247,943,807.27	1,743,661.58
其他业务	2,725,161.47	1,248,549.78	1,574,744.54	1,654,541.65
合计	295,509,733.83	5,051,870.34	249,518,551.81	3,398,203.23

5、投资收益

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
成本法核算的长期股权投资收益		
权益法核算的长期股权投资收益	-4,381,578.35	-2,855,929.46
合计	-4,381,578.35	-2,855,929.46

6、其他

□适用 √不适用

十八、补充资料**1、当期非经常性损益明细表**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	金额	说明
非流动资产处置损益	21,940.88	
越权审批或无正式批准文件的税收返还、减免		
计入当期损益的政府补助（与企业业务密切相关，按照国家统一标准定额或定量享受的政府补助除外）	11,263,999.02	
除上述各项之外的其他营业外收入和支出	-20,025.55	
其他符合非经常性损益定义的损益项目		
所得税影响额	-1,462,728.73	
少数股东权益影响额	-425,359.42	
合计	9,377,826.20	

对公司根据《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第1号——非经常性损益》定义界定的非经常性损益项目，以及把《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第1号——非经常性损益》中列举的非经常性损益项目界定为经常性损益的项目，应说明原因。

□适用 √不适用

2、净资产收益率及每股收益

√适用 □不适用

报告期利润	加权平均净资产收益率（%）	每股收益	
		基本每股收益	稀释每股收益
归属于公司普通股股东的净利润	78.90	10.97	
扣除非经常性损益后归属于公司普通股股东的净利润	77.64	10.79	

3、境内外会计准则下会计数据差异

□适用 √不适用

4、其他

□适用 √不适用

第十二节 备查文件目录

备查文件目录	1、载有法定代表人、主管会计工作负责人、会计机构负责人签名并盖章的《2016年度财务会计报表》。
备查文件目录	2、载有致同会计师事务所（特殊普通合伙）盖章、注册会计师签名并盖章的《审计报告》。
备查文件目录	3、报告期内在中国证监会指定报刊上公开披露的公告及相关附件的原稿。

董事长：卢竑岩

董事会批准报送日期：2017年3月24日