

上海游久游戏股份有限公司 关于上海证券交易所问询函的回复及复牌公告

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

特别风险提示：公司本次签署战略合作协议，可能面临以下风险：

1、政策风险：网络游戏运营除需要取得相关监管部门的许可外，还需要根据不断出台的新政策来调整和完善游戏运营的各项资质、许可和备案等手续。若未来相关政策发生变动，则将对公司经营运作产生不确定性。

2、市场竞争风险：网络游戏行业竞争激烈，加上移动游戏本身存在的生命周期，若公司不能及时进行现有游戏的更新、客户的维护、版本的升级和持续的市场推广，都会使企业未来经营产生不确定性。

3、上海紫钥此次合作的游戏运营模式与传统网游运营模式不同，在后续运营过程及与渠道配合的过程中，增加营收存在着不确定性，同时运营过程中存在不可控因素。

4、其他不确定性风险：此次签署的战略合作协议为框架协议，本次合作的具体经营模式、盈利模式以及收益分配会在之后的具体协议里进行细化规定。所以，后续具体合作的实施仍将存在着不确定性，也可能面临合作无法顺利推进的风险。

5、本次合作对公司目前的业绩不会产生明显影响，预测可能对公司未来经营业绩产生影响，同时也存在着重大不确定性。

2017年6月5日，上海游久游戏股份有限公司（以下简称“公司”）披露了孙公司上海紫钥信息技术有限公司（以下简称“上海紫钥”）与北京世界星辉科技有限责任公司（以下简称“世界星辉”）签署战略合作协议事项，双方拟就互动游戏业务展开合作。同日，公司

收到上海证券交易所下发的《关于对上海游久游戏股份有限公司签署战略合作协议事项的问询函》（上证公函【2017】0691号）（以下简称“问询函”）。根据相关要求，现将有关情况回复公告如下：

一、上海紫钥从事手机游戏研发与运营。请补充披露上海紫钥的基本情况、目前业务开展情况以及相关经营数据，本次拟合作事项与公司目前主营业务的关联度及其必要性。若上海紫钥目前尚未有效开展经营的，请充分提示相关风险。

回复：上海紫钥成立于2015年7月，法定代表人：吴烨；住所：上海市嘉定区银翔路655号B区1462室；注册资本：1,000万元人民币；经营范围：从事计算机技术、网络技术领域内的技术开发、技术咨询、技术转让、技术服务，设计、制作各类广告，利用自有媒体发布广告，动漫设计，图文设计制作，通信工程，网络工程，计算机系统集成，电子商务（不得从事增值电信、金融业务），商务咨询，计算机、软件及辅助设备的销售，从事货物及技术的进出口业务，增值电信业务经营【第二类增值电信业务中的信息服务业务（仅限互联网信息服务）（含文化、不含信息即时交互服务、信息搜索查询服务）】。

【依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动】

上海紫钥是新晋的移动互联游戏发行商，专注于手游细分市场，致力于提供高品质的移动娱乐产品，为代理产品提供一站式SDK打包服务，能快速对接推广渠道，提供覆盖全平台的品牌建设和专业的运营服务。其自研了《酷酷2王者归来》及代理运营了《围攻大菠萝》、《乌合之众：正义集结》等多款游戏，并获得奖项有：由《酷酷爱魔兽》原班人马自研的《酷酷2王者归来》游戏荣获“2017年度十大最期待移动游戏”奖；游戏《乌合之众：正义集结》还未上线公测，已被行业、玩家所期待，预期前景较好。

上海紫钥手游发行业务已初具规模，截至2016年12月31日，总资产25,117.01万元，净资产9,009.68万元；2016年1-12月其实现净利润8,007.79万元。上海紫钥手游的发行和授权实现收入6,771万元，主要来源于《围攻大菠萝》、《暖暖环游世界》和《魔塔之英雄无敌》等游戏，其中《围攻大菠萝》，获得2,800多万的流水。

上海紫钥的主营业务为游戏的研发与运营。此次拟与世界星辉开展的互动游戏合作与自身主业运营的发展需求十分契合。上海紫钥希望通过拓展外部的游戏渠道，结合自身的游戏运营经验及技术，为玩家提供更好的游戏服务，进一步提升公司整体盈利能力。

二、上海紫钥拥有自主知识产权或合法授权的手机游戏、先进的互联网技术与应用服务技术。本次合作中，世界星辉提供技术资源和接入用户资源，上海紫钥提供游戏内容和服务器等。请补充披露上海紫钥与世界星辉的合作背景及具体业务定位，在游戏研发、内容提供方面所具备的资源和优势，并充分提示相关风险。

回复：上海紫钥自研团队拥有：酷酷 2 游戏软件[简称：酷酷 2]、游戏运营指标分析系统、紫钥游戏 SDK 软件等 14 项自主知识产权及互联网应用服务技术，以及多款合法授权的手机游戏。其代理发行上海欢众信息科技有限公司的手游产品《乌合之众：正义集结》使用全球知名、领先的引擎技术 Cryengine 研发制作。在两年研发制作的合作过程中，上海紫钥研发团队与 Cryengine 引擎技术团队在应用交流中取得了超预期的技术，并判断该项技术会更适合在游戏与社交领域应用及推广。为此，上海紫钥与世界星辉鉴于过往成功的游戏运营经验，将此次的业务合作定位于用户互动社交领域与游戏结合的商业模式探索。公司预期此技术未来将会对公司整体收入模式、营收规模等带来一定影响。

上海紫钥此次探索的游戏模式在后续的运营模式上会与传统的网游运营模式不同，对用户群体的投放本身存在着不确定性；在后续的运营过程及与渠道配合的过程中，增加营收存在着不确定性。同时，对运营方与渠道方的配合要求将会更高，对用户精准的投放要求也会更高。为此，此次双方业务合作下的全新游戏模式会在运营过程中存在较多不可控因素。

三、本次合作中，上海紫钥将负责整体运营和承担合作成本。请补充披露上海紫钥是否已取得游戏企业运营的相关许可资质，在合作业务中拟采取的经营模式和盈利模式，是否具备开展上述业务所需资金、技术、人才储备和经验积累等。

回复：根据《互联网文化管理暂行规定》、《中华人民共和国电信条例》和《互联网信息服务管理办法》等相关法律法规规定，上海紫钥从事网络游戏研发及发行的互联网信息服务均已取得相应的《网络文化经营许可证》（编号为：沪网文[2015]0802-202号）及《增值电信业务经营许可证》（编号为：沪B2-20160120）。

本次合作的具体经营模式、盈利模式以及收益分配会在之后的具体协议里进行细化规定。

目前，上海紫钥经营运作稳定，在运营资金方面，公司将为本次业务合作提供资金保障。在人才储备方面，公司拥有着完备的研发团队及发行团队，在职人员近300人，各个团队之间紧密合作。上海紫钥作为公司主要的发行运营企业，负责着各游戏的运营工作，目前的技术人员、销售人员足够营运正在上线的游戏和准备上线的游戏。考虑到与世界星辉的合作还存在不确定性，届时上海紫钥会视实际情况决定是否增加相应的人员。

四、本次战略合作协议的签署及具体事项实施可能对公司的经营成果产生重大影响。请公司补充披露上述影响的相关依据，公司对该合作事项是否进行了充分的可行性分析论证，并充分提示相关风险。

回复：对于此次合作，双方经过了慎重的考虑和分析。上海紫钥拥有着丰富的游戏储备及长期运营游戏的优势。而此次的创新之举是一次游戏运营上的突破和尝试，接下来，公司会开始摸索互动游戏市场的可行性，观察玩家、观众与游戏三位一体的全新游戏模式是否能够产生“化学反应”，并充分结合公司自身的资源优势。本次合作可能对未来公司经营业绩产生影响，但同时也存在着重大不确定性。

五、请公司就本次合作可能面临的政策风险、市场竞争风险及其他相关风险或不确定性进一步作充分风险提示。

回复：网络游戏是国家政策支持的新兴行业，但也受到工业和信息化部、文化部和新闻出版广电总局等部门的监管，在中国境内从事移动网络游戏运营的，除需取得该等部门的许可外还需要根据各部门为规范网络游戏文化产品的运营不断出台的新政策来调整和完善游戏运营的各项资质、许可和备案等手续。同时，游戏公司的大部分收

入来自虚拟物品的销售，虚拟货币的相关经营业务需取得额外批准或者许可。而我国尚未有法律法规监管虚拟资产的产权。若将来政策发生变动，限制虚拟货币和虚拟资产的业务，将对公司经营情况及业务前景产生不确定影响。

随着国内人口红利的消失，网络游戏的行业竞争越发激烈，加上移动游戏的运营本身具有一定的生命周期，若公司不能及时进行现有游戏的更新、客户的维护、版本的升级和持续的市场推广，都会导致上线运营的游戏收入下降，使未来经营产生不确定性。同时，借助于合作渠道方分发给游戏带来的收入，也可能会随着手游行业竞争而提高运营本身的成本，最后导致分成的比例产生变化。同时，越来越多的企业加入到渠道方的竞争也会导致用户的分流，影响该渠道方在互联网用户中的人气，对未来合作的效果以及经营产生的业绩造成不确定影响。

上海紫钥与世界星辉此次合作的形式属于首创，双方需要在业务合作中进一步商讨细节。此次签署的战略合作协议为框架协议，具体的合作事项将以另行签订的具体项目合作协议为准。所以，目前尚无具体合作项目的细节和时间表，后续具体合作的实施仍存在着不确定性，也可能面临合作无法顺利推进的风险。

上述内容为公司关于上海证券交易所问询函的回复，公司将严格按照《上海证券交易所股票上市规则》等有关法律法规、规范性文件要求，及时履行信息披露义务。根据相关规定，公司股票将于 2017 年 6 月 8 日起复牌。敬请广大投资者理性投资，注意投资风险。

特此公告。

上海游久游戏股份有限公司董事会
二〇一七年六月八日