

公司代码：600652

公司简称：游久游戏

上海游久游戏股份有限公司 2017 年半年度报告摘要

一 重要提示

1.1 本半年度报告摘要来自半年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到上海证券交易所网站等中国证监会指定媒体上仔细阅读半年度报告全文。

1.2 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证本半年度报告内容的真实、准确、完整，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。

1.3 公司全体董事出席董事会会议。

1.4 本半年度报告未经审计。

1.5 经董事会审议的报告期利润分配预案或公积金转增股本预案：不适用

二 公司基本情况

2.1 公司简介

公司股票简况				
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码	变更前股票简称
A股	上海证券交易所	游久游戏	600652	爱使股份

联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表
姓名	许鹿鹏	陆佩华
电话	021-64710022转8301	021-64710022转8105
办公地址	上海市肇嘉浜路666号	上海市肇嘉浜路666号
电子信箱	xulupeng@u9game.com.cn	lupeihua@u9game.com.cn

2.2 公司主要财务数据

单位：元 币种：人民币

	本报告期末	上年度末	本报告期末比 上年度末增减(%)
总资产	2,478,996,075.92	2,483,753,507.18	-0.19
归属于上市公司股东的净资产	2,184,509,445.76	2,170,413,704.91	0.65
	本报告期（1-6月）	上年同期	本报告期比 上年同期增减(%)
经营活动产生的现金流量净额	81,562,360.48	19,803,935.83	311.85
营业收入	100,968,100.41	151,227,256.21	-33.23
归属于上市公司股东的净利润	42,163,036.93	23,232,905.19	81.48
归属于上市公司股东的扣除非 经常性损益的净利润	41,641,062.77	19,762,429.56	110.71
加权平均净资产收益率（%）	1.92	1.11	增加0.81个百分点
基本每股收益（元/股）	0.051	0.028	82.14
稀释每股收益（元/股）	0.051	0.028	82.14

2.3 前十名股东持股情况表

单位：股

截止报告期末股东总数（户）				106,599		
截止报告期末表决权恢复的优先股股东总数（户）				/		
前 10 名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股 比例 (%)	持股数量	持有有限售条 件的股份数量	质押或冻结的 股份数量	
天天科技有限公司	境内非国有法人	18.33	152,642,856	91,900,310	质押	50,612,444
刘亮	境内自然人	10.28	85,639,603	45,338,613	质押	85,634,300
代琳	境内自然人	9.29	77,373,451	0	质押	77,356,400
大连卓皓贸易有限公司	境内非国有法人	2.48	20,677,570	20,677,570	质押	20,677,570
北京郁金香股权投资中心(有限合伙)- 郁金香 1 号私募证券投资基金	其他	0.63	5,218,800	0	无	0
光大兴陇信托有限责任公司-光大信托 -和聚 1 号证券投资集合资金信托计划	其他	0.54	4,501,000	0	无	0
华鑫国际信托有限公司-华鑫信托•价值 回报 13 号证券投资集合资金信托计划	其他	0.32	2,669,500	0	无	0
蔡小兵	其他	0.26	2,188,000	0	无	0
许如根	其他	0.25	2,071,883	0	无	0
上海国际信托有限公司-上海信托“紫 晶石•稳优”郁金香 3 号系列证券投资 资金信托计划（ZQ-32-15776）	其他	0.24	2,000,714	0	无	0
上述股 东关 联关 系或 一致 行 动 的 说 明	上述前十名股东中，第一大股东天天科技为公司控股股东；刘亮、代琳和大连卓皓贸易有限公司系公司 2014 年重大资产重组中公司向交易对方发行的股份对价，其中：刘亮和代琳存在一致行动关系；公司未知其他股东之间是否存在关联关系或属于《上市公司收购管理办法》规定的一致行动人。					
	2017 年 4 月 28 日，刘亮将质押给方正证券股份有限公司（以下简称“方正证券”）的公司有限售条件流通股股份 635,700 股（占公司总股本 0.08%）办理解除质押登记手续。5 月 10 日，刘亮将持有的公司有限售条件流通股股份 270,000 股（占公司总股本的 0.03%）质押给了方正证券，初始交易日 2017 年 5 月 10 日，购回交易日 2018 年 4 月 12 日。6 月 5 日，刘亮将持有的公司有限售条件流通股股份 400,000 股（占公司总股本的 0.05%）补充质押给了方正证券，初始交易日 2017 年 6 月 5 日，购回交易日 2018 年 3 月 2 日。截至本报告披露日，刘亮合计持有公司股份 85,639,603 股，占公司总股本的 10.28%，其中：无限售条件流通股股份 40,300,990 股中处于质押状态的股份 40,300,000 股，占公司总股本的 4.84%；有限售条件流通股股份 45,338,613 股中处于质押状态的股份 45,334,300 股，占公司总股本的 5.44%。					
表决权恢 复的优先 股股东及 持股数量 的说明	2017 年 4 月 28 日、5 月 2 日，代琳将质押给方正证券的公司无限售条件流通股股份 5,170,000 股（占公司总股本的 0.62%）和 291,800 股（占公司总股本的 0.04%）办理解除质押登记手续；4 月 28 日、5 月 10 日、16 日，代琳通过股票质押式回购方式分别将持有的公司有限售条件流通股股份 80,000 股（占公司总股本的 0.01%）、无限售条件流通股股份 880,000 股（占公司总股本的 0.11%）、1,090,000 股（占公司总股本的 0.13%）和 500,000 股（占公司总股本的 0.06%）质押给了方正证券，初始交易日分别为 2017 年 4 月 28 日、5 月 10 日、16 日，购回交易日均为 2018 年 7 月 10 日；5 月 26 日，代琳通过股票质押式回购方式将持有的公司无限售条件流通股股份 970,000 股（占公司总股本的 0.12%）补充质押给了方正证券，初始交易日为 2017 年 5 月 26 日，购回交易日为 2018 年 7 月 11 日；6 月 5 日，代琳通过股票质押式回购方式将持有的公司无限售条件流通股股份 2,090,000 股（占公司总股本的 0.25%）补充质押给了方正证券，初始交易日为 2017 年 6 月 5 日，购回交易日为 2018 年 7 月 12 日。截至本报告披露日，代琳合计持有公司股份 77,373,451 股，占公司总股本的 9.29%，其中：处于质押状态的股份 77,356,400 股，占公司总股本的 9.29%。					
	上述相关公告公司于 2017 年 6 月 8 日分别披露在上海证券报、证券日报和上海证券交易所网站（http://www.sse.com.cn）。					
表决权恢 复的优先 股股东及 持股数量 的说明	无					

2.4 截止报告期末的优先股股东总数、前十名优先股股东情况表

☐适用 ☒不适用

2.5 控股股东或实际控制人变更情况

☐适用 ☒不适用

2.6 未到期及逾期未兑付公司债情况

☐适用 ☒不适用

三 经营情况讨论与分析

3.1 经营情况的讨论与分析

2017 年上半年,公司管理层在董事会正确领导下,坚持稳中求进的发展思路,在立足于内生增长的同时,充分发挥自身游戏领域的资源优势,在着力于产品技术创新和服务质量提升的同时,较好地完成了上半年各项经营指标。报告期内,公司实现总资产 247,899.61 万元,归属于上市公司股东的净资产 218,450.94 万元,分别比上年同期减少 0.19%和增加 0.65%;实现营业收入 10,096.81 万元,利润总额 3,988.06 万元,分别比上年同期减少 33.23%和增加 57.57%;净利润和归属于上市公司股东的净利润均为 4,216.30 万元,比上年同期均增长 81.48%。其中,公司获得北京信托等派发的 2016 年度现金红利 2,312.49 万元。

3.1.1 游戏发行与研发业务情况

报告期内,公司全资子公司游久时代(北京)科技有限公司旗下北京游龙腾信息技术有限公司(以下简称“游龙腾” <http://www.youlongteng.com>)在精细化运营《君临天下》,打造游戏口碑,布局游戏产业的同时,着力开展《物种起源》、《开拓》等游戏新品上线发行的筹备工作;上海紫钥信息技术有限公司(以下简称“上海紫钥” <http://www.pkey.cn>)也在稳定运营发行《战地坦克》、《屠龙杀》、《龙将斩千》、《秀丽江山之长歌行》及《围攻大菠萝》等产品的同时,精耕细作自研产品《酷酷 2 王者归来》,并于年内上线测试《乌合之众:正义集结》和《战盟》两款新游产品。

(1)《君临天下》。由游龙腾独家代理发行、全球同服的王牌手游《君临天下》已成功运营三年之久,现已在 160 多个国家和地区上线,在东亚、东南亚、欧美华人社区深受用户喜爱,成为国民级游戏。2017 年上半年其全球流水突破 2 亿元,注册用户数突破 62 万,月活跃用户数 54 万;累计流水突破 10 亿元,累计注册用户数突破 1,000 万,在全球建立了大客户运营体系。

(2)《物种起源》。公司目前正在积极筹备的休闲放置类手游《物种起源》是一款以进化论为基础,涉及时间与空间变化的手游产品。该款游戏主要利用简单的手机点击即可让玩家体验到世界形成,宇宙爆炸,获得与传统游戏不一样的成长体验。

(3)《开拓》。公司正在筹备的另一款中世纪魔幻题材的竞技卡牌类手机网络游戏为《开拓》,在该款游戏中,玩家可以通过与其他玩家实时战斗、完成游戏内目标任务和挑战 NPC 关卡来获取成长资源,以此来收集更多的英雄和单位,并提升英雄和单位的实力,从而搭配出更丰富的战术组合,让玩家充分感觉到实时对战的体验。

(4)《战盟》。由上海紫钥独家代理发行的《战盟》,是一款 MMORPG 类型的以血盟战和多人互动为主的激情团战手游。该款游戏中有法师、战士和弓手三大职业供玩家选择,每个职业都有三次转职和一次觉醒的机会以满足多样化的发展需求,并且都有其独特的技能和华丽的英雄外观。2017 年上半年,该产品已在中国大陆地区安卓渠道上线测试,经多方体验和市场验证,已确立其优秀的品质和良好的口碑,预计下半年将正式推广上线。

(5)《乌合之众:正义集结》。由上海欢众信息科技有限公司研发,上海紫钥独家代理发行的 3D 即时战争手游《乌合之众:正义集结》已于 2017 年 8 月率先在安卓应用市场的应用宝、UC、小米、华为、OPPO 及 VIVO 六大平台上线开测。该款游戏耗资 1,300 万美元,使用了全球知名、领先的引擎技术 Cryengine 进行研发制作,在研发期间即成为了“苹果 WWDC”发布会现场的演示产品,连续获得了中国游戏产业年会、开发者大会等多项重量级最受期待手游大奖,并在被誉为“游戏界的奥斯卡”——欧美著名游戏媒体 MMOsite 年度评选中获得了“年度最受期待手游”奖。在历经一年多打磨后,《乌合之众:正义集结》最新版本在保留此前 PVE 经典玩法基础上,增加了 PVP 等大量创新玩法,可体验到包含剧情故事的全新战役内容;即时操作+烧脑策略的核心战斗玩法贯穿剧情模式和竞技 PK,对战体验特色更浓;游戏中玩家将率领一支战斗小分队策略破关,可自行搭配包括雇佣兵、退役特种兵、职业杀手、特工等武装力量,战斗时通过点击屏幕来操控、移动小分队,还可进行掩体躲避、集火进攻等操作,策略的阵容搭配及熟练的操作技巧,使作战小分队在无损完成任务的同时,感受到十足的战斗感;而在多人竞技游戏模式中可布置各种战术,如偷袭、伏击、侧翼突击等。同时,《乌合之众:正义集结》游戏优异的画面和超强的策略性玩法使玩家充分获得不一样的体验。

3.1.2 游戏媒体资讯业务情况

2017 年,传统的游戏媒体形态在游戏行业的巨变中经受了巨大挑战,而公司旗下游久网(<http://www.uuu9.com>)在此次变革中借势发力,成功跻身于传统游戏媒体第一梯队的前列,凭

借着坚持以好内容服务于广大游戏玩家核心理念，在新媒体等外部渠道上取得了高达 1,638 万阅读量的骄人成绩。

在传统媒体方面，游久网全站包括新游、视频、新闻、专区等内容进行了适合目前游戏用户阅读习惯的结构调整，以移动端为主导，通过信息流形式和用户属性分类将内容予以呈现。

在新媒体方面，游久网凭借专业团队对游戏行业动态的敏锐嗅觉，继续在新媒体平台发力，在今日头条、UC 订阅号、网易媒体开放平台、企鹅媒体平台、一点资讯、搜狐公众平台等主流移动渠道上持续发布用户喜欢的高品质内容，并从综合游戏品类逐步扩展至手游、单机、电竞、二次元等其他游戏领域，在六大公众平台上已拥有近 30 万的粉丝，全日总阅读全网近千万，单篇阅读最高为 150 万+。目前，全平台的优质内容累计阅读超过 6 亿，并获得头条号总榜排名 TOP100，网易号最受欢迎新锐号，UC 动漫意见领袖 TOP10，企鹅二次元分类最受欢迎账号及最受关注账号等荣誉。

在内容产出方面，游久网针对重点游戏开设了更多原创栏目，如《人物》、《走近超一线》及《每日新鲜事》等，分别在赛事人物、玩家攻略、娱乐八卦等方面进行内容产出，特别是电竞《人物》专栏，每一期均有超过 10W+ 阅读，移动端占比达 30%。2017 年上半年，游久网与腾讯、网易等游戏厂商进行了深度合作，帮助其推广策划的游戏整体宣传达 50 余款；与百度贴吧在内容上进行了密切合作，在 DNF 贴吧的内容产出上，日均阅读量高达 20 万。稿件方面，《网易发布 19 款新游戏，他们是如何布局游戏产业的？》一文在界面网阅读量高达 12.6 万，获得虎嗅网、凤凰资讯、界面网等几十家权威网站的转载；《腾讯 UP 背后的浪潮与饥荒》一文全面解析了腾讯 UP 发布会的战略布局，在界面网阅读量高达 11.8 万，获得虎嗅网、界面网等多家权威网站的转载，产生了较大的行业影响力。在 2017 年高考季时，解读电竞专业、针对报考电竞专业相关内容有《如果你上了电竞，不对，是上了电竞专业，那么课程可能是这样的》、《走访南广学院：“中国第一个电竞本科专业”》及《游戏设计、战队管理、赛事组织 中国传媒大学是这样设计电竞专业》的文章，在界面网的总阅读数 28 万、今日头条的总阅读数 10 万，并获得今日头条、搜狐、百度等多家网站的推荐及转发，给予了对电竞专业高度关注的广大考生精准的指导；视频方面，游久网在二次元领域开拓了全新内容分发平台，针对微博、B 站、秒拍等渠道，制作了二次元 COS 吐槽类节目《我好像被婊了》，截止目前全网播放量达 240 万，单期最高播放量为 46 万。此外，游久电台已入驻喜马拉雅、M 站等六大音频类网站，并推出多档音频栏目，目前稳定更新的两档节目“指尖乱谈”和“火线兵器谱”深受广大玩家喜爱，而《指尖乱谈》在各大平台的播放量已超 30 万。

在电竞行业报道方面，游久网致力于成为最受用户喜爱的电竞媒体，努力为用户提供最新、最快的国内外电竞新闻。在以王者荣耀、英雄联盟、DOTA2、守望先锋、CSGO 等游戏主体报道为基础，重点策划报道了 KPL 联赛、S 系列比赛、TI 系列比赛、IEM 等重大电竞赛事，公司特派赛事编辑人员奔赴各类大型赛事现场进行第一手、多维度的报道，与此同时，及时报道如 QG、IG、LGD、EDG、EHOME 等职业战队队员转会等重要信息。游久网始终坚持为用户提供积极的、正能量的新闻内容，并为电竞加入奥运贡献自己的力量。

在赛事报道方面，游久网赛事报道努力打造“全通道模式”，并以“赛事内容产生主体、电竞赛事内容、传播形式变革及用户体验”为四大基本原则。2017 年上半年，其参与大小赛事报道共计 100 多个，主要包括：KPL、LPL、MSI 等官方大型赛事及各大高校联赛，覆盖上海、深圳、美国、巴西等 32 个国内外城市；赛事内容、文字直播内容的总浏览量超 5 亿次。

此外，游久网视频新媒体平台实现了从无到有的质的飞跃。报告期内，全新媒体平台视频累计播放达 3,374 万次，多次登上企鹅媒体平台视频周榜 TOP10，由于其在手游电竞、网游电竞、单机游戏等内容上为玩家提供的优质服务，而备受玩家的喜爱。现如今游久网全新媒体平台粉丝已达 3 万余人，正在成为整个游戏行业新媒体方向发展的标杆。

3.2 主营业务分析

单位:元 币种:人民币

科目	本期数	上年同期数	变动比例 (%)
营业收入	100,968,100.41	151,227,256.21	-33.23
营业成本	32,750,892.02	35,823,411.13	-8.58
销售费用	5,761,190.68	10,666,180.47	-45.99
管理费用	41,168,512.53	46,105,371.16	-10.71
财务费用	3,927,064.05	5,991,098.29	-34.45

经营活动产生的现金流量净额	81,562,360.48	19,803,935.83	311.85
投资活动产生的现金流量净额	11,398,445.08	-287,416,948.80	不适用
筹资活动产生的现金流量净额	-123,698,829.16	61,551,783.33	-300.97
研发支出	14,395,619.83	18,898,141.26	-23.83
税金及附加	1,168,407.44	712,196.82	64.06
投资收益	19,875,446.39	-30,297,205.92	不适用
对联营企业和合营企业的投资收益	-3,249,427.27	-52,328,121.81	不适用
营业外收入	724,794.91	1,454,059.53	-50.15
所得税费用	-2,282,414.68	2,076,934.73	-209.89
销售商品、提供劳务收到的现金	99,178,664.92	146,803,793.47	-32.44
收到其他与经营活动有关的现金	76,261,897.40	9,435,314.65	708.26
购买商品、接受劳务支付的现金	43,822,094.17	77,798,992.88	-43.67
收回投资收到的现金		150,000,000.00	-100.00
处置子公司及其他营业单位收到的现金净额	82,793,149.61	233,275,335.98	-64.51
投资支付的现金	94,000,000.00	692,294,000.00	-86.42
取得借款收到的现金		250,000,000.00	-100.00
偿还债务支付的现金	120,000,000.00	180,000,000.00	-33.33
分配股利、利润或偿付利息支付的现金	3,698,829.16	8,448,216.67	-56.22

营业收入变动原因说明:因本期游戏收入减少所致。

销售费用变动原因说明:因本期市场费及销售团队人员减少,工资发放相应减少所致。

财务费用变动原因说明:因本期归还银行借款,利息支出减少所致。

经营活动产生的现金流量净额变动原因说明:因本期收到往来款所致。

投资活动产生的现金流量净额变动原因说明:因上年同期收回购买理财产品本息及收到出售山东泰山能源有限责任公司相关股权的股权受让款所致。

筹资活动产生的现金流量净额变动原因说明:因本期短期借款减少所致。

税金及附加变动原因说明:因本期根据“财会(2016)22号文”规定,将原计入管理费用科目核算的房产税、车船税、土地使用税、印花税,纳入税金及附加科目核算所致。

投资收益变动原因说明:因公司按权益法计量的参股公司游视上年同期发生亏损所致。

对联营企业和合营企业的投资收益变动原因说明:同上。

营业外收入变动原因说明:因本期政府补助减少所致。

所得税费用变动原因说明:因当期所得税费用和递延所得税费用减少所致。

销售商品、提供劳务收到的现金变动原因说明:因本期游戏收入减少,收款相应减少所致。

收到其他与经营活动有关的现金变动原因说明:因本期收到往来款所致。

购买商品、接受劳务支付的现金变动原因说明:因本期收入减少,分成支出相应减少所致。

收回投资收到的现金变动原因说明:因上年同期收回购买的理财产品本金所致。

处置子公司及其他营业单位收到的现金净额变动原因说明:因上年同期收到出售山东泰山能源有限责任公司相关股权的股权受让款所致。

投资支付的现金变动原因说明:因上年同期支付参股公司游视第二期增资款及购买理财产品所致。

取得借款收到的现金变动原因说明:因本期短期借款减少所致。

偿还债务支付的现金变动原因说明:因本期归还的银行借款减少所致。

分配股利、利润或偿付利息支付的现金变动原因说明:因本期银行借款减少,利息支出相应减少所致。

3.2.1 主营业务分产品情况

单位:元 币种:人民币

主营业务分行业情况						
分行业	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年增减(%)	营业成本比上年增减(%)	毛利率比上年增减(%)
网络游戏	97,614,274.96	32,064,111.14	67.15	-33.99	-8.74	-9.09
主营业务分产品情况						
分产品	营业收入	营业成本	毛利率(%)	营业收入比上年增减(%)	营业成本比上年增减(%)	毛利率比上年增减(%)
广告	12,529,761.36	1,053,488.39	91.59	-40.73	374.50	-7.36
端游	2,553,258.47	1,953,524.53	23.49	-69.77	-7.37	-51.54
手游	82,531,255.13	29,057,098.22	64.79	-30.23	-11.43	-7.48

3.2.2 主营业务分地区情况

单位:元 币种:人民币

地区	营业收入	营业收入比上年增减 (%)
国内	49,902,993.18	-45.27
国外	47,711,281.78	-15.84

报告期内,公司主营业务收入均来源于网络游戏,游戏业务主要以手游产品为主。由于上半年公司没有新的手游产品上线,老款手游已进入衰退期。但随着《乌合之众:正义集结》等新品手游的上线,这一情况将得以改善。

3.2.3 非主营业务导致利润重大变化的说明

报告期内,归属于上市公司股东的净利润 4,216.30 万元,上年同期归属于上市公司股东的净利润 2,323.29 万元,导致净利润重大变动的原因是:因上年同期公司持有 21.00%股权的参股公司游视经营业绩亏损,从而影响公司净利润-5,260.26 万元所致。上年末,游视对其运营的直播业务和电竞业务进行了拆分并由不同主体运营,游视原股东按照在游视的持股比例共同新设一家直播公司太仓聚一堂网络科技有限公司(以下简称“聚一堂”)和一家电竞公司太仓皮爱优竞技网络科技有限公司(以下简称“皮爱优”)(具体情况详见本半年度报告摘要 3.4 其他的 3.4.1 相关内容)。公司持有聚一堂 3.82%的股权在“可供出售金融资产”科目中核算,其对公司本期净利润无影响;公司持有游视 21.00%的股权和皮爱优 21.00%的股权在“长期股权投资”科目中按权益法核算,其对公司本期净利润的影响合计为-15.50 万元,其中游视和皮爱优分别对公司净利润的影响为-10.15 万元和-5.35 万元。

3.3 报告期内核心竞争力分析

报告期内,公司继续秉持“玩者之心 游久传承”理念,为玩家提供高品质的游戏产品和精细化的游戏服务,在精品游戏研发和产品技术优化上充分发挥自身核心竞争优势。

旗下子公司游龙腾在深耕运营《君临天下》的同时,积极筹备《物种起源》和《开拓》等新游戏产品的上线,并且新品测试数据优异。而王牌产品《君临天下》在成功运营三年后,通过持续增加创新内容玩法等举措,使其不仅在中国大陆、港澳台、韩国、新加坡、马来西亚、泰国、越南、印尼及美国等国家和地区继续保持长效运营,而且在日本的运营更是获得极大成功,现全球累积玩家已突破千万。子公司上海紫钥是目前国内同时具备游戏研发能力和互联网市场运营能力的企业之一,其核心团队从业经验丰富,对行业趋势、玩家需求有着精准判断,具备精品游戏研发及产品技术优化等核心竞争优势;其自研团队拥有着酷酷 2 游戏软件、游戏运营指标分析系统、紫钥游戏 SDK 软件等 14 项自主知识产权及互联网应用服务技术,同时还拥有《围攻大菠萝》、《乌合之众:正义集结》等多款合法授权的手机游戏。尤其在《乌合之众:正义集结》两年研发制作过程中,上海紫钥研发团队与 Cryengine 引擎技术团队在应用交流中取得了超预期的技术突破,并判断该技术将适合于游戏与社交领域的应用及推广。为此,上海紫钥与国内一线游戏平台就互动游戏业务展开的合作,定位于探索用户互动社交领域与游戏结合的商业模式。

公司及其游戏产品获奖情况:2017 年 2 月,由上方网主办的“金苹果奖”颁奖大会上,游久游戏荣获最受欢迎发行商金苹果奖;旗下游戏《酷酷爱魔兽 2》荣获最受期待游戏产品金苹果奖。5 月,王牌游戏《君临天下》荣获游戏多颁发的“十大策略游戏奖”。7 月,游戏产品《乌合之众》在 2017 阿里巴巴游戏生态晚会上获得最佳期待游戏奖。

3.4 其他

3.4.1 2016 年 11 月、12 月,经公司董事会十届二十二次、二十三次会议和公司 2016 年第一次临时股东大会审议,通过了公司转让持有的游视重组后相关公司股权的决议。由于公司持有 21.00%股权的参股公司游视对其运营的直播业务和电竞业务进行拆分并由不同主体运营,游视原股东按照在游视的持股比例共同新设一家直播公司太仓聚一堂网络科技有限公司(以下简称“聚一堂”)和一家电竞公司太仓皮爱优竞技网络科技有限公司(以下简称“皮爱优”),上海聚力传媒技术有限公司(以下简称“聚力传媒”)则通过收购股权等一系列方式分别取得聚一堂 100.00%的股权和皮爱优 25.00%的股权。在以评估结论为依据,经交易各方协商确定,公司分别将持有聚一堂 17.18%的股权和皮爱优 2.00%的股权以 16,236.05 万元和 889.96 万元的价格转让给聚力传媒;公司以 0 价格退出游视;公司将持有聚一堂剩余 3.82%的股权转让给聚力传媒,转股对价为 3,620.14 万元,由聚力传媒、游视股东陈琦栋和苏州游创投资管理合伙企业(有限合伙)分别支付。2017 年 3 月,公司收到了聚力传媒受让聚一堂 17.18%股权在扣除公司应缴的聚一堂注

册资本后的第一期股权转让款 8,279.31 万元，剩余股权转让款将在聚力传媒根据实际情况获得其融资资金之日起 30 个工作日内向公司支付，支付时间不晚于 2017 年 12 月 31 日。上述公告公司已分别于 2016 年 11 月 16 日、12 月 14 日、12 月 30 日和 2017 年 3 月 7 日披露在上海证券报、证券日报和上交所网站 (<http://www.sse.com.cn>)。

3.4.2 2017 年 7 月，经董事会十届二十九次会议审议通过，公司将以现金方式出资 25,054.95 万元在原持有北京信托 13,959.53 万股股权（占其注册资本 6.35%）的基础上，受让北京宏达信资产经营有限公司持有的北京信托 3,610.22 万股股权（占其注册资本的 1.64%）。本次股权转让价格以评估结论为依据，经交易双方协商后确定，交易完成后公司将合计持有北京信托 17,569.75 万股股权（占其注册资本的 7.99%）。该交易事项尚需获得相关监管部门批准。相关公告公司已于 2017 年 7 月 12 日分别披露在上海证券报、证券日报和上交所网站 (<http://www.sse.com.cn>)。

3.5 与上一会计期间相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况、原因及其影响

☒ 适用 ☐ 不适用

2017 年 8 月 29 日，经公司董事会十届三十次和监事会七届十三次会议审议，通过了公司关于会计政策变更的决议。2017 年 5 月 10 日，根据财政部颁布的《关于印发修订〈企业会计准则第 16 号—政府补助〉的通知》（财会〔2017〕15 号）要求，公司对原会计政策进行了相应变更，并从起始日（2017 年 1 月 1 日）开始执行。上述会计准则要求，对与企业日常活动相关的政府补助，应当按照经济业务实质，计入其他收益或冲减相关成本费用，同时，在利润表中的“营业利润”项目之上单独列报“其他收益”项目，计入其他收益的政府补助在该项目中反映；对与企业日常活动无关的政府补助，仍计入营业外收支。为此，公司修改了财务报表列报，对与企业日常活动相关的政府补助，从利润表“营业外收入”项目调整为利润表“其他收益”项目列报。本次会计政策变更对公司财务状况、经营成果和现金流量无重大影响，不涉及以前年度的追溯调整。相关公告公司于 2017 年 8 月 31 日分别披露在上海证券报、证券日报和上交所网站 (<http://www.sse.com.cn>)。

3.6 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况、更正金额、原因及其影响

☐ 适用 ☒ 不适用

董事长：谢 鹏
上海游久游戏股份有限公司
2017 年 8 月 31 日