

# 上海富控互动娱乐股份有限公司

## 2017 年度利润分配预案的专项说明

### 一、2017 年度利润分配预案及董事会审议情况

2018 年 4 月 26 日，上海富控互动娱乐股份有限公司（以下简称“公司”）第九届董事会第十七次会议审议通过了《关于审议上海富控互动娱乐股份有限公司 2017 年度利润分配预案的议案》，具体内容如下：

经众华会计师事务所(特殊普通合伙)对公司 2017 年度财务状况进行审计，并出具了众会字(2018)第 4182 号《上海富控互动娱乐股份有限公司 2017 年度财务报表及审计报告》，2017 年度合并口径归属于公司所有者的净利润为 45,897,984.22 元（人民币，下同），当期末提取法定盈余公积；加上年初合并未分配利润 324,239,009.03 元，2017 年度合并口径可供公司股东分配的利润为 370,136,993.25 元。

鉴于公司目前正处于拓展网络游戏市场的关键阶段，经综合考虑公司经营及资金需求情况，为确保公司经营的持续稳定发展，出于对股东利益的长远考虑，公司决定 2017 年度不进行利润分配，也不进行资本公积金转增股本。

### 二、2017 年度不进行利润分配的原因

2017 年 10 月，公司通过实施重大资产重组，以现金支付的方式购买了上海宏投网络科技有限公司（以下简称“宏投网络”）49%的股权，并通过宏投网络全资控股英国游戏公司 Jagex Limited。同时，公司于 2018 年 1 月以现金支付方式收购宁波尚游网络科技有限公司（有限合伙）持有的宁波百搭网络科技有限公司 51%股权，并借此迈入休闲社交类游戏领域。通过上述资产并购，公司在 2017 年度实现了海内外游戏市场双向布局，公司将把握网络游戏行业迅速发展的契机，加速网络游戏市场尤其是国内游戏市场的扩张，预计在未来的业务扩展中对营运资金需求较大，为确保公司经营的持续稳定发展，出于对股东利益的长远考虑，公司决定 2017 年度不进行利润分配，也不进行资本公积金转增股本。

### 三、公司未分配利润的用途和计划

公司留存的未分配利润将主要用于游戏团队建设、游戏研发、归还借款及满

足日常经营需求。其中，经营计划包括：

1、公司将进一步壮大国内游戏研发团队，计划于 2018 年在国内扩展至 8 个研发工作室，研发人员将达到 240 人；同时，公司计划在国内建立成熟的产品中心，将产品孵化、数据分析、质量检测、评审评测、运营支持等多个部门统合，为研发工作室提供强有力的支持。此外，公司在进行既有产品开发及运营的同时，将陆续建立发行部、市场部、产品投放部等与发行业务相关的部门，进行产品引入、发行对接、宣传投放、客服对接等多项工作，为公司开展游戏发行业务打下坚实基础。

2、公司将持续加大游戏产品研发投入和力度，下一步研发工作重点包括：实现《RuneScape》IP 的本土化，从回合制 MMORPG、推演对战集换式 TCG、即时制沙盒 MMORPG 推到包括卡牌、SLG、模拟养成等多个品类，放眼全球市场，做适合国内、日韩、东南亚港澳台及欧美的全品类覆盖产品；与业内发行公司的 IP 合作，选取日本动漫、游戏、影视以及国内动漫的顶级 IP 进行深度合作，以单个品类 TOP3 的标准进行精品游戏开发，致力于打造爆款；开发适合腾讯 QQ 的玩一玩平台、微信小游戏平台、硬核联盟快应用等渠道的休闲轻度或者竞技类游戏，做高 DAU 的活跃型游戏，为公司的游戏业务累积自有用户。

#### **四、独立董事意见**

公司独立董事对公司 2017 年度利润分配预案发表了独立意见，认为公司目前正处于游戏业务发展和市场拓展的关键阶段，该利润分配预案符合公司的实际情况，有利于维护公司股东的长远利益，同意将该预案提交 2017 年度股东大会审议。

特此说明。

上海富控互动娱乐股份有限公司董事会

二〇一八年四月二十六日