

证券代码：300052

证券简称：中青宝

公告编号：2018-069

深圳中青宝互动网络股份有限公司 2018 年半年度报告摘要

一、重要提示

本半年度报告摘要来自半年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读半年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	内容和原因
----	----	-------

声明：

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次半年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

公司计划不派发现金红利，不送红股，不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	中青宝	股票代码	300052
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	文毅	尹浩然	
办公地址	深圳市南山区深圳湾科技生态园三期 10A 栋 23 层	深圳市南山区深圳湾科技生态园三期 10A 栋 23 层	
电话	0755-26733925	0755-26733925	
电子信箱	ir@zqgame.com	ir@zqgame.com	

2、主要财务会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

	本报告期	上年同期	本报告期比上年同期增减
营业收入（元）	144,219,445.61	166,528,965.99	-13.40%
归属于上市公司股东的净利润（元）	27,508,742.19	12,040,569.52	128.47%
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益后的净利润（元）	22,671,028.84	8,187,271.74	176.91%

经营活动产生的现金流量净额（元）	-24,487,749.20	-2,547,888.83	-861.10%
基本每股收益（元/股）	0.11	0.05	120.00%
稀释每股收益（元/股）	0.11	0.05	120.00%
加权平均净资产收益率	3.60%	1.07%	2.53%
	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末增减
总资产（元）	1,167,069,399.92	1,139,853,356.27	2.39%
归属于上市公司股东的净资产（元）	773,435,935.45	751,785,507.16	2.88%

3、公司股东数量及持股情况

报告期末股东总数	37,822	报告期末表决权恢复的优先股股东总数（如有）	0			
前 10 名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况	
					股份状态	数量
深圳市宝德投资控股有限公司	境内非国有法人	27.86%	72,713,262	61,800,000	质押	61,800,000
宝德科技集团股份有限公司	境内非国有法人	15.24%	39,780,000			
乌鲁木齐南博股权投资管理合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	0.56%	1,470,728			
李瑞杰	境内自然人	0.43%	1,111,924	833,943		
深圳市富隆特运动装备有限公司	境内非国有法人	0.34%	890,200			
郭振忠	境内自然人	0.31%	806,445			
金岩	境内自然人	0.28%	732,600			
李桂珍	境内自然人	0.26%	683,900			
李梅	境内自然人	0.23%	593,200			
曲贵田	境内自然人	0.18%	458,855			
上述股东关联关系或一致行动的说明	股东深圳市宝德投资控股有限公司和宝德科技集团股份有限公司(最终)实际控制人均为李瑞杰、张云霞夫妇。					
前 10 名普通股股东参与融资融券业务股东情况说明（如有）	<p>1、控股股东深圳市宝德投资控股有限公司通过普通证券账户持有 67,293,262 股，通过长江证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 5,420,000 股，实际合计持有 72,713,262 股；</p> <p>2、股东宝德科技集团股份有限公司通过普通证券账户持有 7,780,000 股，通过华林证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 32,000,000 股，实际合计持有 39,780,000 股；</p> <p>3、股东郭振忠通过普通证券账户持有 0 股，通过联讯证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 804,745 股，实际合计持有 804,745 股；</p> <p>4、股东李梅通过普通证券账户持有 0 股，通过光大证券股份有限公司客户信用交易担保证券账户持有 593,200 股，实际合计持有 593,200 股。</p>					

4、控股股东或实际控制人变更情况

控股股东报告期内变更

适用 不适用

公司报告期控股股东未发生变更。

实际控制人报告期内变更

适用 不适用

公司报告期实际控制人未发生变更。

5、公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

6、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在半年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求

是

互联网游戏业

(一)公司总体经营情况概述

报告期内，公司整体业务情况，分为三大板块：

1、公司继续在游戏产品的研发、发行与运营这一传统主营业务之基础上，不断加强对新游戏的研究与开发，集中精力打造符合市场需求的精品游戏产品，于2018年上半年自主研发两款手游及一款端游，稳定提升网络游戏市场份额和盈利水平

2、公司紧跟互联网发展趋势，主动改变公司传统单一的主营业务现状，整合产业链资源，将游戏产品与云计算技术有机结合，在互联网产业链上下游形成了较为完整的布局；

3、公司以现有游戏技术为支撑、将VR/AR技术与旅游产业相融合，打造了互联网娱乐与传统旅游产业有机结合的新型科技文化主题公园，走科技文旅发展之路。报告期内，公司主打的飞行影院项目水关长城“龙腾九州”，已于2018年6月27日试运营。公司的网络游戏、云服务、科技文旅三大主营业务已形成互为支撑、相互融合的态势。

报告期内，公司实现营业收入14,421.94万元，同比下降13.40%；实现利润总额2,589.91万元，同比增长112.25%；实现归属于上市公司普通股股东的净利润2,750.87万元，同比增长128.47%。

报告期内，公司同比去年的业绩有所上升，具体原因如下：一是报告期内，公司全资子公司深圳宝腾互联已取得初步成效，为上市公司新增盈利点。二是报告期内，公司处于内部业务优化关键时期并进行新业务领域布局建设和投资，文化科技创意项目初显成效。三是报告期内，投资公司分红产生较大的收益。

(二)报告期内公司业务回顾

1、业务情况

报告期内，公司主营业务持续完善和优化，面对快速发展的行业大环境以及游戏行业的激烈竞争，公司寻求自身业务的突破创新，不断加强对新游戏的研究与新技术的开发，集中精力打造符合市场需求的精品游戏。年内公司重点产品小说IP改编的仙侠手游《武炼巅峰》，产品上线后就受到小说原著爱好者的追捧，处于增长的态势；另外，公司自研手游产品《九州荣耀》也在2018年3月进行了上线首发，上线后业绩表现良好。公司仍会坚持以产品为核心的业务发展策略，努力实现产品研发精品化，产品运营精细化，稳步推动公司业绩发展。公司深耕产业链上下游，宝腾互联为公司注入数据中心业务及服务器业务，业绩良好，成为公司新增的盈利点。同时，公司为完成向泛娱乐平台的转型，在报告期内持公司主打的飞行影院项目水关长城“龙腾九州”，已于2018年6月27日试运营。

2、股权激励事项

报告期内，公司为促进公司建立健全的激励与约束相结合的分配机制，充分调动公司高级管理人员、中层管理人员、核心员工与骨干员工的工作积极性，于2018年6月22日公司召开第四届董事会第十五次（临时）会议，审议通过了《深圳中青宝互动网络股份有限公司2018年限制性股票激励计划（草案）及其摘要的议案》等议案。2018年7月9日，公司召开2018年第二次临时股东大会，审议并通过了《关于〈深圳中青宝互动网络股份有限公司2018年限制性股票激励计划（草案）〉及其摘要的议案》等多项议案。

(三)公司整体发展概述

目前游戏市场竞争白热化，面对高速发展的互联网环境，公司必须跟上行业发展的脚步，在未来的发展中，需加强自身游戏业务的研究与开发，积极应用先进技术，集中精力打造符合市场需求的精品游戏，提升行业竞争力。公司也依托于游戏行业的沉淀，持续向泛娱乐平台方向进行转型，延伸产业链，为公司拓宽新的业务发展方向，拓展新的盈利点。同时，公司在业务应用方面积极创新，将VR/AR技术与文化旅游相结合，优化公司业务结构，多元化发展，增加公司的核心竞争力。

2、涉及财务报告的相关事项

(1) 与上一会计期间财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的说明

适用 不适用

公司报告期无会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况。

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上一会计期间财务报告相比，合并报表范围发生变更说明

适用 不适用

因新设增加1家子公司Tycuplay Co., Ltd。