深圳中青宝互动网络股份有限公司

关于2018年半年度报告的补充公告

本公司及董事会全体成员保证公告内容真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

深圳中青宝互动网络股份有限公司（以下简称“公司”）于2018年9月14日收到深圳证券交易所发出的2018年半年报问询函（创业板半年报问询函[2018]第74号）（以下简称“半年报问询函”）。半年报问询函相关回复事项详见公司于2018年10月9日披露的《关于对深交所2018年半年报问询函的回复函的公告》（具体编号：2018-078）。现公司对《2018年半年度报告》有关内容予以补充修订，具体内容如下：

一、对《2018年半年度报告》“第三节 公司业务概要”之“一、报告期内公司从事的主要业务”进行补充如下：

公司开发的棋牌游戏主要有《好牌网》、《老友麻将》等一系列休闲社交类棋牌游戏。报告期内，棋牌类游戏收入为1,663万元，占公司主营业务收入的11.88%，利润为431万元，占公司净利润的15.67%。

二、对《2018年半年度报告》“第四节经营情况的讨论与分析”之“一、概述”进行补充如下：

公司需遵守《深圳证券交易所创业板行业信息披露指引第5号——上市公司从事互联网游戏业务》的披露要求：

报告期内，公司主要游戏的收入、推广情况如下：

游戏名称	游戏类型	收入	收入占游戏业务收入的比例	推广营销费用	推广营销费用占游戏推广营销费用总额的比例	推广营销费用占主要游戏收入总额的比例
游戏1	手游	12,102,358.57	15.20%	4,217,357.73	52.07%	5.30%
游戏2	手游	11,844,643.99	14.88%	0.00	0.00%	0.00%
游戏3	页游	7,424,542.97	9.33%	2,475,961.67	30.57%	3.11%
游戏4	端游	5,975,655.92	7.51%	1697.21	0.02%	0.00%
游戏5	端游	4,904,080.19	6.16%	5,987.28	0.07%	0.01%

报告期内，公司主要游戏分季度运营数据情况如下：

游戏名称	季度	用户数量	活跃用户数	付费用户数量	ARPU 值	充值流水
游戏 1	第一季度	613507	606029	23704	176	4,181,846.20
游戏 1	第二季度	985486	469166	48717	167	8,137,438.00
游戏 2	第一季度	5925076	168703	187734	82	15,311,315.30
游戏 2	第二季度	6183143	154818	155555	81	12,622,886.15
游戏 3	第一季度	555206	485020	28700	275	7,892,359.80
游戏 3	第二季度	782835	647343	15338	583	8,942,792.60
游戏 4	第一季度	1837769	468963	26957	124	3,353,977.00
游戏 4	第二季度	1851295	476251	18487	206	3,805,055.00
游戏 5	第一季度	4308055	417653	8827	330	2,913,016.00
游戏 5	第二季度	4311474	368357	2401	943	2,264,357.00

报告期内，公司游戏平台新增运营的游戏有2款，报告期末运营的游戏总计67款。

三、对《2018 年半年度报告》“第四节 经营情况的讨论与分析”之“二、主营业务分析”进行补充如下：

报告期内，公司网络游戏、云服务、科技文旅三大业务板块的经营情况如下：

业务板块	营业收入	营业成本	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业成本比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
网络游戏业务	79,607,499.34	32,737,716.90	58.88%	-38.10%	-40.44%	1.61%
云服务业务	33,618,363.53	16,724,071.09	50.25%	-1.19%	-14.77%	7.93%
科技文旅业务	26,768,581.01	11,102,235.84	58.53%	-	-	-

四、对《2018 年半年度报告》“第四节 经营情况的讨论与分析”之“十、公司面临的风险和应对措施”进行补充如下：

棋牌游戏行业的相关政策变化对公司经营业绩的影响

2018年，监管部门对游戏行业的政策整体趋于严格，文化部门根据《网络游戏管理暂行办法》和《文化部关于规范网络游戏运营加强事中事后监管工作的通知》，加强了对棋牌游戏的监管。

在监管压力下，传统的棋牌类游戏关停了一批不合规的棋牌游戏，公司推出的《好牌网》、《老友麻将》等棋牌游戏符合国家针对互联网棋牌游戏出台的法规

及政策。公司目前上线的棋牌游戏均已办理软件著作权、游戏版号，并在中华人民共和国文化部进行备案，且棋牌类游戏的营业收入占公司总收入的比例不大，因此游戏行业的相关政策变化对公司经营业绩的影响较小。

公司未来也将会全力配合政府和管理机构的工作，确保游戏业务合法合规经营，尽可能降低潜在的政策风险。同时密切关注游戏行业的政策变化，避免出现违规风险。

特此公告

深圳中青宝互动网络股份有限公司 董事会

2018年10月9日