

2019

年

半年度报告

厦门吉比特网络技术股份有限公司



公司代码：603444

公司简称：吉比特

# 厦门吉比特网络技术股份有限公司

## 2019 年半年度报告

### 重要提示

一、本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证半年度报告内容的真实、准确、完整，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。

二、公司全体董事出席董事会会议。

三、本半年度报告未经审计。

四、公司负责人卢竑岩、主管会计工作负责人陈拓琳及会计机构负责人（会计主管人员）林佳金声明：保证半年度报告中财务报告的真实、准确、完整。

五、经董事会审议的报告期利润分配预案或公积金转增股本预案  
无

六、前瞻性陈述的风险声明

适用 不适用

本报告涉及未来计划等前瞻性陈述，该等陈述不构成公司对投资者的实质承诺，请投资者注意投资风险。

七、是否存在被控股股东及其关联方非经营性占用资金情况

否

八、是否存在违反规定决策程序对外提供担保的情况

否

九、重大风险提示

本报告涉及行业风险、市场风险等风险因素的详细描述，请投资者查阅“第四节 经营情况的讨论与分析”中关于公司未来发展可能面临的风险因素。

十、其他

适用 不适用

## 目录

第一节	释义 .....	3
第二节	公司简介和主要财务指标 .....	6
第三节	公司业务概要 .....	10
第四节	经营情况的讨论与分析 .....	25
第五节	重要事项 .....	58
第六节	普通股股份变动及股东情况 .....	74
第七节	优先股相关情况 .....	79
第八节	董事、监事、高级管理人员情况 .....	80
第九节	公司债券相关情况 .....	81
第十节	财务报告 .....	82
第十一节	备查文件目录 .....	186

## 第一节 释义

在本报告书中，除非文义另有所指，下列词语具有如下含义：

常用词语释义		
公司、本公司、吉比特	指	厦门吉比特网络技术股份有限公司
吉比特有限	指	厦门市吉比特网络技术有限公司
中国证监会	指	中国证券监督管理委员会
上交所	指	上海证券交易所
报告期、本报告期、本期	指	2019 年半年度
元、万元	指	人民币元、人民币万元
A 股	指	每股面值为 1.00 元的人民币普通股
股东大会	指	厦门吉比特网络技术股份有限公司股东大会
董事会	指	厦门吉比特网络技术股份有限公司董事会
监事会	指	厦门吉比特网络技术股份有限公司监事会
股权激励计划	指	公司 2017 年限制性股票激励计划
湖南文旅	指	湖南文化旅游创业投资基金企业（有限合伙）
和谐成长	指	北京和谐成长投资中心（有限合伙）
雷霆互动	指	厦门雷霆互动网络有限公司，吉比特全资子公司
吉相资本	指	厦门吉相股权投资有限公司，原厦门吉比特股权投资有限公司，吉比特全资子公司
艺帆科技	指	艺帆（厦门）网络科技有限公司，吉比特全资子公司
飓峰科技	指	厦门飓峰软件科技有限公司，吉比特全资子公司，于 2019 年 4 月注销
广州雷霆	指	广州雷霆互动网络技术有限公司，吉比特全资子公司
雷霆娱乐	指	深圳雷霆数字娱乐有限公司，雷霆互动全资子公司
木叶信息	指	广州木叶信息技术有限公司，雷霆互动全资子公司
香港坤磐	指	香港坤磐有限公司，吉相资本全资子公司
雷霆股份	指	厦门雷霆网络科技股份有限公司，原厦门雷霆网络科技有限公司，雷霆互动控股子公司，新三板挂牌公司（股票代码：873228）
深圳雷霆信息	指	深圳雷霆信息技术有限公司，雷霆股份全资子公司
深圳雷霆科技	指	深圳市雷霆科技网络有限公司，雷霆股份全资子公司
吉游社	指	吉游社（厦门）信息技术有限公司，雷霆股份全资子公司
海南博约	指	海南博约互动娱乐有限公司，雷霆股份全资子公司
香港雷霆游戏	指	香港雷霆游戏有限公司，雷霆股份全资子公司
日本雷霆游戏	指	雷霆游戏株式会社，日文名株式会社ライトニングゲームス，雷霆股份全资子公司
香港雷霆信息	指	香港雷霆信息技术有限公司，深圳雷霆信息全资子公司
吉相天成基金	指	厦门吉相天成创业投资合伙企业（有限合伙），吉相资本控制的企业
青瓷数码	指	厦门青瓷数码技术有限公司，吉比特参股公司
千时科技	指	厦门千时科技有限公司，吉比特参股公司
成都星艺	指	成都星艺互动网络科技有限公司，吉比特参股公司

常用词语释义		
成都南竹	指	成都南竹手游科技有限公司，吉比特参股公司
淘金互动	指	厦门淘金互动网络股份有限公司，雷霆互动参股公司，新三板挂牌公司（股票代码：837685）
勇仕网络	指	厦门勇仕网络技术股份有限公司，吉相资本参股公司，新三板挂牌公司（股票代码：873180）
易玩网络	指	易玩（上海）网络科技有限公司，吉相资本参股公司
广州百漫	指	广州百漫文化传播有限公司，吉相资本参股公司
厦门真有趣	指	厦门真有趣信息科技有限公司，吉相资本参股公司
天津好传	指	天津市好传文化传播有限公司，吉相资本参股公司
广州帝释天	指	广州帝释天软件有限公司，吉相资本参股公司
广州吓喽	指	广州吓喽吓喽科技有限公司，吉相资本参股公司
火箭拳科技	指	火箭拳（北京）科技有限公司，吉相资本参股公司
心动网络	指	心动网络股份有限公司，吉相资本参股公司
欢乐逛	指	厦门欢乐逛科技股份有限公司，吉相资本参股公司
指点时代	指	成都指点时代科技有限公司，吉相资本参股公司
地心互娱	指	厦门地心互娱网络科技有限公司，吉相资本参股公司
东极六感	指	成都东极六感信息科技有限公司，吉相资本参股公司
成都数字狗	指	成都数字狗科技有限公司，吉相资本参股公司
飞鼠网络	指	厦门飞鼠网络技术有限公司，吉相资本参股公司
游戏元素	指	厦门游戏元素网络技术有限公司，吉相资本参股公司
成都星火	指	成都星火光年影视文化传媒有限公司，吉相资本参股公司
匠游科技	指	北京匠游科技有限公司，吉相资本参股公司
成都余香	指	成都余香科技股份有限公司，吉相资本参股公司
星空智盛	指	北京星空智盛科技发展有限公司，吉相资本参股公司
热区网络	指	深圳热区网络科技有限公司，吉相资本参股公司
星月神话	指	成都星月神话科技有限责任公司，吉相资本参股公司
乐麦互娱	指	成都乐麦互娱科技有限公司，吉相资本参股公司
坚果核力	指	厦门坚果核力投资管理有限公司，吉相资本参股公司
坚果核力基金	指	厦门坚果核力创业投资合伙企业（有限合伙），吉相资本参股企业
上海魔剑	指	上海魔剑网络科技有限公司，吉相天成基金参股公司
吉林凝羽	指	吉林省凝羽动画有限公司，吉相天成基金参股公司
成都凡帕斯	指	成都凡帕斯网络科技有限公司，吉相天成基金参股公司
River Games	指	River Games Inc.，香港坤磐参股公司
Rayark	指	Rayark Holdings Ltd.，香港坤磐参股公司，雷亚游戏母公司
雷亚游戏	指	雷亚游戏股份有限公司，台湾地区知名游戏公司
雷霆游戏	指	公司自主运营平台 <a href="http://www.leiting.com">www.leiting.com</a>
《问道》	指	《问道》客户端游戏
《问道手游》	指	《问道》手机游戏
客户端游戏/端游	指	以电脑为载体，通过运行客户端软件进行使用的游戏产品
网页游戏	指	通过互联网浏览器使用的网络游戏，不需要安装任何客户端软件
移动游戏	指	以手机等移动智能终端为载体，通过信息网络供公众下载或者在线交互使用的游戏产品

常用词语释义		
回合制	指	一种游戏形式，所有的玩家轮流自己的回合，只有在自己的回合，才能够进行操纵
注册用户	指	填写用户身份资料并获得游戏账号的用户
游戏工委/GPC	指	游戏出版工作委员会，隶属于中国音像与数字出版协会，旨在改善游戏出版业的现状、规范游戏出版物市场、消除产业发展中的不良因素，促进中国游戏出版业不断前进与发展
App Store	指	美国苹果公司为运行 iOS 操作系统的硬件创建的应用程序在线发布平台
Apple Inc.	指	美国苹果公司
AR	指	“Augmented Reality”的缩写，即增强现实，通过电脑技术将虚拟的信息应用到真实世界，真实的环境和虚拟的物体实时叠加到同一个画面或空间同时存在
DBG	指	“Deck Building Game”的缩写，牌库构筑类游戏
Google Play	指	Google 为安卓设备开发的在线应用程序商店
IDC	指	International Data Corporation（国际数据公司），全球著名的信息技术、电信行业和消费科技市场咨询、顾问和活动服务专业提供商
IDG 资本	指	IDG Capital Partners，一家专注于与中国市场有关的 VC/PE 投资项目的风险投资公司
iOS	指	美国苹果公司开发的移动操作系统
LTV	指	“Life Time Value”的缩写，用户在首次登录游戏到最后一次登录游戏充值总额
MOBA	指	“Multiplayer Online Battle Arena”的缩写，多人在线战术竞技游戏
NPC	指	“Non-Player Character”的缩写，非玩家控制角色
PVP	指	“Player Versus Player”的缩写，玩家对战玩家
PCU	指	“Peak Concurrent Users”的缩写，最高同时在线用户数
Roguelike	指	一类游戏的统称，通常这类游戏具有游戏世界每次随机生成、角色永久死亡、回合制及全新探索发现等设定
RPG	指	“Role Playing Game”的缩写，角色扮演类游戏
SRPG	指	“Strategy Role Playing Game”的缩写，策略角色扮演游戏
TapTap	指	易玩网络开发和经营的游戏平台（www.taptap.com），该平台创建了一个游戏玩家、开发商、运营商等密切联系的高品质手游分享社区和第三方游戏下载平台，用户能够在该平台下载游戏、评价游戏并与其他玩家分享游戏体验
TRPG	指	“Tabletop Role Playing Game”的缩写，桌上角色扮演类游戏
VR	指	“Virtual Reality”的缩写，即虚拟现实，利用电脑模拟产生三维虚拟空间，向使用者提供逼真的视觉、听觉等感官体验

本报告若出现总数与各分项数值之和尾数不符的情况，均为四舍五入原因造成。

## 第二节 公司简介和主要财务指标

### 一、 公司信息

公司的中文名称	厦门吉比特网络技术股份有限公司
公司的中文简称	吉比特
公司的外文名称	G-bits Network Technology (Xiamen) Co., Ltd.
公司的外文名称缩写	G-bits
公司的法定代表人	卢竑岩

### 二、 联系人和联系方式

	董事会秘书	证券事务代表
姓名	高岩	梁丽莉
联系地址	厦门软件园二期望海路4号101室	厦门软件园二期望海路4号101室
电话	0592-3213580	0592-3213580
传真	0592-3213013	0592-3213013
电子信箱	ir@g-bits.com	ir@g-bits.com

### 三、 基本情况变更简介

公司注册地址	厦门软件园二期望海路4号101室
公司注册地址的邮政编码	361008
公司办公地址	厦门软件园二期望海路4号101室
公司办公地址的邮政编码	361008
公司网址	www.g-bits.com
电子信箱	ir@g-bits.com
报告期内变更情况查询索引	无

### 四、 信息披露及备置地点变更情况简介

公司选定的信息披露报纸名称	《中国证券报》《上海证券报》《证券时报》《证券日报》
登载半年度报告的中国证监会指定网站的网址	www.sse.com.cn
公司半年度报告备置地点	公司证券部
报告期内变更情况查询索引	无

### 五、 公司股票简况

股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码
A股	上海证券交易所	吉比特	603444

### 六、 其他有关资料

√适用 □不适用

报告期内履行持续督导职责的保荐机构	名称	华融证券股份有限公司
	注册地址	北京市西城区金融大街8号
	签字的保荐代表人姓名	梁燕华、梁立群

持续督导的期间	2017 年 1 月 4 日至 2019 年 12 月 31 日
---------	----------------------------------

## 七、公司主要会计数据和财务指标

### (一) 主要会计数据

单位：元 币种：人民币

主要会计数据	本报告期 (1-6月)	上年同期	本报告期比上年 同期增减(%)
营业收入	1,070,709,493.57	777,591,657.82	37.70
归属于上市公司股东的净利润	465,476,737.15	334,995,941.24	38.95
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益 的净利润	441,760,479.08	302,709,707.79	45.94
经营活动产生的现金流量净额	581,482,383.76	373,185,575.72	55.82
	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年 度末增减(%)
归属于上市公司股东的净资产	2,703,919,690.06	2,906,972,949.05	-6.99
总资产	3,720,604,505.61	4,008,214,957.17	-7.18

### 分季度主要会计数据及环比列示：

单位：元 币种：人民币

主要 会计数据	2018 年 7-9 月	2018 年 10-12 月		2019 年 1-3 月		2019 年 4-6 月	
	金额	金额	环比 增减	金额	环比 增减	金额	环比 增减
营业收入	382,311,628.07	494,791,760.69	29.42%	505,745,127.66	2.21%	564,964,365.91	11.71%
归属于上市公司股东的净利润	171,894,302.55	216,081,511.14	25.71%	213,442,887.27	-1.22%	252,033,849.88	18.08%
归属于上市公司股东的扣除非经常 性损益后的净利润	153,434,073.60	195,111,690.46	27.16%	200,160,243.89	2.59%	241,600,235.19	20.70%

### (二) 主要财务指标

主要财务指标	本报告期 (1-6月)	上年 同期	本报告期比上年 同期增减(%)
基本每股收益(元/股)	6.48	4.68	38.46
稀释每股收益(元/股)			
扣除非经常性损益后的基本每股收益(元/股)	6.15	4.23	45.39
加权平均净资产收益率(%)	15.95	13.80	增加2.15个百分点
扣除非经常性损益后的加权平均净资产收益率(%)	15.13	12.47	增加2.66个百分点

说明：

1、根据《公开发行证券的公司信息披露编报规则第 9 号——净资产收益率和每股收益的计算及披露》(2010 年修订)及《企业会计准则解释第 7 号》(财会[2015]19 号)，在计算 2019 年半



年度的基本每股收益和扣除非经常性损益后的基本每股收益时，以期初发行在外的普通股（不含期初未解锁的限制性股票）及本期解锁的限制性股票的加权平均数计算，净利润已扣除当期分配给预计未来可解锁的限制性股票持有者对应的现金红利；

2、根据《企业会计准则第 34 号——每股收益》和《企业会计准则解释第 7 号》（财会[2015]19 号）相关规定计算，公司股权激励计划未解锁部分对每股收益无稀释性。

公司主要会计数据和财务指标的说明

适用 不适用

1、本报告期营业收入和归属于上市公司股东的净利润较上年同期增长，主要系《问道手游》收入增长及《贪婪洞窟 2》《跨越星弧》等新游戏贡献收入；

2、本报告期经营活动产生的现金流量净额较上年同期增长，主要系本期营业收入增长及收到上年收入期后回款；

3、本报告期末归属于上市公司股东的净资产和总资产均较上年同期下降，主要系本期分配 2018 年度利润金额大于本期净利润；

4、本报告期基本每股收益和扣除非经常性损益后的基本每股收益较上年同期增长，主要系本期净利润增加；

5、本报告期加权平均净资产收益率和扣除非经常性损益后的加权平均净资产收益率均较上年同期增长，主要系本期净利润增加。

#### 八、 境内外会计准则下会计数据差异

适用 不适用

#### 九、 非经常性损益项目和金额

适用 不适用

单位:元 币种:人民币

非经常性损益项目	金额
非流动资产处置损益	-1,109.45
计入当期损益的政府补助，但与公司正常经营业务密切相关，符合国家政策规定、按照一定标准定额或定量持续享受的政府补助除外	10,874,495.81
计入当期损益的对非金融企业收取的资金占用费	11,965.40
委托他人投资或管理资产的损益	22,768,623.47
除上述各项之外的其他营业外收入和支出	30.72
少数股东权益影响额	-5,138,655.14
所得税影响额	-4,799,092.74
合计	23,716,258.07

十、其他

适用 不适用

### 第三节 公司业务概要

#### 一、报告期内公司所从事的主要业务、经营模式及行业情况说明

##### （一）公司主要业务

公司是一家专业从事网络游戏创意策划、研发制作及商业化运营的国家级重点软件企业。作为一家网络游戏研发和运营商，公司以创造“原创、精品、绿色”网络游戏为宗旨，致力于塑造内容健康向上、具有较高文化艺术品位与娱乐体验的精品原创网络游戏。根据中国互联网协会、工业和信息化部信息中心联合发布的“2018 年中国互联网百强企业”榜单，公司位列第 60 名。2018 年 7 月，公司入围 2018 福布斯亚洲中小上市企业榜（Best Under A Billion）。2019 年 6 月，公司入围由中国电子信息行业联合会主办的“2019 软件与信息技术服务综合竞争力百强企业”榜单，位列第 82 名。除此之外，公司股票还先后入选了中证 500 指数、MSCI 中国 A 股在岸指数、富时全球股票指数系列、上证公司治理指数、上证社会责任指数。

公司自 2004 年成立以来，深耕游戏市场，经过多年的快速发展和技术积累，公司规模不断扩大，技术研发实力不断增强，产品结构不断丰富。公司成功研发出《问道》《问道外传》《斗仙》等多款立足于中华传统文化的客户端游戏；2016 年 4 月，依托《问道》端游十余年来积累的强大用户群体和 IP 价值，公司成功推出了《问道手游》并取得良好业绩。

公司顺应行业研运一体化的发展趋势，立足自主创新、自主研发并积极向产业链下游延伸网络游戏运营业务。公司设立雷霆游戏运营平台，专注于网络游戏推广和运营。截至目前，公司已成功运营了《问道手游》《不思议迷宫》《地下城堡》《地下城堡 2》《贪婪洞窟》《贪婪洞窟 2》《长生劫》《奇葩战斗家》《螺旋英雄谭》《跨越星弧》《异化之地》《末日希望（Fury Survivor）》《永不言弃：黑洞！（Give it up! Bouncy）》等移动游戏。

公司是“2019 软件与信息技术服务综合竞争力百强企业”“2018 年中国互联网百强企业”“2017 年中国互联网百强企业”“国家规划布局内重点软件企业”“国家火炬计划重点高新技术企业”“2017 年国家高新技术企业”“2018 年福建省文化企业十强”“2018 年福建省互联网企业 20 强”“2017 年福建省互联网企业 20 强”“2016 年度福建省文化企业十强”“福建省文化产业示范基地”“福建省版权示范单位”“福建省重点软件骨干企业”“福建省（中国历史）动漫制作企业工程技术研究中心”“福建省战略性新兴产业骨干企业”“福建省科技小巨人领军企业”“福建省第七批省级创新型企业”“福建省文化出口重点培育企业”“福建省动漫游戏杰出贡献企业”“福建省文化系统先进集体”“2016-2017 年度福建省守合同重信用企业”“2017 中国年度最佳雇主厦

门十强”“2018-2019 年度厦门市文化企业 30 强”“2018-2019 年度厦门市龙头骨干民营企业”“2018 年度厦门企业 100 强”“2018 年度厦门绿色企业十强”“2017 年厦门市重点软件和信息技术服务企业”“厦门市网络动漫工程技术研究中心”“厦门市网络动漫游戏产业示范基地”“厦门市高新技术企业”“厦门市龙头骨干民营企业”“2016 年厦门市科技小巨人企业”“厦门市优秀创新型企业”“厦门市重点文化企业”“厦门市最具影响力优秀民营科技企业”“厦门市自主创新试点企业”“2016-2017 年度厦门市守合同重信用企业”“厦门市诚信示范企业”“厦门市最具成长性企业”“思明区 2018 年度纳税特大户”“思明区 2017 年度超 1 亿元纳税特大户”。公司“动漫文化创意产品与服务出口平台”入选财政部文化产业发展专项资金支持项目，“动漫创意中心平台”入选福建省新闻出版改革发展项目库，“问道”商标及“问道”图形商标获评“2017 年度厦门优质品牌”称号，“星创天地”获评“2016 年厦门市第一批众创空间”。

公司全资子公司雷霆互动是“国家高新技术企业”“2015-2016 年度国家文化出口重点企业”“2016-2017 年福建省文化出口重点培育企业”“2016 年省科技小巨人领军企业”“厦门市创新型企业”“2017 年度厦门市超 6,000 万元纳税特大户”“2017 年厦门市重点软件和信息技术服务企业”“2016 年厦门市科技小巨人领军企业”“2016 年厦门市科技小巨人企业”“2015 年厦门市第一批民营科技企业”“第六届厦门市技术市场协会金桥奖集体奖单位”“思明区 2018 年度纳税特大户”。雷霆互动“游戏人物编辑系统和方法”获评福建省经济和信息化委员会“2017 年福建省优秀骨干人才承担的软件产业化项目”，“游戏人物编辑系统与方法的产业化推广与应用”项目获评厦门市科学技术局“2016 年度厦门市科学技术奖三等奖”，“雷霆动漫网络游戏运营服务平台”获评厦门市发展和改革委员会“厦门市现代服务业综合试点项目”。

## （二）公司主要经营模式

### 1、收费模式

网络游戏的收费模式主要有按时长收费（PTP）、按虚拟道具收费（FTP）以及游戏内置广告（IGA）等。公司游戏产品主要采用按道具收费模式，该模式下玩家可以免费进入游戏，运营商主要通过在游戏中出售虚拟道具的收费模式盈利。按道具收费是目前中国网络游戏广泛采取的盈利模式。

### 2、运营模式

公司运营模式主要有自主运营、授权运营及联合运营三种运营模式。其中，自主运营是指在公司自主运营平台发布，由公司负责发行及推广的运营模式，标的产品来自于公司自主研发及外

部公司研发；授权运营是指将公司自主研发的游戏授权给外部运营商，由其进行发行及推广的运营模式，公司一般只负责技术支持及后续内容研发；联合运营是指公司将自主研发或获得授权的游戏产品，与第三方应用平台共同协作、共同开展游戏的发行及推广的模式，第三方应用平台主要有 App Store 及各类安卓渠道。

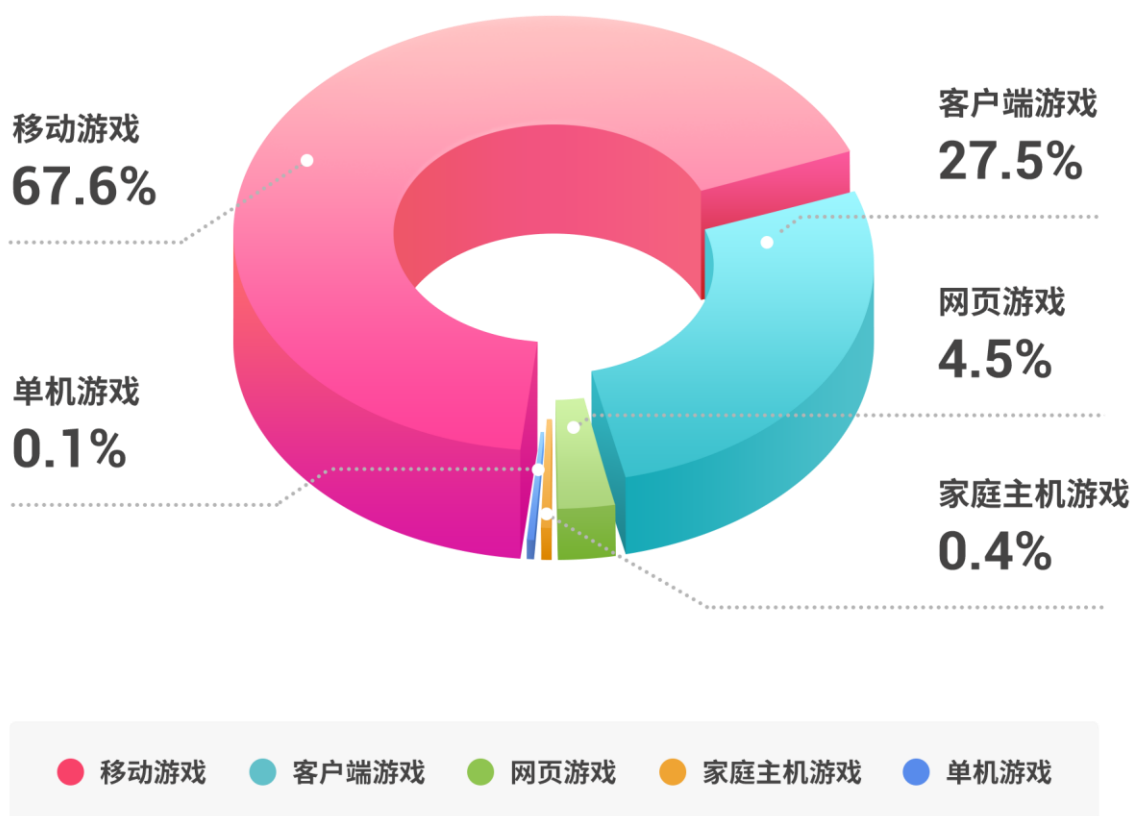
公司研发和运营业务并重，两者相辅相成。通过运营业务获取的游戏运营数据，公司能及时了解用户需求和意见，加强对产品品质的把控，加快游戏开发的迭代更新，也能够打通行业上下游产业链条，获取收益的最大化。

### （三）行业情况

近年来，互联网、移动互联网技术的兴起和快速发展极大地促进了经济领域内各行各业的信息化、网络化发展。互联网、移动互联网技术逐渐渗透进入绝大多数传统产业并改变了许多行业的商业生态，同时也带动了整个互联网经济的发展。网络游戏、网络动漫等文化产业作为整个互联网经济产业中非常重要的一个分支，受益于整个互联网产业的爆炸式增长而呈现出快速发展的态势。

根据游戏工委（GPC）、国际数据公司（IDC）联合发布的《2019 年 1-6 月中国游戏产业报告》，2019 年 1-6 月中国游戏市场实际销售收入人民币 1,140.2 亿元，同比增长 8.6%，其中移动游戏销售收入人民币 770.7 亿元，占市场总额的 67.6%；客户端游戏销售收入人民币 313.3 亿元，占市场总额的 27.5%；网页游戏销售收入人民币 50.9 亿元，占市场总额的 4.5%。

## 2019年1-6月中国游戏市场收入构成



数据来源：GPC IDC

随着游戏作为国民的一种娱乐生活方式而被接受和认可，我国的游戏用户规模多年持续增长，移动游戏是其中增速最快的一个细分市场。《2019年1-6月中国游戏产业报告》显示，截至2019年6月，中国移动游戏用户规模为6.2亿人，同比增长6.0%。移动游戏用户持续增长为移动游戏市场提供了用户基础，推动市场规模进一步扩大。相对于客户端游戏，以智能手机、平板电脑等智能终端为载体的移动游戏，具备移动化的设计，能够充分满足游戏用户对碎片时间的要求。

近年来，5G网络与云计算等技术领域的进步与革新成为推动游戏产业发展的重要因素。5G网络具备高速率、大容量、低延时的特征，随着未来5G网络的发展与普及，将解决网络延时、终端设备性能影响游戏体验等问题，使得云计算技术在游戏行业中得以普及运用，这将进一步提升游戏产品画面表现力及产品稳定性。同时，5G网络及云计算技术的发展及运用也将推动游戏产业格局的发展。

## 二、报告期内公司主要资产发生重大变化情况的说明

适用 不适用

## 三、报告期内核心竞争力分析

适用 不适用

公司专注于网络游戏的研发及运营业务，以汇聚和培养具有创新精神的人才，追求高效的工作方式，为全球用户提供差异化的产品和服务，创造和传播文娱领域的美好体验为使命，始终坚持走“精品化”路线，重视产品品质及客服工作，研发及运营的多款游戏获得良好的口碑与较高的人气。经过十余年的探索与积累，公司形成了自身核心竞争力：

### （一）强大的自主研发实力

自主研发能力是决定一款网络游戏品质的核心要素，直接决定产品的稳定性、可玩性及平衡性，而稳定性、可玩性及平衡性又是决定网络游戏产品能否成功的最重要因素。同时游戏中角色能力的设计、收费道具的开发等一系列游戏数值策划对一款游戏的可玩性和平衡性也有重大影响，这些都依赖于游戏团队的自主研发能力。公司拥有一支充满激情和富有创造力的研发团队，截至2019年6月30日，公司共有323名研发人员，占公司员工总数的53.83%。公司中高层管理人员工作经验丰富，研发核心层人员均系拥有多年游戏开发及团队管理经验的资深人士，为公司持续推出新产品奠定良好的研发和管理基础。在研发费用投入方面，公司2017年、2018年、2019年1-6月累计研发费用6.83亿元，分别占营业收入的16.94%、17.35%、14.16%，持续的高研发投入为公司自主创新提供了坚实保障。

公司持续推进研发创新能力建设，截至2019年6月30日，公司及子公司持有商标544件、软件著作权103件、美术著作权31件、文字著作权1件及域名108个。此外，公司还取得5件发明专利，具体情况如下：

序号	专利名称	专利号	类型	专利授权公告日
1	网络游戏反外挂的实现方法	ZL 2009 1 0111799.0	发明专利	2012年12月22日
2	基于分布式服务器的回合制网络游戏的实现方法	ZL 2009 1 0113102.3	发明专利	2012年12月12日
3	游戏人物编辑系统和方法	ZL 2011 1 0183354.0	发明专利	2013年1月2日
4	一种基于硬件加速渲染技术的显存控制处理方法	ZL 2011 1 0359280.1	发明专利	2015年4月8日
5	一种将网游客户端网页化的方法	ZL 2012 1 0378926.5	发明专利	2017年3月22日

备注：截至本报告披露日，公司尚在审查中的专利有十余件。

公司的研发团队经过十余年的开发和探索，取得了众多的游戏技术创新和设计及应用创新，积累了针对不同类型游戏的开发平台和开发框架，可以实现搭积木式的快速构建游戏，从而提高游戏的开发效率和游戏质量。

### 1、游戏技术创新

	名称	作用	详细说明
原始 创新	系统兼容通用封装接口	跨平台操作	不用修改游戏代码，可直接将游戏 LPC <sup>1</sup> 语言环境应用于不同的操作系统（Windows、Mac、Linux 等）
	服务器授权密码认证	反私服	通过向游戏服务器发送授权验证码判定服务器是否为官方认可，如果服务器端未反馈客户端需要的信息，客户端则认为当前连接的服务器端为非官方的服务器端，此时客户端将退出
	服务端保护机制	反私服	1、打包服务器端版本时，根据内容打包出基础部分和核心部分，两个部分使用不同的加密算法，不同的文件格式 2、对外发布版本时，只提供基本部分 3、核心部分由版本管理人员上传到核心代码管理服务器 4、服务器端基础部分运行时，需要在取得授权的情况下向核心代码管理服务器申请下载核心代码，如果没有下载到核心代码，服务端将无法运行
	服务器校验技术	反私服	客户端采用非对称加密技术向服务端发送密文，如果服务端在规定的时间内无法成功解密，则认为当前连接的服务器为非官方的服务器，此时客户端将主动退出
	玩家挑战认证模块	反脱机外挂	1、不定时向游戏玩家发送挑战指令 2、如果不能得到有效回复，将进行累进式惩罚 3、如果出现机器误判情况，允许玩家上诉
	网络游戏外挂识别方法	提高游戏识别外挂效率	通过采集游戏行为数据和系统运行数据，建立外挂和非外挂特征信息训练知识库和验证知识库，通过神经网络算法学习训练知识库，并验证知识库。经过不断训练、验证和调整确定权重，用于自动识别外挂账号
	汉字图形化校验系统	反内挂及按键精灵类辅助工具	在《问道》中结合游戏内容，利用老君查岗系统进行巡检，在不影响玩家游戏的前提下，有效消除了内挂及按键精灵类辅助工具的使用
	分布式服务器实现方法	提高游戏用户数量负荷力	可容纳万人在同一个游戏世界游戏、聊天，并支持动态增减服务器线数，在不影响玩家数据的前提下，方便运营商随时调整服务器布局及数量，排除数据库性能的限制，理论上支持无限扩充线路，增加容纳人数 1、消除多服务器结构缺陷： (1) 针对按地图划分服务器，避免因玩家不平均分布在每个地图上带来的资源浪费，同时在总控服务器（负责地图服务器间的分配管理的服务器）停机的情况下，也不会导致所有

<sup>1</sup>LPC 是根据 C 语言开发的编程语言，主要是用来编写 MUD 游戏。



	名称	作用	详细说明
			<p>的地图服务器无法正常工作，有效保障了数据安全性</p> <p>(2) 针对按功能划分服务器，将游戏逻辑中某些常用密集型的功能分离开来，单独作为一个服务器进行控制操作，避免因为各模块之间有直接或间接联系而导致的服务器调试难度较大</p> <p>2、将网络游戏系统的所有服务器分为目录服务器及其下属的承载域服务器（即物理主机），然后将游戏中的数据对象分散到各个承载域的服务器中，通过远程调用实现该数据对象通信</p> <p>3、远程调用是指通过特定的字符串结构来定义和鉴别数据对象，可跨服务器、上溯目录服务器查找</p> <p>4、数据对象针对网络游戏的种类主要有：用户角色、宠物、NPC、地图、仓库、服务（拍卖、寄售等）</p> <p>5、支持跨服物品交易</p>
	64 位技术系统兼容虚拟机	低成本跨平台操作	<p>1、实现专用游戏语言的一次编译，多次使用，降低开发成本</p> <p>2、游戏上层编码的跨平台应用和实现</p>
	分布式烘焙光照场景编辑系统	提高开发效率	<p>1、为追求三维虚拟的真实度，游戏中常用离线烘焙全局光照技术制作高质量的光影效果。大场景的烘焙需要耗费大量计算资源和时间，导致灯光师每次修改迭代时间较长</p> <p>2、基于分布式计算思路，设计了分布式烘焙光照场景编辑系统。通过收集模型信息和灯光信息，切割场景渲染子任务分发到不同工作机器上进行渲染。工作机器根据需要可以配置几十台甚至数百台，每个子任务相互不关联，工作机器并行渲染，从而极大缩短烘焙时间，提高开发修改效率</p>
	通用高并发游戏服务器框架	提高游戏服务器高并发处理能力，降低网络延迟对游戏体验的影响	<p>1、基于多网络线程单一网络对象的方案，底层采用 C++11 的高性能通信库，支持大量网络消息的高并发</p> <p>2、引入了 KCP 协议降低数据包丢失时的网络延迟，支持前向纠错技术以进一步抗延迟</p> <p>3、业务层采用并发模型，引入无锁编程，有效利用服务器多核处理能力，增强业务承载能力</p>
	Gamma 空间下的 PBR 线性渲染	提高游戏质量	<p>物理渲染（PBR）技术能够带来真实感更强的游戏效果，但对应采用的线性空间并不是所有设备都支持。在不损失用户设备适配率前提下，实现在 Gamma 空间下的 PBR 线性渲染。采用更简单实用的 Uber shader，并加入平行光、IBL 环境光照、ACES Tonemapping、法线贴图 and 边缘光照支持和处理方法，确保在美术工具制作的 3D 效果和用户设备上游戏最终效果一致</p>
	角色帧动画贴图大小优	降低包体大小和显存占	<p>角色帧动画贴图中有较多的透明像素，这些透明像素在实际渲染中是无用的。通过设计算法把这些透明像素区域尽可能</p>

	名称	作用	详细说明
	化技术	用	裁切调,以此来降低贴图大小,从而到达降低包体大小和显存占用
	2D角色自定义外观系统	节约开发成本,增强游戏表现效果	将2D游戏的角色模型拆分为素模、头发、衣服、裤子、武器和背饰等多个部件,每个部件均提供数种不同风格、造型外观的独立序列帧动画,并且可以改变单一部件颜色,玩家通过组合,可以个性化定制自己的游戏角色。解决2D游戏角色数量少,资源占用多的问题。避免了每增加一个角色均需要渲染一整套资源,有效减少资源浪费
集成创新	嵌入式指令备份数据库	避免用户指令丢失	1、将一个数据库对应一个游戏服务器模式改为不同游戏服务器对应一个大型游戏数据库,实现游戏玩家在一个共同的游戏世界交流 2、克服网络连接突发性问题带来的数据库指令丢失,为每一个游戏服务器嵌入一个指令备份数据库,记录下突发事件前游戏玩家已经发出但尚未得到回应和实现的指令,并在恢复连接后,自动恢复存档,尽最大可能避免网络及硬件故障造成的回档问题
	在线合服操作	减少合服时的停服时间	1、根据玩家登录时间,将数据拆分为常用数据和不常用数据。拆分数据可以在不停服的情况下进行 2、停服合服时,先合并常用数据。完成该部分数据的合服后,即可启动服务端但禁止不常用数据玩家登录,常用数据玩家可以登录 3、启动不常用数据的合服 4、理论上,常用数据会远小于不常用数据,大幅度减少了停机维护时间
	客户端集成脚本系统	提升开发效率	1、在兼容已有C++代码的基础上,增加开发界面的Lua脚本支持 2、新开发的界面不需再重新编译,通过热更新就能看到表现,缩短了界面开发的时间
	二维码安全和组登录	账号安全、快捷	1、游戏账号通过App与手机进行绑定 2、玩家通过扫码进行登录和危险操作的验证 3、玩家通过一次扫码可以登录多个游戏账号,减少玩家多开登录耗时 4、玩家在PC上进行图片分享可以通过扫码方式分享到朋友圈
	客户端图片压缩方式	减少客户端资源量	引入WebP图片压缩方式,客户端资源与之前相比,新型的打包方式能节省约20%的存储空间
	多客户端资源共享	减少多开时玩家客户端的内存占用	1、单独的游戏资源共享进程,负责维护共享内存 2、客户端需要资源时向共享进程进行请求,其他进程有使用当前请求的资源时,资源不会再读取 3、客户端多开时IO操作明显减少,内存占用有所降低
	骨骼动画	减少客户端	1、基于Spine的支持库,开发渲染模块,将骨骼动画引入游

	名称	作用	详细说明
		资源	戏 2、动态表情由原来需要多张图片变更成只需要一张图片。在减少资源占用的基础上提升了游戏表现
引进消化吸收再创新	LPC 语言	节约开发成本	1、适用于游戏开发的语言 2、在线实时更新、修复问题，避免了停机升级带来的损失。在服务器重启后，服务器会根据上次的更新脚本进行版本校验，如果是当前版本的更新脚本，则在服务器启动时会一并更新 3、高标准的游戏底层设计，服务稳定安全。服务器采用 LPC 脚本语言编写，如非硬件调整及游戏版本更新，理论上可以做到永不停机维护，大大减少维护成本及游戏停机维护带来的损失，且游戏支持服务端后台支持在线更新，以进行必要的细节调整
	3D 图形引擎 OGRE <sup>2</sup>	提高游戏质量	OGRE3D 是一个被广泛使用的开源三维图形渲染库，成功地被应用于诸多三维仿真领域，其中包括网络游戏和一些商业的三维仿真项目 1、简单易用的跨平台面向对象接口设计，最小化渲染 3D 场景所需的工作，做到与 Direct3D、OpenGL、Glide 等 3D 实现平台无关 2、可扩展的例子框架令程序运行更快简单 3、诸如渲染状态管理，结构包围，透明处理等一般需求已经自动完成，节省开发时间 4、引擎中所有的类设计简洁，文档完整 5、完全的面向对象设计允许通过插件和子类扩展引擎的功能
	GS 语言	高性能，高开发效率，降低开发难度，充分利用多核性能	1、针对游戏开发这一细分领域而开发，各种游戏后端相关基础设施完善 2、语言底层内置了多线程友好的开发模型，尽量降低开发难度的同时充分利用多核性能 3、支持高效的多线程无停顿 GC <sup>3</sup> 4、支持高效的 JIT <sup>4</sup> ，性能极高 5、实现了完善配套开发、调试和优化工具

## 2、游戏设计及应用创新

	名称	作用	特点
游戏设计创新	角色职业价值体现机制	增强游戏平衡性	摒除一般网络游戏产品将不同职业背景角色能力简单平衡的模式，采用动态追踪角色普及度的方式实时验证角色设定的合理性，并及时更改相应游戏设置，以达到职业均衡

<sup>2</sup>OGRE: Object-Oriented Graphics Rendering Engine，即面向对象图形渲染引擎，是一款成熟稳定的开源 3D 图形渲染。

<sup>3</sup>GC 是指垃圾回收(GarbageCollect)，是一种内存管理机制。

<sup>4</sup>JIT 是一种动态语言运行时优化方式，在运行时将脚本代码编译为机器码动态执行，相比于解释执行，可极大优化代码执行效率。

	名称	作用	特点
	游戏背景建设机制	民族文化网络游戏建设	对大量文化古籍史料的研读,将历史文化融入游戏剧情和副本、装备、修为、药品、地图等的设计中
	战斗模式触发机制	增强游戏玩家体验	摒除一般回合制网络游戏“踩地雷”式的被动战斗触发机制,引进单机游戏的“投骰子+走格子+BOSS”模式,最大限度赋予玩家自由选择能力,改善了回合制网络游戏的用户痛点
	反常规逆向经济系统设计	保证游戏世界经济系统的稳定有序	游戏初期玩家经济宽裕,容易发展,中后期则日渐紧缩,以保证具有更多的运营策略空间
	预警机制	维护游戏环境公平及秩序	游戏非重叠道具、宠物均有唯一 ID 检验,如果出现复制,则会自动限制携带复制物品的玩家登录进行预警,并可以采用自动清除、忽略等多种处理措施,将损失降低到最小的程度,并可针对可疑玩家进行自动全程后台录像,以方便核查原因
	喷涂系统	把游戏变成一个玩家展示自我才艺的空间,极大的扩展了游戏的趣味边界	区别于一般网络游戏里由设计者预先制作好的图案,引进绘画板功能和喷涂功能,给予玩家最大的创意空间 玩家自己绘制喷涂图案,可以直接喷涂到游戏的真实场景中。结合不同喷涂时机和游戏场景,给予玩家更大的游戏参与感和体验。定期展示到游戏喷涂墙,收获大家的点赞,给予玩家不一样的成就感
	生物制造系统	增强游戏玩家体验,深化参与、代入感	玩家可以自由地编辑出想要的生物外观,包含: 1、自由调整躯干长度、大小和形状 2、自由摆放部件的位置,并可以对部件进行缩放、旋转和变形 3、选择不同的上色规则,对生物整体进行上色,还可以单独调整单个部件的颜色 4、动态生成躯干、肢体模型,快速、直观看到编辑结果 5、动态生成模型的纹理坐标,系统自动对模型上色 6、对编辑好的模型进行上色,实现斑点、条纹等图案 7、自动减少、合并编辑后模型的面数,降低游戏中渲染开销
	半开放式交易系统设计	保证游戏经济平衡,满足玩家游戏内的交易需求	摒除一般网络游戏不开放交易或全开放式交易的模式,系统根据游戏世界的市场经济情况,模拟玩家交易数据,实时计算出各物品的合理定价范围,让交易双方等价交换物品和金币,限制游戏内资源的单方向转移,有效避免了外挂打金卖币、线下交易和盗号等危害游戏经济平衡的行为
	寄售平台聚宝斋	提供可使用人民币交易游戏虚拟财产的交易平台	提供可以使用人民币交易游戏虚拟财产的交易平台,可以通过该平台交易游戏内的装备、宠物、金币、角色等游戏虚拟财产,帮助玩家实现公平与安全的交易,游戏内的虚拟财产可以保值或变现

	名称	作用	特点
	游戏刷道托管系统设计	解决游戏长时间在线会占用手机的问题	刷道为《问道手游》的核心玩法，玩家需要长时间在线。使用刷道托管系统，玩家可以在设置好托管数据后关闭游戏客户端，游戏角色仍可在在线进行刷道。满足了玩家长时间在线的需求，同时不影响手机的正常使用
	系统宏观调控物价的中介机制	调控游戏内的物价	缓解免费游戏中由于玩家实际付费能力弱导致的游戏体验相对不好的问题。使这些玩家在少量付费的情况下能够通过中介系统将一些暂时不需要的道具兑换成货币，用于购买所需的虚拟道具。系统扮演中介的身份，限制了物品的流通，确保了游戏内市场的稳定
	快速组队匹配和战斗机制	节省了玩家寻找队友和对手的时间	帮助玩家更快找到合适的队友以及对手，大大缩短了玩家寻找队友和对手的时间
	损失处理优化机制	减少玩家因帐号被盗所带来的损失	1、游戏内可叠加道具和游戏币若丢失追回难度较高，因此在游戏内增加可叠加道具和游戏币追踪功能 2、将所有参与了某个物品交易的玩家绘制成交易链，从而可以准确地对玩家的失物进行找回
	多版本机制	给玩家提供多种体验	1、制作全新经典版本，精选《问道》历年来的经典玩法，构建全新的经济体系，给玩家带来全新的体验 2、玩家通过同一个客户端选择不同的区组可以体验到不同的游戏版本
	《问道》小秘书	方便玩家在手机上体验游戏	在不具备登录端游的条件下，玩家可通过小秘书进行游戏内交互、交易等
应用创新	QA 标准	质量控制	将著名项目缺陷追踪软件系统 JIRA <sup>5</sup> 全程引入游戏产品开发流程
	聊天信息内容专项过滤	保证游戏合法、健康	对游戏世界内全部聊天窗口进行实时关键字监控及追踪，有效避免了反动、色情、盗号、欺诈链接的传播，并维持了游戏世界的环境文明
	机器人巡服机制	维护正常、健康的游戏环境	游戏内投放机器人，自动行走于游戏世界内。根据聊天频道的内容和特定行为，对违规玩家采取警告、隔离等多种处理措施，有效、及时地拦截不良信息传播，维护健康的游戏环境

依靠强大的研发实力，公司持续探索新型研发合作模式。在部分代理签约产品的后期开发、测试及迭代完善过程中，在合署办公、充分沟通的基础上，公司孵化中心为研发商提供技术指导、工程团队辅助等研发支持，以期更快、更好完成产品后期开发工作。

## （二）较为出色的游戏运营能力

雷霆游戏作为公司的自主运营平台，专注于网络游戏推广和运营。截至目前，公司已成功运

<sup>5</sup>JIRA 是 Atlassian 公司出品的项目与事务跟踪工具，被广泛应用于缺陷跟踪、客户服务、需求收集、流程审批、任务跟踪、项目跟踪和敏捷管理等工作领域。

营了《问道手游》《不思议迷宫》《地下城堡》《地下城堡 2》《贪婪洞窟》《贪婪洞窟 2》《长生劫》《奇葩战斗家》《螺旋英雄谭》《跨越星弧》《异化之地》《末日希望 (Fury Survivor)》《永不言弃：黑洞! (Give it up! Bouncy)》等多款移动游戏，并有包括《伊洛纳 (Elona)》《人偶馆绮幻夜 (DOLL)》《失落城堡》《魔渊之刃》《冒险与深渊》《石油大亨 (Turmoil)》《原力守护者》《Overdungeon》《进化之地 (Evoland)》《君临之境》《爱丽丝的精神审判》《四目神》《双境之城》《魔法洞穴 2 (The Enchanted Cave 2)》在内的数款待上线游戏。公司建立了包括游戏品牌建设、媒体宣传、活动策划、合作渠道拓展及后续客户服务等一整套完整的运营系统。

雷霆游戏坚持“精品化”路线，代理运营品质良好、研发团队理念与公司相近的游戏产品。雷霆游戏以用户体验为核心，通过微信公众号、不同产品联动、影视剧产品植入、与直播平台或主播合作、游戏公会、游戏论坛、线下活动等各种方式进行更有针对性的推广，力求更有效率的运营方式。经过几年的积累与沉淀，公司已形成了较为出色的游戏运营能力，运营的多款游戏在行业内均获得良好的口碑与较高的人气。

《问道手游》于 2016 年 4 月上线，凭借出色的表现，《问道手游》荣获中国出版协会评选的“第六届中华优秀出版物（音像电子游戏出版物）奖”、厦门市经济和信息化局“优秀软件产品”称号、厦门市科学技术局“2016 年度厦门市高新技术成果转化项目”称号及行业内多项荣誉称号。报告期内，《问道手游》在 App Store 游戏畅销榜平均排名为第 25 名，最高至该榜单第 5 名。

《不思议迷宫》于 2016 年 12 月上线，凭借精心的玩法设计及优秀的产品品质，《不思议迷宫》在 App Store 已累计获得超过 16 万条的五星好评及多次推荐，并于 2017 年 11 月荣获全球 The Game Awards 2017 年度“Best Chinese Game”提名。报告期内，《不思议迷宫》作为较成熟的产品仍旧获得 TapTap 编辑推荐及 App Store 2 次 Today 单独专题推荐。

《末日希望 (Fury Survivor)》于 2019 年 6 月 5 日在海外及港澳台地区上线，上线后在 App Store 港澳台地区获得新游 Banner 及 icon 推荐，在 App Store 法国、德国、英国、意大利等十几个国家获得新游 icon 推荐，同时获得 Google Play 全球推荐，并入选了 Google Play 编辑精选。上线首日，《末日希望 (Fury Survivor)》在 App Store 港澳台地区游戏免费榜排名最高至第 1 名。

公司运营的其他产品情况详见下文“第四节 经营情况的讨论与分析”之“一、经营情况的讨论与分析”之“1、主要产品运营情况”。

### （三）庞大的游戏用户基础

公司自研产品《问道》自商业化运营以来，深受游戏玩家喜爱，PCU 一度接近百万，目前仍保持着较高的在线用户水平。凭借《问道》十多年来积累的强大用户群体和 IP 价值，《问道手游》

自 2016 年 4 月正式运营以来，用户规模增长迅速，截至 2019 年 6 月 30 日，《问道手游》累计注册用户数量超过 3,300 万。公司代理运营的《不思议迷宫》自 2016 年 12 月上线以来，深受玩家喜爱，截至 2019 年 6 月 30 日，《不思议迷宫》累计注册用户数量超过 1,600 万。

公司多年的游戏研发和运营积累了庞大的玩家群体。对众多玩家行为的大数据分析，为公司研发和运营决策提供了有力的数据支持，并能以此为基础进一步改良游戏设计机制，提供更受欢迎的游戏内容和玩法，从而更好地满足游戏玩家的需求，为公司长期发展奠定基础。

#### （四）快速的市场响应能力和强大的数据挖掘能力

网络游戏行业市场竞争激烈，每年都有大量的新游戏面世，游戏玩家的需求和喜好也会随着玩家的年龄结构、消费习惯不同而变化。只有具有快速的市场反应能力，时刻紧跟用户需求的公司才能在激烈的市场竞争中占据优势地位。

公司始终高度重视用户需求和市场变化，逐步建立综合的游戏大数据体系，能够记录用户注册、登录、充值、消费、使用、社交、交易、角色属性、任务完成情况、奖励获得情况等游戏内用户行为信息及游戏排名、评论等游戏外用户行为信息。公司设有专门人员做产品运营的数据分析，建立实时、日、周、月报的数据监控体系，对游戏运营中的日常数据、道具消费、用户充值等相关数据进行全面跟踪。在大数据体系基础上，公司对游戏研发及升级的各测试版本进行跟踪，了解游戏中的任务、奖励、经济系统、经验产出等内容设置是否合理，若发现异常数据将进行专题分析，查找原因并提出改进措施。

为了更及时响应市场变化，公司不仅分析市场用户喜好，时刻洞察市场方向，还搭建了实时计算框架，市场人员可以根据实时的广告点击激活和注册数据，及时调整投放策略；运营人员可通过游戏的实时新增、活跃、留存情况跟踪游戏的运营情况，及时发现问题。同时，公司提升了大数据存储能力，历史游戏日志均可在线进行查询，一方面保证客服能够查到玩家的历史信息，为解决问题提供判断依据；另一方面为运营部门对历史数据进行进一步的挖掘和分析提供便利。此外，公司搭建了手机端报表系统，产品研发人员、市场人员、运营人员等均可在手机端查看游戏的实时和历史数据，提高整体工作效率。为提升营销推广效率，公司开展了系列优化活动。市场人员建立留存和 LTV 预测算法，在较短时间内预测投放媒体的用户质量，指导后续的投放策略；对已有手游用户标签化，用于支撑精准投放与营销；在积累多款游戏的海量数据基础上，运营人员引入挖掘算法识别玩家流失趋势，方便后续召回。

公司多年来的游戏开发和运营积累了庞大的游戏玩家群体，为定性及定量分析玩家的需求提供了大量的样本。利用游戏运营过程中玩家真实行为产生的数据还原玩家的行为模式和行为倾向，

而非设计时的主观臆测，并以此数据作为基础进一步改良游戏设计，提供更受欢迎的游戏内容和玩法，从而更好地满足游戏玩家的需求，提高玩家的满意度。

以《问道》为例，其作为一款 2006 年推出的经典游戏，为适应市场变化，根据市场的实际情况及玩家的反馈，公司在日常维护的同时，不断根据《问道》玩家群体特有的数据表现，挖掘并分析用户行为偏好，迅速调整或规划游戏内设计方案，从而保持了游戏玩家持续的新鲜感，这也是《问道》至今依旧保持较高人气的重要原因。

### （五）以玩家为本的美好游戏体验

公司长久以来坚持以玩家为本的设计理念，致力于为玩家创造美好体验。公司的游戏设计理念始终围绕用户如何能够完成任务、希望任务和需要任务来优化用户交互内容，而不是强迫用户改变他们的使用习惯来适应游戏研发设计者的想法。公司在游戏中设计提供极具感染力的游戏玩法、场景设置及功能，设置挑战性的游戏任务，在任务完成时向玩家发放奖励。为满足玩家的社交及交流需求，在游戏中不断提升互动与竞技性，并可以通过玩家的社交网络不断拓宽游戏的覆盖面。同时公司的用户行为分析系统持续跟踪分析玩家行为数据，持续优化改进游戏设计，提升玩家体验。

优秀的游戏设计需要具有相对的内容确定性和极大范围的动态平衡性（包括游戏中各类固态属性、玩法策略、收益损耗等），以期在游戏不断发展变化的过程中带来的多种因素下维持主体平衡。相对的内容确定性是指游戏的概念、框架、发展思路需要在游戏设定初期予以确定，而后续不断完善更新的游戏内容需要相对原有的世界观、历史观、价值观保证其一致性。从而在玩家的思想体验上起到桥梁的作用，保证了玩家对游戏的直观感受深刻且连续，间接延伸了游戏的生命周期。优秀的平衡性设计可以保证游戏不断发展变化下的稳定性及多样性，包括玩家的游戏方式选择、游戏内容选择等。在稳定平衡的基础上才能更加充分的调动玩家的主观能动性，强化玩家之间的真实互动性，增加游戏本身的多种娱乐性；相反如果游戏未在平衡性上做到动态平衡和稳定可扩展，小到玩家的游戏策略战术选择等玩法会逐渐趋于固化从而丧失对游戏的乐趣，大到游戏无法真正扩展出特色时尚的各类玩法，甚至基于公平合理的游戏内部世界在运作初期就会直接崩盘。除平衡性外，随机性也是一款优秀游戏的另一项重要属性。随机性广泛地存在游戏中，良好的随机性设计可以有效地降低网络游戏的枯燥感，提升玩家游戏体验。

公司在游戏设计过程中通过积极的市场调研以及玩家心理分析，并充分估计在游戏发展过程中可能存在的问题，包括内容本身的突变、数值框架的扩展、盈利方式的持续等问题，综合各种因素之后，将各种需要设定的因素归纳为数学模型，并根据大量的玩家进入游戏进行真实的游戏



测试的反馈，进行预期比对、数据分析、成因分析等，并快速直接地根据用户反馈进行游戏开发迭代，从而保证游戏的平衡性和随机性。

此外，公司通过提供具有竞争力的薪资、加强业务及技术培训等手段建立了一支高素质的客服团队。客服团队致力于为用户提供专业、高效、满意的服务品质，本着“成为用户身边的官方朋友，创造美好服务体验”的理念，通过游戏内置“联系客服”按钮、24 小时客服热线、微信客服公众号、客服论坛、客服邮箱等多途径为玩家提供全面、细致的服务，便于用户快速进行内容咨询、投诉、反馈等。对于服务过程中收集的有效信息，客服团队将迅速传递至研发部门，由研发部门评估后快速作出修正，并为后续游戏开发和优化提供参考方向。同时，客服团队还设置有账号安全管理和游戏环境管理岗位，账号安全管理岗位提供账号安全知识普及和解决方案，游戏环境管理岗位则保障游戏内良好的交流言论环境和游戏发展的生态环境，保障游戏健康良好发展。除上述玩家服务外，公司还通过多种途径加强与玩家的面对面沟通，根据运营及研发需要组织线上线下直面玩家活动，比如在公司产品《贪婪洞窟 2》上线初期，在玩家对该游戏反馈意见较多情况下，公司通过线上视频直播与线下玩家面对面活动，与玩家加强交流，听取玩家的反馈建议并综合评估对游戏进行优化。

#### （六）经验丰富的管理团队

公司实际控制人卢竑岩及一致行动人陈拓琳，均从事 IT 行业十余年，拥有丰富的技术研发及团队管理经验。公司运营业务负责人翟健长期从事游戏运营业务，拥有丰富的游戏运营经验与团队管理经验。公司的业务团队骨干均由从事网络游戏行业多年的资深人士担任，拥有很强的技术开发能力和丰富的市场运作经验，对游戏行业有深刻理解，在游戏业务整体规划和布局方面具备前瞻性，能够准确把握市场机遇并有效付诸实施。

公司拥有高效的项目管理团队，核心项目管理团队保持长期稳定，经过十余年的探索学习，在游戏设计、版本制作、运营推广、外挂及私服的防范与打击等方面，都已形成一整套成熟的体系。

同时，公司对专业人才培养工作高度重视，通过营造良好的企业文化氛围、采取有效的激励机制、提供多样化的培训机会，培养员工的忠诚度，有效保证了核心人才队伍的稳定，使公司的各项业务能够持续运作，保障公司的稳定发展。

## 第四节 经营情况的讨论与分析

### 一、经营情况的讨论与分析

公司持续走“精品化”路线，实施差异化策略，坚持以玩家为本的设计和运营理念，重视产品品质及客服工作，持续听取玩家对产品的意见并快速迭代，保持快速的市场反应能力，积累了庞大的用户群体，多款游戏拥有良好的口碑与较高的人气，保持了较为稳定的用户规模和良好的盈利能力。

除持续投入自主研发业务外，公司还成立了自主运营平台雷霆游戏。经过几年的积累与沉淀，雷霆游戏已具备了较为出色的游戏运营能力。目前公司不仅成功运营《问道手游》《长生劫》《螺旋英雄谭》《末日希望（Fury Survivor）》等不同题材产品，还推出了《不思议迷宫》《地下城堡 2》《贪婪洞窟 2》《跨越星弧》《异化之地》等广受玩家好评的 Roguelike 类手游。通过对大量 Roguelike 类游戏玩家行为数据的挖掘与分析，公司在该品类游戏运营上积累了独到的经验。

#### 1、主要产品运营情况

##### （1）《问道》

公司专注网络游戏的研发及运营业务，公司端游产品《问道》在 2006 年一经推出，当年便获得腾讯 2006 年中国网络游戏风云榜评选的“2006 年最受欢迎网络游戏”，并曾多次获得中国游戏产业年会“十大最受欢迎网络游戏”和“十大最受欢迎的民族网络游戏”称号。2013 年 11 月 28 日，第五届 CGDA（中国优秀游戏制作人评选大赛）中，《问道》荣获“最佳游戏数值平衡设计奖”及“专业组最佳游戏 2D 美术设计奖”两项殊荣，制作能力获得业内肯定。自 2006 年商业化运营以来，《问道》以其良好的游戏品质、合理的收费模式深受广大游戏玩家喜爱，PCU 一度接近百万，目前仍保持着较高的在线用户水平。为适应市场变化，根据市场的实际情况及玩家的反馈，公司在日常维护的同时，针对性地对《问道》进行升级开发，增加游戏新内容，并对游戏中现有内容进行修改和调整，从而保持了游戏玩家持续的新鲜感，保持较好的盈利能力。



## (2) 《问道手游》

2016年4月，公司成功推出自主研发的大型多人在线角色扮演游戏《问道手游》。《问道手游》沿用《问道》的故事背景与世界观，依托客户端游戏十余年来积累的强大用户群体和IP价值，通过对用户深度调研后，在原有玩法的基础上做了大量的调整，既保留了客户端游戏原有的五行、刷道、杀星等经典核心玩法，又根据移动端做了适合手机操作的功能适配等，并持续听取用户意见快速迭代，及时满足玩家的体验需求。2019年4月，《问道手游》3周年年度大服开启，邀请周华健代言并开展一系列活动，玩家响应良好。报告期内，《问道手游》在App Store游戏畅销榜平均排名为第25名，最高至该榜单第5名。截至2019年6月30日，《问道手游》累计注册用户数量超过3,300万。



凭借出色的表现,《问道手游》荣获中国出版协会评选的“第六届中华优秀出版物(音像电子游戏出版物)奖”、厦门市经济和信息化局“优秀软件产品”称号、厦门市科学技术局“2016年度厦门市高新技术成果转化项目”称号,除此之外,《问道手游》荣获的行业内主要荣誉称号有:

归属年度	主要荣誉	授予单位/主办方	获奖时间
2019 年度	三星开发者大会“2019 年度最佳人气游戏奖”	三星应用商店	2019 年 5 月
2018 年度	OPPO2018 年度开发者大会“最受欢迎游戏”	OPPO 游戏	2018 年 12 月
2017 年度	2017 游戏行业金钻榜“最受欢迎网络游戏”	广东省游戏产业协会	2018 年 1 月
	2017 年 CGDA 中国优秀游戏制作人评选大赛“最佳游戏音乐奖”	上海汉威信恒展览有限公司(ChinaJoy 主办方)	2018 年 1 月
	第三届黑石奖“2017 年度人气手游”	硬核联盟	2017 年 12 月
	2017 阿里巴巴游戏生态晚会“最佳网络游戏奖”	阿里云、阿里应用分发、阿里游戏、阿里九游	2017 年 7 月
	今日头条首届游戏盛典“最具生命力游戏奖”	今日头条	2017 年 7 月
	奇游奖“玩家最喜爱的手机游戏奖”	爱奇艺游戏	2017 年 9 月
2016 年度	第二届云游杯“最受欢迎手游奖”	爱奇艺、北京云锐国际文化传媒有限公司	2017 年 12 月
	中国游戏十强之“2016 年度十大最受欢迎原创移动网络游戏”	游戏工委	2016 年 12 月

归属年度	主要荣誉	授予单位/主办方	获奖时间
	金翎奖 2016 年度优秀游戏评选大赛“最佳原创移动游戏”	上海汉威信恒展览有限公司（ChinaJoy 主办方）、移动游戏企业家联盟	2016 年 11 月
	第二届黑石奖“2016 年度硬核十大人气游戏”	硬核联盟	2016 年 12 月
	阿里游戏 2016 年度颁奖盛典“十佳畅销奖”	阿里游戏	2017 年 3 月
	2016 星耀 360 盛典“十大人气移动游戏”	360 游戏	2016 年 7 月
	2016 年度 CGWR 新浪中国游戏排行榜暨第三届金浪奖“年度回合制最佳手游”	新浪游戏	2017 年 4 月
	百度游戏风云榜“2016 年度十大风云手游”	百度游戏	2016 年 7 月
	2016 海南亚太游戏展“年度最受欢迎手机游戏”“年度最佳角色扮演类手机游戏”“最佳原创游戏”	小米互娱、金山云	2016 年 11 月
	OPPO2016 年度开发者大会“年度最佳游戏”	OPPO 游戏	2016 年 12 月
	2016 年度最佳网游	安智市场	2017 年 3 月
	第一届金陀螺奖“年度最佳移动游戏网游奖”	游戏陀螺、VR 陀螺、跨界 TALK	2017 年 2 月
	第十二届金苹果奖“2016 年度最具人气游戏产品金苹果奖”	上方汇、上方网	2017 年 2 月
	第六届金鹏奖“年度最佳 IP 改编网络游戏”	炫彩互动、环球网	2017 年 1 月
	2016 年 17173 游戏风云榜“年度最佳 IP 改编”“年度最具人气移动游戏”	17173 游戏网	2017 年 1 月
	第七届金猪奖“2016 年度十大回合手游奖”	叶子猪游戏网	2017 年 1 月
	2016 游鼎奖“年度最具有人气游戏”	游联社	2016 年 12 月
	金狗奖 2016 年移动游戏年度评选榜单“年度最佳手机网络游戏”	游戏狗手机游戏网	2016 年 12 月

### （3）《不思议迷宫》

2016 年 12 月，公司代理运营的《不思议迷宫》上线。《不思议迷宫》是一款将 Roguelike 类策略玩法与 RPG 相结合的迷宫探险及收集养成手游。游戏以 Roguelike 玩法为核心，通过翻开地砖遭遇各种随机事件及怪物的形式来探索迷宫，游戏随机性强，玩法多样化，通过多角度差异化让玩家体验探索的乐趣。游戏画面精致，对白轻松幽默，操作简便易上手，深受玩家喜爱，在 App Store 已累计获得超过 16 万条的五星好评。上线以来，《不思议迷宫》不断探索新的文化内核及独特的玩法，除持续推出不同主题的迷宫，还融入了卡牌等玩法，让游戏持续保持吸引力。报告期内，

《不思议迷宫》在 App Store 游戏付费榜排名最高至第 22 名。截至 2019 年 6 月 30 日，《不思议迷宫》累计注册用户数量超过 1,600 万。



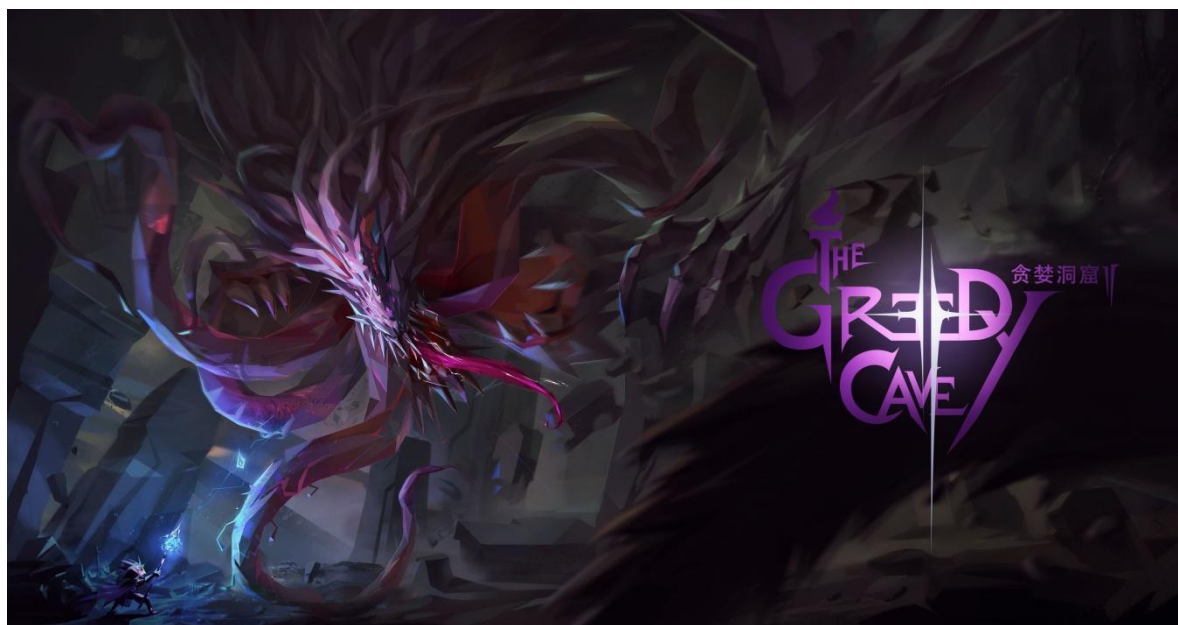
凭借精心的玩法设计及优秀的产品品质，《不思议迷宫》自上线以来，获得 App Store 多次推荐，并于 2017 年 11 月荣获全球 The Game Awards 2017 年度“Best Chinese Game”提名。报告期内，《不思议迷宫》作为较成熟的产品仍旧获得 TapTap 编辑推荐及 App Store 2 次 Today 单独专题推荐。除此之外，《不思议迷宫》荣获的主要荣誉称号有：

归属年度	主要荣誉	授予单位/主办方	获奖时间
2017 年度	金翎奖 2017 年度优秀游戏评选大赛“最佳原创移动游戏奖”	上海汉威信恒展览有限公司 (ChinaJoy 主办方)、移动游戏企业家联盟	2018 年 1 月
	2017 年 CGDA 中国优秀游戏制作人评选大赛“最佳游戏关卡设计奖”	上海汉威信恒展览有限公司 (ChinaJoy 主办方)	2018 年 1 月
	第三届黑石奖“2017 年度最受欢迎独立游戏”	硬核联盟	2017 年 12 月
	2017 阿里巴巴游戏生态晚会“最受期待独立游戏”	阿里云、阿里应用分发、阿里游戏、阿里九游	2017 年 7 月
	2017 星耀 360 盛典“年度中国游戏最具匠心独立精神奖”	360 游戏	2017 年 7 月
	OPPO2017 年度开发者大会“最佳独立游戏奖”	OPPO 游戏	2017 年 12 月
	2017 年天府奖“2017 年度最佳移动	全球移动游戏联盟	2017 年 10 月

归属年度	主要荣誉	授予单位/主办方	获奖时间
	单机游戏”		
	魅斯卡奖“年度最具人气游戏奖”	魅族应用商店	2018 年 1 月
	努比亚开发者大会“年度人气游戏奖”	努比亚技术有限公司	2018 年 2 月
2016 年度	2016 年度 CGWR 新浪中国游戏排行榜暨第三届金浪奖“年度最佳独立游戏”	新浪游戏	2017 年 4 月
	第一届金陀螺奖“年度最佳移动游戏网游奖”	游戏陀螺、VR 陀螺、跨界 TALK	2017 年 2 月
	首届国际移动游戏大奖(中国)“最佳核心玩法奖”	中国移动咪咕互娱	2017 年 1 月

#### (4) 《贪婪洞窟 2》

《贪婪洞窟 2》是由《贪婪洞窟》原班人马研发的组队探险 Roguelike 手游，在《贪婪洞窟》RPG 玩法基础之上，增加组队系统、职业系统等，并丰富了装备和技能系统。《贪婪洞窟 2》于 2018 年 11 月 29 日正式上线，上线首月，《贪婪洞窟 2》长达 29 天占据 App Store 游戏付费榜榜首，上线以来获得了 App Store 多次推荐，如新游 Banner 及 icon 推荐、“双旦”更新 Banner 及 icon 推荐、视频推荐，多次 Today 专题推荐。2018 年 12 月，《贪婪洞窟 2》获得游联社游鼎奖“年度最佳创意游戏奖”；2019 年 1 月，《贪婪洞窟 2》入围“TapTap 年度游戏大赏最受玩家喜爱游戏”。报告期内，《贪婪洞窟 2》在 App Store 游戏付费榜平均排名为第 13 名，最高至该榜单第 1 名。



#### (5) 《跨越星弧》

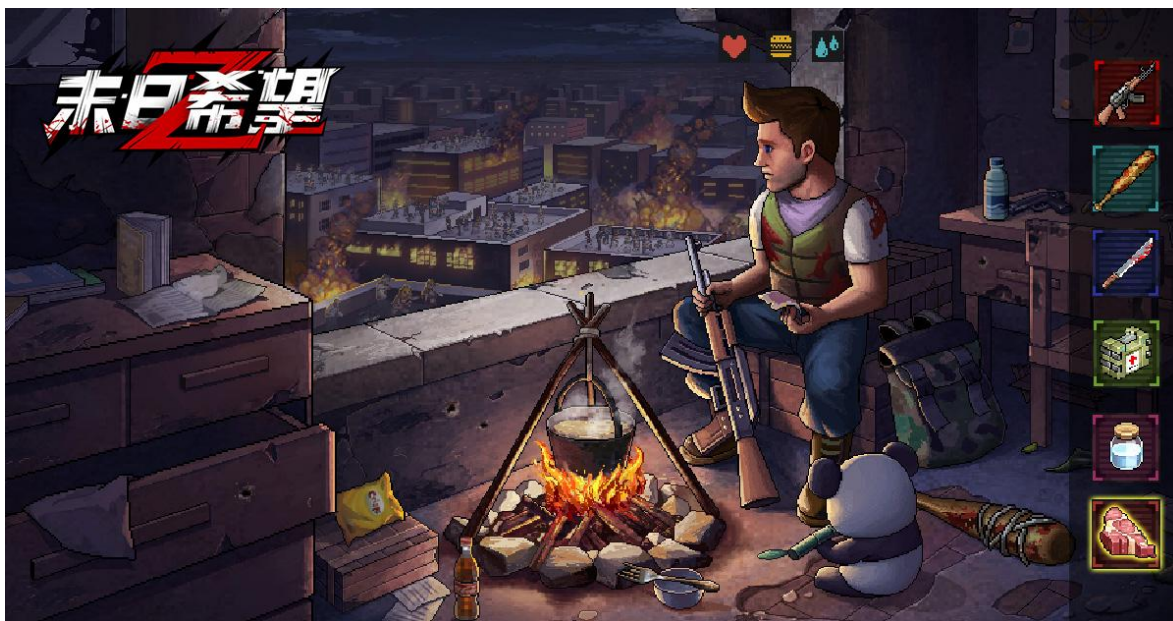
《跨越星弧》由《地下城堡 2》原班人马打造，是一款星际探险 Roguelike 手游，并在此基础上融入 TRPG 元素。《跨越星弧》于 2019 年 3 月 14 日上线，上线当日便获得 TapTap 编辑推荐并荣登 TapTap 下载榜第 1 名，上线次日荣登 App Store 游戏付费榜第 1 名及 TapTap 新品榜第 1 名、热玩榜第 1 名、热门榜第 2 名。此外，报告期内《跨越星弧》还获得了 2 次 TapTap 编辑推荐及 App Store 多次推荐，其中 App Store 推荐包括 Today 单独专题推荐、Today 本周新游推荐、Today “三月最佳游戏” 及多次 Today 专题推荐，新游 Banner 及 icon 推荐、最佳更新 icon 推荐等。2019 年 7 月，《跨越星弧》获得数娱梦工厂“最具创意游戏奖”。



#### (6) 《末日希望 (Fury Survivor)》

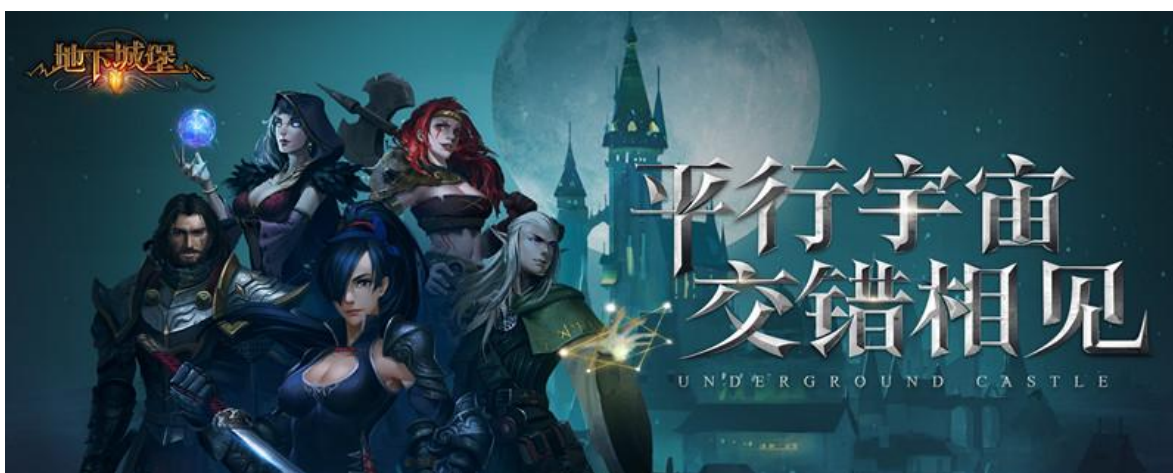
《末日希望 (Fury Survivor)》是一款以 RPG 为核心的像素风末日生存游戏，融合冒险、射击、收集、街机等多种元素。2019 年 6 月 5 日，《末日希望 (Fury Survivor)》在海外及港澳台地区上线，上线后在 App Store 港澳台地区获得新游 Banner 及 icon 推荐，在 App Store 法国、德国、英国、意大利等十几个国家获得新游 icon 推荐，同时获得 Google Play 全球推荐，并入选了 Google Play 编辑精选。上线首日，《末日希望 (Fury Survivor)》在 App Store 港澳台地区游戏免费榜排名最高至第 1 名。





### (7) 《地下城堡 2》

《地下城堡 2》是一款模拟经营与地牢探险相结合的手机游戏。游戏采用暗黑哥特系画风，玩家可以通过升级发展自己的城堡并雇佣佣兵探索开拓游戏内世界，同时加入即时匹配的 PVP 模式，玩家可以在游戏内匹配到其他在线玩家对战，提高了游戏的竞技性。2016 年 8 月 18 日，《地下城堡 2》iOS 版上线，并获得 App Store 本周新游推荐及多次专题推荐。2017 年 12 月，《地下城堡 2》获评硬核联盟主办的硬核黑石奖“2017 年度最受欢迎策略类游戏”。2018 年 1 月，《地下城堡 2》获评 2017 年华为应用市场“年度十佳新锐休闲游戏”及“年度最佳付费精品游戏”。报告期内，《地下城堡 2》获得 App Store 最佳更新 icon 推荐及 2 次 TapTap 编辑推荐。报告期内，《地下城堡 2》在 App Store 游戏付费榜排名最高至第 4 名。2018 年，《地下城堡 2》海外版获得了 Google Play Early Access 全球推荐、Google Play 繁体地区推荐、Google Play 编辑精选推荐、Google Play 全球推荐，并在 App Store 台湾地区游戏免费榜排名最高至第 3 名。



### (8) 《异化之地》

《异化之地》是一款由公司自主研发的带有类 Roguelike 随机元素的横版动作闯关游戏，游戏角色在随机组成的地图场景中，尝试用随机获得的装备、道具击败游戏中异类生物，揭开异化之地背后隐藏的真相。《异化之地》于 2019 年 5 月 16 日在 App Store 首发上线，上线当日便获得 TapTap 编辑推荐并荣登 TapTap 热门榜第 1 名。上线首月，《异化之地》长达 24 天占据 App Store 游戏付费榜榜首。上线以来，《异化之地》获得 App Store 多次推荐，如 Today 本周新游推荐、Today 专题推荐，新游 Banner 及 icon 推荐、专题推荐。报告期内，《异化之地》在 App Store 游戏付费榜平均排名为第 3 名。



### (9) 《长生劫》

《长生劫》是一款盗墓探险题材单机解谜游戏，以盗墓冒险为主题，整合经营、解密、放置、生存等玩法，虽画风简约，却通过各种细节设计和氛围渲染让玩家产生强烈的代入感。《长生劫》于 2018 年 6 月 28 日上线，报告期内，《长生劫》在 App Store 游戏付费榜排名最高至第 12 名。2019 年 4 月，《长生劫》荣获新浪游戏“2018 年度十大人气手机游戏”。2019 年 7 月 1 日，《长生劫》获得 TapTap 编辑推荐并荣登 TapTap 热门榜第 1 名。

《长生劫》海外版于 2018 年 11 月 9 日上线，上线前便得到 Google Play Early Access 推荐，推荐时间持续一个月左右，上线后又获得 Google Play 全球推荐，在 App Store 台湾地区游戏免费榜排名最高至第 3 名。



(10) 《螺旋英雄谭》

《螺旋英雄谭》是由日系手游《螺旋境界线》原班人马打造的 SRPG 手游，在沿袭前作《螺旋境界线》世界观的基础上，做出了革新，核心玩法从前作的卡牌 RPG 换成了经典的日系 SRPG，并采用了适合“手游碎片化”习惯的竖屏操作。《螺旋英雄谭》于 2019 年 1 月 9 日正式上线，上线以来获得了 App Store 新游 Banner 及 icon 推荐，数次 Today 专题推荐，自上线以来在 App Store 游戏免费榜排名最高至第 6 名。2019 年 1 月，《螺旋英雄谭》获得 ChinaJoy 主办的 2018 年 CGDA（中国优秀游戏制作人评选大赛）“最佳游戏原画美术设计奖”。



(11) 《奇葩战斗家》

《奇葩战斗家》是一款轻竞技解压乱斗手游，游戏人物、道具、战斗模式、对话等诙谐有趣，一局约五分钟的设计让游戏体验轻松、愉快。《奇葩战斗家》于 2018 年 9 月 13 日上线 App Store，预计 2019 年 8 月 13 日全平台上线。



(12) 《永不言弃：黑洞！（Give it up! Bouncy）》

《永不言弃：黑洞！（Give it up! Bouncy）》是由节奏跑酷游戏《永不言弃》系列原班团队打造的全新作品，在保留游戏风格及特色的同时，加入解谜元素，音乐节奏跳跃变成了平台跳跃，

关卡变得更多样有趣。《永不言弃：黑洞！（Give it up! Bouncy）》iOS 版于 2019 年 7 月 24 日在全球上线，上线后获得 App Store Today 本周新游推荐、新游 icon 推荐及 TapTap 编辑推荐，在 App Store 日本、俄罗斯等国家及港澳台地区获得新游 icon 推荐。



除上述产品外，公司还上线运营了《地下城堡》《贪婪洞窟》《探灵》等产品。

## 2、主要储备产品情况

### （1）《伊洛纳（Elona）》

《伊洛纳（Elona）》是公司参股公司成都数字狗研发的一款高自由度的日式 RPG 手游，是日本十年反复迭代的 Roguelike 角色扮演游戏《Elona》正版授权改编手游，保留基本玩法乐趣的同时在画面、操作和剧情上实现了体验升级。《伊洛纳（Elona）》预计于 2019 年 8 月 29 日全球上线。



(2) 《人偶馆绮幻夜 (DOLL)》

《人偶馆绮幻夜 (DOLL)》是一款原创恋爱惊悚解谜游戏，在游戏中玩家将扮演女主角，和男朋友在漂亮的人偶馆中约会，游戏画面精致，音乐优美，具有丰富的道具、迷雾重重的剧情和多重线索，等待玩家亲自探寻隐藏在事件背后的真相。《人偶馆绮幻夜 (DOLL)》预计于 2019 年 9 月中下旬上线。



(3) 《失落城堡》

《失落城堡》是包含 Roguelike 随机元素的动作冒险类游戏，其 PC 版在 Steam 平台销量达百万。手游版本除延续其特有的暗黑涂鸦画风与丰富的随机系统之外，根据手游用户操作特点不断优化操作手感，并增加新的内容和玩法。《失落城堡》预计于 2019 年内上线。



#### (4) 《魔渊之刃》

《魔渊之刃》是公司参股公司上海魔剑研发的一款 Q 版暗黑风 Roguelike 类 ARPG 手游。游戏随机性大，操作难度较高，具有丰富的装备，目前在 TapTap 上预约测试用户已超 20 万，目前尚未上线，预计于 2019 年内开启测试。



#### (5) 《冒险与深渊》

《冒险与深渊》是一款像素风放置养成类游戏。游戏独特的人物培养系统、自由的交易系统、奇趣的羁绊系统让其不同于其他放置类手游。《冒险与深渊》于 2018 年 8 月、2019 年 3 月开启安卓不付费删档测试，于 2019 年 6 月开启 iOS 测试，目前尚未上线。



(6) 《石油大亨 (Turmoil)》

《石油大亨 (Turmoil)》是一款以石油开采为题材的模拟经营类游戏，其 PC 版于 2016 年在 Steam 平台发行。《石油大亨 (Turmoil)》向玩家提供一种视觉上具有吸引力，诙谐式的模拟游戏，让玩家成为一名成功的石油创业者体验 19 世纪美国石油开采潮时期的商业经营和竞争，目前尚未上线，预计于 2019 年 10 月开启中文版首测。





(7) 《原力守护者》

《原力守护者》是一款融入 Roguelike 元素的像素风 MOBA 手游。相比主流的 MOBA 手游，游戏进行创新设计，砍掉了传统的兵线、符文等设定，战斗节奏快，随机性强。2017 年，《原力守护者》获得美国 PAX EAST 展“最佳玩法奖”，并被提名为东京电玩展“最佳新游奖”。《原力守护者》iOS 版预计于 2019 年 8 月 14 日上线。



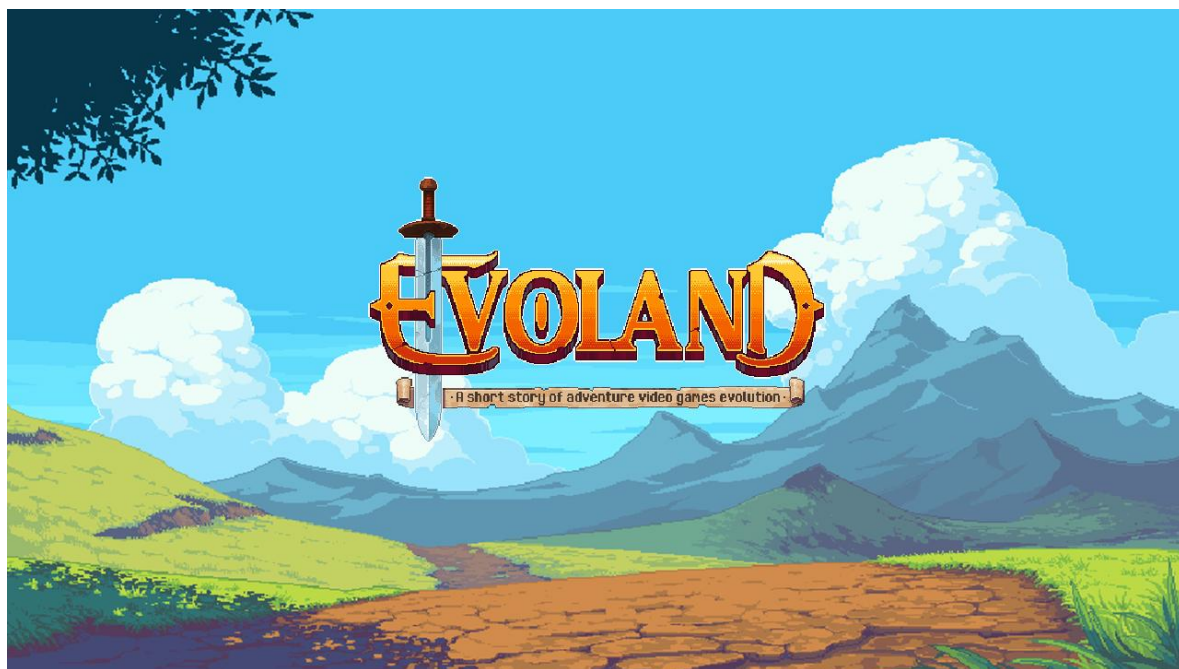
(8) 《Overdungeon》

《Overdungeon》是一款半即时制 DBG 闯关游戏，融合了 Roguelike、塔防与卡牌构筑游戏的特色玩法，展现了丰富的自由度与随机要素，操作简单易上手。目前《Overdungeon》已在 Steam 平台开启测试及发售，预计于 2019 年 8 月 23 日在 Steam 平台公测。



(9) 《进化之地 (Evoland)》

《进化之地 (Evoland)》是一款以 RPG 游戏进化发展历史为主题的独立 RPG 游戏，其 PC 版在 Steam 销量超过 50 万。游戏从黑白像素到 3D 彩色，从无声到音乐音效不断改进，从经典慢回合到解谜、闯关和卡牌，带领玩家体验 20 年 RPG 游戏的进化过程。《进化之地 (Evoland)》安卓版预计于 2019 年 9 月上线。



(10) 《君临之境》

《君临之境》是一款赛博朋克风二次元策略手游，融合了日系二次元画风以及原创的战棋策略型玩法，人物角色丰富，故事情节生动，玩家可自由地穿梭在时空之间。公司已取得《君临之境》日本独家发行权，目前尚未上线。



除上述产品外，公司还储备有《砰砰小怪兽》《怪物工程师》《双境之城》《超新星计划》等数款自研产品及《爱丽丝的精神审判》《四目神》《魔法洞穴 2 (The Enchanted Cave 2)》等数款代理运营产品。

上述储备产品中《伊洛纳 (Elona)》《人偶馆绮幻夜 (DOLL)》《失落城堡》《原力守护者》《进化之地 (Evoland)》已获得版号。

### 3、海外业务情况

为促进海外业务发展，公司综合考虑与国内业务协同的便利性、知识产权的持有主体、可能的发行区域、海外游戏运营模式等因素，进行海外业务整体布局。公司海外业务团队核心人员均来自知名海外发行公司，有较强的海外发行经验。公司积极拓展海外业务，从国内成熟上线产品做起，初步打开了海外市场。

2017 年下半年至今，公司先后推出了《问道手游》海外版、《地下城堡》海外版（英文名《Dungeon Survivor I》）、《地下城堡 2》海外版（英文名《Dungeon Survivor II》）、《长生劫》海外版（英文名《Tomb Survivor》）、《末日希望 (Fury Survivor)》，形成了 Survivor 产品线。

2018 年，《地下城堡 2》海外版获得了 Google Play Early Access 全球推荐、Google Play 繁体地区推荐、Google Play 编辑精选推荐、Google Play 全球推荐，并在 App Store 台湾地区游戏免费榜排名最高至第 3 名。2018 年 11 月，《长生劫》海外版上线，上线后即获得 Google Play 全球推荐并在 App Store 台湾地区游戏免费榜排名最高至第 3 名。经过一系列产品的积累，Survivor 产品线在海外玩家心目中树立了良好的形象，同时为独立口碑向游戏海外发行探索了一条可行的路线。

2019 年 5 月,《末日希望(Fury Survivor)》开启预注册,并获得 Google Play 全球推荐及 App Store 港澳台地区预注册推荐。2019 年 6 月 5 日,《末日希望(Fury Survivor)》在海外及港澳台地区上线,上线后在 App Store 港澳台地区获得新游 Banner 及 icon 推荐,在 App Store 法国、德国、英国、意大利等十几个国家获得新游 icon 推荐,同时获得 Google Play 全球推荐,并入选了 Google Play 编辑精选。上线首日,《末日希望(Fury Survivor)》在 App Store 港澳台地区游戏免费榜排名最高至第 1 名。

2019 年 7 月 17 日,《魔女兵器》在港澳台地区上线,上线首日在 App Store 台湾地区游戏免费榜排名最高至第 3 名。2019 年 7 月 24 日,《永不言弃:黑洞!(Give it up! Bouncy)》iOS 版在全球上线,上线后在 App Store 日本、俄罗斯等国家及港澳台地区获得新游 icon 推荐。

经过近两年的探索与积累,公司已建立了一套较为完善的海外游戏发行体系,对多个国家及地区的玩家需求有了深入了解,后续公司将持续拓展海外市场,不断加大海外市场的投入,扩充海外业务人员,建设高素质发行团队,力争海外业务能够覆盖休闲游戏产品线、独立特色游戏产品线及中重度游戏产品线,打造海外游戏产品矩阵。公司于 2019 年 5 月、7 月新设立了日本子公司日本雷霆游戏、香港子公司香港雷霆信息,拟分别投资 1,000 万元人民币、1,000 万美元。后续公司将深化与研发团队的合作,引导休闲游戏产品立项并进行测试,快速迭代验证,不断试错,在建立休闲游戏矩阵的同时积累一批海外玩家用户群体。这些用户将成为种子用户,为未来独立特色游戏及中重度游戏持续不断地提供用户来源。针对独立特色向产品,公司将不断拓展产品线,并加强产品线内各个游戏的联动,让玩家感受到鲜明的游戏品牌特征。此外,公司将持续寻求发行中重度游戏产品,通过不断调优内部自研产品、代理外部高品质产品,以期在海外市场有较大的突破。

目前,公司已取得《伊洛纳(Elona)》《魔渊之刃》《石油大亨(Turmoil)》《原力守护者》《Overdungeon》《君临之境》《古代战争》等多款产品的海外发行权,涵盖二次元、Roguelike 等多个游戏品类。其中,《Overdungeon》已在 Steam 平台开启测试及发售,预计 2019 年 8 月 23 日在 Steam 平台公测。

#### 4、投资工作情况

公司股权投资平台吉相资本成立于 2016 年 8 月,注册资本 7.00 亿元,投资范围涵盖游戏、IP 运营、动漫、影视等领域。吉相资本团队成员除游戏行业资深从业人员外,还有来自清华大学、厦门大学等国家重点院校的财务、法律、金融、计算机等专业人员,丰富的行业经验与多元化的

背景使得投资项目的选择更加精准，并能在投资后给予标的公司技术、业务、治理等多方面的辅助及支持。

截至目前，吉相资本已在包括文娱、互联网、数字新媒体等在内的多个领域完成了逾 30 个投资项目。2019 年 3 月，吉相资本作为基金管理人发起设立了首支产业投资基金——吉相天成基金，该基金已于 2019 年 4 月 28 日完成私募投资基金备案，基金编号：SGG719。2019 年初至今，公司对广州帝释天、广州呖喽、火箭拳科技、吉林凝羽、成都凡帕斯等企业进行了投资。

公司投资参股的部分企业已取得较为出色的业绩，截至目前，公司主要参股企业如下：

#### （1）青瓷数码

青瓷数码设立于 2012 年 3 月，主要从事网络游戏研发和运营，公司持有 17.97% 股权（已签署投资协议，待投资完成后持股比例增加至 28.91%）。青瓷数码研发或运营的产品有《不思议迷宫》《阿瑞斯病毒》《愚公移山 3 智叟的反击》等。由青瓷数码研发并由雷霆游戏运营的手游《不思议迷宫》累计注册用户数量超过 1,600 万，在 App Store 已累计获得超过 16 万条的五星好评，报告期内在 App Store 游戏付费榜排名最高至第 22 名。

#### （2）淘金互动

淘金互动设立于 2013 年 6 月，主要从事网络游戏研发和制作，公司持有 30.00% 股权。2016 年 6 月 15 日，淘金互动股票在全国中小企业股份转让系统正式挂牌并公开转让，根据其 2018 年年度报告，其 2018 年度营业收入 3,377.17 万元，归属于挂牌公司股东的净利润为 2,030.66 万元。淘金互动研发的《地下城堡 2》《跨越星弧》取得良好业绩，报告期内，《地下城堡 2》在 App Store 游戏付费榜排名最高至第 4 名；《跨越星弧》于 2019 年 3 月 14 日上线，上线当日便获得 TapTap 编辑推荐并位列 TapTap 下载榜第 1 名，报告期内还获得 2 次 TapTap 编辑推荐及 App Store 多次推荐，并于 2019 年 7 月获得数娱梦工厂“最具创意游戏奖”。上述 2 款游戏均由雷霆游戏进行运营。

#### （3）勇仕网络

勇仕网络设立于 2014 年 12 月，主要从事网络游戏研发和制作，公司持有 20.00% 股权。2019 年 2 月 14 日，勇仕网络股票在全国中小企业股份转让系统正式挂牌并公开转让，根据其 2018 年年度报告，其 2018 年度营业收入 7,452.38 万元，归属于挂牌公司股东的净利润 4,758.73 万元。报告期内，由勇仕网络联合研发的二次元海战养成题材游戏《碧蓝航线》在 App Store 游戏畅销榜排名最高至第 12 名，在 App Store 日本游戏畅销榜排名最高至第 8 名。

#### （4）易玩网络

易玩网络设立于 2016 年 3 月，主要开发和经营 TapTap 平台，公司持有 6.66% 股权。TapTap 平台创建了一个游戏玩家、开发商、运营商等密切联系的高品质手游分享社区和第三方游戏下载平台，用户能够在 TapTap 平台下载游戏、评价游戏并与其他玩家分享游戏体验。根据香港交易所官网披露的心动有限公司（易玩网络控股股东心动网络的境外协议控制主体）上市申请文件，TapTap 移动应用程序 2018 年度平均月活跃用户 1,500 万；2019 年 1-5 月，TapTap 移动应用程序平均月活跃用户 1,620 万；截至 2019 年 5 月 31 日，TapTap 注册用户数 4,510 万，注册游戏研发商 8,000 多家，共有 5,000 多款手游可供游戏玩家下载，累计获得 5.71 亿次游戏下载、4.64 亿次游戏关注、890 万条游戏评价。2018 年度，易玩网络营业收入 29,996.30 万元、净利润 7,207.50 万元。

#### （5）Rayark

Rayark 为台湾地区知名游戏公司雷亚游戏的母公司，公司持有 5.00% 股权，雷亚游戏开发的音乐游戏产品长期占据中国大陆、美国、日本、韩国等多个国家和台湾地区 App Store 付费音游榜的头部位置。雷亚游戏研发的多款产品为跨平台游戏，在任天堂 Switch 或 Sony PS 平台发售，并在 iOS 及安卓平台上线。其中，音乐游戏《Cytus（音乐世界）》《Deemo（古树旋律）》分别于 2012 年 1 月、2013 年 11 月在 App Store 上线，上线后在多个国家和地区音乐游戏类排行榜位列前茅。动作类游戏《Implosion（聚爆）》于 2015 年 4 月在 App Store 上线，获得全球一百多个国家和地区的精品推荐。RPG 手游《Sdorica（万象物语）》于 2018 年 4 月在 App Store 上线，上线后多次获得 App Store Banner 推荐。

#### （6）广州百漫

广州百漫设立于 2016 年 1 月，主要从事网上动漫服务、数字动漫制作，公司持有 6.48% 股权。广州百漫在互联网漫画端，拥有长、短篇漫画脚本开发、绘制创作、全平台发布等专业队伍；在长篇动画与动画电影端，拥有剧本开发、导演、全程制作团队，具备动漫 IP 全环节内容输出的原创能力。广州百漫旗下拥有《西行纪》《造物法则》《绝行者》《杀道行者》等漫画作品，其中《西行纪》于 2016 年 7 月荣获 2016 年度中国国际动漫游戏博览会（CCG EXPO）“最佳网络连载漫画”奖项。广州百漫联合出品的《西行纪》漫画自 2016 年 4 月上线至来累计点击量超 32 亿次。广州百漫参与制作的《西行纪》3D 动画自 2018 年 7 月上线以来累计播放量超过 5 亿次。

#### （7）厦门真有趣

厦门真有趣设立于2012年8月，主要从事网络游戏研发和制作，公司持有10.00%股权。厦门真有趣旗下拥有《香肠派对》《小兵大冲锋》《不休的乌拉拉》《仙侠道》等多款产品。截至报告期末，《香肠派对》TapTap安装用户数已超过3,600万。

#### （8）天津好传

天津好传设立于2012年2月，主要从事原创动漫IP开发、制作与投资发行，公司持有10.00%股权。自成立以来，天津好传曾先后为《十万个冷笑话》《黑白无双》《镇魂街》等知名动画作品制作外包，同时，自主创作了《大护法》《大理寺日志》《不可能恋爱?!》《海岸线上的漫画家》《冰箱里的企鹅》等原创动画，参与出品《昨日青空》等动画电影。其中《大护法》《昨日青空》分别于2017年7月、2018年10月上映各大院线，总票房均超过8,000万元。2019年7月26日，天津好传参与美术制作的动画电影《哪吒之魔童降世》上映并获得口碑与票房双赢，截至2019年8月8日，上映14天票房已超过30亿元。

#### （9）广州帝释天

广州帝释天设立于2014年9月，主要从事网络游戏研发和制作，公司持有16.00%股权。广州帝释天研发的产品有《拉结尔》《Endless Loop》《KSU》等。凭借精品研发的匠心理念，广州帝释天相继获得了来自红杉资本及腾讯游戏的投资。其中，由腾讯游戏代理发行的《拉结尔》是一款暗黑风格ARPG手游，拥有丰富多样的玩法、自由选择的百种天赋、庞大的装备系统，凭借优良的画面品质、优异的打击感和流畅的操作性，上线前曾获2018年度优秀游戏评选大赛（金翎奖）“玩家最期待的移动网络游戏”等荣誉。2019年6月20日，《拉结尔》正式上线，上线首月，《拉结尔》在App Store游戏畅销榜平均排名为第20名，最高至该榜单第5名。

#### （10）广州呖喽

广州呖喽设立于2017年8月，主要从事网络游戏研发和制作，公司持有15.00%股权。由广州呖喽开发、心动网络代理发行的《Muse Dash》是一款带有跑酷元素的音乐游戏，曾获App Store Best Indie Games of 2018“年度优秀本土独立游戏”、2018 TapTap年度游戏大赏“最受玩家喜爱游戏”等荣誉。报告期内，《Muse Dash》在App Store音乐游戏付费榜平均排名为第4名，最高至该榜单第1名；在App Store日本游戏付费榜平均排名为第29名，最高至该榜单第5名。截至报告期末，《Muse Dash》在TapTap评分为9.6分，在Steam平台的用户评测好评率为98%。

#### （11）千时科技

千时科技设立于2015年1月，主要从事儿童英语在线教育，公司持有12.74%股权。千时科技运营的“久趣英语”为4-12岁儿童提供优质的北美外教在线小班课，继公司投资之后，千时科技已获得数轮投资，投资方包括IDG资本等。目前千时科技拥有超过15,000名注册教师，超过50万付费学员，在国内儿童英语在线小班课市场中名列前茅。

## 5、互联网出版服务情况

艺帆科技成立于2015年11月，是公司全资子公司，艺帆科技致力于为互联网行业企业提供专业咨询及代理服务，业务范围涵盖互联网主体准入与产品合规审批运营服务、法律与知识产权服务、互联网行业政策研判服务等。

艺帆科技目前已成功办理游戏产品版号近120个，其中自2018年12月国家新闻出版署重新下发游戏产品版号以来，已成功获批游戏产品版号22个，客户遍及北京、上海、广东、四川、海南、福建等全国多个省市。

### (一) 主营业务分析

#### 1、财务报表相关科目变动分析表

单位:元 币种:人民币

科目	本期数	上年同期数	变动比例(%)
营业收入	1,070,709,493.57	777,591,657.82	37.70
营业成本	95,275,014.52	67,511,119.29	41.12
销售费用	110,849,448.92	52,508,697.05	111.11
管理费用	72,754,579.53	50,972,240.82	42.73
财务费用	-9,106,659.29	-7,437,394.40	-22.44
研发费用	151,661,847.42	131,298,120.86	15.51
经营活动产生的现金流量净额	581,482,383.76	373,185,575.72	55.82
投资活动产生的现金流量净额	253,183,247.25	-395,635,040.88	163.99
筹资活动产生的现金流量净额	-848,260,512.17	-236,239,782.06	-259.07

(1) 营业收入变动原因说明:主要系本期《问道手游》收入增长及《贪婪洞窟2》《跨越星弧》等新游戏贡献收入;

(2) 营业成本变动原因说明:主要系本期新游戏上线,需向外部研发商支付分成;

(3) 销售费用变动原因说明:主要系本期较上年同期增加《贪婪洞窟2》《跨越星弧》等新游戏,营销推广费用增加;

(4) 管理费用变动原因说明:主要系①本期深圳办公楼及广州办公楼达到预定可使用状态转为固定资产,折旧费用增加;②本期收入增长,其他管理费用相应增加;

(5) 财务费用变动原因说明:主要系①本期利息收入增加;②本期汇率变动,汇兑收益减少;



(6) 研发费用变动原因说明:主要系本期研发人员增加;

(7) 经营活动产生的现金流量净额变动原因说明:主要系本期营业收入增长及收到上年收入期后回款;

(8) 投资活动产生的现金流量净额变动原因说明:主要系本期购买与赎回理财产品的差额减少;

(9) 筹资活动产生的现金流量净额变动原因说明:主要系本期股利支付金额较上年同期增长。

## 2、其他

### (1) 公司利润构成或利润来源发生重大变动的详细说明

适用 不适用

### (2) 其他

适用 不适用

### (二) 非主营业务导致利润重大变化的说明

适用 不适用

### (三) 资产、负债情况分析

适用 不适用

#### 1、资产及负债状况

单位:元

项目名称	本期期末数	本期期末数占总资产的比例(%)	上期期末数	上期期末数占总资产的比例(%)	本期期末金额较上期期末变动比例(%)	情况说明
交易性金融资产	1,066,801,607.22	28.67			不适用	本期开始执行新金融工具准则,将理财从其他流动资产重分类至交易性金融资产
其他流动资产	52,650,030.75	1.42	1,556,448,618.16	38.83	-96.62	本期开始执行新金融工具准则,将理财从其他流动资产重分类至交易性金融资产
可供出售金融资产			268,574,905.26	6.70	-100.00	本期开始执行新金融工具准则,将原划分为可供出售金融资产

项目名称	本期期末数	本期期末数占总资产的比例(%)	上期期末数	上期期末数占总资产的比例(%)	本期期末金额较上期期末变动比例(%)	情况说明
						的股权投资重分类至其他非流动金融资产
长期股权投资	232,229,088.99	6.24	162,288,069.82	4.05	43.10	本期部分新增股权投资划分为长期股权投资
其他非流动金融资产	379,232,954.78	10.19			不适用	本期开始执行新金融工具准则，将原划分为可供出售金融资产的股权投资重分类至其他非流动金融资产
固定资产	460,666,690.35	12.38	30,292,841.11	0.76	1,420.71	本期深圳办公楼及广州办公楼达到预定可使用状态转为固定资产
在建工程	213,436,579.39	5.74	473,817,773.70	11.82	-54.95	本期深圳办公楼达到预定可使用状态，从在建工程转入固定资产
长期待摊费用	22,824,184.72	0.61	16,417,309.58	0.41	39.03	本期支付新代理游戏授权金增加
应付职工薪酬	126,354,540.51	3.40	200,355,601.51	5.00	-36.93	本期支付以前年度奖金
其他应付款	76,229,501.29	2.05	124,276,321.97	3.10	-38.66	(1) 本期部分限制性股票解锁，确认的限制性股票回购义务减少；(2) 本期支付应付少数股东股利
递延收益	31,716,651.90	0.85	20,648,282.54	0.52	53.60	本期未摊销的永久性道具余额增加
递延所得税负债	23,270,384.64	0.63	1,880,776.90	0.05	1,137.28	本期待摊销分成成本应纳税暂时性差异增加

## 2、截至报告期末主要资产受限情况

√适用 □不适用

(1) 公司 2019 年 6 月 30 日受限制的货币资金总额为 42,643,571.48 元，为厦门吉比特集美园区项目工程履约保证金；

(2) 雷霆娱乐以深圳方大城办公楼为抵押，取得长期借款 137,500,000.00 元，截至 2019 年 6 月 30 日，借款余额 76,971,220.87 元。

### 3、其他说明

适用 不适用

#### (四) 投资状况分析

##### 1、对外股权投资总体分析

适用 不适用

报告期内，公司及子公司对外股权投资 33,287.88 万元，上年同期金额 39,837.74 万元，同比减少 16.44%，具体情况如下：

单位：万元 币种：人民币

序号	投资主体	被投资公司名称	被投资公司主营业务	报告期投资金额	累计实际投资金额	吉比特占被投资公司权益比例 (%)
1	吉比特	广州雷霆	网络游戏研发和制作	1,320.00	3,770.00	100.00
2	吉比特	吉相天成基金	股权投资	10,000.00	10,000.00	78.13
3	吉相资本	吉相天成基金	股权投资	300.00	300.00	2.34
4	吉相资本	欢乐逛	软件开发	7,200.00	8,000.00	10.00
5	吉相资本	广州帝释天	网络游戏研发和制作	2,000.00	2,000.00	16.00
6	吉相资本	易玩网络	网络游戏研发、制作和运营	1,157.70	10,703.70	6.66
7	吉相资本	指点时代	网络游戏研发和制作	300.00	300.00	10.00
8	吉相资本	火箭拳科技	网络游戏研发和制作	400.00	400.00	5.00
9	吉相资本	坚果核力基金	股权投资	6,000.00	6,000.00	37.15
10	吉相资本	广州呖喽	网络游戏研发和制作	825.00	825.00	15.00
11	吉相资本	地心互娱	网络游戏研发和制作	100.00	100.00	10.00
12	吉相资本	东极六感	网络游戏研发和制作	225.00	225.00	15.00
13	雷霆互动	雷霆娱乐	网络游戏研发和制作	3,300.00	31,000.00	100.00
14	雷霆互动	木叶信息	网络游戏研发和制作	160.00	1,360.00	100.00
15	香港坤磐	心动有限公司	网络游戏研发、制作和运营	0.18	0.18	0.74

序号	投资主体	被投资公司名称	被投资公司主营业务	报告期投资金额	累计实际投资金额	吉比特占被投资公司权益比例(%)
合计				33,287.88	/	/

说明:

1、根据公司子公司吉相资本与广州帝释天签订的《增资协议》，公司向广州帝释天投资 4,000.00 万元取得广州帝释天 16.00%的股权，截至 2019 年 6 月 30 日，公司已支付 2,000.00 万元；

2、2017 年 6 月，公司子公司吉相资本向心动网络投资 3,003.48 万元，持有心动网络 0.74%的股权；2019 年 6 月，心动网络在海外搭建 VIE 平台，公司子公司香港坤磐持有心动网络境外主体心动有限公司 0.74%的股权；

3、2019 年 7 月，公司与青瓷数码签署《投资协议》，拟向青瓷数码投资 8,000.00 万元，本次投资完成后，公司持有青瓷数码的股权比例由 17.97%增加至 28.91%。截至目前，公司已支付 4,000.00 万元。

#### (1) 重大的股权投资

适用 不适用

#### (2) 重大的非股权投资

适用 不适用

报告期内，公司重大的非股权投资发生额合计为 3,031.22 万元，上年同期金额为 8,750.98 万元，同比减少 65.36%，具体情况如下：

单位：万元 币种：人民币

项目名称	报告期投资额	累计实际投资额	资金来源	项目进度
厦门吉比特集美园区项目	3,031.22	21,343.66	募集资金	主体工程
厦门五缘湾办公楼		37,483.39	自有资金	待交房
合计	3,031.22	58,827.05	/	/

说明:

2018 年 5 月，公司全资子公司雷霆互动与厦门路桥游艇旅游集团有限公司签署《商品房认购协议》等协议，购买厦门五缘湾办公楼。截至 2019 年 6 月 30 日，该房产尚未交房。

#### (3) 以公允价值计量的金融资产

适用 不适用

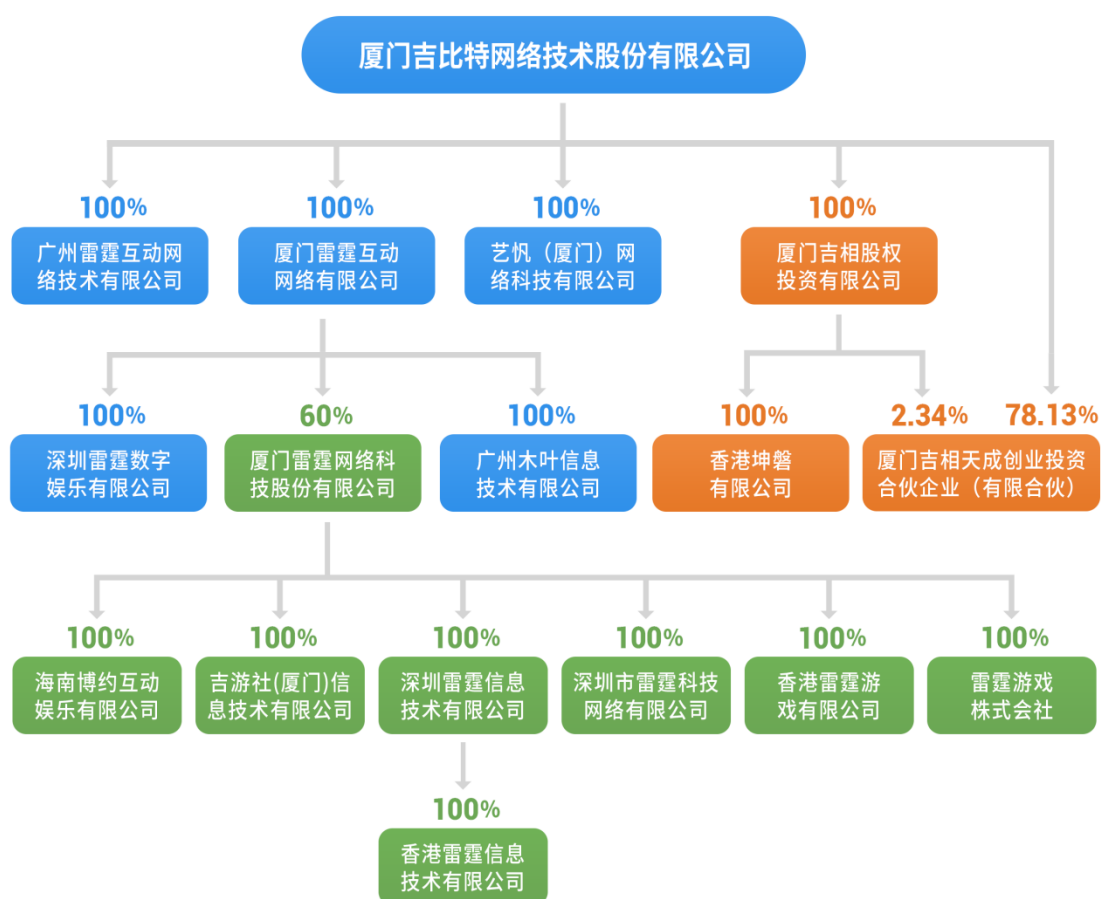
## (五) 重大资产和股权出售

□适用 √不适用

## (六) 主要控股参股公司分析

√适用 □不适用

## 1、公司股权结构图



## 2、主要控股公司及参股公司基本情况

单位：元 币种：人民币

公司名称	主要业务	注册资本	期末总资产	期末净资产	本期净利润
雷霆互动	网络游戏研发和制作	70,000,000.00	1,317,669,061.50	1,168,625,449.31	384,258,945.62
雷霆股份	网络游戏运营	30,000,000.00	601,481,535.41	300,139,107.24	184,674,251.57
吉相资本	股权投资	600,000,000.00	611,136,638.33	608,238,318.40	887,304.67
雷霆娱乐	网络游戏研发和制作	300,000,000.00	329,778,379.11	237,419,890.15	-17,117,564.03
深圳雷霆信息	网络游戏运营	100,000,000.00	674,211,923.15	302,757,739.80	281,701,407.11

## 3、单个子公司的净利润或单个参股公司的投资收益对公司净利润影响达到 10%以上的情况

单位：元 币种：人民币

公司名称	主要业务	吉比特直接/间接持股比例 (%)	本期营业收入	本期营业利润	本期净利润
雷霆互动	网络游戏研发和制作	100.00	290,797,013.61	404,486,604.28	384,258,945.62
雷霆股份	网络游戏运营	60.00	217,761,378.78	196,152,810.48	184,674,251.57
深圳雷霆信息	网络游戏运营	60.00	757,943,152.61	330,121,064.79	281,701,407.11

### (七) 公司控制的结构化主体情况

适用 不适用

## 二、其他披露事项

### (一) 预测年初至下一报告期期末的累计净利润可能为亏损或者与上年同期相比发生大幅度变动的警示及说明

适用 不适用

### (二) 可能面对的风险

适用 不适用

公司主要从事网络游戏的研发与运营。近年来，随着网络游戏行业的快速发展，公司经营业绩平稳增长。但是，由于网络游戏行业市场竞争的日趋激烈，以及公司未来经营所面临的其他风险，都可能导致公司经营业绩波动或下滑。

公司可能面临的风险如下：

1、公司营业收入来自于《问道手游》的比例较高，公司现阶段经营业绩对于该游戏存在依赖

报告期内，公司营业收入来自于《问道手游》的比例较高。《问道手游》于2016年4月正式上线运营，并取得了良好的运营效果。

由于公司对于游戏玩家的偏好变化、游戏产品的生命周期等无法完全控制，同时网络游戏市场竞争激烈，同类型游戏产品层出不穷，如果大量的游戏玩家对《问道手游》的喜好发生改变或选择市场上其他的网络游戏产品；同时公司未来又不能准确把握游戏产品的发展趋势，不能提前预测游戏玩家的喜好变化，适时对现有产品进行版本更新或系统优化以保持其对游戏玩家的持续吸引力，将导致游戏产生的收益下降，对公司的经营业绩和财务状况均造成重大不利影响。

公司一直注重与游戏玩家的互动，听取游戏玩家的意见和建议并及时反馈给研发团队。同时，公司对玩家行为数据进行监测及分析，实时掌握游戏动态，了解玩家偏好。《问道手游》自上线以来，持续进行版本或内容更新，维持游戏的生命力和对玩家的吸引力。除此之外，公司还持续

筛选并引入新的游戏产品，已代理签约多款游戏产品。未来公司也将进一步丰富游戏产品，并积极探索新的游戏领域，逐步降低对单一游戏产品的依赖。

## 2、市场竞争加剧的风险

网络游戏行业竞争激烈。网络游戏行业在中国经历了十几年的飞速发展，已经形成了一批具有较强研运实力、较大营收规模的网游企业。在国内市场公司的竞争对手除了腾讯、网易等已完成了游戏产业链的研发和运营环节布局的行业龙头外，众多在细分领域占有一席之地的优秀网络游戏公司也将构成与公司的竞争关系。公司竞争对手中大型的研发和运营商，较公司拥有更多的经营经验或更具财力、市场及其他资源，这些将可能为竞争对手在研发、运营或收购、推广营销活动以及吸引优秀研发人员方面提供优势。尤其是提供网络游戏的综合互联网门户，如腾讯、网易等，还可以利用他们的综合服务、所拥有广泛的用户基础及高用户忠诚度，提高其游戏推广运营的成功机会。

游戏工委（GPC）、国际数据公司（IDC）联合发布的《2019 年 1-6 月中国游戏产业报告》数据显示，2019 年 1-6 月中国网络游戏市场实际销售收入 1,140.2 亿元，其中移动游戏销售收入为 770.7 亿元，客户端游戏销售收入为 313.3 亿元，网页游戏销售收入 50.9 亿元。公司产品市场占有率较低，市场竞争能力及综合抗风险能力相对不足。在激烈的市场竞争环境下，如果公司不能够通过有效竞争稳固行业地位，将可能会造成玩家流失，市场份额也将会降低，将对公司的经营业绩产生不利影响。

公司持续走“精品化”路线，实施差异化策略，坚持以玩家为本的设计和运营理念，重视产品品质及客服工作。公司将不断增强核心竞争力，树立行业品牌，不断增大市场份额。

## 3、新游戏产品研发运营失败的风险

公司自主研发的网络游戏能否成功，很大程度上取决于能否准确判断游戏玩家的喜好，能否提前预测游戏玩家喜好的转变并就此作出积极快速的响应，能否制定有效的开发计划并组织人员、资金、技术最终完成新游戏的开发，任何一个环节出现问题都可能造成创意在技术上无法实现，或竞争对手先于公司推出类似的游戏，从而导致新游戏不被市场接受。

此外，为了成功运营一款新游戏，公司需要在前期投入大量的营销推广费。如果公司对新游戏产品的研发、运营和周期管理等规划存在重大失误或由于受外部因素影响而发生偏离，造成新游戏产品的研发和运营效果不能满足不断变化的用户偏好和市场需求，新游戏产生的收益可能无法抵补上述支出，则会削弱公司未来的盈利能力。

公司持续走“精品化”路线，实施差异化策略，坚持以玩家为本的设计和运营理念，重视产品品质及客服工作，持续听取玩家对产品的意见并快速迭代，保持快速的市场反应能力，积累了庞大的用户群体，多款游戏拥有良好的口碑与较高的人气，保持了较为稳定的用户规模和良好的盈利能力。

除持续投入自主研发业务外，公司还成立了自主运营平台雷霆游戏。经过几年的积累与沉淀，雷霆游戏已具备了较为出色的游戏运营能力。目前公司不仅成功运营《问道手游》《长生劫》《螺旋英雄谭》《末日希望（Fury Survivor）》等不同题材产品，还推出了《不思议迷宫》《地下城堡2》《贪婪洞窟2》《跨越星弧》《异化之地》等广受玩家好评的 Roguelike 类手游。通过对大量 Roguelike 类游戏玩家行为数据的挖掘与分析，公司在该品类游戏运营上积累了独到的经验。

公司始终高度重视用户需求和市场变化，逐步建立综合的游戏大数据体系，对大量玩家行为数据进行监测及分析，实时掌握游戏动态，了解玩家偏好，及时调整运营策略。

#### 4、行业政策风险

我国的网络游戏行业受到政府的严格监管，国家工业和信息化部、国家新闻出版署等部门均有权颁布及实施监管网络游戏行业的法规。近年相关监管部门逐渐重视行业的健康发展，针对游戏研发、出版、运营实行较为严格的资质管理及内容审查等监管措施。目前，公司已就网络游戏运营业务取得了包括增值电信业务经营许可证、网络文化经营许可证、互联网出版许可证等应取得的批准、许可及相关备案登记手续。随着相关监管部门对网络游戏行业持续增强的监管力度，网络游戏相关业务资质及许可的门槛可能进一步提高，若公司在未来不能达到新政策的要求，未能维持目前已取得的相关批准和许可，或者未能取得相关主管部门要求的新的经营资质，则可能面临罚款甚至限制或终止运营的处罚，从而将对持续经营产生不利影响。在游戏产品的运营过程中，若公司违反有关规定，则可能存在被有关部门处罚的风险。

公司已取得游戏运营业务相关资质，已上线运营的产品皆已完成相关审批、备案手续，未上线运营的产品则进行合理规划，及时进行前置审批准备工作。公司持续走“精品化”路线，致力于向玩家提供内容积极健康、玩法有趣的游戏产品，未来公司将保持行业政策的敏感度，从严进行内容管理，强化自检，提前进行前置审批，储备相关资源等。公司将实时了解并研究最新行业政策，跟进行业动态，拓展业务范围，减小行业政策变动带来的风险。

#### 5、技术更新及淘汰的风险



网络游戏行业目前处于快速发展阶段，技术及产品更新换代速度非常快，行业的快速发展和变革以及游戏玩家兴趣的变化都可能影响到网络游戏企业的发展。近年来，网游研发技术水平发展十分迅速，新技术、新产品不断涌现，如 5G 网络、云计算、3D 游戏引擎、跨平台开发技术及可穿戴式智能设备等逐步改变着行业内的游戏开发战略。若未来网络游戏行业在技术、产品等方面出现重大变革，游戏玩家兴趣发生较大变化，而公司未能前瞻性地把握行业整体发展趋势，可能导致公司的游戏产品被市场淘汰，将对本公司持续盈利能力及业务增长产生不利影响。

公司持续关注行业新技术及行业发展趋势，鼓励员工不断创新，探索行业新技术及新的盈利模式，在 VR/AR 技术、5G 网络、云游戏等方面进行技术积累。公司已在 Steam 平台上线了《The Ranger: Lost Tribe》和《Deadly Hunter》两款 VR 游戏，未来公司将持续研究行业新技术，保持公司应对技术变革的灵敏度。

#### 6、恶意程序处理不及时影响游戏玩家游戏体验的风险

互联网存在众多的恶意程序，企图利用游戏程序存在的漏洞进行作弊，包括开启外挂程序、盗号等行为。这些行为会严重影响到一款游戏的虚拟生态平衡，损害其他公平进行游戏的玩家体验，严重的可能会影响一款游戏的生命周期。公司已采取相应措施，对采用外挂作弊的用户进行封号或列入黑名单的处罚，帮助被盗号玩家找回游戏账号。近些年，网络游戏外挂和盗号事件呈上升趋势，如果公司未来不能进行及时有效的发现并阻止影响公司游戏运营的恶意程序，公司的声誉可能会受到损害，并可能造成大量游戏玩家的流失，进而对公司的持续盈利能力造成不利影响。

在《问道》《问道手游》的多年运营过程中，在外挂及私服的防范与打击等方面，公司已积累相关技术经验，形成一整套成熟的方案。在公司发明专利“网络游戏反外挂的实现方法”等技术手段基础上，公司可以迅速有效地打击外挂行为，保证游戏环境的公平性和游戏内部的经济平衡，有效地延长了游戏生命周期。

#### 7、管理风险

随着公司新产品和新业务的不断推出，公司业务规模将不断提高，人员、资产等规模也会不断增长，这就需要公司在资源整合、市场开拓、产品研发与质量管理、财务管理、人力资源管理等诸多方面不断完善和优化，对各部门工作的协调性、严密性、连续性也提出了更高的要求。如果公司管理层素质及管理水平不能适应公司规模迅速扩张的需要，组织模式和管理制度未能随着

公司规模扩大而及时调整、完善，将削弱公司的市场竞争力，影响公司未来盈利能力，公司存在规模迅速扩张导致的管理风险。

公司实际控制人卢竑岩及一致行动人陈拓琳，均从事 IT 行业十余年，拥有丰富的技术研发及团队管理经验。公司运营业务负责人翟健长期从事游戏运营业务，拥有丰富的游戏运营经验与团队管理经验。公司的业务团队骨干均由从事网络游戏行业多年的资深人士担任，拥有较强项目管理能力、技术开发能力和丰富的市场运作经验。公司管理人员对游戏行业有深刻理解，在游戏业务整体规划和布局方面具备前瞻性，能够准确把握市场机遇并有效付诸实施。

**(三) 其他披露事项**

适用 不适用

## 第五节 重要事项

### 一、股东大会情况简介

会议届次	召开日期	决议刊登的指定网站的查询索引	决议刊登的披露日期
2019 年第一次临时股东大会	2019 年 2 月 21 日	详见披露于上交所网站（www.sse.com.cn）、《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》及《证券日报》的《厦门吉比特网络技术股份有限公司 2019 年第一次临时股东大会决议公告》（公告编号：2019-017）	2019 年 2 月 22 日
2018 年年度股东大会	2019 年 4 月 30 日	详见披露于上交所网站（www.sse.com.cn）、《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》及《证券日报》的《厦门吉比特网络技术股份有限公司 2018 年年度股东大会决议公告》（公告编号：2019-046）	2019 年 5 月 6 日

股东大会情况说明

适用 不适用

### 二、利润分配或资本公积金转增预案

#### (一) 半年度拟定的利润分配预案、公积金转增股本预案

是否分配或转增	否
每 10 股送红股数（股）	0
每 10 股派息数（元）（含税）	0
每 10 股转增数（股）	0
利润分配或资本公积金转增预案的相关情况说明	
不适用	

## 三、承诺事项履行情况

## (一) 公司实际控制人、股东、关联方、收购人以及公司等承诺相关方在报告期内或持续到报告期内的承诺事项

√适用 □不适用

承诺背景	承诺类型	承诺方	承诺内容	承诺时间及期限	是否有履行期限	是否及时严格履行	如未能及时履行应说明未完成履行的具体原因	如未能及时履行应说明下一步计划
与首次公开发行相关的承诺	股份限售	公司控股股东及实际控制人卢竑岩及其一致行动人陈拓琳	自吉比特在上交所上市交易之日起三十六个月内，本人不转让或者委托他人管理本人持有的吉比特的股份，也不由吉比特回购该部分股份，并将依法办理所持股份的锁定手续。若违反上述承诺，本人将在符合法律、法规及规范性文件规定及实际可行的情况下，在 10 个交易日内回购等额于违规卖出的股票数量的吉比特股票，且自回购完成之日起所持有的全部吉比特股份的锁定期自动延长三个月；如果因未履行承诺事项而获得收益的，所得收益归吉比特所有；如果因未履行承诺事项给吉比特或者其他投资者造成损失的，本人将向吉比特或者其他投资者依法承担赔偿责任	自上市之日起三十六个月内	是	是	不适用	不适用
	股份限售	公司股东高岩	自吉比特在上交所上市交易之日起三十六个月内，不转让本人持有的吉比特的股份，并将依法办理所持股份的锁定手续。若违反上述承诺，本人将在符合法律、法规及规范性文件规定及实际可行的情况下，在 10 个交易日内回购等额于违规卖出的股票数量的吉比特股票，且自回购完成之日起所持有的全部吉比特股份的锁定期自动延长三个月；如果因未履行承诺事项而获得收益的，所得收益归吉比特所有；如果因未履行承诺事项给吉比特或者其他投资者造成损失的，本人将向吉比特或者其他投资者依法承担赔偿责任	自上市之日起三十六个月内	是	是	不适用	不适用
	股	公司董事、高级管理人员	锁定期限届满后，在本人担任吉比特董事、高级管理人员职务期间，每	担任吉比	是	是	不适	不适

承诺背景	承诺类型	承诺方	承诺内容	承诺时间及期限	是否有履行期限	是否及时严格履行	如未能及时履行应说明未完成履行的具体原因	如未能及时履行应说明下一步计划
	限售	卢竑岩、陈拓琳、高岩	年转让的股份不超过本人所持有的吉比特股份总数的百分之二十五。在离职后六个月内，不转让本人持有的吉比特股份，中国证券监督管理委员会或上交所另有规定的除外；本人申报离职六个月后的十二个月内通过证券交易所挂牌交易出售吉比特股票数量占本人离职时所持有吉比特股票总数（包括有限售条件和无限售条件的股份）的比例不超过百分之五十；若本人于锁定期限届满后两年内减持吉比特股份，减持价格不低于发行价；本人不会因职务变更或离职等原因而放弃履行上述承诺。若违反上述承诺，本人将在符合法律、法规及规范性文件规定及实际可行的情况下，在 10 个交易日内回购等额于违规卖出的股票数量的吉比特股票，且自回购完成之日起所持有的全部吉比特股份的锁定期自动延长三个月；如果因未履行承诺事项而获得收益的，所得收益归吉比特所有；如果因未履行承诺事项给吉比特或者其他投资者造成损失的，本人将向吉比特或者其他投资者依法承担赔偿责任	特董事、高级管理人员职务起至离职后十八个月、锁定期限届满后两年内			用	用
	股份限售	公司监事胡兆彬	锁定期限届满后，在本人担任吉比特监事期间，每年转让的股份不超过本人所持有的吉比特股份总数的百分之二十五；在离职后六个月内，不转让本人持有的吉比特股份，中国证券监督管理委员会或上交所另有规定的除外；本人申报离职六个月后的十二个月内通过证券交易所挂牌交易出售吉比特股票数量占本人离职时所持有吉比特股票总数（包括有限售条件和无限售条件的股份）的比例不超过百分之五十。若违反上述承诺，本人将在符合法律、法规及规范性文件规定及实际可行的情况下，在 10 个交易日内回购等额于违规卖出的股票数量的吉比特股票，且自回购完成之日起所持有的全部吉比特股份的锁定期自动延长三个月；如	担任吉比特监事起至离职后十八个月	是	是	不适用	不适用

承诺背景	承诺类型	承诺方	承诺内容	承诺时间及期限	是否有履行期限	是否及时严格履行	如未能及时履行应说明未完成履行的具体原因	如未能及时履行应说明下一步计划
			果因未履行承诺事项而获得收益的，所得收益归吉比特所有；如果因未履行承诺事项给吉比特或者其他投资者造成损失的，本人将向吉比特或者其他投资者依法承担赔偿责任					
	解决同业竞争	公司控股股东及实际控制人卢竑岩	于《避免同业竞争承诺函》签署之日，本人除吉比特外，还投资并控制了深圳鼓浪投资管理有限公司。本人及本人所控制的除吉比特以外的公司目前没有、在今后的任何时间亦不会直接或间接地进行与吉比特及其控股子公司实际从事的相同、相似业务或在商业上构成竞争的业务及活动。如果本人违反上述声明、保证与承诺，本人承担由此给吉比特造成的损失。本声明、承诺与保证自首次公开发行完成日生效，至本人不再处于吉比特实际控制人地位或吉比特终止在证券交易所上市为止	至卢竑岩不再处于吉比特实际控制人地位或吉比特终止在证券交易所上市为止	是	是	不适用	不适用
	解决同业竞争	公司实际控制人的一致行动人陈拓琳	本人目前除吉比特外未投资或控制其他公司。本人及本人所控制的除吉比特以外的公司在今后的任何时间不会直接或间接地进行与吉比特及其控股子公司实际从事的相同、相似业务或在商业上构成竞争的业务及活动。如果本人违反上述声明、保证与承诺，本人承担由此给吉比特造成的损失。本声明、承诺与保证自首次公开发行完成日生效，至本人不再处于吉比特实际控制人的一致行动人地位或吉比特终止在证券交易所上市为止	至陈拓琳不再处于吉比特实际控制人的一致行动人地位或吉比特终止在证券交易所上市为止	是	是	不适用	不适用

承诺背景	承诺类型	承诺方	承诺内容	承诺时间及期限	是否有履行期限	是否及时严格履行	如未能及时履行应说明未完成履行的具体原因	如未能及时履行应说明下一步计划
	其他	公司控股股东及实际控制人卢竑岩及其一致行动人陈拓琳	本人持有的吉比特股份在锁定期限届满后二年内无减持意向，如在上述期限之外本人拟减持吉比特股份的（须本人届时仍为持有吉比特 5%以上股份的股东），将至少提前五个交易日通知吉比特，并积极配合吉比特履行信息披露义务。若违反前述承诺，本人将在符合法律、法规及规范性文件规定及实际可行的情况下，在 10 个交易日内回购等额于违规卖出的股票数量的吉比特股票；如果因未履行承诺事项而获得收入的，所得的收入归吉比特所有；如果因未履行承诺事项给吉比特或者其他投资者造成损失的，本人将向吉比特或者其他投资者依法承担赔偿责任	锁定期限届满后两年内	是	是	不适用	不适用
	其他	湖南文旅、和谐成长	在锁定期限届满后二年内，本企业减持的吉比特股份数不超过目前持有的吉比特股份总数（包括该等股份因吉比特送红股、资本公积金转增等而增加的股份），减持价格不低于届时发行人的每股净资产。本企业在拟减持吉比特股份（须本企业届时仍为持有吉比特 5%以上股份的股东）时，将至少提前五个交易日告知吉比特，并积极配合吉比特的公告等信息披露工作。若违反前述承诺，本企业将在符合法律、法规及规范性文件规定及实际可行的情况下，在 10 个交易日内回购等额于违规卖出的股票数量的吉比特股票；如果因未履行承诺事项而获得收入的，所得的收入归吉比特所有；如果因未履行承诺事项给吉比特或者其他投资者造成损失的，本企业将向吉比特或者其他投资者依法承担赔偿责任	锁定期限届满后两年内	是	是	不适用	不适用
	其他	吉比特	自本公司股票在上交所挂牌上市之日起三年内，若出现本公司股票收盘价持续 20 个交易日低于本公司最近一期经审计的每股净资产（若因除权除息等事项致使前述股票收盘价与本公司最近一期经审计的每股净资产不具可比性的，上述股票收盘价应作相应调整）的情形，且届时本	上市之日起三年内	是	是	不适用	不适用

承诺背景	承诺类型	承诺方	承诺内容	承诺时间及期限	是否有履行期限	是否及时严格履行	如未能及时履行应说明未完成履行的具体原因	如未能及时履行应说明下一步计划
			<p>公司股东大会审议通过由本公司回购社会公众股的稳定股价方案，则本公司将以稳定股价方案公告时、本公司最近一期实现的经审计的可供分配利润 10% 的资金（若依回购价格及可回购的股份数计算无法等于该金额的，则以不超过、但最接近该金额的数字为准）回购社会公众股，回购价格不超过吉比特最近一期经审计的每股净资产，但以不会导致本公司股权分布不符合上市条件为限。本公司将及时对稳定股价措施和实施方案进行公告，并将在定期报告中披露本公司及控股股东、董事、高级管理人员关于稳定股价方案的履行情况，以及未履行时的补救及改正情况。本公司将提示并督促公司未来新聘任的董事、高级管理人员承接和/或同样履行本公司首次公开发行及上市时董事、高级管理人员已作出的关于稳定股价的相应承诺。本公司自愿接受中国证券监督管理委员会、上交所等主管机关对上述股价稳定措施的制定、实施等进行监督，并承担法律责任</p>					
	其他	公司控股股东及实际控制人卢竑岩及其一致行动人陈拓琳	<p>自吉比特股票在上交所挂牌上市之日起三年内，若出现吉比特股票收盘价持续 20 个交易日低于吉比特最近一期经审计的每股净资产（若因除权除息等事项致使前述股票收盘价与吉比特最近一期经审计的每股净资产不具可比性的，上述股票收盘价应作相应调整）的情形，且届时吉比特股东大会审议通过由本人回购社会公众股的稳定股价方案，则本人将以稳定股价方案公告时、本人上一年度所获得的吉比特现金分红资金（若依回购价格及可回购的股份数计算无法等于该金额的，则以不超过、但最接近该金额的数字为准）增持吉比特股份，增持价格不超过吉比特最近一期经审计的每股净资产，但以不会触发本人对吉比特股份的</p>	上市之日起三年内	是	是	不适用	不适用



承诺背景	承诺类型	承诺方	承诺内容	承诺时间及期限	是否有履行期限	是否及时严格履行	如未能及时履行应说明未完成履行的具体原因	如未能及时履行应说明下一步计划
			全面要约收购义务为限。若违反上述承诺，吉比特有权以本人上一年度获得的现金分红为限，扣减本人在当年度及以后年度在吉比特利润分配方案中所享有的现金分红					
	其他	公司董事高岩	自吉比特股票在上交所挂牌上市之日起三年内，若出现吉比特股票收盘价持续 20 个交易日低于吉比特最近一期经审计的每股净资产（若因除权除息等事项致使前述股票收盘价与吉比特最近一期经审计的每股净资产不具可比性的，上述股票收盘价应作相应调整）的情形，且届时吉比特股东大会审议通过由本人回购社会公众股的稳定股价方案，则本人将以稳定股价方案公告时、本人上一年度所获得的吉比特现金分红资金（若依回购价格及可回购的股份数计算无法等于该金额的，则以不超过、但最接近该金额的数字为准）增持吉比特股份，增持价格不超过吉比特最近一期经审计的每股净资产，但以不会触发本人对吉比特股份的全面要约收购义务为限。若违反上述承诺，吉比特有权以本人上一年度获得的现金分红为限，扣减本人在当年度及以后年度在吉比特利润分配方案中所享有的现金分红	上市之日起三年内	是	是	不适用	不适用
	其他	公司离任董事 YIHONG GUO，独立董事卢永华、郑甘澍、林志	自吉比特股票在上交所挂牌上市之日起三年内，若出现吉比特股票收盘价持续 20 个交易日低于吉比特最近一期经审计的每股净资产（若因除权除息等事项致使前述股票收盘价与吉比特最近一期经审计的每股净资产不具可比性的，上述股票收盘价应作相应调整）的情形，且届时吉比特股东大会审议通过由本人回购社会公众股的稳定股价方案，则本人将以稳定股价方案公告时、本人上一年度所获得的吉比特现金分红资金（如有）增持吉比特股份，增持价格不超过吉比特最近一期经审计的每	上市之日起三年内	是	是	不适用	不适用

承诺背景	承诺类型	承诺方	承诺内容	承诺时间及期限	是否有履行期限	是否及时严格履行	如未能及时履行应说明未完成履行的具体原因	如未能及时履行应说明下一步计划
			股净资产，但以不会触发本人对吉比特股份的全面要约收购义务为限。若违反前述承诺，吉比特有权以本人上一年度获得的现金分红为限，扣减本人在当年度及以后年度在吉比特利润分配方案中所享有的现金分红（如有）					
与股权激励相关的承诺	其他	吉比特	1、公司承诺单独或合计持有上市公司5%以上股份的股东或实际控制人及其配偶、父母、子女未参与股权激励计划；2、公司承诺不为激励对象依股权激励计划获取有关限制性股票提供贷款以及其他任何形式的财务资助，包括为其贷款提供担保；3、公司承诺股权激励计划相关信息披露文件不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏	不适用	否	是	不适用	不适用
	其他	激励对象	如公司因信息披露文件中有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，导致不符合授予权益或行使权益安排的，激励对象应当自相关信息披露文件被确认存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏后，将由股权激励计划所获得的全部利益返还公司	不适用	否	是	不适用	不适用

**四、聘任、解聘会计师事务所情况**

聘任、解聘会计师事务所的情况说明

适用 不适用

公司分别于 2019 年 6 月 26 日、2019 年 7 月 12 日召开第四届董事会第六次会议、2019 年第二次临时股东大会，审议通过《关于聘任容诚会计师事务所（特殊普通合伙）为公司 2019 年度审计机构的议案》，同意聘任容诚会计师事务所（特殊普通合伙）为公司 2019 年度财务报表及内部控制审计机构，聘期一年。详见公司于 2019 年 6 月 27 日在上交所网站（www.sse.com.cn）、《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》及《证券日报》披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于聘任 2019 年度审计机构的公告》（公告编号：2019-062）。

审计期间改聘会计师事务所的情况说明

适用 不适用

公司对会计师事务所“非标准审计报告”的说明

适用 不适用

公司对上年年度报告中的财务报告被注册会计师出具“非标准审计报告”的说明

适用 不适用**五、破产重整相关事项**适用 不适用**六、重大诉讼、仲裁事项**本报告期公司有重大诉讼、仲裁事项 本报告期公司无重大诉讼、仲裁事项**七、上市公司及其董事、监事、高级管理人员、控股股东、实际控制人、收购人处罚及整改情况**适用 不适用**八、报告期内公司及其控股股东、实际控制人诚信状况的说明**适用 不适用**九、公司股权激励计划、员工持股计划或其他员工激励措施的情况及其影响****(一) 相关股权激励事项已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的**适用 不适用

事项概述	查询索引
2019 年 4 月 16 日，公司第四届董事会第三次会议审议通过了《关于 2017 年限制性股票激励计划首次授予部分第二期解锁及预留授予部分第一期解锁的议案》，本次解锁股票数量合计为 298,916 股，本次解锁股票上市流通时间为 2019 年 4 月 22 日	详见 2019 年 4 月 17 日披露于上交所网站（www.sse.com.cn）、《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》及《证券日报》的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于 2017 年限制性股票激励计划首次授予部分第二期解锁及预留授予部分第一期解锁暨上市公告》（公告编号：2019-041）

**(二) 临时公告未披露或有后续进展的激励情况**

股权激励情况

适用 不适用

其他说明

适用 不适用

员工持股计划情况

适用 不适用

其他激励措施

适用 不适用

**十、重大关联交易**

**(一) 与日常经营相关的关联交易**

**1、 已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项**

适用 不适用

**2、 已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项**

适用 不适用

2019年1月23日，公司第三届董事会第二十四次会议审议通过《关于审议公司2019年度预计日常性关联交易情况的议案》，预计2019年全年日常关联交易金额约为人民币159,860,000.00元，该事项已经2019年2月21日召开的2019年第一次临时股东大会审议通过。

公司2019年度实际发生的关联交易总额未超出预计总额，详见下方“第十节 财务报告”之“十二、关联方及关联交易”之“5、关联交易情况”之“（1）购销商品、提供和接受劳务的关联交易”及“（3）关联租赁情况”。

**3、 临时公告未披露的事项**

适用 不适用

**(二) 资产收购或股权收购、出售发生的关联交易**

**1、 已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项**

适用 不适用

**2、 已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项**

适用 不适用

**3、 临时公告未披露的事项**

适用 不适用

**4、 涉及业绩约定的，应当披露报告期内的业绩实现情况**

适用 不适用

**(三) 共同对外投资的重大关联交易****1、 已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项**

√适用 □不适用

事项概述	查询索引
2019年3月19日，公司、吉相资本与公司关联方淘金互动及其他合伙人签署了《合伙协议》，拟共同出资设立吉相天成基金。2019年6月4日，公司第四届董事会第五次会议审议通过《关于补充确认关联交易的议案》，对上述关联交易事项进行了确认	详见分别于2019年3月21日、2019年4月30日、2019年6月5日披露在上交所网站（www.sse.com.cn）、《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》及《证券日报》的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于参与发起设立投资基金的进展公告》（公告编号：2019-030、2019-044）、《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于补充确认关联交易的公告》（公告编号：2019-057）
2019年6月26日，公司第四届董事会第六次会议审议通过《关于控股子公司认购投资基金份额暨关联交易的议案》，公司控股子公司雷霆股份拟出资5,000.00万元认购吉相天成基金新增份额。上述事项已经2019年7月12日召开的2019年第二次临时股东大会审议通过	详见2019年6月27日披露于上交所网站（www.sse.com.cn）、《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》及《证券日报》的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于控股子公司认购投资基金份额暨关联交易的公告》（公告编号：2019-061）

**2、 已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项**

□适用 √不适用

**3、 临时公告未披露的事项**

□适用 √不适用

**(四) 关联债权债务往来****1、 已在临时公告披露且后续实施无进展或变化的事项**

□适用 √不适用

**2、 已在临时公告披露，但有后续实施的进展或变化的事项**

□适用 √不适用

**3、 临时公告未披露的事项**

□适用 √不适用

**(五) 其他重大关联交易**

□适用 √不适用

**(六) 其他**

□适用 √不适用

## 十一、 重大合同及其履行情况

### 1、 托管、承包、租赁事项

适用 不适用

### 2、 担保情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

公司对外担保情况（不包括对子公司的担保）													
担保方	担保方与上市公司的关系	被担保方	担保金额	担保发生日期（协议签署日）	担保起始日	担保到期日	担保类型	担保是否已经履行完毕	担保是否逾期	担保逾期金额	是否存在反担保	是否为关联方担保	关联关系
报告期内担保发生额合计（不包括对子公司的担保）													
报告期末担保余额合计（A）（不包括对子公司的担保）													
公司对子公司的担保情况													
报告期内对子公司担保发生额合计													
报告期末对子公司担保余额合计（B）						76,971,220.87							
公司担保总额情况（包括对子公司的担保）													
担保总额（A+B）						76,971,220.87							
担保总额占公司净资产的比例（%）						2.85							
其中：													
为股东、实际控制人及其关联方提供担保的金额（C）													
直接或间接为资产负债率超过70%的被担保对象提供的债务担保金额（D）													
担保总额超过净资产50%部分的金额（E）													
上述三项担保金额合计（C+D+E）													
未到期担保可能承担连带清偿责任说明													
担保情况说明						2016年12月及2017年4月，公司全资子公司雷霆娱乐与招商银行厦门分行签署《法人购房借款及抵押合同》。雷霆娱乐以深圳方大城办公房产为抵押，合计向招商银行厦门分行申请按揭贷款人民币137,500,000.00元。公司为雷霆娱乐提供相应借款担保，担保金额为人民币137,500,000.00元。该担保事项已经公司于2016年8月7日召开的第三届董事会第五次会议和2016年8月22日召开的2016年第四次临时股东大会审议通过							

### 3、 其他重大合同

适用 不适用

## 十二、上市公司扶贫工作情况

√适用 □不适用

### 1、精准扶贫规划

√适用 □不适用

公司自成立以来，始终贯彻“源于社会，回馈社会”的思想，以高度的社会责任感积极投身社会公益事业，坚决贯彻党中央关于脱贫攻坚的决策部署及扶贫工作要求，切实加强组织领导，发挥上市公司优势及公司党员员工先锋模范带头作用，巩固已有帮扶项目，加大帮扶力度，不断开拓创新、精准施策，为党和国家的扶贫事业作出新的贡献。

### 2、报告期内精准扶贫概要

√适用 □不适用

公司在持续发展过程中，坚决贯彻落实党中央关于脱贫攻坚的决策部署及具体工作要求，积极履行上市公司社会责任，不忘初心，时刻牢记历史使命，大力弘扬责任担当意识，以实际行动承担相应社会责任，帮助困难群众早日脱贫，助力全面建成小康社会。

报告期内，公司积极对部分外来务工子弟学校及多户贫困家庭开展帮扶工作，通过资助学杂费、开展助学评优活动等多种方式改善贫困家庭的学习条件。同时，充分发挥公司党员员工的先锋模范作用，组织包括党员在内的志愿者节假日期间探望贫困家庭学生，送去节日礼品及祝福。此外，公司组织捐赠活动，助力西藏自治区昌都市深度贫困地区实现“两不愁三保障”目标。

### 3、精准扶贫成效

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

指 标	数量及开展情况
一、总体情况	17,217.50
其中：1.资金	14,180.00
2.物资折款	3,037.50
3.帮助建档立卡贫困人口脱贫数（人）	0
二、分项投入	
4.教育脱贫	17,217.50
其中：4.1 资助贫困学生投入金额	13,217.50
4.2 资助贫困学生人数（人）	5
4.3 改善贫困地区教育资源投入金额	4,000.00

### 4、履行精准扶贫社会责任的阶段性进展情况

√适用 □不适用

报告期内，公司履行精准扶贫社会责任的阶段性进展具体情况如下：

(1) 公司党总支积极响应党中央发出的坚决打赢脱贫攻坚战的号召，开展“公益先锋·圆梦微心愿”主题公益活动，通过组织员工捐赠书籍、文具等学习用品及衣物，助力西藏自治区昌都市深度贫困地区实现“两不愁三保障”目标；

(2) 充分发挥公司党员员工的先锋模范作用，在春节、端午等节日期间组织包括党员在内的志愿者探望贫困家庭学生，为他们送去节日礼品及祝福；

(3) 长期资助多名贫困学生，包括残疾学生、单亲家庭学生等。公司向贫困学生资助学费、在校餐费等费用，减轻贫困家庭负担，帮助解决部分贫困家庭儿童上学难问题等；

(4) 与部分外来务工子弟学校建立长期帮扶关系，资助学校评优活动，并与厦门大学人文学院合作在外来务工子弟学校开展校内“益课堂”系列活动，弘扬国学知识。

## 5、后续精准扶贫计划

适用 不适用

为全面贯彻《国务院关于印发“十三五”脱贫攻坚规划的通知》（国发〔2016〕64号），认真落实《中国证监会关于发挥资本市场作用服务国家脱贫攻坚战略的意见》（证监会公告〔2016〕19号），积极履行上市公司的社会责任，公司将在巩固已有定点帮扶项目的基础上加大帮扶力度，不断扩大扶贫对象和扶贫范围，丰富公益活动内容。同时，公司还将积极与外部优质公益组织合作，借助外部力量帮助更多贫困人群。除此之外，公司党总支还将充分发挥党员员工的先锋模范作用，组织更多党员参与扶贫活动。

## 十三、可转换公司债券情况

适用 不适用

## 十四、环境信息情况

### (一) 属于环境保护部门公布的重点排污单位的公司及其重要子公司的环保情况说明

适用 不适用

### (二) 重点排污单位之外的公司的环保情况说明

适用 不适用

### (三) 重点排污单位之外的公司未披露环境信息的原因说明

适用 不适用

公司及子公司不属于重点排污单位。公司专注于互联网游戏产品的设计、研发、制作与运营，对环境的影响主要是日常办公能源资源消耗和排放，影响较小。公司及子公司严格执行《中华人民共和国环境保护法》等有关环境保护的法律法规，不存在违反环境保护法律法规的行为和污染事故纠纷，未因违反环境保护相关法规而受到行政处罚。



除严格执行国家有关环境保护的法律法规外，公司还主动承担起企业公民应履行的环境保护责任，积极响应国家号召，在公司内部宣导垃圾分类理念，鼓励大家做好垃圾分类工作。同时，重视节能减排，积极培育和践行集约循环利用的绿色办公理念，尽可能地利用 OA 办公系统、手机办公软件、视频与电话会议系统等现代信息技术推行无纸化办公，鼓励纸张重复利用，营造绿色的办公环境，最大限度地节约社会资源、保护环境、减少污染，实现公司经济效益、社会效益、环境效益的协调发展。除此之外，公司还通过开展世界无烟日、地球一小时及红树林种植等环境保护宣传活动树立和提升全员环保意识。自 2015 年起，公司每年均积极组织志愿者参与红树苗种植活动，为生态恢复贡献力量。公司在改善环境方面的工作得到了中国红树林保育联盟及厦门市海沧区海荫滨海湿地保育中心的认可，荣获“2017 年红树林生态恢复行为优秀组织奖”。

#### (四) 报告期内披露环境信息内容的后续进展或变化情况的说明

适用 不适用

### 十五、 其他重大事项的说明

#### (一) 与上一会计期间相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况、原因及其影响

适用 不适用

1、根据财政部《关于修订印发 2019 年度一般企业财务报表格式的通知》（财会[2019]6 号），经第四届董事会第七次会议审议通过，公司对财务报表格式进行了以下修订：

资产负债表

将原“应收票据及应收账款”行项目分拆为“应收票据”及“应收账款”；

将原“应付票据及应付账款”行项目分拆为“应付票据”及“应付账款”。

公司对可比期间的比较数据按照财会[2019]6 号文进行调整。

2、财政部于 2017 年 3 月 31 日发布了《关于印发修订<企业会计准则第 22 号——金融工具确认和计量>的通知》（财会[2017]7 号）、《关于印发修订<企业会计准则第 23 号——金融资产转移>的通知》（财会[2017]8 号）、《关于印发修订<企业会计准则第 24 号——套期会计>的通知》（财会[2017]9 号），于 2017 年 5 月 2 日发布了《关于印发修订<企业会计准则第 37 号——金融工具列报>的通知》（财会[2017]14 号）（上述准则统称“新金融工具准则”），并要求境内上市公司自 2019 年 1 月 1 日起施行。

公司从 2019 年 1 月 1 日起，按照新金融工具准则的规定对金融工具进行分类和计量，涉及前期比较财务报表数据与新金融工具准则要求不一致的，无需进行追溯调整。金融工具原账面价值和在新金融工具准则施行日的新账面价值之间的差额，调整 2019 年期初留存收益或其他综合收益。

#### (二) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况、更正金额、原因及其影响

适用 不适用

(三) 其他

适用 不适用

## 第六节 普通股股份变动及股东情况

### 一、股本变动情况

#### (一) 股份变动情况表

##### 1、股份变动情况表

单位：股

	本次变动前		本次变动增减（+，-）					本次变动后	
	数量	比例（%）	发行新股	送股	公积金转股	其他	小计	数量	比例（%）
一、有限售条件股份	30,634,015	42.62				-298,916	-298,916	30,335,099	42.20
1、国家持股									
2、国有法人持股									
3、其他内资持股	30,634,015	42.62				-298,916	-298,916	30,335,099	42.20
其中：境内非国有法人持股									
境内自然人持股	30,634,015	42.62				-298,916	-298,916	30,335,099	42.20
4、外资持股									
其中：境外法人持股									
境外自然人持股									
二、无限售条件流通股	41,248,210	57.38				298,916	298,916	41,547,126	57.80
1、人民币普通股	41,248,210	57.38				298,916	298,916	41,547,126	57.80
2、境内上市的外资股									
3、境外上市的外资股									
4、其他									
三、股份总数	71,882,225	100.00						71,882,225	100.00

##### 2、股份变动情况说明

√适用 □不适用

2019年4月16日，公司第四届董事会第三次会议审议通过了《关于2017年限制性股票激励计划首次授予部分第二期解锁及预留授予部分第一期解锁的议案》，本次解锁股票数量合计为298,916股，本次解锁股票上市流通时间为2019年4月22日，详见公司于2019年4月17日在上交所网站（www.sse.com.cn）、《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》及《证券日报》披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司关于2017年限制性股票激励计划首次授予部分第二期解锁及预留授予部分第一期解锁暨上市公告》（公告编号：2019-041）。

##### 3、报告期后到半年报披露日期间发生股份变动对每股收益、每股净资产等财务指标的影响（如有）

□适用 √不适用

##### 4、公司认为必要或证券监管机构要求披露的其他内容

□适用 √不适用

## (二) 限售股份变动情况

√适用 □不适用

单位:股

股东名称	期初 限售股数	报告期解除 限售股数	报告期增加 限售股数	报告期末 限售股数	限售原因	解除限售 日期
林佳金	31,020	17,347		13,673	股权激励	
沈予卿	31,020	17,347		13,673	股权激励	
翟健	31,020	17,347		13,673	股权激励	
张林慧	31,020	17,347		13,673	股权激励	
陈宝胖	21,714	12,143		9,571	股权激励	
陈艺伟	21,714	12,143		9,571	股权激励	
方小书	21,714	12,143		9,571	股权激励	
付洋	21,714	12,143		9,571	股权激励	
李佳	21,714	12,143		9,571	股权激励	
林慧琴	21,714	12,143		9,571	股权激励	
林义耀	21,714	12,143		9,571	股权激励	
刘哲源	21,714	12,143		9,571	股权激励	
罗平	21,714	12,143		9,571	股权激励	
郑伟强	21,714	12,143		9,571	股权激励	
陈坤	15,510	8,673		6,837	股权激励	
江伟	15,510	8,673		6,837	股权激励	
梁丽莉	15,510	8,673		6,837	股权激励	
罗玉晖	15,510	8,673		6,837	股权激励	
马云强	15,510	8,673		6,837	股权激励	
潘铭华	15,510	8,673		6,837	股权激励	
屈吕胜	15,510	8,673		6,837	股权激励	
许成都	15,510	8,673		6,837	股权激励	
闫彬	15,510	8,673		6,837	股权激励	
李鹏	29,387	14,694		14,693	股权激励	
胡柳凯	14,693	7,347		7,346	股权激励	
郭雨龙	8,000	4,000		4,000	股权激励	
宗亚琴	8,000	4,000		4,000	股权激励	
合计	540,890	298,916		241,974	/	/

说明:

公司于2017年3月31日、2018年1月19日分两批向激励对象授予了公司2017年限制性股票激励计划限制性股票,其解除限售日期情况如下:

## 1、对于2017年3月31日首次授予的限制性股票

若满足公司股权激励计划规定的解除限售条件,自限制性股票完成登记之日起12个月后的首个交易日起至限制性股票完成登记日起24个月内的最后一个交易日当日止,激励对象获授股份的30%解除限售;自限制性股票完成登记之日起24个月后的首个交易日起至限制性股票完成登记日起36个月内的最后一个交易日当日止,激励对象获授股份的40%解除限售;自限制性股票完成登记之日起36个月后的首个交易日起至限制性股票完成登记日起48个月内的最后一个交易日当日止,激励对象获授股份的30%解除限售。

## 2、对于2018年1月19日预留授予的限制性股票

若满足公司股权激励计划规定的解除限售条件，自限制性股票完成登记之日起12个月后的首个交易日起至限制性股票完成登记之日起24个月内的最后一个交易日当日止，激励对象获授股份的50%解除限售；自限制性股票完成登记之日起24个月后的首个交易日起至限制性股票完成登记之日起36个月内的最后一个交易日当日止，激励对象获授股份的50%解除限售。

公司2017年限制性股票激励计划限制性股票的授予和已解锁情况，详见公司在上交所网站（www.sse.com.cn）、《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》及《证券日报》披露的相关公告。

## 二、股东情况

## (一) 股东总数:

截止报告期末普通股股东总数(户)	12,668
截止报告期末表决权恢复的优先股股东总数(户)	0

## (二) 截止报告期末前十名股东、前十名流通股股东(或无限售条件股东)持股情况表

单位:股

前十名股东持股情况							
股东名称 (全称)	报告期内 增减	期末持股 数量	比例 (%)	持有有限 售条件股 份数量	质押或冻结情况		股东性质
					股份 状态	数量	
卢竑岩		21,629,475	30.09	21,629,475	质押	1,977,000	境内自然人
陈拓琳		8,240,025	11.46	8,240,025	无		境内自然人
湖南文化旅游创业投资基金企业(有限合伙)	-1,738,000	3,655,115	5.08		无		其他
北京和谐成长投资中心(有限合伙)	-2,156,385	2,204,450	3.07		无		其他
黄志辉	-18,000	1,700,027	2.37		无		境内自然人
李培英		1,350,000	1.88		无		境内自然人
香港中央结算有限公司	995,331	1,290,941	1.80		无		其他
基本养老保险基金一二零六组合	519,357	1,081,703	1.50		无		其他
中国工商银行股份有限公司—银华中小盘精选混合型证券投资基金	426,815	775,300	1.08		无		其他
中国建设银行股份有限公司—前海开源再融资主题精选股票型证券投资基金	492,437	742,360	1.03		无		其他
前十名无限售条件股东持股情况							
股东名称		持有无限售条件 流通股的数量		股份种类及数量			
				种类	数量		
湖南文化旅游创业投资基金企业(有限合伙)		3,655,115		人民币普通股	3,655,115		
北京和谐成长投资中心(有限合伙)		2,204,450		人民币普通股	2,204,450		
黄志辉		1,700,027		人民币普通股	1,700,027		
李培英		1,350,000		人民币普通股	1,350,000		

香港中央结算有限公司	1,290,941	人民币普通股	1,290,941
基本养老保险基金一二零六组合	1,081,703	人民币普通股	1,081,703
中国工商银行股份有限公司—银华中小盘精选混合型证券投资基金	775,300	人民币普通股	775,300
中国建设银行股份有限公司—前海开源再融资主题精选股票型证券投资基金	742,360	人民币普通股	742,360
中国建设银行股份有限公司—银华核心价值优选混合型证券投资基金	708,499	人民币普通股	708,499
全国社保基金四零六组合	588,891	人民币普通股	588,891
上述股东关联关系或一致行动的说明	公司控股股东及实际控制人卢竑岩和陈拓琳为一致行动人；未知上述其余股东之间的关联关系，也未知是否属于《上市公司收购管理办法》中规定的一致行动人		
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明	不适用		

## 前十名有限售条件股东持股数量及限售条件

√适用 □不适用

单位：股

序号	有限售条件 股东名称	持有的有限售 条件股份数量	有限售条件股份可上市交易情况		限售条件
			可上市交易时间	新增可上市交易股份数量	
1	卢竑岩	21,629,475	2020年1月4日	21,629,475	首发限售
2	陈拓琳	8,240,025	2020年1月4日	8,240,025	首发限售
3	高岩	223,625	2020年1月4日	223,625	首发限售
4	李鹏	14,693			股权激励
5	林佳金	13,673			股权激励
6	沈予卿	13,673			股权激励
7	翟健	13,673			股权激励
8	张林慧	13,673			股权激励
9	陈宝胖	9,571			股权激励
10	陈艺伟	9,571			股权激励
11	方小书	9,571			股权激励
12	付洋	9,571			股权激励
13	李佳	9,571			股权激励
14	林慧琴	9,571			股权激励
15	林义耀	9,571			股权激励
16	刘哲源	9,571			股权激励
17	罗平	9,571			股权激励
18	郑伟强	9,571			股权激励
上述股东关联关系 或一致行动的说明	公司控股股东及实际控制人卢竑岩和陈拓琳为一致行动人；上述其他股东之间不存在关联关系				

说明：

1、上述表格中股权激励限售股份可上市交易情况详见本节之“一、股本变动情况”之“（二）限售股份变动情况”之“说明”；

2、前十名有限售条件股东中陈宝胖、陈艺伟、方小书、付洋、李佳、林慧琴、林义耀、刘哲源、罗平、郑伟强并列第9名，故全部列于表格中。

**(三) 战略投资者或一般法人因配售新股成为前 10 名股东**

适用 不适用

**三、控股股东或实际控制人变更情况**

适用 不适用

## 第七节 优先股相关情况

适用 不适用



## 第八节 董事、监事、高级管理人员情况

### 一、持股变动情况

#### (一) 现任及报告期内离任董事、监事和高级管理人员持股变动情况

适用 不适用

#### (二) 董事、监事、高级管理人员报告期内被授予的股权激励情况

适用 不适用

### 二、公司董事、监事、高级管理人员变动情况

适用 不适用

姓名	担任的职务	变动情形
YIHONG GUO	董事	离任
翟健	董事	选举

#### 公司董事、监事、高级管理人员变动的情况说明

适用 不适用

因公司原董事 YIHONG GUO 任期届满不再连任，公司于 2019 年 2 月 21 日召开 2019 年第一次临时股东大会选举翟健为董事，详见公司于 2019 年 2 月 22 日在上交所网站（www.sse.com.cn）、《中国证券报》、《上海证券报》、《证券时报》及《证券日报》披露的《厦门吉比特网络技术股份有限公司 2019 年第一次临时股东大会决议公告》（公告编号：2019-017）。

### 三、其他说明

适用 不适用

## 第九节 公司债券相关情况

适用 不适用

## 第十节 财务报告

### 一、审计报告

□适用 √不适用

### 二、财务报表

#### 合并资产负债表

2019年6月30日

编制单位：厦门吉比特网络技术股份有限公司

单位：元 币种：人民币

项目	附注	2019年6月30日	2018年12月31日
<b>流动资产：</b>			
货币资金	七、1	539,862,113.03	550,429,468.29
结算备付金			
拆出资金			
交易性金融资产	七、2	1,066,801,607.22	
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产			
衍生金融资产			
应收票据			
应收账款	七、5	241,915,403.66	302,905,754.44
应收款项融资			
预付款项	七、7	16,632,121.97	18,743,900.00
应收保费			
应收分保账款			
应收分保合同准备金			
其他应收款	七、8	34,149,644.41	30,887,206.00
其中：应收利息	七、8	577,491.78	709,503.05
应收股利			
买入返售金融资产			
存货	七、9	433,345.77	459,209.73
持有待售资产			
一年内到期的非流动资产			
其他流动资产	七、12	52,650,030.75	1,556,448,618.16
流动资产合计		1,952,444,266.81	2,459,874,156.62
<b>非流动资产：</b>			
发放贷款和垫款			
债权投资			
可供出售金融资产			268,574,905.26
其他债权投资			
持有至到期投资			
长期应收款			
长期股权投资	七、16	232,229,088.99	162,288,069.82
其他权益工具投资			
其他非流动金融资产	七、18	379,232,954.78	
投资性房地产	七、19	4,011,903.14	4,228,795.37
固定资产	七、20	460,666,690.35	30,292,841.11

项目	附注	2019年6月30日	2018年12月31日
在建工程	七、21	213,436,579.39	473,817,773.70
生产性生物资产			
油气资产			
使用权资产			
无形资产	七、25	13,623,019.61	14,236,447.88
开发支出			
商誉	七、27	3,808,266.80	3,808,266.80
长期待摊费用	七、28	22,824,184.72	16,417,309.58
递延所得税资产	七、29	63,003,029.26	57,122,837.40
其他非流动资产	七、30	375,324,521.76	517,553,553.63
非流动资产合计		1,768,160,238.80	1,548,340,800.55
资产总计		3,720,604,505.61	4,008,214,957.17
<b>流动负债：</b>			
短期借款			
向中央银行借款			
拆入资金			
交易性金融负债			
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债			
衍生金融负债			
应付票据			
应付账款	七、35	101,778,732.49	97,947,521.13
预收款项	七、36	943,999.09	914,409.15
卖出回购金融资产款			
吸收存款及同业存放			
代理买卖证券款			
代理承销证券款			
应付职工薪酬	七、37	126,354,540.51	200,355,601.51
应交税费	七、38	99,808,735.35	141,784,819.13
其他应付款	七、39	76,229,501.29	124,276,321.97
其中：应付利息			
应付股利	七、39	3,374,274.06	21,701,022.19
应付手续费及佣金			
应付分保账款			
持有待售负债			
一年内到期的非流动负债	七、41	27,663,076.88	27,442,955.93
其他流动负债	七、42	214,268,199.28	198,674,842.62
流动负债合计		647,046,784.89	791,396,471.44
<b>非流动负债：</b>			
保险合同准备金			
长期借款	七、43	49,308,143.99	63,195,364.86
应付债券			
其中：优先股			
永续债			
租赁负债			
长期应付款			
长期应付职工薪酬			

项目	附注	2019年6月30日	2018年12月31日
预计负债			
递延收益	七、49	31,716,651.90	20,648,282.54
递延所得税负债	七、29	23,270,384.64	1,880,776.90
其他非流动负债			
非流动负债合计		104,295,180.53	85,724,424.30
负债合计		751,341,965.42	877,120,895.74
<b>所有者权益（或股东权益）：</b>			
实收资本（或股本）	七、51	71,882,225.00	71,882,225.00
其他权益工具			
其中：优先股			
永续债			
资本公积	七、53	1,086,728,061.75	1,076,505,619.60
减：库存股	七、54	27,488,851.98	67,474,721.22
其他综合收益	七、55	3,534,585.92	11,345,288.49
专项储备			
盈余公积	七、57	35,941,112.50	35,941,112.50
一般风险准备			
未分配利润	七、58	1,533,322,556.87	1,778,773,424.68
归属于母公司所有者权益（或股东权益）合计		2,703,919,690.06	2,906,972,949.05
少数股东权益		265,342,850.13	224,121,112.38
所有者权益（或股东权益）合计		2,969,262,540.19	3,131,094,061.43
负债和所有者权益（或股东权益）总计		3,720,604,505.61	4,008,214,957.17

法定代表人：卢焰岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

### 母公司资产负债表

2019年6月30日

编制单位：厦门吉比特网络技术股份有限公司

单位：元 币种：人民币

项目	附注	2019年6月30日	2018年12月31日
<b>流动资产：</b>			
货币资金		104,714,474.17	139,645,036.13
交易性金融资产		146,223,752.00	
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产			
衍生金融资产			
应收票据			
应收账款	十七、1	27,210,197.97	70,270,201.87
应收款项融资			
预付款项		1,334,296.07	2,965,274.38
其他应收款	十七、2	17,225,271.57	252,675,222.03
其中：应收利息	十七、2	504,330.88	658,301.82
应收股利	十七、2		110,000,000.00
存货			
持有待售资产			
一年内到期的非流动资产			

项目	附注	2019年6月30日	2018年12月31日
其他流动资产		2,140,239.44	502,841,845.26
流动资产合计		298,848,231.22	968,397,579.67
<b>非流动资产：</b>			
债权投资			
可供出售金融资产			
其他债权投资			
持有至到期投资			
长期应收款			
长期股权投资	十七、3	903,146,788.32	769,890,518.07
其他权益工具投资			
其他非流动金融资产			
投资性房地产		8,624,695.63	9,116,099.74
固定资产		162,208,376.79	21,336,345.14
在建工程		213,436,579.39	183,124,361.60
生产性生物资产			
油气资产			
使用权资产			
无形资产		11,609,067.91	12,185,186.30
开发支出			
商誉			
长期待摊费用			
递延所得税资产		4,613,842.86	4,868,077.26
其他非流动资产		269,609.59	140,677,339.85
非流动资产合计		1,303,908,960.49	1,141,197,927.96
资产总计		1,602,757,191.71	2,109,595,507.63
<b>流动负债：</b>			
短期借款			
交易性金融负债			
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债			
衍生金融负债			
应付票据			
应付账款		44,671,513.26	41,522,546.56
预收款项			
应付职工薪酬		30,246,544.33	58,838,657.31
应交税费		10,959,235.67	6,289,174.22
其他应付款		54,091,662.47	71,188,846.91
其中：应付利息			
应付股利		3,374,274.06	2,736,317.34
持有待售负债			
一年内到期的非流动负债			
其他流动负债		20,738,951.53	19,629,726.23
流动负债合计		160,707,907.26	197,468,951.23
<b>非流动负债：</b>			
长期借款			
应付债券			
其中：优先股			

项目	附注	2019 年 6 月 30 日	2018 年 12 月 31 日
永续债			
租赁负债			
长期应付款			
长期应付职工薪酬			
预计负债			
递延收益		3,666,251.29	3,946,940.35
递延所得税负债		200,808.29	353,947.81
其他非流动负债			
非流动负债合计		3,867,059.58	4,300,888.16
负债合计		164,574,966.84	201,769,839.39
<b>所有者权益（或股东权益）：</b>			
实收资本（或股本）		71,882,225.00	71,882,225.00
其他权益工具			
其中：优先股			
永续债			
资本公积		1,103,871,317.52	1,091,583,943.12
减：库存股		27,488,851.98	67,474,721.22
其他综合收益		44,640.68	2,717,649.30
专项储备			
盈余公积		35,941,112.50	35,941,112.50
未分配利润		253,931,781.15	773,175,459.54
所有者权益（或股东权益）合计		1,438,182,224.87	1,907,825,668.24
负债和所有者权益（或股东权益）总计		1,602,757,191.71	2,109,595,507.63

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

## 合并利润表

2019 年 1-6 月

单位：元 币种：人民币

项目	附注	2019 年半年度	2018 年半年度
一、营业总收入		1,070,709,493.57	777,591,657.82
其中：营业收入	七、59	1,070,709,493.57	777,591,657.82
利息收入			
已赚保费			
手续费及佣金收入			
二、营业总成本		428,769,951.23	300,748,201.46
其中：营业成本	七、59	95,275,014.52	67,511,119.29
利息支出			
手续费及佣金支出			
退保金			
赔付支出净额			
提取保险合同准备金净额			
保单红利支出			
分保费用			
税金及附加	七、60	7,335,720.13	5,895,417.84
销售费用	七、61	110,849,448.92	52,508,697.05
管理费用	七、62	72,754,579.53	50,972,240.82

项目	附注	2019年半年度	2018年半年度
研发费用	七、63	151,661,847.42	131,298,120.86
财务费用	七、64	-9,106,659.29	-7,437,394.40
其中：利息费用	七、64	2,106,712.18	2,723,576.07
利息收入	七、64	10,867,105.23	5,801,374.67
加：其他收益	七、65	10,874,495.81	7,779,940.70
投资收益（损失以“-”号填列）	七、66	24,861,839.56	36,911,858.69
其中：对联营企业和合营企业的投资收益		9,711,167.14	5,734,180.74
以摊余成本计量的金融资产终止确认收益（损失以“-”号填列）			
汇兑收益（损失以“-”号填列）			
净敞口套期收益（损失以“-”号填列）			
公允价值变动收益（损失以“-”号填列）	七、68	7,617,951.05	
信用减值损失（损失以“-”号填列）	七、69	7,291,578.78	
资产减值损失（损失以“-”号填列）	七、70		-1,315,302.35
资产处置收益（损失以“-”号填列）	七、71	-1,109.45	-2,156.88
三、营业利润（亏损以“-”号填列）		692,584,298.09	520,217,796.52
加：营业外收入	七、72	10,214.85	5,764.49
减：营业外支出	七、73	10,184.13	37,955.18
四、利润总额（亏损总额以“-”号填列）		692,584,328.81	520,185,605.83
减：所得税费用	七、74	92,941,247.10	98,864,734.21
五、净利润（净亏损以“-”号填列）		599,643,081.71	421,320,871.62
（一）按经营持续性分类			
1.持续经营净利润（净亏损以“-”号填列）		599,643,081.71	421,320,871.62
2.终止经营净利润（净亏损以“-”号填列）			
（二）按所有权归属分类			
1.归属于母公司股东的净利润（净亏损以“-”号填列）		465,476,737.15	334,995,941.24
2.少数股东损益（净亏损以“-”号填列）		134,166,344.56	86,324,930.38
六、其他综合收益的税后净额		74,403.41	2,295,007.85
归属母公司所有者的其他综合收益的税后净额		83,942.47	2,171,019.27
（一）不能重分类进损益的其他综合收益			
1.重新计量设定受益计划变动额			
2.权益法下不能转损益的其他综合收益			
3.其他权益工具投资公允价值变动			
4.企业自身信用风险公允价值变动			
（二）将重分类进损益的其他综合收益		83,942.47	2,171,019.27
1.权益法下可转损益的其他综合收益			35,490.42
2.其他债权投资公允价值变动			
3.可供出售金融资产公允价值变动损益			763,130.72
4.金融资产重分类计入其他综合收益的金额			
5.持有至到期投资重分类为可供出售金融资产损益			
6.其他债权投资信用减值准备			
7.现金流量套期储备（现金流量套期损益的有效部分）			
8.外币财务报表折算差额	七、55	83,942.47	1,372,398.13
9.其他			
归属于少数股东的其他综合收益的税后净额	七、55	-9,539.06	123,988.58



项目	附注	2019年半年度	2018年半年度
七、综合收益总额		599,717,485.12	423,615,879.47
归属于母公司所有者的综合收益总额		465,560,679.62	337,166,960.51
归属于少数股东的综合收益总额		134,156,805.50	86,448,918.96
八、每股收益：			
（一）基本每股收益(元/股)		6.48	4.68
（二）稀释每股收益(元/股)			

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

### 母公司利润表

2019年1-6月

单位：元 币种：人民币

项目	附注	2019年半年度	2018年半年度
一、营业收入	十七、4	161,519,028.68	150,505,782.71
减：营业成本	十七、4	14,262,734.77	20,536,334.72
税金及附加		1,193,995.19	1,258,872.55
销售费用			
管理费用		16,502,319.13	6,394,144.30
研发费用		44,222,227.21	45,320,205.70
财务费用		-4,422,800.64	-2,295,880.61
其中：利息费用			
利息收入		4,429,876.98	2,301,450.75
加：其他收益		1,886,163.94	1,573,809.15
投资收益（损失以“-”号填列）	十七、5	107,642,153.08	15,096,120.87
其中：对联营企业和合营企业的投资收益		263,774.01	-3,127,649.06
以摊余成本计量的金融资产终止确认收益（损失以“-”号填列）			
净敞口套期收益（损失以“-”号填列）			
公允价值变动收益（损失以“-”号填列）		1,454,994.57	
信用减值损失（损失以“-”号填列）		2,285,483.73	
资产减值损失（损失以“-”号填列）			74,029.44
资产处置收益（损失以“-”号填列）		-1,109.45	786,235.73
二、营业利润（亏损以“-”号填列）		203,028,238.89	96,822,301.24
加：营业外收入		0.13	1.01
减：营业外支出		10,184.13	37,955.18
三、利润总额（亏损总额以“-”号填列）		203,018,054.89	96,784,347.07
减：所得税费用		6,112,491.90	8,802,483.15
四、净利润（净亏损以“-”号填列）		196,905,562.99	87,981,863.92
（一）持续经营净利润（净亏损以“-”号填列）		196,905,562.99	87,981,863.92
（二）终止经营净利润（净亏损以“-”号填列）			
五、其他综合收益的税后净额			-1,230,392.53
（一）不能重分类进损益的其他综合收益			
1.重新计量设定受益计划变动额			
2.权益法下不能转损益的其他综合收益			
3.其他权益工具投资公允价值变动			
4.企业自身信用风险公允价值变动			
（二）将重分类进损益的其他综合收益			-1,230,392.53

项目	附注	2019年半年度	2018年半年度
1.权益法下可转损益的其他综合收益			
2.其他债权投资公允价值变动			
3.可供出售金融资产公允价值变动损益			-1,230,392.53
4.金融资产重分类计入其他综合收益的金额			
5.持有至到期投资重分类为可供出售金融资产损益			
6.其他债权投资信用减值准备			
7.现金流量套期储备(现金流量套期损益的有效部分)			
8.外币财务报表折算差额			
9.其他			
六、综合收益总额		196,905,562.99	86,751,471.39
七、每股收益:			
(一)基本每股收益(元/股)			
(二)稀释每股收益(元/股)			

法定代表人:卢竑岩

主管会计工作负责人:陈拓琳

会计机构负责人:林佳金

## 合并现金流量表

2019年1-6月

单位:元 币种:人民币

项目	附注	2019年半年度	2018年半年度
<b>一、经营活动产生的现金流量:</b>			
销售商品、提供劳务收到的现金		1,222,142,522.06	801,987,220.53
客户存款和同业存放款项净增加额			
向中央银行借款净增加额			
向其他金融机构拆入资金净增加额			
收到原保险合同保费取得的现金			
收到再保险业务现金净额			
保户储金及投资款净增加额			
收取利息、手续费及佣金的现金			
拆入资金净增加额			
回购业务资金净增加额			
代理买卖证券收到的现金净额			
收到的税费返还			
收到其他与经营活动有关的现金	七、76	28,456,290.04	17,150,857.42
经营活动现金流入小计		1,250,598,812.10	819,138,077.95
购买商品、接受劳务支付的现金		97,608,605.17	59,504,938.45
客户贷款及垫款净增加额			
存放中央银行和同业款项净增加额			
支付原保险合同赔付款项的现金			
为交易目的而持有的金融资产净增加额			
拆出资金净增加额			
支付利息、手续费及佣金的现金			
支付保单红利的现金			
支付给职工以及为职工支付的现金		273,847,279.63	219,036,632.07
支付的各项税费		183,709,281.90	107,972,174.25

项目	附注	2019年半年度	2018年半年度
支付其他与经营活动有关的现金	七、76	113,951,261.64	59,438,757.46
经营活动现金流出小计		669,116,428.34	445,952,502.23
经营活动产生的现金流量净额		581,482,383.76	373,185,575.72
<b>二、投资活动产生的现金流量：</b>			
收回投资收到的现金		3,937,748,951.95	3,125,251,971.94
取得投资收益收到的现金		35,675,285.13	37,363,989.28
处置固定资产、无形资产和其他长期资产收回的现金净额			6,619.00
处置子公司及其他营业单位收到的现金净额			
收到其他与投资活动有关的现金			
投资活动现金流入小计		3,973,424,237.08	3,162,622,580.22
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金		37,502,239.93	66,636,239.16
投资支付的现金		3,682,738,749.90	3,491,621,381.94
质押贷款净增加额			
取得子公司及其他营业单位支付的现金净额			
支付其他与投资活动有关的现金			
投资活动现金流出小计		3,720,240,989.83	3,558,257,621.10
投资活动产生的现金流量净额		253,183,247.25	-395,635,040.88
<b>三、筹资活动产生的现金流量：</b>			
吸收投资收到的现金		25,000,000.00	14,244,364.08
其中：子公司吸收少数股东投资收到的现金		25,000,000.00	
取得借款收到的现金			
发行债券收到的现金			
收到其他与筹资活动有关的现金			
筹资活动现金流入小计		25,000,000.00	14,244,364.08
偿还债务支付的现金		13,667,099.92	13,457,170.60
分配股利、利润或偿付利息支付的现金		859,166,641.70	236,919,757.69
其中：子公司支付给少数股东的股利、利润		138,964,704.85	48,000,000.00
支付其他与筹资活动有关的现金	七、76	426,770.55	107,217.85
筹资活动现金流出小计		873,260,512.17	250,484,146.14
筹资活动产生的现金流量净额		-848,260,512.17	-236,239,782.06
<b>四、汇率变动对现金及现金等价物的影响</b>		3,027,525.90	3,358,490.39
<b>五、现金及现金等价物净增加额</b>		-10,567,355.26	-255,330,756.83
加：期初现金及现金等价物余额		507,785,896.81	787,831,356.76
<b>六、期末现金及现金等价物余额</b>		497,218,541.55	532,500,599.93

法定代表人：卢焱岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

## 母公司现金流量表

2019年1-6月

单位：元 币种：人民币

项目	附注	2019年半年度	2018年半年度
<b>一、经营活动产生的现金流量：</b>			
销售商品、提供劳务收到的现金		201,160,239.63	137,739,779.09
收到的税费返还			
收到其他与经营活动有关的现金		146,250,119.38	6,962,437.25

项目	附注	2019年半年度	2018年半年度
经营活动现金流入小计		347,410,359.01	144,702,216.34
购买商品、接受劳务支付的现金		1,037,522.83	849,904.87
支付给职工以及为职工支付的现金		83,334,038.04	79,949,608.35
支付的各项税费		8,501,442.91	16,599,888.26
支付其他与经营活动有关的现金		7,965,519.53	117,735,842.53
经营活动现金流出小计		100,838,523.31	215,135,244.01
经营活动产生的现金流量净额		246,571,835.70	-70,433,027.67
<b>二、投资活动产生的现金流量：</b>			
收回投资收到的现金		1,815,219,800.94	1,508,432,800.09
取得投资收益收到的现金		220,949,620.07	19,316,396.07
处置固定资产、无形资产和其他长期资产收回的现金净额		125,074.08	585,205.42
处置子公司及其他营业单位收到的现金净额			
收到其他与投资活动有关的现金			
投资活动现金流入小计		2,036,294,495.09	1,528,334,401.58
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金		30,350,386.67	32,258,357.76
投资支付的现金		1,568,850,000.00	1,418,552,000.00
取得子公司及其他营业单位支付的现金净额			
支付其他与投资活动有关的现金			
投资活动现金流出小计		1,599,200,386.67	1,450,810,357.76
投资活动产生的现金流量净额		437,094,108.42	77,524,043.82
<b>三、筹资活动产生的现金流量：</b>			
吸收投资收到的现金			14,244,364.08
取得借款收到的现金			
发行债券收到的现金			
收到其他与筹资活动有关的现金			
筹资活动现金流入小计			14,244,364.08
偿还债务支付的现金			
分配股利、利润或偿付利息支付的现金		718,184,317.28	186,258,391.30
支付其他与筹资活动有关的现金		414,770.55	107,217.85
筹资活动现金流出小计		718,599,087.83	186,365,609.15
筹资活动产生的现金流量净额		-718,599,087.83	-172,121,245.07
<b>四、汇率变动对现金及现金等价物的影响</b>		2,581.75	1,487.66
<b>五、现金及现金等价物净增加额</b>		-34,930,561.96	-165,028,741.26
加：期初现金及现金等价物余额		97,001,464.65	296,308,832.52
<b>六、期末现金及现金等价物余额</b>		62,070,902.69	131,280,091.26

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

## 合并所有者权益变动表

2019年1-6月

单位:元 币种:人民币

项目	2019年半年度												少数股东权益	所有者权益合计
	归属于母公司所有者权益													
	实收资本 (或股本)	其他权益 工具			资本公积	减: 库存股	其他综合收 益	专项 储备	盈余公积	一 般 风 险 准 备	未分配利润	其 他		
	优 先 股	永 续 债	其 他											
一、上年期末余额	71,882,225.00				1,076,505,619.60	67,474,721.22	11,345,288.49	35,941,112.50		1,778,773,424.68		2,906,972,949.05	224,121,112.38	3,131,094,061.43
加: 会计政策变更							-7,894,645.04			7,894,645.04				
前期差错更正														
同一控制下企业合并 其他														
二、本年期初余额	71,882,225.00				1,076,505,619.60	67,474,721.22	3,450,643.45	35,941,112.50		1,786,668,069.72		2,906,972,949.05	224,121,112.38	3,131,094,061.43
三、本期增减变动金额(减 少以“-”号填列)					10,222,442.15	-39,985,869.24	83,942.47			-253,345,512.85		-203,053,258.99	41,221,737.75	-161,831,521.24
(一) 综合收益总额							83,942.47			465,476,737.15		465,560,679.62	134,156,805.50	599,717,485.12
(二) 所有者投入和减少资 本					10,222,442.15	-39,985,869.24						50,208,311.39	27,064,932.25	77,273,243.64
1. 所有者投入的普通股													25,000,000.00	25,000,000.00
2. 其他权益工具持有者投 入资本														
3. 股份支付计入所有者权 益的金额					10,222,442.15	-39,985,869.24						50,208,311.39	2,064,932.25	52,273,243.64
4. 其他														
(三) 利润分配										-718,822,250.00		-718,822,250.00	-120,000,000.00	-838,822,250.00
1. 提取盈余公积														
2. 提取一般风险准备														
3. 对所有者(或股东)的 分配										-718,822,250.00		-718,822,250.00	-120,000,000.00	-838,822,250.00

2019 年半年度报告

项目	2019 年半年度													少数股东权益	所有者权益合计	
	归属于母公司所有者权益															
	实收资本 (或股本)	其他权益 工具			资本公积	减：库存股	其他综合收 益	专项 储备	盈余公积	一 般 风 险 准 备	未分配利润	其 他	小计			
优 先 股		永 续 债	其 他													
4. 其他																
(四)所有者权益内部结转																
1. 资本公积转增资本(或股本)																
2. 盈余公积转增资本(或股本)																
3. 盈余公积弥补亏损																
4. 设定受益计划变动额结转留存收益																
5. 其他综合收益结转留存收益																
6. 其他																
(五)专项储备																
1. 本期提取																
2. 本期使用																
(六)其他																
四、本期期末余额	71,882,225.00				1,086,728,061.75	27,488,851.98	3,534,585.92	35,941,112.50		1,533,322,556.87		2,703,919,690.06	265,342,850.13	2,969,262,540.19		

项目	2018 年半年度													少数股东权益	所有者权益合计
	归属于母公司所有者权益														
	实收资本 (或股本)	其他权益 工具			资本公积	减：库存股	其他综合收 益	专项 储备	盈余公积	一 般 风 险 准 备	未分配利润	其 他	小计		
优 先 股		永 续 债	其 他												

项目	2018 年半年度													
	归属于母公司所有者权益											少数股东权益	所有者权益合计	
	实收资本 (或股本)	其他权益 工具			资本公积	减：库存股	其他综合收 益	专项 储备	盈余公积	一 般 风 险 准 备	未分配利润			其他
优 先 股		永 续 债	其 他											
一、上年期末余额	71,739,881.00				1,021,210,694.07	78,053,014.04	8,495,814.43	35,869,940.50		1,242,766,626.75		2,302,029,942.71	154,216,129.85	2,456,246,072.56
加：会计政策变更														
前期差错更正														
同一控制下企业合并														
其他														
二、本年期初余额	71,739,881.00				1,021,210,694.07	78,053,014.04	8,495,814.43	35,869,940.50		1,242,766,626.75		2,302,029,942.71	154,216,129.85	2,456,246,072.56
三、本期增减变动金额（减少以“-”号填列）	142,344.00				37,069,285.24	-10,578,292.82	2,171,019.27			148,102,156.24		198,063,097.57	-43,716,427.30	154,346,670.27
（一）综合收益总额							2,171,019.27			334,995,941.24		337,166,960.51	86,448,918.96	423,615,879.47
（二）所有者投入和减少资本	142,344.00				37,069,285.24	-10,578,292.82						47,789,922.06	4,634,653.74	52,424,575.80
1. 所有者投入的普通股	142,344.00				14,102,020.08							14,244,364.08		14,244,364.08
2. 其他权益工具持有者投入资本														
3. 股份支付计入所有者权益的金额					22,967,265.16	-10,578,292.82						33,545,557.98	4,634,653.74	38,180,211.72
4. 其他														
（三）利润分配										-186,893,785.00		-186,893,785.00	-134,800,000.00	-321,693,785.00
1. 提取盈余公积														
2. 提取一般风险准备														
3. 对所有者（或股东）的分配										-186,893,785.00		-186,893,785.00	-134,800,000.00	-321,693,785.00
4. 其他														
（四）所有者权益内部结转														
1. 资本公积转增资本（或股本）														
2. 盈余公积转增资本（或股														

项目	2018年半年度												少数股东权益	所有者权益合计		
	归属于母公司所有者权益															
	实收资本 (或股本)	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	一般风险准备	未分配利润	其他			小计	
优先股		永续债	其他													
本)																
3. 盈余公积弥补亏损																
4. 设定受益计划变动额结转留存收益																
5. 其他综合收益结转留存收益																
6. 其他																
(五) 专项储备																
1. 本期提取																
2. 本期使用																
(六) 其他																
四、本期期末余额	71,882,225.00				1,058,279,979.31	67,474,721.22	10,666,833.70	35,869,940.50	1,390,868,782.99		2,500,093,040.28	110,499,702.55	2,610,592,742.83			

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

## 母公司所有者权益变动表

2019年1-6月

单位：元 币种：人民币

项目	2019年半年度										
	实收资本(或股本)	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益合计
		优先股	永续债	其他							
一、上年期末余额	71,882,225.00				1,091,583,943.12	67,474,721.22	2,717,649.30		35,941,112.50	773,175,459.54	1,907,825,668.24
加：会计政策变更							-2,673,008.62			2,673,008.62	
前期差错更正											



2019 年半年度报告

项目	2019 年半年度										
	实收资本(或股本)	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益合计
		优先股	永续债	其他							
其他											
二、本年期初余额	71,882,225.00				1,091,583,943.12	67,474,721.22	44,640.68		35,941,112.50	775,848,468.16	1,907,825,668.24
三、本期增减变动金额（减少以“－”号填列）					12,287,374.40	-39,985,869.24				-521,916,687.01	-469,643,443.37
（一）综合收益总额										196,905,562.99	196,905,562.99
（二）所有者投入和减少资本					12,287,374.40	-39,985,869.24					52,273,243.64
1. 所有者投入的普通股											
2. 其他权益工具持有者投入资本											
3. 股份支付计入所有者权益的金额					12,287,374.40	-39,985,869.24					52,273,243.64
4. 其他											
（三）利润分配										-718,822,250.00	-718,822,250.00
1. 提取盈余公积											
2. 对所有者（或股东）的分配										-718,822,250.00	-718,822,250.00
3. 其他											
（四）所有者权益内部结转											
1. 资本公积转增资本（或股本）											
2. 盈余公积转增资本（或股本）											
3. 盈余公积弥补亏损											
4. 设定受益计划变动额结转留存收益											
5. 其他综合收益结转留存收益											
6. 其他											
（五）专项储备											
1. 本期提取											
2. 本期使用											
（六）其他											
四、本期期末余额	71,882,225.00				1,103,871,317.52	27,488,851.98	44,640.68		35,941,112.50	253,931,781.15	1,438,182,224.87

项目	2018 年半年度										
	实收资本(或股本)	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益合计
		优先股	永续债	其他							

项目	2018 年半年度										
	实收资本(或股本)	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益合计
		优先股	永续债	其他							
一、上年期末余额	71,739,881.00				1,028,127,354.94	78,053,014.04	6,118,836.07		35,869,940.50	624,690,594.73	1,688,493,593.20
加：会计政策变更											
前期差错更正											
其他											
二、本年期初余额	71,739,881.00				1,028,127,354.94	78,053,014.04	6,118,836.07		35,869,940.50	624,690,594.73	1,688,493,593.20
三、本期增减变动金额（减少以“-”号填列）	142,344.00				41,703,938.98	-10,578,292.82	-1,230,392.53			-98,911,921.08	-47,717,737.81
（一）综合收益总额							-1,230,392.53			87,981,863.92	86,751,471.39
（二）所有者投入和减少资本	142,344.00				41,703,938.98	-10,578,292.82					52,424,575.80
1. 所有者投入的普通股	142,344.00				14,102,020.08						14,244,364.08
2. 其他权益工具持有者投入资本											
3. 股份支付计入所有者权益的金额					27,601,918.90	-10,578,292.82					38,180,211.72
4. 其他											
（三）利润分配										-186,893,785.00	-186,893,785.00
1. 提取盈余公积											
2. 对所有者（或股东）的分配										-186,893,785.00	-186,893,785.00
3. 其他											
（四）所有者权益内部结转											
1. 资本公积转增资本（或股本）											
2. 盈余公积转增资本（或股本）											
3. 盈余公积弥补亏损											
4. 设定受益计划变动额结转留存收益											
5. 其他综合收益结转留存收益											
6. 其他											
（五）专项储备											
1. 本期提取											
2. 本期使用											
（六）其他											
四、本期期末余额	71,882,225.00				1,069,831,293.92	67,474,721.22	4,888,443.54		35,869,940.50	525,778,673.65	1,640,775,855.39

法定代表人：卢竑岩

主管会计工作负责人：陈拓琳

会计机构负责人：林佳金

### 三、公司基本情况

#### 1、公司概况

√适用 □不适用

厦门吉比特网络技术股份有限公司（以下简称“本公司”或“公司”），系由厦门市吉比特网络技术有限公司（以下简称“吉比特有限”）于 2009 年依法整体改制形成。吉比特有限系由卢竑岩和苏华舟出资组建的有限责任公司，于 2004 年 3 月领取了厦门市工商行政管理局湖里分局核发的 3502062014978 号《企业法人营业执照》。2016 年 12 月，根据本公司 2016 年第三次临时股东大会决议，本公司申请增加注册资本人民币 17,800,000.00 元，经中国证券监督管理委员会证监发行字（2016）2975 号文核准，同意本公司向社会公众发行人民币普通股（A 股）1,780 万股，已在上海证券交易所上市。

本公司成立的初始注册资本为人民币 1,000,000.00 元，经过历次股权变更，本公司的累计注册资本为人民币 71,882,225.00 元，股本为人民币 71,882,225.00 元。

本公司的法定代表人为卢竑岩，统一社会信用代码为 91350200751636712P，注册地址为厦门软件园二期望海路 4 号 101 室。

本公司建立了股东大会、董事会、监事会的法人治理结构，设立了研发、运营、管理等各级部门，拥有厦门雷霆互动网络有限公司（以下简称“雷霆互动”）、厦门吉相股权投资有限公司（原“厦门吉比特股权投资有限公司”，以下简称“吉相资本”）、厦门雷霆网络科技股份有限公司（原“厦门雷霆网络科技有限公司”，以下简称“雷霆股份”）、深圳雷霆数字娱乐有限公司（以下简称“雷霆娱乐”）和深圳雷霆信息技术有限公司（以下简称“深圳雷霆信息”）等子公司。

本公司属于互联网和相关服务业，本公司及子公司的业务性质和主要经营活动包括：1、软件开发；2、数字内容服务；3、信息技术咨询服务；4、经营各类商品和技术的进出口；5、互联网信息服务；6、互联网出版；7、动画、漫画设计、制作等；8、股权投资及投资管理等。

本财务报表及财务报表附注业经本公司第四届董事会第七次会议于 2019 年 8 月 9 日批准。

#### 2、合并财务报表范围

√适用 □不适用

子公司名称	主要经营地	注册地	持股比例（%）
雷霆互动	福建厦门	福建厦门	100.00
颶峰科技	福建厦门	福建厦门	100.00
艺帆科技	福建厦门	福建厦门	100.00
吉相资本	福建厦门	福建厦门	100.00
雷霆娱乐	广东深圳	广东深圳	100.00
香港坤磐	中国香港	中国香港	100.00
广州雷霆	广东广州	广东广州	100.00
木叶信息	广东广州	广东广州	100.00
吉相天成基金	福建厦门	福建厦门	80.47

子公司名称	主要经营地	注册地	持股比例 (%)
雷霆股份	福建厦门	福建厦门	60.00
海南博约	海南澄迈	海南澄迈	60.00
吉游社	福建厦门	福建厦门	60.00
深圳雷霆科技	广东深圳	广东深圳	60.00
深圳雷霆信息	广东深圳	广东深圳	60.00
香港雷霆游戏	中国香港	中国香港	60.00
日本雷霆游戏	日本东京	日本东京	60.00

#### 四、财务报表的编制基础

##### 1、编制基础

本财务报表按照财政部颁布的企业会计准则及其应用指南、解释及其他有关规定（统称“企业会计准则”）编制。此外，本公司还按照中国证监会《公开发行证券的公司信息披露编报规则第15号—财务报告的一般规定》（2014年修订）披露有关财务信息。

本财务报表以持续经营为基础列报。

本公司会计核算以权责发生制为基础。除某些金融工具外，本财务报表均以历史成本为计量基础。资产如果发生减值，则按照相关规定计提相应的减值准备。

##### 2、持续经营

适用 不适用

本公司不存在导致对报告期末起12个月内的持续经营假设产生重大疑虑的事项或情况。

#### 五、重要会计政策及会计估计

具体会计政策和会计估计提示：

适用 不适用

本公司根据自身生产经营特点，确定收入确认政策，具体会计政策参见附注五、36。

##### 1、遵循企业会计准则的声明

本财务报表符合企业会计准则的要求，真实、完整地反映了本公司2019年6月30日的合并及公司财务状况以及2019年半年度的合并及公司经营成果和合并及公司现金流量等有关信息。

##### 2、会计期间

本公司会计年度自公历1月1日起至12月31日止。

##### 3、营业周期

适用 不适用

本公司的营业周期为12个月。

#### 4、记账本位币

本公司及境内子公司以人民币为记账本位币。本公司之境外子公司根据其经营所处的主要经济环境中的货币确定记账本位币。本公司编制本财务报表时所采用的货币为人民币。

#### 5、同一控制下和非同一控制下企业合并的会计处理方法

适用 不适用

##### (1) 同一控制下的企业合并

对于同一控制下的企业合并，合并方在合并中取得的被合并方的资产、负债，除因会计政策不同而进行的调整以外，按合并日被合并方在最终控制方合并财务报表中的账面价值计量。合并对价的账面价值与合并中取得的净资产账面价值的差额调整资本公积，资本公积不足冲减的，调整留存收益。

通过多次交易分步实现同一控制下的企业合并

在个别财务报表中，以合并日持股比例计算的合并日应享有被合并方净资产在最终控制方合并财务报表中的账面价值的份额作为该项投资的初始投资成本；初始投资成本与合并前持有投资的账面价值加上合并日新支付对价的账面价值之和的差额，调整资本公积，资本公积不足冲减的，调整留存收益。

在合并财务报表中，合并方在合并中取得的被合并方的资产、负债，除因会计政策不同而进行的调整以外，按合并日在最终控制方合并财务报表中的账面价值计量；合并前持有投资的账面价值加上合并日新支付对价的账面价值之和，与合并中取得的净资产账面价值的差额，调整资本公积，资本公积不足冲减的，调整留存收益。合并方在取得被合并方控制权之前持有的长期股权投资，在取得原股权之日与合并方与被合并方同处于同一方最终控制之日孰晚日起至合并日之间已确认有关损益、其他综合收益和其他所有者权益变动，应分别冲减比较报表期间的期初留存收益或当期损益。

##### (2) 非同一控制下的企业合并

对于非同一控制下的企业合并，合并成本为购买日为取得对被购买方的控制权而付出的资产、发生或承担的负债以及发行的权益性证券的公允价值。在购买日，取得的被购买方的资产、负债及或有负债按公允价值确认。

对合并成本大于合并中取得的被购买方可辨认净资产公允价值份额的差额，确认为商誉，按成本扣除累计减值准备进行后续计量；对合并成本小于合并中取得的被购买方可辨认净资产公允价值份额的差额，经复核后计入当期损益。

通过多次交易分步实现非同一控制下的企业合并

在个别财务报表中，以购买日之前所持被购买方的股权投资的账面价值与购买日新增投资成本之和，作为该项投资的初始投资成本。购买日之前持有的股权投资因采用权益法核算而确认的

其他综合收益，购买日对这部分其他综合收益不作处理，在处置该项投资时采用与被投资单位直接处置相关资产或负债相同的基础进行会计处理；因被投资方除净损益、其他综合收益和利润分配以外的其他所有者权益变动而确认的所有者权益，在处置该项投资时转入处置期间的当期损益。购买日之前持有的股权投资采用公允价值计量的，原计入其他综合收益的累计公允价值变动在改按成本法核算时转入当期损益。

在合并财务报表中，合并成本为购买日支付的对价与购买日之前已经持有的被购买方的股权在购买日的公允价值之和。对于购买日之前已经持有的被购买方的股权，按照该股权在购买日的公允价值进行重新计量，公允价值与其账面价值之间的差额计入当期收益；购买日之前已经持有的被购买方的股权涉及其他综合收益、其他所有者权益变动转为购买日当期收益，由于被投资方重新计量设定收益计划净负债或净资产变动而产生的其他综合收益除外。

### **(3) 企业合并中有关交易费用的处理**

为进行企业合并发生的审计、法律服务、评估咨询等中介费用以及其他相关管理费用，于发生时计入当期损益。作为合并对价发行的权益性证券或债务性证券的交易费用，计入权益性证券或债务性证券的初始确认金额。

## **6、合并财务报表的编制方法**

√适用 □不适用

### **(1) 合并范围**

合并财务报表的合并范围以控制为基础予以确定。控制，是指本公司拥有对被投资单位的权力，通过参与被投资单位的相关活动而享有可变回报，并且有能力运用对被投资单位的权力影响其回报金额。子公司，是指被本公司控制的主体（含企业、被投资单位中可分割的部分、结构化主体等）。

### **(2) 合并财务报表的编制方法**

合并财务报表以本公司和子公司的财务报表为基础，根据其他有关资料，由本公司编制。在编制合并财务报表时，本公司和子公司的会计政策和会计期间要求保持一致，公司间的重大交易和往来余额予以抵销。

在报告期内因同一控制下企业合并增加的子公司以及业务，视同该子公司以及业务自同受最终控制方控制之日起纳入本公司的合并范围，将其自同受最终控制方控制之日起的经营成果、现金流量分别纳入合并利润表、合并现金流量表中。

在报告期内因非同一控制下企业合并增加的子公司以及业务，将该子公司以及业务自购买日至报告期末的收入、费用、利润纳入合并利润表，将其现金流量纳入合并现金流量表。

子公司的股东权益中不属于本公司所拥有的部分，作为少数股东权益在合并资产负债表中股东权益项下单独列示；子公司当期净损益中属于少数股东权益的份额，在合并利润表中净利润项

目下以“少数股东损益”项目列示。少数股东分担的子公司的亏损超过了少数股东在该子公司期初所有者权益中所享有的份额，其余仍冲减少数股东权益。

### **(3) 购买子公司少数股东股权**

因购买少数股权新取得的长期股权投资成本与按照新增持股比例计算应享有子公司自购买日或合并日开始持续计算的净资产份额之间的差额，以及在不丧失控制权的情况下因部分处置对子公司的股权投资而取得的处置价款与处置长期股权投资相对应享有子公司自购买日或合并日开始持续计算的净资产份额之间的差额，均调整合并资产负债表中的资本公积，资本公积不足冲减的，调整留存收益。

### **(4) 丧失子公司控制权的处理**

因处置部分股权投资或其他原因丧失了对原有子公司控制权的，剩余股权按照其在丧失控制权日的公允价值进行重新计量；处置股权取得的对价与剩余股权公允价值之和，减去按原持股比例计算应享有原有子公司自购买日开始持续计算的净资产账面价值的份额与商誉之和，形成的差额计入丧失控制权当期的投资收益。

与原有子公司的股权投资相关的其他综合收益等，在丧失控制权时转入当期损益，由于被投资方重新计量设定收益计划净负债或净资产变动而产生的其他综合收益除外。

### **(5) 分步处置股权直至丧失控制权的处理**

通过多次交易分步处置股权直至丧失控制权的各项交易的条款、条件以及经济影响符合以下一种或多种情况的，本公司将多次交易事项作为一揽子交易进行会计处理：

- ① 这些交易是同时或者在考虑了彼此影响的情况下订立的；
- ② 这些交易整体才能达成一项完整的商业结果；
- ③ 一项交易的发生取决于其他至少一项交易的发生；
- ④ 一项交易单独看是不经济的，但是和其他交易一并考虑时是经济的。

在个别财务报表中，分步处置股权直至丧失控制权的各项交易不属于“一揽子交易”的，结转每一次处置股权相对应的长期股权投资的账面价值，所得价款与处置长期股权投资账面价值之间的差额计入当期投资收益；属于“一揽子交易”的，在丧失控制权之前每一次处置价款与所处置的股权对应的长期股权投资账面价值之间的差额，先确认为其他综合收益，到丧失控制权时再一并转入丧失控制权的当期损益。

在合并财务报表中，分步处置股权直至丧失控制权时，剩余股权的计量以及有关处置股权损益的核算比照前述“丧失子公司控制权的处理”。在丧失控制权之前每一次处置价款与处置投资对应的享有该子公司自购买日开始持续计算的净资产账面价值份额之间的差额，分别进行如下处理：

①属于“一揽子交易”的，确认为其他综合收益。在丧失控制权时一并转入丧失控制权当期的损益。

②不属于“一揽子交易”的，作为权益性交易计入资本公积。在丧失控制权时不得转入丧失控制权当期的损益。

## 7、合营安排分类及共同经营会计处理方法

适用 不适用

## 8、现金及现金等价物的确定标准

现金是指库存现金以及可以随时用于支付的存款。现金等价物，是指本公司持有的期限短、流动性强、易于转换为已知金额现金、价值变动风险很小的投资。

## 9、外币业务和外币报表折算

适用 不适用

### (1) 外币业务

本公司发生外币业务，按交易发生日的即期汇率折算为记账本位币金额。

资产负债表日，对外币货币性项目，采用资产负债表日即期汇率折算。因资产负债表日即期汇率与初始确认时或者前一资产负债表日即期汇率不同而产生的汇兑差额，计入当期损益；对以历史成本计量的外币非货币性项目，仍采用交易发生日的即期汇率折算；对以公允价值计量的外币非货币性项目，采用公允价值确定日的即期汇率折算，折算后的记账本位币金额与原记账本位币金额的差额，计入当期损益。

### (2) 外币财务报表的折算

资产负债表日，对境外子公司外币财务报表进行折算时，资产负债表中的资产和负债项目，采用资产负债表日的即期汇率折算，股东权益项目除“未分配利润”外，其他项目采用发生日的即期汇率折算。

利润表中的收入和费用项目，采用交易发生日的即期汇率或即期汇率的近似汇率折算。

现金流量表所有项目均按照现金流量发生日的即期汇率或即期汇率的近似汇率折算。汇率变动对现金的影响额作为调节项目，在现金流量表中单独列示“汇率变动对现金及现金等价物的影响”项目反映。

由于财务报表折算而产生的差额，在资产负债表股东权益项目下的“其他综合收益”项目反映。

处置境外经营并丧失控制权时，将资产负债表中股东权益项目下列示的、与该境外经营相关的外币报表折算差额，全部或按处置该境外经营的比例转入处置当期损益。



## 10、金融工具

√适用 □不适用

金融工具是指形成一方的金融资产，并形成其他方的金融负债或权益工具的合同。

### (1) 金融工具的确认和终止确认

本公司于成为金融工具合同的一方时确认一项金融资产或金融负债。

金融资产满足下列条件之一的，终止确认：

- ①收取该金融资产现金流量的合同权利终止；
- ②该金融资产已转移，且符合下述金融资产转移的终止确认条件。

金融负债的现时义务全部或部分已经解除的，终止确认该金融负债或其一部分。本公司（债务人）与债权人之间签订协议，以承担新金融负债方式替换现存金融负债，且新金融负债与现存金融负债的合同条款实质上不同的，终止确认现存金融负债，并同时确认新金融负债。

以常规方式买卖金融资产，按交易日进行会计确认和终止确认。

### (2) 金融资产分类和计量

本公司在初始确认时根据管理金融资产的业务模式和金融资产的合同现金流量特征，将金融资产分为以下三类：以摊余成本计量的金融资产、以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的金融资产、以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产。

以摊余成本计量的金融资产

本公司将同时符合下列条件且未被指定为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产，分类为以摊余成本计量的金融资产：

本公司管理该金融资产的业务模式是以收取合同现金流量为目标；

该金融资产的合同条款规定，在特定日期产生的现金流量，仅为对本金和以未偿付本金金额为基础的利息的支付。

初始确认后，对于该类金融资产采用实际利率法以摊余成本计量。以摊余成本计量且不属于任何套期关系的一部分的金融资产所产生的利得或损失，在终止确认、按照实际利率法摊销或确认减值时，计入当期损益。

以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的金融资产

本公司将同时符合下列条件且未被指定为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产，分类为以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的金融资产：

本公司管理该金融资产的业务模式既以收取合同现金流量为目标又以出售该金融资产为目标；

该金融资产的合同条款规定，在特定日期产生的现金流量，仅为对本金和以未偿付本金金额为基础的利息的支付。

初始确认后，对于该类金融资产以公允价值进行后续计量。采用实际利率法计算的利息、减值损失或利得及汇兑损益计入当期损益，其他利得或损失计入其他综合收益。终止确认时，将之前计入其他综合收益的累计利得或损失从其他综合收益中转出，计入当期损益。

以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产

除上述以摊余成本计量和以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的金融资产外，本公司将其余所有的金融资产分类为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产。在初始确认时，为消除或显著减少会计错配，本公司将部分本应以摊余成本计量或以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的金融资产不可撤销地指定为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产。

初始确认后，对于该类金融资产以公允价值进行后续计量，产生的利得或损失（包括利息和股利收入）计入当期损益，除非该金融资产属于套期关系的一部分。

管理金融资产的商业模式，是指本公司如何管理金融资产以产生现金流量。商业模式决定本公司所管理金融资产现金流量的来源是收取合同现金流量、出售金融资产还是两者兼有。本公司以客观事实为依据、以关键管理人员决定的对金融资产进行管理的特定业务目标为基础，确定管理金融资产的商业模式。

本公司对金融资产的合同现金流量特征进行评估，以确定相关金融资产在特定日期产生的合同现金流量是否仅为对本金和以未偿付本金金额为基础的利息的支付。其中，本金是指金融资产在初始确认时的公允价值；利息包括对货币时间价值、与特定时期未偿付本金金额相关的信用风险、以及其他基本借贷风险、成本和利润的对价。此外，本公司对可能导致金融资产合同现金流量的时间分布或金额发生变更的合同条款进行评估，以确定其是否满足上述合同现金流量特征

仅在本公司改变管理金融资产的商业模式时，所有受影响的相关金融资产在商业模式发生变更后的首个报告期间的第一天进行重分类，否则金融资产在初始确认后不得进行重分类。

除不具有重大融资成分的应收账款外，金融资产在初始确认时以公允价值计量。对于以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产，相关交易费用直接计入当期损益，其他类别的金融资产相关交易费用计入其初始确认金额。对于不具有重大融资成分的应收账款，本公司按照根据附注五、36的会计政策确定的交易价格进行初始计量。

### **(3) 金融负债分类和计量**

本公司的金融负债于初始确认时分类为：以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债、以摊余成本计量的金融负债。对于未划分为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债的，相关交易费用计入其初始确认金额。

以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债

以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债，包括交易性金融负债和初始确认时指定为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债。对于此类金融负债，按照公允价值进行后续计量，公允价值变动形成的利得或损失以及与该等金融负债相关的股利和利息支出计入当期损益。

以摊余成本计量的金融负债

以摊余成本计量的金融负债采用实际利率法，按摊余成本进行后续计量，终止确认或摊销产生的利得或损失计入当期损益。

#### **(4) 金融工具的公允价值**

公允价值是指市场参与者在计量日发生的有序交易中，出售一项资产所能收到或者转移一项负债所需支付的价格。

本公司以公允价值计量相关资产或负债，假定出售资产或者转移负债的有序交易在相关资产或负债的主要市场进行；不存在主要市场的，本公司假定该交易在相关资产或负债的最有利市场进行。主要市场（或最有利市场）是本公司在计量日能够进入的交易市场。本公司采用市场参与者在对该资产或负债定价时为实现其经济利益最大化所使用的假设。

存在活跃市场的金融资产或金融负债，本公司采用活跃市场中的报价确定其公允价值。金融工具不存在活跃市场的，本公司采用估值技术确定其公允价值。

以公允价值计量非金融资产的，考虑市场参与者将该资产用于最佳用途产生经济利益的能力，或者将该资产出售给能够用于最佳用途的其他市场参与者产生经济利益的能力。

本公司采用在当前情况下适用并且有足够可利用数据和其他信息支持的估值技术，优先使用相关可观察输入值，只有在可观察输入值无法取得或取得不切实可行的情况下，才使用不可观察输入值。

在财务报表中以公允价值计量或披露的资产和负债，根据对公允价值计量整体而言具有重要意义的最低层次输入值，确定所属的公允价值层次：第一层次输入值，是在计量日能够取得的相同资产或负债在活跃市场上未经调整的报价；第二层次输入值，是除第一层次输入值外相关资产或负债直接或间接可观察的输入值；第三层次输入值，是相关资产或负债的不可观察输入值。

每个资产负债表日，本公司对在财务报表中确认的持续以公允价值计量的资产和负债进行重新评估，以确定是否在公允价值计量层次之间发生转换。

#### **(5) 金融资产减值**

公司以预期信用损失为基础，对以摊余成本计量的金融资产和以公允价值计量且其变动计入其他综合收益的债权投资进行减值会计处理并确认损失准备。

预期信用损失，是指以发生违约的风险为权重的金融工具信用损失的加权平均值。信用损失，是指按照原实际利率折现的、根据合同应收的所有合同现金流量与预期收取的所有现金流量之间的差额，即全部现金短缺的现值。

公司对于处于不同阶段的金融工具的预期信用损失分别进行计量。金融工具自初始确认后信用风险未显著增加的，处于第一阶段，公司按照未来 12 个月内的预期信用损失计量损失准备；金融工具自初始确认后信用风险已显著增加但尚未发生信用减值的，处于第二阶段，公司按照该工具整个存续期的预期信用损失计量损失准备；金融工具自初始确认后已经发生信用减值的，处于第三阶段，公司按照该工具整个存续期的预期信用损失计量损失准备。对于在资产负债表日具有较低信用风险的金融工具，公司假设其信用风险自初始确认后并未显著增加，按照未来 12 个月内的预期信用损失计量损失准备。

对于应收款项，无论是否存在重大融资成分，公司始终按照相当于整个存续期内预期信用损失的金额计量其损失准备。

公司基于单项和组合评估金融工具的预期信用损失。公司考虑了不同客户的信用风险特征，以客户信用等级组合和账龄组合为基础评估应收款项的预期信用损失。

## 11、 应收票据

应收票据的预期信用损失的确定方法及会计处理方法

适用 不适用

## 12、 应收账款

应收账款的预期信用损失的确定方法及会计处理方法

适用 不适用

详见附注五、10。

## 13、 应收款项融资

适用 不适用

## 14、 其他应收款

其他应收款预期信用损失的确定方法及会计处理方法

适用 不适用

详见附注五、10。

## 15、 存货

适用 不适用

### (1) 存货的分类

本公司存货分为库存商品、周转材料和发出商品。

### (2) 发出存货的计价方法

本公司存货取得时按实际成本计价。发出时采用加权平均法计价。

### (3) 存货可变现净值的确定依据及存货跌价准备的计提方法

存货可变现净值是按存货的估计售价减去至完工时估计将要发生的成本、估计的销售费用以及相关税费后的金额。在确定存货的可变现净值时，以取得的确凿证据为基础，同时考虑持有存货的目的以及资产负债表日后事项的影响。

资产负债表日，存货成本高于其可变现净值的，计提存货跌价准备。本公司通常按照存货类别计提存货跌价准备，资产负债表日，以前减记存货价值的影响因素已经消失的，存货跌价准备在原已计提的金额内转回。

### (4) 存货的盘存制度

本公司存货盘存制度采用永续盘存制。

## 16、持有待售资产

适用 不适用

## 17、债权投资

债权投资预期信用损失的确定方法及会计处理方法

适用 不适用

## 18、其他债权投资

其他债权投资预期信用损失的确定方法及会计处理方法

适用 不适用

## 19、长期应收款

长期应收款预期信用损失的确定方法及会计处理方法

适用 不适用

## 20、长期股权投资

适用 不适用

长期股权投资包括对子公司、联营企业的权益性投资。本公司能够对被投资单位施加重大影响的，为本公司的联营企业。

### (1) 初始投资成本确定

形成企业合并的长期股权投资：同一控制下企业合并取得的长期股权投资，在合并日按照取得被合并方所有者权益在最终控制方合并财务报表中的账面价值份额作为投资成本；非同一控制下企业合并取得的长期股权投资，按照合并成本作为长期股权投资的投资成本。

对于其他方式取得的长期股权投资：支付现金取得的长期股权投资，按照实际支付的购买价款作为初始投资成本；发行权益性证券取得的长期股权投资，以发行权益性证券的公允价值作为初始投资成本。

## （2）后续计量及损益确认方法

对子公司的投资，采用成本法核算；对联营企业的投资，采用权益法核算。

采用成本法核算的长期股权投资，除取得投资时实际支付的价款或对价中包含的已宣告但尚未发放的现金股利或利润外，被投资单位宣告分派的现金股利或利润，确认为投资收益计入当期损益。

采用权益法核算的长期股权投资，初始投资成本大于投资时应享有被投资单位可辨认净资产公允价值份额的，不调整长期股权投资的投资成本；初始投资成本小于投资时应享有被投资单位可辨认净资产公允价值份额的，对长期股权投资的账面价值进行调整，差额计入投资当期的损益。

采用权益法核算时，按照应享有或应分担的被投资单位实现的净损益和其他综合收益的份额，分别确认投资收益和其他综合收益，同时调整长期股权投资的账面价值；按照被投资单位宣告分派的利润或现金股利计算应享有的部分，相应减少长期股权投资的账面价值；被投资单位除净损益、其他综合收益和利润分配以外所有者权益的其他变动，调整长期股权投资的账面价值并计入资本公积（其他资本公积）。在确认应享有被投资单位净损益的份额时，以取得投资时被投资单位各项可辨认资产等的公允价值为基础，并按照本公司的会计政策及会计期间，对被投资单位的净利润进行调整后确认。

因追加投资等原因能够对被投资单位施加重大影响或实施共同控制但不构成控制的，在转换日，按照原股权的公允价值加上新增投资成本之和，作为改按权益法核算的初始投资成本。原股权于转换日的公允价值与账面价值之间的差额，以及原计入其他综合收益的累计公允价值变动转入改按权益法核算的当期损益。

因处置部分股权投资等原因丧失了对被投资单位的共同控制或重大影响的，处置后的剩余股权在丧失共同控制或重大影响之日改按《企业会计准则第22号—金融工具确认和计量》进行会计处理，公允价值与账面价值之间的差额计入当期损益。原股权投资因采用权益法核算而确认的其他综合收益，在终止采用权益法核算时采用与被投资单位直接处置相关资产或负债相同的基础进行会计处理；原股权投资相关的其他所有者权益变动转入当期损益。

因处置部分股权投资等原因丧失了对被投资单位的控制的，处置后的剩余股权能够对被投资单位实施共同控制或施加重大影响的，改按权益法核算，并对该剩余股权视同自取得时即采用权益法核算进行调整；处置后的剩余股权不能对被投资单位实施共同控制或施加重大影响的，改按

《企业会计准则第 22 号—金融工具确认和计量》的有关规定进行会计处理，其在丧失控制之日的公允价值与账面价值之间的差额计入当期损益。

因其他投资方增资而导致本公司持股比例下降、从而丧失控制权但能对被投资单位实施共同控制或施加重大影响的，按照新的持股比例确认本公司应享有的被投资单位因增资扩股而增加净资产的份额，与应结转持股比例下降部分所对应的长期股权投资原账面价值之间的差额计入当期损益；然后，按照新的持股比例视同自取得投资时即采用权益法核算进行调整。

本公司与联营企业之间发生的未实现内部交易损益按照持股比例计算归属于本公司的部分，在抵销基础上确认投资损益。但本公司与被投资单位发生的未实现内部交易损失，属于所转让资产减值损失的，不予以抵销。

### **(3) 确定对被投资单位具有共同控制、重大影响的依据**

共同控制，是指按照相关约定对某项安排所共有的控制，并且该安排的相关活动必须经过分享控制权的参与方一致同意后才能决策。在判断是否存在共同控制时，首先判断是否由所有参与方或参与方组合集体控制该安排，其次再判断该安排相关活动的决策是否必须经过这些集体控制该安排的参与方一致同意。如果所有参与方或一组参与方必须一致行动才能决定某项安排的相关活动，则认为所有参与方或一组参与方集体控制该安排；如果存在两个或两个以上的参与方组合能够集体控制某项安排的，不构成共同控制。判断是否存在共同控制时，不考虑享有的保护性权利。

重大影响，是指投资方对被投资单位的财务和经营政策有参与决策的权力，但并不能够控制或者与其他方一起共同控制这些政策的制定。在确定能否对被投资单位施加重大影响时，考虑投资方直接或间接持有被投资单位的表决权股份以及投资方及其他方持有的当期可执行潜在表决权在假定转换为对被投资方单位的股权后产生的影响，包括被投资单位发行的当期可转换的认股权证、股份期权及可转换公司债券等的影响。

当本公司直接或通过子公司间接拥有被投资单位 20%（含 20%）以上但低于 50%的表决权股份时，一般认为对被投资单位具有重大影响，除非有明确证据表明该种情况下不能参与被投资单位的生产经营决策，不形成重大影响；本公司拥有被投资单位 20%（不含）以下的表决权股份时，一般不认为对被投资单位具有重大影响，除非有明确证据表明该种情况下能够参与被投资单位的生产经营决策，形成重大影响。

### **(4) 减值测试方法及减值准备计提方法**

对子公司、联营企业的投资，计提资产减值的方法见附注五、29。

## **21、投资性房地产**

### **(1) 如果采用成本计量模式的**

折旧或摊销方法

投资性房地产是指为赚取租金或资本增值，或两者兼有而持有的房地产。本公司投资性房地产为已出租的建筑物及房屋装修。

本公司投资性房地产按照取得时的成本进行初始计量，并按照固定资产或无形资产的有关规定，按期计提折旧或摊销。

采用成本模式进行后续计量的投资性房地产，计提资产减值方法见附注五、29。

投资性房地产出售、转让、报废或毁损的处置收入扣除其账面价值和相关税费后的差额计入当期损益。

## 22、 固定资产

### (1) 确认条件

适用 不适用

本公司固定资产是指为生产商品、提供劳务、出租或经营管理而持有的，使用寿命超过一个会计年度的有形资产。

与该固定资产有关的经济利益很可能流入企业，并且该固定资产的成本能够可靠地计量时，固定资产才能予以确认。

本公司固定资产按照取得时的实际成本进行初始计量。

### (2) 折旧方法

适用 不适用

类别	折旧方法	折旧年限（年）	残值率	年折旧率
房屋及建筑物	年限平均法	20.00	5.00%	4.75%
办公设备	年限平均法	5.00	5.00%	19.00%
电子设备	年限平均法	5.00	5.00%	19.00%
房屋装修	年限平均法	5.00		20.00%

本公司采用年限平均法计提折旧。固定资产自达到预定可使用状态时开始计提折旧，终止确认时或划分为持有待售非流动资产时停止计提折旧。在不考虑减值准备的情况下，按固定资产类别、预计使用寿命和预计残值。其中，已计提减值准备的固定资产，还应扣除已计提的固定资产减值准备累计金额计算确定折旧率。

固定资产的减值测试方法、减值准备计提方法见附注五、29。

每年年度终了，本公司对固定资产的使用寿命、预计净残值和折旧方法进行复核。

使用寿命预计数与原先估计数有差异的，调整固定资产使用寿命；预计净残值预计数与原先估计数有差异的，调整预计净残值。

### (3) 融资租入固定资产的认定依据、计价和折旧方法

适用 不适用



## 23、 在建工程

√适用 □不适用

本公司在建工程成本按实际工程支出确定，包括在建期间发生的各项必要工程支出、工程达到预定可使用状态前的应予资本化的借款费用以及其他相关费用等。

在建工程在达到预定可使用状态时转入固定资产。

在建工程计提资产减值方法见附注五、29。

## 24、 借款费用

√适用 □不适用

### (1) 借款费用资本化的确认原则

本公司发生的借款费用，可直接归属于符合资本化条件的资产的购建或者生产的，予以资本化，计入相关资产成本；其他借款费用，在发生时根据其发生额确认为费用，计入当期损益。借款费用同时满足下列条件的，开始资本化：

①资产支出已经发生，资产支出包括为购建或者生产符合资本化条件的资产而以支付现金、转移非现金资产或者承担带息债务形式发生的支出；

②借款费用已经发生；

③为使资产达到预定可使用或者可销售状态所必要的购建或者生产活动已经开始。

### (2) 借款费用资本化期间

本公司购建或者生产符合资本化条件的资产达到预定可使用或者可销售状态时，借款费用停止资本化。在符合资本化条件的资产达到预定可使用或者可销售状态之后所发生的借款费用，在发生时根据其发生额确认为费用，计入当期损益。

符合资本化条件的资产在购建或者生产过程中发生非正常中断、且中断时间连续超过 3 个月的，暂停借款费用的资本化；正常中断期间的借款费用继续资本化。

### (3) 借款费用资本化率以及资本化金额的计算方法

专门借款当期实际发生的利息费用，减去尚未动用的借款资金存入银行取得的利息收入或进行暂时性投资取得的投资收益后的金额予以资本化；一般借款根据累计资产支出超过专门借款部分的资产支出加权平均数乘以所占用一般借款的资本化率，确定资本化金额。资本化率根据一般借款的加权平均利率计算确定。

资本化期间内，外币专门借款的汇兑差额全部予以资本化；外币一般借款的汇兑差额计入当期损益。

## 25、 生物资产

□适用 √不适用

**26、 油气资产**

□适用 √不适用

**27、 使用权资产**

□适用 √不适用

**28、 无形资产****(1) 计价方法、使用寿命、减值测试**

√适用 □不适用

本公司无形资产包括土地使用权、计算机软件、商标权、著作权和网络域名等。

无形资产按照成本进行初始计量，并于取得无形资产时分析判断其使用寿命。使用寿命为有限的，自无形资产可供使用时起，采用能反映与该资产有关的经济利益的预期实现方式的摊销方法，在预计使用年限内摊销；无法可靠确定预期实现方式的，采用直线法摊销；使用寿命不确定的无形资产，不作摊销。

使用寿命有限的无形资产摊销方法如下：

类别	使用寿命（年）	摊销方法
土地使用权	50	直线法摊销
计算机软件	5	直线法摊销
商标权	5	直线法摊销
著作权	5	直线法摊销

本公司于每年年度终了，对使用寿命有限的无形资产的使用寿命及摊销方法进行复核，与以前估计不同的，调整原先估计数，并按会计估计变更处理。

资产负债表日预计某项无形资产已经不能给企业带来未来经济利益的，将该项无形资产的账面价值全部转入当期损益。

无形资产计提资产减值方法见附注五、29。

使用寿命不确定的无形资产不予摊销。本公司在每个会计期间对使用寿命不确定的无形资产的使用寿命进行复核，当有确凿证据表明其使用寿命是有限的，则估计其使用寿命，按直线法进行摊销。使用寿命不确定的无形资产，无论是否存在减值迹象，每年都进行减值测试。

**(2) 内部研究开发支出会计政策**

√适用 □不适用

本公司将内部研究开发项目的支出，区分为研究阶段支出和开发阶段支出。

研究阶段的支出，于发生时计入当期损益。

开发阶段的支出，同时满足下列条件的，才能予以资本化，即：完成该无形资产以使其能够使用或出售在技术上具有可行性；具有完成该无形资产并使用或出售的意图；无形资产产生经济利益的方式，包括能够证明运用该无形资产生产的产品存在市场或无形资产自身存在市场，无形资产将在内部使用的，能够证明其有用性；有足够的技术、财务资源和其他资源支持，以完成该

无形资产的开发，并有能力使用或出售该无形资产；归属于该无形资产开发阶段的支出能够可靠地计量。不满足上述条件的开发支出计入当期损益。

本公司研究开发项目在满足上述条件，通过技术可行性及经济可行性研究，形成项目立项后，进入开发阶段。

已资本化的开发阶段的支出在资产负债表上列示为开发支出，自该项目达到预定用途之日转为无形资产。

## 29、长期资产减值

适用 不适用

对子公司、联营企业的长期股权投资、固定资产、采用成本模式进行后续计量的投资性房地产、在建工程、无形资产、商誉等（存货、递延所得税资产、金融资产除外）的资产减值，按以下方法确定：

于资产负债表日判断资产是否存在可能发生减值的迹象，存在减值迹象的，本公司将估计其可收回金额，进行减值测试。对因企业合并所形成的商誉、使用寿命不确定的无形资产和尚未达到可使用状态的无形资产无论是否存在减值迹象，每年都进行减值测试。

可收回金额根据资产的公允价值减去处置费用后的净额与资产预计未来现金流量的现值两者之间较高者确定。本公司以单项资产为基础估计其可收回金额；难以对单项资产的可收回金额进行估计的，以该资产所属的资产组为基础确定资产组的可收回金额。资产组的认定，以资产组产生的主要现金流入是否独立于其他资产或者资产组的现金流入为依据。

当资产或资产组的可收回金额低于其账面价值时，本公司将其账面价值减记至可收回金额，减记的金额计入当期损益，同时计提相应的资产减值准备。

就商誉的减值测试而言，对于因企业合并形成的商誉的账面价值，自购买日起按照合理的方法分摊至相关的资产组；难以分摊至相关的资产组的，将其分摊至相关的资产组组合。相关的资产组或资产组组合，是能够从企业合并的协同效应中受益的资产组或者资产组组合，且不大于本公司确定的报告分部。

减值测试时，如与商誉相关的资产组或者资产组组合存在减值迹象的，首先对不包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试，计算可收回金额，确认相应的减值损失。然后对包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试，比较其账面价值与可收回金额，如可收回金额低于账面价值的，确认商誉的减值损失。

资产减值损失一经确认，在以后会计期间不再转回。

## 30、长期待摊费用

适用 不适用

本公司发生的长期待摊费用按实际成本计价，并按预计受益期限平均摊销。对不能使以后会计期间受益的长期待摊费用项目，其摊余价值全部计入当期损益。

### 31、职工薪酬

#### (1) 短期薪酬的会计处理方法

√适用 □不适用

职工薪酬，是指企业为获得职工提供的服务或解除劳动关系而给予的各种形式的报酬或补偿。职工薪酬包括短期薪酬、离职后福利、辞退福利和其他长期职工福利。企业提供给职工配偶、子女、受赡养人、已故员工遗属及其他受益人等的福利，也属于职工薪酬。

根据流动性，职工薪酬分别列示于资产负债表的“应付职工薪酬”项目和“长期应付职工薪酬”项目。

本公司在职工提供服务的会计期间，将实际发生的职工工资、奖金、按规定的基准和比例为职工缴纳的医疗保险费、工伤保险费和生育保险费等社会保险费和住房公积金，确认为负债，并计入当期损益或相关资产成本。如果该负债预期在职工提供相关服务的年度报告期结束后十二个月内不能完全支付，且财务影响重大的，则该负债将以折现后的金额计量。

#### (2) 离职后福利的会计处理方法

√适用 □不适用

离职后福利计划系设定提存计划。设定提存计划，是指向独立的基金缴存固定费用后，企业不再承担进一步支付义务的离职后福利计划。

本公司的离职后福利为设定提存计划。

设定提存计划包括基本养老保险、失业保险等。

在职工提供服务的会计期间，根据设定提存计划计算的应缴存金额确认为负债，并计入当期损益或相关资产成本。

#### (3) 辞退福利的会计处理方法

√适用 □不适用

本公司向职工提供辞退福利的，在下列两者孰早日确认辞退福利产生的职工薪酬负债，并计入当期损益：本公司不能单方面撤回因解除劳动关系计划或裁减建议所提供的辞退福利时；本公司确认与涉及支付辞退福利的重组相关的成本或费用时。

#### (4) 其他长期职工福利的会计处理方法

√适用 □不适用

本公司向职工提供的其他长期职工福利，符合设定提存计划条件的，按照上述关于设定提存计划的有关规定进行处理。符合设定受益计划的，按照上述关于设定受益计划的有关规定进行处理，但相关职工薪酬成本中“重新计量设定受益计划净负债或净资产所产生的变动”部分计入当期损益或相关资产成本。

**32、 预计负债**

√适用 □不适用

如果与或有事项相关的义务同时符合以下条件，本公司将其确认为预计负债：

- (1) 该义务是本公司承担的现时义务；
- (2) 该义务的履行很可能导致经济利益流出本公司；
- (3) 该义务的金额能够可靠地计量。

预计负债按照履行相关现时义务所需支出的最佳估计数进行初始计量，并综合考虑与或有事项有关的风险、不确定性和货币时间价值等因素。货币时间价值影响重大的，通过对相关未来现金流出进行折现后确定最佳估计数。本公司于资产负债表日对预计负债的账面价值进行复核，并对账面价值进行调整以反映当前最佳估计数。

如果清偿已确认预计负债所需支出全部或部分预期由第三方或其他方补偿，则补偿金额只能在基本确定能收到时，作为资产单独确认。确认的补偿金额不超过所确认负债的账面价值。

**33、 租赁负债**

□适用 √不适用

**34、 股份支付**

√适用 □不适用

**(1) 股份支付的种类**

本公司股份支付分为以权益结算的股份支付和以现金结算的股份支付。

**(2) 权益工具公允价值的确定方法**

本公司对于授予的存在活跃市场的期权等权益工具，按照活跃市场中的报价确定其公允价值。对于授予的不存在活跃市场的期权等权益工具，采用期权定价模型等确定其公允价值。选用的期权定价模型考虑以下因素：A、期权的行权价格；B、期权的有效期；C、标的股份的现行价格；D、股价预计波动率；E、股份的预计股利；F、期权有效期内的无风险利率。

**(3) 确认可行权权益工具最佳估计的依据**

等待期内每个资产负债表日，本公司根据最新取得的可行权职工人数变动等后续信息作出最佳估计，修正预计可行权的权益工具数量。在可行权日，最终预计可行权权益工具的数量应当与实际可行权数量一致。

**(4) 实施、修改、终止股份支付计划的相关会计处理**

以权益结算的股份支付，按授予职工权益工具的公允价值计量。授予后立即可行权的，在授予日按照权益工具的公允价值计入相关成本或费用，相应增加资本公积。在完成等待期内的服务或达到规定业绩条件才可行权的，在等待期内的每个资产负债表日，以对可行权权益工具数量的

最佳估计为基础，按照权益工具授予日的公允价值，将当期取得的服务计入相关成本或费用和资本公积。在可行权日之后不再对已确认的相关成本或费用和所有者权益总额进行调整。

以现金结算的股份支付，按照本公司承担的以股份或其他权益工具为基础计算确定的负债的公允价值计量。授予后立即可行权的，在授予日以本公司承担负债的公允价值计入相关成本或费用，相应增加负债。在完成等待期内的服务或达到规定业绩条件以后才可行权的以现金结算的股份支付，在等待期内的每个资产负债表日，以对可行权情况的最佳估计为基础，按照本公司承担负债的公允价值金额，将当期取得的服务计入成本或费用和相应的负债。在相关负债结算前的每个资产负债表日以及结算日，对负债的公允价值重新计量，其变动计入当期损益。

本公司对股份支付计划进行修改时，若修改增加了所授予权益工具的公允价值，按照权益工具公允价值的增加相应地确认取得服务的增加；若修改增加了所授予权益工具的数量，则将增加的权益工具的公允价值相应地确认为取得服务的增加。权益工具公允价值的增加是指修改前后的权益工具在修改日的公允价值之间的差额。若修改减少了股份支付公允价值总额或采用了其他不利于职工的方式修改股份支付计划的条款和条件，则仍继续对取得的服务进行会计处理，视同该变更从未发生，除非本公司取消了部分或全部已授予的权益工具。

在等待期内，如果取消了授予的权益工具（因未满足可行权条件的非市场条件而被取消的除外），本公司对取消所授予的权益性工具作为加速行权处理，将剩余等待期内应确认的金额立即计入当期损益，同时确认资本公积。职工或其他方能够选择满足非可行权条件但在等待期内未满足的，本公司将其作为授予权益工具的取消处理。

### 35、 优先股、永续债等其他金融工具

适用 不适用

### 36、 收入

适用 不适用

#### （1） 一般原则

##### ①销售商品

在已将商品所有权上的主要风险和报酬转移给购货方，既没有保留通常与所有权相联系的继续管理权，也没有对已售商品实施有效控制，收入的金额能够可靠地计量，相关的经济利益很可能流入企业，相关的已发生或将发生的成本能够可靠地计量时，确认商品销售收入的实现。

##### ②提供劳务

对在提供劳务交易的结果能够可靠估计的情况下，本公司于资产负债表日按完工百分比法确认收入。

劳务交易的完工进度按已经发生的劳务成本占估计总成本的比例确定。

提供劳务交易的结果能够可靠估计是指同时满足：A、收入的金额能够可靠地计量；B、相关的经济利益很可能流入企业；C、交易的完工程度能够可靠地确定；D、交易中已发生和将发生的成本能够可靠地计量。

如果提供劳务交易的结果不能够可靠估计，则按已经发生并预计能够得到补偿的劳务成本金额确认提供的劳务收入，并将已发生的劳务成本作为当期费用。已经发生的劳务成本如预计不能得到补偿的，则不确认收入。

### ③让渡资产使用权

与资产使用权让渡相关的经济利益能够流入及收入的金额能够可靠地计量时，本公司确认收入。

## (2) 收入确认的具体方法

本公司提供劳务收入确认的具体方法如下：

### ①游戏收入

#### A、自主运营收入

自主运营收入主要指本公司通过自有的网络平台发布游戏后从玩家处取得的营业收入。本公司将从玩家处取得的充值额全部予以递延，确认为递延收益；在游戏充值额被实际消费使用时，区分道具的性质分别确认收入的实现。若为消耗性道具，按各个道具的使用进度确认收入，如无法逐个记录道具的使用进度，则按道具平均消耗周期分期确认；若为永久性道具，则按付费玩家的预计寿命分期确认收入。如消耗性道具与永久性道具无法区分，则统一按付费玩家的预计寿命分期确认收入。

#### B、授权运营收入

授权运营收入主要系与运营商合作取得的收入，包括：网络游戏授权金收入和营业分成收入，具体确认方法如下：

I：授权金收入的确认：本公司将从运营商处收取的授权金收入予以递延，按网络游戏的可使用经济年限或“营运协议”约定的许可期间（以较短者为准）分期确认收入的实现。

II：营业分成收入的确认：本公司将按照运营协议约定从运营商处取得的充值额分成予以递延，确认为递延收益；在游戏充值额被实际消费使用时，区分道具的性质分别确认收入的实现。若为消耗性道具，按各个道具的使用进度确认收入，如无法逐个记录道具的使用进度，则按道具平均消耗周期分期确认；若为永久性道具，则按付费玩家的预计寿命分期确认收入。如消耗性道具与永久性道具无法区分，则统一按付费玩家的预计寿命分期确认收入。

#### C、联合运营收入

联合运营收入主要系与联合运营商联合推广运营取得的收入。本公司将从联合运营商处收取的联合运营分成收入区分道具的性质分别确认收入。若为消耗性道具，按各个道具的使用进度确认收入，如无法逐个记录道具的使用进度，则按道具平均消耗周期分期确认；若为永久性道具，

则按付费玩家的预计寿命分期确认收入。如消耗性道具与永久性道具无法区分，则统一按付费玩家的预计寿命分期确认收入。

如游戏类别属于单机游戏，则玩家付费时即确认收入。

### ②其他劳务收入

在同一会计年度内开始并完成的劳务，在完成劳务时确认收入；如果劳务的开始和完成分属不同的会计年度，在资产负债表日提供劳务交易的结果能够可靠估计的，采用完工百分比法确认提供劳务收入。本公司根据已经发生的劳务工作量占估计总工作量的比例确定提供劳务交易的完工进度。

在资产负债表日提供劳务交易结果不能够可靠估计的，分别下列情况处理：

A、已经发生的劳务成本预计能够得到补偿的，按照已经发生的劳务成本金额确认提供劳务收入，并按相同金额结转劳务成本。

B、已经发生的劳务成本预计不能够得到补偿的，将已经发生的劳务成本计入当期损益，不确认提供劳务收入。

### ③让渡资产使用权

本公司在与让渡其他资产使用权（不含游戏许可使用权）相关的经济利益能够流入和收入的金额能够可靠的计量时确认让渡资产使用权收入。

利息收入按使用货币资金的使用时间和适用利率计算确定。使用费收入金额，按照有关合同或协议约定的收费时间和方法计算确定。

## 37、政府补助

适用 不适用

政府补助在满足政府补助所附条件并能够收到时确认。

对于货币性资产的政府补助，按照收到或应收的金额计量。对于非货币性资产的政府补助，按照公允价值计量；公允价值不能够可靠取得的，按照名义金额 1 元计量。

与资产相关的政府补助，是指本公司取得的、用于购建或以其他方式形成长期资产的政府补助；除此之外，作为与收益相关的政府补助。

对于政府文件未明确规定补助对象的，能够形成长期资产的，与资产价值相对应的政府补助部分作为与资产相关的政府补助，其余部分作为与收益相关的政府补助；难以区分的，将政府补助整体作为与收益相关的政府补助。

与资产相关的政府补助，冲减相关资产的账面价值，或者确认为递延收益在相关资产使用期限内按照合理、系统的方法分期计入损益。与收益相关的政府补助，用于补偿已发生的相关成本费用或损失的，计入当期损益或冲减相关成本；用于补偿以后期间的相关成本费用或损失的，则计入递延收益，于相关成本费用或损失确认期间计入当期损益或冲减相关成本。按照名义金额计量的政府补助，直接计入当期损益。本公司对相同或类似的政府补助业务，采用一致的方法处理。



与日常活动相关的政府补助，按照经济业务实质，计入其他收益或冲减相关成本费用。与日常活动无关的政府补助，计入营业外收支。

已确认的政府补助需要返还时，初始确认时冲减相关资产账面价值的，调整资产账面价值；存在相关递延收益余额的，冲减相关递延收益账面余额，超出部分计入当期损益；属于其他情况的，直接计入当期损益。

### 38、递延所得税资产/递延所得税负债

适用 不适用

所得税包括当期所得税和递延所得税。除由于企业合并产生的调整商誉，或与直接计入所有者权益的交易或者事项相关的递延所得税计入所有者权益外，均作为所得税费用计入当期损益。

本公司根据资产、负债于资产负债表日的账面价值与计税基础之间的暂时性差异，采用资产负债表债务法确认递延所得税。

各项应纳税暂时性差异均确认相关的递延所得税负债，除非该应纳税暂时性差异是在以下交易中产生的：

(1) 商誉的初始确认，或者具有以下特征的交易中产生的资产或负债的初始确认：该交易不是企业合并，并且交易发生时既不影响会计利润也不影响应纳税所得额；

(2) 对于与子公司、联营企业投资相关的应纳税暂时性差异，该暂时性差异转回的时间能够控制并且该暂时性差异在可预见的未来很可能不会转回。

对于可抵扣暂时性差异、能够结转以后年度的可抵扣亏损和税款抵减，本公司以很可能取得用来抵扣可抵扣暂时性差异、可抵扣亏损和税款抵减的未来应纳税所得额为限，确认由此产生的递延所得税资产，除非该可抵扣暂时性差异是在以下交易中产生的：

(1) 该交易不是企业合并，并且交易发生时既不影响会计利润也不影响应纳税所得额；

(2) 对于与子公司、联营企业投资相关的可抵扣暂时性差异，同时满足下列条件的，确认相应的递延所得税资产：暂时性差异在可预见的未来很可能转回，且未来很可能获得用来抵扣可抵扣暂时性差异的应纳税所得额。

于资产负债表日，本公司对递延所得税资产和递延所得税负债，按照预期收回该资产或清偿该负债期间的适用税率计量，并反映资产负债表日预期收回资产或清偿负债方式的所得税影响。

于资产负债表日，本公司对递延所得税资产的账面价值进行复核。如果未来期间很可能无法获得足够的应纳税所得额用以抵扣递延所得税资产的利益，减记递延所得税资产的账面价值。在很可能获得足够的应纳税所得额时，减记的金额予以转回。

### 39、租赁

#### (1) 经营租赁的会计处理方法

适用 不适用

##### ①本公司作为出租人

经营租赁中的租金，本公司在租赁期内各个期间按照直线法确认当期损益。发生的初始直接费用，计入当期损益。

## ②本公司作为承租人

经营租赁中的租金，本公司在租赁期内各个期间按照直线法计入相关资产成本或当期损益；发生的初始直接费用，计入当期损益。

## (2) 融资租赁的会计处理方法

适用 不适用

## 40、其他重要的会计政策和会计估计

适用 不适用

### (1) 回购股份

本公司回购的股份在注销或者转让之前，作为库存股管理，回购股份的全部支出转作库存股成本。股份回购中支付的对价和交易费用减少所有者权益，回购、转让或注销本公司股份时，不确认利得或损失。

转让库存股，按实际收到的金额与库存股账面金额的差额，计入资本公积，资本公积不足冲减的，冲减盈余公积和未分配利润。注销库存股，按股票面值和注销股数减少股本，按注销库存股的账面余额与面值的差额，冲减资本公积，资本公积不足冲减的，冲减盈余公积和未分配利润。

### (2) 限制性股票

股权激励计划中，本公司授予被激励对象限制性股票，被激励对象先认购股票，如果后续未达到股权激励计划规定的解锁条件，则本公司按照事先约定的条件回购股票。向职工发行的限制性股票按有关规定履行了注册登记等增资手续的，在授予日，本公司根据收到的职工缴纳的认购款确认股本和资本公积（股本溢价）；同时就回购义务确认库存股和其他应付款。

## 41、重要会计政策和会计估计的变更

### (1) 重要会计政策变更

适用 不适用

会计政策变更的内容和原因	审批程序	备注(受重要影响的报表项目名称和金额)
根据财政部《关于修订印发2019年度一般企业财务报表格式的通知》(财会[2019]6号)，本公司对财务报表格式进行了修订，并对比较数据进行调整	第四届董事会第七次会议	资产负债表 ①2019年6月30日： 应收票据及应收账款：该行项目取消 应收账款：241,915,403.66元 应付票据及应付账款：该行项目取消 应付账款：101,778,732.49元

会计政策变更的内容和原因	审批程序	备注(受重要影响的报表项目名称和金额)
		②2018年12月31日： 应收票据及应收账款：该行项目取消 应收账款：302,905,754.44元 应付票据及应付账款：该行项目取消 应付账款：97,947,521.13元

其他说明：

上述会计政策变更对公司本期及前期列报的净利润、总资产、净资产均未产生影响。

## (2) 重要会计估计变更

适用 不适用

## (3) 首次执行新金融工具准则、新收入准则、新租赁准则调整首次执行当年年初财务报表相关项目情况

适用 不适用

### 合并资产负债表

单位：元 币种：人民币

项目	2018年12月31日	2019年1月1日	调整数
<b>流动资产：</b>			
货币资金	550,429,468.29	550,429,468.29	
结算备付金			
拆出资金			
交易性金融资产		1,505,534,519.52	1,505,534,519.52
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产			
衍生金融资产			
应收票据			
应收账款	302,905,754.44	302,905,754.44	
应收款项融资			
预付款项	18,743,900.00	18,743,900.00	
应收保费			
应收分保账款			
应收分保合同准备金			
其他应收款	30,887,206.00	30,887,206.00	
其中：应收利息	709,503.05	709,503.05	
应收股利			
买入返售金融资产			
存货	459,209.73	459,209.73	
持有待售资产			
一年内到期的非流动资产			
其他流动资产	1,556,448,618.16	50,914,098.64	-1,505,534,519.52
流动资产合计	2,459,874,156.62	2,459,874,156.62	
<b>非流动资产：</b>			
发放贷款和垫款			
债权投资			

项目	2018年12月31日	2019年1月1日	调整数
可供出售金融资产	268,574,905.26		-268,574,905.26
其他债权投资			
持有至到期投资			
长期应收款			
长期股权投资	162,288,069.82	162,288,069.82	
其他权益工具投资			
其他非流动金融资产		268,574,905.26	268,574,905.26
投资性房地产	4,228,795.37	4,228,795.37	
固定资产	30,292,841.11	30,292,841.11	
在建工程	473,817,773.70	473,817,773.70	
生产性生物资产			
油气资产			
使用权资产			
无形资产	14,236,447.88	14,236,447.88	
开发支出			
商誉	3,808,266.80	3,808,266.80	
长期待摊费用	16,417,309.58	16,417,309.58	
递延所得税资产	57,122,837.40	57,122,837.40	
其他非流动资产	517,553,553.63	517,553,553.63	
非流动资产合计	1,548,340,800.55	1,548,340,800.55	
资产总计	4,008,214,957.17	4,008,214,957.17	
<b>流动负债：</b>			
短期借款			
向中央银行借款			
拆入资金			
交易性金融负债			
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债			
衍生金融负债			
应付票据			
应付账款	97,947,521.13	97,947,521.13	
预收款项	914,409.15	914,409.15	
卖出回购金融资产款			
吸收存款及同业存放			
代理买卖证券款			
代理承销证券款			
应付职工薪酬	200,355,601.51	200,355,601.51	
应交税费	141,784,819.13	141,784,819.13	
其他应付款	124,276,321.97	124,276,321.97	
其中：应付利息			
应付股利	21,701,022.19	21,701,022.19	
应付手续费及佣金			
应付分保账款			
持有待售负债			
一年内到期的非流动负债	27,442,955.93	27,442,955.93	
其他流动负债	198,674,842.62	198,674,842.62	
流动负债合计	791,396,471.44	791,396,471.44	
<b>非流动负债：</b>			

项目	2018年12月31日	2019年1月1日	调整数
保险合同准备金			
长期借款	63,195,364.86	63,195,364.86	
应付债券			
其中：优先股			
永续债			
租赁负债			
长期应付款			
长期应付职工薪酬			
预计负债			
递延收益	20,648,282.54	20,648,282.54	
递延所得税负债	1,880,776.90	1,880,776.90	
其他非流动负债			
非流动负债合计	85,724,424.30	85,724,424.30	
负债合计	877,120,895.74	877,120,895.74	
<b>所有者权益（或股东权益）：</b>			
实收资本（或股本）	71,882,225.00	71,882,225.00	
其他权益工具			
其中：优先股			
永续债			
资本公积	1,076,505,619.60	1,076,505,619.60	
减：库存股	67,474,721.22	67,474,721.22	
其他综合收益	11,345,288.49	3,450,643.45	-7,894,645.04
专项储备			
盈余公积	35,941,112.50	35,941,112.50	
一般风险准备			
未分配利润	1,778,773,424.68	1,786,668,069.72	7,894,645.04
归属于母公司所有者权益（或股东权益）合计	2,906,972,949.05	2,906,972,949.05	
少数股东权益	224,121,112.38	224,121,112.38	
所有者权益（或股东权益）合计	3,131,094,061.43	3,131,094,061.43	
负债和所有者权益（或股东权益）总计	4,008,214,957.17	4,008,214,957.17	

各项目调整情况的说明：

√适用 □不适用

公司于2019年1月1日首次执行新金融工具准则，将理财产品列报为交易性金融资产，将无重大影响的股权投资列报为其他非流动金融资产，而前期分别列报为其他流动资产和可供出售金融资产；前期可供出售金融资产累积的其他综合收益计入年初留存收益。

#### 母公司资产负债表

单位：元 币种：人民币

项目	2018年12月31日	2019年1月1日	调整数
<b>流动资产：</b>			
货币资金	139,645,036.13	139,645,036.13	
交易性金融资产		495,290,009.58	495,290,009.58
以公允价值计量且其变动计入当期损益			

项目	2018年12月31日	2019年1月1日	调整数
的金融资产			
衍生金融资产			
应收票据			
应收账款	70,270,201.87	70,270,201.87	
应收款项融资			
预付款项	2,965,274.38	2,965,274.38	
其他应收款	252,675,222.03	252,675,222.03	
其中：应收利息	658,301.82	658,301.82	
应收股利	110,000,000.00	110,000,000.00	
存货			
持有待售资产			
一年内到期的非流动资产			
其他流动资产	502,841,845.26	7,551,835.68	-495,290,009.58
流动资产合计	968,397,579.67	968,397,579.67	
<b>非流动资产：</b>			
债权投资			
可供出售金融资产			
其他债权投资			
持有至到期投资			
长期应收款			
长期股权投资	769,890,518.07	769,890,518.07	
其他权益工具投资			
其他非流动金融资产			
投资性房地产	9,116,099.74	9,116,099.74	
固定资产	21,336,345.14	21,336,345.14	
在建工程	183,124,361.60	183,124,361.60	
生产性生物资产			
油气资产			
使用权资产			
无形资产	12,185,186.30	12,185,186.30	
开发支出			
商誉			
长期待摊费用			
递延所得税资产	4,868,077.26	4,868,077.26	
其他非流动资产	140,677,339.85	140,677,339.85	
非流动资产合计	1,141,197,927.96	1,141,197,927.96	
资产总计	2,109,595,507.63	2,109,595,507.63	
<b>流动负债：</b>			
短期借款			
交易性金融负债			
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债			
衍生金融负债			
应付票据			
应付账款	41,522,546.56	41,522,546.56	
预收款项			
应付职工薪酬	58,838,657.31	58,838,657.31	
应交税费	6,289,174.22	6,289,174.22	

项目	2018年12月31日	2019年1月1日	调整数
其他应付款	71,188,846.91	71,188,846.91	
其中：应付利息			
应付股利	2,736,317.34	2,736,317.34	
持有待售负债			
一年内到期的非流动负债			
其他流动负债	19,629,726.23	19,629,726.23	
流动负债合计	197,468,951.23	197,468,951.23	
<b>非流动负债：</b>			
长期借款			
应付债券			
其中：优先股			
永续债			
租赁负债			
长期应付款			
长期应付职工薪酬			
预计负债			
递延收益	3,946,940.35	3,946,940.35	
递延所得税负债	353,947.81	353,947.81	
其他非流动负债			
非流动负债合计	4,300,888.16	4,300,888.16	
负债合计	201,769,839.39	201,769,839.39	
<b>所有者权益（或股东权益）：</b>			
实收资本（或股本）	71,882,225.00	71,882,225.00	
其他权益工具			
其中：优先股			
永续债			
资本公积	1,091,583,943.12	1,091,583,943.12	
减：库存股	67,474,721.22	67,474,721.22	
其他综合收益	2,717,649.30	44,640.68	-2,673,008.62
专项储备			
盈余公积	35,941,112.50	35,941,112.50	
未分配利润	773,175,459.54	775,848,468.16	2,673,008.62
所有者权益（或股东权益）合计	1,907,825,668.24	1,907,825,668.24	
负债和所有者权益（或股东权益）总计	2,109,595,507.63	2,109,595,507.63	

各项目调整情况的说明：

适用 不适用

母公司于2019年1月1日首次执行新金融工具准则，将理财产品列报为交易性金融资产，而前期列报为其他流动资产；前期可供出售金融资产累积的其他综合收益计入年初留存收益。

#### （4）首次执行新金融工具准则、新租赁准则追溯调整前期比较数据的说明

适用 不适用

#### 42、其他

适用 不适用

## 六、税项

### 1、主要税种及税率

主要税种及税率情况

√适用 □不适用

税种	计税依据	税率
增值税	应税收入	3%、5%、6%、13%、16%、17%
城市维护建设税	应纳流转税额	5%、7%
企业所得税	应纳税所得额	10%、12.50%、15%、16.50%、20%、23.20%、25%
教育费附加	应纳流转税额	3%
地方教育附加	应纳流转税额	2%

存在不同企业所得税税率纳税主体的，披露情况说明

√适用 □不适用

纳税主体名称	所得税税率（%）
本公司	10
雷霆互动	12.50
雷霆股份	25
颶峰科技	20
艺帆科技	20
海南博约	25
吉游社	25
深圳雷霆科技	25
雷霆娱乐	25
吉相资本	25
深圳雷霆信息	15
广州雷霆	25
香港坤磐	16.50
香港雷霆游戏	16.50
木叶信息	25
日本雷霆游戏	23.20

### 2、税收优惠

√适用 □不适用

(1) 根据《财政部 国家税务总局 发展改革委 工业和信息化部关于软件和集成电路产业企业所得税优惠政策有关问题的通知》（财税[2016]49号）的相关规定，对于符合《财政部国家税务总局关于进一步鼓励软件企业和集成电路产业发展企业所得税政策的通知》（财税[2012]27号）国家规划布局内的重点软件企业，可减按10%的税率征收企业所得税。本公司预计2019年度适用该优惠政策，本公司暂按该政策确认当期企业所得税，最终能否享受以核查结果为准。

(2) 根据《财政部 国家税务总局 发展改革委 工业和信息化部关于软件和集成电路产业企业所得税优惠政策有关问题的通知》（财税[2016]49号）的相关规定，对于符合《财政部国家税务总局关于进一步鼓励软件企业和集成电路产业发展企业所得税政策的通知》（财税[2012]27号）的相关规定，符合条件的软件企业，自获利年度起第一年至第二年免征企业所得税，第三年至第五



年按照 25%的法定税率减半征收企业所得税。雷霆互动 2016 年开始获利，预计 2019 年度适用该税收优惠政策，雷霆互动暂按该政策确认当期企业所得税。

(3) 根据《财政部 国家税务总局关于广东横琴新区 福建平潭综合实验区 深圳前海深港现代服务业合作区企业所得税优惠政策及优惠目录的通知》（财税[2014]26 号）、《深圳市前海管理局关于<前海深港现代服务业合作区企业所得税优惠产业认定操作指引（试行）>续期的通知》（深前海规[2018]4 号）规定，对从事的主营业务符合《前海深港现代服务业合作区企业所得税优惠目录》的企业，可减按 15%的优惠税率征收企业所得税。深圳雷霆信息预计 2019 年度适用该优惠政策，暂按该政策确认当期企业所得税，最终能否享受以核查结果为准。

(4) 根据《财政部 国家税务总局关于实施小微企业普惠性税收减免政策的通知》（财税[2019]13 号）规定，对小型微利企业年应纳税所得额不超过 100 万元的部分，减按 25%计入应纳税所得额，按 20%的税率缴纳企业所得税。颀峰科技 2019 年度适用该优惠政策，艺帆科技预计 2019 年度适用该优惠政策。

### 3、其他

适用 不适用

## 七、合并财务报表项目注释

### 1、货币资金

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
银行存款	496,976,750.08	507,785,330.08
其他货币资金	42,885,362.95	42,644,138.21
合计	539,862,113.03	550,429,468.29
其中：存放在境外的款项总额	17,681,785.97	22,592,713.59

其他说明：

其他货币资金包含厦门吉比特集美园区项目工程履约保证金 42,643,571.48 元、在途存款 240,785.43 元和证券账户余额 1,006.04 元。除履约保证金为受限资金外，本公司不存在抵押、质押、冻结或存放在境外且资金汇回受到限制的款项。

### 2、交易性金融资产

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产	1,066,801,607.22	1,505,534,519.52
其中：		
理财产品	1,066,801,607.22	1,505,534,519.52
指定以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产		
其中：		
合计	1,066,801,607.22	1,505,534,519.52

其他说明：

适用 不适用

### 3、 衍生金融资产

适用 不适用

### 4、 应收票据

#### (1) 应收票据分类列示

适用 不适用

#### (2) 期末公司已质押的应收票据

适用 不适用

#### (3) 期末公司已背书或贴现且在资产负债表日尚未到期的应收票据

适用 不适用

#### (4) 期末公司因出票人未履约而将其转应收账款的票据

适用 不适用

#### (5) 按坏账计提方法分类披露

适用 不适用

#### (6) 坏账准备的情况

适用 不适用

#### (7) 本期实际核销的应收票据情况

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

### 5、 应收账款

#### (1) 按账龄披露

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额
1 年以内	
其中：1 年以内分项	
1 年以内	263,127,541.25
1 年以内小计	263,127,541.25
1 至 2 年	6,523,911.19
2 至 3 年	
3 年以上	
3 至 4 年	
4 至 5 年	
5 年以上	

账龄	期末余额
合计	269,651,452.44

## (2) 按坏账计提方法分类披露

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期末余额					期初余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)		金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
按单项计提坏账准备	35,286,663.18	13.09	18,957,484.97	53.72	16,329,178.21	37,658,356.41	11.18	18,829,178.20	50.00	18,829,178.21
其中：										
单项金额重大单独计提坏账准备	35,158,356.41	13.04	18,829,178.20	53.56	16,329,178.21	37,658,356.41	11.18	18,829,178.20	50.00	18,829,178.21
单项金额不重大但单独计提坏账准备	128,306.77	0.05	128,306.77	100.00						
按组合计提坏账准备	234,364,789.26	86.91	8,778,563.81	3.75	225,586,225.45	299,035,667.40	88.82	14,959,091.17	5.00	284,076,576.23
其中：										
按信用风险特征组合计提坏账准备	234,364,789.26	86.91	8,778,563.81	3.75	225,586,225.45	299,035,667.40	88.82	14,959,091.17	5.00	284,076,576.23
合计	269,651,452.44	/	27,736,048.78	/	241,915,403.66	336,694,023.81	/	33,788,269.37	/	302,905,754.44

按单项计提坏账准备：

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

名称	期末余额			
	账面余额	坏账准备	计提比例 (%)	计提理由
福州靠谱网络有限公司 (单项金额重大)	35,158,356.41	18,829,178.20	53.56	逾期
其他客户 (单项金额不重大)	128,306.77	128,306.77	100.00	逾期
合计	35,286,663.18	18,957,484.97	53.72	/

按单项计提坏账准备的说明：

适用 不适用

按组合计提坏账准备:

适用 不适用

组合计提项目: 按信用风险特征组合计提坏账准备

单位: 元 币种: 人民币

名称	期末余额		
	应收账款	坏账准备	计提比例 (%)
1年以内	234,358,080.75	8,776,404.54	3.74
1至2年	6,708.51	2,159.27	32.19
合计	234,364,789.26	8,778,563.81	3.75

按组合计提坏账的确认标准及说明:

适用 不适用

如按预期信用损失一般模型计提坏账准备, 请参照其他应收款披露:

适用 不适用

### (3) 坏账准备的情况

适用 不适用

单位: 元 币种: 人民币

类别	期初余额	本期变动金额			期末余额
		计提	收回或转回	转销或核销	
单项金额重大单独计提坏账准备	18,829,178.20				18,829,178.20
单项金额不重大但单独计提坏账准备		128,306.77			128,306.77
按信用风险特征组合计提坏账准备	14,959,091.17	-6,180,527.36			8,778,563.81
合计	33,788,269.37	-6,052,220.59			27,736,048.78

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的:

适用 不适用

### (4) 本期实际核销的应收账款情况

适用 不适用

### (5) 按欠款方归集的期末余额前五名的应收账款情况

适用 不适用

本期按欠款方归集的期末余额前五名应收账款汇总金额 185,416,943.73 元, 占应收账款期末余额合计数的比例 68.76%, 相应计提的坏账准备期末余额汇总金额 22,100,198.81 元。

### (6) 因金融资产转移而终止确认的应收账款

适用 不适用

**(7) 转移应收账款且继续涉入形成的资产、负债金额**

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

**6、 应收款项融资**

□适用 √不适用

**7、 预付款项****(1) 预付款项按账龄列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额		期初余额	
	金额	比例(%)	金额	比例(%)
1年以内	15,305,939.45	92.02	18,620,536.96	99.34
1至2年	1,271,915.48	7.65	69,866.98	0.37
2至3年	33,206.17	0.20	29,508.46	0.16
3年以上	21,060.87	0.13	23,987.60	0.13
合计	16,632,121.97	100.00	18,743,900.00	100.00

账龄超过1年且金额重要的预付款项未及时结算原因的说明：

期末账龄超过1年的预付账款主要系推广平台账户余额。

**(2) 按预付对象归集的期末余额前五名的预付款情况**

√适用 □不适用

本期按预付对象归集的期末余额前五名预付款项汇总金额6,919,966.31元，占预付款项期末余额合计数的比例41.61%。

其他说明

□适用 √不适用

**8、 其他应收款****项目列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
应收利息	577,491.78	709,503.05
应收股利		
其他应收款	33,572,152.63	30,177,702.95
合计	34,149,644.41	30,887,206.00

其他说明：

□适用 √不适用

**应收利息****(1) 应收利息分类**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
定期存款	577,491.78	709,503.05
合计	577,491.78	709,503.05

**(2) 重要逾期利息**

□适用 √不适用

**(3) 坏账准备计提情况**

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

**应收股利****(1) 应收股利**

□适用 √不适用

**(2) 重要的账龄超过 1 年的应收股利**

□适用 √不适用

**(3) 坏账准备计提情况**

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

**其他应收款****(1) 按账龄披露**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额
1 年以内	
其中：1 年以内分项	
1 年以内	24,668,840.94
1 年以内小计	24,668,840.94
1 至 2 年	7,941,345.36
2 至 3 年	3,395,446.68
3 至 4 年	
4 至 5 年	
5 年以上	
合计	36,005,632.98

**(2) 按款项性质分类情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

款项性质	期末账面余额	期初账面余额
备用金	115,749.97	104,853.97
押金/保证金	1,378,210.07	1,653,355.29
平台充值款	16,490,145.83	13,460,757.67
员工借款	15,676,908.41	17,088,973.67
其他	2,344,618.70	1,542,516.99
合计	36,005,632.98	33,850,457.59

说明：为了更好的吸引人才，根据《员工购房借款管理办法》，本公司向符合条件的员工提供免息购房借款。

**(3) 坏账准备计提情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

坏账准备	第一阶段	第二阶段	第三阶段	合计
	未来12个月预期信用损失	整个存续期预期信用损失(未发生信用减值)	整个存续期预期信用损失(已发生信用减值)	
2019年1月1日余额	2,138,171.31		1,534,583.33	3,672,754.64
2019年1月1日余额在本期				
--转入第二阶段				
--转入第三阶段				
--转回第二阶段				
--转回第一阶段				
本期计提	-1,239,274.29			-1,239,274.29
本期转回				
本期转销				
本期核销				
其他变动				
2019年6月30日余额	898,897.02		1,534,583.33	2,433,480.35

对本期发生损失准备变动的其他应收款账面余额显著变动的情况说明：

□适用 √不适用

本期坏账准备计提金额以及评估金融工具的信用风险是否显著增加的采用依据：

□适用 √不适用

**(4) 坏账准备的情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期初余额	本期变动金额			期末余额
		计提	收回或转回	转销或核销	
单项金额重大单独计提坏账准备	1,534,583.33				1,534,583.33
按信用风险特征组合计	2,138,171.31	-1,239,274.29			898,897.02

类别	期初余额	本期变动金额			期末余额
		计提	收回或转回	转销或核销	
提坏账准备					
合计	3,672,754.64	-1,239,274.29			2,433,480.35

其中本期坏账准备转回或收回金额重要的：

适用 不适用

**(5) 本期实际核销的其他应收款情况**

适用 不适用

**(6) 按欠款方归集的期末余额前五名的其他应收款情况**

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

单位名称	款项的性质	期末余额	账龄	占其他应收款 期末余额合计 数的比例(%)	坏账准备 期末余额
支付宝(中国)网络技术有限公司	平台充值款	16,483,418.78	1年以内	45.78	
厦门游戏元素网络技术有限公司	关联方往来款项	1,534,583.33	2至3年	4.26	1,534,583.33
胡柳凯	员工借款	1,000,000.00	1年以内	2.78	50,000.00
屈吕胜	员工借款	770,000.00	1年以内	2.14	38,500.00
刘珏江	员工借款	758,333.35	1至2年	2.11	37,916.67
沈予卿	员工借款	758,333.35	1至2年	2.11	37,916.67
合计	/	21,304,668.81	/	59.18	1,698,916.67

说明：刘珏江与沈予卿并列第5名，故一并列示于上表中。

**(7) 涉及政府补助的应收款项**

适用 不适用

**(8) 因金融资产转移而终止确认的其他应收款**

适用 不适用

**(9) 转移其他应收款且继续涉入形成的资产、负债的金额**

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

**9、 存货**

**(1) 存货分类**

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额			期初余额		
	账面余额	跌价准备	账面价值	账面余额	跌价准备	账面价值



项目	期末余额			期初余额		
	账面余额	跌价准备	账面价值	账面余额	跌价准备	账面价值
原材料						
在产品						
库存商品	420,998.87		420,998.87	445,975.21		445,975.21
周转材料	12,346.90		12,346.90	13,234.52		13,234.52
消耗性生物资产						
建造合同形成的已完工未结算资产						
合计	433,345.77		433,345.77	459,209.73		459,209.73

**(2) 存货跌价准备及合同履约成本减值准备**

□适用 √不适用

**(3) 存货期末余额含有借款费用资本化金额的说明**

□适用 √不适用

**(4) 期末建造合同形成的已完工未结算资产情况**

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

**10、持有待售资产**

□适用 √不适用

**11、一年内到期的非流动资产**

□适用 √不适用

**12、其他流动资产**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
待认证进项税额	11,597,454.60	8,754,284.82
进项税额	19,340,885.31	23,996,173.67
待摊销分成成本	21,211,556.59	18,163,640.15
预缴企业所得税	500,134.25	
合计	52,650,030.75	50,914,098.64

其他说明：

待摊销分成成本是指尚未确认收入的消耗性道具余额以及充值额所对应的分成成本。

**13、债权投资****(1) 债权投资情况**

□适用 √不适用

**(2) 期末重要的债权投资**

适用 不适用

**(3) 减值准备计提情况**

适用 不适用

**14、其他债权投资**

**(1) 其他债权投资情况**

适用 不适用

**(2) 期末重要的其他债权投资**

适用 不适用

**(3) 减值准备计提情况**

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

**15、长期应收款**

**(1) 长期应收款情况**

适用 不适用

**(2) 坏账准备计提情况**

适用 不适用

**(3) 因金融资产转移而终止确认的长期应收款**

适用 不适用

**(4) 转移长期应收款且继续涉入形成的资产、负债金额**

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

## 16、长期股权投资

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

被投资单位	期初余额	本期增减变动							期末余额	减值准备 期末余额
		追加投资	减少投资	权益法下确认 的投资损益	其他综合 收益调整	其他权 益变动	宣告发放现金 股利或利润	计提减 值准备		
一、合营企业										
小计										
二、联营企业										
成都数字狗	2,564,045.39			-219,467.77						2,344,577.62
青瓷数码	20,916,866.77			1,155,612.27						22,072,479.04
勇仕网络	15,544,813.63			5,318,610.90			8,000,000.00			12,863,424.53
成都星艺	1,569,633.96			-1,028.32						1,568,605.64
飞鼠网络	534,378.07			-76,844.79						457,533.28
成都南竹 游戏元素										981,957.85
千时科技	890,809.94			-890,809.94						2,111,225.09
淘金互动	7,872,186.10			6,618,881.45			3,000,000.00			11,491,067.55
成都星火	798,895.24			-21,871.01						777,024.23
匠游科技	5,148,854.87			-132,137.13						5,016,717.74
River Games	1,032,783.81			-46,686.15				1,084.03		987,181.69
成都余香	80,042,501.16			892,556.49						80,935,057.65
星空智盛	25,372,300.88			-2,845,284.12						22,527,016.76
坚果核力基金		60,000,000.00		-223,897.87						59,776,102.13
广州呖喽		8,250,000.00		-30,809.04						8,219,190.96
地心互娱		1,000,000.00		-31,643.19						968,356.81
东极六感		2,250,000.00		-25,246.64						2,224,753.36
小计	162,288,069.82	71,500,000.00		9,439,935.14			11,000,000.00		1,084.03	232,229,088.99
合计	162,288,069.82	71,500,000.00		9,439,935.14			11,000,000.00		1,084.03	232,229,088.99

其他说明：

- (1) 本公司、子公司雷霆互动、子公司吉相资本及子公司香港坤磐对上述被投资单位派驻董事或有权派驻董事，能够参与决策重大事项，具有重大影响，故按权益法核算上述股权投资；
- (2) 根据本公司对联营企业持续经营能力的评估，成都星艺、成都南竹和游戏元素等公司经营情况未达预期，故按预计可回收金额计提减值准备；
- (3) River Games 的其他变动系外币报表折算差额。

**17、其他权益工具投资****(1) 其他权益工具投资情况**

□适用 √不适用

**(2) 非交易性权益工具投资的情况**

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

**18、其他非流动金融资产**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产	379,232,954.78	268,574,905.26
合计	379,232,954.78	268,574,905.26

其他说明：

其他非流动金融资产系权益投资，分类为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产

单位：元 币种：人民币

被投资单位	期初账面余额	本期增加	本期减少	期末账面余额	在被投资单位持股比例(%)	本期现金红利
热区网络	315,000.00			315,000.00	7.00	
星月神话	54,000.00			54,000.00	5.40	
乐麦互娱	950,000.00			950,000.00	9.50	
易玩网络	95,460,000.00	11,576,950.00		107,036,950.00	6.66	
厦门真有趣	30,000,000.00			30,000,000.00	10.00	
坚果核力	450,000.00			450,000.00	15.00	
广州百漫	16,000,000.00			16,000,000.00	6.48	
Rayark	47,311,145.26	79,274.70		47,390,419.96	5.00	271,232.00
天津好传	40,000,000.00			40,000,000.00	10.00	
欢乐逛	8,000,000.00	72,000,000.00		80,000,000.00	10.00	
广州帝释天		20,000,000.00		20,000,000.00	16.00	
指点时代		3,000,000.00		3,000,000.00	10.00	
火箭拳科技		4,000,000.00		4,000,000.00	5.00	
心动网络/心动有限公司	30,034,760.00	1,824.82		30,036,584.82	0.74	
合计	268,574,905.26	110,658,049.52		379,232,954.78	/	271,232.00

**19、投资性房地产**

投资性房地产计量模式

**(1) 采用成本计量模式的投资性房地产**

单位：元 币种：人民币

项目	房屋、建筑物	土地使用权	在建工程	合计
一、账面原值				

项目	房屋、建筑物	土地使用权	在建工程	合计
1.期初余额	9,030,061.59			9,030,061.59
2.本期增加金额				
3.本期减少金额				
4.期末余额	9,030,061.59			9,030,061.59
二、累计折旧和累计摊销				
1.期初余额	4,801,266.22			4,801,266.22
2.本期增加金额	216,892.23			216,892.23
(1) 计提或摊销	216,892.23			216,892.23
3.本期减少金额				
4.期末余额	5,018,158.45			5,018,158.45
三、减值准备				
1.期初余额				
2.本期增加金额				
3、本期减少金额				
4.期末余额				
四、账面价值				
1.期末账面价值	4,011,903.14			4,011,903.14
2.期初账面价值	4,228,795.37			4,228,795.37

## (2) 未办妥产权证书的投资性房地产情况:

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

## 20、固定资产

## 项目列示

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
固定资产	460,666,690.35	30,292,841.11
固定资产清理		
合计	460,666,690.35	30,292,841.11

其他说明:

深圳办公楼及广州办公楼本期达到预定可使用状态转为固定资产。

## 固定资产

## (1) 固定资产情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	房屋及建筑物	办公设备	电子设备	房屋装修	合计
一、账面原值:					
1.期初余额	29,121,490.59	4,143,511.08	21,210,278.01	9,612,989.85	64,088,269.53
2.本期增加金额	414,732,865.16	1,704,254.16	4,271,484.38	19,457,627.50	440,166,231.20
(1) 购置	144,685,208.07	1,704,254.16	4,271,484.38		150,660,946.61

项目	房屋及建筑物	办公设备	电子设备	房屋装修	合计
(2) 在建工程转入	270,047,657.09			19,457,627.50	289,505,284.59
(3) 企业合并增加					
3.本期减少金额		22,189.00			22,189.00
(1) 处置或报废		22,189.00			22,189.00
4.期末余额	443,854,355.75	5,825,576.24	25,481,762.39	29,070,617.35	504,232,311.73
二、累计折旧					
1.期初余额	10,776,877.47	3,862,314.53	9,923,261.94	9,232,974.48	33,795,428.42
2.本期增加金额	6,687,390.39	162,870.40	1,722,325.93	1,218,685.79	9,791,272.51
(1) 计提	6,687,390.39	162,870.40	1,722,325.93	1,218,685.79	9,791,272.51
3.本期减少金额		21,079.55			21,079.55
(1) 处置或报废		21,079.55			21,079.55
4.期末余额	17,464,267.86	4,004,105.38	11,645,587.87	10,451,660.27	43,565,621.38
三、减值准备					
1.期初余额					
2.本期增加金额					
(1) 计提					
3.本期减少金额					
(1) 处置或报废					
4.期末余额					
四、账面价值					
1.期末账面价值	426,390,087.89	1,821,470.86	13,836,174.52	18,618,957.08	460,666,690.35
2.期初账面价值	18,344,613.12	281,196.55	11,287,016.07	380,015.37	30,292,841.11

## (2) 暂时闲置的固定资产情况

□适用 √不适用

## (3) 通过融资租赁租入的固定资产情况

□适用 √不适用

## (4) 通过经营租赁租出的固定资产

□适用 √不适用

## (5) 未办妥产权证书的固定资产情况

√适用 □不适用

单位:元 币种:人民币

项目	账面价值	未办妥产权证书的原因
深圳办公楼	285,325,587.33	深圳办公楼产权办理约定期限已满,但因卖方原因尚未办妥房屋产权证
广州办公楼	141,908,322.45	广州办公楼尚未达到产权办理条件

其他说明:

□适用 √不适用

## 固定资产清理

□适用 √不适用

## 21、在建工程

## 项目列示

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
在建工程	213,436,579.39	473,817,773.70
工程物资		
合计	213,436,579.39	473,817,773.70

## 在建工程

## (1) 在建工程情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额			期初余额		
	账面余额	减值准备	账面价值	账面余额	减值准备	账面价值
厦门吉比特集美园区项目	213,436,579.39		213,436,579.39	183,124,361.60		183,124,361.60
深圳办公楼				290,693,412.10		290,693,412.10
合计	213,436,579.39		213,436,579.39	473,817,773.70		473,817,773.70

说明：深圳办公楼本期达到预定可使用状态转为固定资产。

## (2) 重要在建工程项目本期变动情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目名称	预算数	期初余额	本期增加金额	本期转入固定资产金额	本期其他减少金额	期末余额	工程累计投入占预算比例(%)	工程进度	利息资本化累计金额	其中：本期利息资本化金额	本期利息资本化率(%)	资金来源
厦门吉比特集美园区项目	320,054,100.00	183,124,361.60	30,312,217.79			213,436,579.39	66.69	主体工程				募集资金
合计	320,054,100.00	183,124,361.60	30,312,217.79			213,436,579.39	/	/			/	/



**(3) 本期计提在建工程减值准备情况**

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

**工程物资**

□适用 √不适用

**22、生产性生物资产****(1) 采用成本计量模式的生产性生物资产**

□适用 √不适用

**(2) 采用公允价值计量模式的生产性生物资产**

□适用 √不适用

其他说明

□适用 √不适用

**23、油气资产**

□适用 √不适用

**24、使用权资产**

□适用 √不适用

**25、无形资产****(1) 无形资产情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	土地使用权	专利权	非专利技术	软件	商标	著作权	域名	合计
一、账面原值								
1.期初余额	10,355,444.35			10,238,436.13	352,374.49	10,589.20	887,000.00	21,843,844.17
2.本期增加金额				205,957.48				205,957.48
(1) 购置				205,957.48				205,957.48
(2) 内部研发								
(3) 企业合并增加								
3.本期减少金额								
(1) 处置								
4.期末余额	10,355,444.35			10,444,393.61	352,374.49	10,589.20	887,000.00	22,049,801.65
二、累计摊销								
1.期初余额	1,152,545.44			6,091,887.16	352,374.49	10,589.20		7,607,396.29
2.本期增加金额	104,776.86			714,608.89				819,385.75

项目	土地使用权	专利权	非专利技术	软件	商标	著作权	域名	合计
(1) 计提	104,776.86			714,608.89				819,385.75
3.本期减少金额								
(1) 处置								
4.期末余额	1,257,322.30			6,806,496.05	352,374.49	10,589.20		8,426,782.04
三、减值准备								
1.期初余额								
2.本期增加金额								
(1) 计提								
3.本期减少金额								
(1) 处置								
4.期末余额								
四、账面价值								
1.期末账面价值	9,098,122.05			3,637,897.56			887,000.00	13,623,019.61
2.期初账面价值	9,202,898.91			4,146,548.97			887,000.00	14,236,447.88

本期末通过公司内部研发形成的无形资产占无形资产余额的比例 0.00%。

## (2) 未办妥产权证书的土地使用权情况

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

## 26、开发支出

适用 不适用

## 27、商誉

### (1) 商誉账面原值

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

被投资单位名称或形成商誉的事项	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
		企业合并形成的	处置	
雷霆股份	3,808,266.80			3,808,266.80
合计	3,808,266.80			3,808,266.80

### (2) 商誉减值准备

适用 不适用

本公司采用预计未来现金流现值计算资产组的可收回金额。本公司根据管理层批准的财务预算预计未来 5 年内净现金流量，其后年度采用稳定增长的净现金流量。根据减值测试的结果，上述公司的商誉不存在减值迹象，无需计提减值准备。

## (3) 商誉所在资产组或资产组组合的相关信息

□适用 √不适用

## (4) 说明商誉减值测试过程、关键参数（例如预计未来现金流量现值时的预测期增长率、稳定期增长率、利润率、折现率、预测期等，如适用）及商誉减值损失的确认方法

□适用 √不适用

## (5) 商誉减值测试的影响

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

## 28、长期待摊费用

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加金额	本期摊销金额	其他减少金额	期末余额
游戏授权金	15,068,177.38	10,104,103.19	3,221,054.07		21,951,226.50
软件许可及服务	1,349,132.20		476,173.98		872,958.22
合计	16,417,309.58	10,104,103.19	3,697,228.05		22,824,184.72

## 29、递延所得税资产/递延所得税负债

## (1) 未经抵销的递延所得税资产

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额		期初余额	
	可抵扣暂时性差异	递延所得税资产	可抵扣暂时性差异	递延所得税资产
资产减值准备	33,900,193.06	4,586,972.65	41,031,877.96	6,111,087.38
未发放的员工薪酬	22,630,866.68	2,898,083.23	31,002,376.45	4,608,605.93
可抵扣亏损	9,616,598.34	2,348,515.44	76,451.53	15,290.31
研发支出税会差异	5,890,872.36	589,087.24	6,978,394.30	697,839.43
递延收益	316,018,491.02	51,798,242.87	269,332,364.17	44,892,616.52
折旧年限税会差异	7,767,249.31	776,724.94	7,704,068.69	770,406.87
广告费业务宣传费	108,057.74	5,402.89	134,954.80	26,990.96
合计	395,932,328.51	63,003,029.26	356,260,487.90	57,122,837.40

## (2) 未经抵销的递延所得税负债

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额		期初余额	
	应纳税暂时性差异	递延所得税负债	应纳税暂时性差异	递延所得税负债
计入其他综合收益的可供出售金融资产公允价值变动			11,000,169.53	1,811,778.95
以公允价值计量且其变动计入当期损	10,301,607.22	1,673,637.57		

项目	期末余额		期初余额	
	应纳税暂时性差异	递延所得税负债	应纳税暂时性差异	递延所得税负债
益的金融资产公允价值变动				
待摊销的分成成本	109,726,509.44	21,530,537.92		
预估的利息收入	577,143.44	66,209.15	620,061.22	68,997.95
合计	120,605,260.10	23,270,384.64	11,620,230.75	1,880,776.90

**(3) 以抵销后净额列示的递延所得税资产或负债**

□适用 √不适用

**(4) 未确认递延所得税资产明细**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
可抵扣暂时性差异	42,322,301.50	78,503,618.58
可抵扣亏损	191,372,954.43	126,707,352.99
合计	233,695,255.93	205,210,971.57

说明：可抵扣暂时性差异主要系限制性股票激励计划确认的费用，因未来解除限售的数量无法准确预估，基于谨慎性原则暂不确认递延所得税资产。

**(5) 未确认递延所得税资产的可抵扣亏损将于以下年度到期**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

年份	期末金额	期初金额	备注
2021年	2,506,063.03	2,506,063.03	
2022年	39,799,853.93	39,799,853.93	
2023年	84,234,206.98	84,401,436.03	
2024年	64,832,830.49		
合计	191,372,954.43	126,707,352.99	/

其他说明：

√适用 □不适用

未确认递延所得税资产的可抵扣亏损主要系对应主体的未来盈利情况具有较大不确定性，基于谨慎性原则暂不确认递延所得税资产。

**30、其他非流动资产**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
预付工程款	269,609.59	401,157.53
预付房屋、设备款	375,054,912.17	517,152,396.10
合计	375,324,521.76	517,553,553.63

其他说明：

期末预付工程款主要系预付厦门吉比特集美园区项目相关工程款，预付房屋、设备款主要系预付厦门五缘湾办公楼购房款。

### 31、短期借款

#### (1) 短期借款分类

适用 不适用

#### (2) 已逾期未偿还的短期借款情况

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

### 32、交易性金融负债

适用 不适用

### 33、衍生金融负债

适用 不适用

### 34、应付票据

适用 不适用

### 35、应付账款

#### (1) 应付账款列示

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
推广及运维费	27,054,998.18	20,834,321.60
工程款	47,585,680.73	48,784,033.29
分成款	23,462,275.42	24,114,261.60
咨询审计费	235,849.08	2,041,831.20
其他	3,439,929.08	2,173,073.44
合计	101,778,732.49	97,947,521.13

说明：期末工程款主要系厦门吉比特集美园区项目建设款和深圳办公楼装修款。

#### (2) 账龄超过1年的重要应付账款

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

**36、预收款项****(1) 预收账款项列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
游戏充值款	879,999.12	885,805.38
其他	63,999.97	28,603.77
合计	943,999.09	914,409.15

说明：预收游戏充值款系游戏玩家预存入游戏平台，但尚未兑换成游戏道具的充值款项。

**(2) 账龄超过1年的重要预收款项**

□适用 √不适用

**(3) 期末建造合同形成的已结算未完工项目情况**

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

**37、应付职工薪酬****(1) 应付职工薪酬列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
一、短期薪酬	200,246,211.51	200,463,224.99	274,754,913.99	125,954,522.51
二、离职后福利-设定提存计划		5,444,043.52	5,444,043.52	
三、辞退福利	109,390.00	2,728,788.00	2,438,160.00	400,018.00
四、一年内到期的其他福利				
合计	200,355,601.51	208,636,056.51	282,637,117.51	126,354,540.51

**(2) 短期薪酬列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
一、工资、奖金、津贴和补贴	168,810,061.07	178,223,555.38	258,626,370.17	88,407,246.28
二、职工福利费		5,421,962.24	5,421,962.24	
三、社会保险费		2,849,198.84	2,849,198.84	
其中：医疗保险费		2,467,232.43	2,467,232.43	
工伤保险费		66,135.36	66,135.36	
生育保险费		315,831.05	315,831.05	
四、住房公积金		5,650,563.12	5,650,563.12	
五、工会经费和职工教育经费	26,738,511.09	8,004,684.03	2,022,954.40	32,720,240.72
六、短期带薪缺勤	4,665,641.37	120,404.28		4,786,045.65
七、短期利润分享计划				
八、其他短期薪酬	31,997.98	192,857.10	183,865.22	40,989.86
合计	200,246,211.51	200,463,224.99	274,754,913.99	125,954,522.51

**(3) 设定提存计划列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
1、基本养老保险		5,260,215.28	5,260,215.28	
2、失业保险费		183,828.24	183,828.24	
合计		5,444,043.52	5,444,043.52	

其他说明：

□适用 √不适用

**38、应交税费**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
增值税	7,937,526.94	6,183,799.39
企业所得税	66,988,906.84	122,249,556.30
个人所得税	10,214,593.60	4,017,806.89
城市维护建设税	552,394.10	429,574.08
教育费附加	238,128.69	185,312.21
地方教育附加	158,749.10	123,541.47
契税	12,244,874.25	7,865,465.74
其他税种	1,473,561.83	729,763.05
合计	99,808,735.35	141,784,819.13

其他说明：

契税系应交的深圳办公楼和广州办公楼契税。

**39、其他应付款**

项目列示

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
应付利息		
应付股利	3,374,274.06	21,701,022.19
其他应付款	72,855,227.23	102,575,299.78
合计	76,229,501.29	124,276,321.97

**应付利息**

□适用 √不适用

**应付股利**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
限制性股票股利	3,374,274.06	2,736,317.34

应付股利-翟健		18,964,704.85
合计	3,374,274.06	21,701,022.19

**其他应付款****(1) 按款项性质列示其他应付款**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
限制性股票回购义务	27,488,851.98	67,474,721.22
预存款项	44,119,733.54	32,779,642.78
保证金	763,286.30	897,448.55
其他	483,355.41	1,423,487.23
合计	72,855,227.23	102,575,299.78

**(2) 账龄超过1年的重要其他应付款**

□适用 √不适用

说明：除限制性股票回购义务外，公司期末无账龄超过1年的重要其他应付款。

其他说明：

√适用 □不适用

预存款项系道具交易平台中买方预存的道具款，待交易完成后支付给卖方。

**40、持有待售负债**

□适用 √不适用

**41、1年内到期的非流动负债**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
1年内到期的长期借款	27,663,076.88	27,442,955.93
合计	27,663,076.88	27,442,955.93

**42、其他流动负债**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
递延收益	195,443,272.21	180,916,884.53
待转销项税额	18,824,927.07	17,757,958.09
合计	214,268,199.28	198,674,842.62

说明：递延收益主要系游戏玩家尚未使用的充值额及消耗性道具余额，期末余额较期初余额增长主要系本期收入增长，余额相应增加。

短期应付债券的增减变动：



适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

#### 43、长期借款

##### (1) 长期借款分类

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
抵押借款	49,308,143.99	63,195,364.86
合计	49,308,143.99	63,195,364.86

长期借款分类的说明：

本公司用于抵押的资产系子公司深圳办公楼，同时由本公司提供不可撤销连带责任担保。

其他说明，包括利率区间：

适用 不适用

本期长期借款利率为基准利率。

#### 44、应付债券

##### (1) 应付债券

适用 不适用

##### (2) 应付债券的增减变动（不包括划分为金融负债的优先股、永续债等其他金融工具）

适用 不适用

##### (3) 可转换公司债券的转股条件、转股时间说明

适用 不适用

##### (4) 划分为金融负债的其他金融工具说明

期末发行在外的优先股、永续债等其他金融工具基本情况

适用 不适用

期末发行在外的优先股、永续债等金融工具变动情况表

适用 不适用

其他金融工具划分为金融负债的依据说明

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

**45、租赁负债**

□适用 √不适用

**46、长期应付款****项目列示**

□适用 √不适用

**长期应付款**

□适用 √不适用

**专项应付款**

□适用 √不适用

**47、长期应付职工薪酬**

□适用 √不适用

**48、预计负债**

□适用 √不适用

**49、递延收益****递延收益情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额	形成原因
政府补助	1,493,820.22		493,376.02	1,000,444.20	与收益或资产相关的补助
未摊销的永久性道具余额	19,154,462.32	11,561,745.38		30,716,207.70	游戏内已销售的永久性道具，公司分期确认收入
合计	20,648,282.54	11,561,745.38	493,376.02	31,716,651.90	/

**涉及政府补助的项目：**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

负债项目	期初余额	本期新增补助金额	本期计入营业外收入金额	本期计入其他收益金额	其他变动	期末余额	与资产相关/与收益相关
电子信息产业集群创新发展专项资金	1,068,571.50			377,142.84		691,428.66	与收益相关
“市级众创空间政策兑现”资助款	280,909.10			112,909.16		167,999.94	与资产相关
全国百强互联网企业党建经费补助	94,339.62				-3,324.02	91,015.60	与收益相关
非公企业、社会组织党建工作典型培育补助经费	50,000.00					50,000.00	与收益相关

其他说明：

适用 不适用

## 50、其他非流动负债

适用 不适用

## 51、股本

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

	期初余额	本次变动增减(+、-)					期末余额
		发行新股	送股	公积金转股	其他	小计	
股份总数	71,882,225.00						71,882,225.00

## 52、其他权益工具

### (1) 期末发行在外的优先股、永续债等其他金融工具基本情况

适用 不适用

### (2) 期末发行在外的优先股、永续债等金融工具变动情况表

适用 不适用

其他权益工具本期增减变动情况、变动原因说明，以及相关会计处理的依据：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

## 53、资本公积

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
资本溢价（股本溢价）	1,007,923,908.29	39,793,034.52		1,047,716,942.81
其他资本公积	68,581,711.31	10,222,442.15	39,793,034.52	39,011,118.94
合计	1,076,505,619.60	50,015,476.67	39,793,034.52	1,086,728,061.75

其他说明，包括本期增减变动情况、变动原因说明：

(1) 股本溢价增加及其他资本公积减少主要系限制性股票解除限售后科目间调整；

(2) 其他资本公积增加主要系公司实施限制性股票的股权激励影响。

## 54、库存股

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
限制性股票回购义务	67,474,721.22		39,985,869.24	27,488,851.98
合计	67,474,721.22		39,985,869.24	27,488,851.98

其他说明，包括本期增减变动情况、变动原因说明：

本期库存股减少系限制性股票解除限售转出以及宣告发放限制性股票现金股利。

## 55、其他综合收益

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期发生金额					期末余额	
		本期所得税前发生额	减：前期计入其他综合收益当期转入损益	减：前期计入其他综合收益当期转入留存收益	减：所得税费用	税后归属于母公司		税后归属于少数股东
一、不能重分类进损益的其他综合收益								
二、将重分类进损益的其他综合收益	3,450,643.45	74,403.41				83,942.47	-9,539.06	3,534,585.92
其中：权益法下可转损益的其他综合收益	186,490.26							186,490.26
其他债权投资公允价值变动								
可供出售金融资产公允价值变动损益								
金融资产重分类计入其他综合收益的金额								
其他债权投资信用减值准备								
现金流量套期损益的有效部分								
外币财务报表折算差额	3,264,153.19	74,403.41				83,942.47	-9,539.06	3,348,095.66
其他综合收益合计	3,450,643.45	74,403.41				83,942.47	-9,539.06	3,534,585.92

## 56、专项储备

□适用 √不适用

## 57、盈余公积

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
法定盈余公积	35,941,112.50			35,941,112.50
合计	35,941,112.50			35,941,112.50

## 58、未分配利润

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期	上期
调整前上期末未分配利润	1,778,773,424.68	1,242,766,626.75
调整期初未分配利润合计数（调增+，调减-）	7,894,645.04	

项目	本期	上期
调整后期初未分配利润	1,786,668,069.72	1,242,766,626.75
加：本期归属于母公司所有者的净利润	465,476,737.15	334,995,941.24
减：提取法定盈余公积		
提取任意盈余公积		
提取一般风险准备		
应付普通股股利	718,822,250.00	186,893,785.00
转作股本的普通股股利		
期末未分配利润	1,533,322,556.87	1,390,868,782.99

调整期初未分配利润明细：

- 1、由于《企业会计准则》及其相关新规定进行追溯调整，影响期初未分配利润 0.00 元。
- 2、由于会计政策变更，影响期初未分配利润 7,894,645.04 元。
- 3、由于重大会计差错更正，影响期初未分配利润 0.00 元。
- 4、由于同一控制导致的合并范围变更，影响期初未分配利润 0.00 元。
- 5、其他调整合计影响期初未分配利润 0.00 元。

## 59、营业收入和营业成本

### (1) 营业收入和营业成本情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额		上期发生额	
	收入	成本	收入	成本
主营业务	1,069,317,369.01	94,994,141.57	776,648,411.69	67,265,977.41
其他业务	1,392,124.56	280,872.95	943,246.13	245,141.88
合计	1,070,709,493.57	95,275,014.52	777,591,657.82	67,511,119.29

## 60、税金及附加

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
城市维护建设税	3,168,990.15	2,788,626.99
教育费附加	1,366,832.67	1,301,254.51
地方教育附加	911,221.78	698,083.04
房产税	919,341.90	311,947.35
土地使用税	56,926.73	68,568.45
印花税	912,406.90	726,937.50
合计	7,335,720.13	5,895,417.84

## 61、销售费用

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
营销推广费	87,268,916.99	30,879,543.63
职工薪酬	22,227,757.78	20,822,184.11

项目	本期发生额	上期发生额
折旧与摊销	56,958.89	45,748.85
其他费用	1,295,815.26	761,220.46
合计	110,849,448.92	52,508,697.05

**62、管理费用**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
职工薪酬	42,532,945.17	37,316,200.02
咨询审计费	932,123.62	673,493.60
折旧与摊销	8,935,710.43	1,889,265.62
办公费	11,599,130.45	8,170,106.07
其他费用	8,754,669.86	2,923,175.51
合计	72,754,579.53	50,972,240.82

**63、研发费用**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
职工薪酬	140,700,280.13	126,539,263.20
设计费	7,050,981.01	2,316,974.33
办公费	2,049,464.83	1,337,102.43
其他费用	1,861,121.45	1,104,780.90
合计	151,661,847.42	131,298,120.86

**64、财务费用**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
利息支出	2,106,712.18	2,723,576.07
利息收入	-10,867,105.23	-5,801,374.67
汇兑损益	-425,344.81	-4,408,182.65
手续费及其他	79,078.57	48,586.85
合计	-9,106,659.29	-7,437,394.40

**65、其他收益**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
2017 年总部企业实现增量奖励	3,360,400.00	
企业研发经费补助资金	2,251,700.00	3,877,700.00
增值税进项加计抵减额	2,058,392.88	
文化产业“四上”在库企业营收增长奖励	2,000,000.00	
电子信息产业集群创新发展专项资金	377,142.84	377,142.84
2018 年稳增长资助项目	160,000.00	
2018 年市级工业投资奖励	150,000.00	

项目	本期发生额	上期发生额
“市级众创空间政策兑现”资助款	112,909.16	81,818.16
2018 年省级文化产业发展专项奖励	100,000.00	
高新技术企业补贴资金	100,000.00	
2019 年一季度稳增长资助款	84,600.00	
小微企业扶持资金	46,758.00	
厦门优质品牌奖励	30,000.00	
社保补贴	27,082.77	56,746.02
“三代”税款手续费	9,610.16	58,245.02
版权（著作权）登记补贴	3,400.00	
劳务协作奖励	2,500.00	12,000.00
海南生态软件园扶持资金		1,921,000.00
互联网企业年度营业收入首超奖		1,000,000.00
鼓励中小企业上规模奖励		300,000.00
失业保险支持企业稳定岗位补贴		85,092.66
思明区总部企业扶持资金政策兑现		10,196.00
合计	10,874,495.81	7,779,940.70

## 66、投资收益

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
权益法核算的长期股权投资收益	9,439,935.14	5,365,219.14
处置长期股权投资产生的投资收益		669,171.85
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产在持有期间的投资收益	271,232.00	
处置以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产取得的投资收益		
持有至到期投资在持有期间的投资收益		
处置持有至到期投资取得的投资收益		
可供出售金融资产等取得的投资收益		368,961.60
处置可供出售金融资产取得的投资收益		
交易性金融资产在持有期间的投资收益		
其他权益工具投资在持有期间取得的股利收入		
债权投资在持有期间取得的利息收入		
其他债权投资在持有期间取得的利息收入		
处置交易性金融资产取得的投资收益		
处置其他权益工具投资取得的投资收益		
处置债权投资取得的投资收益		
处置其他债权投资取得的投资收益		
理财产品	15,150,672.42	30,508,506.10
合计	24,861,839.56	36,911,858.69

## 67、净敞口套期收益

□适用 √不适用

## 68、公允价值变动收益

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

产生公允价值变动收益的来源	本期发生额	上期发生额
交易性金融资产	7,617,951.05	
其中：衍生金融工具产生的公允价值变动收益		
交易性金融负债		
按公允价值计量的投资性房地产		
合计	7,617,951.05	

**69、信用减值损失**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
应收账款坏账损失	6,052,298.51	
其他应收款坏账损失	1,239,280.27	
债权投资减值损失		
其他债权投资减值损失		
长期应收款坏账损失		
合计	7,291,578.78	

**70、资产减值损失**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
一、坏账损失		-1,315,302.35
二、存货跌价损失		
三、可供出售金融资产减值损失		
四、持有至到期投资减值损失		
五、长期股权投资减值损失		
六、投资性房地产减值损失		
七、固定资产减值损失		
八、工程物资减值损失		
九、在建工程减值损失		
十、生产性生物资产减值损失		
十一、油气资产减值损失		
十二、无形资产减值损失		
十三、商誉减值损失		
十四、其他		
合计		-1,315,302.35

**71、资产处置收益**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
固定资产处置	-1,109.45	-2,156.88
合计	-1,109.45	-2,156.88

其他说明：

□适用 √不适用



**72、营业外收入**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额	计入当期非经常性损益的金额
非流动资产处置利得合计			
其中：固定资产处置利得			
无形资产处置利得			
债务重组利得			
非货币性资产交换利得			
接受捐赠			
政府补助			
其他	10,214.85	5,764.49	10,214.85
合计	10,214.85	5,764.49	10,214.85

计入当期损益的政府补助

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

**73、营业外支出**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额	计入当期非经常性损益的金额
非流动资产处置损失合计			
其中：固定资产处置损失			
无形资产处置损失			
债务重组损失			
非货币性资产交换损失			
对外捐赠	10,180.00	37,474.00	10,180.00
其他	4.13	481.18	4.13
合计	10,184.13	37,955.18	10,184.13

**74、所得税费用****(1) 所得税费用表**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
当期所得税费用	77,431,831.22	86,069,859.39
递延所得税费用	15,509,415.88	12,794,874.82
合计	92,941,247.10	98,864,734.21

**(2) 会计利润与所得税费用调整过程**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额

项目	本期发生额
利润总额	692,584,328.81
按法定/适用税率计算的所得税费用	69,258,432.89
子公司适用不同税率的影响	21,682,244.36
调整以前期间所得税的影响	-477,132.29
权益法核算的联营企业损益	-471,116.72
非应税收入的影响	-812,286.11
不可抵扣的成本、费用和损失的影响	1,215,561.68
税率变动对期初递延所得税余额的影响	4,717.64
使用前期未确认递延所得税资产的可抵扣亏损的影响	-2,822,443.12
本期未确认递延所得税资产的可抵扣暂时性差异或可抵扣亏损的影响	16,549,026.49
研究开发费加成扣除的纳税影响	-11,188,202.03
其他	2,444.31
所得税费用	92,941,247.10

其他说明：

适用 不适用

#### 75、其他综合收益

适用 不适用

详见附注七、55。

#### 76、现金流量表项目

##### (1) 收到的其他与经营活动有关的现金

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
利息收入	10,999,116.50	6,642,038.76
政府补助收入	8,326,627.54	7,262,734.68
收回员工借款	3,058,298.62	964,247.48
其他	6,072,247.38	2,281,836.50
合计	28,456,290.04	17,150,857.42

##### (2) 支付的其他与经营活动有关的现金

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
期间费用支出	111,583,728.42	51,101,526.17
员工借款	1,557,800.00	6,991,600.00
其他	809,733.22	1,345,631.29
合计	113,951,261.64	59,438,757.46

##### (3) 收到的其他与投资活动有关的现金

适用 不适用

## (4) 支付的其他与投资活动有关的现金

□适用 √不适用

## (5) 收到的其他与筹资活动有关的现金

□适用 √不适用

## (6) 支付的其他与筹资活动有关的现金

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
其他	426,770.55	107,217.85
合计	426,770.55	107,217.85

## 77、现金流量表补充资料

## (1) 现金流量表补充资料

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

补充资料	本期金额	上期金额
<b>1. 将净利润调节为经营活动现金流量：</b>		
净利润	599,643,081.71	421,320,871.62
加：资产减值准备	-7,291,578.78	1,315,302.35
固定资产折旧、油气资产折耗、生产性生物资产折旧	10,008,164.74	2,871,937.63
无形资产摊销	819,385.75	814,644.68
长期待摊费用摊销	3,697,228.05	2,104,176.70
处置固定资产、无形资产和其他长期资产的损失（收益以“-”号填列）	1,109.45	2,156.88
固定资产报废损失（收益以“-”号填列）		
公允价值变动损失（收益以“-”号填列）	-7,617,951.05	
财务费用（收益以“-”号填列）	-920,813.72	-3,358,490.39
投资损失（收益以“-”号填列）	-24,861,839.56	-36,911,858.69
递延所得税资产减少（增加以“-”号填列）	-5,880,191.86	12,892,903.31
递延所得税负债增加（减少以“-”号填列）	23,201,386.69	279,498.93
存货的减少（增加以“-”号填列）	25,863.96	102,829.11
经营性应收项目的减少（增加以“-”号填列）	55,291,149.98	-30,551,478.80
经营性应付项目的增加（减少以“-”号填列）	-76,919,986.00	-25,298,836.51
其他	12,287,374.40	27,601,918.90
经营活动产生的现金流量净额	581,482,383.76	373,185,575.72
<b>2. 不涉及现金收支的重大投资和筹资活动：</b>		
债务转为资本		
一年内到期的可转换公司债券		
融资租入固定资产		
<b>3. 现金及现金等价物净变动情况：</b>		
现金的期末余额	497,218,541.55	532,500,599.93
减：现金的期初余额	507,785,896.81	787,831,356.76
加：现金等价物的期末余额		
减：现金等价物的期初余额		

补充资料	本期金额	上期金额
现金及现金等价物净增加额	-10,567,355.26	-255,330,756.83

**(2) 本期支付的取得子公司的现金净额**

□适用 √不适用

**(3) 本期收到的处置子公司的现金净额**

□适用 √不适用

**(4) 现金和现金等价物的构成**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
一、现金	497,218,541.55	507,785,896.81
其中：库存现金		
可随时用于支付的银行存款	496,976,750.08	507,785,330.08
可随时用于支付的其他货币资金	241,791.47	566.73
可用于支付的存放中央银行款项		
存放同业款项		
拆放同业款项		
二、现金等价物		
其中：三个月内到期的债券投资		
三、期末现金及现金等价物余额	497,218,541.55	507,785,896.81
其中：母公司或集团内子公司使用受限制的现金和现金等价物		

其他说明：

□适用 √不适用

**78、所有者权益变动表项目注释**

说明对上年期末余额进行调整的“其他”项目名称及调整金额等事项：

□适用 √不适用

**79、所有权或使用权受到限制的资产**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末账面价值	受限原因
货币资金	42,643,571.48	工程履约保证金
固定资产	285,325,587.33	抵押借款
合计	327,969,158.81	/

**80、外币货币性项目****(1) 外币货币性项目**

√适用 □不适用

单位：元

项目	期末外币余额	折算汇率	期末折算人民币余额
----	--------	------	-----------

项目	期末外币余额	折算汇率	期末折算人民币余额
货币资金			
其中：美元	52,271,706.52	6.8747	359,352,300.81
港币	9,005,002.32	0.8797	7,921,340.35
日元	3,773,120.00	0.063816	240,785.43
应收账款			
其中：美元	12,491,443.56	6.8747	85,874,927.04
港币	4,146,015.46	0.8797	3,647,083.97
其他应收款			
日元	3,950,561.00	0.063816	252,109.00
港元	80,000.00	0.8797	70,372.80
应付账款			
美元	874,037.57	6.8747	6,008,746.08
日元	54,764.00	0.063816	3,494.82
其他应付账			
日元	858,108.00	0.063816	54,761.02

(2) 境外经营实体说明，包括对于重要的境外经营实体，应披露其境外主要经营地、记账本位币及选择依据，记账本位币发生变化的还应披露原因

√适用 □不适用

公司名称	主要经营地	记账本位币	记账本位币的选择依据
香港坤磐	中国香港	美元	结算货币主要系美元
香港雷霆游戏	中国香港	美元	结算货币主要系美元
日本雷霆游戏	日本东京	日元	结算货币主要系日元

## 81、套期

□适用 √不适用

## 82、政府补助

### (1) 政府补助基本情况

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

种类	金额	列报项目	计入当期损益的金额
2017年总部企业实现增量奖励	3,360,400.00	其他收益	3,360,400.00
企业研发经费补助资金	2,251,700.00	其他收益	2,251,700.00
增值税进项加计抵减额	2,058,392.88	其他收益	2,058,392.88
文化产业“四上”在库企业营收增长奖励	2,000,000.00	其他收益	2,000,000.00
2018年稳增长资助项目	160,000.00	其他收益	160,000.00
2018年市级工业投资奖励	150,000.00	其他收益	150,000.00
2018年省级文化产业发展专项奖励	100,000.00	其他收益	100,000.00
高新技术企业补贴资金	100,000.00	其他收益	100,000.00
2019年一季度稳增长资助款	84,600.00	其他收益	84,600.00
小微企业扶持资金	46,758.00	其他收益	46,758.00
厦门优质品牌奖励	30,000.00	其他收益	30,000.00
社保补贴	27,082.77	其他收益	27,082.77
“三代”税款手续费	9,610.16	其他收益	9,610.16
版权（著作权）登记补贴	3,400.00	其他收益	3,400.00

种类	金额	列报项目	计入当期损益的金额
劳务协作奖励	2,500.00	其他收益	2,500.00
电子信息产业集群创新发展专项资金（注 1）	2,640,000.00	递延收益	377,142.84
“市级众创空间政策兑现”资助款（注 2）	300,000.00	递延收益	40,909.16
“市级众创空间政策兑现”资助款（注 3）	312,803.00	递延收益	72,000.00
合计	13,637,246.81	/	10,874,495.81

注 1：本公司收到电子信息产业集群创新发展专项资金，根据资产平均摊销期限摊销；

注 2：本公司收到厦门市财政局关于拨付 2017 年“市级众创空间政策兑现”资助款，根据资产平均摊销期限摊销；

注 3：本公司收到厦门市财政局关于拨付 2018 年“市级众创空间政策兑现”资助款，根据资产平均摊销期限摊销。

## （2）政府补助退回情况

适用 不适用

## 83、其他

适用 不适用

## 八、合并范围的变更

### 1、非同一控制下企业合并

适用 不适用

### 2、同一控制下企业合并

适用 不适用

### 3、反向购买

适用 不适用

### 4、处置子公司

是否存在单次处置对子公司投资即丧失控制权的情形

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

是否存在通过多次交易分步处置对子公司投资且在本期丧失控制权的情形

适用 不适用

### 5、其他原因的合并范围变动

说明其他原因导致的合并范围变动（如，新设子公司、清算子公司等）及其相关情况：

适用 不适用

（1）本公司及子公司吉相资本发起设立子公司吉相天成基金；

（2）雷霆股份新设成立子公司日本雷霆游戏；

(3) 本公司注销子公司颯峰科技。

## 6、其他

适用 不适用

## 九、在其他主体中的权益

### 1、在子公司中的权益

#### (1) 企业集团的构成

适用 不适用

子公司名称	主要经营地	注册地	业务性质	持股比例(%)		取得方式
				直接	间接	
雷霆互动	福建厦门	福建厦门	网络游戏研发和制作	100.00		投资设立
艺帆科技	福建厦门	福建厦门	信息技术咨询服务、其他互联网服务	100.00		投资设立
吉相资本	福建厦门	福建厦门	股权投资	100.00		投资设立
吉相天成基金	福建厦门	福建厦门	股权投资	78.13	2.34	投资设立
雷霆娱乐	广东深圳	广东深圳	网络游戏研发和制作		100.00	投资设立
香港坤磐	中国香港	中国香港	股权投资		100.00	投资设立
广州雷霆	广东广州	广东广州	网络游戏研发和制作	100.00		投资设立
木叶信息	广东广州	广东广州	网络游戏研发和制作		100.00	投资设立
雷霆股份	福建厦门	福建厦门	网络游戏运营		60.00	非同一控制下企业合并
海南博约	海南澄迈	海南澄迈	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
吉游社	福建厦门	福建厦门	网络游戏运营		60.00	投资设立
深圳雷霆科技	广东深圳	广东深圳	网络游戏推广		60.00	投资设立
深圳雷霆信息	广东深圳	广东深圳	网络游戏运营		60.00	投资设立
香港雷霆游戏	中国香港	中国香港	信息技术咨询服务、其他互联网服务		60.00	投资设立
日本雷霆游戏	日本东京	日本东京	网络游戏运营		60.00	投资设立

在子公司的持股比例不同于表决权比例的说明：

不适用

持有半数或以下表决权但仍控制被投资单位、以及持有半数以上表决权但不控制被投资单位的依据：

不适用

对于纳入合并范围的重要的结构化主体，控制的依据：

不适用

确定公司是代理人还是委托人的依据：

不适用

#### (2) 重要的非全资子公司

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

子公司名称	少数股东持股比例 (%)	本期归属于少数股东的损益	本期向少数股东宣告分派的股利	期末少数股东权益余额
雷霆股份	40	134,233,914.29	120,000,000.00	240,410,419.86

子公司少数股东的持股比例不同于表决权比例的说明：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

### (3) 重要非全资子公司的主要财务信息

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

子公司名称	期末余额						期初余额					
	流动资产	非流动资产	资产合计	流动负债	非流动负债	负债合计	流动资产	非流动资产	资产合计	流动负债	非流动负债	负债合计
雷霆股份	1,062,871,126.79	85,758,103.37	1,148,629,230.16	497,743,596.19	49,859,584.32	547,603,180.51	1,227,919,863.34	67,064,175.97	1,294,984,039.31	718,559,045.01	16,122,213.35	734,681,258.36

子公司名称	本期发生额				上期发生额			
	营业收入	净利润	综合收益总额	经营活动现金流量	营业收入	净利润	综合收益总额	经营活动现金流量
雷霆股份	953,374,288.42	335,584,785.72	335,560,938.07	180,530,229.40	660,703,826.12	215,812,325.95	216,122,297.40	324,211,836.84

### (4) 使用企业集团资产和清偿企业集团债务的重大限制：

适用 不适用

### (5) 向纳入合并财务报表范围的结构化主体提供的财务支持或其他支持：

适用 不适用

其他说明：

适用 不适用

## 2、在子公司的所有者权益份额发生变化且仍控制子公司的交易

适用 不适用

## 3、在合营企业或联营企业中的权益

适用 不适用



#### 4、重要的共同经营

适用 不适用

#### 5、在未纳入合并财务报表范围的结构化主体中的权益

未纳入合并财务报表范围的结构化主体的相关说明：

适用 不适用

#### 6、其他

适用 不适用

### 十、与金融工具相关的风险

适用 不适用

本公司各项金融工具的详细情况已于相关附注内披露。与这些金融工具有关的风险，以及本公司为降低这些风险所采取的风险管理政策如下所述。本公司管理层对这些风险敞口进行管理和监控以确保将上述风险控制在限定的范围之内。

#### 1、风险管理目标和政策

本公司从事风险管理的目标是在风险和收益之间取得适当的平衡，力求降低金融风险对本公司财务业绩的不利影响。基于该风险管理目标，本公司已制定风险管理政策以辨别和分析本公司所面临的风险，设定适当的风险可接受水平并设计相应的内部控制程序，以监控本公司的风险水平。本公司会定期审阅这些风险管理政策及有关内部控制系统，以适应市场情况或本公司经营活动的改变。本公司的内部审计部门也定期或随机检查内部控制系统的执行是否符合风险管理政策。

本公司的金融工具导致的主要风险是信用风险、流动性风险、市场风险。

##### (1) 信用风险

信用风险，是指交易对手方未能履行合同义务而导致本公司产生财务损失的风险。

本公司对信用风险按组合分类进行管理。信用风险主要产生于银行存款、应收款项等。

本公司银行存款主要存放于国有银行和其它大中型上市银行，本公司预期银行存款不存在重大的信用风险。

对于应收款项，本公司设定相关政策以控制信用风险敞口。本公司基于对债务人的财务状况、外部评级、从第三方获取担保的可能性、信用记录及其它因素诸如目前市场状况等评估债务人的信用资质并设置相应欠款额度与信用期限。本公司会定期对债务人信用记录进行监控，对于信用记录不良的债务人，本公司会采用书面催款、缩短信用期或取消信用期等方式，以确保本公司的整体信用风险在可控的范围内。

本公司所承受的最大信用风险敞口为资产负债表中每项金融资产的账面金额。本公司没有提供任何其他可能令本公司承受信用风险的担保。

本公司应收账款中，欠款金额前五大客户的应收账款占本公司应收账款总额的 68.76%（2018 年度欠款金额前五大客户的应收账款占本公司应收账款总额 71.54%）；本公司其他应收款中，欠款金额前五大公司的其他应收款占本公司其他应收款总额的 59.18%（2018 年度欠款金额前五大公司的其他应收款占本公司其他应收款总额的 53.12%）。

## （2）流动性风险

流动性风险，是指本公司在履行以交付现金或其他金融资产的方式结算的义务时发生资金短缺的风险。

管理流动风险时，本公司保持管理层认为充分的现金及现金等价物，并对其进行监控，以满足本公司经营需要，并降低现金流量波动的影响。本公司管理层对银行借款的使用情况进行监控并确保遵守借款协议。同时从主要金融机构获得提供足够备用资金的承诺，以满足短期和长期的资金需求。

本公司通过经营业务产生的资金来筹措营运资金，无银行及其他大额借款。

期末，本公司持有的金融负债按未折现剩余合同现金流量的到期期限分析如下：

单位：元 币种：人民币

项目	期末数					
	一年以内	一至二年	二至三年	三至四年	四年以上	合计
金融负债：						
应付账款	101,778,732.49					101,778,732.49
其他应付款	76,229,501.29					76,229,501.29
一年内到期的非流动负债	27,663,076.88					27,663,076.88
长期借款		28,119,285.09	21,188,858.90			49,308,143.99
金融负债和或有负债合计	205,671,310.66	28,119,285.09	21,188,858.90			254,979,454.65

期初，本公司持有的金融负债按未折现剩余合同现金流量的到期期限分析如下：

单位：元 币种：人民币

项目	期初数					
	一年以内	一至二年	二至三年	三至四年	四年以上	合计
金融负债：						
应付账款	97,947,521.13					97,947,521.13
其他应付款	93,171,221.93	31,105,100.04				124,276,321.97
一年内到期的非流动负债	27,442,955.93					27,442,955.93
长期借款		27,888,477.74	28,355,628.65	6,951,258.47		63,195,364.86
金融负债和或有负债合计	218,561,698.99	58,993,577.78	28,355,628.65	6,951,258.47		312,862,163.89

上表中披露的金融负债金额为未经折现的合同现金流量，因而可能与资产负债表中的账面金额有所不同。

## （3）市场风险

金融工具的市场风险，是指金融工具的公允价值或未来现金流量因市场价格变动而发生波动的风险，包括利率风险和汇率风险。

#### 利率风险

利率风险，是指金融工具的公允价值或未来现金流量因市场利率变动而发生波动的风险。利率风险可源于已确认的计息金融工具和未确认的金融工具（如某些贷款承诺）。

本公司的利率风险主要产生于长期银行借款等长期带息债务。浮动利率的金融负债使本公司面临现金流量利率风险，固定利率的金融负债使本公司面临公允价值利率风险。本公司根据当时的市场环境来决定固定利率及浮动利率合同的相对比例，并通过定期审阅与监察维持适当的固定和浮动利率工具组合。

本公司的长期借款系购买办公大楼按揭款，等额还本，还本期付息，利息总额逐年下年，总体利率风险对本公司的影响较小。

#### 汇率风险

汇率风险，是指金融工具的公允价值或未来现金流量因外汇汇率变动而发生波动的风险。汇率风险可源于以记账本位币之外的外币进行计价的金融工具。

本公司部分游戏运营收入通过 Apple Inc.收取，并以美元结算，具体应收美元余额详见本附注七、82 外币货币性项目。

## 2、资本管理

本公司资本管理政策的目标是为了保障本公司能够持续经营，从而为股东提供回报，并使其他利益相关者获益，同时维持最佳的资本结构以降低资本成本。

为了维持或调整资本结构，本公司可能会调整支付给股东的股利金额、向股东返还资本、发行新股或出售资产以减低债务。

本公司以资产负债率（即总负债除以总资产）为基础对资本结构进行监控。于 2019 年 6 月 30 日，本公司的资产负债率为 20.19%（2018 年 12 月 31 日为 21.88%）。

## 十一、公允价值的披露

### 1、以公允价值计量的资产和负债的期末公允价值

适用 不适用

### 2、持续和非持续第一层次公允价值计量项目市价的确定依据

适用 不适用

### 3、持续和非持续第二层次公允价值计量项目，采用的估值技术和重要参数的定性及定量信息

适用 不适用

本公司报告期内以公允价值计量的项目主要系确认的股份支付金额、以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产，均按照第二层次公允价值计量。除此外报告期末不存在以公允价值

计量的资产负债项目。以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产中的理财产品，期限均短于半年，报表列示于交易性金融资产；以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产中的权益投资，期限长于一年，报表列示于其他非流动金融资产。

本公司的金融资产及金融负债的公允价值计量未发生第一层次和第二层次之间的转换，亦无转入或转出第三层次的情况。

对于在活跃市场上交易的金融工具，本公司以其活跃市场报价确定其公允价值；对于不在活跃市场上交易的金融工具，本公司采用估值技术确定其公允价值。所使用的估值模型主要为现金流量折现模型和市场可比公司模型等。估值技术的输入值主要包括无风险利率、基准利率、汇率、信用点差、流动性溢价、缺乏流动性折价等。

**4、持续和非持续第三层次公允价值计量项目，采用的估值技术和重要参数的定性及定量信息**

适用 不适用

**5、持续的第三层次公允价值计量项目，期初与期末账面价值间的调节信息及不可观察参数敏感性分析**

适用 不适用

**6、持续的公允价值计量项目，本期内发生各层级之间转换的，转换的原因及确定转换时点的政策**

适用 不适用

**7、本期内发生的估值技术变更及变更原因**

适用 不适用

**8、不以公允价值计量的金融资产和金融负债的公允价值情况**

适用 不适用

本公司以摊余成本计量的金融资产和金融负债主要包括：货币资金、应收账款、其他应收款、应付账款、其他应付款、一年内到期的非流动负债和长期借款等。

固定利率的长期借款，以合同规定的未来现金流量按照市场上具有可比信用等级并在相同条件下提供几乎相同现金流量的市场收益率进行折现后的现值确定其公允价值，属于第二层次。

不以公允价值计量的金融资产和金融负债的账面价值与公允价值相差较小。

**9、其他**

适用 不适用

**十二、关联方及关联交易**

**1、本企业的母公司情况**

适用 不适用

**2、本企业的子公司情况**

本企业子公司的情况详见附注

√适用 □不适用

本公司子公司的情况详见附注九、1

**3、本企业合营和联营企业情况**

本企业重要的合营或联营企业详见附注

□适用 √不适用

本期与本公司发生关联方交易，或前期与本公司发生关联方交易形成余额的其他合营或联营企业情况如下

√适用 □不适用

合营或联营企业名称	与本企业关系
淘金互动	持股 30.00%的联营企业
青瓷数码	持股 17.97%的联营企业
勇仕网络	持股 20.00%的联营企业
游戏元素	持股 35.00%的联营企业
千时科技	持股 12.74%的联营企业
成都数字狗	持股 20.00%的联营企业
星空智盛	持股 49.00%的联营企业

其他说明

□适用 √不适用

**4、其他关联方情况**

√适用 □不适用

其他关联方名称	其他关联方与本企业关系
董事、监事及高级管理人员	其他

其他说明

董事、监事及高级管理人员之一翟健于 2019 年 2 月担任公司董事且为公司重要子公司雷霆股份持股超过 10%的股东。

**5、关联交易情况****(1) 购销商品、提供和接受劳务的关联交易**

采购商品/接受劳务情况表

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

关联方	关联交易内容	本期发生额	上期发生额
青瓷数码	游戏产品授权	16,529,674.30	23,390,334.99
淘金互动	游戏产品授权	21,217,197.76	8,838,903.92
成都数字狗	游戏产品授权	1,192,796.28	
星空智盛	游戏产品授权	2,467,442.79	

出售商品/提供劳务情况表

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

关联方	关联交易内容	本期发生额	上期发生额
淘金互动	游戏运营服务	9,207.85	21,225.16
青瓷数码	运营服务费	299,213.21	209,977.37
淘金互动	运营服务费	118,018.87	108,226.40

购销商品、提供和接受劳务的关联交易说明

适用 不适用**(2) 关联受托管理/承包及委托管理/出包情况**

本公司受托管理/承包情况表：

适用 不适用

关联托管/承包情况说明

适用 不适用

本公司委托管理/出包情况表：

适用 不适用

关联管理/出包情况说明

适用 不适用**(3) 关联租赁情况**

本公司作为出租方：

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

承租方名称	租赁资产种类	本期确认的租赁收入	上期确认的租赁收入
青瓷数码	房屋建筑物	704,091.42	463,405.70
淘金互动	房屋建筑物	272,000.00	198,400.02

本公司作为承租方：

适用 不适用

关联租赁情况说明

适用 不适用**(4) 关联担保情况**

本公司作为担保方

适用 不适用

本公司作为被担保方

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

担保方	担保金额	担保起始日	担保到期日	担保是否已经履行完毕
翟健	108,209,386.40	2020年1月30日	2022年1月29日	是

关联担保情况说明

适用 不适用

详见“（8）其他关联交易”。

#### （5）关联方资金拆借

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

关联方	拆借金额	起始日	到期日	说明
拆入				
拆出				
游戏元素	1,500,000.00	2017-01-20	2019-01-19	该笔借款已全额计提减值

#### （6）关联方资产转让、债务重组情况

□适用 √不适用

#### （7）关键管理人员报酬

√适用 □不适用

单位：万元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
关键管理人员报酬	220.90	168.39

#### （8）其他关联交易

√适用 □不适用

根据2017年12月12日召开的第三届董事会第十五次会议，2018年1月9日召开的2018年第一次临时股东大会，因战略规划的需要，本公司将募投项目之“运营中心建设项目”实施主体由全资子公司雷霆互动变更为公司控股子公司深圳雷霆信息，同时将该募投项目专户资金人民币103,883,452.29元及利息收入借予深圳雷霆信息，并以约定利率向深圳雷霆信息收取利息。间接持有深圳雷霆信息40.00%股权的股东翟健为上述借款提供连带责任担保。

截至2019年6月30日，深圳雷霆信息已全额归还上述募投项目实施款并按约定支付利息。

### 6、关联方应收应付款项

#### （1）应收项目

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目名称	关联方	期末余额		期初余额	
		账面余额	坏账准备	账面余额	坏账准备
应收账款	淘金互动	7,098.17	354.91	5,061.56	253.08
应收账款	勇仕网络			20,000.00	1,000.00
其他应收款	游戏元素	1,534,583.33	1,534,583.33	1,534,583.33	1,534,583.33
预付账款	淘金互动			2,830,188.69	
预付账款	成都数字狗	2,160,054.83		873,786.41	
预付账款	星空智盛	950,000.00			

#### （2）应付项目

√适用 □不适用

单位:元 币种:人民币

项目名称	关联方	期末账面余额	期初账面余额
应付账款	淘金互动	8,508,716.37	5,234,892.35
应付账款	青瓷数码	7,833,285.62	10,334,330.26
其他应付款	青瓷数码	173,197.00	114,232.00
预收账款	淘金互动	4,075.47	4,075.47

**7、关联方承诺**

□适用 √不适用

**8、其他**

□适用 √不适用

**十三、股份支付****1、股份支付总体情况**

√适用 □不适用

单位:股 币种:人民币

公司本期授予的各项权益工具总额	0
公司本期行权的各项权益工具总额	298,916
公司本期失效的各项权益工具总额	0
公司期末发行在外的股票期权行权价格的范围和合同剩余期限	不适用
公司期末发行在外的其他权益工具行权价格的范围和合同剩余期限	授予日为2017年3月31日的激励对象取得的限制性股票自完成登记之日起12个月后、24个月后、36个月后分别申请解锁所获授限制性股票总量的30%、40%、30%。授予价格为141.19元/股; 授予日为2018年1月19日的激励对象取得的限制性股票自完成登记之日起12个月后、24个月后分别申请解锁所获授限制性股票总量的50%、50%。授予价格为100.07元/股

**2、以权益结算的股份支付情况**

√适用 □不适用

单位:元 币种:人民币

授予日权益工具公允价值的确定方法	按照市场价值
可行权权益工具数量的确定依据	资产负债表日股权激励股份实际持有数
本期估计与上期估计有重大差异的原因	无
以权益结算的股份支付计入资本公积的累计金额	88,921,511.78
本期以权益结算的股份支付确认的费用总额	12,287,374.40

**3、以现金结算的股份支付情况**

□适用 √不适用

**4、股份支付的修改、终止情况**

□适用 √不适用



**5、其他**

□适用 √不适用

**十四、承诺及或有事项****1、重要承诺事项**

□适用 √不适用

**2、或有事项****(1) 资产负债表日存在的重要或有事项**

√适用 □不适用

截至 2019 年 6 月 30 日，本公司为下列单位贷款提供担保：

单位：元 币种：人民币

被担保单位名称	担保事项	金额	期限	备注
雷霆娱乐	办公楼按揭贷款	76,971,220.87	担保书生效之日至债务履行期届满之日起另加两年	不可撤销连带保证

**(2) 公司没有需要披露的重要或有事项，也应予以说明：**

√适用 □不适用

截至 2019 年 6 月 30 日，本公司不存在应披露的未决诉讼、对外担保等或有事项。

**3、其他**

□适用 √不适用

**十五、资产负债表日后事项****1、重要的非调整事项**

□适用 √不适用

**2、利润分配情况**

□适用 √不适用

**3、销售退回**

□适用 √不适用

**4、其他资产负债表日后事项说明**

√适用 □不适用

深圳雷霆信息与福州靠谱网络有限公司于 2017 年 4 月签订了《游戏平台代理协议》，并于 2018 年 4 月续签协议。自 2018 年 4 月起，福州靠谱网络有限公司未根据约定的结算周期向深圳雷霆信息支付收入分成款，截至 2018 年 12 月 31 日，深圳雷霆信息应收福州靠谱网络有限公司 37,658,356.41 元，其中逾期未支付款项合计 29,130,839.25 元。深圳雷霆信息就上述事项已向深圳市南山区人民法院起诉，同时提起财产保全申请，该案已于 2019 年 1 月 29 日立案。深圳市南山区人民法院于 2019 年 6 月 6 日开庭并进行庭后调解。截至本报告日，深圳雷霆信息与福州靠谱网络有限公司的

调解未达成一致，尚待法院对该案进行判决。基于福州靠谱网络有限公司目前仍处于正常运营状态，截至2019年6月30日，本公司仍按2018年度期末余额的50%计提坏账准备。

## 十六、其他重要事项

### 1、前期会计差错更正

#### (1) 追溯重述法

适用 不适用

#### (2) 未来适用法

适用 不适用

### 2、债务重组

适用 不适用

### 3、资产置换

#### (1) 非货币性资产交换

适用 不适用

#### (2) 其他资产置换

适用 不适用

### 4、年金计划

适用 不适用

### 5、终止经营

适用 不适用

### 6、分部信息

#### (1) 报告分部的确定依据与会计政策

适用 不适用

#### (2) 报告分部的财务信息

适用 不适用

#### (3) 公司无报告分部的，或者不能披露各报告分部的资产总额和负债总额的，应说明原因

适用 不适用

本公司收入主要来自中国境内，主要资产亦位于中国境内，报告期内主营业务收入主要来源于游戏行业，除网络游戏研发和运营外，本公司未经营其他对经营成果有重大影响的业务，因此本公司无需披露分部数据。

#### (4) 其他说明

适用 不适用

## 7、其他对投资者决策有影响的重要交易和事项

□适用 √不适用

## 8、其他

□适用 √不适用

## 十七、母公司财务报表主要项目注释

## 1、应收账款

## (1) 按账龄披露

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额
1年以内	
其中：1年以内分项	
1年以内	28,091,086.44
1年以内小计	28,091,086.44
1至2年	
2至3年	
3年以上	
3至4年	
4至5年	
5年以上	
合计	28,091,086.44

## (2) 按坏账计提方法分类披露

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期末余额					期初余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例(%)	金额	计提比例(%)		金额	比例(%)	金额	计提比例(%)	
按单项计提坏账准备										
其中：										
按组合计提坏账准备	28,091,086.44	100.00	880,888.47	3.14	27,210,197.97	73,320,903.48	100.00	3,050,701.61	4.16	70,270,201.87
其中：										
按信用风险特征组合计提坏账准备	28,091,086.44	100.00	880,888.47	3.14	27,210,197.97	73,320,903.48	100.00	3,050,701.61	4.16	70,270,201.87
合计	28,091,086.44	/	880,888.47	/	27,210,197.97	73,320,903.48	/	3,050,701.61	/	70,270,201.87

按单项计提坏账准备：

适用 不适用

按组合计提坏账准备:

适用 不适用

组合计提项目: 按信用风险特征组合计提坏账准备

单位: 元 币种: 人民币

名称	期末余额		
	应收账款	坏账准备	计提比例 (%)
合并范围内	10,303,067.58		
1年以内	17,788,018.86	880,888.47	4.95
合计	28,091,086.44	880,888.47	3.14

按组合计提坏账的确认标准及说明:

适用 不适用

如按预期信用损失一般模型计提坏账准备, 请参照其他应收款披露:

适用 不适用

### (3) 坏账准备的情况

适用 不适用

单位: 元 币种: 人民币

类别	期初余额	本期变动金额			期末余额
		计提	收回或转回	转销或核销	
按信用风险特征组合计提坏账准备	3,050,701.61	-2,169,813.14			880,888.47
合计	3,050,701.61	-2,169,813.14			880,888.47

其中本期坏账准备收回或转回金额重要的:

适用 不适用

### (4) 本期实际核销的应收账款情况

适用 不适用

### (5) 按欠款方归集的期末余额前五名的应收账款情况

适用 不适用

本期按欠款方归集的期末余额前五名应收账款汇总金额 27,891,376.92 元, 占应收账款期末余额合计数的比例 99.29%, 相应计提的坏账准备期末余额汇总金额 880,423.28 元。

### (6) 因金融资产转移而终止确认的应收账款

适用 不适用

### (7) 转移应收账款且继续涉入形成的资产、负债金额

适用 不适用

其他说明:

适用 不适用

**2、其他应收款****项目列示**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
应收利息	504,330.88	658,301.82
应收股利		110,000,000.00
其他应收款	16,720,940.69	142,016,920.21
合计	17,225,271.57	252,675,222.03

其他说明：

□适用 √不适用

**应收利息****(1) 应收利息分类**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额	期初余额
定期存款	504,330.88	658,301.82
委托贷款		
债券投资		
合计	504,330.88	658,301.82

**(2) 重要逾期利息**

□适用 √不适用

**(3) 坏账准备计提情况**

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

**应收股利****(1) 应收股利**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目(或被投资单位)	期末余额	期初余额
雷霆互动		110,000,000.00
合计		110,000,000.00

**(2) 重要的账龄超过1年的应收股利**

□适用 √不适用

**(3) 坏账准备计提情况**

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

**其他应收款****(1) 按账龄披露**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

账龄	期末余额
1年以内	
其中：1年以内分项	
1年以内	14,009,801.85
1年以内小计	14,009,801.85
1至2年	2,778,425.00
2至3年	249,763.35
3年以上	
3至4年	
4至5年	
5年以上	
合计	17,037,990.20

**(2) 按款项性质分类**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

款项性质	期末账面余额	期初账面余额
押金/保证金	60,249.97	15,500.00
关联方往来款	10,697,000.00	136,447,439.99
员工借款/备用金	6,279,988.35	5,986,240.32
其他	751.88	460.00
合计	17,037,990.20	142,449,640.31

**(3) 坏账准备计提情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

坏账准备	第一阶段	第二阶段	第三阶段	合计
	未来12个月预期信用损失	整个存续期预期信用损失(未发生信用减值)	整个存续期预期信用损失(已发生信用减值)	
2019年1月1日余额	432,720.10			432,720.10
2019年1月1日余额在本期				
--转入第二阶段				
--转入第三阶段				
--转回第二阶段				
--转回第一阶段				
本期计提	-115,670.59			-115,670.59
本期转回				
本期转销				
本期核销				
其他变动				

坏账准备	第一阶段	第二阶段	第三阶段	合计
	未来12个月预期信用损失	整个存续期预期信用损失(未发生信用减值)	整个存续期预期信用损失(已发生信用减值)	
2019年6月30日余额	317,049.51			317,049.51

对本期发生损失准备变动的其他应收款账面余额显著变动的情况说明：

适用 不适用

本期坏账准备计提金额以及评估金融工具的信用风险是否显著增加的采用依据：

适用 不适用

#### (4) 坏账准备的情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

类别	期初余额	本期变动金额			期末余额
		计提	收回或转回	转销或核销	
按信用风险特征组合计提坏账准备	432,720.10	-115,670.59			317,049.51
合计	432,720.10	-115,670.59			317,049.51

其中本期坏账准备转回或收回金额重要的：

适用 不适用

#### (5) 本期实际核销的其他应收款情况

适用 不适用

其他应收款核销说明：

适用 不适用

#### (6) 按欠款方归集的期末余额前五名的其他应收款情况

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

单位名称	款项的性质	期末余额	账龄	占其他应收款期末余额合计数的比例(%)	坏账准备期末余额
深圳雷霆信息	关联方往来款	3,420,000.00	1年以内	20.07	
吉游社	关联方往来款	2,478,000.00	1年以内	14.54	
吉相资本	关联方往来款	1,332,000.00	1年以内及1至2年	7.82	
雷霆股份	关联方往来款	1,302,000.00	1年以内	7.64	
雷霆互动	关联方往来款	1,044,000.00	1年以内	6.13	
合计	/	9,576,000.00	/	56.20	

#### (7) 涉及政府补助的应收款项

适用 不适用

#### (8) 因金融资产转移而终止确认的其他应收款

适用 不适用

**(9) 转移其他应收款且继续涉入形成的资产、负债金额**

□适用 √不适用

其他说明：

□适用 √不适用

**3、长期股权投资**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	期末余额			期初余额		
	账面余额	减值准备	账面价值	账面余额	减值准备	账面价值
对子公司投资	879,505,703.64		879,505,703.64	746,513,207.40		746,513,207.40
对联营、合营企业投资	30,283,699.27	6,642,614.59	23,641,084.68	30,019,925.26	6,642,614.59	23,377,310.67
合计	909,789,402.91	6,642,614.59	903,146,788.32	776,533,132.66	6,642,614.59	769,890,518.07

**(1) 对子公司投资**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

被投资单位	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额	本期计提减值准备	减值准备期末余额
雷霆互动	80,977,813.43	1,395,623.63		82,373,437.06		
颀峰科技	12,000,000.00		12,000,000.00			
艺帆科技	10,000,000.00			10,000,000.00		
吉相资本	600,000,000.00			600,000,000.00		
雷霆娱乐	5,777,826.77	734,541.98		6,512,368.75		
吉游社	18,277,406.61	2,423,975.03		20,701,381.64		
深圳雷霆信息	18,914,749.16	2,618,246.54		21,532,995.70		
雷霆股份	565,411.43	120,109.06		685,520.49		
广州雷霆		37,700,000.00		37,700,000.00		
吉相天成基金		100,000,000.00		100,000,000.00		
合计	746,513,207.40	144,992,496.24	12,000,000.00	879,505,703.64		

说明：对雷霆互动、雷霆娱乐、吉游社、深圳雷霆信息和雷霆股份增加的投资，系本公司实施的限制性股票股权激励部分对象在上述公司任职，股份支付费用摊销增加对子公司的长期股权投资。

**(2) 对联营、合营企业投资**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

投资单位	期初余额	本期增减变动							期末余额	减值准备期末余额
		追加投资	减少投资	权益法下确认的投资损益	其他综合收益调整	其他权益变动	宣告发放现金股利或利润	计提减值准备		



投资单位	期初余额	本期增减变动							期末余额	减值准备期末余额
		追加投资	减少投资	权益法下确认的投资损益	其他综合收益调整	其他权益变动	宣告发放现金股利或利润	计提减值准备		
一、合营企业										
小计										
二、联营企业										
青瓷数码	20,916,866.77			1,155,612.27					22,072,479.04	
成都星艺	1,569,633.96			-1,028.32					1,568,605.64	5,660,656.74
成都南竹										981,957.85
千时科技	890,809.94			-890,809.94						
小计	23,377,310.67			263,774.01					23,641,084.68	6,642,614.59
合计	23,377,310.67			263,774.01					23,641,084.68	6,642,614.59

其他说明：

□适用 √不适用

**4、营业收入和营业成本****(1) 营业收入和营业成本情况**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额		上期发生额	
	收入	成本	收入	成本
主营业务	146,280,837.63	2,520,103.13	129,793,358.93	2,438,140.82
其他业务	15,238,191.05	11,742,631.64	20,712,423.78	18,098,193.90
合计	161,519,028.68	14,262,734.77	150,505,782.71	20,536,334.72

**5、投资收益**

√适用 □不适用

单位：元 币种：人民币

项目	本期发生额	上期发生额
成本法核算的长期股权投资收益	100,000,000.00	
权益法核算的长期股权投资收益	263,774.01	-3,127,649.06
处置长期股权投资产生的投资收益	-30,199.06	
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产在持有期间的投资收益		
处置以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产取得的投资收益		
持有至到期投资在持有期间的投资收益		
处置持有至到期投资取得的投资收益		
可供出售金融资产等取得的投资收益		
处置可供出售金融资产取得的投资收益		
交易性金融资产在持有期间的投资收益		
其他权益工具投资在持有期间取得的股利收入		
债权投资在持有期间取得的利息收入		
其他债权投资在持有期间取得的利息收入		
处置交易性金融资产取得的投资收益		

项目	本期发生额	上期发生额
处置其他权益工具投资取得的投资收益		
处置债权投资取得的投资收益		
处置其他债权投资取得的投资收益		
理财产品	7,408,578.13	18,223,769.93
合计	107,642,153.08	15,096,120.87

## 6、其他

适用 不适用

## 十八、补充资料

### 1、当期非经常性损益明细表

适用 不适用

单位：元 币种：人民币

项目	金额
非流动资产处置损益	-1,109.45
计入当期损益的政府补助（与企业业务密切相关，按照国家统一标准定额或定量享受的政府补助除外）	10,874,495.81
计入当期损益的对非金融企业收取的资金占用费	11,965.40
委托他人投资或管理资产的损益	22,768,623.47
除上述各项之外的其他营业外收入和支出	30.72
所得税影响额	-4,799,092.74
少数股东权益影响额	-5,138,655.14
合计	23,716,258.07

对公司根据《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号——非经常性损益》定义界定的非经常性损益项目，以及把《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号——非经常性损益》中列举的非经常性损益项目界定为经常性损益的项目，应说明原因。

适用 不适用

### 2、净资产收益率及每股收益

适用 不适用

报告期利润	加权平均净资产收益率（%）	每股收益	
		基本每股收益	稀释每股收益
归属于公司普通股股东的净利润	15.95	6.48	
扣除非经常性损益后归属于公司普通股股东的净利润	15.13	6.15	

### 3、境内外会计准则下会计数据差异

适用 不适用

### 4、其他

适用 不适用

## 第十一节 备查文件目录

备查文件目录	1、载有法定代表人、主管会计工作负责人、会计机构负责人签名并盖章的《2019年半年度财务会计报告》
	2、报告期内在中国证监会指定报刊上公开披露的公告及相关附件的原稿

董事长：卢竑岩

董事会批准报送日期：2019年8月9日

### 修订信息

适用 不适用