证券代码：002174 证券简称：游族网络

**游族网络股份有限公司****投资者关系活动记录表**

编号：20190903

|  |  |
| --- | --- |
| **投资者关系活动类别** | ■特定对象调研 □分析师会议  □媒体采访 □业绩说明会  □新闻发布会 □路演活动  □现场参观  □其他 （请文字说明其他活动内容） |
| **参与单位名称及人员姓名** | 天风证券、海通证券、安信证券、招商证券、光大证券、德邦证券、太平资产、浙商基金、华宝基金等 |
| **时间** | 2019年9月2日 15:30-16:20  2019年9月3日 10:30-11:30 |
| **地点** | 上海市宜山路711号2号楼 |
| **上市公司接待人员姓名** | 总裁陈礼标、董秘许彬； |
| 投资者关系活动主要内容介绍 | 会议主要内容为：  公司于上周五8月30日发布了半年报，公司上半年受产品周期影响，共实现营业收入17.3亿，同比下降3.19%。今年上半年，公司在手游发行先后推出《俺的战国》，《圣斗士星矢：觉醒》，《一直奔向月》，《神都夜行录》等手游产品，上半年，手游收入达12.3亿，同比上升6.71%；页游3月底也在海外推出《权游》国际版，现在还处于爬坡期，月流水稳中有升，上半年总体页游收入4.2亿。分地区来看，海外地区收入突破10亿，占比也创新高，达到58.36%，归功于公司上半年在海外上线的多款自研及代理产品。截止上半年，公司归母净利润4.07亿，扣非归母净利润3.17亿，同比下降16.6%。  分季度来看，公司Q2营业收入8.97亿元，环比增长7.71%，归母净利润2.34亿元，环比增长35.6%。  同时公司公布前三季度业绩指引，预计2019年1-9月实现归母净利润7~8亿元，同比增长2.52%~17.16%，其中Q3预计实现归母净利润2.93亿元~3.93亿元，同比增长54.33%~107.01%。  公司大IP产品《权力的游戏凛冬将至》手游已于7月10日开启不删档测试，上线以来，上线5天内连续获得3次苹果App Store官方推荐，首月稳居策略游戏畅销榜前十。  公司坚持自研代理并举的模式。在自研方面，公司储备多款在研产品包括《少年三国志2》，《山海镜花》，《少年三国志：零》，《盗墓笔记》等多款高品质产品，其中《少年三国志2》和《山海镜花》已开启测试，并得到市场及玩家的良好反馈。在代理方面，公司将参与Supercell旗下重磅大作《荒野乱斗》在国内的发行业务，下半年，公司还将继续在不同的国家区域上线多款国内大厂的精品游戏，包括《圣斗士星矢：觉醒》欧美及韩国，《神都夜行录》东南亚区域。  主要交流问题如下：  1、问：《权游》近期排名上升，是什么原因？  答： 《权游》近期排名提升是由于游戏内限定活动拉升了玩家付费意愿。我们本周将会有一个比较大的版本更新，在新版本中新增了很多玩法及功能，也会增加一些游戏内的活动提升玩家的活跃度及游戏体验感。随着新版本的上线，也会有一些推广活动配合。而且SLG的游戏更侧重后期的运营，公司也会不断努力提升游戏的可玩性，将该款产品打造成为一个长生命周期产品。  2、问：Q3同比大幅度的增长的原因？  答：《权力的游戏凛冬将至》手游于7月10日由腾讯独家发行在国内上线，该游戏将贡献近3个月的流水及利润，这对公司将提供较大弹性的增长，另外公司在Q2上线的多款游戏如《权游》页游及《圣斗士星矢：觉醒》将在三季度慢慢释放利润，《权游》页游上线后多次获得Facebook的全球推荐，流水稳定提升，受到市场玩家的认可，《圣斗士星矢：觉醒》在中国香港、台湾地区上线后取得畅销榜前列的好成绩。公司长线运营的长生命周期游戏《少年三国志》、《三十六计》、《少年西游记》、《女神联盟》等表现良好，为公司提供稳定的利润基础。  3、问：后续产品的版号情况？  答：现在版号已经恢复正常的审核了，最近几个月都有新的版号发放。公司后续的产品的版号审核流程都在正常推进，公司有信心将会如期推出产品上线，做好相应的统筹工作。  4、问：报表中，交易性金融资产增加比较多，是什么原因？  答：会计准则的变化，财政部对会计科目的调整。  5、问：未来投资收益的预期？  答：公司之前有较多的股权投资，后期公司将根据项目的发展情况在合适的时机以合适的价格进行出让，投资收益还得根据项目退出的实际情况而定。 |
| 附件清单（如有） |  |
| 日期 | 2019年9月3日 |