

证券代码：300418

证券简称：昆仑万维

公告编号：2020-002

## 北京昆仑万维科技股份有限公司

### 2019 年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

#### 一、本期业绩预计情况

##### 1. 业绩预告期间：

2019年1月1日-2019年12月31日。

##### 2. 预计的业绩：同向上升

项目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期增长：14.31% —29.22% 盈利：115,000.00万元 — 130,000.00万元	盈利：100,605.08万元

注：本表格中的“万元”均指人民币元。

#### 二、业绩预告预审计情况

本期业绩预告相关的财务数据未经注册会计师审计。

#### 三、业绩变动原因说明

报告期内，公司按照年度经营计划有序推进各板块业务，主营业务保持稳中向好的发展态势，并根据市场情况及时调整板块之间的业务布局，使公司经营业绩实现稳健增长。

报告期内，公司致力于游戏领域的平稳发展，合理配置资源，不断提高研发和发行能力，对重点产品的研发和推广有的放矢的进行投入。由GameArk联合KLabGames共同研发的手游《BLEACH 境·界-魂之觉醒：死神》，进入产品兑现期，在全球陆续发行，产生收入回报。

报告期内，致力于发展LGBT社交平台的Grindr，其活跃用户数和付费用户数继续增长，收入创历史新高，增厚了公司收益。

报告期内，受益于公司对休闲娱乐社交平台闲徕互娱的100%股权收购，公司归母净利润产生了积极的影响。

报告期内，由于实施股权激励计划，合计确认费用约18,827万元，对归属于上市公司股东的净利润产生了一定的影响。

报告期内，预计影响净利润的非经常性损益金额约为2,000万元。

#### 四、其他相关说明

本次业绩为公司财务部门的初步测算结果，未经过审计机构审计；具体业绩数据将在公司2019年年度报告中详细披露。

敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

北京昆仑万维科技股份有限公司董事会

二零二零年一月二十日