

完美世界股份有限公司

2019 年度业绩快报

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

特别提示：

本公告所载 2019 年度的财务数据仅为初步核算数据，已经公司内部审计部门审计，未经会计师事务所审计，与年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

一、2019 年度主要财务数据和指标

单位：元

项目	本报告期	上年同期	增减变动幅度（%）
营业总收入	8,037,574,874.60	8,033,765,031.35	0.05%
营业利润	1,349,014,497.23	1,892,279,833.41	-28.71%
利润总额	1,352,547,001.61	1,915,740,784.70	-29.40%
归属于上市公司股东的净利润	1,503,890,315.86	1,706,101,585.33	-11.85%
基本每股收益	1.16	1.30	-10.77%
加权平均净资产收益率	16.74%	20.41%	-3.67%
	本报告期末	本报告期初	增减变动幅度（%）
总资产	16,711,998,638.96	15,978,277,672.00	4.59%
归属于上市公司股东的所有者权益	9,540,744,667.89	8,439,135,550.13	13.05%
股本（股）	1,293,168,859	1,314,799,692	-1.65%
归属于上市公司股东每股净资产（元）	7.38	6.50	13.54%

注：1、上述数据以公司合并报表数据填列；

2、截至 2019 年 12 月 31 日，公司以集中竞价方式回购股份累计 571,200 股。截至 2018 年 12 月 31 日，公司以集中竞价方式回购股份累计 17,019,793 股（已于 2019 年 8 月注销）。根据企业会计准则相关规定，上述回购股份属于库存股，在计算每股收益及每股净资产时予以扣除。

二、经营业绩和财务状况情况说明

（一）经营业绩情况说明

报告期内，公司实现营业收入 803,757.49 万元，较上年增加 0.05%，公司于 2018 年优化资产结构、处置院线业务，院线业务收入于 2018 年 8 月起不再纳入合并范围，剔除上述影响后，报告期内营业收入同比增长 6.78%。报告期内，游戏业务实现营业收入约 683,000 万元，较上年增加 25.99%，其中报告期内公司推出的《完美世界》手游、《云梦四时歌》、《我的起源》授权第三方代理发行及运营，根据协议约定，公司按照游戏玩家充值总额的一定比例收取分成款，并据以确认收入。相比自主运营及联合运营模式下根据游戏玩家充值总额确认收入、渠道分成确认成本的方法，授权运营模式下的收入及成本金额都较低。报告期内，影视业务实现营业收入约 121,000 万元，较上年减少 42.54%。

报告期内，公司实现营业利润 134,901.45 万元，较上年减少 28.71%；实现利润总额 135,254.70 万元，较上年减少 29.40%；实现归属于上市公司股东的净利润 150,389.03 万元，较上年减少 11.85%；实现基本每股收益 1.16 元/股，较上年减少 10.77%。上述变化主要系影视业务因行业及市场原因收入及利润较上年同期下降所致。报告期内，公司业绩主要由游戏业务、影视业务、总部管理支出等构成，其中：

1、游戏业务发展良好，2019 年公司陆续推出了《完美世界》手游、《云梦四时歌》、《神雕侠侣 2》、《我的起源》、《新笑傲江湖》等精品移动游戏，备受市场认可，为公司带来了良好的收益。同时，公司继续推进电竞产业布局，借助多层次、立体化的赛事体系，积极运营世界顶级电竞大作《DOTA2》及《CS:GO（反恐精英：全球攻势）》，报告期内电竞业务实现稳步增长。根据上述初步核算的 2019 年财务数据，报告期内公司游戏业务实现净利润约 188,000 万元，相对上年同期净利润 136,817.95 万元，预计同比增长 37.41%。

2、影视业务方面，受市场及行业整体环境等因素影响，根据初步核算的财

务数据，报告期内亏损约 31,000 万元。其中，由于市场环境等因素变化，部分存货的可变现净值低于其账面成本，公司根据初步测算计提存货跌价准备约 36,000 万元；同时，2017 年收购天津同心影视传媒有限公司形成的商誉的可回收金额低于其账面价值，公司根据初步测算计提商誉减值准备约 35,000 万元，并根据股权转让协议相关约定确认业绩补偿收益。综合考虑业绩补偿收益及商誉减值损失，预计上述事项对公司业绩无重大影响。存货跌价准备、商誉减值准备及业绩补偿收益最终金额将由公司聘请的专业评估机构及审计机构进行评估和审计后确定。根据中国证监会《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号—非经常性损益》相关规定，上述业绩补偿收益构成非经常性损益。

3、根据初步核算的财务数据，公司预计 2019 年度非经常性损益约为 40,000 万元，上年同期非经常性损益金额为 25,909.54 万元。2019 年度非经常性损益主要由上述业绩补偿收益、计入当期损益的政府补助、委托他人投资或管理资产的损益等构成。

（二）财务状况情况说明

报告期末，公司财务状况良好，总资产为 1,671,199.86 万元，比期初增加 4.59%，主要系游戏业务发展良好，带来的资产增加；归属于上市公司股东的所有者权益为 954,074.47 万元，比期初增加 13.05%，主要来自报告期内实现的净利润。

归属于上市公司股东的所有者权益的增加以及股份回购带来的发行在外普通股股数的减少，使得报告期末归属于上市公司股东的每股净资产达到 7.38 元/股，比期初增加 13.54%。

三、与前次业绩预计的差异说明

公司本次业绩快报披露的经营业绩与公司在 2019 年度业绩预告中披露的业绩预计不存在差异。

四、备查文件

1. 经公司现任法定代表人、主管会计工作的负责人、会计机构负责人（会计主管人员）签字并盖章的比较式资产负债表和利润表；
2. 内部审计部门负责人签字的内部审计报告。

特此公告。

完美世界股份有限公司董事会

2020年2月20日