

## 北京昆仑万维科技股份有限公司

### 2019 年度业绩快报

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

**特别提示：**本公告所载 2019 年度的财务数据仅为初步核算数据，未经会计师事务所审计，与 2019 年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

#### 一、2019 年度主要财务数据和指标

单位：人民币元

项目	本报告期	上年同期	增减变动幅度 (%)
营业总收入	3,689,452,224.32	3,577,178,500.67	3.14%
营业利润	1,547,485,975.24	1,509,934,853.97	2.49%
利润总额	1,547,845,603.20	1,503,901,612.43	2.92%
归属于上市公司股东的净利润	1,280,154,630.83	1,006,050,830.11	27.25%
基本每股收益 (元)	1.12	0.88	27.27%
加权平均净资产收益率	25.60%	15.08%	10.52%
项目	本报告期末	本报告期初	增减变动幅度 (%)
总资产	10,381,705,567.27	8,829,316,415.40	17.58%
归属于上市公司股东的所有者权益	4,776,495,160.37	5,155,491,235.26	-7.35%
股本	1,148,369,054.00	1,151,116,189.00	-0.24%
归属于上市公司股东的每股净资产 (元)	4.16	4.50	-7.56%

注：

- 1、本表数据以合并报表数据填列。
- 2、净资产收益率按加权平均法计算。

## 二、经营业绩和财务状况情况说明

### 1、报告期经营情况

报告期内，公司围绕“打造全球领先的社交媒体和内容平台”的战略思想，秉承客户至上的产品发展，构建清晰的多业务、多平台架构，在全球范围内继续依托移动游戏平台(GameArk)、休闲娱乐社交平台(闲徕互娱)、社交平台(Grindr)和投资为主的四大业务矩阵打造核心竞争力，不断提升企业价值。

报告期内，公司实现营业总收入 3,689,452,224.32 元，较上年同期增长 3.14%；实现营业利润 1,547,485,975.24 元，较上年同期增长 2.49%；实现利润总额 1,547,845,603.20 元，较上年同期增长 2.92%；实现归属于上市公司股东的净利润 1,280,154,630.83 元，较上年同期增长 27.25%；基本每股收益 1.12 元，较上年同期增长 27.27%。经营业绩变动的主要原因为：

本报告期，公司 GameArk 业务中自研游戏产品实现逐步兑现，上线后市场受到好评；同时，公司完成了闲徕互娱少数股东权益收购事项，形成对闲徕互娱的 100%控股；社交平台 Grindr 继续提高付费用户的转化，进一步拓展平台的新的盈利模式，创收能力持续提升，各项经营业绩指标同比提升。另外，由于实施股权激励计划，本期计提费用约 18,852 万元，影响本期净利润。

### 2、财务状况

报告期末，公司总资产 10,381,705,567.27 元，较期初增加 17.58%；归属于上市公司股东的所有者权益 4,776,495,160.37 元，较期初减少 7.35%；归属于上市公司股东的每股净资产 4.16 元；较期初减少 7.56%。主要原因是：总资产增加是由于短期借款增加，执行新金融工具准则确认的公允价值变动收益以及投资盈利增加综合所致；所有者权益减少是因为公司收购闲徕少数股东权益，收购对价与收购股权净资产份额之间的差额部分冲减资本公积及留存收益所致。

### 三、与前次业绩预计的差异说明

本次业绩快报披露的经营业绩与公司于 2020 年 1 月 20 日公司在中国证监会指定创业板信息披露网站上披露的《2019 年度业绩预告》（公告编号 2020-002）

不存在差异。

#### 四、其他说明

1、本次业绩快报是公司财务部门初步核算的结果，未经会计师事务所审计，具体数据公司将在 2019 年度报告中详细披露，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

2、截至目前，公司董事会尚未就 2019 年利润分配情况进行任何讨论，该分配方案将与公司 2019 年年度报告同时披露。

3、有关公司的信息均以中国证监会指定的创业板信息披露媒体公告的信息为准，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

#### 五、备查文件

1、经公司现任法定代表人、主管会计工作的负责人、会计机构负责人签字并盖章的合并后比较式资产负债表和利润表。

2、深交所要求的其他文件。

特此公告。

北京昆仑万维科技股份有限公司董事会

二零二零年二月二十七日