

证券代码：002247

股票简称：聚力文化

公告编号：2020-018

浙江聚力文化发展股份有限公司

2019 年度业绩快报

本公司及董事会全体成员保证公告内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

特别提示：

本公告所载 2019 年度的财务数据仅为初步核算数据，已经浙江聚力文化发展股份有限公司（以下简称“公司”）内部审计部门审计，未经会计师事务所审计，与年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

一、2019年度主要财务数据和指标

单位：万元人民币

项目	本报告期	上年同期	增减变动幅度 (%)
营业总收入	224,432.99	349,260.22	-35.74
营业利润	-144,768.83	-289,660.48	50.02
利润总额	-144,728.73	-290,025.28	50.10
归属于上市公司股东的净利润	-147,860.91	-289,702.46	48.96
基本每股收益（元）	-1.74	-3.41	48.97
加权平均净资产收益率	-115.05%	-82.50%	下降 32.55 个百分点
	本报告期末	本报告期初	增减变动幅度 (%)
总资产	181,013.49	312,823.10	-42.14
归属于上市公司股东的所有者权益	54,590.82	202,443.54	-73.03
股本	85,087.0049	85,087.0049	-
归属于上市公司股东每股净资产（元）	0.64	2.29	-72.05

二、经营业绩和财务状况情况说明

1. 经营业绩的简要说明

报告期内，公司实现营业总收入224,432.99万元，同比下降35.74%，公司营业总收入下降的主要原因是：公司文娱板块所处的移动网络游戏的行业环境仍延续上年不利情况，行业发展迟缓。公司文娱板块各项业务因资金问题逐渐萎缩直至目前已处于基本停滞的状态，致使营业总收入下降。

公司实现营业利润-144,768.83万元，同比上升50.02%；实现利润总额-144,728.73万元，同比上升50.10%；实现归属于上市公司股东的净利润-147,860.91万元，同比上升48.96%。公司经营业绩上升的主要原因是：（1）报告期内，公司商誉减值准备计提较上年同期减少28.61亿元；（2）公司文娱板块亏损较上年增加14.87亿元，主要系根据《企业会计准则》以及公司有关会计政策的规定，结合公司文娱板块经营现状，基于谨慎性原则，对文娱业务部分资产计提大额减值准备所致。

2. 财务状况的简要说明

报告期末，公司总资产为181,013.49万元，较期初下降42.14%；归属于上市公司股东的所有者权益为54,590.82万元，较期初下降73.03%，归属于上市公司股东每股净资产0.64元，较期初下降72.05%。财务状况变动的主要原因是：报告期内公司归属于上市公司净利润亏损所致。

三、与前次业绩预计的差异说明

公司在2020年1月23日披露的《2019年度业绩预告》中预计2019年度归属于上市公司股东的净利润为亏损110,000万元至165,000万元。本次业绩快报披露的归属于上市公司股东的净利润为亏损147,860.91万元，在预计范围内。

四、其他说明

1.根据《深圳证券交易所股票上市规则》的有关规定，如公司2019年度经审计后的净利润仍为负值，则公司最近两个会计年度经审计的净利润连续为负值，公司股票将在2019年年度报告披露后被实行退市风险警示。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

2.公司文娱业务存在大额应收款逾期未收回、部分回款异常、部分款项支付异常等情况，公司根据目前掌握的相关情况和管理层的解释说明，基于谨慎性原

则在期末计提了大额的资产减值损失。同时，公司将继续核实文娱业务应收款的实际情况，如确认存在非经营性占用公司资金等违法违规犯罪行为的，将严格按照有关法律法规和公司有关制度的规定予以追究。

五、备查文件

- 1.经公司现任法定代表人、主管会计工作的负责人、会计机构负责人（会计主管人员）签字并盖章的比较式资产负债表和利润表；
- 2.内部审计部门负责人签字的内部审计报告。

特此公告。

浙江聚力文化发展股份有限公司董事会

2020 年 2 月 29 日