

游族网络股份有限公司 2020 年度业绩预告修正公告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、预计的本期业绩情况

1. 业绩预告期间：2020 年 1 月 1 日至 2020 年 12 月 31 日

2. 前次业绩预告情况：

游族网络股份有限公司(以下简称“公司”)于 2020 年 10 月 30 日披露了《2020 年第三季度报告全文》，其中对 2020 年度业绩预计范围为：2020 年度累计归属于上市公司股东的净利润为 70,000-75,000 万元，比上年同期增长变动 172.86%-192.35%。

3. 修正后的预计业绩：

扣除非经常性损益前后的净利润孰低者为正值，且归属于上市公司股东的净利润： 扭亏为盈 同向上升 同向下降 其他。

单位：人民币

项 目	本报告期		上年同期
	修正前	修正后	
归属于上市公司 股东的净利润	盈利：70,000 万元 - 75,000 万元	盈利：15,000 万元 - 22,500 万元	盈利：25,653.81 万元
	比上年同期增长：172.86% - 192.35%	比上年同期下降：12.29% - 41.53%	
扣除非经常性损 益后的净利润	不适用	盈利：800 万元 - 1,200 万元	亏损：16,996.99 万元

	不适用	比上年同期增长：104.71% - 107.06%	
营业收入	不适用	460,000 万元 - 478,000 万元	322,050.19 万元
扣除后营业收入	不适用	459,000 万元 - 477,000 万元	320,636.82 万元
基本每股收益	盈利：0.78 元/股 - 0.84 元/股	盈利：0.17 元/股 - 0.25 元/股	盈利：0.3 元/股

二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告修正的相关财务数据未经注册会计师审计。

三、业绩修正原因说明

业绩预告出现修正的主要原因：

第一、主营业务预估差异影响。2020 年第四季度游戏业务收入与预期存在一定差异；同时公司继续强化对卡牌、SLG 赛道的战略聚焦，以推动业绩精实增长，停止了部分在研和在营游戏项目并依据相关会计准则进行费用化。前述两项影响金额不超过 30,000 万元。

第二、根据《企业会计准则》、《深圳证券交易所上市公司规范运作指引》（2020 年修订）及公司相关会计政策的规定，为更加真实公允地反映公司截止 2020 年 12 月 31 日的财务状况及 2020 年度经营成果，公司对 2020 年末各类资产进行了全面清查，包括长期股权投资及应收款项等，计提相应的减值准备差异不超过 10,000 万元。

第三、非经常性损益预估差异。因外部市场环境及相关企业实际经营情况的变化，导致 2020 年第四季度以公允价值计量的金融工具估值发生变化，由此产生非经常性损益差异不超过 10,000 万元。

四、其他相关说明

1. 本次业绩预告修正为公司财务部门初步测算的结果，未经审计，具体财务



数据以公司披露的 2020 年年度报告为准。

2. 公司董事会就本次业绩预告修正给广大投资者带来的不便深表歉意，今后公司将持续加强信息披露过程中的审核工作，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

游族网络股份有限公司

董事会

2021 年 1 月 29 日