

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

ARCHOSAUR GAMES INC.

祖龙娱乐有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：9990)

截至2020年12月31日止年度的年度業績公告

祖龙娱乐有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)謹此公佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至2020年12月31日止年度的綜合年度業績(「業績公告」)如下。

財務表現摘要

	截至12月31日止年度		變動 (%)
	2020年 (人民幣 百萬元)	2019年 (人民幣 百萬元)	
收益	1,208.8	1,067.2	13.3%
收益成本	(282.9)	(177.6)	59.3%
毛利	925.9	889.6	4.1%
研發開支	(540.4)	(389.2)	38.8%
銷售及營銷開支	(161.0)	(114.5)	40.6%
行政開支	(138.3)	(53.0)	160.9%
金融資產減值虧損淨額	(1.8)	(4.2)	(57.1)%
其他收入	10.8	14.1	(23.4)%
其他(虧損)/收益淨額	(12.1)	24.1	(150.2)%
運營利潤	83.1	366.9	(77.4)%
財務收入	12.4	8.6	44.2%
財務成本	(13.4)	(17.9)	(25.1)%
財務成本淨額	(1.0)	(9.3)	(89.2)%
可轉換可贖回優先股的公允價值變動	(856.9)	(212.5)	303.2%
分佔採用權益法列賬的投資業績	(0.5)	-	不適用
除所得稅前(虧損)/利潤	(775.3)	145.1	(634.3)%
所得稅抵免/(開支)	16.3	(24.7)	(166.0)%
年內(虧損)/利潤	(759.0)	120.4	(730.4)%
非國際財務報告準則計量指標：			
經調整利潤淨額 ⁽¹⁾	218.8	354.5	(38.3)%

附註：

- (1) 我們將經調整利潤淨額定義為年內(虧損)/利潤淨額，再加上可轉換可贖回優先股的公允價值變動、股份酬金開支、贖回負債應計利息開支及上市開支予以調整。我們消除管理層認為對我們經營業績不具指示性的項目的影響，原因為該等項目屬非現金項目或一次性開支。具體而言，可轉換可贖回優先股的公允價值變動、贖回負債應計利息開支及上市開支於上市後不會再產生。可轉換可贖回優先股的公允價值變動於上市後不會再產生，原因為可轉換可贖回優先股已於上市後轉換普通股。贖回負債應計利息開支於上市後不會再產生，原因為與贖回負債有關的認沽期權將於上市後註銷並停止生效。

董事長致辭

各位股東：

2020年對祖龍娛樂來說是具有里程碑意義的一年，我們於2020年7月15日在聯交所的首次公開發售取得成功，作為一家上市公司，我們在資本市場揭開新一頁機遇及挑戰。本人謹欣然代表董事會呈報本集團截至2020年12月31日止年度的綜合年度業績。

全年回顧和展望

祖龍娛樂是中國領先的移動遊戲公司，經歷了二十餘年研發經驗的沉澱，始終秉持「成為世界頂級的遊戲公司，持續開發各品類行業領先的精品遊戲，為全球遊戲玩家創造卓越的在線娛樂體驗」的願景。於2020年12月31日，本集團推出了15款精品手遊，在超過170個地區市場發行了可支持14種語言的70多個地區版本。其中有6款首月流水超過人民幣1億元，5款累計流水超過人民幣10億元，更有3款累計流水超過人民幣30億元。本集團2020年總收益錄得人民幣1,208.8百萬元，同比增長13.3%，實現了健康持續的收益增長。

通過保持MMORPG優勢、突破及迭代SLG品類，佈局多品類遊戲賽道

2020年，我們在繼《龍族幻想》於中國大陸地區成功發行後，在歐美、日本、東南亞及越南成功推出《龍族幻想》的四種新地區版本，各個地區版本成績優異。其中日本版本更成為了第一款榮登日本iOS App Store和Google Play的免費遊戲排行榜榜首的中國MMORPG手遊，再次證明了我們在MMORPG品類上的核心競爭力；在未來的產品線上，我們持續佈局多種風格的MMORPG手遊，包括開放大世界以及回合制的MMORPG手遊。本集團於2020年10月推出的《鴻圖之下》是我們由MMORPG這一優勢品類向SLG新品類進軍的首次嘗試。《鴻圖之下》的成功推出，實現了我們在SLG品類的重要拓展和佈局，得到行業的一致認可和好評。未來本集團計劃在保持MMORPG產品的核心優勢的基礎上，不斷豐富和擴展多種產品品類，包括在SLG、女性向和其他品類賽道上持續推出高品質遊戲。

研發上的持續投入，為未來產品的開發夯實基礎

本集團以行業領先的研發能力為不斷前進的動力，持續引領技術升級，不斷豐富和拓展產品品類，以強大的研發基因成就「研運一體」的核心優勢，打造行業高口碑。2020年本集團新增人員規模458人且其中約85%為研發人員，全職僱員總人數由2019年約900人增加至約1,200人。於2020年12月31日，研發中心人員佔總體人員的約87%。2021年，本集團將會持續加大對研發人員的投入，包括提供具有競爭力的薪酬以及不同形式的員工獎勵等方式，以吸收和保留研發人員，以此作為持續穩步擴張的專業隊伍的基石。在研發人才區域佈局上，除了北京、成都和長春，2020年底，本集團在上海建立了輻射華東的研發中心，吸納以上海為核心覆蓋江浙皖等周邊區域的遊戲業高端人才，進一步增強我們的遊戲研發能力。目前本集團的研發人才區域佈局形成了以北京為中心，逐步擴展到全國各個區域並不斷保持吸納高端技術人才和穩步擴張的態勢。整體來說，在研發方面的持續投入是我們新一輪業務發力的能量基礎，2020年新品類遊戲如SLG項目《鴻圖之下》的成功發行正是我們在研發方面持續投入、提高研發能力、深化技術創新及拓展產品品類的有力代表，未來我們會繼續以此為基礎，為其他多款多品類遊戲產品增添新的力量及活力，包括以開放大世界為特點並實現「球形無縫大地圖」體驗的MMORPG手遊《諾亞之心》，以時尚多元為特點以及每一件時裝都經過資深藝術家們反覆雕琢的女性向產品等。2021年我們預計會有包括《夢想新大陸》(已於2021年1月上線)在內的三款新遊戲面世，涵蓋MMORPG以及SLG等多種品類，我們有信心且有魄力通過不斷提升研發實力，為次世代產品做下一代儲備。

強勁的IP創造及運營能力，吸引國際IP，加強全球化佈局

本集團以強勁的IP創造及運營能力為未來佈局助力，積極加快擴大IP儲備，向國際IP持有人購買世界知名IP。於2020年12月31日，本集團擁有7款在運營的原創IP手遊和4款在運營的授權IP手遊。在鞏固原創IP領域，2021年年初上線的《夢想新大陸》及近期即將推出的《諾亞之心》等新產品均是我們持續深耕原創IP的體現；在深化授權IP領域，繼《龍族幻想》推出而得到全球廣大玩家肯定後，我們進一步與IP持有人達成長期合作關係，取得了龍族系列產品7年獨家MMORPG改編權授權；在吸引國際IP領域，本集團與票房收入超15億美元的電影巨額製作公司進行IP合作，將推出一款MMORPG手遊，目前該遊戲的製作開發正在穩步推進中。毋庸置疑，此款遊戲的開發和發行預期將會是本集團全球化發展的又一重要里程碑，將極大的推進全球化佈局。

自發行成績顯現，基於研運一體模式持續佈局與拓展

基於研運一體的精品化自發行體系，緊密結合研發與運營，實現全球發行的快速裂變和積極擴張是我們的重要戰略之一。本集團在海外自發行的產品《龍族幻想》和《萬王之王》都取得了優秀的成績，具體而言，《龍族幻想》是MMORPG品類出海表現非常優異的產品，《萬王之王》是MMORPG品類出海長線表現非常穩定的產品。2020年，我們獲得App Annie頒發的年度中國廠商出海收入飛躍獎 (Top Publisher Awards)。此外，我們仍在不斷加強國內自發行團隊的建設，以打造一支在海內外市場均具備卓越自發行能力的隊伍，爭取在2021年實現在國內和海外市場雙開花。目前本集團正持續擴大和提升自發行團隊及其發行能力，通過為不同國家和地區的玩家持續輸出高品質的產品，在全球範圍內樹立「祖龍娛樂」的品牌，從而在全球市場上建立我們的廣泛聲譽。

海外遊戲收益佔比提升，持續加強全球化策略

本集團海外遊戲收益佔比在2020年繼續上升。與2019年對比，2020年海外遊戲收益同比增長129.1%；就按地理位置劃分的收益分部而言，海外收益佔到2020年總收益的65.2%。我們在海外收益的大幅增長，極大地增強了我們在海外自主發行的信心並同時加快了我們商業全球化的步伐。其中《龍族幻想》歐美版本、日本版本、東南亞版本，以及《萬王之王3D》歐美版本等為我們的海外遊戲收益貢獻了重要力量。值得一提的是，除了繼續在中國遊戲出海的傳統區域，如港澳台、東南亞、韓國等區域，本集團繼續積極拓展，在中國遊戲出海相對更難進入的區域，如歐美地區和日本地區，我們通過高質量的產品，如《龍族幻想》、《萬王之王》等，成功撬動了這個更具挑戰和有更高收益潛力的市場。海外收益的持續增長，一方面得益於我們的次世代手遊具備接近主機遊戲的畫面表現，同時研發團隊根據地區差異定制遊戲產品，令我們的產品在海外市場取得不俗成績。運營團隊持續提升的自主發行能力及長線運營能力等。憑藉上述這些核心優勢，我們在海外地區的影響力已得到進一步的驗證，相信2021年的表現將會更加積極。

持續深化虛幻引擎4的優勢、逐步佈局虛幻引擎5的開發

在虛幻引擎4合作取得重大成功的基礎上，我們已與遊戲引擎開發商Epic Games公司就虛幻引擎5的授權許可達成持續深度合作，此次合作使我們成為最早一批研究及使用虛幻引擎5並將其擴展應用到多個遊戲產品領域的廠商之一。虛幻引擎5作為跨時代的版本，極大優化了開發工作流，實現了技術和產品的巨大突破。憑藉我們在使用虛幻引擎4開發大型手遊的重要成功經驗，本集團將以使用虛幻引擎5等前沿技術進行遊戲研發作為戰略級方向進行佈局，我們有信心利用新技術不斷推陳出新，探索和創造高品質、跨平台的新產品，實現技術和產品的巨大突破。

深化與產業價值鏈上下游的合作

我們將繼續深化與Epic Games、騰訊等產業上下游重要合作夥伴的戰略性合作，緊密關注並評估遊戲產品的市場反饋，及時進行遊戲產品的更新及優化，盡最大努力保障我們遊戲產品的成功。在實現更高的成本效益方面和應用更前沿的技術方面，如前文所述，我們已和Epic Games就虛幻引擎5確立了進一步深入合作關係；在與第三方合作發行方面，2020年上線的《鴻圖之下》及2021年1月上線的《夢想新大陸》，其中中國大陸地區均由騰訊獨家發行，未來《諾亞之心》的中國大陸地區也已授權予騰訊獨家發行。此外，就前文提及的引用國際IP打造的MMORPG手遊項目的全球發行，我們也已和騰訊達成了合作。騰訊作為全球大型的遊戲公司之一，其擁有對全球範圍的遊戲用戶資源進行整合的絕對實力。我們相信該產品將會以「IP－研發－發行」三強聯合的絕對優勢，成為一款具國際影響力的遊戲，為全球玩家提供卓越的在線遊戲體驗。

公司未來的機遇及挑戰

2020年初，全球各地相繼出現了新型冠狀病毒肺炎（「**新冠肺炎**」）疫情。本集團全力做好疫情防控工作，積極履行社會責任，通過優化收益管理，強化成本控制，努力將疫情對本集團的影響降至最低。此外，本集團通過嚴格的疫情管控措施確保員工的健康與安全，為戰勝疫情貢獻力量。

2020年是引領遊戲行業的下一個十年發展的重要一年，5G和虛幻引擎5等新技術正在驅動遊戲行業的不斷升級與變革。面對新的機遇與挑戰，本集團將在人才培養與管理、研發能力與運營能力提升等方面投入更多的資源，專注於本集團長期的價值增長，而非短期的利潤增長。

手遊行業長期向好的發展趨勢未變，本集團對未來新的戰略佈局以及長期的價值增長充滿信心，也相信，在公司董事會的領導下，在經營管理團隊和僱員的共同努力下，我們將持續發揮本集團的研發和運營優勢，為投資人創造價值。再次感謝廣大投資人和各界人士對本集團的大力支持和幫助，希望我的致辭能夠帮助大家更了解本集團的戰略邏輯，做出獨立的投資判斷。

李青
董事會主席

祖龙娱乐有限公司

管理層討論與分析

業務回顧

我們矢志成為世界頂級的遊戲公司，持續開發各品類行業領先的精品遊戲，為全球遊戲玩家創造卓越的在線娛樂體驗。

我們是中國手遊行業的開拓者，專注於開發優質MMORPG、SLG及其他類型的手遊，且開發優質手遊的實力屢經驗證，贏得良好的市場口碑。

我們的現有遊戲

我們主要專注於開發MMORPG、SLG及其他類型的手遊，提供的成熟及經精心選擇的策略性熱門手遊組合風靡全球市場。於2020年12月31日，我們在逾170個地區市場（如香港、澳門、台灣、東南亞、韓國、日本、歐洲及美洲）推出15款手遊，支持超過70個地區版本及14種語言。

於2020年，我們推出兩款基於授權IP及原創IP的遊戲：《龍族幻想》海外版本及《鴻圖之下》，涵蓋了MMORPG及SLG類型。自上線以來，成績斐然。

《龍族幻想》，基於虛幻引擎4開發的真3D次世代MMORPG手遊，在2019年於中國大陸地區上線後，我們於2020年通過自主發行，在歐美、東南亞和越南推出。於2020年12月31日，《龍族幻想》上線不到18個月，其全球累計流水已超過人民幣30億元，全球累計註冊玩家超過3,200萬。在發達的海外遊戲市場及傳統的中國遊戲出海市場，我們均取得優異的自發行成績。在海外發行區域中，通過騰訊的第三方發行，《龍族幻想》成為第一款榮登日本iOS App Store和Google Play的免費遊戲排行榜榜首的中國MMORPG手遊。

《鴻圖之下》，作為首款由虛幻引擎4打造的旗艦級大世界沙盤戰略SLG手遊，在2020年11月的UOD（虛幻引擎技術開放日）大會上斬獲唯一一個「虛幻引擎中國年度最佳遊戲作品」獎。《鴻圖之下》S2賽季及S3賽季相繼上線，在品質、玩法、場景和互動性等方面不斷完善，收穫了玩家好評。騰訊獨代發行了中國大陸地區版本，上線首日即榮登免費榜榜首，連續8日位居暢銷榜前十名。該遊戲亦會於2021年由我們的發行團隊在日本、東南亞、韓國、歐美等國家和地區進行以自主發行為主的發行安排。

於2021年1月1日至本業績公告日期止期間，我們已推出了新遊戲《夢想新大陸》，它是由虛幻引擎4開發的第一款回合制MMORPG手遊。上線首日登頂中國大陸iOS APP Store免費榜榜首；通過虛幻引擎4技術打造了海島、叢林、海底等多種各具特色的地域，並利用高光方向糾正技術，讓PBR（基於物理的渲染）光照在回合的俯視視角下能夠更好的表現材質。

我們的現有遊戲創造了中國手遊行業的多個「第一」：《六龍爭霸》／《六龍御天》為首批真3D國戰MMORPG手遊之一，《龍族幻想》是中國首款基於虛幻引擎4開發的真3D次世代MMORPG手遊及《夢幻誅仙》為首批真3D回合制MMORPG手遊之一。《鴻圖之下》是由虛幻引擎4開發的第一款SLG手遊。截至2020年12月31日止年度，我們運營的遊戲保持了可持續增長或表現。例如，截至2020年底，我們有3款遊戲的總流水超過人民幣30億元，有5款遊戲的總流水超過人民幣10億元，還有6款遊戲的首月流水超過人民幣1億元（包括《鴻圖之下》）。此外，我們將於日本、東南亞、香港、澳門及台灣、韓國以及歐美等境外市場發佈《鴻圖之下》。

我們的遊戲產品儲備

為打造不同類型及多樣化的遊戲組合，我們預期於2021年至2022年期間將在國內及全球各地推出6款MMORPG、SLG及其他類型的手遊（不含於2021年1月已發行的一款回合制MMORPG手遊《夢想新大陸》）。截至2020年12月31日，下表載列有關我們預期於所示期間推出的新遊戲的若干資料，包括名稱、類型、IP來源、開發階段、預期上線日期及主要市場。

名稱 ⁽¹⁾	手遊類型 ⁽¹⁾	IP來源 ⁽¹⁾	於2020年12月31日 的開發階段 ⁽¹⁾	預期 上線年份 ⁽¹⁾	主要市場 ⁽¹⁾
2021年					
《諾亞之心》	MMORPG	原創IP	遊戲製作	2021年	全球
項目C ⁽²⁾	SLG	<u> </u> ⁽²⁾	遊戲製作	2021年	全球
2022年					
項目A ⁽²⁾⁽³⁾	其他	原創IP	遊戲製作	2022年	全球
《三國群英傳》	SLG	授權IP	遊戲提案	2022年	全球
項目B ⁽²⁾	MMORPG	授權IP	遊戲製作	2022年	全球
項目D ⁽²⁾	MMORPG	<u> </u> ⁽²⁾	遊戲提案	2022年	全球

附註：

- (1) 於2020年12月31日的遊戲產品儲備僅供說明。產品儲備中各遊戲的名稱、類型、預期上線日期、主要市場及其他資訊可根據各產品開發及預審情況作出進一步變動。
- (2) 相關遊戲的遊戲名稱或IP狀態（如適用）待定。
- (3) 我們計劃於遊戲中融入貼合女性的遊戲設計。

截至2020年12月31日止年度，我們錄得收益人民幣1,208.8百萬元，較截至2019年12月31日止年度的人民幣1,067.2百萬元增加13.3%，此乃主要由於綜合遊戲發行及運營產生的收益增加所致。

新冠肺炎影響

自2020年初在世界範圍內爆發新冠肺炎疫情以來，中國及全球其他國家已宣佈並持續推行一系列防控措施。

本集團的首要任務是在新冠肺炎大流行期間向僱員提供一個安全及健康的工作環境，切實履行所有適用責任（不論是強制或自願）。本集團已採取線上會議及員工在家中辦公等預防措施，以將新冠肺炎的傳播風險減至最低。

鑒於遊戲行業的性質及憑藉本公司充足的衛生措施及與供應商及客戶的穩定關係，新冠肺炎疫情並無對本公司的業務運營、財務表現或運營資金造成任何重大不利影響。

財務回顧

收益

下表載列於所示年度按業務分部劃分的收益明細：

	截至12月31日止年度			
	2020年 (人民幣 百萬元)	(佔總收益的 百分比)	2019年 (人民幣 百萬元)	(佔總收益的 百分比)
開發與授權	597.3	49.4%	821.5	77.0%
— 收益分成	563.7	46.6%	739.8	69.3%
— 不可退還固定授權費	33.6	2.8%	81.7	7.7%
綜合遊戲發行及運營	611.5	50.6%	245.7	23.0%
總計	1,208.8	100.0%	1,067.2	100.0%

截至2020年12月31日止年度，開發與授權業務收益為人民幣597.3百萬元，較截至2019年12月31日止的人民幣821.5百萬元減少27.3%，而綜合遊戲發行及運營收益為人民幣611.5百萬元，較截至2019年12月31日止年度的人民幣245.7百萬元增加148.9%。

下表載列於所示年度按地理位置劃分的收益分部明細：

	截至12月31日止年度			
	2020年 (人民幣 百萬元)	(佔總收益的 百分比)	2019年 (人民幣 百萬元)	(佔總收益的 百分比)
國內	420.5	34.8%	723.1	67.8%
海外	788.3	65.2%	344.1	32.2%
總計	1,208.8	100.0%	1,067.2	100.0%

截至2020年12月31日止年度，我們於中國內地以外市場產生的收益佔總收益的65.2%，增長129.1%，與我們的戰略及向更多不同地區的人士推出優秀遊戲的目標相符。就國內市場而言，我們的收益減少主要是由於《鴻圖之下》及《夢想新大陸》兩款遊戲延遲推出。

收益成本

下表載列於所示年度按性質劃分的收益成本明細（以絕對金額及佔收益成本的百分比列示）：

	截至12月31日止年度			
	2020年 (人民幣 百萬元)	(%)	2019年 (人民幣 百萬元)	(%)
分銷渠道商及支付渠道				
收取的佣金	183.8	65.0%	83.8	47.2%
支付IP持有人收益分成	62.8	22.2%	70.1	39.5%
帶寬及服務器託管費	17.9	6.3%	7.6	4.3%
僱員福利開支	7.2	2.5%	6.0	3.4%
折舊及攤銷費用	7.6	2.7%	7.3	4.1%
其他	3.6	1.3%	2.8	1.5%
總計	282.9	100.0%	177.6	100.0%

收益成本主要包括(i)分銷渠道商及支付渠道收取的佣金；及(ii)支付IP持有人收益分成。收益成本由截至2019年12月31日止年度的人民幣177.6百萬元增加至截至2020年12月31日止年度的人民幣282.9百萬元，主要由於分銷渠道商及支付渠道收取的佣金增加以及帶寬及服務器託管費增長所致。增長趨勢與綜合遊戲發行及運營業務產生的收益增長相符。

毛利及毛利率

截至2020年12月31日止年度，本集團的毛利較截至2019年12月31日止年度的人民幣889.6百萬元增加4.1%至人民幣925.9百萬元，表現保持穩定。本集團的毛利率由截至2019年12月31日止年度的83.4%降至截至2020年12月31日止年度的76.6%，主要由於綜合遊戲發行及運營業務產生的收益佔我們總收益的百分比提高，並經計及與綜合遊戲發行及運營業務有關的成本佔綜合遊戲發行及運營業務產生的收益的百分比普遍高於與開發與授權業務有關的成本佔開發與授權業務產生的收益的百分比。

研發開支

研發開支主要包括(i)僱員福利開支；(ii)外包技術服務；及(iii)折舊及攤銷費用。截至2020年12月31日止年度，研發開支較截至2019年12月31日止年度的人民幣389.2百萬元增加38.8%至人民幣540.4百萬元，主要由於僱員福利開支(包括股份酬金開支)增加以及業務擴張所需的外包技術服務增加所致。

銷售及營銷開支

銷售及營銷開支主要包括(i)推廣及廣告開支；及(ii)僱員福利開支。截至2020年12月31日止年度，銷售及營銷開支較截至2019年12月31日止年度的人民幣114.5百萬元增加40.6%至人民幣161.0百萬元，主要由於推廣及廣告開支增加所致。

行政開支

行政開支主要包括(i)僱員福利開支；(ii)重新指定普通股為C-1系列優先股產生的股份酬金成本；(iii)上市開支；及(iv)其他專業諮詢費。截至2020年12月31日止年度，行政開支較截至2019年12月31日止年度的人民幣53.0百萬元增加160.9%至人民幣138.3百萬元，主要由於(i)發生重新指定普通股為C-1系列優先股產生的股份酬金成本及上市開支(為非現金項目或非經常性性質)；及(ii)僱員福利開支(包括股份酬金開支)增加所致。

其他收入

截至2020年12月31日止年度，其他收入較截至2019年12月31日止年度的人民幣14.1百萬元減少23.4%至人民幣10.8百萬元，乃由於政府補助減少所致。

財務成本淨額

財務收入指銀行結餘及定期存款等銀行存款的利息收入。財務成本主要包括贖回負債及租賃負債應計利息開支。截至2020年12月31日止年度，財務成本淨額較截至2019年12月31日止年度的人民幣9.3百萬元減少89.2%至人民幣1.0百萬元，主要由於銀行結餘產生的利息收入增加以及我們的贖回負債應計利息開支減少所致。

其他(虧損)/收益淨額

其他(虧損)/收益主要包括(i)按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益；及(ii)外匯(虧損)/收益淨額。截至2020年12月31日止年度，其他(虧損)/收益淨額較截至2019年12月31日止年度的其他收益淨額人民幣24.1百萬元減少150.2%至其他虧損淨額人民幣12.1百萬元，主要由於外匯虧損所致。

所得稅抵免／(開支)

所得稅抵免／(開支)包括即期所得稅及遞延所得稅，我們於截至2020年12月31日止年度產生所得稅抵免總額人民幣16.3百萬元，而截至2019年12月31日止年度產生所得稅開支人民幣24.7百萬元。該減少主要是由於本公司的附屬公司之一淮安祖龍產生即期所得稅撥回人民幣11.8百萬元。根據企業所得稅法，淮安祖龍被認定為高新技術企業，自2018年起為期三年，並享有15%的優惠所得稅稅率。根據於2020年5月29日發佈的財政部、稅務總局公告2020年第29號，淮安祖龍於2019年及2020年被認定為「軟件企業」。因此，淮安祖龍可享有兩年企業所得稅豁免期，其後可獲為期三年的50%適用所得稅率扣減，該等稅收優惠自抵銷過往年度所產生稅項虧損後的首個獲利年度開始。2019年是淮安祖龍獲得企業所得稅豁免的第一年。因此，為反映軟件企業的首年企業所得稅豁免，即期所得稅撥回人民幣11.8百萬元已於截至2020年12月31日止年度的綜合損益表列賬。

經調整利潤淨額

截至2020年12月31日止年度，經調整利潤淨額較截至2019年12月31日止年度的人人民幣354.5百萬元減少38.3%至人民幣218.8百萬元。有關減少主要由於本公司為長期業務擴張的利益透過對人才資源、研發、遊戲技術和網絡基礎設施進行大量投資以提升本集團的發展能力努力持續開發高質量的遊戲，導致研發開支增加所致。由於應用國際財務報告準則導致可轉換可贖回優先股公允價值變動，截至2020年12月31日止年度錄得虧損。本公司相信，截至2020年12月31日止年度的經調整利潤淨額，與本集團根據國際財務報告準則的應用所錄得的虧損相比，為股東及潛在投資者提供更為有用的資料，以了解及評估本集團的經營業績。

流動資金及財務資源

我們過往主要透過經營產生的現金撥付現金需求，其次是股權融資。我們採取審慎的財政管理政策，以確保本集團維持穩健的財務狀況。考慮到本集團可動用的財務資源（包括本集團手頭的現金及現金等價物、經營產生的現金及可動用融資）及發行與首次公開發售有關普通股的所得款項淨額，並經審慎及仔細查詢後，董事認為本集團擁有充足運營資金滿足本集團目前的經營需求。

於2020年12月31日，本集團的流動資產淨值人民幣3,393.7百萬元及定期存款、現金及現金等價物人民幣3,134.3百萬元以美元、港元及人民幣計值。

於2020年12月31日，本集團的本公司擁有人應佔權益總額為人民幣3,549.3百萬元，而2019年12月31日為人民幣170.1百萬元，增加1,986.6%。該增加主要由於(i)發行與首次公開發售有關的普通股及(ii)於上市後將可轉換可贖回優先股份及贖回負債兌換為普通股所致。本集團的總債務為人民幣452.5百萬元，而2019年12月31日為人民幣1,733.1百萬元，減少73.9%。該減少主要由於於上市後將可轉換可贖回優先股份兌換為普通股所致。

下表載列於所示年度的現金流量：

	截至12月31日止年度		變動 (%)
	2020年 (人民幣 百萬元)	2019年 (人民幣 百萬元)	
經營活動產生的現金淨額	456.8	100.6	354.1%
投資活動產生的現金淨額	153.6	58.4	163.0%
融資活動產生／(所用)的現金淨額	1,901.5	(24.1)	(7,990.0)%
現金及現金等價物增加淨額	2,511.9	134.9	1,762.0%
年初現金及現金等價物	728.3	588.4	23.8%
現金及現金等價物匯兌(虧損)／收益	(184.5)	5.0	(3,790.0)%
年末現金及現金等價物	3,055.7	728.3	319.6%

經營活動

截至2020年12月31日止年度，經營活動產生的現金淨額為人民幣456.8百萬元，而截至2019年12月31日止年度為人民幣100.6百萬元，增加354.1%。該增加主要由於期後收回於2019年12月31日的應收賬款。

投資活動

截至2020年12月31日止年度，投資活動產生的現金淨額為人民幣153.6百萬元，而截至2019年12月31日止年度為人民幣58.4百萬元，增加163.0%。該增加主要由於2019年度購買的定期存款的到期所得款項所致。

融資活動

截至2020年12月31日止年度，融資活動產生的現金淨額為人民幣1,901.5百萬元，而截至2019年12月31日止年度融資活動所用的現金淨額為人民幣24.1百萬元，增加7,990.0%。該增加主要由於2020年期間就首次公開發售發行普通股所得款項所致。

資產負債比率

於2020年12月31日，資產負債比率（按總債務除以總資產計算）為11.3%，而於2019年12月31日為91.1%。

資本開支

資本開支包括購買無形資產及購買物業、廠房及設備的開支。截至2020年及2019年12月31日止兩個年度，資本開支總額分別為人民幣19.6百萬元及人民幣25.8百萬元，減少24.0%。該減少主要由於2020年度購買的無形資產更少所致。

所持重大投資／有關重大投資或資本資產的未來計劃

於2020年12月31日，本集團概無持有重大投資或有關重大投資或資本資產的未來計劃。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

截至2020年12月31日止年度，概無附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。

資產抵押

於2020年12月31日，概無質押物業、廠房及設備。

或然負債

於2020年12月31日，我們並無面臨任何未列賬的重大或然負債。

僱員及薪酬政策

於2020年12月31日，我們共僱用約1,200名全職員工，其中約87%為研發人員。我們的絕大部分僱員位於中國，主要在北京總部，其餘在成都、長春及上海。截至2020年12月31日止年度，僱員的薪酬及福利成本約為人民幣483.7百萬元，而截至2019年12月31日止年度為人民幣359.0百萬元。

我們致力於為僱員建立具競爭力且公平的薪酬及福利環境。為通過薪酬激勵有效地激發我們的業務開發團隊並確保僱員獲得具競爭力的薪酬待遇，我們通過市場調研及與競爭對手的比較不斷完善薪酬及激勵政策。我們每季度對僱員進行績效評估，以提供僱員績效反饋。僱員的薪酬通常包括基本工資、績效獎金及年終獎金。為獎勵本集團董事、高級管理層及僱員為本集團作出的貢獻，本公司分別於2020年4月1日及2021年2月5日採納受限制股份單位計劃及購股權計劃。

根據中國法律及法規的規定，我們為僱員參與由當地政府管理的各項僱員社會保障計劃，其中包括住房公積金、養老保險、醫療保險、生育保險、工傷保險及失業保險。

我們提供定期的專業培訓，迎合不同部門僱員的需求。我們定期組織由高級僱員或外部顧問開展的培訓課程，內容涵蓋業務運營的各個方面，包括總體管理、項目執行及技術知識。我們不斷審查培訓內容，並向僱員作出跟進以評估培訓效果。通過培訓，我們幫助僱員了解行業發展、技能及技術的最新情況。我們亦不時舉辦研討會以討論具體議題。

外幣匯兌風險

截至2020年12月31日止年度，本集團大部分交易以及現金及現金等價物以人民幣、美元及港元計值。管理團隊密切監控外幣匯兌風險，確保以及時有效的方式執行適當措施。截至2020年12月31日止年度，本集團於營運中並未產生任何重大外幣匯兌虧損。管理層將繼續監控本集團的外匯風險敞口，並考慮適時採取審慎措施。

全球發售所得款項淨額用途

於2020年7月15日，本公司以每股11.60港元成功完成其首次公開發售187,400,000股股份，及其股份在聯交所主板上市。於上市日期的收市價為每股20.30港元。於2020年8月11日，招股章程所述的超額配股權已由獨家全球協調人代表國際包銷商（定義見招股章程）悉數行使，涉及合共28,110,000股發售股份（「超額配發股份」）。超額配發股份已由本公司按每股11.60港元配發及發行。全球發售募集的所得款項淨額（計及行使超額配股權，並經扣除本公司就全球發售應付的包銷費用及佣金以及其他估計開支後）約為2,358.5百萬港元。本公司淨價（計及行使超額配股權後按所得款項淨額除以全球發售已發行股份數目計算）約為每股10.94港元。

下表載列自上市日期起至2020年12月31日所得款項淨額的擬定及實際使用情況：

所得款項淨額用途	佔比	全球發售所得款項 淨額(計及行使 超額配股權) (百萬港元)	於2020年12月31日		餘下所得款項 淨額的預期 動用時間 ⁽¹⁾
			已動用金額 (百萬港元)	未動用金額 (百萬港元)	
增強開發能力及技術以 及擴大遊戲組合	40%	943.5	202.5	741.0	2020年7月－ 2023年7月
擴展遊戲發行及運營業務， 特別是海外市場	20%	471.7	42.5	429.2	2020年7月－ 2023年7月
為行業價值鏈中的上下游 業務進行戰略收購及 投資提供資金，並對 側重於泛娛樂或技術 、媒體及電信的投資 基金進行投資	20%	471.7	36.9	434.8	2020年7月－ 2022年7月
擴大IP儲備及豐富我們的 內容供應	10%	235.8	3.6	232.2	2020年7月－ 2022年7月
運營資金及一般企業用途	10%	235.8	35.3	200.5	不適用
總計	100%	2,358.5	320.8	2,037.7	

附註：

- (1) 餘下所得款項的預期動用時間乃根據本集團對未來市場狀況作出的最佳估計而得出。其將因應市場狀況的現時及未來發展而改變。

截至2020年12月31日，全球發售所得款項淨額中約320.8百萬港元已使用。倘所得款項淨額並未即時用於擬定用途，則有關所得款項在被視為符合本公司最佳利益的情況下以短期計息工具（如流動固定收益證券、短期銀行存款、短期低風險理財產品或貨幣市場工具）方式存放於持牌商業銀行或其他認可金融機構。

報告期間後重大事宜

本集團並無任何報告期間後重大事宜。

遵守企業管治守則

本公司企業管治常規乃基於載於上市規則附錄14的企業管治守則所載的原則及守則條文。自上市日期起至本業績公告日期止，本公司已遵守企業管治守則所載的所有適用守則條文，惟偏離企業管治守則的守則條文第A.2.1條除外。

守則條文第A.2.1條規定，主席與行政總裁的角色應有區分，不應由同一人兼任。李青先生為本公司執行董事、主席兼行政總裁。鑒於李青先生於信息技術及遊戲行業的豐富經驗，彼自本集團成立起負責本集團的整體管理、決策及策略規劃，對本集團的發展及業務擴展發揮著舉足輕重的作用。由於李青先生為本集團管理層主要人員之一，董事會認為委任李青先生同時兼任主席及行政總裁將不會對本集團的利益造成任何潛在損害，反之，有利於本集團的管理。此外，本集團高級管理層及董事會乃由經驗豐富的人士組成，彼等在運營過程中可有效核查及制衡李青先生的權力和權限。董事會目前由兩名執行董事（包括李青先生）、兩名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，故其人員組成具有頗強的獨立性。

證券交易的標準守則

本公司已採納有關董事進行證券交易的操守守則，而有關守則的條款嚴謹程度不遜於標準守則所載的規定標準。經向全體董事作出具體查詢後，全體董事均確認，彼等自上市日期起至本業績公告日期止一直遵守標準守則。

審核委員會

本公司已根據上市規則及企業管治守則成立審核委員會，並制定其書面職權範圍。於本業績公告日期，審核委員會由三名成員組成，即朱霖先生、葛旋先生及丁治平先生。朱霖先生為審核委員會的主席。審核委員會已審閱本集團截至2020年12月31日止年度的綜合財務報表及本業績公告。審核委員會對財務報表及本業績公告的會計處理方式並無異議，並討論有關審核、風險管理、內部監控及財務報告事項。

購買、出售或贖回上市證券

自上市日期起至2020年12月31日止，本公司及其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

末期股息

董事會決議建議派付截至2020年12月31日止年度的末期股息每股7.4港仙（含稅）（「末期股息」），合計約60.0百萬港元。待股東於2021年6月18日（星期五）舉行的股東週年大會（「股東週年大會」）上批准後，末期股息將於2021年8月18日（星期三）支付予2021年6月28日（星期一）名列本公司股東名冊的股東。

暫停辦理股份過戶登記

為釐定出席股東週年大會及於會上投票的資格，本公司將於2021年6月12日（星期六）起至2021年6月18日（星期五）（包括首尾兩日）止期間暫停辦理股份過戶登記手續，於此期間將不會辦理任何股份過戶登記。為符合資格出席股東週年大會，所有股票連同已填妥的過戶表格須最遲於2021年6月11日（星期五）下午4時30分前送交本公司的香港股份過戶登記處卓佳證券登記有限公司，地址為香港皇后大道東183號合和中心54樓，以辦理股份過戶登記。

為釐定獲取截至2020年12月31日止年度末期股息的權利，本公司將於2021年6月24日（星期四）起至2021年6月28日（星期一）（包括首尾兩日）止期間暫停辦理股份過戶登記手續，於此期間將不會辦理任何股份過戶登記。為符合資格獲得末期股息，所有過戶文件連同相關股票須最遲於2021年6月23日（星期三）下午4時30分前送交本公司的香港股份過戶登記處卓佳證券登記有限公司，地址為香港皇后大道東183號合和中心54樓，以辦理登記。

核數師就本業績公告執行的程序

本業績公告所載有關本集團截至2020年12月31日止年度的綜合資產負債表、綜合損益表、綜合全面收益表、簡明綜合現金流量表及其相關附註中的數字已經由本公司核數師與本集團本年度經審核綜合財務報表的數字核對一致。本公司核數師並無就本業績公告所呈列的「經調整利潤淨額」假設的合理性及適當性發表意見。本公司核數師就此執行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱工作準則或香港核證工作準則而進行的核證工作，故本公司核數師並無就本業績公告作出任何核證。

於聯交所網站刊發資料

本業績公告刊載於本公司網站(www.zulong.com)及香港交易及結算所有限公司網站(www.hkexnews.hk)。本公司截至2020年12月31日止年度的年度報告將於適當時候寄發予股東並刊載於上述網站。

綜合損益表

截至2020年12月31日止年度

	附註	截至12月31日止年度	
		2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
收益	3	1,208,842	1,067,246
收益成本	5	(282,936)	(177,623)
毛利		925,906	889,623
研發開支	5	(540,433)	(389,224)
銷售及營銷開支	5	(160,966)	(114,476)
行政開支	5	(138,237)	(52,976)
金融資產減值虧損淨額	5	(1,816)	(4,249)
其他收入		10,790	14,099
其他(虧損)/收益淨額	4	(12,130)	24,055
運營利潤		83,114	366,852
財務收入	6	12,362	8,605
財務成本	6	(13,385)	(17,928)
財務成本淨額	6	(1,023)	(9,323)
可轉換可贖回優先股的公允價值變動	13	(856,843)	(212,455)
分佔採用權益法列賬的投資業績		(526)	—
除所得稅前(虧損)/利潤		(775,278)	145,074
所得稅抵免/(開支)	7	16,256	(24,709)
年內(虧損)/利潤		(759,022)	120,365
以下人士應佔(虧損)/利潤：			
— 公司擁有人		(759,022)	119,354
— 非控股權益		—	1,011
		(759,022)	120,365
年內本公司擁有人應佔每股(虧損)/盈利 (人民幣元/股)	8		
— 基本		(1.42)	0.34
— 攤薄		(1.42)	0.34

綜合全面收益表

截至2020年12月31日止年度

	截至12月31日止年度	
	附註 2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
年內(虧損)/利潤	<u>(759,022)</u>	<u>120,365</u>
其他全面(虧損)/收益(扣除稅項):		
可重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>(25,757)</u>	<u>342</u>
不會重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>(147,440)</u>	<u>-</u>
自有信貸風險產生的可轉換可贖回優先股 公允價值變動	13 <u>(1,873)</u>	<u>(3,455)</u>
年內全面(虧損)/收益總額	<u><u>(934,092)</u></u>	<u><u>117,252</u></u>
以下人士應佔:		
— 公司擁有人	<u>(934,092)</u>	<u>116,241</u>
— 非控股權益	<u>-</u>	<u>1,011</u>
	<u><u>(934,092)</u></u>	<u><u>117,252</u></u>

綜合資產負債表
於2020年12月31日

	附註	於12月31日	
		2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		18,413	8,708
使用權資產		166,744	41,968
無形資產		37,990	44,033
以權益法入賬的投資		31,474	–
預付款、其他應收款項及其他資產		24,509	20,261
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產		5,000	–
遞延稅項資產		13,692	7,188
		<u>297,822</u>	<u>122,158</u>
流動資產			
應收賬款	10	328,682	545,775
預付款、其他應收款項及其他資產		39,955	33,318
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產		201,039	330,968
定期存款		78,627	142,663
現金及現金等價物		3,055,711	728,318
		<u>3,704,014</u>	<u>1,781,042</u>
資產總值		<u><u>4,001,836</u></u>	<u><u>1,903,200</u></u>

綜合資產負債表
於2020年12月31日(續)

	附註	於12月31日	
		2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
權益及負債			
本公司擁有人應佔權益			
合併股本		-	577,975
股本	11	55	-
股份溢價	11	6,907,441	-
其他儲備		(1,794,051)	189,877
累計虧損		(1,564,160)	(597,750)
		3,549,285	170,102
非控股權益		-	-
權益總額		3,549,285	170,102
負債			
非流動負債			
合同負債		9,502	10,171
租賃負債		132,777	22,643
可轉換可贖回優先股	13	-	1,259,648
其他非流動負債	14	-	174,195
		142,279	1,466,657
流動負債			
應付賬款及其他應付款項	15	206,417	156,864
合同負債		65,249	62,375
即期所得稅負債		6,540	32,582
租賃負債		32,066	14,620
		310,272	266,441
負債總額		452,551	1,733,098
總權益及負債		4,001,836	1,903,200

簡明綜合現金流量表

截至2020年12月31日止年度

	截至12月31日止年度	
	附註 2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
經營活動產生的現金淨額	<u>456,811</u>	<u>100,588</u>
投資活動產生的現金淨額	<u>153,606</u>	<u>58,415</u>
融資活動產生／(所用)的現金淨額	<u>1,901,458</u>	<u>(24,056)</u>
現金及現金等價物增加淨額	<u>2,511,875</u>	<u>134,947</u>
年初現金及現金等價物	728,318	588,391
現金及現金等價物匯兌(虧損)／收益	<u>(184,482)</u>	<u>4,980</u>
年末現金及現金等價物	<u><u>3,055,711</u></u>	<u><u>728,318</u></u>

綜合財務報表附註

1 一般資料

祖龍娛樂有限公司(「本公司」)於2020年1月2日根據開曼群島公司法第22章(1961年第3號法例,經合併及修訂)在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處為Harneys Fiduciary (Cayman) Limited(地址為4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, P.O. Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands)。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要在中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事手遊開發及運營(「集團業務」)。

本公司股份已自2020年7月15日起在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市(「上市」,「首次公開發售」)。

除另有指明外,截至2020年12月31日止年度的綜合財務報表乃以人民幣呈列,且全部數值均約整為最接近千位數(人民幣千元)。截至2020年12月31日止年度的綜合財務報表已於2021年3月29日獲批准。

2 編製基準

(a) 遵守國際財務報告準則

綜合財務報表乃根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製。綜合財務報表乃根據歷史成本常規編製,並因按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產重估而予以修訂,該等金融資產按公允價值列賬。

(b) 本集團所採納的新準則及經修訂準則

本集團於2020年1月1日開始的年度報告期間首次採用以下準則及修訂本:

準則及修訂本	於以下日期或之後 開始的年度期間生效
經修訂財務報告概念框架	2020年1月1日
國際會計準則第1號及國際會計準則第8號(修訂本)－ 重大的定義	2020年1月1日
國際財務報告準則第3號(修訂本)－業務的定義	2020年1月1日
國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號及 國際財務報告準則第7號(修訂本)－利率基準改革	2020年1月1日
國際財務報告準則第16號(修訂本)－COVID-19 相關租金寬免	2020年6月1日(附註(i))

附註:

(i) 該修訂本獲准提早應用。

除有關下文所說明國際財務報告準則第16號(修訂本)－COVID-19相關租金寬免的影響外,採納上文其他適用新訂及經修訂準則並無對本集團的綜合財務報表構成任何重大影響。

採納國際財務報告準則第16號(修訂本) – COVID-19相關租金寬免

本集團已自2020年1月1日起提早追溯採納國際財務報告準則第16號(修訂本) – COVID-19相關租金寬免。該修訂本提供選擇性實際權宜方式，允許承租人選擇不評估COVID-19相關租金寬免是否為租賃修改。採納此選擇的承租人以其並非為租賃修改的相同方式就合資格租金寬免入賬。該實際權宜方法僅適用於COVID-19疫情直接導致的租金寬免，且僅於下列所有條件滿足後方可作實：(a)租賃付款變動導致經修訂租賃代價與緊接變動前的租賃代價大致相同或低於該代價；(b)任何租賃付款減少僅影響於2021年6月30日或之前到期支付的款項；及(c)租賃的其他條款及條件並無實質變動。

本集團已對所有合資格COVID-19相關租金寬免應用實際權宜方式。合共人民幣1,883,000元的租金寬免已入賬作為負值的可變租賃付款，並於截至2020年12月31日止年度的損益表確認(附註5)，並對租賃負債作相應調整。概無對於2020年1月1日的期初權益結餘構成影響。

(c) 尚未採納的新準則及詮釋

若干新訂會計準則及詮釋已經頒佈，但毋須於2020年12月31日報告期強制應用，且未獲本集團提早採納。該等準則預期不會於當前或未來報告期對實體及可預見的未來交易造成重大影響。

準則及修訂本	於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
利率基準改革 – 第2階段 – 國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號、國際財務報告準則第7號、國際財務報告準則第4號及國際財務報告準則第16號(修訂本)	2021年1月1日
物業、廠房及設備：擬定用途前的所得款項 – 國際會計準則第16號(修訂本)	2022年1月1日
對概念框架的提述 – 國際財務報告準則第3號(修訂本)	2022年1月1日
有償合約 – 履行合約的成本 – 國際會計準則第37號(修訂本)	2022年1月1日
2018年至2020年週期國際財務報告準則的年度改進	2022年1月1日
國際財務報告準則第17號保險合約	2023年1月1日
負債分類為即期或非即期 – 國際會計準則第1號(修訂本)	2023年1月1日
投資者與其聯營公司或合營公司之間出售或注入資產 – 國際財務報告準則第10號及國際會計準則第28號(修訂本)	待定

3 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。經過評估，本公司董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理，因此並無呈列分部資料。

於2020年及2019年12月31日，本集團絕大部分非流動資產位於中國。

截至2020年及2019年12月31日止年度的收益如下：本集團視本身為「開發與授權業務」及「其他業務」安排的代理人，並按淨額基準將收益列賬；而本集團則視本身為「綜合遊戲發行及運營業務」安排的主要負責人，並按總額基準將收益列賬。

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
網絡遊戲收益		
— 開發與授權 收益分成	563,738	739,810
— 不可退還的固定授權費	33,618	81,739
— 綜合遊戲發行及運營	611,486	245,685
其他	—	12
	1,208,842	1,067,246
網絡遊戲收益		
— 手遊	1,208,842	1,066,936
— PC遊戲	—	298
其他	—	12
	1,208,842	1,067,246
確認收益的時間		
— 於某一時間點	563,738	763,208
— 於某一時間段	645,104	304,038
	1,208,842	1,067,246

截至2020年及2019年12月31日止年度，收益分別約人民幣597,037,000元及人民幣809,971,000元來自五大單一外部客戶。

截至2020年12月31日止年度，收益約人民幣489,998,000元為來自佔總收益10%以上的一名單一外部客戶。

截至2019年12月31日止年度，收益約人民幣586,487,000元為來自佔總收益10%以上的一名單一外部客戶。

下表列示按客戶位置劃分的來自外部客戶的收益金額明細。

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
按地理位置劃分的收益分部		
國內	420,498	723,070
海外	788,344	344,176
	1,208,842	1,067,246
4 其他(虧損)/收益淨額		
	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益	17,354	26,639
外匯(虧損)/收益淨額	(30,506)	7,453
捐款	-	(10,029)
其他	1,022	(8)
	(12,130)	24,055
5 按性質劃分的開支		
	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
僱員福利開支	483,650	359,017
分銷渠道商及支付渠道收取的佣金	183,790	83,781
推廣及廣告開支	129,746	92,763
外包技術服務	89,268	39,984
支付予知識產權(「IP」)持有人收益分成	62,815	70,147
折舊及攤銷費用	48,248	41,092
上市開支	32,508	4,907
重新指定普通股為C-1系列優先股產生的股份酬金成本	30,350	-
頻寬及服務器託管費	17,945	7,649
公用事業及辦公開支	14,419	9,938
增值稅進項轉出及附加稅	7,774	5,930
其他專業諮詢費	5,644	5,105
差旅費	5,394	6,321
核數師酬金	4,150	71
- 核數服務	3,600	71
- 非核數服務	550	-
COVID-19相關租金寬免(附註2)	(1,883)	-
應收賬款減值撥備	1,816	4,249
其他	8,754	7,594
	1,124,388	738,548

6 財務成本淨額

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
財務收入		
利息收入	<u>12,362</u>	<u>8,605</u>
財務成本		
贖回負債的應計利息開支(附註14)	(7,233)	(16,727)
租賃負債利息開支	(5,977)	(1,097)
其他	<u>(175)</u>	<u>(104)</u>
	<u>(13,385)</u>	<u>(17,928)</u>
財務成本淨額	<u>(1,023)</u>	<u>(9,323)</u>

7 所得稅(抵免)/開支

截至2020年及2019年12月31日止年度，本集團的所得稅(抵免)/開支分析如下：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
即期所得稅(抵免)/開支	(9,752)	25,196
遞延所得稅	<u>(6,504)</u>	<u>(487)</u>
	<u>(16,256)</u>	<u>24,709</u>

(a) 開曼群島及英屬處女群島(「英屬處女群島」)所得稅

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此獲豁免繳納開曼群島所得稅。根據英屬處女群島國際商業公司法成立的本集團實體獲豁免繳納英屬處女群島所得稅。

(b) 香港所得稅

截至2020年及2019年12月31日止年度，於香港註冊成立的實體須根據現行法例、詮釋及有關慣例就應課稅溢利按16.5%的稅率繳納香港利得稅。

(c) 中國企業所得稅(「企業所得稅」)

有關本集團於中國經營業務的所得稅撥備根據現行法例、詮釋及有關慣例就於截至2020年及2019年12月31日止年度的應課稅溢利按25%的稅率計算。

根據企業所得稅法，祖龍(天津)科技股份有限公司(「天津祖龍」)於2017年被認定為「高新技術企業」(「高新技術企業」)，為期三年，並於2020年10月重續該資格至額外三年。因此，於截至2020年及2019年12月31日止年度，天津祖龍就其估計應課稅溢利有權享受優惠所得稅稅率15%。

根據企業所得稅法，淮安祖龍被認定為高新技術企業，自2018年起為期三年，並享有15%的優惠所得稅稅率。根據於2020年5月29日發佈的財政部、稅務總局公告2020年第29號，淮安祖龍於2019年及2020年被認定為「軟件企業」。因此，淮安祖龍可享有兩年企業所得稅豁免期，其後可獲為期三年的50%適用所得稅率扣減，該等稅收優惠自抵銷過往年度所產生稅項虧損後的首個獲利年度開始。2019年是淮安祖龍獲得企業所得稅豁免的第一年。

根據中國國家稅務總局所頒佈自2018年起生效的政策，從事研發活動的企業在釐定其應課稅溢利時有權將產生的研發開支的175%稱作可扣稅開支(「超額抵扣」)。若干本集團的中國附屬公司確定其於截至2020年及2019年12月31日止年度的應課稅溢利／(虧損)時已提出該超額抵扣。

8 每股(虧損)/盈利

於截至2020年及2019年12月31日止年度計算每股基本及攤薄(虧損)/盈利的普通股加權平均數已就資本化發行(附註11)進行追溯調整。

(a) 基本

每股基本(虧損)/盈利是按年內本公司擁有人應佔本集團(虧損)/利潤除以已發行普通股加權平均數計算。

	截至12月31日止年度	
	2020年	2019年
本公司擁有人應佔(虧損)/利潤(人民幣千元)	(759,022)	119,354
已發行普通股加權平均數(千股)	533,813	354,767
每股基本(虧損)/盈利(人民幣元/股)	<u>(1.42)</u>	<u>0.34</u>

(b) 攤薄

每股攤薄(虧損)/盈利乃透過調整發行在外普通股的加權平均數(假設兌換所有潛在攤薄普通股)進行計算。

截至2020年12月31日止年度，本公司有兩種潛在攤薄普通股：優先股(包括附註13所述的可轉換可贖回優先股及附註14所述的贖回負債)及附註12所述的受限制股份單位。

截至2019年12月31日止年度，本公司有一種潛在攤薄普通股：優先股(包括附註13所述的可轉換可贖回優先股及附註14所述的贖回負債)。

就計算截至2020年及2019年12月31日止年度的每股攤薄(虧損)/盈利而言，優先股乃假設已獲轉換為普通股，而因加回可轉換可贖回優先股公允價值變動虧損及贖回負債利息開支而導致截至2020年12月31日止年度的普通股股東應佔虧損淨額減少及截至2019年12月31日止年度的普通股股東應佔利潤淨額相應增加。該潛在調整對計算截至2020年及2019年12月31日止年度的每股攤薄(虧損)/盈利產生反攤薄影響。

就計算截至2020年12月31日止年度的每股攤薄虧損而言，受限制股份單位乃假設已獲轉換為普通股，而普通股股東應佔虧損淨額未出現相應變動。該潛在調整對計算截至2020年12月31日止年度的每股攤薄虧損產生反攤薄影響。

9 股息

截至2020年12月31日止年度的股息每股7.4港仙(股息總額為60百萬港元)將於本公司即將舉行的2020年股東週年大會上提呈。該等財務報表並無反映該應付股息。

	截至12月31日止年度	
	2020年	2019年
	人民幣千元	人民幣千元
天津祖龍於2020年2月宣派及向當時發行在外普通股股東派付的股息(附註(a))	211,171	-

附註：

- (a) 由於股息率及享有股息的股份數目就本業績公告而言並無意義，故並無呈列該等資料。

10 應收賬款

	於12月31日	
	2020年	2019年
	人民幣千元	人民幣千元
應收賬款	333,949	553,112
減：應收賬款減值撥備	(5,267)	(7,337)
應收賬款淨額	328,682	545,775

下表載列按客戶類型劃分的應收賬款總賬面值：

	於12月31日	
	2020年	2019年
	人民幣千元	人民幣千元
關聯方	239,713	424,168
第三方	94,236	128,944
	333,949	553,112

本集團的應收賬款總賬面值以下列貨幣計值：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
人民幣	208,635	473,782
美元(「美元」)	115,486	74,223
港元(「港元」)	9,828	5,107
	<u>333,949</u>	<u>553,112</u>

本集團授予其客戶的信貸期介乎90至150日。應收賬款按收益確認日期的賬齡分析如下：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
最多3個月	227,624	230,963
3至6個月	62,097	282,397
6個月至1年	44,111	39,463
1年以上	117	289
	<u>333,949</u>	<u>553,112</u>

本集團的應收賬款減值撥備變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
年初	(7,337)	(3,088)
減值撥備	(3,350)	(4,249)
撇銷	3,886	–
減值撥回	1,534	–
	<u>(5,267)</u>	<u>(7,337)</u>

就已減值應收款項計提及解除的撥備已計入綜合損益表中的「金融資產減值虧損淨額」。

於報告日期面臨的最大信貸風險為應收賬款的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作抵押。

11 股本及股份溢價

	普通股數目	普通股面值 美元
法定		
於2020年1月1日	—	—
法定普通股 (附註(a))	5,000,000,000	50,000
於2020年12月31日	5,000,000,000	50,000

	普通股數目	普通股面值 千美元	普通股 等額面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元
已發行				
於2020年1月1日	—	—	—	—
就重組發行普通股 (附註(a))	60,334,500	1	4	2,433,890
重新指定普通股為C-1系列 優先股 (附註(b))	(9,000,000)	—	(1)	(409,649)
將優先股轉換為普通股 (附註(c))	45,706,316	—	3	2,718,461
資本化發行 (附註(d))	473,559,184	5	33	(33)
發行與首次公開發售有關的 普通股 (扣除包銷佣金及 其他發行成本) (附註(e))	215,510,000	2	16	2,164,772
於2020年12月31日	786,110,000	8	55	6,907,441

附註：

- (a) 於2020年1月2日，作為重組的一部分，本公司註冊成立，法定股本為50,000美元，分為5,000,000,000股每股面值0.00001美元的股份。

同日，在本公司向獨立第三方Harneys Fiduciary (Cayman) Limited發行一股份 (該股份隨後轉讓予Cresc Chorus Limited (「**Cresc Chorus**」)) 之後，本公司由(i) Cresc Chorus擁有56,335,000股普通股；(ii) Green Particle Limited (「**Green Particle**」) 擁有8,265,000股普通股；及(iii) Smooth Ebony Limited (「**Smooth Ebony**」) 擁有5,000,000股股份。Smooth Ebony根據受限制股份單位計劃以信託形式作為控股公司持有股份。由於本公司能夠對Smooth Ebony執行控制及管理權，故合併Smooth Ebony。

於2020年3月10日，有關完成重組 (「**重組**」)，附帶認沽期權的天津祖龍4.49%股權 (相當於4,265,500股股份) 被發行附帶天津祖龍所發行同等認沽期權的本公司普通股所取代 (附註14)。

因此，合共60,334,500股已發行普通股已就重組入賬列作繳足，金額為重組完成後本集團業務的公允價值。

- (b) 於2020年3月4日，Cresc Chorus (作為賣方) 同意出售，而Perfect World Interactive Entertainment Co., Ltd. (「Perfect World Interactive」) 及意像架構投資(香港)有限公司(「意像架構」)(統稱「境外股東」)(作為買方)各自同意以代價人民幣220,000,000元購買本公司4,500,000股普通股。該等股份於交割後重新指定為C-1系列優先股。
- (c) 上市後，所有優先股均轉換為普通股。因此，優先股的金融負債(包括可轉換可贖回優先股及贖回負債)已終止確認，並列為股本和股份溢價。
- (d) 於2020年7月15日，本公司將本公司股份溢價賬進賬金額資本化，向首次公開發售日期前一日名列本公司股東名冊的股東按其當時所持本公司股權比例配發及發行合共497,959,184股每股面值0.00001美元入賬列為按面值繳足的普通股(「資本化發行」)。根據上述資本化發行配發及發行的普通股在各方面與當時已發行的普通股享有同等地位。因此，本公司已向Smooth Ebony配發及發行合共24,400,000股普通股。
- (e) 於2020年7月15日，完成首次公開發售後，本公司發行187,400,000股每股面值0.00001美元的新股，現金代價為每股11.6港元。於2020年8月11日，本公司根據超額配股權獲行使發行額外28,110,000股每股面值0.00001美元的新股，價格為每股11.6港元。股本金額約為人民幣16,000元，發行產生的股份溢價約為人民幣2,164,772,000元(扣除股份發行成本)。已付及應付的股份發行成本主要包括股份包銷佣金、律師費用、申報會計師費用及其他相關成本(因發行新股份直接產生的增量成本)。該等成本人民幣91,251,000元，於發行產生的股份溢價內扣除。

12 以股份為基礎的付款

於2020年4月1日，為獎勵董事、高級管理層及僱員，本公司批准並採納受限制股份單位計劃。Smooth Ebony乃註冊成立以持有5,000,000股普通股(相當於附註11所述資本化發行完成後29,400,000股相關股份)。Smooth Ebony根據受限制股份單位計劃以信託形式作為控股公司持有股份。由於本公司能夠對Smooth Ebony執行控制及管理權，故合併Smooth Ebony。

於2020年4月1日及2020年6月24日，本集團向董事會甄選的若干合資格僱員授出3,180,700個受限制股份單位(相當於3,180,700股股份，或18,702,516股相關股份(計及資本化發行後))以換取本集團獲得的僱員服務。根據受限制股份單位計劃，在承授人於整個適用歸屬日期受僱於本集團或向本集團提供服務的前提下，受限制股份單位應於本公司上市日期起計12、24及36個月後的首個交易日分別歸屬40%、30%及30%。

截至2020年12月31日止年度受限制股份單位代表的相關股份(計及資本化發行後)數目的變動情況如下：

	受限制股份 單位代表的 相關股份數目
於2020年1月1日	—
授出	18,702,516
沒收	(705,600)
	<hr/>
於2020年12月31日	<u>17,996,916</u>

由於本集團將授出受限制股份單位以換取該等僱員的僱傭或服務，有關收取僱員服務的股份酬金開支將於歸屬期間確認為開支。將予支銷的總金額按授出日期所授出的受限制股份單位公允價值釐定，並計及預期將歸屬的受限制股份單位數目。

本集團已採用貼現現金流量法釐定本公司相關股權公允價值，並釐定於各授出日期已授出的受限制股份單位公允價值。本集團於2020年4月1日就授出的受限制股份單位釐定的主要假設載述如下：

	於2020年 4月1日
貼現率	17.00%
無風險利率	0.63%
波幅	62.47%
每股公允價值(計及資本化發行後)	7.82

於2020年6月24日授出的受限制股份單位的公允價值乃參考首次公開發售的發售價格，使用市場法釐定。

截至2020年12月31日止年度，本公司授出的受限制股份單位產生的股份酬金開支已於綜合損益表扣除如下：

	截至2020年 12月31日 止年度 人民幣千元
收益成本	464
行政開支	9,176
銷售及營銷開支	1,957
研發開支	39,243
	<hr/>
	50,840
	<hr/> <hr/>

13 可轉換可贖回優先股

於2015年8月10日，天津祖龍向完美世界遊戲有限責任公司（「完美世界遊戲」）發行人民幣143,017,000元的若干資本權益。於2017年1月11日，天津祖龍向林芝利創信息技術有限公司（「林芝利創」）發行人民幣260,000,000元的若干資本權益。發行該等資本權益後，完美世界遊戲、林芝利創（統稱為「境內投資者」）與天津祖龍訂立多份股東協議（「境內股東協議」），其中完美世界遊戲及林芝利創獲授若干優先權。具有優先權的股本指「優先股」。

籌備上市及反映完美世界遊戲與林芝利創在本公司層面的境內投資時，Perfect World Interactive及意像架構（統稱為「境外投資者」）於2020年3月4日訂立境外股份認購協議及境外股東協議，據此，本公司已配發，而Perfect World Interactive及意像架構分別以象徵式代價1.0美元認購18,050,000股A系列優先股及12,350,000股B系列優先股。

於2020年3月4日，根據境外股份認購協議，Cresc Chorus（作為賣方）同意出售，而Perfect World Interactive及意像架構（作為買方）各自同意以代價人民幣220.0百萬元購買本公司4,500,000股普通股。該等股份於交割後重新指定為C-1系列優先股，其將確認為可轉換可贖回優先股。Cresc Chorus收取的代價按C-1系列優先股的公允價值釐定。因此，本集團錄得股份酬金費用人民幣30,350,000元，乃境外投資者已付代價與已轉讓普通股的公允價值之間的差額。

於2020年3月4日，Perfect World Interactive與意像架構訂立境外股份認購協議，據此，彼等各自以人民幣50.0百萬元等值美元進一步認購1,020,408股C-2系列優先股，該等股份將確認為可轉換可贖回優先股。

授予境內投資者的優先權的主要條款概述如下：

如境內股東協議所界定，於天津祖龍清算、解散、清盤或進行任何其他清算後，所有依法可供分配予股東的資產及資金（於理賠所有債權人的索賠及法律可能首肯的索賠後）應優先分配予境內投資者，其次分配予天津祖龍所有其他股東。優先清算金額須相等於就優先股所宣派但未派付的任何股息加上以下較高者：(i)完美世界遊戲／林芝利創於天津祖龍累計投資金額的若干預定金額加上林芝利創按年利率8%計算的利息（單利）；(ii)境內投資者將按轉換後基準收取的金額（假設可供分派予股東的天津祖龍資產將按比例分派予境內投資者及其他資本權益持有者）。

發生以下任一事件後，完美世界遊戲及林芝利創有權隨時規定及要求向北京祖龍遊戲科技有限公司（「北京祖龍」）、寧波龍仁企業管理合夥企業（有限合夥）（「寧波龍仁」）、李青先生、向楠先生、張羽先生、白瑋先生及天津祖龍贖回其全部或部分優先股：(i) 未能進行合資格首次公開發售（天津祖龍於國內或任何其他國際認可的證券交易所首次公開發售其股份或透過重組與上市公司進行資本交易）或透過股東決議案批准於林芝利創優先股發行日期起五年內出售天津祖龍全部或絕大部分資產；(ii) 任何重大違反北京祖龍、寧波龍仁、李青先生、向楠先生、張羽先生及白瑋先生的內資股東協議；(iii) 若干管理層成員的任何重大不誠實行為或欺詐。贖回價格須按以下等值金額計算：(i) 完美世界遊戲／林芝利創於天津祖龍為林芝利創累計投資金額的若干預定金額，加上(ii) 年利率8%的單利，及(iii) 任何就此宣派但未派付的股息。

境內投資者有權將其於天津祖龍的投資轉換為於本公司的等額投資。

重組完成後，內資股東協議於2020年3月10日終止。上述優先權已授予境外投資者，並進一步訂明換股權，據此，於上市後，每股優先股應根據當時適用的轉換率及換股價（可予調整）轉換為普通股。

於2020年7月15日上市後，本公司所有發行在外優先股已轉換為普通股。

可轉換可贖回優先股的變動載列如下：

	人民幣千元
於2020年1月1日	1,259,648
發行C-1系列及C-2系列優先股	540,000
公允價值變動	858,716
包括：自有信貸風險產生的公允價值變動	1,873
已宣派及派付股息	(106,400)
轉換為普通股	<u>(2,551,964)</u>
於2020年12月31日	<u> -</u>
計入「可轉換可贖回優先股公允價值虧損」的年內未變現總收益及公允價值變動	<u> -</u>
於2019年1月1日	1,043,738
公允價值變動	215,910
包括：自有信貸風險產生的公允價值變動	<u> 3,455</u>
於2019年12月31日	<u> 1,259,648</u>
計入「可轉換可贖回優先股公允價值虧損」的年內未變現總收益及公允價值變動	<u> 212,455</u>

本集團聘請第三方評估機構協助釐定優先股的公允價值。天津祖龍／本公司的相關股份價值乃採用貼現現金流量法釐定，而優先股的公允價值乃採納權益分配模式釐定。用於釐定優先股公允價值的主要估值假設如下：

	於2019年 12月31日	發行C-1系列 及C-2系列 優先股的日期 (2020年 3月4日)
貼現率	18.00%	17.00%
無風險利率	2.17%	0.75%
波幅	50.12%	52.78%

貼現率按截至各估值日期的加權平均資本成本估計。無風險利率的估算基準為截至估值日期2019年12月31日的中國政府債券的收益率(其到期年限等於退出事件預期年期)及於估值日期為2020年3月4日的香港外匯基金票據及債券的到期收益率(其年期接近預期首次公開發售日期)。波幅乃基於賣出時間相若的可資比較公司於估值日期前期間的每日股價回報率的年化標準差估算。贖回特點及清算優先權的可能性權重以董事的最佳估計為基礎。除上文採納的假設外，於估值日期釐定優先股公允價值時亦計入本集團對未來表現的預測。

14 其他非流動負債

	於12月31日	
	2020年	2019年
	人民幣千元	人民幣千元
授予一名股東認沽期權的贖回負債(附註(a))	-	174,195

附註：

- (a) 於2018年8月24日，北京祖龍與完美世界遊戲訂立股權轉讓協議，據此，完美世界遊戲同意向北京祖龍轉讓於天津祖龍的4.49%股權(「轉讓股本」)，代價為人民幣157,150,000元(「交易價格」)。交易結束後，倘合資格首次公開發售未能於交易價格付款日期起計四年期間內作實，轉讓股本持作附帶認沽期權可售回予天津祖龍的股本，價格為相當於交易價格減北京祖龍持有轉讓股本期間已收股息另加按年利率8%計算的單利以及任何有關已宣派但尚未支付的股息(「贖回價格」)。因此，本集團以贖回價格現值人民幣152,472,000元確認該贖回負債。該金額與轉讓股本公允價值的差額被視為視作注資。贖回負債的應計利息入賬列作財務成本(附註6)。2020年就贖回負債向北京祖龍宣派且支付的股息為人民幣14,929,000元。

於2020年3月10日，就完成重組而言，天津祖龍所發行附帶認沽期權的股本由本公司發行附帶與天津祖龍所發行相同的認沽期權的普通股所取代。

於2020年7月15日，本公司成功上市後，本公司的贖回負債轉換為普通股。

15 應付賬款及其他應付款項

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
應付賬款	95,696	84,831
工資負債	80,852	51,048
應付稅項	14,187	10,063
上市開支	403	4,717
資產採購	6,667	1,328
其他	8,612	4,877
	<u>206,417</u>	<u>156,864</u>

下表載列按客戶類型劃分的應付賬款賬面值：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
關聯方	20,392	18,191
第三方	75,304	66,640
	<u>95,696</u>	<u>84,831</u>

應付賬款按確認日期的賬齡分析如下：

	於12月31日	
	2020年 人民幣千元	2019年 人民幣千元
6個月以內	38,366	72,946
6個月至1年	29,670	10,269
超過1年	27,660	1,616
	<u>95,696</u>	<u>84,831</u>

16 期後事項

本集團於2020年12月31日之後概無進行任何重大期後事項。

釋義

於本業績公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「核數師」	指	羅兵咸永道會計師事務所，本公司獨立核數師
「董事會」	指	董事會
「中國」	指	中華人民共和國，除另有述明外，就本業績公告而言不包括香港、澳門特別行政區及台灣
「本公司」	指	祖龙娱乐有限公司，一間根據開曼群島法律註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所主板上市及買賣（股份代號：9990）
「企業管治守則」	指	上市規則第14章所載的企業管治守則
「董事」	指	本公司董事
「全球發售」	指	首次公開發售股份以供公眾以及機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」或「我們」	指	本公司及其所有附屬公司，以及財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司，或倘文義所指，就本公司成為其現時附屬公司的控股公司之前的期間，則指有關附屬公司或其前身（視乎情況而定）經營的業務
「港元」及「港仙」	指	香港法定貨幣港元及港仙
「香港」	指	中國香港特別行政區

「淮安祖龍」	指	淮安祖龍科技有限公司，一間於2016年8月19日根據中國法律成立的有限公司，根據合約安排，入賬列作我們的附屬公司
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則
「國際包銷商」	指	國際發售的包銷商
「上市日期」	指	股份首次於聯交所買賣的日期，即2020年7月15日
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則，經不時修訂
「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「MMORPG」	指	一款角色扮演遊戲與大型多人在線遊戲相結合的遊戲，其中大量玩家在虛擬世界中彼此互動
「標準守則」	指	上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「招股章程」	指	本公司日期為2020年6月30日的招股章程
「報告期間」	指	截至2020年12月31日止年度
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「受限制股份單位計劃」	指	董事會於2020年4月1日批准及採納的本公司受限制股份單位計劃
「C-1系列優先股」	指	具有本業績公告綜合財務報表附註11賦予該詞的涵義
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.00001美元的普通股

「股東」	指	股份持有人
「SLG」	指	模擬遊戲，其設計一般旨在真切地模擬真實或虛擬的現實情況
「獨家全球協調人」	指	中國國際金融香港證券有限公司
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指	就本業績公告而言，具有香港法例第622章《公司條例》第15條賦予該詞的涵義，包括財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司
「騰訊」	指	騰訊控股有限公司，根據開曼群島法律註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於香港聯交所主板上市(股份代號：700)，及／或其附屬公司(視情況而定)，於本業績公告日期持有12.88%的股份
「虛幻引擎4」	指	一款由Epic Games開發的遊戲引擎
「美元」	指	美國法定貨幣美元
「%」	指	百分比

承董事會命
祖龙娱乐有限公司
主席兼執行董事
李青先生

中國北京，2021年3月29日

於本公告日期，本公司董事會包括主席兼執行董事李青先生、執行董事白瑋先生、非執行董事劉銘女士及魯曉寅先生以及獨立非執行董事葛旋先生、朱霖先生及丁治平先生。