

证券代码：002624

证券简称：完美世界

完美世界股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2021-006

| | |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 投资者关系活动类别 | <input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input checked="" type="checkbox"/> 其他（线上会议） |
| 参与单位名称及人员姓名 | 中信证券资管、中信保诚基金、中金资管、中金基金、中加基金、国寿资管、国寿养老、人保资管、中庚基金、招商基金、长江养老、银河基金、阳光资管、万家基金、太平洋资管、东证资管、前海人寿、鹏华基金、南方基金、建信基金、汇添富基金、汇丰晋信基金、华夏基金、华宝基金、合煦智远基金、广发基金、工银瑞信基金、富国基金、大成基金、创金合信基金、财通基金、北京泓澄投资、安信基金、人保资管（香港）、Toona Tree Capital、TaiPing Assets Management (HK)、SPQ Asia Capital、Polar Capital、Pleiad Investment Advisors、Pinpoint Asset Management、Manulife Investment Management (HK)、GF International Investment Management、Dongxing Securities (Hong Kong) Asset Management、CSFG International Asset Management、Morgan Stanley、JPMorgan、华泰证券、东吴证券、华创证券、中泰证券、中金公司、中信证券、招商证券、天风证券、申万宏源证券、海通证券、国泰君安证券、国盛证券、国元证券、广发证券、德邦证券、东北证券、长江证券、安信证券等券商分析师及机构投资者。 |
| 时间 | 2021年10月27日 -2021年10月28日 |
| 地点 | 不适用 |
| 上市公司接待人员姓名 | 证券事业与企业沟通部高级总监李丽、李智宇 |
| 投资者关系活动主要内容介绍 | 公司近况： 公司于2021年10月26日晚间发布了2021年第三季度报告，2021年前三季度，公司实现营业收入67.39亿元，较上年同期下降16.40%；实现归属于上市公司股东的净利 |

润 8.00 亿元，较上年同期下降 55.72%。2021 年第三季度，公司实现营业收入 25.33 亿元，较上年同期下降 13.21%；实现归属于上市公司股东的净利润 5.42 亿元，较上年同期增长 1.18%。

2021 年前三季度归属于上市公司股东的净利润较上年同期减少，第三季度归属于上市公司股东的净利润较上年同期增加，主要系：

1、为了更好地贯彻全球化发展战略，公司调整海外游戏布局，于 2021 年第二季度关停了部分表现不达预期的海外游戏项目，由此产生一次性亏损约 2.7 亿元。

2、2021 年前三季度，公司部分游戏流水相较于上年疫情背景下的高基数自然回落。

3、公司于 2021 年上半年陆续上线新游戏《非常英雄救世奇缘》《旧日传说》《战神遗迹》《梦幻新诛仙》。进入第三季度，新游戏上线初期的集中推广投入逐步回收，业绩贡献稳步释放，2021 年第三季度归属于上市公司股东的净利润较上年同期增加，其中游戏业务实现盈利约 5.5 亿元，经营业绩环比大幅回暖。

Q1：公司后续的游戏上线计划以及产品储备是怎样的？

A1：目前，公司有《完美世界：诸神之战》《一拳超人：世界》《幻塔》《天龙八部 2》等多款重磅游戏正在积极推进中。其中，《完美世界：诸神之战》曙光测试已于 10 月 28 日开启，《幻塔》已于日前宣布将于 11 月 10 日开启“抑制器·终极测试”，《天龙八部 2》手游也将于近期开放首测。同时，《梦幻新诛仙》的海外发行工作也在积极筹备中。

此外，公司后续新品储备丰富，包括《诛仙世界》端游、《黑猫奇闻社》《代号 MA》《CODE NAME :X》《Project Bard》《诛仙 2》等手游正在积极研发过程中。

Q2：公司 Q3 毛利率同/环比都实现了增长，主要原因是什么？

A2：毛利率方面，2021 年 Q3 公司的毛利率为 67.1%，同比增加了 10.2 个百分点，环比增加了 14.3 个百分点，主要由于《梦幻新诛仙》手游在第三季度贡献主要业绩，该游戏来自官方服务器的流水占比较高，有效降低了渠道分成成本，因此毛利率水平较高，相应提升了公司整体的毛利率水平。

Q3：近期市场也比较关注元宇宙、VR/AR 等内容，公司对此有什么规划或者技术储备？

A3：作为一家以技术驱动的企业，公司在引擎研发、商业引擎应用、3D 建模与渲染等核

| | |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>心技术方面拥有独特优势，并积极推动 VR、AR 等前沿技术在游戏研发中的应用。根植于游戏内容制作的强大底蕴，公司正在积极探索现有优势与未来技术结合应用于元宇宙领域的多种可能性，并已在目前的游戏研发中融入元宇宙相关元素，期待给玩家带来更丰富的感受和体验。</p> <p>近期举行的华为开发者大会 HDC2021 主会场主题演讲，展示了公司的 ERA 自研引擎和华为 HarmonyOS 合作的成果。《新笑傲江湖》手游基于 HarmonyOS 分布式协同计算能力，利用手机、PC 和智慧屏的协同，将三者变为一个超级终端，充分发挥各终端的优势，提升整体性能，画面的帧率与分辨率均有成倍提升，给玩家带来身临其境的游戏体验。</p> <p>Q4: 目前公司在未成年人保护方面都采取了哪些措施？对公司业务经营有影响吗？</p> <p>A4: 公司一贯坚持合法、合规运营，在防止未成年人沉迷游戏、营造绿色健康和谐网络生态环境方面的工作从未懈怠，目前旗下所有在运营游戏已于 9 月 1 日零点全面落实防沉迷新政，并均已接入国家新闻出版署网络游戏防沉迷实名验证系统。</p> <p>公司致力于为成年用户提供科技含量高、文化内涵丰富、价值观健康的数字文化精品，游戏产品的目标定位及用户群体均针对成年用户，来自未成年人的收入在公司总收入中占比极低。长远来看，监管政策的规范与升级，更有利于游戏行业未来的精品化、健康化发展。</p> <p>Q5: 公司影视业务的经营计划有没有什么变化？</p> <p>A5: 影视业务方面，公司继续加快推进库存项目的发行和排播，并在新项目的立项及开机中采取更加聚焦的策略。今年以来，公司出品的《上阳赋》《暴风眼》《爱在星空下》《明天我们好好过》《小女霓裳》《理想照耀中国》《温暖的味道》《光荣与梦想》《壮志高飞》《舍我其谁》《霞光》等多部精品电视剧、网剧相继播出，取得了良好的市场口碑。此外，公司储备的《昔有琉璃瓦》《月里青山淡如画》《和平方舟》等影视作品正在制作、发行过程中。</p> |
| 附件清单(如有) | |
| 日期 | 2021 年 10 月 28 日 |