

深圳市佳创视讯技术股份有限公司

关于2021年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

(一) 业绩预告期间

2021年1月1日至2021年12月31日

(二) 业绩预告情况

(1) 预计的业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：13,000万元 - 8,000万元	亏损：4,892.76万元
扣除非经常性损益后的净利润	亏损：13,500万元 - 8,500万元	亏损：7,153.52万元
营业收入	13,000.00万元 - 16,000.00万元	12,710.78万元
扣除后营业收入	13,000.00万元 - 16,000.00万元	12,707.21万元
基本每股收益	亏损：0.3147元/股 - 0.1937元/股	亏损：0.1184元/股

二、与会计师事务所沟通情况

公司已就业绩预告有关事项与负责公司年报审计的会计师事务所进行预沟通，公司与会计师事务所在本期业绩预告方面不存在分歧。本次业绩预告相关财务数据未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

1、报告期内，中国广电继续推进全国有线电视网络整合和广电5G建设一体化发展，与中国移动共建共享建成建成700MHz 5G基站20万站，广电行业投资仍

集中于 5G 网络一体化基础建设,由于公司广电业务主要为软件应用系统产品及解决方案与系统集成业务,未涉及广电 5G 基站建设,同时受广电数字电视用户持续流失及公司业务升级战略实施关键期安排的双重影响,公司对广电数字电视业务相关产品资源进行配置优化,聚焦于毛利较高相关项目,主动放弃了对资金占用较大、回款周期较长的部分项目,且公司报告期内所中标的海外数字电视项目尚未完成施工,收入及效益尚未能计入报告期内,对报告期公司业绩不造成影响,因此公司广电业务收入暂未能呈现显著增长。其次,报告期内,公司集中优势资源发展电信运营商渠道,持续加大 VR 互动业务及服务、游戏及云服务、5G 视频应用等相关产品研发与推广投入,VR 视频、VR 游戏、VR 虚拟仿真等业务虽形成数个新订单,但收入、利润占比较低,同时与电信运营商签署了数个在 5G 视频应用、视频云平台、CDN 分发、VR 等领域展开合作的战略合作协议,在报告期内尚未形成重大项目销售,上述新业务相关收入增长贡献的利润将陆续在以后年度体现出来。

2、2021 年公司营业收入及综合毛利率均有所增长,但公司 2021 年推出员工限制性股票激励计划,报告期内确认相关股份支付费用导致期间费用增加;部分客户由于经营情况改变,公司对其应收债权进行单项资产全额减值计提,本报告期信用减值的计提对公司利润产生较大影响。

3、2021 年度,子公司纷腾互动除原有收购资产组所开展的 IPTV 游戏研发及运营业务外,为适应市场变化及未来整体发展战略,已开始与各母子公司协同合作,开展 VR 游戏、VR 虚拟仿真及 VR 社交平台的开发,原有电视游戏业务仍会持续但业务规模将会有所调整。未来,纷腾也将继续拓宽业务板块,争取多渠道、多元化、多方位发展,不断培育并形成新的业务增长点。基于对原收购的这部分资产组所形成的电视游戏业务因市场情况、政策影响、疫情原因等预计会出现一定下滑,经公司管理层初步估算,初步预计 2021 年度该资产组计提商誉减值较上年会有大幅增加。最终减值金额将由公司聘请的第三方评估机构进行评估,并由年度审计机构审定后确定。

2022 年公司将进一步落实升级转型战略,集中优势资源发展电信运营商等重点合作渠道及优质政企客户,快速推进 VR 互动业务及服务、音视频软件产品及解决方案、游戏及云服务等业务相关项目落地,加大 VR 游戏、VR 视频生产、VR 直播、VR 虚拟仿真、虚实交互直播(数字虚拟人)、虚拟社交平台、云桌面、云直播、云视频会议、全网 CDN、音视频业务运营管理系统等产品的研发与推广投入,积极迎接行业发展的新机遇。

报告期内归属于上市公司股东的非经常性损益金额预计为 400 万元。

四、其他相关说明

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，具体财务数据公司将在 2021 年年度报告中详细披露，敬请广大投资者理性投资，注意风险。

深圳市佳创视讯技术股份有限公司 董事会

2022 年 1 月 28 日