

证券代码：002517

证券简称：恺英网络

恺英网络股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2022-001

投资者关系 活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input checked="" type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及 人员姓名	东吴证券张家琦等
时 间	2022年2月18日 上午
上市公司接待 人员姓名	董事会办公室 高级总监兼证券事务代表 刘洪林 投资者关系经理 陆文昭
接待地点	上海市浦东新区世纪大道8号上海浦东丽思卡尔顿酒店
投资者关系活动 主要内容介绍	<p>提问 1：目前公司自行研发的游戏产品覆盖哪些品类？</p> <p>回答：公司自研产品品类矩阵包括传奇类、ARPG、MMORPG、卡牌、二次元、3D动作、女性向等，在其他品类领域也有相应的产品布局。</p> <p>提问 2：公司是否有游戏出海业务？</p> <p>回答：海外市场是公司重要发展方向之一，公司的海外发行团队在逐步加强，多款产品在有序推进中。</p> <p>提问 3：公司在元宇宙方面的布局，以及元宇宙对公司营收</p>

的影响？

回答：公司的全资子公司上海恺英较为前期投资了乐相科技有限公司，乐相科技是国内领先的 VR 硬件厂商。公司也在密切关注游戏领域新科技、新趋势的发展，将结合行业发展及自身实际，适时参与相关理论探索和经营实践。

提问 4：看到公司发布了关于“游戏+医疗”的数字疗法项目，想了解下详细情况。

回答：公司子公司绍兴盛望与上海特霍芬智能科技有限公司将合作开发数字疗法产品，该产品主要是将声音、图像、身体活动通过沉浸式场景和 AI 自适应算法作用于脑神经反馈环路，影响神经递质的分泌、改变神经网络的物理链接，从而达到治疗脑疾病的效果。

公司将利用自身丰富的互联网游戏研发经验，为数字疗法产品开发功能性游戏，恺英网络积极践行企业社会责任，希望通过本次合作，探索“游戏+医疗”模式，助力数字疗法产品的研发，为改善脑疾病患者生命质量作出贡献。

提问 5：公司的 IP 战略和储备情况？

回答：公司在逐步进行 IP 布局，包括 IP 引入、IP 投资、IP 孵化。IP 引入，IP 引入的核心在于头部 S 级 IP 以及有潜力的新兴 IP；IP 投资，以投资方式培育 IP 资产，推动投资 IP 与游戏业务的深度协同；IP 孵化，是打造公司标杆级别的自有 IP；

公司不但获得“传奇世界”、“热血系列”、“刀剑神域”、“魔神英雄传”、“机动战士敢达系列”、“战舰世界”、“西行纪”等知名 IP 授权，并成功推出并运营《敢达争锋对决》、《战舰世界闪击战》、《魔神英雄传》、《刀剑神域黑衣剑士：王牌》等产品。

公司还新增了斗罗大陆、盗墓笔记、倚天屠龙记、仙剑奇侠

传等头部 IP 授权。

提问 6：游戏玩家的类型有很多种，请问公司是怎样覆盖到各类玩家？

回答：公司在自研体系基础上，逐步打造多维度、立体化的研发体系。自研产品线作为第一层级核心圈层，战略投资企业产品线作为第二层级重要来源，外部定制产品线作为第三层级补充支持。更加立体的研发体系，也为发行板块提供更加多样性的产品，丰富公司的产品矩阵，通过多品类的产品覆盖不同玩家群体，为公司业务发展拓宽空间。

提问 7：公司在传奇品类游戏市场的地位和战略布局？

回答：公司的控股子公司浙江盛和在传奇品类的研发能力有目共睹，近年提供给市场的新品有《蓝月传奇》、《原始传奇》、《热血合击》等。基于长期的业务深耕及友好合作关系，公司与盛趣游戏及江西贪玩分别达成战略合作关系。公司与盛趣游戏共同出资成立盛同恺网络科技（海南）有限公司，盛同恺拥有《传奇》和《传奇世界》IP 的移动端独家授权，同时可为传奇从业者基于平台能力提供多样化服务。公司与江西贪玩共同出资成立浙江旭玩科技有限公司，浙江旭玩的成立有助于进一步提升本公司在传奇品类游戏的市场竞争力。公司与合作方将根据各自资源，扩大和加强游戏产品的发行渠道，开辟新的发行渠道，以使双方达到共赢目标。

提问 8：公司是否有打造自由 IP 产品矩阵？是否会推出数字虚拟人？

回答：公司逐步打造蓝月的产品 IP 矩阵，例如 2020 上映的电影《蓝月》；2021 年，公司与掌阅文化达成合作，签约知名作家洛城东，以恺英网络经典 IP “蓝月” 为依托原创小说《蓝月纪

	<p>元》，已于今年正式出版，此次合作，是恺英网络首次与文学平台实现跨界联动，目的将聚焦原创 IP 的版权价值，实现 IP 的书、漫、影、游全链路开发。</p> <p>公司会密切关注游戏领域新科技、新趋势的发展，将结合行业发展及自身实际，适时参与数字虚拟人的探索和经营实践。</p>
附件清单（如有）	无
日期	2022 年 2 月 18 日