

杭州电魂网络科技股份有限公司

2021 年度业绩暨现金分红说明会会议纪要

时间：2022 年 4 月 18 日 10:00-11:00

召开方式：网络互动

参会人员：董事长、总经理：胡建平先生

财务总监：朱小素女士

独立董事：卢小雁先生

董事会秘书：张济亮先生

在业绩说明会上，关于投资者重点关注的问题及公司管理层的解答要点如下：

1、公司今年的整体毛利率目标是怎样的？大概会保持在什么水平？公司今年为《梦三国 2》重点做了赛事广告推广，您预计对销售费用率的影响有多大？

（1）2021 年度公司网络游戏产品毛利率为 83.40%，今年整体毛利率目标水平与去年大致持平。（2）今年《梦三国 2》的赛事广告推广费用对销售费用率的影响预计在 5%左右。

2、《梦三国 2》的电竞赛事生态后续升级会是什么样的规划？公司未来在电竞方面有什么样的预期？《梦三国 2》数字藏品推出时间点是否有具体的安排？

（1）建立规范的职业联赛体系，扩大赛事范围，建立稳定的亚洲职业联赛，开放赛事品牌，提升《梦三国 2》品牌全球影响力。（2）《梦三国 2》数字藏品已于 4 月 7 日推出，目前可在《梦三国 2》官方网站及口袋梦三国 app 上购买。

3、版号重启，但数量较少，您怎么看待本次版号重启，您觉得版号后续会常态化发放吗？能否分享一下电魂智能创意孵化器的被投公司的产品情况，以及公司的定制的产品信息？

（1）版号重启虽然本次数量较少，但对于游戏行业具有积极意义，我们认为后续版号会常态化发放。（2）电魂孵化器所涉公司产品大部分为游戏行业及其上下游产业，如汉服设计，手游研发等。

4、VR 游戏的盈利模式与以往的端游、手机游戏在开发成本与盈利模式方面会有什么差异吗？

（1）VR 游戏开发技术要求更高，需要用 3D 技术，端游和手游可以用 2D 技术，开发成本差异不大。（2）在盈利模式方面，一种是 VR 游戏平台买断，后续分成；还有就是一次性买断，运营商线下去发行。

5、版本号重新发放对公司来说接下来的运营有什么影响吗？

版本号重新发放对行业而言属于利好，公司将一如既往的研发高质量游戏产品，并按照研发及运营计划申请版本号。

6、能否分享一下，公司做了哪些方面的工作，去维护中小投资者的利益呢？

公司历来重视投资者尤其是中小投资者的利益，公司按照上市公司规范和法律法规，切实维护中小股东利益，投资者可通过投资者热线及上交所 e 互动等方式直接与公司交流，公司欢迎中小投资者参与股东大会，实地调研等。