



## 三七互娱网络科技集团股份有限公司 2022 年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证本公告内容真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

### 特别提示：

本公告所载 2022 年半年度财务数据仅为初步核算的结果，未经会计师事务所审计，与 2022 年半年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

### 一、本期业绩预计情况

1、**业绩预告期间：**2022 年 1 月 1 日至 2022 年 6 月 30 日

2、**预计的经营业绩：**同向上升

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东 的净利润	盈利：160,000.00 万元-170,000.00 万元	盈利：85,371.79 万元
	比上年同期上升：87.42%-99.13%	
扣除非经常性损益后 的净利润	盈利：155,000.00 万元-165,000.00 万元	盈利：63,752.66 万元
	比上年同期上升：143.13%-158.81%	
基本每股收益	盈利：0.73 元/股 - 0.77 元/股	盈利：0.39 元/股

### 二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。

### 三、业绩变动原因说明

报告期内，公司一如既往地推进战略目标的实施，坚持研运一体战略，产品精品化、多元化和市场全球化策略进一步深化，转型成果进一步验证。2022 年 1-6 月，公司预计归属于上市公司股东的净利润为 16 亿元至 17 亿元，同比上升 87.42%至 99.13%，主要由于本报

告期与上年同期运营的主要游戏产品所处生命周期不同,同时公司精细化运营成效进一步凸显,存量产品生命力不断激活,国内海外业务同步推进,促进公司业绩稳健发展。2021年上线的《斗罗大陆:魂师对决》《荣耀大天使》《斗罗大陆:武魂觉醒》等多款游戏在本报告期已进入成长期,在公司对产品的不断打磨调优与精细化运营下,已上线运营项目表现优异,产品生命周期不断延长,为公司业务的稳健发展打下坚实基础。报告期内,公司海外业务发展再度提速,面向全球市场发行的《斗罗大陆:魂师对决》《Puzzles & Survival》《叫我大掌柜》《云上城之歌》等多款游戏表现优秀,报告期内公司海外市场营业收入预计同比增长超40%,公司海外营业收入占比不断提升。

未来,公司将继续坚持“精品化、多元化、全球化”战略,通过提高研发水平和发行运营水平,进一步提升游戏品质、拓宽游戏品类、提升公司产品市场份额,为玩家提供更多精品游戏,推动业务良好稳健发展,为股东创造更高价值。

#### 四、其他相关说明

1、本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果,未经审计机构审计。

2、2022年半年度业绩的具体数据将在公司2022年半年度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策,注意投资风险。

特此公告。

三七互娱网络科技集团股份有限公司

董 事 会

二〇二二年七月十一日