

证券代码：002517

证券简称：恺英网络

恺英网络股份有限公司
投资者关系活动记录表

编号：2022-021

投资者关系 活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及 人员姓名	参与公司 2022 年半年度业绩说明会的所有投资者
时 间	2022 年 9 月 5 日 15:00-17:00
上市公司接待 人员姓名	副董事长、副总经理 沈军 董事、总经理 陈永聪 董事、副总经理、董事会秘书 蹇军法 独立董事 傅蔚冈 财务总监 黄振锋
接待地点	价值在线 (https://www.ir-online.cn/)
投资者关系活动 主要内容介绍	<p>提问 1：请领导谈谈公司司法诉讼的最新情况，以及公司以后如何加强合规方面的工作，谢谢</p> <p>回答：尊敬的投资者，您好！公司诉讼情况可查阅 2022 年 8 月 19 日披露的《2022 年半年度报告》“第六节 重要事项 八、诉讼事项 和 第十节 财务报告 十四、承诺及或有事项 2、或有事项 （1）资产负债表日存在的重要或有事项 2、未决诉讼仲裁形成的或有负债及其财务影响”。公司在现有合规工作的基础上，将持续提升公司全员合规意识，不断完善相关制度建设，通过优化合规体系运转，保障公司的持续高质量发展。感谢您的关注！</p>

提问 2：请问公司领导：目前公司主流游戏产品有哪些，未来要上市的重点产品有哪些？

回答：尊敬的投资者，您好！公司运营的《原始传奇》《天使之战》《热血合击》《王者传奇》等多款游戏表现良好，2022年上半年上线了《天使之战》《玄中记》《圣灵之境》等游戏产品，后续还将按计划上线《山海浮梦录》《新倚天屠龙记》《永恒联盟》《龙神八部之西行纪》《妖怪事务所》（海外版）《妖怪正传 2》《仙剑奇侠传：新的开始》《斗罗大陆》《盗墓笔记》等游戏产品。感谢您的关注！

提问 3：请问公司在元宇宙方面做了哪些具体的布局，谢谢！

回答：尊敬的投资者，您好！恺英网络全资子公司上海恺英前期投资了乐相科技有限公司，乐相科技是国内领先的 VR 硬件厂商，2019-2021 年连续三年入选“中国 VR50 强企业”，其产品大朋 VR 出货量全球前列。公司长期将重点关注元宇宙领域可能的业务布局与投资机会。未来公司将会从业务和投资两方面长期关注元宇宙领域的机会。VR/AR 是前端设备平台的重要组成部分，对大朋 VR 的投资布局将促使公司在未来的元宇宙布局中处于优势。游戏作为体验环节是场景入口中极其重要的一个部分，未来公司将在产品类型、用户内容创造层面做更多的探索。感谢您的关注！

提问 4：公司 2022H1 营收增速为 103.49%，归母净利润增速为 126.41%，请问：公司业绩高增长的主要原因是什么？

回答：尊敬的投资者，您好！2022 年上半年，公司运营的《原始传奇》《天使之战》《热血合击》《王者传奇》等多款游戏表现良好，收入和利润显著提升。感谢您的关注！

提问 5：游戏行业已经进入了存量时代，公司在提高用户人均付费金额方面是如何规划的呢？

回答：公司通过科学的管理方式，打造了卓有成效的研发体系，不断推进研发团队的建设，对游戏内容进行不断创新。此外，公司通过持续收集和分析过往游戏项目的市场反馈和运营数据，

	<p>深入分析市场发展趋势和玩家需求，从而做出针对性的改变和调整，以获得市场的认可。感谢您的关注！</p> <p>提问 6：请问下半年，公司业绩是否延续上半年的高增速？</p> <p>回答：尊敬的投资者，您好！公司 2022 年上半年实现营业收入 20.10 亿元，同比增长 103.49%；归母净利润 6.27 亿元，同比增长 126.41%。公司将尽最大努力持续做好经营工作，为广大投资者提供长期稳定的投资回报。感谢您的关注！</p> <p>提问 7：公司旗下璧九工作室在铸魂数藏平台发行了“岁时令你健康”数字藏品，是否属实？</p> <p>回答：恺英网络“奇趣六月六”数字藏品，在 2022 年 7 月 30 日由中国音像与数字出版协会指导，人民网主办，金报电子音像出版(北京)有限公司承办，北京市西城区科学技术和信息化局协办的“2022 游戏责任论坛”上正式亮相。该数字藏品是灵境·人民艺术馆推出“弘扬中华优秀传统文化 打造游戏精品力作”5 款数字藏品之一，由公司节日拟人 IP《岁时令》与灿龙互娱即将上线的《奇趣博物馆》联动合作。图中人物是农历六月初六“天贶节”的拟人形态，怀中所抱之物是青花缠枝莲纹壶。二者结合，寓意将传统文化用新的形式传承保护。</p> <p>提问 8：公司业绩增长非常强劲，请问 2022 年全年利润能否在中报业绩基础上实现翻倍？内部是否有明确的指引？增幅会有多少？</p> <p>回答：尊敬的投资者，您好！公司将按相关规定完成信息披露，敬请关注公司的定期报告。经过近两年的战略定位、业务重塑、组织架构调整、企业文化重建，公司发展的战略逻辑以及业务框架愈发清晰。公司将坚持研发、发行、投资与 IP 三大板块驱动，全方位增强主业竞争力，同步强化企业文化建设，打造核心竞争力，不断提升行业地位。感谢您的关注！</p> <p>提问 9：请问截至 8 月 31 日公司的股东数是多少？谢谢</p> <p>回答：尊敬的投资者，您好！根据中登公司定期下发的持有</p>
--	--

人名册，截至 2022 年 8 月 31 日公司股东总户数 46,434 户。感谢您的关注！

提问 10：2022 上半年，公司研发、发行、投资+IP 三块业务对营收的贡献比例分别是多少？公司希望未来打造成多少的比例？现阶段，市场可以重点关注哪一块业务？

回答：尊敬的投资者，您好！我们围绕“研发、发行及投资+IP”三大业务板块苦练内功：稳步打造多维度、立体化研发体系，减少对单一品类产品依赖，持续提升公司抗风险能力；逐步完善内外部结合发行体系，全面促进公司综合实力发展；扎实推进战略投资与 IP 布局相互协同赋能，为公司保持长远发展奠定扎实的基础。感谢您的关注！

提问 11：在 IP 孵化方面，公司今年取得了哪些进展吗？

回答：尊敬的投资者，您好！公司与知名作家卜令楠（笔名：洛城东）签约合作推出“蓝月”IP 系列文学作品，赋予“蓝月”IP 系列全新世界观和剧情。公司自主孵化 IP《蓝月纪元》小说持续连载，与掌阅科技在动漫领域展开合作；同时与中国网络作家村展开深度合作，专注游戏领域剧情世界观创作。公司自主研发的国风题材 IP《岁时令》，是国内首创的中国节日拟人题材绘本式科普漫画，涵盖了有关中国传统岁时传说、习俗、美食、诗歌、国外影响等内容。国风手工题材少女漫画《百工灵》，主要立足于弘扬中华传统手工艺，通过温馨的故事与精美的科普漫画，探讨丰富的手工艺对于人类社会的价值，旨在加强年轻一代对于传统文化的关注与认知。未来计划推出的 IP 衍生品类包括但不限于实体出版物、有声书、短视频、实体周边等；将聚焦原创 IP 的版权价值，实现 IP 的书、漫、影、游全链路开发。感谢您的关注与支持！

提问 12：公司目前的商誉有没有减值的可能？同时应收账款会不会出现大规模的坏账？

回答：尊敬的投资者，您好。公司目前的商誉主要是收购子

公司浙江盛和所形成，浙江盛和经营状况良好，根据企业会计准则规定，公司会定期对商誉进行减值测试；公司应收账款主要客户回款及信用情况良好，应收账款坏账风险较低，相关情况请关注公司定期报告。

提问 13：请问公司有没有一款旨在改善/发现认知方面的问题的产品？估计何时能上市？谢谢！

回答：您好，公司子公司绍兴盛望网络科技有限公司与上海特霍芬智能科技有限公司达成合作。双方将合作开发数字疗法产品，该产品主要是将声音、图像、身体活动通过沉浸式场景和 AI 自适应算法作用于脑神经反馈环路，影响神经递质的分泌、改变神经网络的物理链接，从而达到治疗脑疾病的效果。公司积极践行企业社会责任，希望通过本次合作，探索“游戏+医疗”模式，助力数字疗法产品的研发，为改善脑疾病患者生命质量作出贡献。感谢您的关注！

提问 14：公司对传奇类和非传奇类游戏的定位或者规划是怎样的？

回答：尊敬的投资者，您好！公司塑造了众多传奇品类经典产品，已在该品类领域建立起独有竞争壁垒。公司将不断巩固在传奇类游戏中的地位，同时积极研发布局其他品类游戏，打造新的利润增长点。感谢您的关注与支持！

提问 15：买量成本越来越高，公司的平台买量业务利润空间还有多少？此外，公司发行业务是否具有突出的业务优势？

回答：尊敬的投资者，您好！随着行业内买量成本的提高，公司也在相应调整发行方式。一方面公司加强与外部发行伙伴的合作，另一方面控制成本，提高效率，强调品效合一。此外，公司愈加注重游戏研发精品化、推广精细化、运营长线化。感谢您的关注与支持！

提问 16：公司在 VR 游戏研发进度，是否会适配 piconeo4 等新的硬件产品？

	<p>回答：公司于 2022 年年初成立了 VR 游戏团队，并有一款动作竞技类 VR 游戏已在研发中，未来公司将持续加强在 VR 游戏、虚拟场景等 VR 内容领域的布局和投入。关于具体适用的硬件设备，请保持关注。</p> <p>提问 17：请问公司实控人股权被拍卖，会对公司经营产生什么影响？</p> <p>回答：您好，王悦先生所持部分公司股份被拍卖，后续将涉及竞拍、交款、股权变更过户等环节，拍卖结果仍存在不确定性，可能最终导致公司控制权发生变更，但不会对公司日常生产经营产生重大影响。</p> <p>提问 18：公司 2020 年、2021 年均花费近 1 亿元进行股份回购，请问今年是否会再次回购？</p> <p>回答：您好，公司将根据发展规划及实际需求综合考虑，如有回购计划，公司会及时公告。</p> <p>提问 19：截止年中，公司货币资金已近 20 亿，除了购买短期理财外，是否有其他的投资计划</p> <p>回答：您好，公司会结合发展战略与实际情况进行科学决策，目前公司投资标的主要聚焦于游戏行业上下游产业链，通过布局自研产品线外其他拥有差异化特色及创意玩法的研发工作室，进一步补充公司产品线，并推动战略投资企业与公司发行业务板块形成强业务协同。</p>
附件清单（如有）	无
日期	2022 年 9 月 5 日