



## 三七互娱网络科技集团股份有限公司 2022 年前三季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证本公告内容真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏。

### 一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2022 年 1 月 1 日至 2022 年 9 月 30 日

2、预计的经营业绩：2022 年 1-9 月经营业绩同向上升

#### (1) 2022 年前三季度业绩预计情况

项 目	本报告期（2022 年 1-9 月）	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：220,000.00 万元-230,000.00 万元	盈利：172,118.53 万元
	比上年同期增长：27.82%-33.63%	
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：210,000.00 万元-220,000.00 万元	盈利：151,909.62 万元
	比上年同期增长：38.24%-44.82%	
基本每股收益	盈利：1.00 元/股 - 1.04 元/股	盈利：0.80 元/股

#### (2) 2022 年第三季度业绩预计情况

项 目	本报告期（2022 年 7-9 月）	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：50,000.00 万元-60,000.00 万元	盈利：86,746.74 万元
	比上年同期下降：30.83%-42.36%	
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：45,000.00 万元-55,000.00 万元	盈利：88,156.96 万元
	比上年同期下降：37.61%-48.95%	
基本每股收益	盈利：0.23 元/股 - 0.27 元/股	盈利：0.40 元/股

### 二、业绩预告预审计情况

本次业绩预告未经注册会计师预审计。

### 三、业绩变动原因说明

报告期内，公司一如既往地推进战略目标的实施，坚持研运一体战略，产品精品化、多元化和市场全球化策略进一步深化，转型成果进一步验证。2022年1-9月，公司预计归属于上市公司股东的净利润为22亿元至23亿元，同比上升27.82%至33.63%。净利润上升主要原因为：1) 去年上半年公司主要游戏产品处于推广期，而今年上半年主要产品处于成熟回收期，因此今年上半年公司净利润以及利润率都有所提升；2) 公司精细化运营成效进一步凸显，存量产品生命力不断激活，国内海外业务同步推进，促进公司业绩稳健发展。

2022年7-9月，公司预计归属于上市公司股东的净利润为5亿元至6亿元，同比下降30.83%至42.36%。主要由于今年受产品上线进度等因素影响，公司国内市场新上线重点游戏产品对比上年同期有所减少，而存量产品在本年度逐步进入成熟期或产品生命周期的中后期，导致公司第三季度收入较上年同期有所下降的同时，利润也有所下降。

公司已于2022年9月份发行了《小小蚁国》并取得了较好的营业收入，同时公司储备了《霸业》等重点产品，预计将在未来季度间陆续发行。这将有助于提高公司长周期产品的收入占比，有助于提高公司营业收入的成长性和稳定性。公司将继续坚持“精品化、多元化、全球化”战略，通过提高研发水平和发行运营水平，进一步提升游戏品质、拓宽游戏品类、提升公司产品市场份额，为玩家提供更多精品游戏，推动业务良好稳健发展，为股东创造更高价值。

### 四、其他相关说明

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，具体财务数据以公司披露的2022年第三季度报告为准，敬请广大投资者注意投资风险。

特此公告。

三七互娱网络科技集团股份有限公司

董 事 会

二〇二二年十月十日