

## 完美世界股份有限公司 2023 年第一季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

### 一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2023 年第一季度（2023 年 1 月 1 日至 2023 年 3 月 31 日）

2、预计的业绩：扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：22,000 万元-26,000 万元	盈利：84,023.24 万元
	比上年同期下降：73.82%-69.06%	
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：18,000 万元-22,000 万元	盈利：41,415.03 万元
	比上年同期下降：56.54%-46.88%	
基本每股收益	盈利：0.12 元/股-0.14 元/股	盈利：0.44 元/股

注：计算每股收益时已根据企业会计准则相关规定，扣除回购专用证券账户及员工持股计划专户持有的相关股份。

### 二、与会计师事务所沟通情况

公司已就业绩预告有关重大事项与会计师事务所进行了预沟通，公司与会计师事务所在本报告期业绩预告方面不存在重大分歧。公司本次业绩预告未经注册会计师预审计。

### 三、业绩变动原因说明

报告期内，公司预计实现归属于上市公司股东的净利润 22,000 万元-26,000 万元，同比下降 73.82%-69.06%，预计实现扣除非经常性损益后的净利润 18,000 万元-22,000 万元，同比下降 56.54%-46.88%。公司业绩主要由游戏业务、影视业

务、总部支出等构成，较上年同期同比变动的主要原因包括：

1、报告期内，公司非经常性损益预计约 4,000 万元，同比大幅下降。上年同期非经常性损益为 42,608 万元，主要系公司于上年同期确认游戏业务海外子公司股权处置收益。

2、报告期内，公司游戏业务预计实现扣除非经常性损益后的净利润 26,000 万元-30,000 万元，同比下降 41.65%-32.67%。主要原因为：

《幻塔》手游于 2021 年 12 月 16 日国内公测，2022 年第一季度该款游戏流水处于产品上线初期的高位，产生了较高的业绩贡献。目前，该款游戏已进入成熟稳定期，通过持续的内容迭代更新与运营体系优化，不断发力游戏内容建设，有效推进游戏体验提升，但受生命周期影响，该游戏流水较上线初期的高点自然下滑，相应业绩贡献较 2022 年第一季度同比下降。

目前，公司数款在营游戏产品通过内容更新、立体营销、精细化长线运营等方式延续稳定表现，为公司持续贡献稳定收益。

同时，公司立足既有优势，聚焦创新变革，以“经典品类迭代升级+创新品类突破转型”的思路双线推进在研游戏，既有经典品类多端产品《诛仙 2》《代号：新世界》《神魔大陆 2》以及端游产品《诛仙世界》《Perfect New World》等游戏在稳步推进中，又有创新品类游戏产品《一拳超人：世界》《百万亚瑟王》《女神异闻录：夜幕魅影》等在积极研发过程中，基于国产科幻动画大作《灵笼》IP 研发的多人开放世界项目、基于自主原创 IP 研发的开放世界项目也在积极进行中。其中，《诛仙世界》《一拳超人：世界》《百万亚瑟王》《女神异闻录：夜幕魅影》已完成首测，玩家反馈良好。此外，公司参股企业研发、公司代理发行的《天龙八部 2：飞龙战天》于 2023 年 4 月 14 日正式公测。

3、影视业务方面，公司持续聚焦精品内容，减量提质、降本增效，报告期内，公司出品的《星落凝成糖》《心想事成》等精品电视剧播出，兼具市场热度与口碑。此外，公司储备的《云襄传》《温暖的甜蜜的》《许你岁月静好》《特工任务》《灿烂！灿烂！》《只此江湖梦》《纵横芯海》《九个弹孔》《执行局》《危险的她 2》《珠玉在侧》《神隐》等影视作品正在制作、发行、排播过程中。

#### 四、其他相关说明及风险提示

以上数据经公司财务部门初步测算，具体数据将在 2023 年第一季度报告中

详细披露。敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

完美世界股份有限公司董事会

2023年4月14日