

证券代码：002425

证券简称：凯撒文化

凯撒（中国）文化股份有限公司
投资者关系活动记录表

编号：2023-001

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	线上参与公司 2022 年度网上业绩说明会的全体投资者
时间	2023 年 5 月 11 日（周四）15:00-17:00
地点	公司通过“中国证券报·中证网”(http://www.cs.com.cn) 采用网络远程的方式召开业绩说明会
上市公司接待人员姓名	1、总经理何啸威先生 2、财务总监刘军先生 3、董事会秘书邱明海先生 4、独立董事马汉杰先生
投资者关系活动主要内容介绍	<p>投资者提出的问题及公司回复情况</p> <p>公司就投资者在本次说明会中提出的问题进行了回复：</p> <p>问：目前市场上云游戏的市场规模不断在扩大，请问一下在此背景下，公司将如何把握机遇，实现相关技术的突破？</p> <p>答：为紧跟行业技术、产品的更新速度，公司在游戏产品的研发过程中将不断丰富游戏内容、挖掘市场需求、丰富游戏体验，保持对新技术的敏锐嗅觉，减少因技术因素造成的负面影响。公司将不断完善产品研发及运维体系，为产品研发、发行和生命周期的有效规划提供保障，保证单款游戏产品的研发、发行或周期管理节奏具有掌控性，进而保证公司整体盈利水平。</p>

	<p>问：AI 类新技术在公司运营中，降本增效的效果如何，有无明显提升？</p> <p>答：公司一直以来都与 AI 领域关系密切，已经做了相当的积累和沉淀，公司有意将游戏产品与 AI 相结合，将新技术嵌入从生产到完成最终产品一系列研发流程中，在降低研发成本、提高生产效率的同时，为游戏产品赋能，提升玩家在游戏中的趣味性体验和沉浸感，保证产品的稳健运营，以求更长线的产品生命周期。</p> <p>问：公司有没有退市风险？</p> <p>答：根据《深圳证券交易所股票上市规则（2022 年修订）》“退市与风险警示”的相关条款规定，公司未触及被实施退市风险警示的标准。</p> <p>问：公司目前主营业务分哪几块？业绩情况怎么样？</p> <p>答：2022 年，公司营业总收入为 62,126.46 万元。分产品来看，公司主营业务包括游戏分成、版权运营及其他，公司 2022 年游戏分成营业收入为 56,823.58 万元，占总营业收入的 91.46%，版权运营业务收入为 4,025.08 万元，占总营业收入的 6.48%，其他业务收入为 1,277.79 万元，占总营业收入的 2.06%。</p> <p>问：公司今年会有几款游戏推出？盈利前景如何？</p> <p>答：《遮天世界》已于 2023 年初获得版号，预计 2023 年 Q3 完成测试。《镇魂街：破晓》是基于国漫 IP《镇魂街》研发的放置即时制卡牌游戏，目前处于等待版号发放的最后阶段。继与 DeNA（中国）成功合作《圣斗士星矢：重生》之后，再度携手合作全新的圣斗士二次元 3DRPG 手游《圣斗士 2（暂定名）》，该游戏已于 2022 年 11 月提交版号申请，预计 2023 年底完成研发。</p>
附件清单（如有）	无

日期	2023年5月11日
----	------------