

浙江世纪华通集团股份有限公司

投资者关系活动记录表

编号：2023-003

<p>投资者关系活动类别</p>	<p><input type="checkbox"/>特定对象调研 <input type="checkbox"/>分析师会议 <input type="checkbox"/>媒体采访 <input type="checkbox"/>业绩说明会 <input type="checkbox"/>新闻发布会 <input type="checkbox"/>路演活动 <input type="checkbox"/>现场参观 <input checked="" type="checkbox"/>其他（投资者交流会）</p>
<p>参与单位及人员</p>	<p>中银基金、兴银理财、北大方正人寿、同犇投资、嘉实基金、广发基金、康曼德资本、承珞资本、望正资产、诚熠基金、金鹰基金、鹏华基金等</p>
<p>时间</p>	<p>2023年6月1日 16:00-17:00</p>
<p>地点</p>	<p>上海市浦东香格里拉酒店</p>
<p>上市公司接待人员</p>	<p>副总裁、董事会秘书 黄怡</p>
<p>投资者关系活动主要内容介绍</p>	<p>公司情况简单介绍：</p> <p>公司依托数字科技创新，精准把握产业发展趋势，持续提升经营质量，积极实现高质量发展。其中互联网游戏业务持续保持行业领先地位，彰显精细化及长线运营能力优势，多款游戏创流水新高；同时自研游戏在海外市场实现重大突破；云数据业务进展卓有成效，双引擎驱动迅速建立了优势竞争地位，并且获得了腾讯云、华为云的订单；汽车零部件制造业务积极拥抱新能源趋势，实现了健康发展。</p> <p>提问及回答：</p> <p>1、点点互动经营情况？</p> <p>公司2023年一季度实现30亿收入，2022年实现35亿收入，下滑5亿。原因是去年有两款点点代理的游戏《阿瓦隆之王》《火枪纪元》在2022年4月到期。点点互动近年来从发行代理转型自研，今年增长趋势较好。其中今年一季度推出的《Frozen City》和《Whiteout Survival》成为今年亮点并且后续持续看好。</p>

	<p>2、公司目前IDC业务进展？</p> <p>公司IDC业务作为数字经济的转型方向，有较大业务空间。公司深度参与了上海数据中心项目，该项目由普洛斯控股。公司控股深圳数据中心项目，今年4月实现了第一期交付，规划了两期12,000个机柜，预计2025年实现盈利。整体IDC业务处于投入期，目前对利润贡献较小，公司会稳扎稳打。</p> <p>3、公司目前在游戏中与AI结合情况？</p> <p>公司一直关注科技带来的生产效率及生产力的提升，并积极实践。我们在游戏的制作过程中已经开始使用AI工具，例如Midjourney，加速了生产效率。</p> <p>4、公司后续降本增效的计划？</p> <p>公司去年四季度开始降本增效，效果较好，今年会根据业务进展情况持续推进。</p> <p>5、传奇IP游戏市场的情况？</p> <p>传奇的整体市场规模有数百亿。在最高法的判决夯实了公司对传奇IP版权的掌控后，公司将在今年积极发力重点梳理传奇市场，增强IP授权收入。</p>
<p>附件清单 (如有)</p>	<p>无</p>
<p>记录日期</p>	<p>2023年6月1日</p>