

证券代码：300113

证券简称：顺网科技

杭州顺网科技股份有限公司投资者关系活动记录表

投资者关系活动类别	<input checked="" type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	国元证券；东方证券；中信建投证券；鹏华基金；永赢基金；华夏基金；华宝基金；中欧基金；银河基金；国联安基金；方正富邦基金；博道基金；金鹰基金；德邦基金；坚果基金；国寿养老；中信保诚保险；昊晟投资；新华资产；浙商资管；天贝合资产；大家资产；申万菱信；野村资管等机构及其相关人员（以上排名不分先后）
会议日期	2023年10月31日下午14点-15点
会议地点	公司会议室
上市公司接待人员姓名	公司董事、总经理樊星先生； 公司副总经理、董事会秘书戎颂怡女士
投资者关系活动主要内容介绍	通过线上会议、线下调研相结合的方式介绍公司业务发展情况，并就调研机构关心的问题进行了问答交流，具体见附件
附件清单（如有）	无
日期	2023年10月31日

附：投资者关系活动主要内容介绍

一、2023年第三季度经营情况介绍

公司秉承聚焦行业、多维发展的理念，在电竞科技、互动娱乐、云计算等领域深度耕耘。2023年前三季度，公司实现营业收入11.09亿元，较上年同期增长34.08%；归属于上市公司股东的净利润1.57亿元，较上年同期增长138.15%；归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润1.53亿元，较上年同期增长177.26%；其中，第三季度实现营业收入4.27亿元，较上年同期增长36.32%；归属于上市公司股东的净利润0.95亿元，较上年同期增长394.88%；归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润0.93亿元，较上年同期增长442.07%。

二、交流环节

Q1：请介绍第三季度净利润大幅增长的原因？

A：主要系本报告期网络广告及增值业务、展会业务收入增长所致。

Q2：请介绍公司电竞科技领域的发展情况？

A：在电竞科技领域，公司自主研发的软硬件管理产品在电竞服务领域已经得到广泛应用，并形成了强劲的电竞服务生态。公司电竞服务解决方案焕新升级，其中“网维大师 9200”在业内率先推出“极速启动”功能，实现读秒开机，不断助力行业数智化发展。第三季度，公司电竞酒店终端规模同比增长54%，用户数同比增长59%。

Q3：请介绍公司云计算领域的发展情况？

A：顺网科技云计算业务聚焦于边缘计算，基于强大的资源协同、算力协同及数据协同等专属技术优势，融合云、网、边、端等物理资源要素，结合公司沉淀的串流技术、算力调度管理、边缘节点管理等专业能力，公司可根据具体业务需求灵活调度算力资源，满足不同的应用场景及需求，向不同行业提供算力服务。第三季度公司云机房数与云终端量分别同比增长18%。与中国移动咪咕公司在算力等多个领域开展全场景战略合作，并与英特尔合作，通过边缘云算力服务，提供畅快

的游戏体验。未来，公司将赋能更多合作伙伴，实现核心技术的互联网化和应用的数据化、智能化，从而推动产业数字化建设，助力各行各业实现数智化升级。

Q4：请介绍公司互动娱乐领域的发展情况？

A：公司互动娱乐领域主要以 ChinaJoy 为代表，通过二十余年办展积累，目前 ChinaJoy 已发展成为全球三大游戏会展之一。2023 年 ChinaJoy 展会于 2023 年 7 月 28 日至 7 月 31 日举办，整体展出面积突破 12 万平米，吸引来自 22 个国家和地区近 500 家中外参展企业，其中 BTOC 展区参展企业 200 余家，BTOB 展区参展企业接近 300 家，展会四天合计入场人数达到 33.8 万人次。

2023 年 ChinaJoy 期间，全资子公司上海汉威与北京酷斯塔夫文化发展有限公司正式达成战略合作伙伴关系，共同打造“ChinaJoy 音乐节”品牌。“ChinaJoy 音乐节”将以音乐狂欢节的形式，旨在为 Z 世代年轻群体打造一个富有活力和创意的音乐盛事，将“游戏、动漫、科技”与“音乐”完美契合，构建未来娱乐新场景，探索互动娱乐新模式。

未来在互动娱乐领域，公司也将面向各类用户群体不断打造差异化互动娱乐服务矩阵，努力为用户打造全场景、无间断的体验享受，提供丰富的泛娱乐体验。

Q5：请介绍公司 AI 等新技术的发展情况？

A：为加速在 AI 领域的布局及发展，公司组建 AI 创能中心，主要负责在人工智能领域的探索与研究，聚焦游戏场景，打造行业创新技术产品，实现产品化、商业化与市场化闭环，基于 DL 技术、CV 技术、NLP 技术、边缘云算力、算力调度能力等基础能力的长期积累，根据垂直行业特性，深入探索与研究大模型和 GenAI 等人工智能领域，聚焦游戏场景，赋能游戏行业。目前产品主要有面向“AI+游戏”领域的“SPICE”引擎和“顺网灵悉 SAGA”产品。

Q6: 请介绍“SPICE”引擎及“顺网灵悉”的相关情况?

A: 公司深耕“AI+游戏”领域，积极探索 GenAI 的技术应用，聚焦休闲娱乐个人智能陪伴，正式发布“SPICE”引擎，以及基于“SPICE”引擎打造的智能陪伴应用“顺网灵悉”，为用户提供专属、专业、贴心的定制化游戏休闲陪伴体验。

“SPICE 引擎”是一套智能陪伴的全链路能力引擎，具备对应的“思考与决策模块”、“行动与操作模块”、“感知与反馈模块”三大模块，如同一个人拥有大脑、肢体以及感官，可以轻松打造智能陪伴应用。第三季度，顺网灵悉已经正式开启限量邀测。

Q7: 请介绍子公司浮云科技的发展情况?

A: 浮云科技集休闲游戏的研发、出版与运营于一体，打造了多款广受欢迎的精品游戏，产品包括棋牌类游戏、电玩游戏、地方特色游戏等。同时浮云科技致力于人工智能、元宇宙等前沿科技的研究探索及应用，可针对不同行业不同需求，打造定制化解决方案。