

四川迅游网络科技股份有限公司

2023 年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2023 年 1 月 1 日至 2023 年 12 月 31 日

2、业绩预告情况：扭亏为盈

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：2,800 万元-3,200 万元	亏损：2,084.74 万元
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：2,350 万元-2,750 万元	亏损：4,586.71 万元
营业收入	36,000 万元-39,000 万元	35,552.98 万元
扣除后营业收入	36,000 万元-39,000 万元	35,552.98 万元

注：上表中扣除后营业收入指扣除与主营业务无关的业务收入和不具备商业实质的收入后的营业收入。

二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。但公司已就业绩预告有关事项与会计师事务所进行了预沟通，公司与会计师事务所在本报告期的业绩预告方面不存在分歧。

三、业绩变动原因说明

报告期内，全球游戏市场规模同比略有上涨，公司营业收入亦保持同比上涨趋势，但增速放缓。主要原因为市场上部分高度交互性游戏的加速需求已进入生命周期的稳定期，用户规模逐渐趋于饱和；同时，随着游戏行业朝着更健康和长远的方向发展，移动端游戏消费水平受市场环境的影响，部分合作渠道的关注重点以及目标策略、合作资源等也相应进行了调整。

为了适应市场环境变化，公司对内致力于提升产品质量及核心竞争力，持续强化降本增效措施，在成本费用管控方面得到改善；对外积极调整市场和运营策略，提升新用户留存。在收入同比增幅不大的情况下，公司归属于上市公司股东的净利润较上年同期大幅增长，实现扭亏为盈，整体经营改善取得阶段性成果。



公司目前的经营发展主要取决于整个网络游戏行业的发展情况，未来游戏行业整体市场环境仍存在一定的不确定因素，从而可能对公司经营业绩产生影响。为此，公司将在保持对现有游戏加速业务稳定经营的同时，努力寻找新的增长机会，积极进行新业务拓展，努力提升新业务营业收入。

四、其他相关说明

1、报告期内，公司预计非经常性损益对归属于上市公司股东的净利润影响金额约为 450 万元。公司非经常性损益主要包括计入当期损益的政府补助以及公司理财产品收益等。

2、本次业绩预告是公司初步测算的结果。截止本业绩预告日，审计机构尚未完成年审相关工作，具体审计数据将在公司 2023 年年度报告中进行详细披露，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

四川迅游网络科技有限公司董事会

2024 年 1 月 30 日