

游族网络股份有限公司

2023 年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

(一) 业绩预告期间：2023 年 1 月 1 日至 2023 年 12 月 31 日

(二) 预计的业绩：

√ 预计净利润为正值且属于下列情形之一

扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：8,000 万元-12,000 万元	亏损：63,482.88 万元
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：5,000 万元 - 7,500 万元	亏损：30,453.40 万元
基本每股收益	盈利：0.09 元/股 - 0.13 元/股	亏损：0.72 元/股

二、与会计师事务所沟通情况

游族网络股份有限公司(以下简称“公司”)已就业绩预告有关重大事项与会计师事务所进行了预沟通,公司与会计师事务所在本报告期业绩预告方面不存在重大分歧。公司本次业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

(一) 报告期内,公司坚持“全球化卡牌+”战略,积极推进以“少年”系列为代表的自研卡牌手游《少年三国志》《少年三国志 2》《少年三国志:零》和《少年西游记》以及 SLG 玩法的自研游戏《Game of Thrones Winter is Coming》PC 版(《权力的游戏:凛冬将至》页游)《Infinity Kingdom》手游(《战火与永恒》)等游戏的精细化运营和长线运营,为玩家带来更好的游戏体验。

(二) 报告期内, 公司多款自研游戏在全球各区域陆续上线, 少年工作室研发的 RPG 手游《绯色回响》成功上线中国港澳台、大陆及欧美市场, 国服上线首日荣登 App Store 免费榜 TOP1, 并获得 App Store 多处推荐位以及硬核联盟 10 月全明星推荐; 回合制 RPG 手游《山海镜花》-归来上线中国大陆市场, 上线首日荣登中国大陆市场 App Store 免费榜 TOP2, 位居多渠道热门榜榜首; MMO 手游《新盗墓笔记》上线中国港澳台地区及韩国市场; SLG 手游《战火与永恒》上线中国大陆市场。

(三) 公司持续积极投入新产品研发, 储备了一系列符合“全球化卡牌+”战略的游戏, 预计将于今年上线的游戏有少年系列新品卡牌+RPG《少年西游记 2》、卡牌+SLG 游戏《代号: G》、官方授权的正版三体 IP 游戏《我的三体: 2277》、《代号: A》等自研产品, 以及《三国云梦录》和《代号: S》等代理游戏。

(四) 报告期内, 公司围绕“研运一体”和“自主经营”原则进行的组织架构调整卓有成效, 自研产品的运营团队回归到工作室体系后研运能力及效率有所提升, 并通过持续的降本增效逐步提升公司主营业务盈利能力。

(五) 本报告期, 公司的非经常性收益预计约为 2,000-7,000 万元, 报告期的非经常性损益主要由以公允价值计量的金融资产公允价值变动损益、资产处置损益、取得的基金分红、计入当期损益的政府补助、安置职工一次性费用等构成。其中, 组织架构调整相关的一次性费用约为 4,000-7,000 万元; 公司持有的北京淘梦网络科技有限责任公司少数股权预计贡献利润约为 5,000-8,000 万元, 最终金融资产公允价值变动损益以及相关投资损益, 以后续取得的基金报告、财务报表、评估报告等资料进行审计确认为准。

四、风险提示

(一) 本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果, 未经会计师事务所审计, 具体财务数据以公司披露的经审计的 2023 年年度报告为准。

(二) 公司将严格依照有关法律法规的规定和要求, 及时做好信息披露工作, 敬请广大投资者谨慎决策, 注意投资风险。

特此公告。

游族网络股份有限公司

董事会

2024年1月30日