

证券代码：002624

证券简称：完美世界

完美世界股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2024-003

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input checked="" type="checkbox"/> 其他（线上会议及线下策略会）
活动参与人员	<u>参与单位名称：</u> 安信资管、北大方正人寿、长江养老、富国基金、光证资管、国华兴益保险资管、国联安基金、国寿养老、国泰基金、海通证券资管、华安证券资管、华宝基金、汇丰晋信基金、嘉实基金、交银康联、金鹰基金、金元顺安基金、景顺长城基金、诺德基金、鹏扬基金、上银基金、太平基金、太平养老、太平资产、泰信基金、天弘基金、西部利得基金、湘财基金、信诚基金、永赢基金、招商基金、招银理财、中庚基金、中海基金、中银基金、HSBC、JP Morgan、Jefferies、Goldman Sachs、Citi、UBS、Morgan Stanley、大和证券、安信证券、东北证券、东方证券、东吴证券、广发证券、国海证券、国金证券、国盛证券、国元证券、国投证券、海通证券、华创证券、华泰证券、开源证券、民生证券、上海证券、申万宏源证券、天风证券、西部证券、西南证券、信达证券、银河证券、长城证券、长江证券、招商证券、浙商证券、中金公司、中泰证券、中信建投证券、中信证券、中银证券、首创证券等券商分析师及机构投资者。 <u>上市公司接待人员：</u> 副总裁兼董事会秘书马骏，证券事业与企业沟通部高级总监李丽、李智宇
时间	2024年5月13日
地点	不适用
交流内容及具体问答记录	Q1：公司储备的游戏产品有哪些？ A1： 公司产品储备丰富，且多款在研产品已获得游戏版号。依托公司旗舰级 IP “诛仙”打造的新国风仙侠 MMORPG 端游《诛仙世界》，结合前期测试的玩家反馈与建议，项目

组已公布详尽的“调优计划”，目前正在积极优化中；多平台新派幻想国风仙侠 MMORPG 游戏《诛仙 2》已于近日完成国内首测，正在根据测试反馈积极调整中；多人协力策略卡牌 RPG 游戏《乖离性百万亚瑟王：环》近期完成港澳台地区付费测试，玩家反馈良好；新国风模拟经营种田游戏《淡墨水云乡》目前正在进行付费测试。公司将积极推动相关游戏的上线计划。

公司将以“MMO+X”与“卡牌+X”两大核心赛道为抓手，推动经典品类迭代升级，夯实核心用户基础，推进创新品类突破转型，扩充全年轻用户，打造“经典产品+核心优质用户”与“潮流新品+全新增量用户”齐头并进的双线业务结构，实现游戏业务健康发展。

Q2: 《女神异闻录：夜幕魅影》公测表现怎么样？

A2: 公司自研的异世界都市冒险 JRPG 游戏《女神异闻录：夜幕魅影》已于 2024 年 4 月 12 日开启国内 PC 及移动端双平台公测，游戏预下载即登顶 APP Store 免费总榜，公测次日位列 iOS 游戏畅销榜第 8 名；并于 4 月 18 日在韩国和中国港澳台地区同步上线 PC 及移动端双平台，游戏预下载即登顶 App Store 及 Google Play 游戏免费总榜；公司后续还将积极推动其在海外其他区域的上线计划。

《女神异闻录：夜幕魅影》凭借其独有的画风以及异世界都市冒险题材，获得良好的玩家反馈，公司借此有效扩充了全年轻用户，继《幻塔》之后进一步在创新品类与二次元赛道的研发、发行与运营上积累起丰富的全域经验，培养起又一支优秀的内容向团队，助力公司游戏业务转型升级。

Q3: 公司在 AI 应用方面有什么进展？

A3: 公司积极推进 AI 等前沿技术的应用落地，推动游戏业务健康发展。公司已将 AI 技术应用于研发管线中，包括美术、程序、策划、运营、安全、测试等多个核心环节，涵盖智能 NPC、智能游戏助手、场景建模、AI 绘画、AI 剧情、AI 配音等多个方面，同时面向不同类型的游戏项目需要，开发了 D+（Dialogue+工具）、剧情生成、大世界生成等 AI 开发工具，协助研发团队搭建 AI 驱动的游戏生产管线。例如，公司将游戏引擎内置的标准功能与大语言模型充分结合，研发出了强大的 D+(Dialogue+工具)，D+是公司自研的自动生成游戏过场动画的工具，通过配置一键生成 Unity Timeline 或 UE 的 Sequence 结合大语

言模型生成角色情绪、动作、分镜、文本、表情、口型、语音等。2024年2月，公司自研的完美世界智能角色对话算法完成备案，该算法作为游戏业务垂类大模型，结合公司游戏自有数据进行训练，为用户提供高效的智能对话反馈服务，主要应用于游戏智能客服、智能角色对话等场景，助力公司提升产出效率及优化用户体验。

同时，公司也保持开放的合作生态，与微软、英伟达、Epic、Unity等全球知名科技厂商紧密合作。2023年6月，公司基于AI领域加入微软实验室，参与Azure Open AI加速计划。2024年3月，英伟达AI大会（NVIDIA GTC 2024）公布公司旗下端游产品《诛仙世界》正式接入了英伟达Audio2Face技术（生成式AI轻松将音频转为动画技术），并借此次大会向全球观众展示了与《诛仙世界》的结合成果，双方未来将在AI的多个领域和场景继续保持密切交流与合作。

Q4：公司影视业务的经营情况如何？

A4：影视业务方面，公司继续坚持精品化内容路线，聚焦“提质减量”策略，今年以来，《小日子》《今天的她们》等精品电视剧以及《大过年的》《皎月流火》《闪耀的姐姐》等多部短剧相继播出，兼具市场热度与口碑。此外，公司储备的影视作品《许你岁月静好》《只此江湖梦》《赤热》《幸福草》《好运家》《千朵桃花一世开》《夜色正浓》《有你的时光里》《嘘，国王在冬眠》以及《全职主妇培养计划2》等短剧正在制作、发行、排播过程中。

Q5：公司在管理和经营策略方面有什么变化？

A5：首先，在组织架构上，公司实行了更扁平化的管理模式，以推行业务高效运行。以游戏业务为例，公司将原有的项目中心分拆为独立工作室，直接向游戏业务负责人汇报，缩短决策链条、减少沟通节点，提高资源配置效率和项目产出能力。

其次，在管理机制上，公司进行了全面深入的体系升级，以提高项目成功率。以游戏业务为例，公司优化了立项标准、测试考核、流程管控等游戏开发全流程管理体系，加强游戏生产环节的规范性，在游戏项目管理上更严格化、精细化，以提升游戏品质，提高产出效率和成功率。

最后，在经营策略上，结合市场环境变化和公司业务情况，公司及时优化产品布局，基于聚焦策略对项目进行系统梳理和取舍，并合理进行资源再分配，集中资源到更具优势

	<p>与确定性、更符合公司战略转型需求的项目上，以期实现公司业务的高效、长久发展。</p> <p>公司将继续保持主动求变求新的决心，持续升级管理思路、提高管理效率，以管理的精细化，赋能研发的精细化、运营的精细化，为实现公司业务健康发展不断夯实基础。</p>
关于本次活动是否涉及应披露重大信息的说明	否
附件清单(如有)	无