

证券代码：300113

证券简称：顺网科技

### 杭州顺网科技股份有限公司投资者关系活动记录表

投资者关系活动类别	<input checked="" type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	第一创业证券、券业行家、银华基金、兴健基金、正策律所、南京创新投资、朴石投资、国花投资、竹润投资、正方投资、彩霞湾投资、林园投资、量桥投资、思懿投资、宽智投资、附加值投资、瀚石投资、猫头鹰公社、华睿千和、岗底斯、中财华楷、高恩私募、大时代私募、深圳优配私募、深圳金田私募、钎镜私募、辰钰私募、策空私募、九慕资产、浙江浙银汇金资产、成阳资产、道仑资本、君威资本、智汇树资产、敦和资产、杭州阳宁半导体科技等 30 余家机构，共 40 名人员参加（以上排名不分先后）
会议日期	2024 年 07 月 23 日 下午 14 点 30 分至 17 点 30 分
会议地点	顺网运河国际 3 号楼 2 楼会议中心
上市公司接待人员姓名	董事长、总经理华勇先生； 副总经理、董事会秘书戎颂怡女士
投资者关系活动主要内容介绍	就公司业务发展情况，以及调研机构关心的问题进行了问答交流，具体见附件
附件清单（如有）	无

附：投资者关系活动主要内容介绍

## 一、公司基本情况介绍

顺网科技创立于 2005 年 7 月，作为国内颇具影响力的科技产业集团，见证了传统互联网时代、移动互联网时代、到如今所处的智能计算时代，随着多轮 AI 技术的发展和演进，也给公司带来了全新的战略机遇。目前公司核心业务聚焦在算力、AI、电竞、ChinaJoy 等领域。未来，公司将始终秉承“科技连接快乐”的使命，通过技术创新、生态合作，顺应新趋势，发力算力、AI 赛道，进一步开拓新的赛道来应对一轮又一轮的数字创新和竞争，为用户带来更多的快乐，与伙伴们共创更加辉煌的未来。

2023 年度，公司坚持聚焦行业、多维发展的理念，在电竞科技、互动娱乐、算力、AI 等领域深度耕耘，持续向用户提供先进的产品及技术解决方案，帮助企业客户实现业务创新，帮助互联网用户全面提升数字娱乐体验。2023 年度实现营业收入 143,296.63 万元，较上年同期增长 27.52%，归属于上市公司股东的净利润 16,950.41 万元，较上年同期增长 141.76%。2024 年第一季度实现营业收入 41,212.58 万元，较上年同期增长 13.08%，归属于上市公司股东的净利润 5,343.95 万元，较上年同期增长 30.38%。

## 二、交流环节

### Q1：请介绍 2024 年半年度经营情况

A：公司秉承“科技连接快乐”的企业使命，在“立足算力、聚焦 AI、强化电竞互娱、拓展 ChinaJoy”战略指引下，将业务聚焦在算力、AI、电竞、ChinaJoy 等领域，并坚持以产品和技术为驱动，通过技术创新、生态合作，顺应新趋势，进一步开拓新的赛道来应对一轮又一轮的数字创新和竞争，旨为实现公司第一曲线和第二曲线双引擎驱动增长，进一步增强公司科技属性、技术与产品壁垒。有关于公司 2024 年半年度经营情况，敬请关注公司计划于 2024 年 8 月 23 日披露的 2024 年半年度报告相关内容。

### Q2：请介绍公司电竞科技领域的发展情况

**A:** 公司多年来聚焦电竞服务领域，以科技为核心，为产业链上游游戏厂商、中游电竞服务商和下游电竞服务场所从业者提供端到端的科技解决方案，业务涵盖营销数智化服务，电竞服务数智化解决方案以及面向消费者的电竞娱乐服务等。基于在电竞服务领域深度覆盖的规模优势以及不断创新的技术能力，公司深挖业务潜能，对业务进行整合升级，不断提升客户体验，为全国 95%以上的游戏厂商提供线上线下融合的立体化精准营销数智化服务。基于在行业中积累的产品研发经验，公司产品不断推陈出新、迭代升级，针对电竞服务领域推出了“网维大师”“网吧管家”“顺网云海”等产品及解决方案，面向包含电竞酒店服务、企业数智化服务等领域在内的需求开发了各类行业数字主理人。

**Q3: 请介绍 2024 年第二十一届 ChinaJoy 展会情况**

**A:** 公司互动娱乐业务以公司全资子公司上海汉威主办的中国国际数码互动娱乐展览会（ChinaJoy）为核心，打造互动娱乐领域国际水准的博览会、高峰论坛及各种技术大会。二十余年来，为数字娱乐产业国际间交流，合作与投资搭建了优秀的数字展示平台，架起了宽阔的沟通桥梁。

2024 年第二十一届 ChinaJoy 将于 7 月 26 日至 29 日在上海新国际博览中心举办，本届展会将继续强化以游戏为核心的定位，进一步升级展会各项功能，并通过一系列的举措吸引更多游戏核心用户参观展会，进一步彰显国际化、专业性、权威性的展会优势，同时积极拥抱 AI 人工智能驱动下的产业新时代，聚焦 AIGC、数字人、AIPC、MR 混合现实、5G、云计算等数字娱乐领域的新技术、新应用，致力于打造推动全球科技创新与合作的科技盛会，全面推动人工智能技术及应用在数字娱乐领域的发展及新兴业态的培育。

**Q4: 请介绍公司游戏业务及子公司浮云科技的业务发展情况**

**A:** 公司的游戏业务主要指公司联运、独代的网络游戏业务，以及子公司浮云科技的游戏业务。随着游戏行业版号稳定释放，行业景气度平稳回升。作为娱乐消费的重要组成部分，公司始终坚持文化与科技双融合的理念，积极关注游戏行业发展动向，一方面持续注重游戏业务板块和团队的创新和投入，另一方面继续双轮驱动服务游戏生态，在广告及增值业务业务中持续取得成长。

公司旗下控股子公司浮云科技集休闲游戏的研发、出版与运营于一体，打造了多款广受欢迎的精品游戏，并始终坚持文化与科技双融合的理念，积极引导产品持续创新，提升数字经济质量。

**Q5：请介绍公司目前在算力方面的布局以及大致规模情况**

**A：**在算力领域，公司将原来提供行业垂直算力服务的顺网云升级为提供多层次算力服务的顺网算力，旨在能够提供更贴近客户、更具普惠性的算力服务，从而满足各个领域，各种类型客户对于算力业务的需求。

顺网算力业务近期由算力云业务和智算中心业务升级成为边缘算力业务和 AI 算力业务，有效整合异构算力池，并创新研发了集智能算力管理、敏捷云边端协同和统一边缘节点管理于一体的算力调度平台，满足云电竞、AI 模型训练与部署、校企场景和图形设计、科学计算在内的多种算力需求。未来随着大模型终端化适配，在生成式 AI 领域的算力应用也将实现更多场景延展。公司的算力业务有望成为全国最大的边缘 GPU 算力平台。

**Q6：请介绍公司算力业务发展规划情况？**

**A：**随着 AIGC 技术的不断发展，在大模型训练对算力的大量需求之外，推理算力需求的巨大空间与算力成本对行业应用发展的制约这一矛盾日益凸显。日前，公司已面向生态发布算力市场，致力于进一步加快 GPU 云向算力云升级，同时联合行业伙伴、融合行业资源，致力于构建海量、多元、高性价比的边缘算力资源池，为满足不同行业、不同场景的算力需求奠定基础。细分行业及场景的产品开发及推进将结合行业客户的发展情况、算力需求量等因素进行规划。

**Q7：请介绍公司算力市场的发展情况**

**A：**公司日前已面向生态发布算力市场，后续将积极整合各方资源，通过自建算力、电竞行业算力以及合作伙伴的算力资源进行融合，并将进一步加快 GPU 云向算力云升级，不断扩大多元异构算力资源池，为满足不同行业、不同场景的算力需求奠定基础，希望能尽快为包含 AIGC 应用等行业和场景的发展带来支撑，也能够为公司实现第一曲线和第二曲线双引擎驱动增长。

目前算力市场正在升级，同时面向开发者推出一站式模型训推平台-集计算资源、模型构建、模型服务于一体的站式 AI 开发平台灵悉广场，让 AI 开发与应用更轻量便捷。

**Q8：请介绍目前公司在 AI 应用领域的落地情况**

**A：**公司主要的研究方向聚焦在生成式人工智能领域，顺网科技致力于成为国内领先的“人工智能+”技术及解决方案服务商。依托多层次算力资源，打造“灵悉”训推一体化平台和智能体引擎平台，有效连接算力、模型与应用，深入各类场景，赋能各行各业实现“人工智能+”。在此基础上，顺网科技围绕原创的“GenAI 应用开发的五层范式”（算力层-基座模型层-模型池层-智能体层-应用层），逐步打造面向 AI 的算力服务和模型广场等多场景应用，深入各类场景，提供智能服务。

**Q9：请介绍公司股份回购相关情况？**

**A：**截至 2024 年 6 月 30 日，公司累计回购股份数量为 3,063,300 股，约占公司总股本的 0.4412%，最高成交价为 11.38 元/股，最低成交价为 9.60 元/股，成交总金额 32,946,144.00 元（不含交易费用）。公司将根据市场情况在回购期限内实施股份回购，同时在回购期间将依法依规及时履行信息披露义务。

**Q10：介绍公司国际市场开拓及布局情况**

**A：**随着近年来电子竞技发展迅速，公司紧抓机遇，积极推进布局电竞全球化，加速电竞领域出海步伐，结合自身产品和技术的优势，加速布局公司电竞科技相关产品的国际化进程，与海外电竞产业合作伙伴开展深度合作，为进一步拓展国际市场、提升全球品牌影响力奠定基础。