

证券代码：301011

证券简称：华立科技

广州华立科技股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2024-006

投资者关系活动类别	<input checked="" type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	慕俊杰、高阳、李敏霞、连丹扬、罗穗文。
时间	2024年10月18日 15:00-16:30
地点	公司会议室
上市公司接待人员姓名	董事会秘书 华舜阳先生 证券事务代表 黄益女士 证券事务主管 林泳先生
投资者关系活动主要内容介绍	投资者提出的问题及公司回复情况： 1、目前游乐场行业开设增速情况以及竞争状况是什么样的？ 答：近年来，受益于商业综合体在招商或调整业态时提供了更具竞争力的商业条件，下游游乐场客户投资开设游乐场意愿显著提高，中小规模的游乐场从业者正在积极扩张，且更多的业外客人进入到室内游艺行业，下游产业的竞争情况可能较

之前有所提高。因国内拥有众多的购物中心、便捷的互联网支付技术、高效的产品与服务供应链、积极支持的行业政策等因素，共同构成了中国游乐场行业持续增长的坚实基础，我们预计国内游乐场行业仍将继续保持稳定发展势头。

2、公司各个业务板块主打哪些产品？

答：公司目前游戏游艺设备业务主打的产品包括《狂野飙车9竞速传奇》、《闪电摩托DX》、《奥特曼系列变身大决战》、《Halo》、《太鼓之达人》、《中二节奏》、《舞萌DX》等产品。动漫IP衍生产品业务主打的产品包括《宝可梦加傲乐》、《我的世界》、《三国幻战》等系列产品。运营业务主要包含自营游乐场和设备合作运营。

3、公司有没有 IP 储备？

答：公司与具有全球影响力的开发商、版权方保持长期合作，建立了深厚的信任基础，在顶流IP作品、优秀作品的合作上具有优先选择权；公司加快了欧美IP的部署以积极开拓海外市场；同时，公司着力投入具有国潮特色的动漫卡通设备研发，去年公司正式推出首款自研国潮风动漫卡通设备《三国幻战》，产品融合三国IP元素与新科技技术，加强对卡片全生命周期的精确追踪与管理，达到卡片防盗、确保卡片唯一性的效果，搭配沉浸式互动体验，获得了消费者的喜爱。公司将结合市场需求，把握发行节奏，适时推出优质游戏游艺产品。

4、公司自研产品的研发周期大概多长？

答：公司在自研动漫卡通设备《三国幻战》的过程中积累了丰富的经验，随着技术的不断成熟和团队经验的持续积累，后续自研产品的研发周期有望缩短。然而，研发周期的长短是

	<p>一个多维度考量的结果，需要综合考虑技术研发的难度、市场需求的变化以及资源的有效分配等多种因素，公司预计新产品的研发周期大约在1年左右。公司将积极应用新科技和新技术，密切关注行业发展趋势和前沿创新技术，以推动产品的快速更新迭代，不断丰富我们的产品矩阵。</p> <p>5、海外市场拓展情况怎么样？</p> <p>答：公司重视海外市场的拓展，将根据目标市场的需求，有针对性地做好产品研发和储备，丰富产品矩阵，满足客户多样化需求，挖掘更多市场机会，提升品牌影响力和市场份额，努力提高国际市场竞争优势。公司紧抓海外发展机遇，正在积极探索将动漫IP衍生业务引入日本市场，通过开辟、拓展销售渠道，增加销售收入，实现业务的可持续发展。具体经营情况有待市场验证。</p> <p>在交流活动中，我公司严格遵守相关规定，保证信息披露真实、准确、及时、公平，没有发生未公开重大信息泄露等情况。</p>
附件清单（如有）	无
日期	2024年10月18日