

证券代码：300264

证券简称：佳创视讯

公告编号：2025-009

深圳市佳创视讯技术股份有限公司

2024 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

所有董事均已出席了审议本报告的董事会会议。

中审众环会计师事务所（特殊普通合伙）对本年度公司财务报告的审计意见为：标准的无保留意见。

本报告期会计师事务所变更情况：公司本年度会计师事务所由变更为中审众环会计师事务所（特殊普通合伙）。

非标准审计意见提示

适用 不适用

公司上市时未盈利且目前未实现盈利

适用 不适用

董事会审议的报告期利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

公司经本次董事会审议通过的利润分配预案为：2024 年度不派发现金红利，不送红股，也不进行资本公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	佳创视讯	股票代码	300264
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	邱翊君	李剑虹	
办公地址	深圳市南山区西丽打石一路深圳国际创新谷 1 栋 A 座 15 楼	深圳市南山区西丽打石一路深圳国际创新谷 1 栋 A 座 15 楼	
传真	0755-83575099	0755-83575099	
电话	0755-83575056	0755-83575056	
电子信箱	avit@avit.com.cn	avit@avit.com.cn	

2、报告期主要业务或产品简介

公司现在主要从事的业务可分为四大类别：音视频软件产品及解决方案、系统集成及服务、游戏及云服务、VR 业务产品及服务。

（一）公司的主要产品及服务

1、音视频软件产品及解决方案

公司长期从事大视频行业端到端整体解决方案相关软件产品的研发与销售，聚焦于视频相关技术领域，坚持开拓创新、开放合作，有着深厚的技术储备与丰富的行业经验。报告期内协助河南、云南、安徽等多个省广电网络公司完成“双治理”改造、多次派遣研发团队，支持中国广电“国网内容集约平台”实施国家级 CDN 接口规范的制定和验证、协助“二级播控平台”在河南、湖北、安徽、云南、四川、福建、黑龙江等多省落地。

（1）佳创智能视频云平台——创视云

公司紧随全 IP 化的趋势，利用公司多年来在视频业务上的技术积累，以及对行业的深度理解，推出解决方案智能视频云平台创视云，支持多模式的视频播放，支持内外网、跨行业部署。新平台的建设在内容注入上需要支持多 CDN，同时在视频输出协议上需要支持多播放传输协议的管理与响应。此平台为电视、移动端用户提供以频道直播、频道时移、频道回看、视频点播业务为基础，根据实际业务运营需要可扩展增加如资讯信息、语音服务、游戏、虚拟现实等业务的云平台。并实现多终端视频业务支持，以及面向未来的人工智能化应用，VR/元宇宙业务。所建设的项目在业务上，将支持多种终端的业务鉴权与访问，确保满足超高清 4K/8K 机顶盒、互联网 OTT 智能盒子、移动终端、PC 端四种终端业务。目标客户覆盖广播电视网络公司、广播电视新媒体公司，即高清互动平台、IP 视频平台、电信 IPTV 平台、互联网 OTT 视频平台等建设运营单位。平台采用当前主流的微服务架构，具有平台与业务的无关系性、业务系统与厂家的完全解耦、业务的拆分、业务的快速迭代、异构升级等特点，确保平台的可持续发展。平台从营销、可视化、管理规则方面驱动业务功能创新，帮助客户更好的运营，实现收益最大化。可为客户提供详细的运营报表和分析建议，基于人工智能分析技术为使用该平台的最终用户提供符合其个人喜好的内容推荐与内容聚合，以实现精准导流，为传统互动业务运营注入新活力、创造新的运营价值。此外，公司积极配合广电、电信网络信创相关工作的深化开展，本产品也将持续支持在不同国产操作系统和芯片的环境下稳定、高效、安全的运行，目前已取得 OpenEuler@鲲鹏 920 平台兼容性测试认证。

（2）佳创流畅(Smooth Streaming)直播产品

佳创畅流(smooth streaming)是佳创视讯专注于为运营商直播场景推出的一款直播产品，满足运营商超低延时、高品质、高可靠性的用户诉求，提供高效低延时编码、高效低延时分发服务和开放式终端 SDK，在弱网情况下能保证提供极致流畅的直播体验。该产品具备亚秒级超低延时、4K/8K 高品质、高可靠、抗弱网、秒开流畅、单组播无感切换等特点，兼顾局域网和跨网络等各种网络场景，适用于电视直播、体育赛事直播、场馆直播、大型活动直播等应用场景。

(3) 电信 5G 音视频应用暨解决方案

公司以音视频技术为基础，积极打通 5G 视频从内容整合、平台播控、内容分发到数据传输的技术通道，逐步构建及实施面向运营商政企相关部门的业务布局，通过运营商为广大电信、互联网领域的政府、企事业单位提供 5G 音视频 SaaS 应用与解决方案，实现与主营业务的协同效应，打造以音视频软件应用为核心的业务运营生态链。目前推出的产品与解决方案包括：直播与实时音视频行业解决方案、5G 音视频应用暨解决方案-企业云直播、云桌面、云游戏等。

2、系统集成及服务

公司的系统集成业务多年耕耘于广电行业，专注于广电行业系统集成销售与服务。基于十余年对广电行业的深刻理解以及大量系统集成和运维实践经验的积累，通过整合华为、超聚变等业内主流厂家的产品，公司形成了完备的系统集成咨询设计、安装实施、网优网运等服务体系。公司产品涵盖数字电视 IP 前端系统、内容分发网络、光网络、数据网络、IT 信息系统、云平台等的设计、安装、维护以及网络优化和运维服务，能够为运营商客户打造和强化业务网络和能力系统提供强有力的技术支持和服务保障。

在视频处理领域，基于对视频处理的 IP 化、云化和智能化技术变革趋势的把握，以及对全国广电网络现状以及业务发展需求的经验积累，提出运营商视频系统平台的高可靠性、高可用性建设方案、视频处理平台节目优化方案、视频网络组播设计优化方案。公司具有广电数字前端业务的知识储备与技术积累，结合定期的高级巡检服务，可以协助客户提前发现并规避风险，打造安全可靠的视频处理平台。

3、游戏及云服务

公司游戏及云服务主要分为游戏研发运营业务以及 PaaS 云服务合作运营业务。

(1) 游戏研发与运营

公司子公司陕西纷腾互动主要业务是基于运营商网络运行的电视游戏，产品以单机益智类游戏为主，通过电信、联通、移动及广电运营商封闭网络，向用户提供电视游戏增值业务服务。近年针对 IPTV 业务，公司主要根据各地区政策，积极寻找合作机会，尽力保持重点

区域业务运营。同时，开始向虚拟现实游戏产业升级转型，对多项相关业务进行布局，积极开拓其他业务线，力求形成新的业务增长点。报告期内拓展的新业务如下：

街机类项目

街机业务主要为客户定制开发小型街机游戏产品。在积累一定数量的游戏后，我们将对业务模式进行升级，打造专属的游戏平台，并将已开发的小游戏整合至该平台，形成丰富多样的游戏生态。该业务的主要盈利模式为收取定制开发费及获取部分游戏运营分成。截至目前，公司已完成街机产品外包项目 2 款，与客户签署了定制开发新产品的框架协议，计划 2025 年度完成约 10 款产品的开发。

虚拟仿真类项目

虚拟仿真业务是为客户定制开发基于 XR（扩展现实）的文化体验产品，利用 AR 套装设备运行的混合现实文化体验产品。该业务的主要盈利模式为收取定制开发费。目前，公司已完成一款以西安非遗文化为背景的混合现实文化体验产品，将非遗文化内容与混合现实技术相结合，创新了非遗文化的传承展示方式。该项目已与当地出版单位合作，正在进行实地运营测试。后续推进中的项目还包括针对文化景区的沉浸式实景游戏示范项目及文物立体展示。

数字人项目

数字人项目是基于电信政企业务开发的数字人播报应用，包含针对电信政企客户的云盒数字人及基于微信小程序制作的企业云展厅。该项目主要面向小微企业和各类商户，提供数字化展示宣传方案。用户可通过管理后台自定义宣传文本、图片、视频、数字人形象等，支持多种场景应用，如企业宣传、产品介绍、政务服务等。通过这种方式，企业能够以更生动、更具吸引力的形式展示品牌形象和产品信息，提升市场竞争力。该业务的主要盈利模式为运营分成。目前，公司已与宁夏电信公司达成合作协议，并正在通过电信政企销售渠道进行推广和销售。

（2）PaaS 云服务合作运营

为满足企业客户丰富多样的音视频基础资源支持与应用开发需求，公司基于运营商云计算与流量带宽等基础设施资源构建了开放化的网络加速 PaaS 云服务与网络视频点播流化服务，并借助运营商销售渠道与运营商合作推广与运营。

4、VR 业务产品及服务

公司致力于 8K 立体全景视频内容制作，凭借多年全景视频制作经验，对于高分辨率画面处理、立体全景控制、全景视听语言及观看体验优化等方面有多项专利技术与积累。

（1）VR/MR 内容生产与运营业务

报告期内所从事业务的具体进展及计划如下：

全感剧场项目落地与运营：报告期内，意景公司成功将基于 Apple Vision Pro 设备的全感剧场内容开发与线下运营项目落地实施。在 798 艺术区开设的试点门店顺利运营，通过加强营销和宣传推广，吸引了大量行业伙伴、媒体及用户的关注。项目提供的虚实交互内容支持多人同时同地的沉浸式交互体验，涵盖视觉奇观、新式交互、沉浸式剧场等多个领域，获得了市场的高度认可。

技术持续创新与突破：研发团队在 SLAM 定位与实时渲染技术等方面取得了显著进展，进一步提升了 MR 技术的核心竞争力。同时，积极适配国内即将发布的同类 MR 设备，并探索在 AR 眼镜上的应用适配，以消除终端选品政策门槛，为项目的广泛应用奠定了坚实基础。后续将持续投入研发资源，优化现有产品和技术，保持在 XR 内容产业的国内领先地位。计划通过向行业公开产品技术，参与制定行业标准，进一步提升公司的行业影响力。

市场拓展与合作成果显著：自主经营商业模式下，在现有北京 798 艺术区试点门店的基础上，加快在上海、深圳、成都等地开设分店的步伐，形成东南西北四地向外辐射的市场布局。B 端合作商业模式下，在文旅和商旅领域，与多个知名景区和文旅方达成合作，如北京地区的三个景区已计划对项目进行移植复制。同时，积极拓展其他城市的市场，与更多景区和文旅方合作，实现项目的广泛应用，西安、大同等地的景区沉浸式体验项目报告期内积极推进中。通过与景区的紧密合作，抢占市场份额，为项目的可持续发展提供了有力保障。

IP 合作与品牌建设稳步推进：与更多知名 IP 开展深度合作，打造具有影响力的精品内容。通过 IP 的品牌效应和粉丝基础，吸引更多用户参与体验，提升项目的商业价值。仙剑奇侠传 IP 的 MR 版本正在制作中，预计 2025 年 6 月推出；恐龙乐园项目预计于 2025 年上半年上线。同时，积极与奥特曼等 IP 进行洽谈合作，不断丰富项目内容，提升品牌影响力。

推动行业发展，创造社会价值：积极参与行业交流与合作，推动 XR 技术在文旅、教育、娱乐等领域的广泛应用，为行业发展做出贡献。同时，通过提供高质量的沉浸式体验，满足人们对新科技、新潮流的体验需求，创造社会价值。

（2）佳创 LOOPS CAM 相机产品研制与销售

公司长期致力于虚拟交互直播技术的研发与应用，目前已形成覆盖内容采集、制作到分发的技术储备。在虚拟现实硬件研发方面，公司于 2023 年推出“佳创 LOOPS CAM 相机”一代产品，该产品探索实现了 180 度/8K@60 帧机内拼接技术，并尝试结合 VR 美颜功能，构建了高画质、易操作的 VR 直播方案。该设备作为阶段性技术成果，在内部业务场景中验证了多项创新功能的应用价值，包括高分辨率影像处理、虚实融合交互等特性。配合自主研发的智能直播系统，形成了涵盖采集、编码、分发的技术闭环，有效简化了传统 VR 内容制作流

程。基于成本、产能及市场策略的综合考量，LOOPS CAM 一代产品主要服务于公司内部运营需求，未向消费级市场批量销售。在第二代 180° VR 3D 相机产品的方案设计中，团队在保持产品基础功能稳定的前提下，着力提升设备兼容性，重点优化硬件成本，同时探索 AI 赋能的直播解决方案。报告期内，因二代产品方案所选用的主芯片延迟发布以及市场需求放缓、技术路线变化等因素影响，未能在报告期内完成产品研制及发布，随着技术路线的调整，公司将以更符合行业主流趋势的方式持续推进业务发展，相关产品方案迭代计划将根据市场反馈灵活调整。目前公司正对方案进行重新设计，对原产品关键零部件进行重新选型，同时对产品能力与终端适配性进行升级，以符合新的技术趋势及市场需求。

(3) 幻境线泛娱乐平台解决方案

为适应市场趋势并配合公司战略，集中主要资源发展 AR/MR “大空间内容运营”等重点业务，主要开展了虚拟社交中应用 AI 大模型技术预研、版本更新维护及多平台、多终端适配等工作。

3、主要会计数据和财务指标

(1) 近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据
是 否

元

	2024 年末	2023 年末	本年末比上年末增减	2022 年末
总资产	236,575,267.24	368,872,490.65	-35.87%	341,822,644.46
归属于上市公司股东的净资产	27,111,852.33	85,212,029.55	-68.18%	68,701,680.44
	2024 年	2023 年	本年比上年增减	2022 年
营业收入	149,154,414.84	130,654,202.97	14.16%	146,849,878.16
归属于上市公司股东的净利润	-58,054,336.78	-66,619,479.13	12.86%	-77,086,888.98
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-77,409,229.27	-68,339,080.70	-13.27%	-78,892,249.26
经营活动产生的现金流量净额	-44,188,880.61	-29,759,401.62	-48.49%	-30,223,211.71
基本每股收益（元/股）	-0.1347	-0.1552	13.21%	-0.1866
稀释每股收益（元/股）	-0.1347	-0.1552	13.21%	-0.1866
加权平均净资产收益率	-103.37%	-56.36%	-47.01%	-72.64%

(2) 分季度主要会计数据

单位：元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	18,254,314.71	48,340,388.36	11,134,236.75	71,425,475.02
归属于上市公司股东的净利润	-12,238,835.89	-13,479,764.79	-7,492,464.06	-24,843,272.04
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-13,630,556.36	-14,908,874.33	-9,323,619.50	-39,546,179.08
经营活动产生的现金流量净额	-28,976,098.79	18,011,454.54	-31,525,028.23	-1,699,208.13

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□是 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

报告期末普通股股东总数	42,660	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	39,850	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0	持有特别表决权股份的股东总数（如有）	0
前 10 名股东持股情况（不含通过转融通出借股份）									
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押、标记或冻结情况				
					股份状态	数量			
陈坤江	境内自然人	18.63%	80,249,765.00	60,187,324.00	质押		7,100,000.00		
#潘美红	境内自然人	0.84%	3,609,700.00	0.00	不适用		0.00		
褚雯丽	境内自然人	0.63%	2,703,500.00	0.00	不适用		0.00		
邱佳芬	境内自然人	0.54%	2,320,098.00	0.00	不适用		0.00		
杨旭	境内自然人	0.47%	2,020,800.00	0.00	不适用		0.00		
高盛国际—自有资金	境外法人	0.40%	1,743,026.00	0.00	不适用		0.00		
#吴为才	境内自然人	0.39%	1,700,200.00	0.00	不适用		0.00		
UBS AG	境外法人	0.38%	1,654,280.00	0.00	不适用		0.00		
MORGA STANLEY & CO. INTERNATIONAL PLC.	境外法人	0.38%	1,625,812.00	0.00	不适用		0.00		
#赵江华	境内自	0.31%	1,314,500.00	0.00	不适用		0.00		

然人					
上述股东关联关系或一致行动的说明	公司未知上述股东是否存在关联关系，也未知是否属于一致行动人。				

持股 5%以上股东、前 10 名股东及前 10 名无限售流通股股东参与转融通业务出借股份情况

适用 不适用

前 10 名股东及前 10 名无限售流通股股东因转融通出借/归还原因导致较上期发生变化

适用 不适用

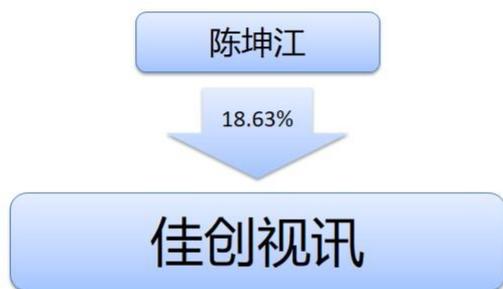
公司是否具有表决权差异安排

适用 不适用

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、在年度报告批准报出日存续的债券情况

适用 不适用

三、重要事项

公司报告期内不存在需要说明的其他重大事项。

深圳市佳创视讯技术股份有限公司

法定代表人：陈坤江

2025 年 4 月 23 日