

证券代码： 002624

证券简称：完美世界

完美世界股份有限公司
投资者关系活动记录表

编号：2025-002

投资者关系活动类别	☐特定对象调研 ☐ 分析师会议 ☐ 媒体采访 ☒ 业绩说明会 ☐ 新闻发布会 ☐ 路演活动 ☐ 现场参观 ☐ 其他 （请文字说明其他活动内容）
参与单位名称及人员姓名	通过全景网参与公司 2024 年度业绩网上说明会的投资者 上市公司出席人员：公司董事长池宇峰先生、公司独立董事王豆豆女士、公司副总裁兼董事会秘书马骏女士及公司副总裁兼财务总监王祥玉先生
时间	2025 年 5 月 8 日（周四）下午 15:00~16:30
地点	全景网“投资者关系互动平台”
投资者关系活动主要内容介绍	1、异环版号有没申请，预期什么时候公测？ 您好，《异环》版号申请工作在正常进行中。目前，《异环》正在积极研发中，预计近期将在国内开启新一轮测试，并启动海外区域首次测试。感谢您的关注。 2、我是 CSGO 的忠实玩家，最近版本更新后游戏玩家越来越活跃了，请问最近流水表现怎么样了，未来规划？ 您好，以高质高频的赛事为依托，公司电竞业务稳健发展，2024 年及 2025 年第一季度《CS（反恐精英：全球攻势）》流水同比延续增长趋势，持续贡献稳定业绩，是公司产品矩阵中一款长线运营的常青游戏。2025 年 10 月，公司将举办世界级赛事 CS 亚洲邀请赛（CAC 2025），继续积极打造完整的电竞生态体系，助力电竞业务稳健发展。感谢您的关注。 3、目前公司的海外运营团队构建得怎么样了，女神异闻录夜幕魅影海外发行是公司自主发行吗？ 您好，《女神异闻录：夜幕魅影》的海外发行工作以授权第三方发行为主，自主发行为辅。公司的发行团队借助《女神异闻录：夜幕魅影》《幻塔》等项目逐步完善年轻化品类的发行体系，提升公司海内外自主发行实力，为后续新品的全球发行提供有效保障。感谢您的关注。

	4、看到女神异闻录的周年庆，感觉挺惊艳的，最近版本更新也挺好的，想问下后续规划是怎么样子的呢？ 您好，《女神异闻录：夜幕魅影》公测至今，项目组在研发层面聚焦精品内容更新，运营层面深入了解玩家需求，深耕游戏生态建设，不断提高游戏品质。目前，公司正在积极推进该游戏在日本、欧美等海外其他区域的发行计划，国内版本的后续更新计划也在稳步推进中。感谢您的关注。 5、诛仙2 今年大概什么时候能公测？ 您好，《诛仙2》2024 年至今开启多轮测试，并根据测试反馈进行优化调整。该游戏目前已获得移动、客户端版号，公司将积极推进其上线工作。感谢您的关注。 6、2025 第一季度盈利是否是诛仙世界上线带来的，后面的持续盈利效果如何保证，是否会增加运营力度，对游戏板块后面有什么规划？ 您好，2025 年第一季度，公司实现扣除非经常性损益后归属于上市公司股东的净利润 1.63 亿元，同比增加 203.06%，其中游戏业务实现扣除非经常性损益后归属于上市公司股东的净利润为 1.63 亿元，主要系《诛仙世界》于报告期内带来良好的业绩增量。根据企业会计准则相关规定，玩家充值在玩家生命周期（或月卡期限）内递延确认为收入，端游产品因用户粘性较高，玩家生命周期显著长于移动游戏，《诛仙世界》的较多玩家充值延续至后续会计期间，确认收入并产生利润。公司将持续进行内容更新迭代，不断优化游戏体验，为游戏的长线运营夯实基础。感谢您的关注。 7、诛仙世界的画质精美及世界宏达，当前赛季末期，下赛季有什么大方向的改进？期望诛仙世界越来越好！ 您好，《诛仙世界》于公司优势的经典品类 MMORPG 赛道发力，与玩家共创，在技术、玩法、运营模式等层面积极创新和突破，力求为玩家提供更加深度、沉浸且高质量的 MMO 体验。感谢您的支持与关注。 8、公司在拓展海外营收方面，有没有相应的计划和战略，可否做简单介绍？ 您好，公司依托精品多元的多端产品，扎实推进全球多端一体化的发展路线。目前，公司正在积极推进《女神异闻录：夜幕魅影》在日本、欧
--	---

	美等海外其他区域的发行计划。未来,《异环》将于PC端、移动端、主机端全平台登陆全球,有望进一步深化公司“多端并发、扩展全球”的进程。感谢您的关注。 9、电竞方面,今年公司有什么重要计划吗? 您好,公司将继续秉持“赛事带动产品、赛事带动出海”的发展路径,积极打造完整的电竞生态体系。2025年,继上海Major之后,公司将举办世界级赛事CS亚洲邀请赛(CAC 2025),以更多世界级精彩赛事,带动电竞业务稳健发展。感谢您的关注。 10、公司之后的盈利有什么增长点? 您好,游戏业务方面,公司将稳步推进《诛仙2》等经典品类和《异环》《代号Z》等潮流品类的研发、测试及上线工作,并以小规模、轻量级投入积极探索新的发力点;电竞业务方面,公司将从产品运营、市场推广、赛事体系搭建等维度全方位精进提升电竞生态体系;影视业务方面,公司将严格控制影视剧项目投资风险,结合市场变化,缩减影视业务整体投入规模,并加大短剧赛道布局。感谢您的关注。 11、谷子经济最近很火,公司近期有没有发展这方面的打算? 您好,公司根据各个游戏产品的特点及运营节奏等,适时开展相关IP衍生产品的开发、运营等工作,感谢您的关注。 12、公司如何向头部游戏学习,开发出爆款游戏? 您好。何为爆款游戏,我想是见仁见智的。就个人而言,我希望团队不要盲目追逐所谓的爆款。游戏产品归根到底,要带给玩家可玩性、娱乐性和情绪价值。我们的团队只要坚守对产品的爱,永葆对用户的爱,稳扎稳打做好自己的事,路就不会走偏。扎实的付出,自然有扎实的回报,这是水到渠成的事情。谢谢。 13、您好,请问贵公司年报关停的项目中已经获取版号的游戏,会考虑重启吗? 您好,公司会结合市场环境、产品特点等因素综合确定相关游戏的后续安排。感谢您的关注。 14、本次的员工持股计划总人数不超过500人,是否太少了?根据司年报,公司有近4000人。
--	---

	您好。任何激励形式，如果搞成大锅饭或者平均主义，激励效果恐怕都会打折扣。公司设置了科学系统的激励机制，员工持股计划作为其中一种，旨在激励和稳定公司的核心骨干员工，助力公司中长期发展。感谢您的关注。 15、员工持股计划定价太低，是否损害广大投资者利益？ 您好，员工持股计划的持有人是公司的基石员工，是公司战略的执行者及团队的中流砥柱，对于公司的持续稳定发展具有重要的作用。在符合法律法规等相关规定、参考市场通行做法且充分考虑员工持股计划激励效果的基础上，公司决定本次员工持股计划的股票授予价格，旨在最大程度地激发员工的工作积极性，提高核心员工对公司长期稳定发展的责任感和使命感。感谢您的关注。 16、贵公司的人才战略是怎样的，如何确保在未来的人才市场竞争对比其他厂商中获取优势的？ 您好，人才是公司的第一生产力，公司始终把人才队伍建设摆在重要位置，打造了涵盖吸引人才、激励人才、科学考核的综合管理体系，吸纳并培育了众多优秀人才。面对挑战，公司持续优化人才梯队建设。对内，强化内部深度培养，助力员工拓宽技能边界、深挖管理潜能；对外，积极广纳英才，聚焦行业前沿领域，引进优秀人才，为团队注入创新活力。同时，依据行业变化与自身发展，公司将灵活调整考核、激励机制，兼顾个人业绩与团队协作，突出创意贡献与效益评估，并全力营造“尊重创意、快乐完美”的文化氛围，搭建开放交流平台，确保员工在公平环境中发挥专长、紧密协作，为公司业务可持续发展筑牢人才根基。感谢您的关注。 17、尊敬的董事长，您好，目前 AI 技术非常火热，未来 3-5 年，贵公司 AI 技术的优先级是提升现有管线效率还是探索颠覆性应用？是否计划开源 AI 工具？贵公司去年也进行了大量人员优化，如何培养“AI+游戏”复合型人才？是否像火石控股要求员工掌握多线程 AI 工具能力？AI 是否会重塑开发团队结构？例如米哈游前高管创业聚焦 3D 虚拟人，是否计划缩减传统岗位？ 您好，公司始终紧密关注新技术的发展，并积极探索相关前沿技术在公司业务中的应用。现阶段，公司游戏及影视业务均有 AI 工具的开发与
--	--

	应用,用以提升研发产出与影视拍摄效率。作为技术驱动的数字文化企业,公司将继续加大 AI、VR 等前沿科技的创新应用,助力业务更好发展。感谢您的关注。 18、看到公司有变化,很开心,今年的股价终于让我们守得云开见月明了!希望再接再厉,让我们多赚点!谢谢管理层今天的耐心回复 您好,首先衷心感谢各位投资者一直以来的支持和信任,同时也感谢大家热情参与本次业绩网上说明会。大道至简,实干为要,公司上下会不懈努力,回馈广大投资者的关爱。谢谢。
关于本次活动是否涉及应披露重大信息的说明	否
附件清单(如有)	无