证券代码: 002517 证券简称: 恺英网络

恺英网络股份有限公司 投资者关系活动记录表

		编号: 2025-007
投资者关系 活动类别	□特定对象调研	□分析师会议
	□媒体采访	□业绩说明会
	□新闻发布会	□路演活动
	□现场参观	☑其他 (投资者交流会)
	宝盈基金、博时基金	、财通基金、财通证券、测度基金、长江
	养老、城堡基金、东	方财富证券、东方红、东方证券、东吴证
	券、方正证券、复胜	资产、富国基金、光大证券、广发证券、
	国海证券、国金基金	、国金证券、国联安、国联基金、国联民

参与单位名称

生、国盛证券、国泰海通、国投证券、国信证券、国元证券、 花旗证券、华安基金、华宝基金、华创证券、华福证券、华金 证券、华商基金、华泰保险、华泰证券、华西证券、华鑫证券、 华源证券、汇丰前海、嘉实基金、建信基金、交银施罗德、金 鹰基金、开源证券、摩根士丹利、南方基金、宁远资本、农银 汇理、诺安基金、鹏华基金、平安资管、浦银安盛、泉果基金、 上银基金、申万宏源、申万菱信、拾贝投资、太平洋证券、太 平养老、泰康资管、西部利得基金、西南证券、湘财基金、新 华资产、兴业基金、兴业证券、银河基金、银华基金、永赢基 金、甬兴证券、长江证券、长盛基金、长信基金、招商证券、 招商基金、浙商证券、中金公司、中泰证券、中泰自营、中信 保诚资管、中信建投、中信证券、中信资管、中银基金、中邮 证券、中原证券、中国证券报、上海证券报、证券时报、人民 网、新华网、中国网、中国基金报、每日经济新闻、21世纪

	经济新闻、经济观察报、时代周报、华夏时报、IT时报等	
时 间	2025年11月27日(星期四)	
上市公司接待人员姓名	董事长、首席战略官 金锋;副董事长、总经理、首席执行官 沈军;董事、副总经理、首席创新官 赵凡;董事、副总经理、首席资本官 骞军法;职工董事、首席法务官 黄宇;独立董事蒋红珍;独立董事余景选;独立董事陈英骅;独立董事朱刘飞;副总经理、首席运营官林彬;副总经理、首席技术官唐悦;董事会秘书、首席治理官刘洪林;财务总监、首席财务官张启闰;首席可持续发展官付丽娜;首席审计官舒畅;首席投资官杨吴月;首席商务官朱晓旭;首席出版官袭祝云;首席政务官袁若熙;盒子业务负责人无双;极逸人工智能CEO谭凯;恺顽科技CEO陈倩倩;证券事务代表陆文昭等。	
接待地点	上海浦东香格里拉酒店	
投资者关系活动主要内容介绍	1、公司有什么竞争优势? 回复:公司始终坚持将"聚焦游戏主业"作为公司发展的核心战略方向,以打造符合市场需求的精品游戏为导向,以"研发、发行、投资+IP、用户平台"四大业务体系为支撑,持续为用户提供优质内容服务和深度游戏娱乐体验,打造卓越互联网上市公司。同时,公司积极拓展海外业务,已初步建立起一套海外发行策略,通过深挖核心用户,精准引流,口碑拓圈等组合推广方式,实现公司近三年境外收入的持续增长。公司将继续贯彻 IP 产品战略,用 IP 价值赋能文化出海,持续以"优质内容、精准营销、全球布局"为核心,不断丰富产品矩阵,做好长线发行运营。深耕中国港澳台、韩国、东南亚等国家/地区,发力突破日本及欧美国家/地区。此外,公司通过引入IP 策略积累了大量 IP 授权,包括"机动战士敢达系	

列""OVERLORD""关于我转生变成史莱姆这档事""信长之野望: 天道""热血江湖""倚天屠龙记""仙剑奇侠传""盗墓笔记""斗罗大陆""BLEACH 千年血战篇""奥特曼""拳皇""射雕三部曲(射雕英雄传、神雕侠侣、倚天屠龙记)""红月""古龙群侠(古龙武侠系列小说)""轩辕剑""希望OL""仙境传说""黑猫警长""大富翁"等知名IP,支撑公司产品多样化的目标。

2、盒子业务未来有什么规划?

回复:7月8日,公司子公司闲趣互娱与天穹互动签署《热血传奇》及《传奇世界》授权许可协议。许可协议约定天穹互动授权闲趣互娱基于传奇、传世游戏及游戏要素独家开发、运营、推广专注于传奇、传世游戏社区的盒子产品,闲趣互娱可在该游戏盒子产品内管理、推广、宣传、运营改编传奇、传世游戏,制作、发布改编游戏相关的短视频,对改编游戏进行直播宣传,组织改编游戏竞技赛事,开设改编游戏论坛,开展改编游戏道具交易及其他相关衍生服务。

随后,三九互娱携手天穹互动,每年支付1亿元,用于其在传奇盒子"39互娱"品牌专区的展示、推广其运营的游戏及游戏直播、游戏代言宣传等服务。

贪玩游戏携手众多明星代言人入驻传奇盒子,向闲趣互娱 支付2亿元在传奇盒子内开设"贪玩游戏"明星专区品牌服,用 于其展示、推广运营的游戏及明星游戏直播、游戏代言宣传等。

掌玩游戏入驻传奇盒子,向闲趣互娱支付 1.5 亿元在传奇 盒子内开设"掌玩游戏"品牌专区,用于其展示、推广运营的游 戏及游戏直播、游戏代言宣传等。

公司子公司浙江闲趣互娱与杭州顺网科技、杭州顺玩网络签署合作协议,三方拟通过资源整合与协同,在996盒子内构建专注于传奇、传世品类的PC游戏生态社区,提升该品类PC端用户聚集度与体验粘性,推动传奇、传世PC游戏市场的规模化发展。PC端专区的搭建意味着996传奇盒子将改变

以移动端游戏为主的方式,将会在 PC 市场投入更多资源,以提升 996 传奇盒子在 PC 端的市场占有率和影响力,形成 PC+移动端双轨道并行发展格局。

未来,传奇盒子将与多方一起,进一步整合资源,通过流量共享、内容共创、生态共建等形式,提升传奇 IP 的市场声量,为传奇盒子用户提供更优质的游戏体验和社区互动。

3、公司股份回购情况?

回复: 2025年9月1日至2025年9月3日,公司通过集中竞价交易方式,累计回购股份数量895.28万股,占公司总股本的0.42%,成交总金额约2亿元。回购股份用于后期实施股权激励计划、员工持股计划。

2019年至今,公司已累计回购超8亿元。

4、公司实控人是否会继续增持股份?

回复:公司控股股东、实际控制人、董事长金锋先生及一致行动人绍兴市安嵊企业管理合伙企业(有限合伙)作出承诺:未来五年(从 2024年7月3日到 2029年7月2日)不以任何形式减持直接持有的公司股票,包括承诺期间该部分股份因资本公积转增、派送股票红利、配股、增发等事项产生的新增股份。同时承诺将金锋先生(包括一致行动人绍兴安嵊中归属金锋本人部分)于 2024年1月1日-2028年12月31日期间收到的公司税后分红所得用于持续每年增持公司股份。

2025 年金总累计分红增持 229.34 万股,增持金额约 4,072.33 万元。

5、最新股东数量是多少?有什么变化趋势?

回复:根据从中登公司查询的持有人名称,截至 2025 年 11 月 20 日公司股东总户数 82,977 户,近期股东户数总体趋于增加。

6、EVE 有什么进展,以及计划上线时间?

回复:公司投资企业自然选择旗下的 EVE 作为全球首款

3DAI 智能陪伴应用,与传统游戏或对话产品不同,EVE 着力于构建一种长期且深度的情感连接虚拟关系。它依托自然选择自研的多模态交互系统,融合情感对话大模型 Vibe 和记忆大模型 Echo,基于亿级独家语料进行针对性训练,使 AI 能够精准理解语义上下文、识别用户情绪,并生成具有人格连续性的回应,同时持续构建个性化动态记忆。EVE 内置高品质 3D 虚拟角色与商业游戏级剧情系统,全方位实现语言、视觉与情感的沉浸式体验。其独特的"现实世界感知模块",能够依据用户所处的时间、地点、环境、日程与事件背景,实现与用户生活同步的陪伴行为,将 AI 陪伴从感性情绪价值拓展至理性结构化生活支持,为用户带来逼近电影《Her》中真实陪伴般的体验。

产品将于近期开启二测;已在 Tap Tap 平台开启预约,计划于 2026 年 Q1 上线。

7、公司 AI 玩具设计进度如何, 什么时候上线?

回复:《暖星谷梦游记》是公司推出的治愈系 AI 潮玩品牌,以"智能玩偶+虚拟游戏"模式,主打 12-35 岁人群的情感陪伴需求。品牌提出"数字生命体"概念,旗下晚安羊和不忧鸟两款"星之子"智能玩偶,内置 AI 芯片,具备情绪识别、体感互动、智能交流等基本功能,并能保留长时记忆,随着互动深入解锁新玩法。配套软件打造了暖星谷奇幻世界,整合轻休闲游戏、情绪疗愈功能及个性化装扮系统,形成"硬件交互+软件养成"生态闭环,实现玩偶数据继承、虚实场景联动等功能,且将持续提供增值内容。该品牌旨在打造具有长期陪伴价值的治愈系 IP。

产品将于12月8日晚8点正式开启预售。

8、公司持有的世纪华通股票积累了巨大的收益,在财务报表中是如何体现的?会对公司利润造成较大影响吗?近期会考虑出售吗?

	回复:公司将持有的世纪华通股份指定为以公允价值计量
	且其变动计入其他综合收益的金融资产,并将其纳入"其他权
	益工具投资"科目予以核算。后续公允价值变动计入其他综合
	收益,不影响当期损益。世纪华通股价上涨,会增加公司净资
	产,不影响当期损益。
	公司购买世纪华通股票是出于战略投资的目的,有助于加
	强公司与世纪华通在 IP 合作、商标合作、维权合作、IP 生态、
	品牌等业务合作,通过股权资本合作进一步提升双方的市场竞
	争力,对加强公司主营业务发展并提高核心竞争力具有积极意
	义。公司不会在短期内出售世纪华通股票。
附件清单(如有)	无
日期	2025年11月27日