

巨人网络集团股份有限公司

2025 年度业绩快报

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

特别提示：

本公告所载 2025 年度的财务数据仅为初步核算数据，未经会计师事务所审计，与年度报告中披露的最终数据可能存在差异，请投资者注意投资风险。

一、2025 年度主要财务数据和指标

单位：万元

项目	本报告期	上年同期	增减变动幅度
营业总收入	504,738.71	292,284.64	72.69%
营业利润	197,184.46	144,930.09	36.05%
利润总额	197,637.36	144,734.88	36.55%
归属于上市公司股东的净利润	166,919.38	142,490.17	17.14%
扣除非经常性损益后的归属于上市公司股东的净利润	205,812.29	162,274.67	26.83%
基本每股收益（元/股）	0.90	0.78	15.38%
加权平均净资产收益率（%）	11.84%	11.56%	0.28%
项目	本报告期末	本报告期初	增减变动幅度
总资产	1,897,429.13	1,474,257.60	28.70%
归属于上市公司股东的所有者权益	1,540,459.07	1,282,294.73	20.13%
股本	148,852.70	148,852.70	0.00%
归属于上市公司股东每股净资产（元/股）	10.35	8.61	20.21%

二、经营业绩和财务状况情况说明

（一）经营业绩情况说明

报告期内公司经营业绩实现全面大幅增长，其中营业总收入 50.47 亿元，较上年同期增长 72.69%；营业利润 19.72 亿元，较上年同期增长 36.05%；利润总额 19.76 亿元，较上年同期增长 36.55%；归属于上市公司股东的净利润 16.69 亿元，较上年同期增长 17.14%；扣除非经常性损益后的归属于上市公司股东的净利润 20.58 亿元，较上年同期增长 26.83%；基本每股收益 0.90 元/股，较上年同期增长 15.38%；经营性现金流 29.88 亿元，较上年同期增长 188.96%。

报告期内，公司在休闲竞技品类上大放异彩：自研手游《超自然行动组》凭借“中式微恐+搜打撤”的差异化玩法，深度契合了年轻玩家在情感共鸣、社交互动及视觉体验上的核心诉求，自上线以来表现斐然。该产品长期排名 iOS 免费榜 TOP10，iOS 畅销榜最高排名达到第 4 名，日活跃用户（DAU）突破 1000 万大关，成为国内游戏市场为数不多的千万 DAU 级别长青游戏。该产品于 2026 年 1 月签约赵露思为全球代言人，持续赋能传播声量，实现用户破圈。该产品还率先上线了国内首个在大 DAU 游戏中深度融合 AI 大模型，并实现规模化落地的 AI 原生玩法，上线一周 AI 参与对局数累计超 2500 万，激发玩家广泛讨论。

同时，公司各成熟产品线运营稳健，特别是“征途”手游系列产品均保持了良好发展态势。《原始征途》凭借小游戏版本正式上线并开启二次推广，成功实现了用户扩圈，首月新增用户达到 586 万，全年累计新增用户突破 3000 万，全年流水同比增长 18.62%，为“征途”IP 可持续发展奠定了坚实支撑。

报告期内，归属于上市公司股东的净利润与营业总收入未实现同比例增长，主要是受公司间接参股子公司 Playtika Holding Corp.（PLTK.O）2024 年收购 Superplay 的相关会计处理影响。Superplay 主营社交棋牌及休闲手游研发发行，核心产品《Dice Dreams》《Disney Solitaire》《Domino Dreams》等表现突出，在全球休闲手游领域具备较强竞争力，是 Playtika 布局该赛道的核心优质资产。该项并购交易对价分为固定部分和业绩挂钩部分，其中业绩挂钩部分金额需根据考核期间业绩指标的完成情况确定，称为或有对价。因 Superplay 2025 年及未来考核期间业绩大幅超预期，根据相关会计准则规定，Playtika 须将本年新

增的 3.8 亿美元或有对价计入当期费用，间接导致公司投资收益同比大幅下降，进而拉低利润增速。该笔费用不影响 Playtika 及上市公司的核心经营业务盈利水平。根据 Playtika 公告，剔除相关影响后，其 2025 年度调整后息税折旧摊销前利润（Adjusted EBITDA）为 7.53 亿美元，与去年同期持平。上市公司扣除非经常性损益后归属于上市公司股东的净利润为 20.58 亿元，较上年同期增长 26.83%。

（二）财务状况情况说明

报告期末，公司总资产为 189.74 亿元，较上年末增长 28.70%；归属于上市公司股东的所有者权益为 154.05 亿元，较上年末增长 20.13%；归属于上市公司股东的每股净资产为 10.35 元/股，较上年末增长 20.21%，主要系报告期内公司游戏业务收入增长带动净资产增加所致；递延收入为 17.28 亿元，较上年末增长 171.60%，主要系确认《超自然行动组》递延收入增加所致。

三、与前次业绩预计的差异说明

本次业绩快报披露前，公司未对 2025 年度业绩进行预计披露。

四、其他说明

本次业绩快报是公司财务部初步核算的结果，未经会计师事务所审计，经审计的财务数据将在 2025 年年度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

五、备查文件

1. 经公司法定代表人、主管会计工作的负责人、会计机构负责人签字并盖章的比较式资产负债表和利润表；
2. 深交所要求的其他文件。

特此公告。

巨人网络集团股份有限公司

董 事 会

2026 年 4 月 11 日