

证券代码：300299

证券简称：富春股份

## 富春科技股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2026-001

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	线上参与公司 2025 年度网上业绩说明会的投资者
时间	2026 年 5 月 15 日 15:00-17:00
地点	东方财富路演平台（网址： <a href="https://roadshow.lvb.eastmoney.com/LVB/Nav/Room/em/5217038">https://roadshow.lvb.eastmoney.com/LVB/Nav/Room/em/5217038</a> ）
上市公司接待人员姓名	董事长：杨方熙 总裁：黄孝銮 独立董事：朱霖 副总裁、财务总监：邢兵 副总裁、董事会秘书：林建平
投资者关系活动主要内容介绍	<p>本文中所涉及的未来计划、发展战略等前瞻性描述不构成公司对投资者的实质承诺，敬请投资者注意投资风险。公司与投资者交流内容如下：</p> <p><b>问题 1：公司 2026 年在业务上，有没有什么新的计划或者重点方向，能给我们简单介绍一下吗？</b></p> <p>答：游戏业务方面，公司将立足长线游戏运营标杆定位，聚焦 RO 系列、《秦时明月》等游戏产品存量市场的精细化研发与运营管理，推进《仙境传说 RO：新世代的诞生》在新增欧洲、中东等地区发行运营以及《秦时明月》H5 游戏的研发、发行工作；通信信息业务方面，公司将以高品质项目交</p>

付能力树立行业形象，强化品牌影响力，确保传统通信设计稳健增长。同时以信息化、数字化项目为切入点，深度挖掘行业 AI 应用场景，推动新技术与行业信息化需求深度融合。

**问题 2: 面对行业竞争与市场波动,公司的核心优势与长期价值是什么?**

答: 公司游戏业务坚持“精品研发+知名 IP”战略,具备丰富的游戏 IP 运营与研发经验,目前已建成覆盖产品研发、全球市场推广、本地化运营的全链条业务体系;通信信息业务板块,公司系“数字福建”的重要咨询支撑单位,依托智慧城市等项目可研设计的客户与市场优势,将持续加大数字赋能等多领域项目的市场拓展力度,积极参与信息化、智能化项目建设。

**问题 3: 贵公司股价一路狂跌,请问是否有稳定股价措施,如何保证每位股东利益。**

答: 公司股价波动受宏观经济、行业政策、市场情绪等复杂因素的综合影响,敬请投资者理性看待并注意投资风险。公司始终以提升经营业绩、夯实内在价值、持续增强核心竞争力、维护股东长远利益为根本,努力提升公司市场价值。

**问题 4: 为什么公司 2025 年业绩持续亏损?**

答: 公司主打游戏产品《仙境传说 RO: 新世代的诞生》新增美洲等区域的游戏上线及运营,前期流量投入、市场推广等费用较高;通信信息业务受行业环境变化、市场竞争加剧及人力成本上升等多重因素影响,毛利率下滑。另外,受公司参股投资的部分企业经营情况不达预期及部分应收款项账龄增加等因素影响,对应收款项、长期股权投资等资产计提相应的减值损失。综上因素导致 2025 年业绩出现亏损。

**问题 5: 公司 2026 年业绩情况如何? 管理层是否有扭亏的信心?**

答: 公司 2026 年第一季度实现净利润 1,220.92 万元,同

	<p>比增长 20.93%。2026 年，公司主打游戏产品新地区上线、存量游戏精细化运营及通信信息业务向 AI 化、数字化转型，管理层对公司业绩改善有信心，感谢您的关注。</p> <p><b>问题 6: 公司二季度财务状况会好转吗</b></p> <p>答：公司 2026 年第一季度实现净利润 1,220.92 万元，同比增长 20.93%。2026 年，公司主打游戏产品新地区上线、存量游戏精细化运营及通信信息业务向 AI 化、数字化转型，管理层对公司业绩改善有信心。</p> <p><b>问题 7: 目前与字节是否有加深合作 以及目前海峡两岸是否有新的资产标的</b></p> <p>答：公司自研游戏产品《仙境传说 RO: 新时代的诞生》与字节跳动相关方在港澳台、东南亚、韩国等地区开展合作并取得优异成绩，目前双方合作持续中。</p> <p><b>问题 8: 业绩何时扭亏</b></p> <p>答：公司 2026 年第一季度实现净利润 1,220.92 万元，同比增长 20.93%。2026 年，公司主打游戏产品新地区上线、存量游戏精细化运营及通信信息业务向 AI 化、数字化转型，管理层对公司业绩改善有信心。</p> <p><b>问题 9: 两岸政策对公司的影响</b></p> <p>答：公司将持续保持对国家各项政策引导的关注。</p>
是否涉及应当披露的重大信息	否
附件清单	无
日期	2026 年 5 月 15 日