

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並表明概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：9890)

自願公告 最新業績發展之遊戲產品《時空獵人·覺醒》

本公告由貪玩(「本公司」，連同其附屬公司及中國經營實體，統稱為「本集團」)自願刊發，旨在知會本公司股東及有意投資者有關本集團之最新業務發展。

本公司欣然宣佈，本集團運營及發行一款基於精品IP「時空獵人」開發的全新橫版格鬥手遊《時空獵人·覺醒》(「新遊戲」)，新遊戲已正式啟動全平台公測。

「時空獵人」IP首款遊戲《時空獵人》是中國原創經典現象級橫版格鬥手遊，自2013年正式上線以來，最高月流水突破人民幣2億元，全球累計流水逾人民幣60億元，累計註冊用戶超過2.5億，在廣大玩家群體中積澱了深厚的品牌認知與情感共鳴，是中國橫版格鬥手遊領域最具代表性產品之一。「時空獵人」由廣州銀漢科技有限公司(「銀漢科技」)研發。銀漢科技是中國最早深耕橫版格鬥手遊的廠商之一。

作為傳承初代IP核心精髓的橫版格鬥手遊全新力作，《時空獵人•覺醒》在完整繼承原作核心玩法體系與戰鬥機制的基礎之上，圍繞引擎技術架構升級、美術品質精細化、操作手感響應優化及運營理念系統化等維度進行了全面的迭代升級。新遊戲的研發與發行，體現了本集團對橫版格鬥品類長期價值的戰略研判。在當前移動遊戲市場步入存量競爭階段的宏觀背景下，精品IP的迭代煥新既仰賴底層技術能力的堅實支撐，亦需對核心用戶訴求進行精準洞察與有效回應。新遊戲的推出，是本集團基於「AI+遊戲」能力體系，在橫版格鬥賽道的進一步佈局。

本集團長期深耕精品遊戲發行與運營領域，始終堅持以用戶體驗為核心導向，持續推進精品IP開發與多元化產品矩陣建設。依託「AI+遊戲」體系化能力，本集團已構建起覆蓋用戶洞察、內容優化、用戶獲取及精細化運營的全鏈路業務能力，該等能力將為新遊戲後續版本迭代、內容更新及長線運營提供持續賦能，助力產品實現長期穩健的生命週期表現。

在IP運營層面，本集團將繼續堅持以經典IP開發及多元化產品矩陣為核心戰略，圍繞「傳奇」「奇蹟MU」「熱血江湖」「斗羅大陸」「金庸武俠」及「時空獵人」等優質IP構建了體系化的發行與運營體系，持續將核心版權資源轉化為可迭代、可復用的內容資產。

有關貪玩

本集團以「找回年少時貪玩的你」為創立初心，以「為終端用戶創造快樂，為商業夥伴賦能前行」為公司使命，致力於在「AI+遊戲」的全新時代，成為一家以AI科技驅動、為用戶創造樂趣、為遊戲研發商提供優質服務的公司。本集團以「IP產品的全球化發行運營」為營業主線，通過精準營銷與長週期運營能力，驅動遊戲產品的價值最大化。

股東及潛在投資者於買賣本公司證券時，務請謹慎行事。

承董事會命
貪玩
董事會主席兼執行董事
吳旭波先生

中國•廣州市，2026年7月14日

於本公告日期，董事會包括執行董事吳旭波先生及吳璇女士；以及獨立非執行董事宋司筠女士、覃永德先生及鄭怡女士。