

游族网络股份有限公司

2026 年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

（一）业绩预告期间：2026 年 1 月 1 日至 2026 年 6 月 30 日

（二）业绩预告情况：预计净利润为正值且属于同向上升情形

单位：万元

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：20,000 - 30,000	盈利：5,015.53
	比上年同期增长：298.76% - 498.14%	
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：1,600 - 2,400	盈利：1,374.33
	比上年同期增长：16.42% - 74.63%	
基本每股收益（元/股）	盈利：0.21 - 0.31	盈利：0.06

二、与会计师事务所沟通情况

游族网络股份有限公司（以下简称“公司”）本期业绩预告相关数据为财务部门初步测算结果，未经审计机构审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，公司深耕精细化运营管理，全面推进提质增效工作，持续优化经营管理体系，有效夯实经营基本面，整体经营态势平稳向好。

（一）报告期内，公司核心产品持续稳健运营。其中《战火与永恒》《权力的游戏 凛冬将至》等主力产品依托成熟的长线精细化运营体系，持续贡献稳定流水，为业绩提供坚实支撑。同时，公司进一步拓展小游戏和海外 SLG 矩阵，上

线了《大皇帝 H5》和《Zomline Survival》，丰富了公司产品线布局，并为公司营收带来增量。

（二）报告期内，公司积极推动 AI 在游戏研运全链路的应用，以精细化管控为抓手，全面加强各项期间费用的预算控制与过程管理，费用使用效率明显提升，期间费用实现同比下降。同时，公司可转债已于 2025 年内完成摘牌，本期不再产生相应利息支出，财务费用同比明显减少，直接降低了公司财务运营成本，公司整体财务结构得到进一步优化。

（三）报告期内，公司非经常性收益金额约为 17,600-28,400 万元，上年同期的非经常性收益金额为 3,641.21 万元。本期非经常性损益较上年同比实现较大幅度增长，主要系本报告期公司持有的金融资产公允价值变动所致。

四、风险提示

（一）本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，具体财务数据将在公司 2026 年半年度报告中详细披露；

（二）公司所持其他非流动金融资产公允价值近期波动幅度较大，未来可能对公司非经常性损益产生一定影响，请投资者注意投资风险；

（三）公司将严格依照有关法律法规的规定和要求，及时做好信息披露工作，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

游族网络股份有限公司

董事会

2026 年 7 月 14 日