

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



第七大道
7ROAD.COM

7Road Holdings Limited
第七大道控股有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：797)

**截至二零二六年六月三十日止六個月的
中期業績公告**

董事會宣佈本集團截至二零二六年六月三十日止六個月(「**報告期**」)的未經審核綜合中期業績(「**中期業績**」)，連同截至二零二五年六月三十日止六個月的比較資料。中期業績已經審核委員會審閱。

財務表現摘要

截至六月三十日止六個月
二零二六年 二零二五年
(人民幣千元) (人民幣千元)

收益	225,540	176,387
期內溢利	51,999	26,099
本公司擁有人應佔期內溢利	51,999	27,129

1. 截至二零二六年六月三十日止六個月，本公司錄得收益總額約為人民幣225.5百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月增加約27.9%。
2. 截至二零二六年六月三十日止六個月，本公司錄得期內溢利約人民幣52.0百萬元，較截止二零二五年六月三十日止六個月增加約99.2%。本公司錄得本公司擁有人應佔期內溢利約為人民幣52.0百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月增加約91.7%。

管理層討論與分析

概覽

本集團是一間位於中國的領先遊戲研發商及營運商，業務範圍遍及全球。自二零零八年註冊成立起，我們一直從事多款熱門遊戲的研發、營運及發行。

本公司所處的行業整體情況

據中國音像與數字出版協會遊戲出版工作委員會(GPC)發佈的《2026年1–6月中國遊戲產業報告》，二零二六年一至六月國內遊戲市場實際銷售收入約為人民幣1,884.5億元，同比增長約12.2%。這主要得益於移動端基本盤的穩固，客戶端的同步貢獻，以及雙端互通帶來的增量擴張，共同推動了市場收入的兩位數增長。截至二零二六年六月中國遊戲用戶規模約6.84億人，同比增長約0.8%。

二零二六年一至六月，中國國內自主研發遊戲國內市場實際銷售收入人民幣1,633.56億元，海外市場實際銷售收入123.72億美元。美國、日本、韓國仍為中國國內自研移動遊戲的主要目標市場，歐洲市場的重要性也在穩步攀升。

在中國國內細分市場中，移動遊戲市場實際銷售收入約為人民幣1,352.1億元，同比增長約7.9%；客戶端遊戲市場實際銷售收入約為人民幣452.88億元，同比增長約27.9%；網頁遊戲市場實銷收入人民幣20.16億元，同比下降約8.5%。移動遊戲中，小程序移動遊戲收入持續保持較高增幅，二零二六年上半年收入約為人民幣316.57億元，同比增長36.0%。

二零二六年上半年業務回顧

二零二六年上半年，本集團持續深化在休閒競技類及MMORPG領域的產品佈局。堅持「IP化」、「精品化」、「全球化」的發展方向，圍繞「彈彈堂」及「神曲」兩大核心IP，通過產品持續創新、用戶運營優化以及全球市場拓展，不斷挖掘經典IP的長期價值。同時，本集團持續關注人工智能(AI)技術在遊戲研發及運營領域的發展，並積極探索相關技術工具的應用場景。

二零二六年上半年，本集團網絡遊戲產生收益約為人民幣2.26億元，二零二五年同期約為人民幣1.76億元，同比上漲27.9%。其中手機遊戲收入佔比81.0%，網頁遊戲收入佔比19.0%。

「彈彈堂」IP系列產品收入保持穩步增長。其中，《新彈彈堂》小程序在二零二六年上半年繼續釋放商業化潛力，成為該系列的主要增長來源。本集團通過版本迭代、玩法創新及精細化運營，持續改善用戶體驗。「神曲」IP系列產品穩定發展，繼續在全球多個地區保持活力。本集團亦持續關注推廣投入、渠道成本及產品結構變化對收益轉化的影響並相應優化有關資源配置。

隨著遊戲平台日益多元化，本集團產品觸達用戶的渠道進一步豐富。代理發行類產品亦繼續拓展用戶圈層，為本集團貢獻流水。

在新產品研發方面，本集團持續圍繞「彈彈堂」和「神曲」兩大經典IP推進產品迭代升級。研發中的「神曲Rebirth」在保留系列經典世界觀及核心玩法的基礎上，持續推進美術風格、遊戲性和玩法內容方面的創新。

報告期內，本集團進一步推進AI技術在研發及運營環節的落地應用，圍繞數據平台、報錯監控、智能化客服系統及自動化翻譯平台等場景為團隊提供技術支持。兩款在AI工具輔助下推進的遊戲項目亦處於內部孵化研發階段。

二零二六年下半年展望

展望二零二六年下半年，遊戲行業競爭預計仍將圍繞優質內容、用戶體驗、產品創新及運營效率展開。面對用戶需求及平台生態的持續變化，本集團將持續圍繞「彈彈堂」和「神曲」兩大核心IP推進長線運營及產品創新，審慎把握細分市場機會，並持續探索AI技術在研發及運營業務中的應用。

「彈彈堂」系列產品將結合暑期活動、週年慶等重要運營節點，通過新玩法、新內容及存量用戶運營，持續提升產品活力。

《新彈彈堂》已推進海外版本準備工作，本集團計劃於二零二六年第三季度率先擇一海外市場上線測試。此後，本集團將根據產品表現逐步探索其他海外市場機會，進一步鞏固本集團在射彈類玩法細分品類的競爭優勢。

「神曲」系列產品將繼續加強全球市場運營，通過持續優化產品內容、發行節奏及運營策略，進一步釋放IP的長期價值。

本集團將繼續探索新的遊戲品類及市場機會，完善產品儲備。其中「彈彈堂」IP多端產品「彈彈堂經典版」計劃於二零二六年第三至第四季度開展測試；「神曲Rebirth」項目預計於二零二六年下半年持續推進主要功能開發及產品驗證。

兩款在AI工具輔助下推進的新遊戲項目亦將於二零二六年下半年持續研發。一款計劃於二零二六年第三季度起進行首次海外測試；另一款預計於二零二六年下半年研發完成首個試玩版本。項目研發及測試計劃將根據項目進度、用戶反饋及市場環境等動態調整。

在合作開發方面，「我叫MT5」項目即將在二零二六年第三季度啟動相關測試。同時，本集團將繼續關注影視互動等新興遊戲形態機會，審慎推進相關項目的孵化和驗證。

二零二六年下半年，本集團將繼續關注AI技術發展趨勢，積極探索AI工具在遊戲研發、美術製作、內容生產及運營管理等環節的應用，逐步建設能夠廣泛支持業務開展的技術工具。本集團期望通過創新技術應用，優化研發流程、提高開發效率，並持續提升產品質量及用戶體驗。

遊戲是創造快樂的產業。本集團將持續深化「彈彈堂」及「神曲」兩大IP的創新迭代與長效運營，深挖品牌及用戶價值；同時探索拓展更多遊戲品類，構建多元、均衡、有潛力的產品矩陣。我們始終以用戶體驗為核心，為用戶提供更多優質、有趣的遊戲內容。

在投資及合作領域，本集團將秉持審慎而積極的原則，根據整體發展戰略，持續關注泛互聯網產業鏈內具有發展潛力及協同價值的投資、併購或業務合作機會，圍繞主營業務及相關領域探索資源整合與協同發展的可能性。同時，本集團將持續關注市場變化，審慎評估投資風險，優化資源配置，支持本集團長期穩健發展。

未來，本集團將繼續聚焦核心IP價值，推進全球化及多品類業務佈局，積極擁抱新技術，強化經營管理及資源配置能力，持續提升綜合競爭力，為股東創造長期價值。

財務回顧

營運資料

於二零二六年上半年，我們繼續專注於遊戲研發及優質遊戲運營以應對遊戲行業不斷加劇的競爭，並向著研運發一體化的全球知名綜合遊戲廠商努力。截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團網絡遊戲收益主要來自於包括「彈彈堂」系列及「神曲」系列幾款知名遊戲。

我們利用一套關鍵績效指標(包括每月活躍用戶、每月付費用戶及每名付費用戶平均收益)評核經營表現。經營數據波動主要由於賞玩、下載(就手機遊戲而言)及就虛擬道具及升級功能付款的遊戲玩家數目變動所致。運用該等經營數據作為關鍵績效指標有助監管我們提供受用戶喜愛的網絡遊戲的能力，有助於提高我們的遊戲持續受歡迎程度，從玩家群獲取收益，應對網絡遊戲行業的激烈競爭，從而使我們可實行更佳業務戰略。

截至二零二六年六月三十日止六個月，我們的網頁遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為52萬人；(ii)平均每月付費用戶約為21,300人；及(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣695元；而我們的手機遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為89萬人；(ii)平均每月付費用戶約為72,200人；及(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣718元。

主要遊戲產品系列的關鍵績效

以下為本集團主要遊戲產品系列於截至二零二六年六月三十日止六個月的關鍵績效：

「彈彈堂」系列

截至二零二六年六月三十日止六個月，「彈彈堂」系列的(i)平均每月活躍用戶約為108萬人；(ii)平均每月付費用戶約為52,400人；及(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣709元。其中《新彈彈堂》小程序於二零二五年年中在中國大陸地區正式上線，於二零二六年上半年繼續釋放商業化潛力。《新彈彈堂》海外各地區的發行計劃將於二零二六年第三季度起按節奏推進。

「神曲」系列

截至二零二六年六月三十日止六個月，「神曲」系列的(i)平均每月活躍用戶約為26萬人；(ii)平均每月付費用戶約為27,300人；及(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣740元。《神曲H5》於二零二六年上半年繼續在全球多個市場持續展現出活力和韌性，二零二六年下半年本集團將繼續對其進行玩法迭代與內容創新。

截至二零二六年六月三十日止六個月及截至二零二五年六月三十日止六個月比較

下表載列截至二零二六年六月三十日止六個月及截至二零二五年六月三十日止六個月比較的損益表：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	(人民幣千元)	(人民幣千元)
收益	225,540	176,387
收益成本	(60,303)	(53,748)
毛利	165,237	122,639
研發開支	(27,592)	(33,074)
銷售及營銷開支	(53,874)	(24,690)
行政開支	(22,705)	(29,811)
預期信貸虧損模型項下金融資產減值虧損撥回／(撥備)淨額	460	(3,732)
其他收入	1,436	1,379
其他收益或虧損淨額	(5,442)	(292)
經營溢利	57,520	32,419
財務收入	259	805
財務成本	(626)	(1,500)
財務成本淨額	(367)	(695)
分佔聯營公司業績	—	(145)
除所得稅前溢利	57,153	31,579
所得稅開支	(5,154)	(5,480)
期內溢利	51,999	26,099

收益

下表載列截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月的比較收益明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零二六年		二零二五年	
	(人民幣 千元)	(佔收益 總額%)	(人民幣 千元)	(佔收益 總額%)
貨品或服務種類				
網絡遊戲收益	225,540	100.0	176,387	100.0
— 自研遊戲				
本集團發行	131,653	58.4	92,733	52.6
其他發行商發行	80,987	35.9	46,322	26.3
— 代理遊戲				
本集團發行	624	0.3	31,623	17.9
其他發行商發行	12,276	5.4	5,709	3.2
總計	<u>225,540</u>	<u>100.0</u>	<u>176,387</u>	<u>100.0</u>

截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團的收益總額約為人民幣225.5百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月增加約27.9%。收益的增加主要由於本集團網絡遊戲於二零二六年上半年的正向表現，其中自研遊戲收入約為人民幣212.6百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月約人民幣139.1百萬元增加約52.9%。

收益成本

我們的收益成本主要包括運營部門產生的員工薪酬福利開支、帶寬及服務器託管費及渠道服務費及代理成本。截至二零二六年六月三十日止六個月，收益成本金額約為人民幣60.3百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的約人民幣53.7百萬元增加約12.2%。該增加主要由於遊戲渠道服務費及代理成本增加。

毛利及毛利率

我們於截至二零二六年六月三十日止六個月的毛利金額約為人民幣165.2百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的約人民幣122.6百萬元增加約34.7%。該增加主要由於遊戲收益總額同比增加。

我們於截至二零二六年六月三十日止六個月的毛利率約為73.3%。我們於截至二零二五年六月三十日止六個月的毛利率約為69.5%。該增加主要由於遊戲收益總額增長幅度大於收益成本增長幅度。

開支

研發開支

我們的研發開支主要包括研發部門產生的員工薪酬福利開支及外包開支。截至二零二六年六月三十日止六個月的研發開支金額約為人民幣27.6百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的約人民幣33.1百萬元減少約16.6%。該減少主要由於我們於報告期加強研發開支管理，研發部門投入的員工薪酬開支及外包開支較二零二五年同期減少。

行政開支

我們的行政開支主要包括僱員的薪酬福利開支、辦公室開支、物業房租開支、專業諮詢服務費用和管理雜費等。於截至二零二六年六月三十日止六個月，行政開支約為人民幣22.7百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的約人民幣29.8百萬元減少約23.8%。該減少主要由於專業諮詢服務費較二零二五年同期有所減少。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支主要包括營銷的廣告開支。截至二零二六年六月三十日止六個月，銷售及營銷開支的金額約為人民幣53.9百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的約人民幣24.7百萬元增加約118.2%。有關增加主要由於為遊戲運營發行投入的市場營銷推廣開支較二零二五年同期增加。

所得稅

截至二零二六年六月三十日止六個月的所得稅費用約為人民幣5.2百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的約人民幣5.5百萬元減少約5.9%。該減少主要由於若干附屬公司確認的遞延稅項較二零二五年同期減少。截至二零二六年六月三十日止六個月適用於本集團實體（不包括目前稅項豁免的實體）的估計所得稅稅率介乎8.25%至25%（截至二零二五年六月三十日止六個月：8.25%至25%）。

期內溢利

截至二零二六年六月三十日止六個月，我們的期內溢利約為人民幣52.0百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的約人民幣26.1百萬元增加約99.2%。我們的本公司擁有人應佔期內溢利約為人民幣52.0百萬元，較截至二零二五年六月三十日止六個月的約人民幣27.1百萬元增加約91.7%。該增加乃主要由於本集團網絡遊戲於二零二六年上半年的正向表現令網絡遊戲收益增加所致。

流動資金及財務資源

本集團一般以內部產生的現金流量及通過股權或債務融資活動為我們的營運提供資金，以滿足本集團的資本需求。於二零二六年六月三十日，現金及現金等價物約為人民幣299.0百萬元（二零二五年十二月三十一日：約人民幣313.0百萬元），按人民幣列值，較截至二零二五年十二月三十一日止年度減少約4.5%。

計息借貸

我們採取審慎財政管理政策，確保本集團保持穩健之財務狀況。於二零二六年六月三十日，我們並無銀行及其他借款（二零二五年十二月三十一日：零）。

資產負債比率

於二零二六年六月三十日，本集團的資產負債比率約為7.9%（二零二五年十二月三十一日：約10.2%）。有關減少主要由於負債總額減少幅度高於資產總額減少幅度所致。資產負債比率以本集團於二零二六年六月三十日的負債總額除以資產總值計算。

其他財務比率

下表載列本集團於所示財務狀況表日期的若干財務比率：

	於 二零二六年 六月三十日	於 二零二五年 六月三十日
權益回報率 ¹	3.2%	1.5%
總資產回報率 ²	2.9%	1.4%
流動比率 ³	501.0%	219.1%
淨利潤率 ⁴	23.1%	14.8%

1. 權益回報率乃按期內溢利／(虧損)除以報告期末總權益計算得出。
2. 總資產回報率乃按期內溢利／(虧損)除以報告期末總資產計算得出。
3. 流動比率乃按報告期末流動資產總額除以報告期末流動負債總額計算得出。
4. 淨利潤率乃按期內溢利／(虧損)除以收益總額計算得出。

資本開支

	截至六月三十日止六個月		變動 %
	二零二六年 (人民幣千元)	二零二五年 (人民幣千元)	
服務器及其他設備	797	25	3,088.0
汽車	807	545	48.1
總計	<u>1,604</u>	<u>570</u>	<u>181.4</u>

我們的資本開支包括服務器及其他設備以及汽車。截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月的資本開支總額分別約為人民幣1.6百萬元及人民幣0.6百萬元。該增加主要由於截至二零二六年六月三十日止六個月本集團用於服務器及其他設備、汽車購置支出較二零二五年同期有所增加。

外匯風險

本集團透過海外發行商在海外市場經營業務，須承受因各種貨幣風險引致的外匯風險，主要涉及美元。外匯風險主要來自從海外對手方收取或將收取外幣時的已確認資產及負債。截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團並無政策對沖任何外幣波動。

資產抵押

本集團於二零二六年六月三十日的資產並無重大抵押。

或然負債及擔保

於二零二六年六月三十日，除下文「重大法律訴訟」一節所披露外，我們並無任何其他未記錄的重大或然負債、擔保或針對我們的任何重大訴訟。

重大投資或資本資產的未來計劃

除本公告所披露者外，於本公告日期，我們並無其他重大投資或資本資產的未來計劃。

所持有的重大投資

於寧波聯琿的投資

於二零二六年六月三十日，(i)於寧波聯琿投資的公允價值約為人民幣116.3百萬元；(ii)截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團已累計確認投資寧波聯琿的未變現公允價值收益約為人民幣11.3百萬元；及(iii)截至二零二六年六月三十日止六個月內並無收取股息／溢利分配。於寧波聯琿投資的公允價值佔本集團於二零二六年六月三十日的資產總額比率約為6.6%，因此被歸類為本集團的重大投資。

於二零二六年六月三十日，本集團實際於寧波聯琿投資約20.98%，總資本投資為人民幣105.0百萬元。寧波聯琿為以有限合夥形式設立的私募股權基金，其投資領域重點關注集成電路及集成電路上下游企業，上游主要包括集成電路用硅片(含其上游核心設備、關鍵耗材等)相關企業，下游主要包括關鍵芯片設

計企業及其各大應用場景，如車聯網、物聯網、自動駕駛等應用領域具有協同性、成長性的企業等。預期於寧波聯琚的投資屬於中長期投資。董事會對相關行業前景持樂觀態度，本集團預期將從對寧波聯琚的投資中產生投資回報。

於南京領行的投資

於二零二六年六月三十日，(i)直接持有南京領行投資的公允價值約為人民幣122.3百萬元；(ii)截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團並未確認投資南京領行的未變現公允價值收益；及(iii)於截至二零二六年六月三十日止六個月並無收取股息／溢利分配。於南京領行投資的公允價值佔本集團於二零二六年六月三十日的資產總額比率約為6.9%，因此被歸類為本集團的重大投資。

於二零二六年六月三十日，本集團直接持有南京領行的投資約0.5048%（對應持有南京領行的股份數目約為44,741,619股），資本投資為人民幣122.3百萬元。南京領行經營一個智慧出行平台。於南京領行的投資屬於中長期投資。考慮到其行業地位、業務前景，以及其未來資本化計劃，本集團預期將從對南京領行的投資中獲得財務回報。

除上文所披露者外，於二零二六年六月三十日，本集團未持有任何其他重大投資。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團並無任何附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。

僱員及薪酬政策

於二零二六年六月三十日，我們擁有252名全職僱員，其中大多數位於中國深圳及上海。下表載列我們於二零二六年六月三十日按職能劃分的僱員數目：

職能	僱員數目	佔總數百分比
研發	182	72%
營運	31	12%
行政	39	15%
總計	<u>252</u>	<u>100%</u>

截至二零二六年六月三十日止六個月，我們的僱員薪酬總額約人民幣40.8百萬元(包含工資及薪金、花紅利益、退休金成本、社會保險、住房公積金以及其他僱員福利)。

我們的僱員薪酬按彼等的表現、經驗及能力，並參考市場內的可比較個案而釐定。彼等的薪酬待遇包括薪金、表現相關花紅利益、受限制股份單位、津貼以及中國僱員享有國家管理的退休福利計劃。本集團亦向其僱員提供針對性培訓，以增進彼等的技術及產品知識。

董事及高級管理層成員的薪酬按各個別人士的職責、資歷、職位、經驗、表現、年資及對我們業務所投入的時間釐定。彼等以薪金、表現相關花紅利益、受限制股份單位以及其他津貼及實物福利的形式收取酬金，包括本集團作出的退休金計劃供款。

重大法律訴訟

前海幻境於二零二一年四月提起的法律訴訟

於二零二一年四月二十八日，前海幻境(作為原告)已向深圳市中級人民法院對廣州掌贏控信息科技有限公司(「**掌贏控**」)及Angame Inc.(作為被告)就網絡遊戲《彈彈堂》的手機遊戲版本的知識產權合同糾紛提起訴訟(「**二零二一年四月訴訟**」)。前海幻境有關二零二一年四月訴訟的申索金額約為人民幣60.2百萬元。於二零二三年八月一日，法院一審裁定送達，駁回起訴。前海幻境提起上訴，於二零二四年一月二十二日，廣東省高級人民法院作出二審裁定，撤銷一審裁定並將案件發回深圳市中級人民法院重審。於二零二六年二月，深圳市中級人民法院向前海幻境送達一審判決，判令掌贏控應於本判決生效之日起10日內向前海幻境支付拖欠分成款約人民幣0.91百萬元及相應違約金，判令Angame Inc.應於本判決生效之日起10日內向前海幻境支付拖欠分成款約人民幣1.41百萬元及相應違約金。於本公告日期，該判決已生效，且本公司已向法院申請強制執行。預期此舉不會影響本集團的正常業務運作。

上述法律訴訟的詳情載於本公司日期為二零二一年四月二十八日的公告。

除上文所述者外，本集團於截至二零二六年六月三十日止六個月並無牽涉任何其他重大法律訴訟。

報告期後重大事項

於本公告日期，本集團並無任何報告期後重大事項。

財務資料

未經審核簡明綜合損益及其他全面收益表 截至二零二六年六月三十日止六個月

		截至六月三十日止六個月	
	附註	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	225,540	176,387
收益成本	9	(60,303)	(53,748)
毛利		165,237	122,639
研發開支	9	(27,592)	(33,074)
銷售及營銷開支	9	(53,874)	(24,690)
行政開支	9	(22,705)	(29,811)
預期信貸虧損模型下金融資產減值 虧損撥回／(撥備)淨額		460	(3,732)
其他收入	5	1,436	1,379
其他收益或虧損淨額	6	(5,442)	(292)
經營溢利		57,520	32,419
財務收入		259	805
財務成本		(626)	(1,500)
財務成本淨額	7	(367)	(695)
分佔聯營公司業績		—	(145)
除所得稅前溢利		57,153	31,579
所得稅開支	8	(5,154)	(5,480)
期內溢利		51,999	26,099

		截至六月三十日止六個月	
		二零二六年	二零二五年
		人民幣千元	人民幣千元
		(未經審核)	(未經審核)
附註			
其他全面開支：			
可能重新分類至損益的項目：			
海外業務貨幣換算差額		(3,787)	(1,343)
		<u>(3,787)</u>	<u>(1,343)</u>
期內其他全面開支，扣除稅項		<u>(3,787)</u>	<u>(1,343)</u>
期內全面收益總額		<u>48,212</u>	<u>24,756</u>
以下人士應佔期內溢利：			
本公司擁有人		51,999	27,129
非控股權益		<u>—</u>	<u>(1,030)</u>
		<u>51,999</u>	<u>26,099</u>
以下人士應佔期內全面收益／(開支)			
總額：			
本公司擁有人		48,212	25,786
非控股權益		<u>—</u>	<u>(1,030)</u>
		<u>48,212</u>	<u>24,756</u>
每股溢利			
基本及攤薄(人民幣元)		<u>0.020</u>	<u>0.011</u>

11

未經審核簡明綜合財務狀況表
於二零二六年六月三十日

	附註	於二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		25,323	27,173
無形資產		624,619	624,321
使用權資產		42,310	42,848
於聯營公司的投資		3,424	3,424
按公允價值計入損益的金融資產	13	416,647	347,795
受限制現金		140	140
遞延所得稅資產		24,907	23,462
		<u>1,137,370</u>	<u>1,069,163</u>
流動資產			
貿易應收款項	12	43,901	54,561
預付款項及其他應收款項		271,097	453,294
按公允價值計入損益的金融資產	13	12,724	16,858
受限制現金		1	1
現金及現金等價物		298,999	313,014
		<u>626,722</u>	<u>837,728</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	14	76,432	113,713
合約負債		40,427	44,023
租賃負債		4,344	2,834
即期所得稅負債		3,880	16,401
		<u>125,083</u>	<u>176,971</u>
流動資產淨值		<u>501,639</u>	<u>660,757</u>
總資產減流動負債		<u>1,639,009</u>	<u>1,729,920</u>

	於二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動負債		
租賃負債	6,994	8,509
遞延所得稅負債	8,003	8,322
	<u>14,997</u>	<u>16,831</u>
資產淨值	<u>1,624,012</u>	<u>1,713,089</u>
權益		
股本	90	90
庫存股份	(134,008)	—
股份溢價	4,079,804	4,083,085
其他儲備	(2,971,117)	(2,967,330)
保留盈利	649,243	597,244
總權益	<u>1,624,012</u>	<u>1,713,089</u>

未經審核簡明綜合財務報表附註

截至二零二六年六月三十日止六個月

1. 一般資料

第七大道控股有限公司(「本公司」)於二零一七年九月六日根據開曼群島法例第22章公司法(一九六一年法例3，經綜合及修訂)註冊成立為一間獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為Vistra (Cayman) Limited, P. O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1-1205 Cayman Islands。

本公司為一間投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發及發行。

除另有說明外，未經審核簡明綜合財務報表按人民幣(「人民幣」)呈列，並於二零二六年八月三十一日經本公司董事會批准刊發。

2. 編製基準

該等未經審核簡明綜合財務報表已根據國際會計準則理事會頒佈的國際會計準則第34號「中期財務報告」及聯交所證券上市規則的適用披露規定編製。

該等未經審核簡明綜合財務報表應與二零二五年的年度財務報表一併閱讀。編製該等未經審核簡明綜合財務報表所用會計政策及計算方法與截至二零二五年十二月三十一日止年度的年度財務報表所用者貫徹一致。

3. 採納新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則

本期，本集團已採納所有與本集團業務相關並於二零二六年一月一日開始的會計年度生效的由國際會計準則理事會頒佈的新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則。國際財務報告準則會計準則包括國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)、國際會計準則(「國際會計準則」)及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則並不會對本集團於本期間及過往年度的會計政策、本集團未經審核簡明綜合財務報表呈列及呈報金額造成重大變動。

本集團尚未應用已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則。本集團已開始評估該等新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則的影響，但尚未能闡明該等新訂及經修訂國際財務報告準則會計準則是否會對其經營業績及財務狀況造成重大影響。

4. 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。經過該評估，本公司董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理為主，因此並無呈列分部資料。

於二零二六年六月三十日及二零二五年十二月三十一日，本集團的絕大部分非流動資產實質上均位於中國。

本集團截至二零二六年及二零二五年六月三十日止期間的收益如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
貨品或服務種類		
網絡遊戲收益		
— 自主開發遊戲		
由本集團發行	131,653	92,733
由其他發行商發行	80,987	46,322
— 代理遊戲		
由本集團發行	624	31,623
由其他發行商發行	12,276	5,709
	<u>225,540</u>	<u>176,387</u>

截至二零二六年六月三十日止六個月的收益約人民幣63,780,000元乃來自五大單一外部客戶(截至二零二五年六月三十日止六個月：人民幣56,659,000元)。

截至二零二六年六月三十日止六個月，並無來自任何單一外部客戶的收益佔總收益10%以上(截至二零二五年六月三十日止六個月：人民幣18,766,000元乃來自一名單一外部客戶)。

5. 其他收入

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
政府補助	930	760
中國增值稅之退款	—	581
其他	506	38
	<u>1,436</u>	<u>1,379</u>

6. 其他收益或虧損淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
按公允價值計入損益的金融資產公允價值 變動虧損	(2,840)	(53)
出售物業、廠房及設備及使用權資產虧損	—	(235)
出售附屬公司收益	—	120
外匯虧損淨額	(2,047)	(36)
其他	(555)	(88)
	<u>(5,442)</u>	<u>(292)</u>

7. 財務成本淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
財務收入		
銀行結餘的利息收入	259	697
其他	—	108
	<u>259</u>	<u>805</u>
財務成本		
銀行及其他借貸利息開支	—	(234)
租賃負債利息開支	(222)	(596)
其他	(404)	(670)
	<u>(626)</u>	<u>(1,500)</u>
財務成本淨額	<u>(367)</u>	<u>(695)</u>

8. 所得稅開支

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
即期所得稅		
— 本期內所得稅	3,708	1,060
— 過往年度撥備不足	2,901	—
	<u>6,609</u>	<u>1,060</u>
遞延(稅項抵免)/稅項	(1,455)	4,420
	<u>5,154</u>	<u>5,480</u>

企業所得稅

稅項根據期內估計應課稅溢利按照本集團經營所在國家／地區的現行稅率計算。

所得稅開支的確認乃基於管理層對期內本集團各實體預計適用的即期所得稅率的最佳估計。截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團實體(現時免予繳納稅項的實體除外)適用的估計所得稅率介乎8.25%至25%(截至二零二五年六月三十日止六個月：8.25%至25%)。

中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就二零零八年一月一日後產生的溢利向外國投資者分派的股息，一般須按10%的稅率繳納預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的雙重稅務協定安排的條件及規定，相關預扣稅稅率將由10%下降至5%。

9. 按性質劃分的開支

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 人民幣千元 (未經審核)
無形資產攤銷	69	180
核數師酬金	1,850	1,850
帶寬及服務器託管費	6,659	5,164
渠道服務費及代理成本	39,152	31,995
物業、廠房及設備折舊	3,454	3,911
使用權資產折舊	2,785	2,320
僱員福利開支	40,838	45,828
外包技術服務費及其他專業諮詢費	11,142	22,585
推廣及廣告開支	53,880	24,690
短期租賃開支	346	312
差旅及招待費	2,590	1,177
稅項及徵費	522	292
公用事業及辦公室開支	1,046	891
其他	141	128
	<u>164,474</u>	<u>141,323</u>

10. 股息

於截至二零二六年六月三十日止六個月內，未向本公司的普通股股東派付或擬派股息且自報告期末以來亦未擬派任何股息(截至二零二五年六月三十日止六個月：無)。董事會並不建議就截至二零二六年六月三十日止六個月派付中期股息。

11. 每股溢利

每股基本溢利

截至二零二六年六月三十日止期間本公司擁有人應佔每股基本溢利乃基於本公司擁有人應佔期內溢利約人民幣51,999,000元(截至二零二五年六月三十日止六個月：約溢利人民幣27,129,000元)及期內已發行普通股的加權平均數2,562,623,160股(截至二零二五年六月三十日止六個月：2,574,268,000股普通股)計算。

每股攤薄溢利

由於本公司截至二零二六年及二零二五年六月三十日止六個月並無任何有潛在攤薄影響普通股，故每股攤薄溢利等於每股基本溢利。

12. 貿易應收款項

	二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	102,726	121,695
計提虧損撥備	(58,825)	(67,134)
賬面值	<u>43,901</u>	<u>54,561</u>

本集團向其客戶授出30至120天的信用期。基於發出貨品及服務日期呈列的貿易應收款項之賬齡分析如下：

	二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	22,786	25,887
3至6個月	579	1,127
6個月至1年	228	180
1年至2年	163	8,537
2年以上	78,970	85,964
	<u>102,726</u>	<u>121,695</u>

13. 按公允價值計入損益的金融資產

	二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動		
中國上市股份及非上市股權投資	286,548	208,015
中國非上市有限合夥企業	<u>130,099</u>	<u>139,780</u>
	416,647	347,795
流動		
香港上市股份	<u>12,724</u>	<u>16,858</u>
總計	<u>429,371</u>	<u>364,653</u>

14. 貿易及其他應付款項

	二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應付款項	41,557	47,013
薪酬負債	16,789	31,706
其他應付稅項	3,397	5,033
中國預扣稅	7,700	22,100
應付股息	1	1
政府補助	140	140
應計開支	6,783	7,532
其他	65	188
	<u>76,432</u>	<u>113,713</u>

基於貿易應付款項確認日期的貿易應付款項的賬齡分析如下：

	二零二六年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	二零二五年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
0至30天	41,000	46,398
31至60天	257	570
91至180天	—	45
181至365天	300	—
	<u>41,557</u>	<u>47,013</u>

其他資料及企業管治摘要

購買、出售或贖回上市證券

截至二零二六年六月三十日止六個月，本公司於聯交所購買合共144,798,000股股份，代價為157,549,540港元。於二零二六年六月三十日，5,458,000股股份已註銷而餘下139,340,000股股份購回擬註銷但尚未註銷。於本公告日期，本公司已註銷於截至二零二六年六月三十日止六個月回購的餘下139,340,000股股份。

月份	已購回 股份總數	已付每股股份購買價		已付總購買價 (港元)
		最高 (港元)	最低 (港元)	
二零二六年四月	5,118,000	0.77	0.63	3,727,640
二零二六年五月	8,282,000	0.65	0.55	4,987,340
二零二六年六月	<u>131,398,000</u>	1.19	0.93	<u>148,834,560</u>
總計	<u>144,798,000</u>			<u>157,549,540</u>

除上文所披露者外，截至二零二六年六月三十日止六個月，本公司或其任何附屬公司並無購買、出售或贖回任何股份。

於二零二六年六月三十日，本公司並無持有任何上市規則所界定的庫存股份。

中期股息

董事會不建議就截至二零二六年六月三十日止六個月派付中期股息。

遵守企業管治守則

截至二零二六年六月三十日止六個月，本公司已遵守上市規則附錄C1第二部分所載企業管治守則的所有適用守則條文。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已經採納上市規則附錄C3所載的標準守則，作為董事及本集團僱員(彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本集團或本公司證券之內幕消息)進行證券交易的自身行為守則。

經作出具體查詢後，全體董事均已確認彼等於截至二零二六年六月三十日止六個月內一直遵守標準守則。此外，本公司未獲悉相關僱員於截至二零二六年六月三十日止六個月內有任何不遵守標準守則之情況。

審核委員會

本公司已經根據企業管治守則設立審核委員會並書面制定其職權範圍。於本公告日期，審核委員會由三名獨立非執行董事組成，即薛雋先生、勵怡青女士及呂志豪先生。薛雋先生為審核委員會主席。

審核委員會已審閱本集團截至二零二六年六月三十日止六個月之未經審核中期財務資料及中期報告。

刊載中期業績公告及二零二六年中期報告

本公告已刊登於香港聯合交易所有限公司網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.7road.com)。本集團截至二零二六年六月三十日止六個月的中期報告將於二零二六年九月底前於上述網站刊載。

釋義

「每名付費用戶平均收益」	指	一款遊戲、一類遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶於某一段期間內產生的總收益，除以該款遊戲、該類遊戲或我們所有遊戲(如適用)於該期間內的付費用戶數目
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「平均每月付費用戶」	指	於有關曆月的付費用戶的平均人數；於特定期間的平均每月付費用戶是指於該期間內各月的每月付費用戶的平均數
「董事會」	指	本公司董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄C1所載企業管治守則
「中國」	指	中華人民共和國，除非特別說明，本文中不包括香港、澳門特別行政區及台灣
「本公司」	指	第七大道控股有限公司，一間於二零一七年九月六日根據開曼群島法例註冊成立的有限公司及其股份於二零一八年七月十八日在聯交所主板上市(股份代號：797)
「合約安排」	指	我們於二零一八年四月十三日簽訂的若干合約安排
「董事」	指	本公司董事
「本集團」或「我們」	指	本公司及其所有附屬公司及財務業績透過合約安排綜合併入及入賬列作本公司附屬公司的公司，或如文義所指，就本公司成為其現有附屬公司的控股公司前期間而言，該等附屬公司或其前公司(視乎情況而定)所經營的業務

「港元」	指	港元，香港法定貨幣
「香港」	指	中國香港特別行政區
「IP」	指	知識產權
「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則(經不時修訂)
「每月活躍用戶」	指	每月活躍用戶，指在有關曆月內登錄特定遊戲的人數；於特定期間的平均每月活躍用戶是指該期間各月的每月活躍用戶的平均數
「手機遊戲」或「手遊」	指	在移動設備上暢玩的遊戲
「標準守則」	指	上市規則附錄C3所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「每月付費用戶」	指	每月付費用戶，指於有關曆月的付費用戶人數
「南京領行」	指	南京領行科技股份有限公司，一間根據中國法律成立的股份有限公司
「寧波聯珺」	指	寧波梅山保稅港區聯珺投資管理合夥企業(有限合夥)，一間根據中國法律成立的合夥企業
「網絡遊戲」	指	透過不同制式的電腦或手機網絡暢玩的視像遊戲

「付費用戶」	指	於任何指定期間，(i)某一款遊戲的付費用戶是指所有曾於該段期間內以向我們購買的虛擬道具為其遊戲賬戶充值最少一次的註冊用戶，不論註冊用戶於該段期間內是否消耗有關虛擬道具；及(ii)某一類型遊戲或我們所有遊戲的付費用戶是指於該段期間內該類型遊戲中各款遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶的簡單總和，而一名曾於該段期間為兩款或以上遊戲購買虛擬道具的付費用戶，於該段期間內將作為兩名或以上的付費用戶計算
「前海幻境」	指	深圳市前海幻境網絡科技有限公司，一間於二零一五年七月十二日根據中國法律成立的有限公司
「研發」	指	研究與開發
「人民幣」	指	人民幣，中國法定貨幣
「受限制股份單位計劃」	指	本公司於二零一八年三月六日採納的受限制股份單位計劃
「受限制股份單位」	指	根據受限制股份單位計劃授出的受限制股份單位
「高級管理層」	指	本公司高級管理層
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.000005美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「庫存股份」	指	具有上市規則所賦予的涵義

「美元」	指	美元，美國法定貨幣
「網頁遊戲」	指	無須下載任何客戶端或應用程式在個人電腦的網頁瀏覽器暢玩的遊戲
「%」	指	百分比

承董事會命
第七大道控股有限公司
主席
孟書奇

中國深圳
二零二六年八月三十一日

於本公告日期，本公司執行董事為孟書奇先生、劉志振先生及楊成先生；及本公司獨立非執行董事為薛隽先生、勵怡青女士及呂志豪先生。