证券代码：002602　　证券简称：世纪华通

# 浙江世纪华通集团股份有限公司

# 投资者关系活动记录表

编号：2026-005

| | |
|---|---|
| **投资者关系活动类别** | □特定对象调研　□分析师会议<br>□媒体采访　□业绩说明会<br>□新闻发布会　□路演活动<br>□现场参观<br>√其他（投资者交流会） |
| **参与单位及人员** | 天风证券、方正证券、东吴证券、爱建资管、盘京投资、国泰海通证券、国投证券、华泰保兴基金、众安保险、泉果基金、和谐汇一、华安基金、万家基金、国海证券、华泰证券、国联民生证券、长江证券、东吴自营、华创证券以及其他个人投资者等。 |
| **时间** | 2026 年 11 月 2 日　13:00~15:00 |
| **地点** | 公司会议室 |
| **上市公司接待人员** | 副总裁、董事会秘书 黄怡 |
| **投资者关系活动主要内容介绍** | **问题 1：请问曜瞿如与熠趣盛的业绩补偿进展？**<br>回答：公司已经向法院提起对曜瞿如和熠趣盛业绩补偿的强制执行申请，以及对补偿义务连带责任人进行追偿，目前尚在等待法院判决。曜瞿如和熠趣盛目前持有的公司股票已经全部被冻结。<br><br>**问题 2：请问公司今年的分红计划？**<br>回答：公司会综合考虑股东回报及自身发展的需求来制定分红计划。今年公司已实施半年度权益分派，并于近期发布新的回购计划，叠加核心子公司目前处于快速增长期，研发、运营等节奏较快，亦有较大的经营性资金需求，年终分红方案将综合考虑投资者的回报需求和公司的长远发展，在保证公司正常经营和长远发展的前提下再研究决定，具体以公司公告为准。<br><br>**问题 3：今年对核心子公司项目人员的奖金激励如何？公司的股权激励摊销时间是多长？**<br>回答：目前对核心子公司的奖金激励采取现金加股权激励的方式，根据子公司去年业绩目标完成情况而定。今年实施的员工持股计划是针对性授予点点互动和 Century Games 分部运营主体下的核心 |

| | |
|---|---|
| | 骨干员工，会从第四季度开始摊销，分两期解锁，也就两年摊销周期。<br><br>**问题 4：公司核心子公司点点互动和 Century Games 游戏产品的表现？**<br>回答：《WOS》和《Kingshot》已分别上线运营超三年和近两年，流水保持稳定，尚处在相对高位，表现优异，预计今年寒假仍有突破空间。Century Games 也推出了 2-3 款千万流水级别的游戏，包括《Lord Rush》《Hotel Legacy》。《TTM》持续稳定增长，此外还有多款新品初露头角。总体表现在全球来看都是非常亮眼的。<br><br>**问题 5：公司对《饥荒》的预期是怎么样的？**<br>回答：《饥困荒野》将于 11 月份上线，另一方面韩国较为火爆的游戏《永恒之塔 2》国内版将于明年二季度左右推出，预期盛趣明年增长趋势较好。<br><br>**问题 6：注意到三季度报表上合同负债增多，是否意味着休闲游戏摊销时间变长？**<br>回答：主要是三季度盛趣的《冒险岛》怀旧服和 Century Games 休闲新游戏增长较快，较于上年同期合同负债增加。<br><br>**问题 7：今年的买量成本有什么变化吗？四季度大促等会否影响成本的增加？**<br>回答：海外的买量成本相对比较稳定，国内可能会有波动。但目前公司的主要买量成本还是集中在海外。<br><br>**问题 8：最近韩币升值，对公司的影响大吗？**<br>回答：三季度韩币对人民币单边升值幅度较大，对盛趣的利润有所影响。<br><br>**问题 9:请问董事长和腾讯之间债务情况？是否会减持还债？**<br>回答：董事长积极筹措资金，目前已经还清一部分债务，整体债务可控，双方合作关系良好。公司没有收到董事长或者腾讯的减持意向。<br><br>**问题 10:公司目前数据中心和算力业务如何？**<br>回答：公司数据中心和算力业务经营状况良好，在当前 AI 大趋势下，公司持续增加算力相关投入，并且大力发展 AI 游戏。 |
| **附件清单（如有）** | 无 |
| **记录日期** | 2026 年 11 月 2 日 |