证券代码：300494　　证券简称：盛天网络

湖北盛天网络技术股份有限公司
投资者关系活动记录表

编号：2026-005

投资者关系活动类别	☑ 特定对象调研　☑ 分析师会议 ☐ 媒体采访　☐ 业绩说明会 ☐ 新闻发布会　☐ 路演活动 ☐ 现场参观 ☐ 其他 （请文字说明其他活动内容）
参与单位名称及人员姓名	中信建投证券、国联民生证券、健顺投资、阳光资管、方正证券、华宝基金、德邦基金、创金合信基金、西南证券、国盛证券、玄卜投资、建信基金、南方基金、天弘基金、中邮保险资产、新华资产、金鹰基金、翰聚基金、信永丰基金、山西证券、中融基金、前海开源基金、开源证券、申万菱信基金、华西证券、华夏理财、兴业证券、浙商证券、太平资产、珠池资产、宝隽资产、长城基金、保银基金、润达基金、平安基金、富国基金、鸿运私募基金、中欧基金、红思客资管、东方证券资产、天风证券、银河基金、兴银基金、易方达基金、摩根士丹利华鑫基金、鑫恒基金、嘉实基金、红筹投资、长安基金、阿谢投资、易方达基金、融通基金、嘉合基金、泰康资产、山东神光咨询服务有限责任公司、诺安基金、中银国际证券、华泰证券资管、IDG 资本、东方自营、信银理财、呈瑞投资、高观投资、太平养老保险、中金基金、华夏基金、东方基金、国联基金、浦银理财、宁银理财、中航信托、名禹资产、财通证券资管、柏骏资管、恒阔投资、安联保险资管、鹏华基金、福建国力民生科技发展有限公司、狮城产业投资咨询(上海)有限公司、富安达基金、国寿安保基金、野村东方国际证券、鲲鹏恒隆投资、国金基金、七匹狼控股集团股份有限公司、太平洋资产、圆信永丰基金、信达澳亚、万和证券、尚诚资产管理、前海夷吾资管、深圳茂源财富管理有限公司、冲积资产、鸿道投资、姚泾河私募、正圆私募、宏道投资、金元证券、富敦投资管理（上海）有限公司、光大保德信基金、招银理财、汇丰晋信基金、高毅资产
时间	2026 年 11 月 4 日至 11 月 11 日
地点	北京、武汉、线上会议
上市公司接待人员姓名	首席战略官 高维
投资者关系活动主要内容介绍	投资者提出的问题及公司回复情况： **1、第三季度主要经营情况如何？对全年业绩是否有进一步预期？** 第三季度公司整体经营延续向好。公司第三季度单季度实现营业收入 3.18 亿元，同比增长 3.97%，归属于母公司股东的净利润为 2,169.07 万元，同比增长 200.42%，单季度实现扭亏。第三季度在业务结构调整、多条新业务线仍在投入的情况下，单季度净利润已经转正，相比上半年有明显改善。全年业绩受产品表现、市场环境等因素的波动

	影响，相关数据请以公司后续定期报告为准。 **2、《星之翼》近期的海外运营情况如何？公司如何看待后续的产品表现和生命周期？** 《星之翼》是公司精品游戏出海的重点产品，目前已进入日本、韩国、东南亚等市场，覆盖 Steam、Epic、PlayStation、Xbox 等平台。PS 平台的发行是公司第一次尝试，此前判断这款操作门槛较高的竞技类产品在 PS 用户中会有较好接受度，从今年第二、第三季度的实际表现看，这个判断得到了验证，主机平台对整体流水和收入带动明显，公司也借此积累了主机平台的发行经验。 这款产品的重心是做好垂类用户的精细化运营，同时通过版本更新、IP 联动和本地化运营延长生命周期。今年以来该游戏进行 IP 联名合作的情况也更加丰富，除了在游戏内容维度的 IP 联动外，也拓展了衍生品的 IP 授权，《星之翼》这款产品的 IP 属性正在逐步形成。 **3、请问《风暴怕死队》在 Steam 平台上线后的表现如何？公司对国内发行有哪些安排？** 《风暴怕死队》是公司旗下独立游戏发行工作室 Paras Games 发行的产品，已于 2026 年 7 月登陆 Steam 平台，产品发售首周销量突破 10 万份。上线后，公司和研发团队持续跟踪玩家反馈，围绕玩法平衡、内容更新和体验细节做优化，希望完善产品的中长尾运营。 独立游戏发行是公司游戏板块的一个重要方向，重点在于积累选品能力、海外发行经验和用户社区运营经验。关于国内发行，该游戏目前已获取版号，公司正持续推进发行进度，具体上线时间及发行安排以后续正式信息为准。 **4、公司的 AI 产品出海和商业化目前进展如何？是否已经对收入和利润形成明显贡献？** 公司 AI 应用目前主要围绕三个场景推进，一是 AI 音乐创作，二是音乐视频生成，三是 AI 游戏内容生成，同时在做海外市场的本地化运营和商业化尝试。 AI 音乐方向，围绕音乐创作、翻唱和 MV 生成等玩法持续迭代，并逐步完善社区功能，产品当前以海外市场为主，并持续拓展多语种、多区域市场。公司已闭环验证海外支付适配、多语言适配、本地化运营及线上流量投放等配套能力，相关运营经验可复用至后续多款 AI 产品的落地拓展。AI 视频方向从音乐 MV 切入，目前同时测试几条新的产品线。AI 游戏方向定位为创作工具加社区，重点是互动叙事为代表的多支线内容游戏，帮助创作者把文本转化为可体验的游戏。 整体看，AI 应用业务仍处在用户积累和商业化爬坡阶段，相关收入占公司营业收入和利润的比例较小，且用户增长、付费转化和规模化盈利的节奏都存在不确定性，具体进展请以公司定期报告及正式公告为准，敬请投资者注意投资风险。 **5、投资紫光计算机会对公司 AI 业务产生哪些影响？未来是否还会开展其他投资并购？** 本次投资是公司与专业投资机构共同开展的股权投资事项，主要是希望通过该方式，提升公司对于 AI、算力及相关领域的技术发展的理解和产业机会的挖掘能力，进一步完善公司在 AI 产业链的布局。公司当

	前在 AI 领域的战略重点，仍是推进 AI 应用产品出海。本次投资存在项目集中、流动性较低、退出和收益不确定等风险，敬请投资者审慎决策。在后续资本运作规划方面，公司时会审慎评估与主营业务具有协同性的投资和并购机会，后续事项如达到信息披露标准，公司将依法及时履行信息披露义务。
关于本次活动是否涉及应披露重大信息的说明	本次活动不涉及未公开披露的重大信息。
附件清单（如有）	无
日期	2026 年 11 月 4 日- 11 月 11 日