

游族网络股份有限公司 2020年前三季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1. 业绩预告期间：2020年前三季度（2020年1月1日至2020年9月30日）。

2. 预计的经营业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

（1）2020年前3季度业绩情况

项 目	2020年1月1日-2020年9月30日	上年同期
归属于上市公司 股东的净利润	盈利：55,475.8万元-57,475.8万元	盈利：70,527.61万元
	比上年同期下降：18.51%-21.34%	
基本每股收益	盈利：0.63元/股-0.65元/股	盈利：0.81元/股

（2）2020年第3季度业绩情况

项 目	2020年7月1日-2020年9月30日	上年同期
归属于上市公司 股东的净利润	盈利：6,000万元-8,000万元	盈利：29,821.12万元
	比上年同期下降：73.17%-79.88%	
基本每股收益	盈利：0.068元/股-0.091元/股	盈利：0.34元/股

二、业绩预告预审计情况

公司本次业绩预告未经审计机构审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，主营业务收入较上年同期有较大增长，主要系公司在海外市场推出多款自研及代理产品为收入带来增量，以及国内游戏持续保持良好表现。

公司业绩变动的主要原因是：公司6月中旬在韩国市场上线《少年三国志2》、7月上旬在日本市场上线《Red: Pride of Eden》，7月下旬在亚太市场上线《权力的游戏：凛冬将至》手游，该三款产品均有良好表现，其中《少年三国志2》、《Red: Pride of Eden》表现均超预期。由于以上三款产品处于导入期，当季推广成本较高，对当季度利润有一定影响；另外自研重点卡牌产品《少年三国志：零》，目前进展顺利，将于11月12日在国内市场正式公测。

四、其他相关说明

上述数据为公司财务部门的初步估算结果，未经审计机构审计，具体财务数据将在2020年第三季度报告中详细披露，敬请广大投资者审慎决策，注意投资风险。

特此公告。

游族股份有限公司董事会

2020年10月14日