

深圳奥雅设计股份有限公司

关于变更经营范围暨修订《公司章程》的公告

本公司及董事会全体成员保证信息披露内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、变更经营范围及修订《公司章程》情况

深圳奥雅设计股份有限公司（以下简称“公司”）于2026年8月25日召开第四届董事会第二十二次会议，审议通过《关于变更经营范围暨修订<公司章程>的议案》。结合公司经营实际与未来发展战略，按照经营范围登记管理相关规定，拟变更公司经营范围，并同步修订《公司章程》相关条款。具体修订内容如下：

变更前	变更后
第十五条 经依法登记，公司的经营范围：一般经营项目：景观设计；城市规划设计；旅游区域规划设计；建筑设计；风景园林工程设计专项（甲级）；园林绿化工程施工与养护；建设工程总承包业务及项目管理和相关技术与管理服务（以上法律、行政法规、国务院决定禁止的项目除外，限制的项目须取得许可后方可经营）；计算机软硬件、电子产品技术研发与销售（不含限制项目）；环保产品的研发、技术咨询及销售；水处理工程的设计、技术咨询及技术维护；植物种植技术的研发、技术咨询及植物种植产品的销售（不含主要农作物、林木的商品种子）；园区管理服务；市场营销策划；会议及展览服务；信息咨询服务（不含许可类信息咨询服务）；数字内容制作服务（不含出版发行）；数字文化创意内容应用服务；露营地服务；咨询策划服务；文艺创作；农村民间工艺及制品、休闲农业和乡村旅游资源的开发经营。商业综合体管理服务；以自有资金从事投资	第十五条 经依法登记，公司的经营范围：一般经营项目：景观设计；城市规划设计；旅游区域规划设计；建筑设计；风景园林工程设计专项（甲级）；园林绿化工程施工与养护；建设工程总承包业务及项目管理和相关技术与管理服务（以上法律、行政法规、国务院决定禁止的项目除外，限制的项目须取得许可后方可经营）；计算机软硬件、电子产品技术研发与销售（不含限制项目）；环保产品的研发、技术咨询及销售；水处理工程的设计、技术咨询及技术维护；植物种植技术的研发、技术咨询及植物种植产品的销售（不含主要农作物、林木的商品种子）；园区管理服务；市场营销策划；会议及展览服务；信息咨询服务（不含许可类信息咨询服务）；数字内容制作服务（不含出版发行）；数字文化创意内容应用服务；露营地服务；咨询策划服务；文艺创作；农村民间工艺及制品、休闲农业和乡村旅游资源的开发经营。商业综合体管理服务；以自有资金从事投资

活动；游艺及娱乐用品销售；办公用品销售；户外用品销售；玩具、动漫及游艺用品销售；技术服务、技术开发、技术咨询、技术交流、技术转让、技术推广；普通露天游乐场所游乐设备销售；游艺用品及室内游艺器材销售；游乐园服务；物业管理；教育咨询服务（不含涉许可审批的教育培训活动）；货物进出口；非居住房地产租赁。（除依法须经批准的项目外，凭营业执照依法自主开展经营活动）。 许可经营项目： 职业教育与咨询（不含学历教育）；旅游业务；出版物印刷；出版物零售；出版物互联网销售；电子出版物制作；国土空间规划编制。游艺娱乐活动。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动，具体经营项目以相关部门批准文件或许可证件为准）。	活动；游艺及娱乐用品销售；办公用品销售；户外用品销售；玩具、动漫及游艺用品销售；技术服务、技术开发、技术咨询、技术交流、技术转让、技术推广；普通露天游乐场所游乐设备销售；游艺用品及室内游艺器材销售；游乐园服务；物业管理；教育咨询服务（不含涉许可审批的教育培训活动）；货物进出口；非居住房地产租赁；工程管理服务。（除依法须经批准的项目外，凭营业执照依法自主开展经营活动）。 许可经营项目： 职业教育与咨询（不含学历教育）；旅游业务；出版物印刷；出版物零售；出版物互联网销售；电子出版物制作；国土空间规划编制。游艺娱乐活动。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动，具体经营项目以相关部门批准文件或许可证件为准）。
第二百〇九条 本章程自股东大会表决通过后生效。	第二百〇九条 本章程自股东会表决通过后生效。

除上述条款内容外，《公司章程》其他条款内容不变。

修订后的《公司章程》全文同日披露于巨潮资讯网（www.cninfo.com.cn）。

二、其他事项说明

本次变更经营范围暨修订《公司章程》事项，尚需提交公司股东会审议，并经出席股东会的股东所持有效表决权三分之二以上通过后生效。董事会提请股东会授权董事会及经办人员全权负责向市场监督管理部门办理本次工商变更登记、章程备案等相关事宜；同时授权董事会及经办人员，依据市场监督管理部门及相关监管部门的审批意见、监管要求，对本次拟修订的《公司章程》相关条款进行合理调整与必要修订。本次经营范围变更及章程修订内容，最终以市场监督管理部门核准登记结果为准。

特此公告。

深圳奥雅设计股份有限公司

董事会

2026 年 8 月 27 日